平成4年12月18日発行(毎月2回第1、第3金曜日発行) 第11巻 第24号 通巻161号
昭和58年8月3日第三種郵便物認可

Magazine for Personal Compunication

LOGiN

パーソナルコンピューター情報誌
ログイン
1992 12/18
No.24
580YEN

特集 新型RPGツクール現わる!!

これ1本で、みるみるロールプレイングゲームができちゃうぞ!



5インチ2HDディスク
DISKつき▶▶▶

ログイン
おまけディスク通信 No.8

1. ウォーゲームコンストラクション …………PC-9801VM、UV以降
2. F29リタリエイター …………PC-9801VM、UV以降
3. スター・ウォーズ …………PC-9801VX、UX以降

最新ゲーム徹底解剖!

- 信長の野望・覇王伝
- エルムナイト
- トキオ
- ウィング・コマンダー
- マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル
- ムーンミスト
- 三國志III
- エアーコンバットIII
- 太閤立志伝
- 元朝秘史
- ソード・ワールドPC
- 銀河英雄伝説III
- オーバーテイク
- 大戦略IV
- ヴェインドリームII

C&C for Human Potential

たのし

●買ったその日から使える。
必要なシステムが全部ついている。

せっかく買ったのに使えない。なんて心配はもうありません。
ディスプレイからキーボード、CD-ROMドライブ、マイクロホン、マウス、OSまで、
使いやすいシステムをひとつにパッケージ。
買ったその日から電源ONで即、使いはじめられます。
（あたりまえのようですが、コレができるの、少ないんですよ）

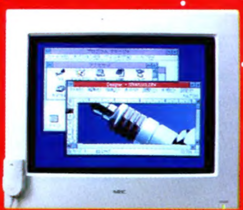
●大きくて見やすい、
15インチカラーディスプレイ。

大きくて見やすい15インチフラットフェイス
CRT搭載の専用カラーディスプレイを標準装備。
精細なグラフィックや、ビデオボード（オプション）
から入力したビデオ映像もきれいに再現します。



CD-ROMが使える、
音楽CDも聴ける、
CD-ROMドライブ。

話題のCD-ROMドライブを標準装備。
ビジュアルや情報満載のCD-ROMソフトが自由に使えます。
（百科辞典や国語辞典、新聞縮刷版をはじめ
ソフトはすでに百数十種類に）もちろん音楽用CDも再生可能。
これ1台で情報も音楽もマルチに楽しめます。



●これはもう、シンセサイザである。
ステレオ対応15音源搭載。

プロのアーチストも認める本格シンセサイザ機能。
FM音源、リズム音源他15音源を搭載。
コンピュータミュージックを作曲・編曲してみるとか、
プロ顔負けの本格的サウンド表現が、あなたの部屋で自由につくれます。

Anniversary 10th PC-9800シリーズ NEC

CONTENTS

特集 『RPGツクールDante98』新登場! ——— 243

新型RPGツクール現わる!!

クイズを解いて、キミも豪華プレゼントを手に入れよう! ——— 6

ログイン累計2000万部突破記念プレゼント

ムコウじゃこんなゲームが出るのだ!! ——— 260

海外最新ゲーム情報①

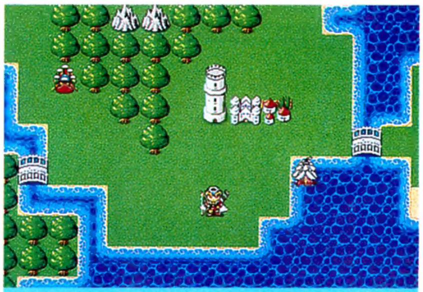
TOKYO TOWNS SHOW キミはサイフの中身を守り切れるだろうか!? ——— 268

毎年恒例、怒濤の新作ラッシュ襲来だ!!

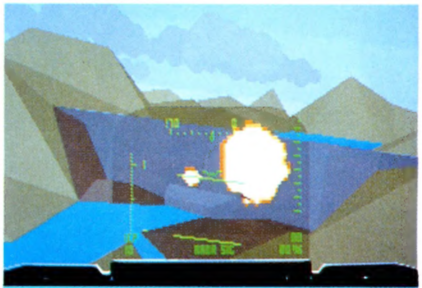
OVERSEAS CONNECTION 華麗な動きにもうビックリ! ——— 274

『REX NEBULAR』

SOFTLOG TOP30/BEST 5/読者が選ぶTOP20/TAKERU TOP10/電気街探訪記 ——— 12
NEWSOFT発売日スケジュール表/CALENDAR ——— 35
The News File! ——— 138
覇者への道 太平洋の目撃者スペシャル ——— 208
ウォーゲームコンストラクション作品募集のお知らせ ——— 214
三國志II 人民戦報 ゴーゴー孫策日記其之弐拾玖 ——— 216
戦国御免 戦国武将長生き比べ ——— 218
魂をけずれ!! 第1回「天下統一II」早解き合戦、結果発表!! ——— 220
WIZでござるよ ニンともカンとも 忍者増田のCDS体験記 ——— 222
ドラゴンスレイヤーファンクラブ ファーレーン王立美術館開館! ——— 224
ひざまづいて教祖様とお・呼・びっ! "聖水の泉"につかって温泉気分!! ——— 226
M&M III ハイアリングの謎に迫る!! ——— 228
青山下水道探査局 現代のダンジョンの謎は深い ——— 230
民族の祭典 ベルリン1936年 ——— 232
ゲームペロリンゼミナール予告編 ゲーム情報と読者のためのページ始まる!? ——— 234
バカチン市国 性問題あれこれ ——— 236
X68000新聞 『ストライダー飛竜』でアクションスターに!! ——— 264
テレビゲームクラブ いつまでたっても『半熟』な私 ——— 280
さわやかログインモータース 1/10〜1/28まで、31モデルを一挙紹介!! ——— 284
ソフコンPRESS 『運命のふたり』(PC-8801) ——— 290
CAI情報局 情報局おススメのCAIソフト ——— 294
ログマーケット 最新映画やビデオに本、ナンでもありあり!! ——— 296
RETURN OF 熱血おもちゃランド 国際日本見本市のすべての少し ——— 302
オールザットウルトラ科学 平成デモクラシー時代? ——— 304
福田有宵先生のスーパー占い 陽気な変人からの相談 ——— 306
Letters from You ログインソフト編集部設立!! ——— 308
墜落日誌(寺島令子) ——— 310
読者が選ぶTOP20投票リスト ——— 332
Editorial Log ——— 327
ワンダービット(島本和彦) ——— 383
CONTENTS in English ——— 326


243


6


260


268


274

1992 No.24 LOGiN
12月18日号

SUPER NEWSOFT

キミも、自分の中に眠る魔王の血を目覚めさせてはみないか？ —— 18
キングス・ダンジョン

最新ゲーム徹底解剖!!

信長の野望・覇王伝 —— 154
マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル —— 162
エアーコンバットⅢ —— 166
銀河英雄伝説Ⅲ —— 170
ムーンミスト —— 174
三國志Ⅲ —— 178
オーバーテイク —— 182
太閤立志伝 —— 186
エルムナイト —— 190
トキオ —— 194
大戦略Ⅳ —— 196
ヴェイン・ドリームⅡ —— 198
元朝秘史〜蒼き狼と白き牝鹿〜 —— 200
ウィング・コマンダー —— 202
ソード・ワールドPC —— 204

特別付録

ログインおまけディスク通信No.8

付録の使い方 —— 312

お詫び：〝ログインおまけディスク通信No.8〟の袋に印刷されている、『スター・ウォーズ』の対応機種〝PC-9801VM、UV以降〟の間違いです。印刷行程の都合で、間違いを修正できませんでした。誠に申しわけございません。

NEWSOFT

サザンアイズ —— 20
KO世紀ビースト三獣士 —— 22
ヘル・オウガ —— 24
スタークルーザーⅡ —— 26
蒼鋼伝 —— 27
乱世英傑シリーズ 徳川家康 —— 28
B・ゾーン —— 29
ソリチュード 上巻 —— 30
アプロス —— 31
ビデオゲーム・アンソロジー Vol.1 —— 32
殺しのドレス3 —— 33
将棋Ⅱ —— 34

懐かしGAMEREVIEW

ザナドゥ —— 206
エリュシオン —— 207

COVER

オブジェ制作/日野　譲
撮　影/高瀬ゆうじ
デザイン/本間　智嗣
製　版/矢野　和久

発行所　株式会社アスキー　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル



ログイン 累計2000万部突破&クリスマス記念プレゼント!

全国津々浦々の読者ちゃんのご声援のおかげで、ログインは創刊以来の総部数が2000万部を突破するという大挙を成しえました! いやあ、めでたいメデタイ!

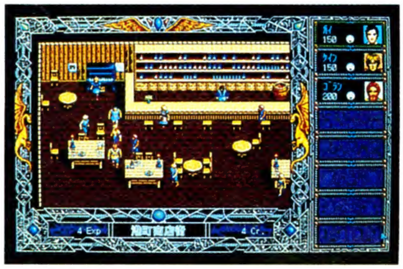
GAME SOFT
ゲームソフト

突然だが、なんと、創刊号以来のログインの部数を合計すると、2000万部を超えていることが判明した。2000万部突破っていうとアレだ、東京ドームが何個分とか、霞ヶ関ビルが何個分とか、そーゆーメモリアルな感じの数字だよね。

そこで、このメモリアルな数字を記念して、ログイン読者ちゃんに最新ゲームやオリジナルグッズをプレゼントしちゃうぞ。しかも、今号と1、2合併号の2号連続企画だというのだから太っ腹。どれも、ヨダレがジュルジュルって感じのプレゼントばかりだからココロしといてね。ほしいものが決まったら、11ページのクイズに答えてプレゼントを獲得するのだ!

アーリーキングダム 6名

戦闘シーンでは、各キャラクターが自分の判断で戦う。その様子はまるでホントにキャラが生きているみたいなのだ。ガイアルド大陸を舞台に、壮大な冒険がキミを待っているぞ!!



●シーツゥワールド
●PC-9801VM以降

提供:シーツゥワールド

アプロス 5名



ウルフ・チーム久々のアドベンチャーゲーム。スペシャル技を駆使した美しいグラフィックと、壮大な世界設定が魅力的だぞ。ログアウトで連載中の小説も一緒に楽しんでほしい。

●ウルフ・チーム
●PC-9801VM以降

提供:ウルフ・チーム

アラスカンマラミュートG.C. 2名



細かいグラフィックとマニアックな設定が好評のゴルフゲーム。おそらく一生プレーできないだろうコースなので、このゲームで存分に楽んで。

●ホームデータ
●PC-9801VM以降

提供:ホームデータ

EASYPAINT SX-68K 3名

SX-WINDOW上で使えるグラフィックツール。6万5536色中16色使用可能で、ウインドー間のデータ受け渡し可能など、高機能ツールだ。



●シャープ
●X68000、要SX-WINDOW Ver.1.1以降、2MB

提供:シャープ

ヴェインドリームⅡ 4名

剣と魔法がすべてを支配し、魔物のはびこるタリアトフ大陸。その魔の大陸を舞台に、ウォーリックたちの冒険が繰り広げられる。謎がナゾを呼ぶストーリー展開のRPGだ。



●グローディア
●PC-9801VM以降

提供:グローディア

ヴォルフィード

5名

'80年代前半のアーケードゲーム『クイックス』の流れを汲む、スリリングな陣取りアクション。クモが糸を紡ぐようにマイキャラで線を引いて、敵に当たらぬように陣地を広げろ!!



●ビング
●FM TOWNS

提供：ビング

F29 リタリエイター

10名

イギリス生まれのフライトシミュレーター。この作品の特徴は、とにかく処理が速いこと。多少遅いマシンでも、まるでアクションゲームのようにスムーズに動くのだ。



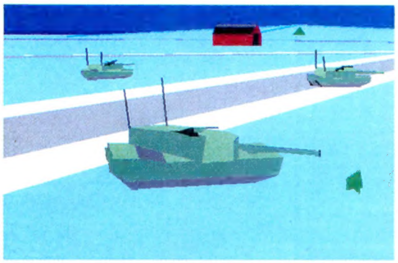
●イマジニア
●PC-9801VM以降

提供：イマジニア

M1タンクプラトゥーン

10名

ポリゴンによる3D戦車戦シミュレーションゲーム。M1A1に乗りこんで、敵戦車をやっつけろ！　今まで日本にはなかったタイプのシミュレーションなので、のめり込むハズ。



●マイクロプローズジャパン
●PC-9801VM以降

提供：マイクロプローズジャパン

風へ

10名

北欧で盛んなハトレースを題材にしたシミュレーションゲーム、『風へ』。プレーヤーは、ハトの購入から交配、レースに向けての訓練までを行ない、より強いハトを育てるのだ。



●ハート電子産業
●PC-9801VM以降

提供：ハート電子産業

銀河英雄伝説 III

4名

壮大な銀河を舞台に、銀河帝国と自由惑星同盟の戦いをリアルにシミュレート。マニアはもちろんのこと、初心者でも簡単に遊ぶことができる。帝国、同盟、キミはどっちで遊ぶ?



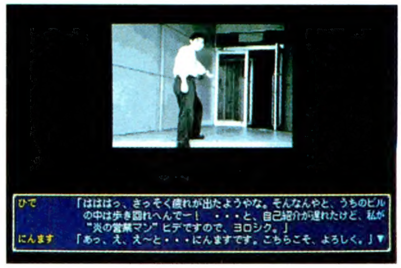
●ボーステック
●PC-9801VM以降

提供：ボーステック

ザ タワー(?)オブ キャビン

9名

マイクロキャビンが舞台になったバラエティーソフト。スタッフと話をすることもできるし、たくさんのミニゲームを楽しむこともできるよん。



●マイクロキャビン
●PC-9801VM以降、MSX2

提供：マイクロキャビン

財閥銀行

5名

明治から2000年の未来まで、銀行業や不動産業など5つの事業を子孫に受け継がせながら、財閥の総資産を増やしていくという、一風変わった経営シミュレーションゲームだ。



●メディアファクトリー
●PC-9801VM以降、Macintosh

提供：メディアファクトリー

スウィート エンジェル

6名

このゲームは、隠し撮りの現場を生徒会長に目撃されたカメラ少年が主人公。なんと、証拠品を取り戻すために、黒魔術を使って、いろんな女の子に乗り移っていくのだ。



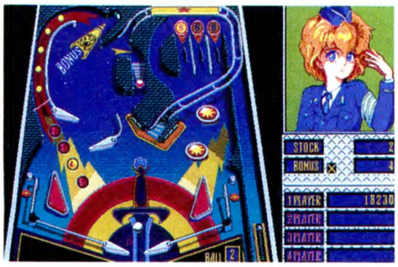
●アクティブ
●PC-9801VM以降

提供：アクティブ

スピンボール

5名

ピンボールファンも思わず納得してしまう、本格派のピンボールゲーム『スピンボール』。オマケに、面をクリアーすると見られるグラフィックがムフフって感じ。たまらんなぁ。



●ウィズ
●PC-9801VM以降

提供：ウィズ

ソードダンサー増刊号

6名

アクションRPGだった『ソードダンサー』から、アクション部分だけを抜き出したアクションゲーム。7人の個性あふれるキャラクターを使って、友達とワイワイ対戦してね。

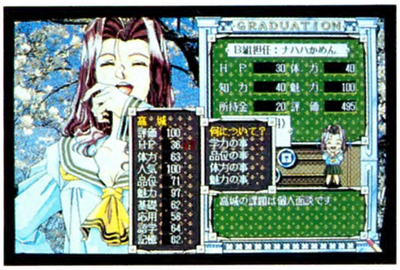


●TGL
●PC-9801VM以降

提供：TGL

2000万部突破記念プレゼント!

卒業 5名

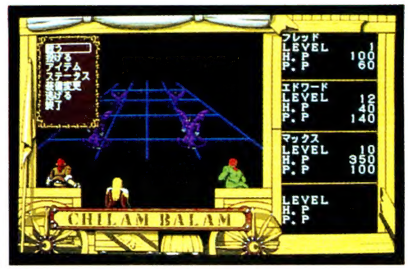


女子校の教師となり、性格の違う5人の生徒を1年間指導するシミュレーション、『卒業』。生徒に尊敬される教師になるか、ダメ教師の烙印を押されるか、すべてはキミ次第だ。

●ジャパンホームビデオ
●PC-9801VM以降

提供：ジャパンホームビデオ

ティラム バラム 5名



あの、クトゥルフ神話をモチーフにして、話題を呼んでいる大作。神話を知らない人でも、遊んでいるうちに神話の世界がわかってしまうという、ちょっと不思議なソフトなのだ。

●ライト スタッフ
●PC-9801VX/UX以降

提供：ライト スタッフ

デスブレイド 3名

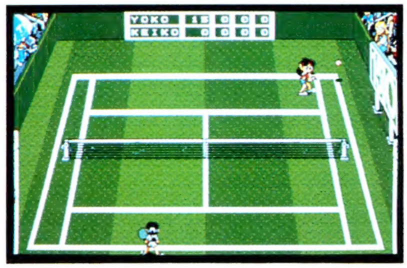


アーケードから移植された、モンスター(?)格闘ゲーム。巨大なキャラたちが、ところ狭しと動き回る様は圧感だ。なんとディスク5枚組の大作で、ハードディスクにも対応。

●SPS
●X68000、要2MB

提供：SPS

テニス・テニス 5名



PC-9801では珍しい、テニスを題材にしたアクションゲーム。キャラクターの動きはなめらかだし、操作環境の設定も自由自在と、至極ユーザーフレンドリーなところがウレシイ。

●日本ソフテック
●PC-9801VX以降

提供：日本ソフテック

信長の野望・覇王伝 2名



従来の国単位制から、全国を173の城に分けた城単位制を導入した、信長シリーズの最新作だ！ 武将の人数も900人にドーンと増えたし、より史実に近づいたといえるだろう。

●光栄
●PC-9801VM以降

提供：光栄

ハイパー東北紀行 5名



"列車で訪ねる旅シリーズ"と題された、旅行シミュレーション。リアルな列車ダイヤに加え、名所情報や取り込み画像が満載。自分で計画を立てて、東北の旅を満喫できるぞ。

●日本システムサプライ
●FM TOWNS

提供：日本システムサプライ

ぴょこたんのちえあそび絵本 なぞなぞめいろ大ぼうけん 5名



子供たちに大人気の絵本のキャラクター、"ぴょこたん"がゲームに登場。小さな子供が、音と絵を楽しみながら遊べる"知恵遊びソフト"だ。

●日本システムサプライ
●FM TOWNS

提供：日本システムサプライ

ファイヤーアームズ 4名



シミュレーションに分類されるこのゲームは、反射神経よりも頭を要求される戦争ゲームだ。細かな設定やリアルな武器に、戦争野郎は感動するぞ。無事、小隊を帰還させよう。

●ABA総合ビジネスアシスト
●PC-9801VM以降

提供：ABA総合ビジネスアシスト

雷電伝説 5名



アーケードで大人気のシューティング『雷電』を、TOWNSに忠実に移植。アーケードそのままの迫力と、秀逸なアレンジのBGMが、チャレンジスピリットを刺激する!!

●キッド/電波新聞社
●FM TOWNS

提供：キッド

レジオナル・パワー&エディターセット 4名



コスモス・コンピューターの代表作『レジオナル・パワーⅡ』と そのユーティリティーキットの『シナリオエディター』をセットでプレゼント!!

●コスモス・コンピューター
●PC-9801VM以降

提供：コスモス・コンピューター

ORIGINAL GOODS
オリジナルグッズ





『エルムナイト』ポスター
3名

マイクロキャビンの新作『エルムナイト』は、アクション、シミュレーション、アドベンチャーと様々な要素をあわせ持つゲームだ。ゲームの美麗なグラフィックもヨイけれど、ポスターのほうも雰囲気があっていいぞ！

提供：マイクロキャビン

『トキオ』ポスター
25名

じゃーん、宇宙都市開発シミュレーション『トキオ』のポスターだ。正月は、このポスターを部屋に貼って、区長気分になりながらゲームをしよう。ポスターを持ってない友達がクチョーと悔しがるかも。なんてな。

提供：アートディンク



『ディー・アーク』テレカ
5名

闇のヒーローが主人公となって活躍する3DRPG、『ディー・アーク』。主人公ダルディークと、光側の英雄フェルナスが火花を散らす大迫力のテレカは、グラフィックに定評のある姫屋ソフトならではのオリジナルグッズだよね。

提供：姫屋ソフト



『魔導物語』テレカ
3名

『魔導物語1-2-3』といえば、主人公が魔法を使うときにかける声が、なんともカワイイかったよね。このテレカを使って電話をかければ、相手の声があんなふうにカワイクなってしまう！　な〜んてことがあるかもしれないぞ。

提供：コンパイル

バブルン人形
5名

人気ゲーム『バブルボブル』のキャラクター、バブルンの人形は、後ろにコインを入れるところがあるから、新しいゲームを買うための貯金箱にもなるのだ。もちろん、モニターの上に飾っておくだけでもカワイイぞ。

提供：ビング



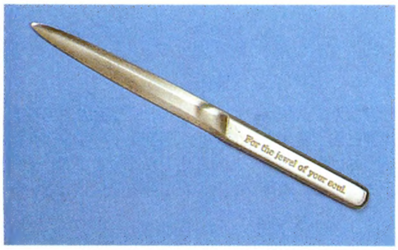
『プリンセス・ミネルバ』豪華セット
20名

ミネルバ姫を初め、女の子ばかりが活躍するRPG、『プリンセス・ミネルバ』のすべてがわかる『プリンセス・ミネルバ』大百科を、デモディスクとセットでプレゼント。これでキミも、『プリンセス・ミネルバ』博士ぞ！

提供：リバーヒルソフト



『アイ・オブ・ザ・ビホルダー』ペーパーナイフ
10名



『アイ・オブ・ザ・ビホルダー』の特別探索を、すべて達成した人にのみ送られるペーパーナイフを特別にプレゼントしちゃうぞ。柄のところに刻まれたメッセージがカッコイイのだ。

提供：ポニーキャニオン

『地球防衛少女イコちゃん』主題歌テープ
5名



特撮ノリが楽しい『地球防衛少女イコちゃん〜UFO大作戦〜』には、主題歌があるのだ！　イコちゃんファンだったら主題歌を暗記して、歌いながらゲームをするのが常識(?)。

提供：グラムス

2000万部突破記念プレゼント!



『ティラム バラム』オープナー

40名

手紙を開けるときや、ちょっとした機会に意外と役立つオープナー。そんなとき『ティラム バラム』のロゴ入りオープナーを出せば、友達の間でヒーローになれること間違いなし。

提供：ライト スタッフ



『ティラム バラム』特別ビデオ

10名

『ティラム バラム』の世界のモチーフになった、ラヴクラフトの『クトゥルフ神話』を紹介した特別ビデオ。これを見てからゲームをプレーすれば、ノメリ込み度が全然違ってくるぞ。

提供：ライト スタッフ



『スタークルーザーⅡ』CD

5名

ポリドールから発売された、『スタークルーザーⅡ』のイメージサウンド集は、MIDI音源やサンプリング機能がバリバリに使われたハイパーなCDだ。ゲームでは未使用の"幻"の曲も収録されてるぞ。

提供：ポリドール



『ビースト』CD

5名

同じく、ポリドールから発売された『ビースト』シリーズの音楽集。作曲者佐藤天平のアレンジによる、恐怖感あふれるサウンドが迫力だぞ。オマケに、メインキャラ3人の会話なども収録されているのだ。

提供：ポリドール

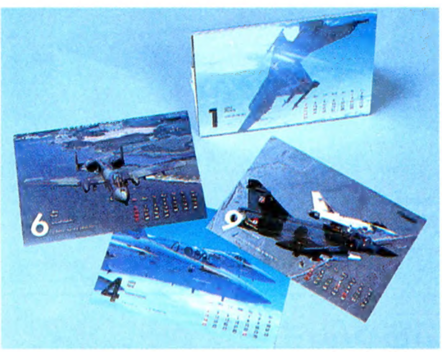


『乱世英傑シリーズ』CD

10名

織田信長、徳川家康など戦国に生きた英雄たちを題材にした、ファミリーソフトの"乱世英傑シリーズ"。このCDに収められた"乱世英傑シリーズ"のサウンドは、まるで戦国の息吹きを伝えるようだ。

提供：ファミリーソフト



'93システムソフトカレンダー

20名

ダイセンリャカーならずとも、軍用機オタクだったらノドから手が出るほどほしい、'93年版システムソフトのカレンダー。名機たちの勇姿が、キミの部屋を毎月彩ってくれるぞ。ファンは絶対応募せよ。

提供：システムソフト



サーキットの興奮がそのままキミの部屋にやってくる!! タミヤF1カレンダーは、ウィリアムズ、マクラーレン、ロータス、ベネトン、フェラーリ、フットワークなどのチームの、迫力ある写真が満載だ。

'93タミヤ F1カレンダー

10名

提供：(株)田宮模型



旧ソ連T-72M1戦車キット

5名

田宮模型の新製品、T-72M1は、旧ソ連の主力戦車。世界各国で使用されているベストセラータンクだ。いつもの緻密なモールドと組み立てやすさで、そのデキは最高。戦車ファンの方は絶対に作りなさい。

提供：(株)田宮模型



『元朝秘史』ハンドブック

3名

光栄シミュレーションの中では、ちょっぴり難しめの『元朝秘史』。読者の中にはユーラシア大陸の統一を断念しちゃった人もいるんじゃないかな？　だけどこれさえあれば、ゲームの攻略法がバッチリわかるぞ!!

提供：光栄



『太閤立志伝』黄金タイムス

3名

戦国というと、カタ苦しい世界を想像する人も多いだろう。だけど、この本を読めば、そんな考えは180度変わるぞ。もしも戦国時代にマスメディアがあったら？　をテーマに、戦国時代をパロディーにしてるのだ。

提供：光栄

三國志・孔明死せず

3名

三国志ファン、特に蜀ファンにはうれしい一冊だ。なにしろこの本では、孔明は死ななかった!!　という仮説のもとに話が進む。五丈原以後、大活躍する孔明の勇姿を堪能せよ！

提供：光栄



爆笑三國志3

3名

一部の(熱狂的な)読者には大人気の、爆笑シリーズの第3弾。これまでは三国志といっても、演義を中心にしていたけど、この本では珍しく正史を中心に話が進められているのだ。

提供：光栄



プレゼントのほしい人は下のクイズに答えるのだ!!

QUIZ

ログイン編集部があるのは、オシャレな人たちの街**青○**である。

ハガキおもて

41
107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
ログイン2000万部突破記念
プレゼント24号係

ハガキうら

2000万部突破記念
プレゼント 24号

① クイズの答え
② アーリーキングダム
③ 〒107
東京都港区南青山
6-12-1
辻材　如奇（19）
④ 03-3796-1918
⑤ PC-9801DX
3.5インチ

応募方法

官製はがきに①クイズの答え、②希望するプレゼント名、③郵便番号、住所、氏名、年齢、④電話番号、⑤お持ちのパソコンの機種とメディアをハッキリと書いて、右のあて先まで送ってね。当選者の発表は1993年6号誌上で行なう予定だぞ。

あて先

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
2000万突破記念プレゼント24号係

応募締切は12月25日消印有効!!

SOFTLOG
TOP 30



今回のチャートは新作ラッシュ。なんと、TOP20のうちの15本が初登場のソフトなのだ。しかも、フライトシミュレーターが2本もチャートインしている！これって、日本のフライトシミュレーター人口が増えてきた証拠なのかなあ。

■SOFTLOG中、メディアには次の記号を使っています。
●3.5インチディスク —— 3.5D（2DD、2HDを含む）
●5インチディスク —— 5D（2D、2DD、2HDを含む）
●カートリッジ —— C
●CD-ROM —— CD

ランク 今号	前号	ソフト名
1	–	銀河英雄伝説Ⅲ
2	–	ティラム バラム
3	–	ウォーゲームコンストラクション
4	–	ドラゴン創世紀
5	–	ソードダンサー増刊号
6	–	マイクロソフト フライトシミュレーター
7	–	ヴェインドリームⅡ
8	1	元朝秘史～蒼き狼と白き牝鹿～
9	–	F29 リタリエイター
10	–	天仙娘々
11	–	魏・呉・蜀・伝
12	3	大戦略Ⅳ追加データ集
13	–	デス ブレイド
14	–	M1 タンクプラトゥーン
15	–	バーンウェルト
16	7	プレミアム
17	–	ブライ下巻完結編
18	–	けらけら星
19	2	機甲師団Ⅱ
20	13	アリスの館Ⅱ

マーク一覧
シミュレーション　アドベンチャー　ロールプレイング　アクション
ディスクマガジン　テーブルゲーム　パズル　ツール

●このランキングは、9ページに掲載されている全国の調査協力店から寄せられた、実際の販売本数に基づいて集計したものです。集計は販売会社ごとに行なっています。同名ソフトでも販売会社が異なる場合には、原則として集計には含まれません。
●10月28日から11月11日までの売上データを対象としています。
●機種によって対応メディアが異なるので、購入の際には販売店で確認してください。
●標準価格（メーカー希望小売価格）には、消費税は含まれておりません。

メーカー名	機種	標準価格(メディア)	種類	得点
ボーステック	PC98	12800円(3.5D、5D)		4977
ライト スタッフ	PC98	9800円(3.5D、5D)		1893
システムソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)		1470
バショウ・ハウス	PC98	12800円(3.5D、5D)		1446
TGL	PC98	4800円(3.5D、5D)		1392
マイクロソフト	PC98	12800円(3.5D、5D)		1257
グローディア	PC98	9800円(3.5D、5D、CD)		1164
光栄	PC98、PC88SR	9800円〜12200円(3.5D、5D)		1143
イマジニア	PC98	12800円(3.5D、5D)		1098
ポニーテールソフト	PC98	7800円(3.5D、5D)		1083
キマイラ/ソフトプラン	PC98	5800円(3.5D、5D)		900
システムソフト	PC98	5000円(3.5D、5D)		885
SPS	X68000	9800円(5D)		846
マイクロプローズジャパン	PC98	12800円(3.5D、5D)		843
グローディア	X68000	9800円(5D)		777
シルキーズ	PC98、FM TOWNS、X68000	6800円(3.5D、5D、CD)		690
TAKERUソフト	MSX 2	8800円(3.5D)		645
カクテル・ソフト	PC98	5800円(3.5D、5D)		639
アートディンク	PC98	10800円(3.5D、5D)		636
アリスソフト	PC98、FM TOWNS、X68000	4800円〜6800円(3.5D、5D、CD)	MAGAZINE	600

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名
21	–	ザ タワー(?) オブ キャビン	マイクロキャビン
22	–	テニス・テニス	日本ソフテック
23	–	極定石集	ログ
24	–	ミラージュ	ディスカバリー
25	11	大戦略Ⅳ	システムソフト
26	–	プレゼント2	オレンジハウス
27	5	シヴィライゼーション	マイクロプローズジャパン
28	19	三國志Ⅲ	光栄
29	15	マッド・パラドックス	クィーンソフト
30	4	轟Ⅱ	ウルフ・チーム

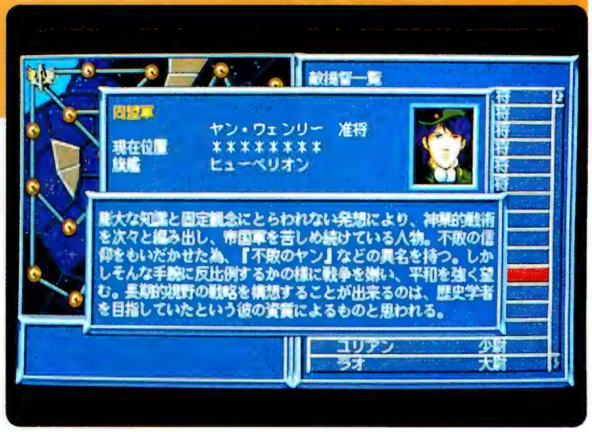
SOFTLOG BEST5

1 銀河英雄伝説Ⅲ

●シミュレーション　●ボーステック
●PC-9801

2位以下に圧倒的な大差をつけて1位を獲得だ。しかし、『銀英伝』の原作の第1巻が世に送り出されてから、もう10年もたっているんだよね。当時は知る人ぞ知るって感じの物語がこんなにメジャーになるなんて、10年前ワクワクしながら原作を読んでいた人間にしてみると、なんだか信じられないなあ。アニメにもなっちゃったし。





2 ティラム バラム

●ロールプレイング　●ライト スタッフ
●PC-9801

西部劇にクトゥルフ神話をプラスした世界が舞台の、ちょっと異色なRPGが第2位。クトゥルフ神話のことを全然知らない人でも、少しずつその世界に溶け込んでいけるように仕上がっているのがいいんだよね。グラフィックもダークでなかなかいい味を出しているし、秋の夜長を〝ちょっとホラー〟で楽しむのもいいかもね。

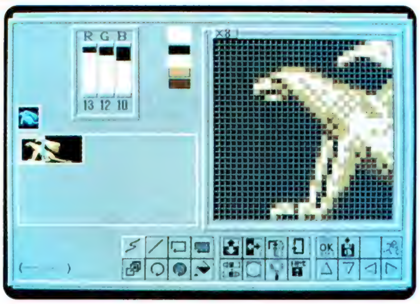




3 ウォーゲームコンストラクション

●ツール　●システムソフト
●PC-9801

ゲームフリークの究極の夢ともいうべき、〝自分でゲームを作る〟ことができるのがこのソフト。特にシミュレーションって、やり込んでいくほどにいろいろと不満が出てくるもんね。自分が納得できるゲームを作ったら、ひとりで遊んでないで、友達にも遊んでもらってほしいな。自分じゃ気づかない欠点が見つかるからね。



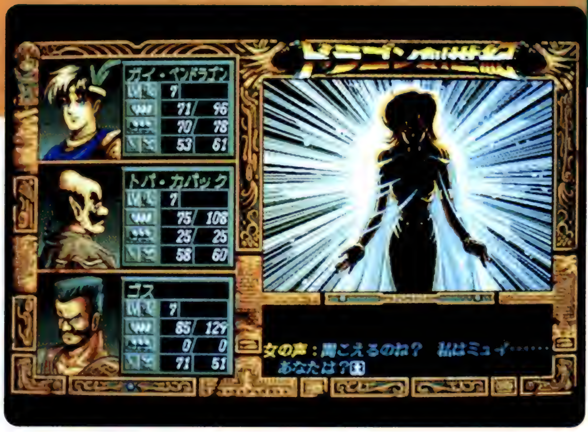


4 ドラゴン創世紀

●ロールプレイング　●パショウ・ハウス
●PC-9801

今回のBEST 5には、このゲームを含めてRPGが2本も入っている。注目してほしいのが、そのどちらもが、今までのRPGとはちょっと違った設定のゲームだってこと。従来の中世っぽい世界もいいんだけど、ここまでたくさんあるとどうしても飽きるんだよね。やっぱり、こういう新風を吹き込むゲームが増えてくれるとうれしいなあ。





5 ソードダンサー増刊号

●アクション　●TGL
●PC-9801

98ユーザーのアクションファンが大喜びしたとウワサのゲームが第5位。PC-9801には、今までアクションって少なかったからね。しかも、最近主流の対戦格闘モノっていうのがイイんだなあ。最近ストレスがたまってイライラしがちな人は、このゲームで思いっきり発散して、スッキリした気分を取り戻すっていうのもいいかもよ。





調査協力店リスト

北海道

九十九電機札幌店	☎011-241-2299
パソコンショップハドソン	☎011-205-1590
マツヤデンキ札幌中央店	☎011-222-5454
ラルズプラザパソコンランド	☎011-221-8221

東北

庄司デンキコンピュータ・中央	☎022-224-5591
デンコードDaC仙台東口店	☎022-291-4744
デンコードDaC仙台本店	☎022-261-8111

東京

アイツー	☎03-3258-1198
石丸電気マイコンセンター	☎03-3251-0011
WAVE池袋	☎03-5992-8627
コムMICRO COMPUTER SHINKO	☎03-3251-1523
サトームセンパソコンランド	☎03-3251-1464
J&P渋谷店	☎03-3496-4141
J&P八王子そごう店	☎0426-26-4141
J&P町田店	☎0427-23-1313
真光無線	☎03-3255-0450
第一家電ableパソコンシティー	☎03-3253-4191
富士音響マイコンセンターRAM	☎03-3255-7846
マイコンショップCSK新宿西口店	☎03-3342-1901
マイコンショップPULSE	☎03-3255-9785
ムラウチ	☎0426-42-6211
ヤマギワテクニカ店	☎03-3253-0121

関東

ICコスモランドあざみ野店	☎045-901-1901
IC WORLD TOTSUKA	☎045-861-6565
ウエーブ・アイ湘南台店	☎0466-43-1771
鎌倉書店	☎0467-46-2619
西武百貨店大宮店コンピュータフォーラム	☎048-642-0111
西武百貨店所沢店コンピュータフォーラム	☎0429-27-3314
多田屋サンピア店	☎0475-52-5561
パソコンランド21太田店	☎0276-45-0721
パソコンランド21高崎店	☎0273-26-5221
パソコンランド21前橋店	☎0272-21-2721
ラオックス志木店	☎0484-74-9041

中部

うつのみや片町店マイコンコーナー	☎0762-21-6136
カトー無線本店	☎052-264-1534
三洋堂パソコンショップΣ	☎052-251-8334
真電本店	☎025-243-6500
すみやパソコンアイランド	☎054-255-8819
九十九電機名古屋1号店	☎052-263-1681
九十九電機名古屋2号店	☎052-261-3399
パソコンショップコムロード	☎052-263-5828
PiC	☎025-243-5135

大阪

SRCスタンバイVer. I	☎06-641-2225
J&Pくずは店	☎0720-56-7295
J&P千里中央店	☎06-834-4141
J&P高槻店	☎0726-85-1212
J&Pテクノランド	☎06-634-1211
J&P阪急三番街店	☎06-374-3311
J&Pメディアランド	☎06-634-1511
上新電機あびこ店	☎06-607-0950
上新電機いけだ店	☎0727-51-2321
上新電機いばらき店	☎0726-32-8741
上新電機きしわだ店	☎0724-37-1021
上新電機せっつとんだ店	☎0726-93-7521
上新電機泉北パンジョ店	☎0722-93-7001
上新電機日本橋1ばん館	☎06-634-2111
上新電機日本橋3ばん館	☎06-634-1131
上新電機日本橋5ばん館	☎06-634-1151
上新電機日本橋7ばん館	☎06-634-1171
上新電機日本橋8ばん館	☎06-634-1181
NaMUにっぽんばし	☎06-632-0351
ニノミヤエレランド	☎06-632-2038
ニノミヤパソコンランド大阪駅前第4ビル店	☎06-341-2031
ニノミヤ別館	☎06-633-2038
ニノミヤムセン阪和店	☎0724-26-2038
プランタンなんばパソコンソフト売場	☎06-633-0077
マイコンショップCSK	☎06-345-3351

近畿

三宮セイデンC-SPACE	☎078-391-8171
J&P京都寺町店	☎075-341-3571
J&P姫路店	☎0792-22-1221
J&P和歌山店	☎0734-28-1441
上新電機たわらもと店	☎07443-3-4041
上新電機にしのみや店	☎0798-71-1171
上新電機やぎ店	☎07442-4-1151
ニノミヤムセンパソコンランド和歌山店	☎0734-23-6336
電器館パレックスパソコン売場	☎078-391-7911

中国・四国・九州

アルファテック	☎0975-38-2666
カホマイコンセンター	☎092-714-5155
ダイエー宮崎店	☎0985-51-3166
紀伊國屋書店岡山店	☎0862-32-3411
ダイイチComCity	☎082-248-4343
トキハマイコンセンター	☎0975-38-1111
ベストマイコン熊本パソコン館	☎096-322-4180
ベストマイコン新市街ワープロスクウェア	☎096-356-7008
ベストマイコン福岡店	☎092-781-7131
ベストマイコン宮崎パソコン館	☎0985-22-8325

読者が選ぶ TOP 20

今回は半期投票BEST20が面白かった。何が面白かったかというと、登場以来常に1位の座を保持してきた『三國志Ⅲ』が、今回は終盤まで『大戦略Ⅳ』の後塵を浴び続け、ついにその座を明けわたすか!? というところだったのだ。最後の最後で、『三國志Ⅲ』が意地を見せて逆転したんだけどね。

今号までの累計

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名	得票数 現在まで	前号まで
1	1	三國志Ⅲ	光栄	2332	2242
2	2	ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	アスキー	948	923
3	3	天舞～三国志正史～	ウルフ・チーム	769	765
4	4	ナイトメア	データウエスト	669	624
5	5	天下統一Ⅱ	システムソフト	585	551
↑6	8	大戦略Ⅳ	システムソフト	562	475
7	6	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ	日本ファルコム	555	503
8	7	太閤立志伝	光栄	522	499
9	9	ふしぎの海のナディア	ガイナックス	506	463
10	10	ロードス島戦記Ⅱ 一五色の魔竜一	ハミングバードソフト	412	394
11	11	グラディウスⅡ	コナミ	397	385
12	12	ぽっぷるメイル	日本ファルコム	355	344
13	13	ジェノサイド2	ズーム	321	309
14	14	幻影都市	マイクロキャビン	319	307
↑15	16	ドラゴンナイトⅢ	エルフ	307	290
16	15	SUZAKU	ウルフ・チーム	300	298
17	17	緋王伝	ウルフ・チーム	288	279
18	18	関ヶ原	アートディンク	248	244
19	19	レミングス	イマジニア	198	195
20	20	プリンセスメーカー	マイクロキャビン	197	182

●総得票数15389票　★11月12日現在

累計結果は'92年7号から現在までのアンケートはがきの"キミの推薦するソフトウェア"を集計したものです。最終結果は'93年6号のログイン誌上で読者が選ぶTOP20として発表します。奮って投票ください。

11月上半期投票BEST20

ランク	ソフト名	得票数
1	三國志Ⅲ	90
2	大戦略Ⅳ	87
3	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ	52
4	ナイトメア	45
5	ふしぎの海のナディア	43
6	元朝秘史	36
7	天下統一Ⅱ	34
8	ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	25
8	轟Ⅱ	25
10	太閤立志伝	23
11	アマランスⅡ	19
12	ファイナルファイト	18
12	ロードス島戦記Ⅱ 一五色の魔竜一	18
14	卒業 グラデュエーション	17
14	ドラゴンナイトⅢ	17
16	プリンセスメーカー	15
17	デ・ジャⅡ	14
17	マイト・アンド・マジックⅢ	14
19	幻影都市	12
19	クラシックロード1	12
19	グラディウスⅡ	12
19	ジェノサイド2	12

●11月上半期投票数886票

投票リストは322ページにあります

TAKERU TOP 10

ランク	ソフト名	メーカー名	機種	TAKERU価格
1	GAGE(ゲイジ) ※	M.N.M Software	PC98	9800円(3.5D、5D)
2	BURAI下巻完結編 ※	リバーヒルソフト	MSX2	8800円(3.5D)
3	電脳倶楽部/武尊 第54号	満開製作所	X68000	1200円(3.5D、5D)
4	フリーソフトウェアインデックス 11月号	月刊アスキー	PC98、X68000、FM TOWNS、J3100	1800円(3.5D、5D)
5	RPGツクール チャイムズクエスト	ログインソフト	PC98	4800円(3.5D、5D)
6	パラパラブック・アニメ	テンキー	PC98	3800円(3.5D、5D)
7	チェイスH.Q.	TAKERUソフト	X68000	7800円(3.5D、5D)
8	ちょろちょろ	ログインソフト	X68000	2000円(3.5D、5D)
9	電脳倶楽部/武尊 第53号	満開製作所	X68000	1200円(3.5D、5D)
10	Simple ASM	コーラル	MSX	5000円(3.5D)

■表中の価格にはすべて消費税が含まれております。※パッケージ版のみ発売中です。　●11月9日現在

2号連続で1位を獲得した『ゲイジ』に続き、2位に入ったのは、MSX2版の『ブライ下巻完結編』。ユーザーの熱いラブコールがリバーヒルソフトに届いたから、このソフトが発売になったんだよね。じゃあ、さっそく遊ぼうぜ。

電気街探訪記

新製品も中古もバッチリ
マイコンショップ川口


今回は、久しぶりに大勢の店員さんが一緒に写ってくれて、とてもにぎやかでした。

今回訪ねたマイコンショップ川口は、去る10月に開店10周年を迎えた、埼玉県川口市の老舗だ。お店の名前に“マイコン”とつくあたりに、老舗らしい歴史を感じるよね。余談だけど、お店は鋳物(いもの)工場を改造して店舗にしたんだそうだ。

ログインの一行がお店を訪ねた日は、ちょうど店内の模様替えの真っ最中。その忙しい中、社長の熊木さんが取材に応じてくれた。

「サプライやアクセサリー関係の商品の品揃えは、豊富ですよ」

熊木さんの言葉にあるとおり、マウスや各種ケーブルといった必需品はもちろん、ノートブック型パソコン収納用のバックやパソコンラックなど、普通は注文して初めて取り寄せてもらえるようなものまで、なんでも店頭に並んでいるぞ。ちなみにバックは、サラリーマンに重宝されているそうだ。

中古ハードを扱ってるのもお店の特徴のひとつ。中古でよく売れる機種は、PC-9801 RA2や、PC-9801RA21などである。新製品だとi486 SXCPU搭載のマシンがものすごい人気なのに、中古だとそれより性能が劣るi386 DX搭載マシンに人気が集中しているようなのだ。それには理由がある。最近はCPUアクセラレーターと呼ばれる、i386 DXをi486 SXやその上のi486 DXと同等の性能にすることができるグレードアップキットが発売されており、それらを装着することによって、比較的安価で最新機種と変わらない性能のマシンに改造できるからなのだ。そういった理由から、中古のi386DXマシンと一緒に、アクセラレーターを買っていくお客さんも多いようだぞ。

そして最後に熊木さんが話してくれたのは、個人的に実現させてみたいという将来の希望。現在お店には、もう10年も前のマシンになるPC-8801やPC-9801（共に初代）なども保管されており、それらを並べていつかパソコン博物館を開きたいんだそうだ。オープンしたらぜひとも見に行きたいよね。

そんなわけで、今回は新製品も中古もオーケーの、マイコンショップ川口でした。では、またね。

外観が実におしゃれだぞ

写真を見てもらえばわかると思うけど、実におしゃれな外観をしているのだ。店内はもと工場というだけあって、実に天井が高い。そして新製品で人気があるのは、デスクトップ型がエプソンPC-486GRで、ノートブック型がPC-9801SX/T（通称NS/T）だそうだ。











●埼玉県川口市本町2-6-25
☎048-225-1718　駐車場あり
営業時間11:00〜19:00　水曜定休
JR京浜東北線川口駅より徒歩12分

社長さんに聞いてみよう!
パソコン用語の基礎知識


熊木さん

今回は**通信**について。パソコン通信を始めたいという人のために、基本的なことを教えてもらったぞ。

「パソコン通信には、直接パソコンどうしを接続して通信するものと、電話回線を使用して遠方の人と通信するものがあります。まず、パソコンどうしを接続する方法ですが、**RS-232Cケーブルのリバース(クロス)**が必要です。これをパソコンの背面にある**RS-232Cコネクター**にそれぞれ接続すれば、2台のパソコン間でデータをやり取りできるわけです」

読者の中にも、そうやって接続して『大戦略Ⅳ』などで対戦した人もいるんじゃないかな?

「次に電話回線ですが、まずパソコンと回線を接続するための**モデム**がいります。これに**通信ソフト**と、パソコンとモデムを接続するための**RS-232Cケーブルのストレート**があれば通信できます」

あとはNTTへの登録などを済ませれば、オーケーなのだ。


↑性能も価格も様々なモデムが、各社からたくさん発売されているぞ。

●おたよりのあて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ログイン編集部　電気街係
●自薦、他薦問いません。このコーナーで取り上げてもらいたいお店を教えてください。待ってま〜す!

SUPER NEW SOFT



キングス・ダンジョン

世の中、どうして正義から見たRPGしかないんだろう？　たまには悪の魔王になって、勇者たちを血祭にあげたいよ〜。そんな人のためのゲームです。

キミは闇の魔王、敵は勇者のパーティー!

ソフトプランといったら、歴史シミュレーションをリーズナブルな価格で発売するメーカーというイメージが強い。だがここにきて、そのイメージが変わりつつある。リーズナブルな価格はそのままだが、ファンタジーRPGなどのジャンルも製作中なのだ。今回紹介する『キングス・ダンジョン』も、そのひとつ。そこでこのゲームについて、ソフトプランにインタビューしてみたのだ。

その前に、このゲームの簡単な説明をしよう。ジャンルはアクションRPGだが、非常にパズル色が濃いゲームでもある。プレーヤーはダンジョンの地下50階に棲む魔王になり、モンスターを召喚したり、トラップを設置して、自分の命を狙ってダンジョンに侵入してくる正義の勇者たちのパーティーを全滅させるという、通常のRPGとは立場が逆の内容なのだ。

それではさっそく、このゲームのプログラムから、グラフィック、サウンドまで、ほとんどひとりで開発したという、ソフトプランの中村さんに聞いてみよう。まずは単刀直入に、最も苦労した点を教えてもらうことにした。

「敵味方のそれぞれのキャラクターの自動戦闘や、自動移動、パーティーの組ませ方などが最も苦労した点ですね。通常のRPGだとプレーヤーが担当する勇者たちの移動やマッピングをコンピューターに担当させ、逆に通常はコンピューターが担当するモンスターの配置などをプレーヤーに担当してもらって、RPGを別の角度から見てほしかったんです」

同時にこれらの点は、中村さんが最も見てほしい点でもあるとのことだ。

今度は、そのほかの注目すべき点について聞いてみよう。返ってきたのは、次のような答えだ。

「レベル10から使えるトラップに

魔王、覚悟!　オレたちが成敗してやるぜ!!



序盤から登場するのが、戦士、盗賊、魔法使い、僧侶の４人。アーチャーや魔導士は中盤からだ。その後は、あっと驚くような敵ばかりが登場するぞ。しかも、一番最後の敵は……、ナイショ。

※画面写真は開発中のものです。



⬆これがゲーム画面。魔王が水晶を通して、各フロアを見ているという設定なのだ。

落とし穴があるんですが、これに魔法使いが引っかかって、落ちていくときに注目してほしいですね。魔法使いは女性なもんですから、チラッと……(笑)」

余談だけど、中村さんの話に出てきた落とし穴が、これまた実に気持ちのいいトラップなのだ。なにしろこのトラップは、見破られないかぎり確実に敵をしとめることができる使えるヤツ。引っかかって、深い縦穴に落ちていく敵を見ると、なんともいえない魔王の快感というヤツが背筋を走り抜けてしまうぞ。

というわけで、キミもこの冬は、『キングス・ダンジョン』で魔王になろう！　勇者たちを殺戮と恐怖の世界へ導くのだ!!

アクションロールプレイング
■ソフトプラン
■PC-9801VM:12月下旬発売予定
X68000:12月4日発売予定
■5800円[税別](3.5D、5D)

トラップを仕掛けろ!

落とし穴



➡落とし穴にはまって落ちていく敵を見ると、なんともいえぬ快感を感じてしまうぞ。

毒



⬅毒を浴びた敵は、きっと頭痛、発熱、吐き気、悪寒、そのほかに襲われているに違いない。

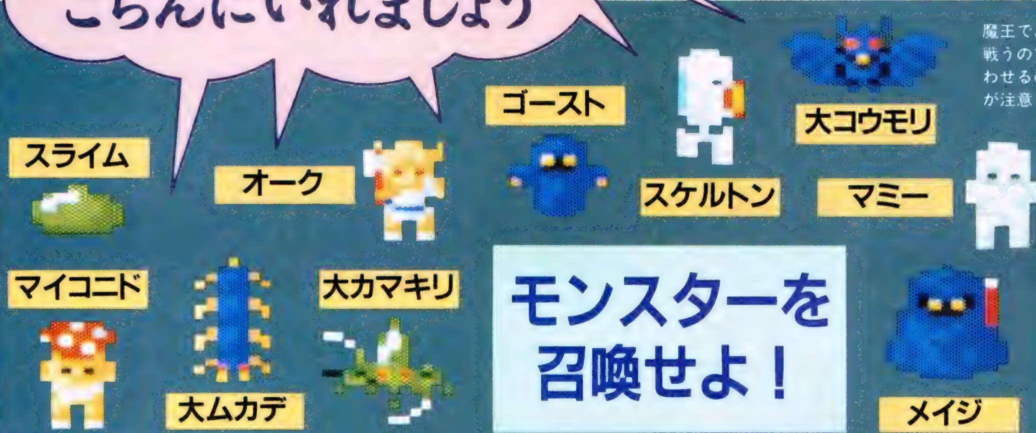
矢



➡このトラップに引っかかった敵は、4方向から飛んでくる矢で、ブスリと串刺しに。痛い。

魔界より呼ばれし我ら
必ずや勇者を倒して
ごらんにいれましょう

モンスターを召喚せよ！



魔王であるプレーヤーは直接敵の勇者たちと戦うのではなく、モンスターを召喚して、戦わせるのだ。そこで、魔王であるプレーヤーが注意しなくてはいけないのが、モンスターを召喚するたびに減っていく、"スピリット"というパラメーター。モンスターは次のフロアには連れていけないので、効率よく召喚しないと、あっという間にそれが減ってしまうのだ。その点には注意しよう。それからモンスターで面白い生態(?)を見せるのが、ベビースライム。このモンスターは2匹が合体すると、シルバースライムとなり、さらにそれらが2匹合体すると、マスタースライムに。そして最後は、なんと……。ヒミツ。

あとわずかで、キミも闇の魔王になれるのだ!!

NEW SOFT

サザンアイズ

3×3EYE'S

22号の特集で紹介した『サザンアイズ』。発売日がジリジリ迫っている中、その続報が入ったので、さっそく紹介しよう。ストーリーやシステムの話だけでなく、今回はイベント開催のお知らせもあるので、そっちも見てね。発売はまだちょっと先だから、原作を読んで気分を盛り上げておくといいぞ。



アドベンチャー
■日本クリエイト
■PC-9801
1万4800円[税別](3.5D、5D)
■'93年1月発売予定

物語は眼宿蟲という不思議な虫をめぐって、"東京"、"クレタ島"、"イラン"などを舞台に、冒険を繰り広げることになる。ゲーム主人公はキミ自身で、原作の主人公であるパイや八雲はキミの仲間なんだ。シナリオが原作の外伝という形式を取っているので、今まで未公開だった設定が飛び出すわ、さらにオリジナルキャラも登場するわと、ファンは絶対に必見。

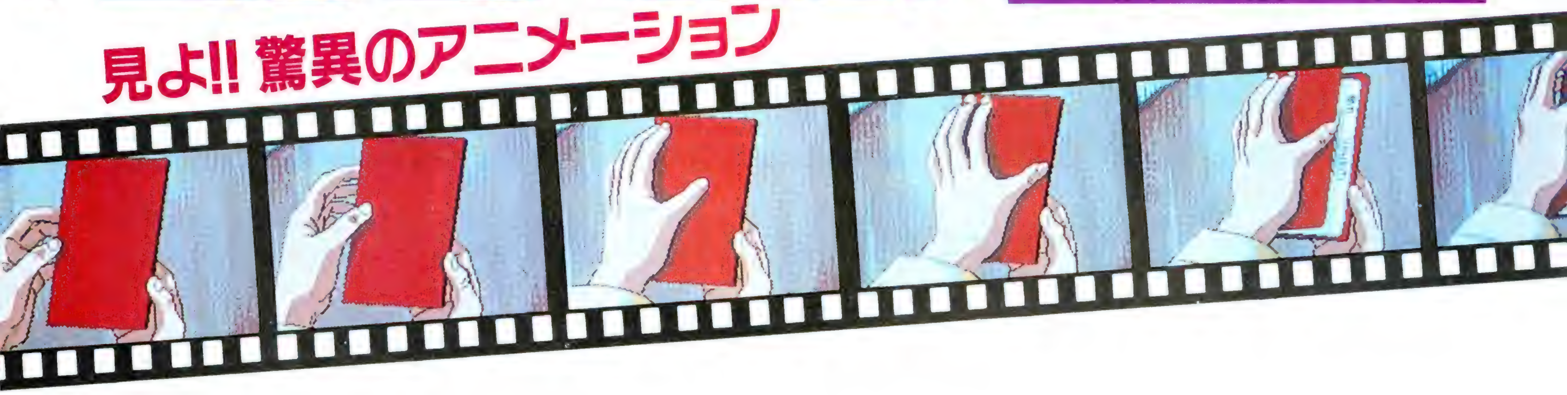
また、随所で見られるアニメーションは、非常にクオリティーが高く、動きもなめらか。ちなみに、アニメーションのために描かれたグラフィック数は3000点以上にも及ぶ。原画を作成しているのはあの、『妖刀伝』や『TOKYO VICE』、『紅いハヤテ』などのヒット作を世に送り出した"南町奉行所"。アニメーションのプロが携わっているだけ

眼宿蟲をめぐって新たな戦いが…



ゲーム中には、原作にも登場しなかったオリジナルキャラが登場する。写真を見ればファンの人はムムッと感じるキャラがいるよね。そう、"スージン"と"サーレス"だ。どのようにシナリオに関わってくるかは、まだ謎に包まれている。とても楽しみだね。

見よ!! 驚異のアニメーション



ウインドーも自由自在!!



⬇必要に応じて、各ウインドーは消すことができる。ちなみに、画面右端に見えているのは、ゲーム中で使用するアイコン。グラフィックだけでなく、アイコンもていねいに描いてあるぞ。



⬆自由に画面配置が設定できるのは、とっても便利。操作は簡単で、マウスを使えばラクラクできる。さあ、どんな配置にしようかな？　いじりすぎて、ワケがわからなくならないようにね。

『サザンアイズ』はメイン、サブ、アニメーション、メッセージの4つのウインドーで画面が構成されている。各ウインドーは必要に応じて、現われたり消えたりするんだ。おっ、なんか便利なウインドーじゃん、と思う人もいるだろうが、『サザンアイズ』のウインドーはそれだけで終わらないのだ。

マウスを使ってウインドーをクリックすることで、ウインドー配置を自由に変更できる。しかも、配置だけでなく、各ウインドーを閉じてしまうことも可能なんだ。遊びやすい画面配置なら、ゲームがサクサク進むかもしれないね。

あって、その出来はスゴイ!!　のひと言に尽きるぞ。

それから、ゲームを盛り上げるBGMを監修したのは、知る人ぞ知るバーチャル・イーストの松浦氏。収められている曲は16曲で、どれもMIDI対応。また、幅広いユーザーがMIDIの演奏を耳にできるよう、GM規格に対応させている。もちろんFM音源でも、そのすばらしいBGMは聞けるぞ。

アニメーション、音楽、そしてシナリオと、すべてその分野のプロが携わっているので、その出来には目を見はるものがある。発売日が待ち遠しいよね。

イベント情報

大阪方面のサザンアイズファンに朗報だ!!　きたる12月13日(日)、J&Pテクノランドで、『サザンアイズ』のイベントが開催されるのだ。1部と2部があり、1部が13時10分〜14時40分、2部が15時40分〜17時10分までとなっている。

イベント内容は、ゲーム大会やソフト紹介、セル画展など盛りだくさん。ほかにも、何かスゴイ企画が用意されているらしい。なおゲストには、『サザンアイズ』付属のおまけビデオに声優として出演した、小森まなみを迎える予定だ。

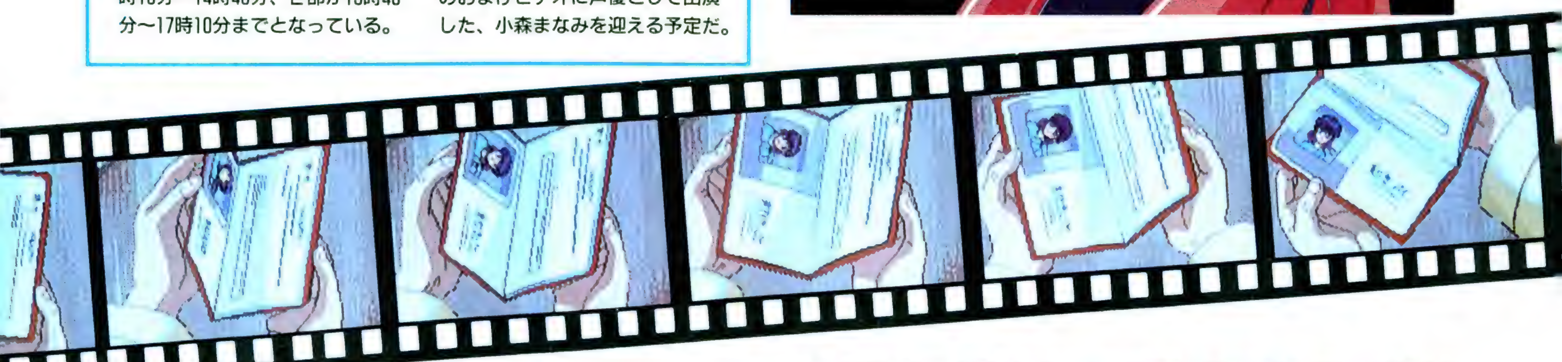


⬇画面をスキャナーで取り込み、それをていねいに描いていく。ゲーム中に映し出されるグラフィックは、1枚描くのに8時間近くも時間を要するらしい。かなり細かいところまで、描き込んであるぞ。



⬆このマントの人物は誰？　向こう側に見える人物はスージンだ。このあとどんな展開があるのだろうか。戦闘かそれとも……





次号も続けて紹介するぞ!!

※画面写真は開発中のものです。Ⓒ高田裕三／講談社

KO世紀ビースト三獣士

ガイアの復活

オリジナルビデオアニメのヒット作、『ビースト三獣士』のRPGが登場。シナリオにあかほりさとる氏、オリジナルキャラクター原案に伊東岳彦氏と、アニメと同じスタッフを揃え、ビジュアル、ストーリー共にアニメファンも納得のクオリティーの高さ。もちろん、ゲーム内容もバッチリなので期待してくれ！



ロールプレイング
■マトリクス
■PC-9801VM
9800円[税別](3.5D、5D)
■12月22日発売予定

人気のあるアニメ作品なので、知ってる読者ちゃんも多いと思うけど、まずはこの作品のプロフィールから紹介しよう。

原作は、プロジェクトＢ４と呼ばれるアニメ界の英知が集結したプロジェクトチーム。ねぎしひろし氏、伊東岳彦氏、中原れい氏、そしてあかほりさとる氏と、実に豪華なメンバーによって、『ビースト三獣士』は生み出されたのだ。オリジナルビデオアニメを中心に、コミックス、ノベルズ、カセットブック、CD、各種キャラクターグッズに、はてはガレージキットまで、実に多岐にわたりメディアミックスに展開しているのも、この作品の大きな特徴。パソコンRPGは、メディアミックス展開のトリとして、登場というわけなのだ。

RPGのストーリーは、ビデオの第１巻と第２巻の間に位置するインサイドストーリーだ。キャラクターの紹介も兼ねた、簡単な第１巻の内容の説明をしよう。

主人公は、激変した地球環境に適応するために人類から進化した、ビーストと呼ばれる半獣人のケモノ族トラ科の、元気者の熱血少年ワン・ダバダ。彼は両親や仲間と共に平和に暮らしていたが、ある日突然攻めてきた人類の末裔ヒューマンによって、村に祭られていた神霊機＝ジンと共に要塞ウラノス城に捕らわれてしまう。

そこで彼は、マーメイド族の幼なじみであるメイ・マーや、トリ族のバド・ミントたちと合流するのであった。ワンたちは、味方についてくれたヒューマンのパスワード博士の力を借り、牢を破ることに成功し、ウラノス城からの脱走を試みる。だが、博士はその途中、命を落としとしまう……。そのときワンたちを救ったのは、ジンであった。博士の孫のユーニを連れ、

オレたち主人公！



主人公ワン・ダバダは、ケモノ族トラ科のビースト。仲間のバドはトリの、メイはマーメイドの、メッカはカメのビーストだ。パスワード博士の孫のユーニはヒューマン。

激突!!

人類の末裔ヒューマン!!



⬆左からヒューマンの指導者ツァー・マスター、女性戦士Ｖ・ジョーン、アクマコ、そして戦士Ｖ・ダーンだ。激突は必至!!

※画面写真は開発中のものです。

1万年後の地球で暴れろ!!



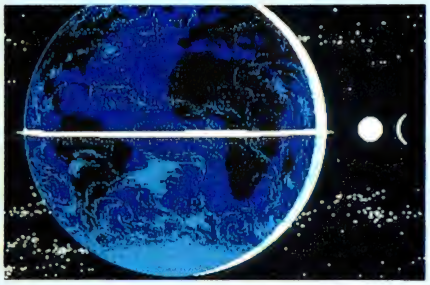






⬆モンスターと戦いながら、激変した地球を東へ西へ、北へ南へ。行く手に待つのは!?

崩壊する地球!!



⬅科学を過信したがために人類は、滅んでしまうのであった。しかし、地球を真っぷたつにする力とは?

人類は科学を過信しすぎたがために、地球をまっぷたつにする大崩壊によって滅んでしまう。しかも地球の半分は、次元の彼方に飛ばされてしまい、残り半分となってしまったのだ。その大崩壊から1万年後、人類の末裔であるヒューマンが地球の覇者としての復権をもくろみ、地球の新たなる主であるビーストに攻撃を仕掛けてくるのであった。

見事ウラノス城からの脱出に成功するが、ジンが燃料切れを起こし、サイハテの塔に墜落してしまう。

そこで、塔に住むバルチャー伯爵たちに助けられたところから、ゲームは始まるのだ。序盤は、姿を消してしまった3機のジンを求め、環境が激変してしまった地球を冒険することになる。RPGのシナリオも、アニメと同じあかほりさとる氏。大いに期待していいぞ。氏がノリにノッテ書いたのだから、面白いこと間違いなし!

もちろんグラフィックにも注目してほしい。ビジュアルシーンの原画はアニメと同じゼロGルームなので、雰囲気はバッチリ。フィールド画面の背景も、中間色で彩られていて緑と青が実にきれいだし、マップ移動時の各キャラもコミカルでカワイイぞ。そしてフィールド画面の移動が、これまた驚くほどなめらかで、実に気持ちよく移動できるのだ。

さあ、キミもビーストとなって、1万年後の地球で思う存分暴れようじゃないか!! 今月22日は、お店にダッシュだ!

神霊機(ジン)を探せ!!

地霊王はケモノ族の、海霊王はマーメイド族の、空霊王はトリ族の村に祭られていた。序盤は、これらを探して、冒険することになる。



海霊王



地霊王



空霊王

ビースト三獣士はメディアミックスで展開!

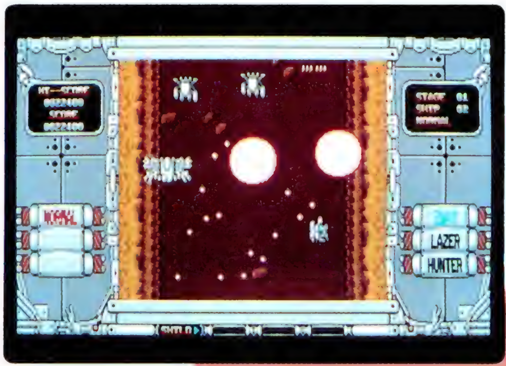


これらの商品の発売元は、ビデオ、LD、CDがS.M.E.。中原れい氏のコミックスが学研ノーラコミックス。あかほりさとる氏のノベルズが富士見ファンタジア文庫。各種キャラクターグッズ、カセットブック、カレンダーがムービック。それから、CRAFTSMAN'S G-PORTと、VOLKSの2社からガレージキットも発売されているよ。

ヘル・オウガ

HELL OGRE

ハードの関係だかなんだか知らないが、PC-9801のシューティングは元気がない。そんな中に新参メーカー、ジゴ ワットが、縦スクロールシューティングを引っさげての登場だ!!　その名は『ヘル・オウガ』。PC-9801で久々、というだけではない、歯ごたえ十分の本格派シューティングゲームだ。要注目!!



アクション
■ジゴ ワット
■PC-9801VM、UV以降
7800円[税別](3.5、5D)
■12月18日発売予定

あのPC-9801で縦スクロールのシューティングゲームが発売されるという、珍しくもうれしいニュースをお伝えしよう。発売するのは、ジゴ ワットという岐阜県在住のソフトハウス。教育用ソフトの開発会社ライテックスのゲーム大好き人間たちが作った、バリバリの新星ソフトハウスなのだ。この『ヘル・オウガ』は、ジゴ ワットのデビュー作というわけ。

さて、気になるゲームのデキはというと、これがすこぶるつきのいいデキ。スクロールもなめらかだし、1画面に登場する敵キャラの動きや数も、PC-9801とは思えないほどよくできている。特に画面いっぱいに現われる敵や敵の撃ってくる弾は、ギリギリで敵をかわす緊張感や、次々と敵を倒していく爽快感を思う存分味わせてくれるぞ。オプション兵器も過不足なく揃い、ステージや敵の種類もバラエティー豊か。PC-9801でここまで充実したシューティングゲームが楽しめるなんて、と感涙もののデキなのだ。

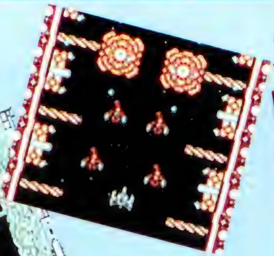
〝コンフィグ〟モードという、パソコンならではの機能もついており、難易度や自機数の調整もできるので、シューティングゲームの上級者も初心者も、それぞれにあった楽しみ方ができるはず。

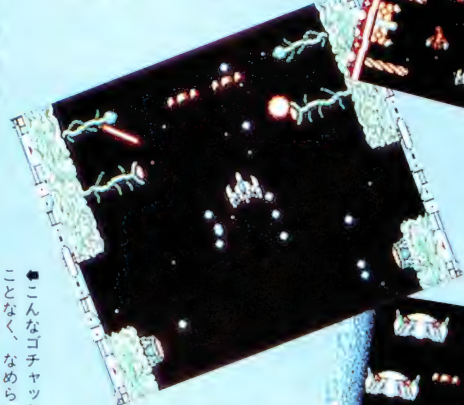
確かにこれといったハデさはないが、シューティングゲームとして押さえるべきところは押さえているこの作品、PC-9801ユーザーならシューティングゲームファン以外にも絶対おススメ。そして同時に、今後のジゴ ワットの活躍にも期待してもらいたいのだ。

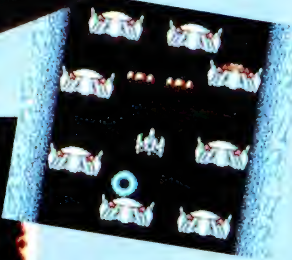
98で久々の本格派シューティングの登場!!

さすがにあえてPC-9801でシューティングゲームを作るだけあって、この作品はなかなかスゴイぞ。まず背景。この作品では7つのステージがあって、それぞれ植物質、細胞質などの個性的な背景が、かなり気合を入れて描き込まれていて、それがチラつきもせずに実になめらかにスクロールする。さらに、1画面に登場する敵キャラや敵が撃ってくる弾の数は、圧倒的でさえある。PC-9801久々のシューティング、そのデキは花つきでマルだ。

多彩なステージ









植物質、金属質など個性的なステージの数々。次がどんなステージなのかというのも、楽しみのひとつだ。

大迫力のデカキャラ



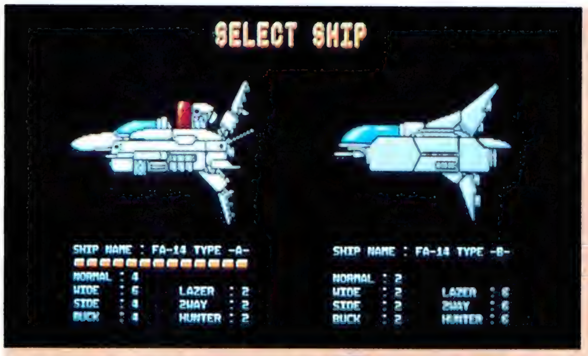


⬆シューティングの華(?)、デカキャラも多数登場。どいつもこいつも個性的で手ごわい。なまじ動きがなめらかなのがくやしくなるぞ。

なめらかなスクロール



⬅こんなゴチャッとした画面が、チラつくことなく、なめらかにスクロールするのだ。



⬆ゲーム前に選ぶ自機。パワーアップのとき、武器の強さが違うぞ。

★ ★ ★ ★

あるキャラを倒すと現われるユニットを取ると、オプション兵器が使えるようになる。どの兵器も使い方次第で、非常に有効な助力となる。基本的に使えないという兵器はないので、うまく使えば初心者でもかなり進めるはずだ。

コイツを狙え

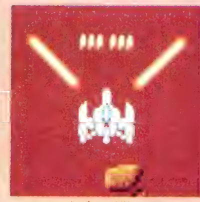




⬆左肩のキャラがユニットを持っている。うまく狙おう。

心強いオプション兵器たち

2WAY



⬆2方向に弾が飛び、反射までする。便利。

LAZER



⬆弾が前だけに飛ぶので一番使いやすい。

HUNTER



⬆コイツは敵を追尾して、破壊するのだ。

SHIELD



⬆このシールドは、3発まで敵の弾を受けられる。一撃で自機がやられるこのゲームでは、実に頼もしいが、なかなか出ないので大切に使え。もっともどのオプションも、うまく使うのが勝利への近道だ。

WIDE



⬆前方に広く弾が飛ぶ。通常はこれだな。

SIDE



⬆横にも弾が飛ぶ。面によっては有効。

BACK



⬆背後を油断しやすい人はこれを使おう。

ワイド、サイド、バックの3つは、自由に切り替えて使い分けることができる。活用せよ。

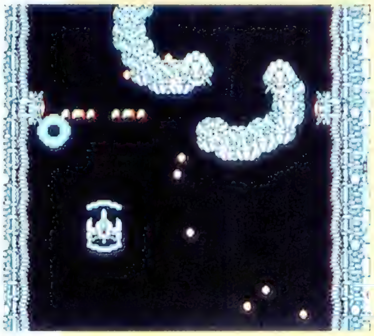
愛機を駆り太陽系を救え

このゲームのタイトル『ヘル・オウガ』とは、実をいうと敵の軍団の名前。2001年、彼らの侵略にさらされた人類は、彼らのことを地獄の使い、つまり『ヘル・オウガ』と呼んだというわけ。自機を駆り、このヘル・オウガ軍から地球、ひいては太陽系を救うというのが、このゲームのストーリーなのだ。もちろん、こんな背景を知らなくても十分楽しめるゲームだけど、せっかく舞台が太陽系なのだから、自分が人類を救うぞ!! ぐらいのノリでやってほしい。序盤4ステージを少しずつ紹介したので、気分を高める参考にしてくれ。どんなゲームもノリが大事だ。もっともゲームに熱中しすぎて、ストーリーを忘れちゃわないでね。

！ ！ ！ ！ ！



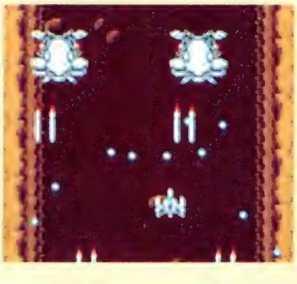
➡ゲームの舞台はおなじみ太陽系。なんとなく身近に感じつつも、図鑑などでしか接することのない星星がキミの戦場となる。現実の惑星とはだいぶ様子が違う、インパクトある光景がキミを待つ。



⬆敵、ヘル・オウガの攻撃は激しくも手ごわい。ノリもストーリーも、どこかへ吹っ飛んでしまいそうだ。

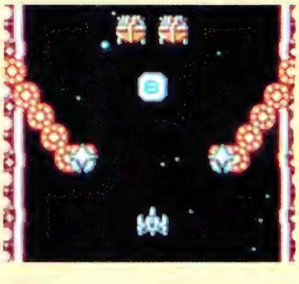
EARTH

➡ステージ1は地球だ。荒れはてた土色の大地が続き、わずかに残った道路などの人工物が、人類の存在を示している。まずは地球を救うのだ。ここから長い戦いが始まるのだ！



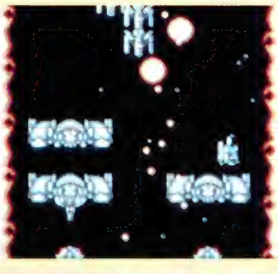
MARS

➡ステージ2の火星は、我々のイメージを裏切る細胞質の背景だ。敵もウニウニ動く不気味なヤツばかりで、思わず見とれてしまう(?)。なかなか特徴あるステージのひとつなのだ。



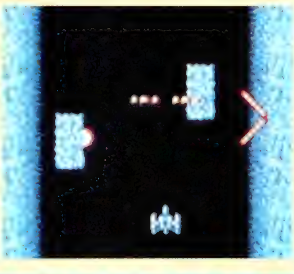
SUN

➡太陽が舞台のステージ3。全体的に炎のイメージで統一された、美しいステージだ。しかし、見た目で油断してはいけない。このあたりから敵の攻撃も激しくなってくるのだ。



MERCURY

➡ステージ4で舞台は水星に移るが、この後も太陽系での戦いは続き、敵の反撃もますます激しくなる。その後、どのような展開が待っているのか？ 自分の目で確かめてくれ。



TO BE CONTINUED

スタークルーザーⅡ

STAR CRUISER Ⅱ

アルシスソフトウェアが、前作から4年ぶりの続編『スタークルーザーⅡ』をリリースするぞ。これは、スイスイ動く3Dポリゴンの魅力を活かしきったアクション部分と、プレーヤーが主人公となって挑むSFアドベンチャー部分からなる、ひと粒で二度おいしいってな感じのソフトなのだ。



アドベンチャー
■アルシスソフトウェア
■PC-9801
9700円[税別](3.5D、5D)
■12月10日発売予定

『スタークルーザーⅡ』の舞台は、前作のVOID戦役から5年後の世界だ。ストーリーは、主人公のブライアンが久しぶりに外宇宙からソル星系(太陽系)に戻ったところから始まる。プレーヤーはこのブライアンとなり、VOID戦役のヒーローとして、平和のために各惑星や宇宙空間を駆けめぐるのだ。

このゲームの最大のウリは、移動の様子や戦闘が、3Dスクリーン上にポリゴンで表示されること。スピーディーかつなめらかで、ゾクゾクするほど気持ちいいのだ。

また、アドベンチャーの要素も含み、かなり深みのあるシナリオとなっているから、〝物語〟の好きな人もぜひ挑戦してほしい。きっと満足するはずだ。

と、ここまでは、前回のスーパーニューソフトでも紹介したよね。実は、ゲームの〝ウリ〟はまだまだあるんだ。それは、あらゆるMIDI規格に対応していること。遊ぶときには、できるだけMIDIで外部スピーカーを使って、ゲーム中の曲を聴いてほしい。シンフォニックな曲が多用されていて、まるで映画でも観ているような気分になるのだ。一度聴いたら、内蔵スピーカーから鳴るFM音源が物足りなくなるほどの大迫力で、本当に美しいぞ。MIDIインターフェースボードと音源用マシンを買うには、7～8万円くらいのおカネが必要だけど、クリスマスも近いことだし、これを機会に手に入れるのもいいんじゃなかな。

前作以上に大きな魅力をひっさげて登場したこのゲーム、絶対に手に入れてくれ。後悔させないぞ。

アクション

このゲームの最大のウリ、ポリゴンで表示される3Dスクリーン。本文中でも紹介しているように、戦闘や主人公のふだんの移動の様子は、ポリゴンで3D表示される。その動きは、本当になめらかでスピーディーだ。ホント、超高速フライトシミュレーターという感じで、この気持ちよさを一度でも体験しちゃったら、ヤミツキになるぞ～!!

そして、途中で仲間になった者と一緒に戦闘をするときには、仲間に命令を出しながら戦う必要がある。そんなときやアクションが苦手な人のために、コマンド入力モードがあるのだ。こちらもポリゴンで描かれていて、戦いがテキパキと終わるから、自機が強くなってザコキャラと戦うのが面倒になったときにも便利そうだぞ。



⬅コマンド入力では、隊列や攻撃パターンを指示できる。ラクチンだぞ。



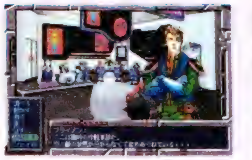


⬆➡スイスイ動く3Dポリゴン。気持ちいいぞ～!!

アドベンチャー

このゲームは、アドベンチャーの要素も含んでいて、プレー中に、いろんな場所へ行って情報を集める必要もある。自由度もかなり高く、画面中の物を取ったり動かしたりなんてことは、当たり前に行なえるのだ。

登場するキャラや建物内の様子には、さすがにポリゴンは使用されていないけれど、十分描き込まれた美しい2Dグラフィックで、感情移入しやすいぞ。



⬅とにかくいろんな場所へ行ってみよう。





⬅⬆前作でも登場した人物たちもところどころで顔を出すから、懐しく感じる人も多いはずだぞ。でも、前作をプレーしていないと楽しめないというわけではないので、心配しなくても大丈夫。ストーリーは独立しているから、初めてこのシリーズに挑戦するという人も楽しめるのだ。

蒼鋼伝
GULF WAR



ただ今絶好調のウルフ・チームが贈る年末の新作は、なんとウォーシミュレーション。ただし、フツーのシミュレーションじゃないんだな。ウルフならではのビジュアルの美しさも健在だし、操作性もイイ。今までこの手のゲームをプレーしたことがなくても楽しめそうなのだ。まずはちょっとご紹介ね。

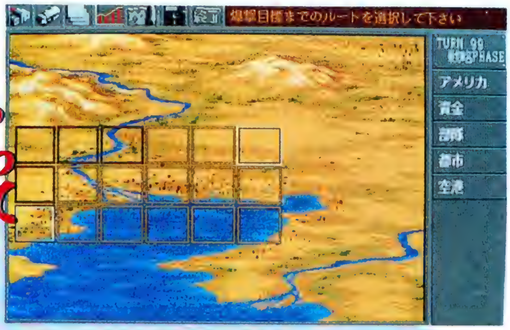
シミュレーション
■ウルフ・チーム
■PC-9801
1万2800円[税別](3.5D、5D)
■12月19日発売予定

ウルフ・チームのシミュレーションゲームというと、『天舞』や『轟Ⅱ』みたいな、バリバリの硬派っていう印象が強いよね。でも、この『ガルフ・ウォー 蒼鋼伝』はちょっと違うぞ。ハイパー・ウインドー・システム〝M-VIWS〞のおかげで、初心者でも楽しめるシミュレーションになっているのだ。

〝M-VIWS〞の長所は、なんといっても使い勝手のよさ。すべての画面情報をアイコンで管理し、必要に応じてアイコンをクリックしてウインドーを開く。これだけで情報が確認できる。さらに、各ウインドーは位置やサイズを自由に変えられる。もちろん、部隊編成や戦闘の指示だってウインドー上で出せるのだ。つまり、初心者がシミュレーションを敬遠する理由のひとつの〝操作性の悪さ〞を、〝M-VIWS〞が取り除いてくれたワケ。

ゲームの舞台は、小国が戦いを繰り返す紛争地域。プレーヤーの国もその中のひとつだ。各国のバックにはそれぞれ大国がついていて、各ターンの初めに資金援助や部隊提供をしてくれるのだ。まあ、小国の戦争って大国の代理戦争みたいなものだから、これぐらいしてくれてもいいかもね。こういう設定や兵器や地形などのデータは、バリバリにリアル。このあたりは、ツウ好みだぞ。要するにこのゲームは、初心者からベテランまでみんなで遊べるシミュレーションなのだ。シミュレーションばやりの昨今だけど、こんなゲームは、なかなか少ないんじゃないかな？

こうやって進路を決め



⬅広大なマップを細分化し、進行経路を決める。さて、どのルートで攻めるか？

舞台を編成し…





⬆⬇戦いの前には部隊編成。さて、今回はどの兵器を中心に、編成しようか。戦場になる地形を吟味して決めていこう。

そして戦いだ!!



⬆箱庭のように美しい戦場の上で戦う、オモチャのような兵器たち。この戦いの行方は？

乱世英傑シリーズ第2弾 徳川家康

ファミリーソフトの新作は戦国モノ第2弾。しかも注目の主人公は戦国時代の"忍耐の人"徳川家康なのだ。システムもそんなに難しくなさそうだし、グラフィックもなかなか。今まで戦国モノを敬遠していた人でも楽しめそうだぞ。さあ、キミも海道一の弓取りとなって、江戸に幕府を開くべく、がんばるのだ！



シミュレーション
■ファミリーソフト
■PC-9801
8800円[税別]（3.5D、5D）
■12月11日発売予定

ファミリーソフトの年末ソフトが、この乱世英傑シリーズ第２弾『徳川家康』だ。ファミリーソフトのシミュレーションというと、昨今のＳＦ名作アニメを原作にした、親しみやすいシステムのゲームって印象が強いでしょ。この『徳川家康』も、題材こそ実際の歴史から取ってはいるが、"初心者でも楽しめるゲーム"という、今までの路線からはずれたものではナイ。今までこのテのゲームをプレーしたことがない人でも、安心して歴史の世界に突入することができるのだ。

ゲームスタイルは、前作である乱世英傑シリーズ第１弾の『織田信長』を継承し、さらに発展させたもの。特に、各マップの最初に戦略を選べるようになったことは大きいぞ。ここで、その面をどういうふうに攻め落としていくか、大まかな戦略を立てる。この選択によって、両軍の戦力が変わったり、裏切り者が出るなど、イベントが起こったりするのだ。

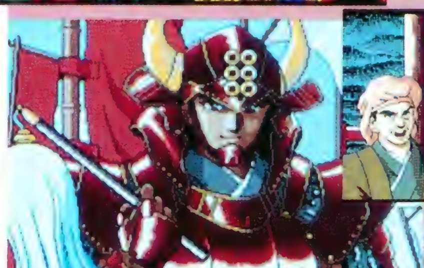
また、ユーザーキャラを登録できるようになったのもうれしい。実在の人物を差し置いて、自分の分身をガンガン活躍させるっていうのもいいかもね。

戦国ゲームっておもしろそうだけど、ちょっととっつきにくいなあ、なんて考えている人にぜひおすすめのこのゲーム、年末の時代劇でも見ながらプレーしてほしいのだ。

多彩なグラフィックで描き出す戦国絵巻だ!!



要所要所に入るビジュアルシーン。上から、信長＆若き家康、秀吉＆黒田官兵衛、真田幸村、そして、このゲームの主人公、徳川家康。戦国の世を戦い抜いた名将が勢ぞろいだ。それにしても、主人公の家康がちょっとジミすぎるような気がする。確かに、精悍な顔はしているけどね。それにひきかえ、信長のハデなことといったら……。実際もこうだったらしいけど、なんでこのふたりの気が合っていたのか、不思議だよね。

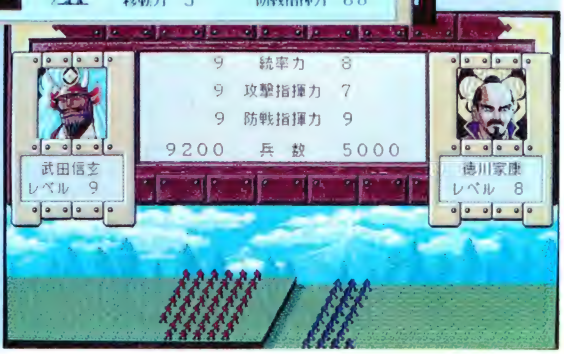






とっつきやすいシステムでラクラクプレー

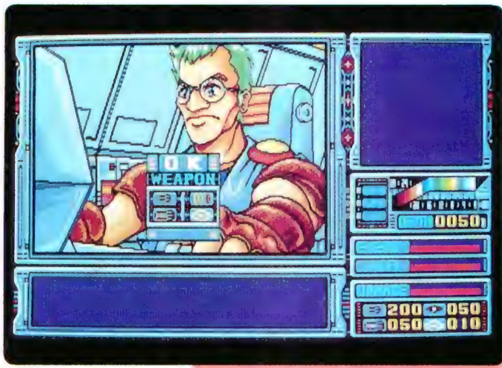




⬆➡戦闘はこんな感じだ。武将が率いることができる部隊は、旗本隊、騎馬隊、鉄砲隊、それに足軽隊の４種類。

B・ゾーン

B·ZONE



日本ソフテックの新作『B・ゾーン』は、潜水艦の海戦を題材にしたシミュレーションである。"潜水艦の海戦"と聞いただけで、「思想的にヤバイのかな?」と考える人がいるかもしれないが、これは近未来のまったく架空の世界の話なので、その点は大丈夫。現代戦はイヤーンという人にもオススメだよん。

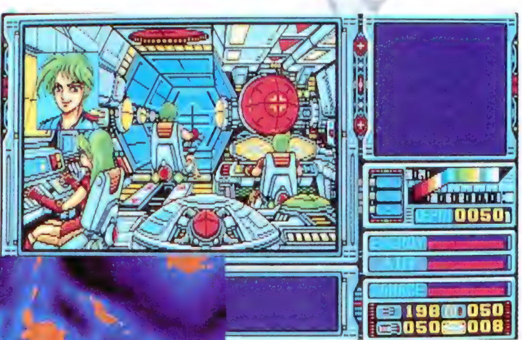
シミュレーション
■日本ソフテック
■PC-9801
9800円(税別)(3.5D、5D)
■12月19日発売予定

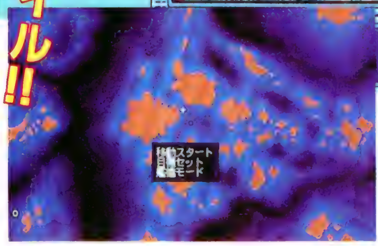
12月19日に日本ソフテックが発売を予定している新作は、潜水艦の海戦を題材にした、『B・ゾーン』というシミュレーションだ。『B・ゾーン』の〝B〟には、海の青色である〝ブルー〟と、戦闘の〝バトル〟のふたつの意味がこめられている。プレーヤーは〝シー・ガード〟と呼ばれる潜水艦の艦長となって、自分を支えてくれる乗組員たちとともに、海の平和を乱す連中と戦わなければならないのだ。

潜水艦を題材にしたシミュレーションと聞くと、どうしても重苦しいイメージを思い浮かべてしまうけど(たとえば複雑な操作とか、理解しがたい世界設定とか)、このゲームに関するかぎり、その心配はないといっていい。というのも、『B・ゾーン』は近未来の世界を舞台としたSF仕立てのゲームとなっているからだ。

まったく架空の世界を舞台としているだけあって、このゲームには敵潜水艦以外にも巨大海中生物といった連中まで登場してくる。これらの障害をいかに乗り越え、また、艦の名を海洋に轟かせるかが『B・ゾーン』のオモシロイところといえるだろう。マニア受けする難解な操作性を完全に排除し、アクション性と簡略な操作性に重点を置いたこのゲーム、シミュレーションのシロートさんはもちろんのこと、繁雑な操作はイヤという人にもオススメだ。さあ、海の平和を守り抜いてくれ!!

気分は海底2万マイル!!





⬅⬆上の写真が、シー・ガードの内部のモノ。左は「B・ゾーン」の舞台となる海洋の写真だ。潜水艦の移動は、目的地をマウスでクリックするだけの簡単操作なので、慣れるのは非常にラクである。うーん、親切だなあ

シー・ガードの乗組員たち

潜水艦シー・ガードには、艦長たるキミ以外にも、以下の面々が乗り込んでいる。よく覚えておこう。



キース

⬅シー・ガードの操舵を担当する人物。長髪と甘いマスクが、魅力的なガイだ。艦の副官的存在である。



カイト

⬅シー・ガードの砲撃を担当している。ちょっと軽そうだが、遠距離戦で実力を発揮するぞ。頼もしい。

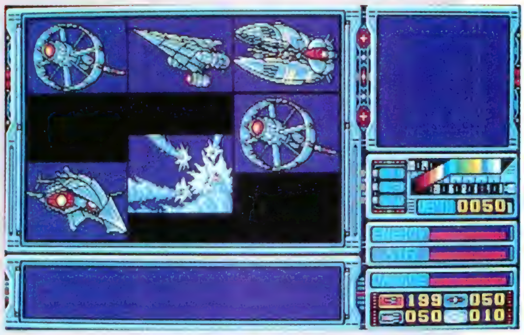


ユー

⬅シー・ガードのレーダー担当。艦のダメージを調べ、修理ロボットを派遣するのも彼女の役目だ。

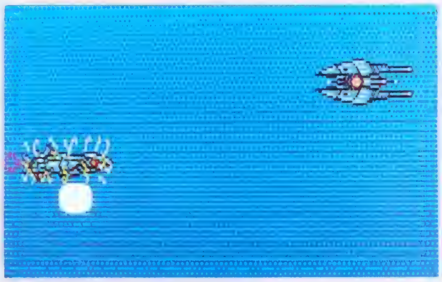
戦闘は2パターン!!

遠距離戦



➡海の中を動きまわっていると、頻繁に海の秩序を乱す連中と遭遇する。こういう手合いにあったときは、即戦闘だ!! 敵と遭遇した場合、まずは右の写真のように遠距離戦が始まる。このあたり、わりとロールプレイング的だったりするのだ。

近距離戦



⬅遠距離戦で敵を完全駆逐することができなかった場合、今度はシューティング風の近距離戦になる。キーボードで自艦を操作し、マウスで魚雷の標準を合わせるのだ。少しコツがいるけど楽しいぞ。

ソリチュード上巻

PSYCHIC DETECTIVE SERIES・FINAL

人の"心"にダイブ、つまり潜入することで事件の真相を突き止め解決する、サイコアナリスト。その活躍を描いているのが、データウエストのサイキックディテクティヴシリーズだ。ついに発売された『ソリチュード上巻』は、シリーズのラストを飾る珠玉の1本。今回はその続報をお届けしよう。



ビジュアルカンバセーション
■データウエスト
■FM TOWNS
1万2800円[税別](CD+3.5D)
■発売中

ついに登場した、サイキックディテクティヴシリーズ・ファイナル『ソリチュード』。人の"心"にダイブして事件の真相を突き止めるサイコアナリスト、降矢木和哉の活躍劇もついにクライマックスだ。今回は、この作品に用意された数数の趣向を、少しだけ紹介しよう。

サイキックディテクティヴシリーズは、前作『ナイトメア』からレイトレーシングCGアニメーションを本格的に採用している。今回データウエストでは、このCGを強化すべく、新たにグラフィックワークステーションを導入した。パソコンでは計算に何日もかかるようなCGアニメを、惜しげもなくソリチュードに投入しているぞ。

CGアニメは、主に画面内のオブジェクトをクリックすると登場する。動画システム"DAPS"によって、CGオブジェクトがなめらかに動く様は壮観だ。また、CGはオブジェクトだけにとどまらない。なんと、CGで描かれた街を歩くなんていうシーンも登場するのだ!

TOWNSがシステムソフトでデジタル動画をサポートした今、ソリチュードの映像のクオリティーの高さを、誰もが改めて実感できるはずだ。キミもぜひ、このシリーズの"有終の美"を、その目と耳で存分に味わってくれ!!



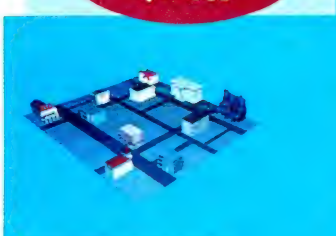
➡事故死したはずのかつての恋人、真行寺彩が生きていた!? 驚愕する主人公の降矢木。彼が真行寺家で目にするのは、はたしてかつての最愛の人なのか、それとも……。明かされることのなかった謎が、ついに解かれる!

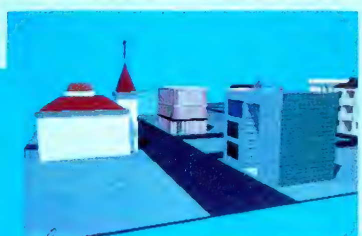


⬆"話す"、"調べる"などのコマンドは存在しない。ゲームは、ウインドー内の様様な部分をダイレクトにクリックして進める。爽快なプレーフィーリングだ。

コンピューターグラフィックスを大幅に導入!!

3Dの街をゆく!!

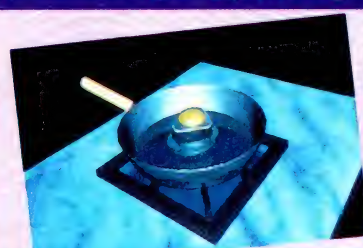


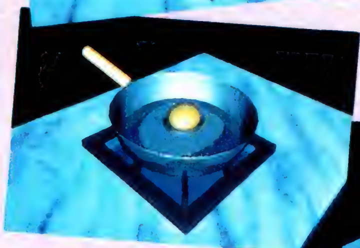


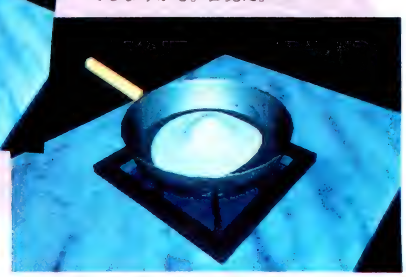


「ワイアット」では、ポリゴンの街を走るという試みを成功させたデータウエスト。今度はレイトレーシング3Dの街を探索だ! 高品位な画像がグリグリ動く様子は、決してほかでは見られないぞ。

目玉焼きを作る!!







ある場所で、フライパンと卵をクリックすると、ごらんのようなアニメーションが展開される。生卵の白身が、トロッとフライパンに落ちていくあたりは、すごいリアルだ。フライパンの中で、みるみる焼き上がる目玉焼きに、思わずヨダレを垂らしてしまうかも。必見だ。

※画面写真は開発中のものです。

アプロス

Apros



アドベンチャー
■ウルフ・チーム
■PC-9801
1万2800円[税別](3.5D、5D)
■12月11日発売予定

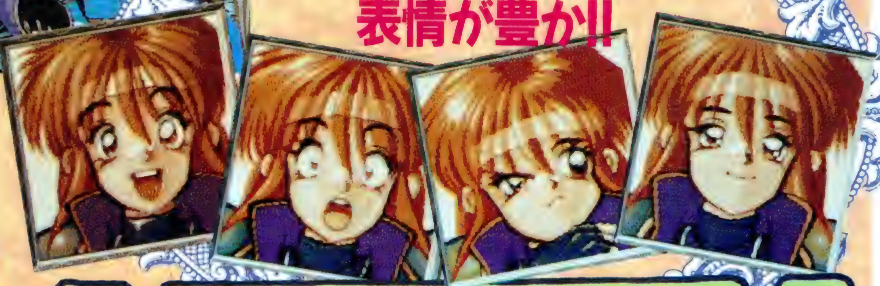
『アプロス』は、独特な世界観と個性的なキャラクターが魅力のファンタジーアドベンチャーだ。アドベンチャーといえば、美しいグラフィックは重要不可欠だよね。このゲームでは、特殊な画像取り込み法が導入され、あふれる魅力があますことなく表現されている。とにかく、じっくり観賞してみて。

以前、スーパーニューソフトで紹介した『アプロス』。発売日が待ち遠しいキミに、再度ご紹介しちゃおう。『アプロス』とは、ギリシャ語で"泡"を意味している。気泡状に幾多の大地が浮遊している天空世界。この天空世界に住む主人公シアンが、ひょんなことから、広大な地上世界に落ちてしまう。好奇心旺盛なシアンの地上世界の冒険が始まるのだ。次々飛び出す登場人物の情感あふれる表情や、美しいグラフィックで、プレーヤーはどんどんゲームの中の異世界へ引き込まれてしまうぞ。

前にも書いたけど、このグラフィックには、DANDY-SYSTEMという画期的な画像取り込みが導入されているんだ。今までとはひと味違う色の情報を楽しめるってわけ。シナリオも、純粋にストーリーを楽しむために作成されている。操作もマウス＆アイコンオペレーティングでスムーズだ。とにかく、この画像は一見の価値ありだぞ。



主人公シアンの表情が豊か!!



美しいグラフィックの秘訣

DANDY-SYSTEMとは…

原画が美しく描かれていても、フツーのアナログ16色画像に変換すると、色の感じがかなり損なわれてしまう。そこで考案されたシステムが、DANDY-SYSTEMなのだ。このシステムは、原画を一度1677万色で取り込み、その画像データをプロのグラフィッカーが目で見ながら、16色画像に変換するという形式を取っている。

また、このシステムをより効果的に使用するため、特別な機械を使わずに、PC-9801で32色を同時発色させる新システムも採用しているのだ。このふたつのシステムのおかげで、こんなにナチュラルで原画に近いグラフィックが表現されるわけだね。う〜ん、スゴイ。

ビデオゲーム・アンソロジーVol.1

テラクレスタ/ムーンクレスタ

パソコンソフトの老舗である電波新聞社より、古き良き時代のアーケードゲームをX68000に移植する企画が始まったぞ。その記念すべき第1回を飾るのは往年の名作、『テラクレスタ』と『ムーンクレスタ』。"アーケード"というよりも、"ゲーセン"の響きが懐かしく感じられる、年季の入ったゲームの登場だ!!



懐かしゲームを続々と移植するという、電波新聞社の『ビデオゲーム・アンソロジー Vol.1』。初登場、第一弾では、昔懐かしいシューティングゲームが2タイトル揃って登場するぞ。まず最初に紹介するのは、1980年にアーケードに登場した『ムーンクレスタ』。ボーナスステージや、パワーアップシューティングなどの要素を含み、当時としてはかなりの異色作だったよね。そして、その続編として登場したのが、『テラクレスタ』だ。縦スクロールシューティングで、機体がドッキングするという前作のシステムを継承しているのだ。

手頃な価格設定もうれしく、昔の名作をキミのマシンで甦らせてくれる『ビデオゲーム・アンソロジー』。シリーズの今後に期待大だぞ。

アクション
■電波新聞社
■X68000
6800円[税別](5D)
■発売中

テラクレスタ

自機は、1号機からスタートする。各所にある2号機から5号機までの格納庫を破壊し、その機体とドッキングすることでパワーアップを行なうのだ。しかし、敵弾に当たると、それまでにドッキングした機体はすべてはずれてしまうからね。5種類の機体を揃えて、火の鳥にパワーアップしよう!!

基本は



⬆ドッキングしている機体を分離し、フォーメーションアタックを行なうのだ。回数に制限があるので上手に使おう。

3号機とドッキング



⬆ボンバーなどのハデさはないけれど、バランスのいいゲームだぞ。

4号機とドッキング



⬆機体が大きくなると、自弾の威力もアップしてくるのだ。

5号機とドッキング



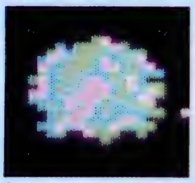
⬆火の鳥を見たい一心で、50円玉を注ぎ込んでプレーしたよねぇ。

ムーンクレスタ

「ムーンクレスタ」に登場する敵は、全部で5種類。攻撃のパターンが敵によって違うことが、当時としては珍しかった。1ゲーム3機制で、ボーナスステージでは、2号機、3号機とドッキングしてパワーアップしていくぞ。しかし機体が大きくなり、敵弾に当たりやすくなるので細心の注意が必要だ。

敵は全部で5種類!!

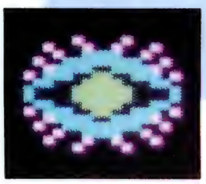
▶メテオ



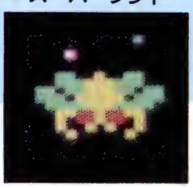


◀フォーティ

▼コールドアイ



▼スーパーフライ



▼アトミックパイル





⬅音楽もアーケード版と同じで、懐かし〜いのだ。

⬇ドッキングを重ねて、3機が合体したぞ!!



殺しのドレス3

KANA

アダルトソフトの黎明期に登場し、このジャンルを確立させるエポックメーキング的な作品となった、『殺しのドレス』に第3弾が登場だ。今回も巧妙なトリックや複雑な人間関係が描かれたストーリーに、大人の雰囲気を漂わせるベッドシーンがうまく融合され、アダルトな雰囲気をかもし出しているぞ。



アドベンチャー
■フェアリーテール
■PC-9801VM
7800円[税別](3.5D、5D)
■12月18日発売予定

女性の裸が画面に出てくるだけだった、黎明期のアダルトソフト。そこへ登場した『殺しのドレス』は、ベッドシーンを無理なくストーリーに取り入れたものだった。もちろん、犯人の巧妙なトリックを破るための必死な捜査や、複雑な人間関係に彩られたストーリー展開があったからこそ名作といわれたわけだが。そして、この冬。そのエッセンスを引き継いだ第3弾が、いよいよ発売になるのだ！

スタイルは、オーソドックスなコマンド選択式のアドベンチャー。だが、複雑に張りめぐらされた伏線と、互いの思惑が錯綜してから み合う人間関係によって彩られたサスペンスフルなストーリーが展開し、プレーヤーをラストまで一気に引っ張っていくだろう。

プロローグは、翌朝死体として発見される被害者、神崎敏哉宅を訪れる犯人の視点で始まる。殺人を犯すまでの犯人の心の葛藤は、何を意味するのか？　神崎とのわずかな会話のあと、犯人は懐から拳銃を取り出す。そして自分を解放するためといって、犯人は神崎のうろたえる姿を見ながら引き金を引くのであった……。

プレーヤーは、翌朝ポケベルで叩き起こされて現場へ到着したばかりの真柴刑事となって、捜査を進めていくことになる。神崎の交遊関係を調べれば、事件は簡単に解決すると思われたが、被害者の複雑な生活と、人間関係が徐々に判明してくる……。そして最近連続している、独身男性ばかりが必ず情事のあとに殺される猟奇事件との関わりは……？

はたして、何かを隠し不透明なものを感じさせる人物ばかりを相手にして、真柴刑事は犯人を探し出すことはできるのだろうか!?



☗犯人は、自分を神崎から解放するため殺人を行なう。そして翌朝、冷たくなった神崎を発見したのは、彼の恋人の牧村千尋だった。

☗神崎の死因は、近距離から発射された弾丸が心臓を貫通したため。ほぼ即死と思われる。

被害者を取り巻く人間模様



牧村千尋

☗神崎の恋人で、死体の第一発見者。真柴と行動を共にするうちに彼に好意を……。



田沢綾子

⬇千尋の親友。婚約者の青年実業家、白石和夫は神崎の友人である。



久保真奈美

☗神崎の前妻だが、最近まで神崎と交際していたらしい。



藤島冴子

⬇主人公、真柴の恋人。国際線のスチュワーデスをしている。

＊画面写真は開発中のものです

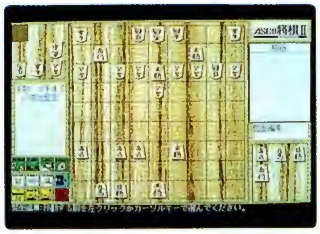
将棋Ⅱ

アスキーから発売された『将棋Ⅱ』は、今年の3月に発売された『将棋』を改良した、将棋シリーズの第2弾だ。前作と比較して、思考部をより強くするとともに、高速化が図られている。実際に、思考時間は、現時点でどの市販ソフトにも負けない速さになっているらしいので、対局も非常にスムーズ。思考時間は、短いにこしたことはないよね。

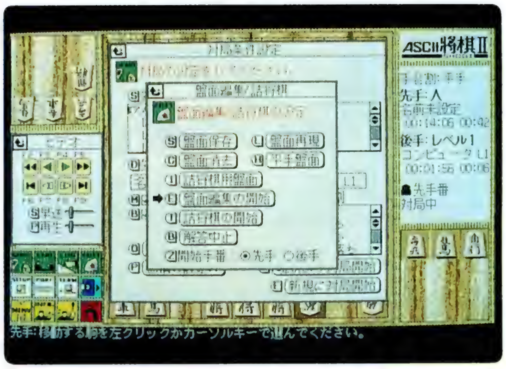
機能のほうも、盤面の駒を自由に配置できる盤面編集、対局をビデオを見る感覚で再生したり巻き戻したりできるビデオモード、コンピューター思考時間の制限、詰め将棋、駒のフォントの変更など、とても充実している。ウインドー指向のメニューも、とても操作しやすいぞ。おまけに、RS-232Cリバースケーブルを使い、友人などと通信対局をすることもできるのだ。

ちなみに、このソフトの棋力のほうは、だいたい1級から4級ぐらいだという。作者の柿木義一氏(ニフティサーブ将棋フォーラム創立者)は、より強い将棋ソフトを目指して、これからも改良を続けていくとのことなので、期待すべし。

テーブルゲーム
■アスキー
■PC-9801VM
9800円[税別](3.5D、5D)
■発売中



⬅盤面の駒を自由に配置できる。詰め将棋の機能もある。



➡ウインドー指向のメニューは操作しやすい。ユーザーの遊びやすさを追求している。



⬅対局はサクサク進む。駒のフォントも変更可能だ。

NEW SOFT早耳情報

●10月末に発表されたPC-9821に、初のオリジナルゲームが登場です。パンサーソフトウェアの『レッサーメルン スペシャル・ディレクターズ・エディション』は、PC-9801やTOWNSの『レッサーメルン』を再編集、特に音楽方面の充実ぶりはスゴイらしいという話。メディアはもちろんCD-ROM。CD-DA対応。発売日は12月20日、1万1800円[税別]。

●本誌好評連載中の『教祖様とお呼び』は、『ポピュラスII』の定例ページなのですが、ここでうれしいお知らせです。『ポピュラスII』のPC-9801版が、'93年1月下旬に発売されます。お値段1万2800円[税別]。X68000版にはない、PC-9801のみの神業があったりして、ちょっと気になっちゃうでしょう。PC-9801ユーザーのみんなも、教祖様にひざまずいてね!?

●全国の女子プロファン待望の『レッスルエンジェルスII』が、12月24日に発売される予定です。12月24日といやあ～、アナタ、クリスマスイブですよ。イブに彼女とふたりで女子プロゲームなんて、考えただけでも興奮するじゃありませんか。登場レスラーは前作の21人から27人へ、シングル、タッグに加え、6人タッグが追加されたんですね。ひょっとして対戦プレーも可かも。PC-9801、7800円[税別]。グレイトで～す。

●'93年3月に、『卒業』のTOWNS版が登場。有名声優を起用して、ゴージャスな感じになるみたいです。どんなメンツが参加するかはまだヒミツということで。あ、そうそう、オリジナルアニメの話もあるらしくて、ジャパンホームビデオならではの展開でしょう。楽しみですねえ。



➡PC-9821に、待望のオリジナルゲーム。「レッサーメルン」だよん。



⬅クリスマスイブは「レッスルエンジェルスII」で一生忘れられない日となるに違いない。なんてね。

NEW SOFT 発売日スケジュール表

12月発売のソフト

4日 ◯スターウォーズ＜ビクター音楽産業＞
PC-9801：7200円

4日 ◯スペシャルステージコースデータ　熱風のルクソール
＜アレックス＞
PC-9801：3900円
※タケルのみ販売

4日 ◯パチンコ・ワールド＜ISC＞
X68000：4800円
※タケルのみ販売

4日 ◯パワーシンガー＜システムサコム＞
PC-9801：9700円

4日 ◯信長の野望・覇王伝＜光栄＞
PC-9801VM：12800円

4日 ◯地球防衛少女イコちゃん〜UFO大作戦〜
＜GLAMS＞
PC-9801：12800円

4日 ◯キングス・ダンジョン＜ソフトプラン＞
X68000：5800円

5日 ◯ディスクバトラー2
＜ABA総合ビジネスアシスト＞
PC-9801：12800円

10日 ◯KU2 フロントロー＜パンサーソフトウェア＞
X68000：2000円
※タケルのみ販売

10日 ◯しぇいく!しぇいく!1(完璧版)
＜ボンびぃボンボン＞
PC-9801：9800円

10日 ◯しぇいく!しぇいく!2＜ボンびぃボンボン＞
PC-9801：9800円

10日 ◯スタークルーザーⅡ＜アルシスソフトウェア＞
PC-9801：9700円

11日 ◯D'ark＜姫屋ソフト＞
PC-9801：8800円

11日 ◯アプロス〜大地の章　風の探究者編〜
＜ウルフ・チーム＞
PC-9801：12800円

11日 ◯ウイルの伝言＜カクテル・ソフト＞
PC-9801：5800円

11日 ◯エアーコンバットⅡ＜システムソフト＞
PC-9801：9800円

11日 ◯ディスクステーション98 20号＜コンパイル＞
PC-9801：2980円

11日 ◯トキオ＜アートディンク＞
PC-9801VX：12800円

11日 ◯プリンセス・ミネルバ〜姫のわがまま大冒険〜
＜リバーヒルソフト＞
PC-9801：12800円

11日 ◯レッド＜ディスカバリー＞
PC-9801VM：7800円

11日 ◯銀聖戦神ガイナロックⅡ＜サイレンス＞
PC-9801：4800円
※タケルのみ販売

11日 ◯轟Ⅱシナリオコレクション＜ウルフ・チーム＞
PC-9801：5800円

11日 ◯財閥銀行 Macintosh白黒版
＜メディアファクトリー＞
Macintosh：9800円

11日 ◯斬Ⅱ〜総集編〜＜ウルフ・チーム＞
PC-9801：9800円

11日 ◯信長 KING OF ZIPANGU＜武尊プロジェクト＞
PC-9801：6800円
※タケルのみ販売

11日 ◯乱世英傑シリーズ　徳川家康
＜ファミリーソフト＞
PC-9801：9800円

13日 ◯雀ジャカ雀＜エルフ＞
X68000：7800円

15日 ◯DALK(ダルク)＜アリスソフト＞
PC-9801：価格未定

17日 ◯ビーストロード2＜ホビージャパン＞
PC-9801：7800円

18日 ◯Urgent Mission＜マスターピース＞
PC-9801：9800円

18日 ◯プレフ・クラブ 新装開店
＜ウィッティー・ウルフ＞
PC-9801VM：11000円

18日 ◯ヘル・オウガ＜ジゴワット＞
PC-9801：7800円

18日 ◯殺しのドレス3＜フェアリーテール＞
PC-9801：7800円

19日 ◯B・ZONE＜日本ソフテック＞
PC-9801VM：9800円

19日 ◯GULF WAR 蒼鋼伝＜ウルフ・チーム＞
PC-9801：12800円

19日 ◯サバッシュⅡ＜ポプコムソフト＞
PC-9801VM：12800円

19日 ◯機甲装神ヴァルカイザー＜サイレンス＞
X68000：価格未定
※タケルのみ販売

20日 ◯レッサーメルン
スペシャル ディレクターズ エディション
＜パンサーソフトウェア＞
PC-9821：11800円

22日 ◯KO世紀ビースト三獣士＜マトリクス＞
PC-9801：9800円

24日 ◯レッスル エンジェルス2〜トップ イベンター〜
＜グレイト＞
PC-9801VM21：7800円

25日 ◯トキオ＜アートディンク＞
FM TOWNS：12800円

25日 ◯魂の門＜光栄＞
PC-9801：9800円

上旬 ◯PRESENCE＜シュールド・ウェーブ＞
FM TOWNS：9800円

上旬 ◯ウルトラ作戦〜科特隊出撃せよ!(仮題)
＜バンプレスト＞
PC-9801：14800円[予価]

上旬 ◯デスブレイド＜キッド＞
FM TOWNS：9700円

上旬 ◯ドラキュラ伯爵＜フェアリーテール＞
X68000：7800円

中旬 ◯G. R.＜天津堂＞
PC-9801：6800円

中旬 ◯サムライメック＜ヒューリンクス＞
Macintosh：12800円

中旬 ◯ザ タワー(?) オブ キャビン
＜マイクロキャビン＞
MSX2：5800円

中旬 ◯スター・ペアラーズ
＜コスモス・コンピューター＞
PC-9801VM：9800円

中旬 ◯マーシャルエイジ＜天津堂＞
X68000：7800円

中旬 ◯億万長者Ⅱ＜コスモス・コンピューター＞
PC-9801VM：12800円

中旬 ◯初恋物語＜GAMEテクノポリス＞
PC-9801：9800円[予価]

下旬 ◯ウイルの伝言＜カクテル・ソフト＞
X68000：5800円

下旬 ◯同級生＜エルフ＞
PC-9801：価格未定

下旬 ◯キングス・ダンジョン＜ソフトプラン＞
PC-9801VM：5800円

未定 ◯4Dボクシング＜EAビクター＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ◯TEATA —vision—(ティータ ビジョン)
＜日本システムサプライ＞
FM TOWNS：6800円

未定 ◯YUKA— ゆかのフシギな体験 —
＜ウェンディマガジン＞
PC-9801VM：5800円

未定 ◯はっちゃけあやよさん4＜ハード＞
PC-9801：価格未定

未定 ◯ふしぎの海のナディア＜ガイナックス＞
FM TOWNS：14800円

未定 ◯アンビシャス パチスロ(仮)＜ビッツー＞
PC-9801VM：9800円

未定 ◯ウィング・コマンダー＜富士通＞
FM TOWNS：12800円

未定 ◯ウェディングベルは高らかに2＜真実プロ＞
PC-9801：価格未定

未定 ◯グラムキャッツ2＜ドット企画＞
PC-9801：7800円
X68000：7800円
MSX2：7800円

未定 ◯ジョシュアDXキット(仮)
＜パンサーソフトウェア＞
PC-9801VM：価格未定

未定 ◯ジョシュア追加シナリオ集1
＜パンサーソフトウェア＞
PC-9801VM：6800円

未定 ◯ストライクレンジ＜ギミックハウス＞
X68000：価格未定
※タケルのみ販売

未定 ◯セブン・カラーズ＜HOT・B＞
FM TOWNS：7700円

未定 ◯ベルズ・アベニュー＜ウェンディマガジン＞
PC-9801VM：5800円

未定 ◯ロードス島戦記・福神漬3
＜ハミングバードソフト＞
PC-9801：4800円[予価]

未定 ◯人形使い＜フォレスト＞
FM TOWNS：8800円[予価]

未定 ◯電撃ナース＜カクテル・ソフト＞
FM TOWNS：価格未定

1月発売のソフト

13日 ◯雀ジャカ雀＜エルフ＞
FM TOWNS：7800円

上旬 ◯殺しのドレス3＜フェアリーテール＞
X68000：7800円

下旬 ◯GP・EX(仮)＜ソフトスタジオWING＞
PC-9801VX：価格未定

下旬 ◯ポピュラス2＜イマジニア＞
PC-9801(80386以上)：12800円

下旬 ◯同級生＜エルフ＞
X68000：価格未定

下旬 ◯煩悩予備校3＜ソフトウェアハウス ぱせり＞
X68000：7800円

未定 ◯4Dボクシング＜EAビクター＞
PC-9801：価格未定

未定　◯WINNING POST<光栄>
PC-9801：価格未定

未定　◯エッジ<TGL>
PC-9801VM：9800円

未定　◯グラムキャッツ2<ドット企画>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯サザンアイズ<日本クリエイト>
PC-9801VM：14800円[予価]

未定　◯ディエス・イレ<ファミリーソフト>
PC-9801：9800円

未定　◯プリンセスメーカー2<ガイナックス>
PC-9801：14800円[予価]

未定　◯幻影都市<TAKERUソフト>
X68000：9800円
※パッケージ販売
FM TOWNS：9800円
※パッケージ販売

2月発売のソフト

下旬　◯シムアント<イマジニア>
PC-9801VM：価格未定
FM TOWNS：価格未定

下旬　◯同級生<エルフ>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯AD&Dプールズ・オブ・ダークネス<ポニーキャニオン>
PC-9801：価格未定

未定　◯アンの夢の国<電脳商会>
FM TOWNS：8500円

未定　◯ガンシップ2000<マイクロプローズジャパン>
PC-9801：12800円

未定　◯スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ<ピング>
PC-9801：価格未定

未定　◯ハードショットストリートハスラー<シュールド・ウェーブ>
PC-9801：価格未定

未定　◯フルメタルくろまんてっく<>
PC-9801：価格未定

未定　◯ロボクラッシュⅡ<システムソフト>
PC-9801：9800円

3月発売のソフト

上旬　◯エストリア<ソフトプラン>
PC-9801VM：価格未定

下旬　◯メガロマニア<イマジニア>
PC-9801VM：価格未定
X68000：価格未定

未定　◯たまご料理<ポンぴいポンポン>
PC-9801：価格未定

未定　◯エルステディア<風雅システム>
PC-9801VM：価格未定

未定　◯クィンティアロード2<グレイト>
PC-9801VM21：8800円[予価]

未定　◯レイルロードタイクーン<マイクロプローズジャパン>
FM TOWNS：価格未定
Macintosh：価格未定

未定　◯レイルロードタイクーン(NEW VERSION)<マイクロプローズ>
PC-9801：価格未定

未定　◯卒業<ジャパンホームビデオ>
FM TOWNS：価格未定

4月発売のソフト

未定　◯指輪物語 第二巻 二つの塔<スタークラフト>
PC-9801：12800円

7月発売のソフト

未定　◯クラウズ・オブ・ジーン(M&Mシリーズ)<スタークラフト>
PC-9801：12800円

発売日未定のソフト

未定　◯マイ アイズ!<バーディーソフト>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯F-29 リタリエイター<イマジニア>
FM TOWNS：12800円

未定　◯PSYCHIC DETECTIVE SERIES・FINAL SOLITUDE(下巻)<データウエスト>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯ライフ&デスⅡ ～ザ・ブレイン～<アローマイクロテックス>
DOS/V：12800円
Macintosh：12800円

未定　◯DALK(ダルク)<アリスソフト>
X68000：価格未定
FM TOWNS：価格未定

未定　◯DOR S.E.(ドア スペシャルエディション)<D.O.>
PC-9801：8800円[予価]
X68000：8800円[予価]
FM TOWNS：8800円[予価]

未定　◯GP・EX(仮)<ソフトスタジオWING>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯LASER SQUAD<シーツゥワールド/ブラザー工業>
PC-9801：価格未定

未定　◯R-TYPE<ハドソン>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯Urgent Mission<マスターピース>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯けらけら星<カクテル・ソフト>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯ごくらく天国 巨桃の塔の巻<真実プロ>
PC-9801：価格未定

未定　◯まゆみ<カクテル・ソフト>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯アーリーキングダム 通信バージョン<シーツゥワールド/呉ソフトウェア工房>
PC-9801：9800円

未定　◯ウィング・コマンダー：ザ・シークレットミッションズ<富士通>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯ウィング・コマンダー：ザ・シークレットミッションズ2<富士通>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯ウィング・コマンダー2<富士通>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯ウィング・コマンダー2：スペシャルオペレーションズ<富士通>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯ウィング・コマンダー2：スペシャルオペレーションズ2<富士通>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯ウイルの伝言<カクテル・ソフト>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯エアーウェーブアドベンチャーⅡ<東芝EMI>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯カルメンサンディエゴ(仮題)<富士通>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯キサントゲノス<ハート電子>
PC-9801VM：価格未定

未定　◯クリスタル・リナール(仮題)<D.O.>
PC-9801：価格未定
X68000：価格未定
FM TOWNS：価格未定

未定　◯クレムリン・トワイライト<ウィッティー・ウルフ>
PC-9801VM：価格未定

未定　◯サイバーナイト<トンキンハウス>
PC-9801：価格未定

未定　◯シムアント<イマジニア>
X68000：価格未定

未定　◯シムシティー<イマジニア>
MSX2：価格未定

未定　◯シュヴァルツシルトⅣ<工画堂スタジオ>
PC-9801：価格未定

未定　◯シルクロード<ホームデータ>
PC-9801：価格未定

未定　◯シルクロード <マキシマ>
PC-9801VM21：9800円[予価]

未定　◯シンセサウルスVer.3.0<ビッツー>
MSX2：12800円

未定　◯スペルクラフト<アスキー>
PC-9801：12800円[予価]
IBM-PC：12800円[予価]

未定　◯ダイダニス<ソフトプラン>
PC-9801VM：価格未定

未定　◯チェックシックス(仮題)<ペガサスジャパン>
PC-9801：価格未定

未定　◯チャレンジャー・クラブ ディスク版<ディスカバリー>
PC-9801：価格未定
X68000：価格未定
FM TOWNS：価格未定

未定　◯ドラキュラ伯爵<フェアリーテール>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯ドラゴンスレイヤー 英雄伝説<SPS>
X68000：価格未定

未定　◯ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ<TAKERUソフト>
FM TOWNS：価格未定
※タケルのみ販売

未定　◯ハープーン<富士通>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯ハイパー古都の旅<日本システムサプライ>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯ファーストクィーンⅡ<呉ソフトウェア工房>
PC-9801VM：価格未定

未定　◯ブランディッシュ2<日本ファルコム>
PC-9801：価格未定

未定　◯ブランマーカー<D.O.>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯ブランマーカー2<D.O.>
PC-9801：価格未定
FM TOWNS：価格未定

未定　◯プラネッツ エッジ ～ザ・ポイント・オブ・ノー・リターン～<ピング>
FM TOWNS：価格未定
PC-9801：価格未定

未定　◯プラネットハーモニー<ダットジャパン>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯ヘルハウンド<マーズ>
PC-9801VM：価格未定

未定　◯ヘヴン&アース(仮題)<富士通>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯ポピュラス2<イマジニア>
FM TOWNS：12800円

未定　◯ミディカラ<ビッツー>
MSX2 turbo R：9800円

未定　◯メガロマニア<イマジニア>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯レジェンド・オブ・シャリス<マキシマ>
PC-9801VM21：9800円[予価]

未定　◯レッド<ディスカバリー>
FM TOWNS：価格未定
X68000：価格未定
MSX2：価格未定

未定　◯餓狼伝説<ホームデータ>
FM TOWNS：価格未定
X68000：価格未定

未定　◯究極タイガー<金子製作所>
X68000：価格未定

未定　◯轟Ⅱタウンズ<ウルフ・チーム>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯殺しのドレス3<フェアリーテール>
FM TOWNS：価格未定

未定　◯鮫!鮫!鮫!<金子製作所>
X68000：価格未定

未定　◯初恋物語<GAMEテクノポリス>
FM TOWNS：価格未定

※この表は、各ソフトハウスの方々にご協力いただいて作成したものです。発売日、機種、メディア、価格などにつきましては、各ソフトハウスに確認のうえ、お求めください。なお、この情報は11月12日現在のものです。

CALENDAR 1992

12月4日〜12月30日

未定	
未定	○水龍士Ⅱ<しゃんばら> PC-9801：価格未定
未定	○雀皇登龍門Ⅱ<ゲームアーツ> FM TOWNS：価格未定
未定	○卒業2(仮題)<ジャパンホームビデオ> PC-9801：価格未定
未定	○竹亭<テイチク> Macintosh：3900円
未定	○超時空要塞マクロス リメンバー・ミー<ファミリーソフト> PC-9801：9800円
未定	○天舞タウンズ<ウルフ・チーム> FM TOWNS：価格未定
未定	○闘神都市ν(仮題)<アリスソフト> FM TOWNS：価格未定
未定	○忘れえぬ炎<遊演体> PC-9801：12800円[予価]
未定	○魔導物語A・R・S<コンパイル> PC-9801：価格未定
未定	○麻雀三国志演義<システムソフト> PC-9801：8800円
未定	○蘭丸〜LAM-MAL〜<フェアリーテール> FM TOWNS：価格未定
未定	○魍魎戦記 摩陀羅<工画堂スタジオ> PC-9801：価格未定

※ここに表記してある価格には、特別に表記のあるものを除いて、消費税は含まれておりません。

DEC		
4	FRI	LOGIN 24号発売 ファミコン通信 12月18日号発売 ○地球防衛少女イコちゃん〜UFO大作戦〜：PC-9801 ○スターウォーズ：PC-9801 ○スペシャルステージコースデータ 熱風のルクソール：PC-9801 ○パチンコ・ワールド：X68000 ○パワーシンガー：PC-9801 ○信長の野望・覇王伝：PC-9801VM
5	SAT	○ディスクバトラー2：PC-9801
6	SUN	
7	MON	
8	TUE	
9	WED	
10	THU	○KU2 フロントロー：X68000 ○しぇいく!しぇいく!1(完璧版)：PC-9801 ○しぇいく!しぇいく!2：PC-9801 ○スタークルーザーⅡ：PC-9801
11	FRI	ファミコン通信 12月25日号発売 ○D'ark：PC-9801 ○アプロス〜大地の章 風の探究者編〜：PC-9801 ○ウイルの伝言：PC-9801 ○エアーコンバットⅢ：PC-9801 ○銀聖戦神ガイナロックⅡ：PC-9801 ○ディスクステーション98 20号：PC-9801 ○トキオ：PC-9801VX ○斬Ⅱ〜総集編〜：PC-9801 ○プリンセス・ミネルバ〜姫のわがまま大冒険〜：PC-9801 ○轟Ⅱシナリオコレクション：PC-9801 レッド：PC-9801VM ○財閥銀行 Macintosh白黒版：Macintosh ○信長 KING OF ZIPANGU：PC-9801 ○乱世英傑シリーズ 徳川家康：PC-9801
12	SAT	
13	SUN	○雀ジャカ雀：X68000
14	MON	
15	TUE	EYE-COM 1月1日、15日合併号発売 ○DALK(ダルク)：PC-9801
16	WED	
17	THU	○ビーストロード2：PC-9801
18	FRI	LOGIN 1、2合併号発売 ファミコン通信 1月1日号発売 ○プレブ・クラブ 新装開店：PC-9801VM ○Urgent Mission：PC-9801 ○ヘル・オウガ：PC-9801 ○殺しのドレス3：PC-9801
19	SAT	○B・ZONE：PC-9801VM ○GULF WAR 蒼鋼伝：PC-9801 ○サバッシュⅡ：PC-9801VM ○機甲装神ヴァルカイザー：X68000
20	SUN	○レッサーメルン スペシャル ディレクターズ エディション：PC-9821
21	MON	
22	TUE	○KO世紀ビースト三獣士：PC-9801
23	WED	
24	THU	○レッスル エンジェルス2〜トップ イベンター〜：PC-9801VM21
25	FRI	ファミコン通信 1月8日、15日合併号発売 ○トキオ：FM TOWNS ○魂の門：PC-9801
26	SAT	
27	SUN	
28	MON	
29	TUE	
30	WED	

THE NEWS FILE

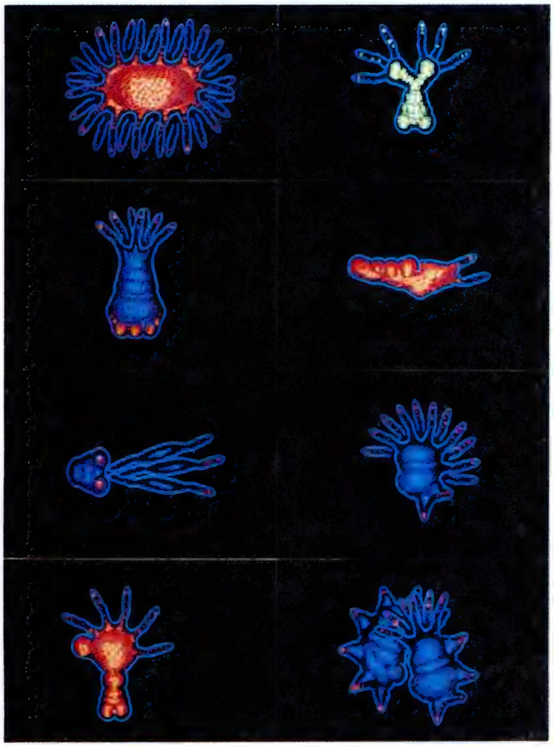
ART

ハイテクアート展でみんな芸術しよう

下の作品は、東京多摩市にある東京国際美術館で、11月3日から2月1日まで開催されている、『テクノアート・ギャラリー'92』に展示されているハイテクアートたちで、第2回テクノアートグランプリの受賞作品の数々なんだ。どの作品も、見事に芸術してるよね。

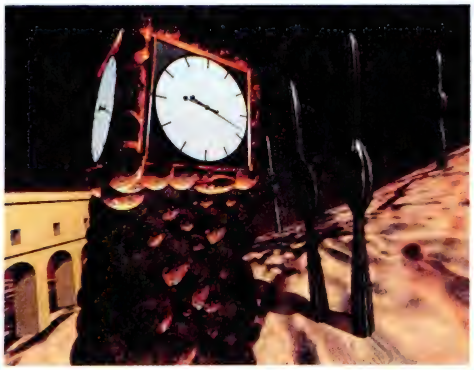
この展示会は、プロを除く一般の人たちを対象としている。だけど審査は厳しく、CG部門、ビデオ部門、MIDI部門を合わせた中で、もっとも芸術しちゃった作品に贈られるテクノアート大賞の該当作品は、「今回はなし！」なのだった。そのかわりといってはなんなんだけど、準グランプリという形で、最優秀賞に選ばれたのが戸沢信貴さんの『仮想虫』。下のウニュウニュしているのがそれだ。戸沢さんの受賞の感想は、「出展した作品は表現として未熟で、取り組むべき点は、まだまだ残されている」と、かなり控えめ。とはいえ、〝パソコンの中で絶え間なく変化する仮想動物〟というコンセプトは非常におもしろいし、いかにも、「そこに虫がいるぞ！」って気にさせてくれる色使いといい、形といい、スンゲーきれいでグーですぞ。プロの作品と並べても、まったくひけをとらないよね。

で、なんだかハイテクアートを作りたくなっちゃったキミに、うれしいお知らせ。東京国際美術館では、『T-BRAIN CLUB』というハイテクアートに挑戦する若い感性を応援するクラブがあり、随時会員を募集している。たった2000円の入会金で、プロが使っている機材を格安で使えるのだ。勉強会に通って感性を引き出せば、次回の作品展でグランプリを取るのはキミの作品だ!? 詳しいことは、東京国際美術館（☎0423-38-1048）まで連絡して聞いてね。



⬆これが戸沢さんの『仮想虫』。一定の形を持たず、絶え間なく変化しているコンピューターの中の仮想動物のカット集。うーん芸術してる。

⬇CG部門入賞『ILLUSION』。大学で助手をしている丸岡修二さんの作品。物の質感とライティングがよく出ていてキレイ。





⬆CG部門優秀作品、『ザ プランツ サムタイムス エスケープ フロム ゼア ガーデン』。木下姓子さんの作品。長いタイトルも芸術表現のひとつ？



⬅ビデオ部門優秀賞作品は、『Analysis』。視点の移動と同時に変化していく形や質によってできる空間が見どころと、出展者の白井信浩さん。

COMPUTER

FM TOWNS、マルチやるならどれを買う?

各社のパソコンの新製品発表ラッシュも一段落。で、いち早く新情報を伝えたいということで、発表日を待たずに紹介したマシンもあった。22号で書いたFM TOWNSのニューマシンがそれ。あのときはまだマシンの価格をお知らせできなかったけど、正式な発表会が終わったので、FM TOWNSのニューモデル全機種のお値段をお知らせいたしますです。

では、右下の価格表をごらんください。HR、HG、UGの3グループに分けてみました。HRは486SX(20メガヘルツ)のCPUを搭載してメモリーは4メガバイトだから、価格の差はハードディスクの有無と容量に現われるのだ。

CPUに386(20メガヘルツ)を搭載、メモリー2メガバイトのHGも、386SX(20メガヘルツ)、メモリー2メガバイトの一体型のUGも、やっぱりハードディスクの違いで価格は変わっている。

全機種とも11月中に発売されているから、もう触るどころか購入しちゃった人もいるかと思うけど、マルチメディアをやることを思えば、486SXのHD搭載タイプかな。



⬅ちょっと本格的にマルチメディアをやるなら左の486SXのHRで、手軽に楽しむには386SXのUGかな。



⬆マルチなCD-ROMマシンといえば、FM TOWNS。平成4年9月末現在までの出荷台数は累計で25万5000台だ。

品　名	価格[税別]
FM TOWNS HR20(2FDD)	32万8000円
HR100(2FDD、100メガバイトHDD)	40万8000円
HR200(2FDD、200メガバイトHDD)	46万8000円
FM TOWNS HG20(2FDD)	30万3000円
HG40(2FDD、40メガバイトHDD)	35万3000円
HG100(2FDD、100メガバイトHDD)	38万3000円
FM TOWNS UG10(1FDD)	23万8000円
UG20(2FDD)	26万8000円
UG40(2FDD、40メガバイトHDD)	31万8000円
UG80(2FDD、80メガバイトHDD)	33万8000円

COMPUTER

エプソンの新製品はCAD向けの超高速マシン

前号のニューズファイルのコラムで、緊急速報としてお知らせしたエプソンの新しいマシン、PRO-486。今回は、前回には紹介しきれなかった情報をお伝えしていくぞ。

PRO-486は、CG作成やソフト開発など特定用途向けに開発された、エプソンのニューシリーズマシンの第1弾。CPUに66メガヘルツの486DX2を搭載し、もちろんハイレゾにも対応だ。価格は、性能からすれば安いんだけど、僕らにはちょっとお高い74万8000円[税別]。さらに機能を高めたCAD仕様のモデル、PRO-486Cも同時に発売された。メモリーやハードディスク、5インチフロッピーディスクドライブなどが追加されて、価格はさらにお高い138万円[税別]なり。

価格的には、DOS/Vパソコンと比べると確かにまだ高いんだよね。でも、機能の面でまったく見劣りしない国産パソコンが出てきたってことに意義があると思うのだ。

➡CPUには66メガヘルツの486DX2を採用。新ASICを搭載しており、グラフィック表示速度は486GRの2〜3倍にまで高められているのだ。



品名	PRO-486	PRO-486C
CPU	486DX2、クロック周波数66メガヘルツ	
メモリー	7.6メガバイト	11.6メガバイト
	最大33.5メガバイトまで本体内に実装可能	
FDD	3.5インチFDD×2基	3.5インチFDD×2基 5インチFDD×1基
価格[税別]	74万8000円	138万円

MUSIC

有名芸能人12名が歌い上げるストⅡのCDアルバム登場



スーパーファミコン版が発売され、いまだに人気の衰えを知らない格闘ゲーム、『ストリートファイターⅡ』のCDがポニーキャニオンから一挙3タイトル発売される。

今回発売されるのは、シングルが2枚とアルバム1枚。アルバムでは、芸能人12名が『ストⅡ』に登場する各キャラクターのテーマ曲を歌っているのだ。きちんとキャラクターの特徴を考えて人選されているから、聴いてみると思わずニヤリとしてしまうことウケアイだぞ。このアルバムの内容については、今号のログマーケットの試聴室のコーナーで詳しく紹介されているから、そっちを見てね。

シングルのほうは、光GENJIの山本淳一が歌っているRYUのテーマと、CoCoの宮前真樹が歌っている春麗のテーマの2枚。それぞれシングルを買うと中に応募券が入っていて、それを送ると抽選で200名が『ストⅡ』のゲーム大会に参加できるのだ。予選を勝ち抜いた人は山本淳一や宮前真樹と直接対戦ができる！　アイドルと面と向かってゲームで対戦できるってんだから、これは応募するしかないよね。CDの価格は、シングルが800円[税込]、アルバムは3000円[税込]。

詳しい問い合わせは、ポニーキャニオン(☎03-3221-3151)まで。



⬆春麗のテーマを歌っているCoCoの宮前真樹ちゃん。春麗のコスプレがカワイイでしょ。ゲームが好きで、「ストⅡ」は結構やりこんでいるとか。



⬇カルトQにも出演したことがある、ログインの誇るゲームおたくのくしだナム子。今回はゲームミュージックの作詞まで手掛けちゃったのだ。



MUSIC

CD付きのクリスマスカード

月日が過ぎゆくのは早いもので、もう12月。落ち葉もハラハラと散って、もうすぐクリスマスシーズンに突入だ。彼女のいないキミはとりあえず置いといて、彼女のいるキミ、今年のクリスマスには一風変わったこんなクリスマスカードを贈ってみてはいかがかな？

このカードはファンハウスが発売しているクリスマスCDカードで、クリスマスソングが収録されたCDが付いているオシャレなカードなのだ。CDには、定番の山下達郎の『クリスマスイブ』が収録されたものや、オルゴールが奏でるクリスマスソングが収録されているものなど、全部で6種類用意されているぞ。

価格は種類によって、970円[税別]と1500円[税別]のものがある。今年のクリスマスはこれで友達に差をつけろ！　問い合わせは、ファンハウス(☎03-3350-6821)まで。



⬆こんな具合に、クリスマスカードに12センチCDが付いているのだ。全国のコンビニエンスストアなどで発売中だよ。

O・CHEEP・GOODS

サイコロで時間を計っちゃおう

今回紹介するのはカップメンの新製品……、ではなくて、その隣に置いてあるサイコロ型の物体のほう。コイツは、サブヒロモリという会社が販売している、置くだけタイマー・サイコロという物体。サイコロの形をしているけど、実は時間を計れるタイマーなのだ。

サイコロの6面のうち4面に、それぞれ3、7、15、30と数字が描いてある。これがタイマーの計る時間になっている。たとえば、カップメンを食べるときには、3の数字を上にして置くと3分後にアラームが鳴るって寸法だ。今までのように、いちいち時間をセットしなくても、置くだけで時間が計れてしまうのが便利。

唯一の欠点は、自分で時間を設定できないこと。でも、手軽さを重視しているってことを考えれば仕方ないのかな。価格は1個2000円[税別]。問い合わせは、サブヒロモリ(☎03-3279-2055)まで。



⬆3分、7分、15分、30分の4通りの時間が計れる。受験生の読者ちゃんは、勉強するときにコイツを使うといいかもね。

COMPUTER

マシンを組み立てて買えるDOS/Vショップ

DOS/V熱が高まるなか、今度はDOS/V専門のパソコンショップがオープンした。このショップは、パソコンソフトの開発会社、パーソナルビジネスアシストが東京都渋谷区恵比寿に開店したP-SHOP。

P-SHOPでは、自社で開発したP-COMPOシリーズというオリジナルブランドのDOS/V互換マシンの販売を行なっている。このマシンがとにかく安い！ CPUに33メガヘルツの386SXを搭載したモデルが、なんと9万9800円[税別]！ この価格は、主なパーツをアメリカ、台湾、韓国などから輸入してコストダウンを図ったから実現した。輸入物とはいえ、すべて各種テストに合格したパーツを使っているから安心してもいいとのこと。

あと、パソコンのパーツを買って自分で組み立ててもらおう、というコーナーも設けてある。組み立ては簡単で、女の子でもすぐに作れるぞ。この場合、さらに1割引きされて、さらにお得なのだ。キミも自分だけのマシンを作ろう。

詳しい問い合わせは、P-SHOP（☎03-3442-7707）までよろしく。





⬅自分の好みでケースを選べるぞ。マシンでも自己主張をしたいキミにはピッタリだ。
⬇女性も簡単に組み立てられる。ちなみにこのときは、説明の時間込みで15分だった。



ためになる 今号のキーワード

ペンティアム

ペンティアムは、数字の5を意味するPENTAをもじった造語で、10月20日、米インテル社が「i486に続く次世代のCPUの名称をペンティアムとする」、と発表して話題になった言葉だ。CPUの呼び名は286、386、486と続いたのだから、「今度も586と呼べばいいじゃん」、と思うでしょ。でも、そうはできない事情があった。それは、586のCPUが市場に出回り始めると、互換チップメーカーなどが、486などでやってきたように、必ず586の名称で互換チップを売り出すことが予想される。自社のオリジナル製品と似た名前を持った類似品が出回るわけだから、インテルとしては、心穏やかではいられないよね。で、586はペンティアムの名前で商標登録して互換チップメーカーが使えないようにしたわけだ。きっと586チップの愛称は、〝ペンタ〟なんだろうね。



⬆いつか骨董品となる486チップ。類似品が出るのは、インテルがビッグな証拠だ。

O・CHEEP・GOODS

カバラ占いで運勢を調べられる占いクロック

時計メーカーのカシオが、カバラ占いでその日の運勢がわかる占い機能付きの卓上時計を発売した。この時計の名前は占いクロック。カバラというのは、知る人ぞ知るユダヤ教の神秘主義的秘教。で、その中で生まれた数秘術がカバラ数秘術と呼ばれているものなのだ。

運勢を占うには、まず自分の生年月日と、運勢を知りたい日の年月日を入力する。すると、そのデータをもとにして、カバラ占いの手法によって導き出された数字で、恋愛、友達、勉強、金運の4つの運勢が5段階のグラフで表示されるようになっているのだ。運勢占いのほかに、相性占いの機能もあるよ。こっちのほうも、相手の生年月日と自分の生年月日を入力すると、5段階のグラフで相性度を占ってくれるのだ。

毎朝この時計で運勢を確かめてから出かけると、少しは運勢が開けてくる……、かもしれないよ。

価格は、8000円[税別]。問い合わせは、カシオ（☎03-3347-4811）



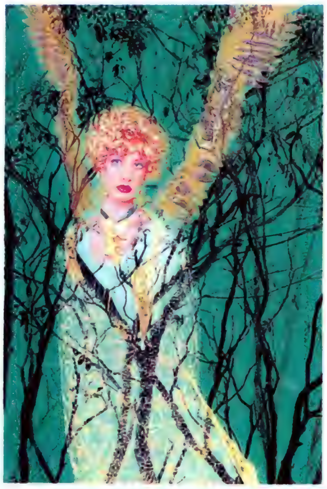
⬅運勢が5段階のグラフで表示されるのだ。水晶玉などは別売のもので、付属してるわけじゃないよ（念のため）

ART

Macとカメラでアートする所幸則の処女写真集

以前〝顔ッ！〟のページに登場した写真家の所幸則さんの初めての写真集、『所幸則写真集』(予定価格8000円[税込])が、1月下旬に出版されるのだ！　所さんは、写真をMacintoshで加工して不思議な世界をアートする写真家だね。写真集は、1988年から現在までの氏の作品が80点以上収録されていて、右の写真はその一部だ。ほしいでしょ。で、発売まで待てない人は、12月10日から1月19日（12月30日から1月4日までは休み）まで、恵比寿フォトギャラリーで個展が開かれているから見にいこう。

ここで耳寄りな情報。実は普及本より増ページした限定本（予定価格3万1000円[税込])が、同時発売されるのだ。オブジェにもなるフィルム入りアクリルケースに入っていて、しかも下の写真の『森の中に棲むいきもの』と『緑の霧の中に……』と『火星の震撼』の、どれか1枚が、所さんの直筆サイン入りのB4版オリジナルプリントになって付いてくる。限定250部ということは、早いもの勝ちなのだ。急げ！　問い合わせは、ハイパークラフト(☎03-3447-4841)まで。





⬆タイトルは「マンモス」。これはのりピー(酒井法子)の新しいアルバム「マンモス」のジャケットでも使われている。

⬅これは「森の中に棲むいきもの」。コンピューターを使ったといっても、アートのセンスがないと、こうはいかない。



⬆最近の所さんは、コンパクトディスクに関心が大。コダックのフォトCDなんかもあることだし、そのうち、写真集プラスCD作品なんて出版されるかもよ。



➡「緑の霧の中に……」だ。人物を取り込むことが多い所作品の創作テーマは、〝夢と現実のはざま〟だ。キミには芸術が見えるか？



⬅「火星の震撼」という作品。写真なんだけど、写真でも絵画でもない、形容し難い雰囲気がいい。微妙なボカシのテクニックが企業秘密なんだって。

COMPUTER

またまたDOS/Vパソコンの新製品だ

ほんと、ここのところDOS/Vの元気がいい。コンパックからプロリニアが発売されたのをキッカケとして、まさに雨後のタケノコのごとく、次々と各メーカーから低価格モデルが発表され続けてるもんな。で、ここでまたまたDOS/Vマシンの紹介。今回のマシンは、千葉電子から発売されたパッカードベル社製のPB386SX-25だ。

CPUに25メガヘルツの386SXを搭載し、2メガバイトのメモリーを標準で搭載。106日本語キーボードや各種ポートは標準で装備。さらにオプションとして25メガヘルツの387SXのコプロを装着することも可能なのだ。これで価格は9万8000円[税別]とかなり安い！

DOS/Vマシンの種類が増えて、どれを買ったらいいかわからなくなりそう。でも、それだけ選べる幅が広がったってことなんだよね。

マシンに関する問い合わせは、千葉電子(☎03-5820-0701)まで。



➡いろいろなメーカーから様々なDOS/Vマシンが発売されているけど、キミは価格で選ぶのかな？　それとも信頼性を重視しているのかな？

EVENT

パソコンでDTVならビデオトースターだよな!

最近のAmigaは、なんか元気がないよね。ちょっと前までは、世間をアッといわせるようなソフトは、ほとんどAmigaから生まれていたというのに……。

そんな寂しげなAmigaを、アメリカでは、〝Video Toaster(以下ビデオトースター)Ver2.0〟というNew Tek社のデスクトップビデオシステムが救った。ビデオトースターは、以前ログインでも紹介したことがあるから、それがどんなものか知っている人も多いと思う。簡単に言うと、Amigaでビデオ編集(プロっぽいやつ)とか、CGとか、アニメーションとか、とにかく映像に関することならなんでもやれちゃう(センスは必要)っていうハード&ソフトなんだな。

そのビデオトースターの日本語バージョンが、今回、幕張メッセで行なわれた'92国際放送機器展で発表された。今や、トースターあってのAmigaとまで言われているだけに、日本語バージョンの発売で、日本のAmigaも元気を取り戻すんじゃないかな。この日本語バージョンを発売する(株)ディ・ストーム(☎03-5382-7144)は、ビデオトースターとAmigaを普及させるために、湘南にビデオ制作工房まで用意している。一度ここで、ビデオトースター日本語バージョン(59万円[税別])を見るといい。この価格の安さがわかるゾ!



⬅'92国際放送機器展は、業務用(プロ)機器の出展がメインの催し物だ。トースターもプロユースに耐えるということだね。



⬅同梱される「ライトウェーブ3D」は、CGツールとしても、優れているのだ。



➡ニューテックの有名美人デモンストレーター、キキ嬢も来日したのだ。



⬆3Dレンダリングアニメーション、ペイントツール、キャラクタージェネレーター等、映像に関するすべてのソフトが同梱される。

FLOPPY

記憶容量21メガバイトのフロッピー登場

住友スリーエムが、国内で初めてフロプティカルディスクを発売した。フロプティカルディスクは、見た目は普通の3.5インチフロッピーディスクと同じだけど、光サーボ技術などによって、21メガバイトという記憶容量を実現した大容量フロッピーディスクなのだ。価格は、1枚3500円[税別]。

この発売に合わせて、松下寿電子からフロプティカルディスクドライブも発売されているぞ。すべてPC-9801に対応で、デスクトップ用が12万円、ノート用が13万円、増設用が11万円(価格はすべて[税別])。フロプティカルディスク版のゲームが出れば、ディスク交換がなくなって快適に遊べそうだね。

詳しい問い合わせは、松下寿電子(☎0899-66-5553)、住友スリーエム(☎03-3709-8111)まで。

➡マシンとのインターフェースには、SCSI(スカジー)を採用。もちろん、従来のフロッピーディスクにも対応しているのだ。



⬇21メガバイトと、従来の15倍の記憶容量を実現しているのだ。ディスク寿命や耐環境性も高いぞ。



身近なものだからこそこだわるシリーズ　その2

機能？　電卓？　どっちがオマケ……!?

小学生の算数で正式採用になるというのに、依然、電子手帳の影で密かに咲いている電卓。最近、へんな機能が付いて再びクローズアップされているという噂に迫った！

電卓って、一家に1台の身近な代物だよね。で、電卓を話題にしたいのだけど、今回とりあげた4つの電卓の注目すべきところは、これらの電卓が持つ機能なのだ。その機能をザッと説明しよう。それは、お肌に有害な紫外線量をチェックするセンサーが付いた〝UVチェッカー″。乾電池やボタン電池の電圧が測れる〝バッテリーチェッカー″。電卓本体からスパッと温度計測スティックが出てきて、体温と気温が測れる〝体温・気温計″。環境の目安となる温度と湿度と不快指数がスイッチポンッ！　で測れる〝環境アドバイザー″の4機能だ。これらはセンサーシリーズといって、昨年の後半から今年の前半にかけてカシオが発売した電卓。で、機能名がそのまま商品名になっているから、電卓なのにバッテリーチェッカーなんて呼ばなきゃならないんだよね。へんでしょ。

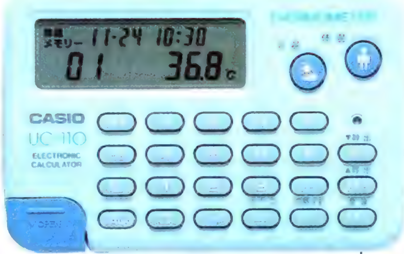
いったいこれは、電卓なのか？　チェッカーなのか？　温度計なのか？　なんなのか？　もう気になってしょうがないのだ。ICカードで使い道いろいろの電子手帳で一段落したかの感がある電卓の進化なのに、時代に逆行するような1電卓プラス1機能とは！　しかも明らかに一般ユーザーを対象にしていないセンサーシリーズの機能は、薄利多売を得意とするカシオの販売戦略からも外れそうじゃない。そんな、我々の疑問をよそに、カシオは「センサー技術を初め、新技術を積極的に応用し、今後も電卓の新たな可能性を追求してまいります」、と明かるく語るのだった。ニューズファイル班独自の市場調査では、センサーシリーズのような変わり種電卓を発売している他社メーカーはなかった。カシオ独自のハイテク技術が駆使されているとも思い難いし、前述のカシオの明かるい応対を考えると、センサーシリーズは、ひょっとして電卓界に新たなる旋風を巻き起こすヒット商品になるのかもしれんぞ。

UVチェッカー



⬆素肌、軽いUVカットと強いUVカット化粧品の使用。以上3通りの日焼け時間も設定できる。

体温・気温計





➡めったに使わないけど邪魔じゃない。測定結果は10件まで記憶。

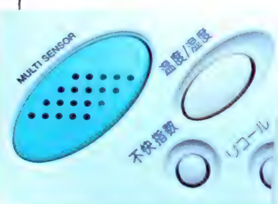
バッテリーチェッカー



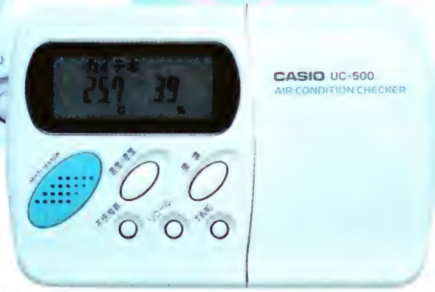


⬆こんなふうに測定するんだけど、安定性が悪くてちょっと測りづらい。測定範囲は0.7ボルトから3.1ボルトまでで、電池の絵表示で電池の残量を教えてくれるのが親切でわかりやすいよね。

環境アドバイザー



⬆この中に湿度と温度のセンサーが入っている。温度、湿度の測定結果と測定時間を64個まで記憶するなどかしこい。



今買える21世紀の電卓だ！



体温計？　アドバイザー？　バッテリーチェッカー？　迷っても電卓だけは共通だ。結局、電卓プラス機能なんだけど、電子手帳みたいに機能のほうが主張しているセンサーシリーズは、環境や健康が商売になる21世紀を先取りした電卓だ。エライ。

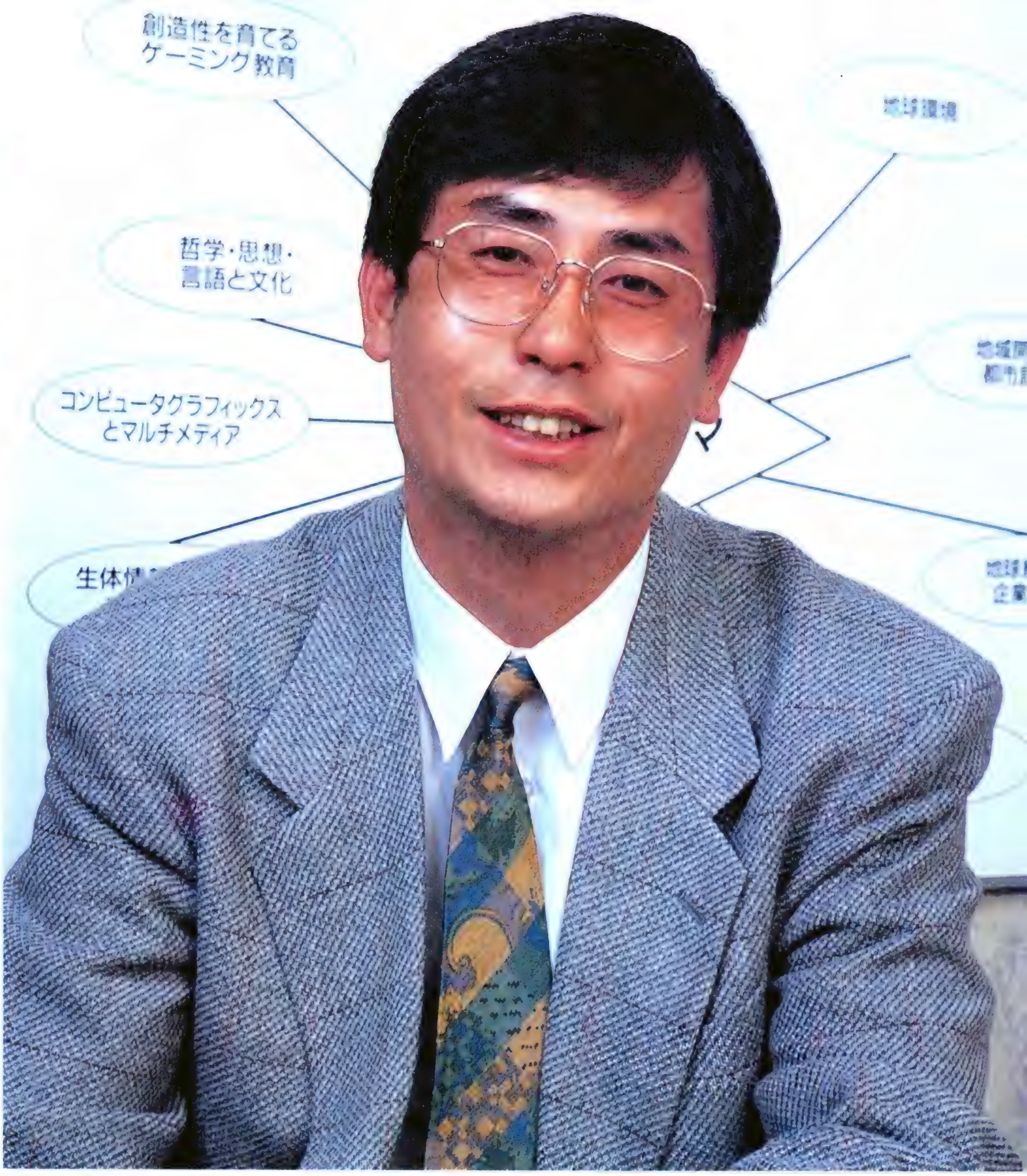
顔ッ！

シミュレーションゲームで地球的諸問題にアプローチ！

日本シミュレーション&ゲーミング学会 事務局次長

田淵義朗

たぶちよしろう
1956年兵庫県生まれ。中央大学法学部を卒業した後、JICC出版などを経て'89年に光栄に入社。'90より、日本シミュレーション&ゲーミング学会に出向。ソフトハウスや大学などの研究者の交流の場を企画するかたわら、来年2月に開催の国際シンポジウムの準備に大忙しだ。



ログイン 日本シミュレーション&ゲーミング学会って、いったいなんなんですか？

田淵 海外では、約20年前から国際シミュレーション&ゲーミング学会という世界的な組織がありますが、日本シミュレーション&ゲーミング学会はその日本支部で、発足してまだ3年足らずです。

ログイン 権威の象徴みたいな名前だけど、まさか秘密裏にゲームの構成要件とかを決めちゃって、〝学会認定シミュレーションゲームシール〟を貼りまくるなんて、とんでもないことを画策してるんじゃないでしょうね。

田淵 そんな、無謀な(笑)。簡単にいうならば、シミュレーションゲームの世界を社会科学や自然科学の領域にまで広げていこうとしているのです。

ログイン もしかして、『シムシティー』なんかそう？ あれって、都市の維持や発展のためのバランス感覚みたいなものをなんとなくわからせてくれますよね。

田淵 そう。おもしろさには賛否両論があると思うけど、シムシリーズは、ゲームとして楽しめる一方で、社会や自然の姿をおぼろげでも感じさせてくれているでしょ。ウィル・ライトは、意図的にメッセージを入れたわけではないと言っていますが、氏のゲームが織りなすドラマは、多かれ少なかれ社会との関わりを持っているのです。このようにシミュレーションゲームというのは、外界とのつながりを持っている。たとえば、地球環境シミュレーション、地球的経済シミュレーションなどは、将来の予測や私たちが直面するだろう問題解決などへもつながる可能性を秘めているのです。

ログイン 『GE・TEN』は、高校の授業でも使われているけど、身近な例で教育なんてのはどう？

田淵 『信長の野望』や『財閥銀行』なども学校では使われていますね。企業では、日本信号が『トラフィック・コンフュージョン』、セゾングループは『トップマネジメント』、そして、東急電鉄の『A列車で行こうⅢ』などと、シミュレーションゲームは、教育分野で広がっている。マルチメディア環境も整ってきましたから、今後は応用領域がぐんと広がるでしょう。

ログイン 今後の活動は？

田淵 欧米に負けないくらい積極的に地球的諸問題の解析にアプローチしたい。そのため学会員は、ソフトハウス、学者、教育者、企業の研究者、大学生以上の学生など様々な人や団体で構成されています。大学生以上のログインの読者さんで、学会に関心ある人は、学会事務局(☎03-3288-2576)まで、連絡してください。交流会などを通しての意見や情報の交換も、新しいソフト制作のための多彩なプロジェクトの組織もできますよ。


Victor
JVC
※JVCは、日本ビクターの世界ブランドです。
Amusecation
遊んだ方が、わかりあえるね。
そのノドに、シビれたぜ。
そのウデには、マイったわ。
誰かとドキドキしたいなら、CDしよう。
ゲームCD
カラオケCD-G
お遊び革命
大容量CD-ROMでド迫力ゲーム。絵が出る、歌詞が出る、カラオケCD-Gでノリノリ歌謡レッスン。これ1台で多彩なCD達を遊びつくせるビクター・ワンダーメガ。仲間と家族と恋人と、一緒に遊べば楽しさ倍増。パーティーつづきの年末年始も、これ1台あれば大活躍。
もっともっとドキドキできる。ビクターワンダーメガ。
MUSIC-CD
MIDI-CD
MIDI-CDに対応、電子楽器の自動演奏も楽しめます。
DATA-CD
＊MIDI-CDとDATA-CDには拡張カートリッジ（近日発売予定）が必要です。
マルチ アミューズメント・プレーヤー
ビクター
WONDERMEGA
RG-M1　標準価格82,800円（税別）（ゲーム4種＆カラオケ4曲の特製CD-ROMソフト1枚付）
◎お近くの電気製品取扱店でどうぞ（モニター、マイク別売/画面はハメコミ合成です）●ビクターへのお問い合わせ、カタログ請求は、
番号をご記入のうえ…（ビクターお客様ご相談センター）東京：〒113 東京都文京区本郷3丁目14-7ビクター本郷ビル TEL.03-5684-9311
日本ビクター株式会社 VICTOR CREATES IT.
ワンダーメガは、左上マークのついたCDと、左下マークのついたカートリッジで、ゲームが楽しめます。
'92グッドデザイン商品
オリジナル・グッズプレゼントキャンペーン実施中
RG-MIお買い上げの方に、もれなく素敵なプレゼント。詳しくは店頭で。
期間 '92年11/21～'93年1/10

TDK!

フロッピーが、みんな同じだと思っている人はイカです。



省電力で選ばなきゃイカン。
信頼性で選ばなきゃイカン。
防塵性で選ばなきゃイカン。
結果、フロッピーはTDK。

TDK 3.5インチ マイクロ フロッピー ディスク

Super EB Finecoat 誕生



● 省電力：安定してソフトなヘッドタッチ、低回転トルクで、モーターへの負担を軽減。ドライブに優しく、バッテリーも長持ち。● 信頼性：電子の力で磁性層を瞬間的に強力に硬化。5000万パスの耐久性を実現。● 防塵性：チリやホコリの侵入を許さないダブルラップシェルと、チリをがっちりキャッチする3層構造ライナーで汚れ知らず。これがフロッピーの新性能。TDKスーパーEBファインコート、新登場。

● お問い合わせは、TDKサービスステーションへ。
Tel.03(3278)5151 〒103 東京都中央区日本橋1-13-1/TDK株式会社 TDK

お好きなマガジン1年間プレゼント

写真の10誌の中からお好きな1冊を合計1,000名様（各誌100名様）に毎号1年間プレゼントします ●応募方法/TDK3.5インチフロッピーディスク新製品パッケージのバーコードの上の品番を切り取り、合計5点（表参照）を1口として、応募ハガキまたは官製ハガキに貼り、ご希望の雑誌名、郵便番号、住所、氏名、年令、職業、電話番号、購入店名を明記してお送りください ※ハガキ1枚につき1口としてお一人様何口でもご応募いただけます ●宛先/〒103東京都中央区日本橋兜町9-2兜町第2ビル TDK㈱「お好きなマガジン1年間プレゼント」係 ●締め切り/1993年2月28日（当日消印有効）※厳正な抽選の上、賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます（3月下旬より発送予定）

対象商品	点数	MF2HD-256
3.5インチFD新製品1枚パック（例：MF2HD-256等）	1枚で1点	品番MF2HD-256
〃 2枚パック（例：MF2HD-256×2P等）	1枚で2点	品番MF2HD-256×2P
〃 5枚パック（例：MF2HD-256×5P等）	1枚で5点	品番MF2HD-256×5P
〃 10枚パック（例：MF2HD-256×10P等）		品番MF2HD-256×10P



＊印の雑誌は半年間のプレゼントとさせていただきます ●キャンペーン期間終了後のご応募は無効とさせていただきます。なにとぞ、ご了承ください。

KONAMI



コナミが開発スタッフ募集!!

募集職種

キャラクターデザイナー／アニメーター／ソフトエンジニア

※メカトロ・営業企画(ジグソーパズル)同時募集

職種■①キャラクターデザイナー　②アニメーター　③ソフトエンジニア　④メカトロエンジニア　⑤営業企画(ジグソーパズル)　仕事内容■①②アミューズメントソフトのキャラクター（人物、メカ、背景等）の開発及び企画　③ゲームの企画及びプログラミング　④アミューズメントマシンの筐体及び機構設計　⑤ジグソーパズルの営業及び企画　資格■20～30歳位迄（学歴不問）経験者優遇　給与■固定給制、大卒初任給例/193,000円（住宅手当含む）※経験、能力等を考慮の上、当社規定により優遇　待遇■昇給年1回（本年実績7.08%)、賞与年2回（3年実績6.3ヵ月)、交通費支給（5万円迄)、手当 開発裁量・開発技術・営業・家族・住宅・役職他　勤務地■東京・神戸　勤務時間■9時～18時　休日休暇■完全週休2日制、祝日、年末年始、夏期、年次有給　他　福利厚生■各種社会保険完備、適格年金制度、厚生年金基金、社員持株会制度、住宅資金融資制度、自己啓発援助制度、社員旅行、リゾート施設　他　応募■履歴書（希望職種明記・写真貼付）と職務経歴書を東京本社または神戸本社・人事部宛に郵送して下さい。(デザイナー・アニメーターの場合は作品をご提出いただきます。)書類選考の上、詳細は追って連絡します。

◀募集要項

◀会社概要

〔設立〕昭和48年〔代表者〕代表取締役社長　西村靖雄〔資本金〕80億9550万円〔年商〕470億8030万円（平成4年2月）〔従業員数〕629名〔事業所〕東京、神戸、大阪、札幌、福岡、シカゴ〔関連会社〕Konami, Inc.(米)、Konami (Europe) GmbH（独)、Konami Ltd.(英)、コナミエンタテイメント(株)、コナミ興産(株)〔事業内容〕コンピュータソフト（アミューズメント、CAI、CAD、SI、業務用等）の研究開発、LSIデザイン、SI事業、電子応用機器の研究開発　等

東証・大証一部上場　**コナミ株式会社**

東京本社　〒105　東京都港区虎ノ門4-3-1　TEL03-3432-5523　担当　武田
神戸本社　〒650　神戸市中央区港島中町7-3-2　TEL078-303-2502　担当　牧野



PC-98版・PC-88版好評発売中!!

■*PC-9801VM/UV以降 PC286/386シリーズ 5" 2HD×5、3.5" 2HD×5 定価9,800円(税別)* ■*PC-8801SR以降 5" 2D×9 定価9,800円(税別)*

親切設計はそのままに、すべてがグレードアップ!!

●MPの表示・概念を一新

これまでのMPとはまったく違った新システムを採用。数字によるMPの表示を排除。使用可能な呪文キャパを表示し、より臨場感あふれる戦闘を実現。

●呪文の充実

単独呪文と全体呪文を区別。敵全体に攻撃可能なイグナに加え、新しい呪文も登場。攻撃の呪文もさらに充実。





●モンスターが戦闘画面上でアニメ処理

100体に及ぶ個性あふれるモンスターがアニメーションで動く。防御・呪文・特殊攻撃など、様々な動きを見せてくれる。

●さらに進化したオートバトル

前作好評だったAI機能搭載によるオートバトルがさらにグレードアップ。より効率的な戦闘を実現。ビジュアルはすべて400ラインに変更され、BGMもサウンドボードやスピークボードに対応。

●環境の充実

前作同様に各種ボードへの対応。またRAMドライブへの対応や、HDへのインストールが可能など、さらに環境は充実しています。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501



シンガーソングARPG。
かつて"最後の歌"によって大地は引き裂かれた。
いまエルランスとローデールの両国に結ばれた
講和条約が破られようとしている。
そしてついに、パワーシンガーの吟遊の旅がはじまる。
POWER SINGER
ELLANCE・SAGA #1
地形効果を最大に取り入れたリアルタイム・アクションと、ノベルウェアの誇るシナリオ技法が、ここに結晶した。
SACOM
定価¥9,700(税抜)本日発売
作曲・野見祐二による荘厳たるオーケストレーションと、400ラインを使用した精緻なグラフィックは、ステロ・タイプのゲームを卒業した大人のプレイヤーに捧げる。
●対応機種：PC-9801VX(＊VM21)以降
▶純正FM音源ボード対応
▶640KB以上のメモリ
▶アナログ400ライン・ディスプレイ ＊VM21ではゲームスピードが遅くなります。
発売元(株)システムサコム 〒130 東京都墨田区両国4-38-16 両国桜井ビル TEL.03-3635-5145
SYSTEM SACOM



「はい」の人も、まあ、読んで見てください。

これは、新卒・大卒・未経験者を歓迎している日本ファルコムの、まじめな求人広告です。

●「ゲームクリエイター」、時代を代表する花形として脚光を浴びている職業です。ただ、華やかな面だけではありません。過酷な長時間労働など影の部分も、残念ながら一面では事実です。これと、上の画面で語られているようなことが、ゲーム業界を言い現す風潮として半ば定着してしまっています。そして、大量の求人、溢れる情報の中で、入る会社を選ぶのは、容易なことではありません。

●ここで、迷っている人に、ひとつ質問をさせてください。「ゲーム作りは、いつまで続けるべき仕事だと思いますか?」ファルコムなりの考えはあります。それを御教えする前に、なぜ上のような風潮があるのかについて、お話ししましょう。

●「ゲームは20代前半までの若い人間でなければ作れない」、こんな話を聞いたことがありますか。業界には、よくこう公言している人がいます。でも、考えてみてください。映画でも小説でも、クリエイターが円熟したいい味をだせるのはむしろ30代からです。なぜ、ゲームだけが違うと、彼らは言うのでしょうか。実はこういうことなのです。

●業界には、徹夜の連続などを強いる会社がまだあります。そういう過酷な環境で働き続けていれば、いつか体を壊してしまいます。つまり、単に体力的な問題として、20代前半までてないと勤まらないのです。たとえ勤め始めた頃はよくても、だんだん着いていけなくなり、結局辞めるしかありません。そして、不自然な生活に染まると、次の就職先もそういった所を選ぶしかありません。「腕一本で渡り歩く」といえば聞こえはいいのですが、実態はこれです。

●いろいろな考え方の会社があります。「とにかく採用し、修羅場をくぐらせ、残った者だけを厚遇する」「極端に甘い勤務体制を用意し、それに溺れて自滅していく者から切捨てていく」そういう方針の会社もあります。また、採用自体にも、それぞれの考え方が反映されています。例えば、新卒お断りで求人をしている会社もあります。新卒は、即戦力にはなりませんから、2年で辞めて貰うつもりの求人なら、この見習期間は致命的です。大卒お断りの会社もあります。25歳で使い捨てるつもりなら、確かに大卒は採用しにくいでしょう。他、仕事の進め方も、会社によって様々です。社員を工場の機械のように扱う会社もあります。決められた絵を描くだけ、仕様書を守ってプログラムを書くだけ、自分がどんなゲームのどの部分をやっているのかも解らない状態。能率はいいでしょう。しかし仕事のやりがいはどうでしょうか。

●そろそろ、ファルコムの考え方を御教えしてもいいでしょう。ファルコムは、ゲームクリエイターは、一生の仕事にする価値がある職業だと、考えています。だから、そういうつもりの人だけをお迎えしますし、会社の仕組もそのようにしています。勤務時間は9時から5時半、残業は本人の自主的な判断に委ねられていて、徹夜や泊り込みでの勤務は一切ありません。また、完全週休二日制も導入しています。「まるで普通の会社員みたい」と思う人もいるでしょう。しかし、それが重要なことなのです。不規則な生活の中で作られた作品より、落ち着いた環境でじっくりと取り組んだ作品の方がはるかにクオリティが高いということを、ファルコムは知っているのです。

●また、長く続けるためには、やりがいという面も重要です。ファルコムでは、プロジェクトチーム制を採用し、最初の企画段階から、現場スタッフによって進めて行くという制作スタイルをとっています。企画会議では、職種の枠はありません。誰もが自由に自分の意見をぶつけ、みんなで一つの形にまとめて行くのです。

●そして、ファルコムは高卒から大卒まで、実務経験のない新卒の方を歓迎しています。「ゲーム作りは一生の仕事である」と考えているファルコムにとって、新人の年令や実務経験といった部分は大した問題ではないのです。給与面でもふさわしい額を用意しています。業界最高とは言えませんが、それでも世間の水準から見れば決して悪くない額です。なお、上の画面は、コンシューマ参入第1弾として制作進行中の「風の伝説ザナドゥ」ですが、これを作っているのも、多くが新卒2年目程度の若い社員なのです。

●さて、上の選択で「はい」を選んだ人、まだお考えは同じですか?

違う答えが出て来たその時は、どうかファルコムのことを思い出してください。

■募集職種■	①:プログラマ ②:グラフィック、シナリオ、音楽 ③:総合職(広報・営業、経理、総務など)
■募集区分■	平成5年3月新卒者および中途採用
■応募資格■	①②高卒以上 ③新卒の場合は専門学校卒以上、学部学科専攻等は不問、30歳位まで。
■給　　与■	当社規定により経歴・能力を考慮して優遇 (平成4年大卒初任給185,000円:総合職)
■待　　遇■	昇給年1回、賞与年2回、超過勤務手当実績分全額支給、交通費全額支給、各種社会保険完備、独身寮、定期健康診断、TSK保養所など全国各地の厚生施設の利用
■休日休暇■	完全週休2日制、祝日、年末年始(6日間)、夏期休暇(8日間)、有給休暇、慶弔休暇 ●年間休日休暇125日以上
■勤 務 先■	東京都立川市(JR立川駅徒歩5分)
■応募方法■	葉書またはお電話でお問い合わせください。詳しい要項をお送りします。
■連 絡 先■	〒190 東京都立川市曙町1-14-13 立川MKビル BOX-L12 日本ファルコム株式会社 0425-27-0555(代表) 担当:山田、藤井

なお、経験者の方も「これで腰を落ち着けるぞ」という意気込みがあれば、もちろん歓迎します。厳しい日常の中でゲームがすっかり嫌いになってしまう前に、ぜひ一度考えてみてください。

Falcom®

感動を創りたい
だから、スタッフ大募集！



DISCOVER SQUARE

わてら、大阪スクウェアやっ！

大阪発

『FF』シリーズや『ロマサガ』など常にヒット作を発表し続けているスクウェアが大阪・本町に開発部をもっているのをご存知ですか？

ゲームの開発をやりたいけど関西を離れたくない。関西でゲームを創っていきたい。そんな風に考えている人のために、スクウェアが作った『大阪開発部』。もちろん大阪にあるからといって、特別なことはありません。あくまでもスクウェアの一員として、クオリティの高い作品創りを目指して努力しています。

今回はもう１つのスクウェア『大阪開発部』について紹介していきたいと思います。



なにわパワー全開！もう一つのスクウェア

企画から開発まですべて大阪で作ってます

スクウェアのゲームボーイ用ソフト『時空の覇者　サ・ガ3〈完結編〉』。人気シリーズの完結編であるこのゲームを制作したのがスクウェア大阪開発部なのです。

でも大阪だからといって、グラフィックだけを描いているとかプログラムだけを組むなどということは全くありません。あくまで、スクウェアのプロジェクトチームの1つとして独立したゲーム創りをしているのです。つまり大阪開発部はスクウェアのイメージを大切にしつつも、独立したゲーム開発を行なっているのです。

大阪開発部のスタッフには、企画、プログラマー、グラフィックなどゲーム開発に必要な人材が揃っており、企画の段階から完成までをすべて大阪開発部だけで行えるようになっています。もちろんスクウェアの特徴であるプロジェクト制も採用されており、1つのゲームにじっくりと取りかかることができ、納得のいくゲーム創りができます。

ゲーム開発における評価も東京で開発されたものに負けません。最新作である『MISTIC QUEST』はスクウェアで初めてのスーパーNES専用に開発されたゲームなのです。

よりよい環境で最高のゲームを創る。大阪開発部はゲーム制作に関して、あくまでスクウェアの基本姿勢をしっかりと守っています。

大阪スクウェア作品ガイド

現在までで2本のゲームソフトを制作している。

最新作はスクウェア初のスーパーNES用ソフト「MISTIC QUEST」。

時空の覇者 サ・ガ3〈完結編〉

「サ・ガ」シリーズの完結編。未来からやってきた主人公たちが、現在、過去、未来を冒険して世界を変えるRPG。



◀町の住人などに話を聞いて、情報を集める。



▶敵と自キャラが向き合って表示される戦闘。

『MISTIC QUEST』

スクウェア初のスーパーNES専用ソフト。ゲームは、アクションの要素の入ったRPG。アメリカ用に開発されたため随所に独特の工夫がなされ、プレイしてみると「FF」、「ロマサガ」などとはかなり違いがある。



▶フィールド画面。移動時に装備している武器を、アイテムとして使用できる。



◀戦闘画面。モンスターのデザインもアメリカぽくカラフルだ。

開発環境、福利厚生など東京と同じ条件で働ける！

スクウェアの充実した開発機材、1人に1台のマッキントッシュなどの開発環境は東京のスクウェアと同じように大阪にも用意されています。もちろん各個人にはブースが用意され、自分だけの空間で仕事をすることができます。

勤務システムも1日に1度出勤すれば、それで8時間労働したと裁量し、あとは自己管理で仕事を進める「裁量労働制」を採用しています。東京同様に自分にあったペースで、集中して仕事ができる環境が保証されているのです。

夏休みも1カ月間あり、プロジェクトが終われば、1カ月程度の長期休暇もあります。その他、社員旅行（海外）、入社1年以上の社員には長期バカンス休暇など条件面では東京と全て同じです。

福利厚生の面でも同様です。社会保険はもちろん、定期健康診断など健康管理の面でも安心。その他、財形、持ち株会、退職金なども完備しています。

アパートに住んでいる人には、そのアパートを会社が借りて、その内の何割かを個人負担とする「借上社宅制度」もあります。近年、家賃が上昇している大阪で、この制度はとっても好評です。当然、自宅通勤の方にも自宅手当が支給されます。

充実した開発機材、快適な開発環境、安心の福利厚生。これらがスクウェアの考える最高の作品を創るための努力であり、大阪開発部もその例外ではないのです。

▼東京同様にブースが並ぶ開発室。開発機材も充実している。



▼飛栄大阪ビルの全景。このビルの4Fの全フロアーがスクウェア大阪開発部。



大阪スタッフ、大いに語る

スタンダードになるようなゲームを創りたい！



司会：今回は大阪にスクウェアの開発部があるということで、大阪に来ています。まあ、出張版座談会ってかんじですね。では大阪スクウェアのことを簡単に教えていただけますか？

壁：僕は入社して二年なんですが、開発部自体は、年が明けて３年目です。

司会：東京とは全く別のゲームを作ってらっしゃるんですか？

京念：大阪の開発部だけで１つのゲームを作ります。

司会：主な作品は？

壁：『サ・ガ３』ですね。

司会：みなさんはそれぞれ何を担当なさったんですか？

壁：僕はグラフィックで、背景とマップです。

京念：企画なんですが、担当したのはマップをほとんど全部。手伝ってもらった分もありますけど。

近藤：バトルのプログラムを担当しました。

司会：『サ・ガ３』はゲームボーイのソフトですよね？

京念：ええ、でも今度アメリカ発売用に作ったソフトはスーパーＮＥＳ用のソフトなんです。

司会：『MISTIC QUEST』ですよね。どんなゲームですか？

京念：戦闘はＲＰＧで、移動の時はアクション的要素とパズル的要素が入っています。

司会：戦闘は「ＦＦ」みたいなサイドビューなんですか？

近藤：いや、『サ・ガ３』と同じで、フロントビューです。自分がこっちにいて、敵が向こうに見えるってかんじです。

司会：開発は全て大阪で？

壁：ええ、大阪だけで作りました。

京念：基本的には、企画からプログラムまでをすべて大阪だけででできるわけです。

壁：もちろんグラフィックデザイナーもいますしね。

司会：スーパーＮＥＳで開発をしてみてどうでした？

壁：グラフィックとしては、結構楽しんで描いていますけど、ゲームボーイに比べるとやっぱしんどいですね。

司会：使える色も全然違いますからね。

壁：グラフィックだけがつらいんじゃなく、全般的に大変ですね。

司会：でもこれからＣＤ-ＲＯＭとか出てくるとおもうんですが。

京念：どうしてもゲームの規模が大きくなっちゃうでしょ。でもその中で起承転結がはっきりしていて、ゲーム１本でユーザーを泣かせたり、笑わせたりという心に染みるゲームが作れたらなあと思っていますけど（笑い）。

近藤：ジャンルにはこだわらないけど、ルーツというか元になるようなゲームが創りたいですね。

壁：ＲＰＧってちっちゃいキャラクターを動かして、その世界を楽しむってありますよね。自分なりの想像の中で。でもアニメなんかにしちゃうと、自分のイメージと違ったりするじゃないですか。ＣＤ-ＲＯＭだからアニメにっていうのは、やりたくないですね。

司会：スクウェアさんの中でわりとその意見は、一致しますよね。

近藤：社風なのかな（笑い）。



●大阪開発部　**近藤勝裕**

'90年入社のプログラマー。「サ・ガ３」と「MISTIC QUEST」のバトルのプログラムを担当。
スクウェア入社以前は、関西の某メーカーで、シューティングやアクションなどを主にプログラムしていた。ソフト屋を自任している。
「MISTIC QUEST」では、アメリカの子供たちがバトルを面倒くさがらず戦うため、プレイヤーのキャラのレベルが高くなり、モンスターのパラメータを予定より大幅に変更しなければならなかった。日本との国民性の違いを、ゲームバランスをとっている時に痛感。





開発機材や環境は すべて東京と同じです！

司会：続いて開発環境なんですが。
京念：いいですよ、本当に。
壁：前もゲームの会社にいたんですけど、すごかったもんな。
司会：たとえば？
壁：ドットの絵を描くのにも紙に描くんですよ。
司会：本当ですか（笑い）。
壁：ドット用紙というのがあって、それにアウトラインを引いて、ファミコンなんかは4色ぐらいの色分けをして描いていき、それを見ながらドットを打っていくんです。
京念：でも、それは特別だと思うぞ（笑い）。
司会：時代的な問題なのでは？
壁：いや、会社の経済的なものだと思います（笑い）。
近藤：期間も全然違いますね。
司会：かなり楽になりましたか？
近藤：簡単なプログラムのゲームなんかだと3カ月で全部作るとか、ざらでしたからね。スクウェアに入社した頃は、これぐらい時間をかけてこそ、いいものが出来るんだと思いました。
壁：スクウェアの基本は、約1年に1作ですから。
京念：でも、なれたら1年でも短いとか言ってますけど（笑い）。
司会：開発機材なんかはどうですか？
近藤：個人別で作業できる環境なんで、実質的にはスーパーファミコン用の開発機材が、1人に1台あるってかんじですね。
司会：そのへんは、東京と全て同じなんですか？
壁：そうですね。
司会：最近、引っ越しをなさったんですよね。
京念：本町の方に。
壁：まだ築2年ぐらいの新しい大きなビルなんですが、開発室の中は禁煙なんですよ（笑い）。
京念：もちろんそこは各個人ブースに分かれています。
司会：あと「裁量労働制」なんですよね。
壁：そうです。
司会：そこのところ、はっきりとお願いします（笑い）。
壁：まあ普段は用がなければ早く帰ったりしてますけど、チームプレーの部分もありますから。
京念：お互いの予定を無視して突然帰っちゃったりされると、あわてますからね。
近藤：やっぱりチームを大切にするっていうか、チームの一員としての自覚があってこその「裁量労働制」だと思うんですよ。
壁：でも、基本的には強制されているって感じはないですよ。
司会：では、わりと気楽に？
近藤：1日だけでみたら「裁量労働制」だけど、やっぱり開発期間でみたら、追い込みとかありますからね。
壁：例えば、自分で今日はここまでできそうだ、とか予想できますよね。その中での「裁量労働制」なんです。
司会：プログラムする場合とか、どうですか？
近藤：ある程度、まとまった時間がないとつらいですね。でも、集中できる時間なんて短いですから。そのへんを、自分でうまく調整してやってます。
司会：あとは1カ月の夏休みですね。
壁：ちょうど、7月末に開発が終わったんで、8月と9月は休みでした（笑い）。
司会：2カ月間も休みだったんですか？
京念：大阪開発部は今は1チームしかないんで、大阪は、ほぼ2カ月活動が停止していた（笑い）。
司会：学生の夏休みより長いっていうのも、すごいですね。
壁：大変な時もあるんですが、逆に終われば1カ月の休みがあると思うとがんばれますよ。
近藤：でも、あんまり休みが長いんで、久しぶりに来た時、エレベータの中で会社が何階にあるのか思わず忘れてましたよ（笑い）。



●大阪開発部 **壁雅弘**

90年入社のグラフィックデザイナー。『サ・ガ3』、『MISTIC QUEST』では、フィールドマップのグラフィックを担当。入社前に勤めていたゲーム開発の会社では、キャラをおこすときドット絵用の用紙に描き込んでデザインしていたという。
『MISTIC QUEST』の開発にはアメリカ向けということで、色をカラフルにしてメリハリをつけるように意識したという。
将来はビデオを見てる感覚でゲームができるソフトを開発してみたいと考えている。

大阪開発部、ただ今拡大中
我と思わん者、募集中！

司会：1年で1本作って、1カ月休んだりってことで、友だちに何か言われません？

近藤：言われます。

司会：どう考えても言われますよね（笑い）。言われたら？

近藤：そしたら、オマエも来いと。

京念：そう返してます（笑い）。

司会：みなさんは募集で受けたんですか？

近藤：大阪開発部の一番最初の求人広告で。

京念：スクウェアに入社が決まった時に、前の会社でログインとか見ながら後輩が「スクウェアで募集してる。給料も多いし、休みも多い。こんな所に入れたらいいな」とか言ってて。

司会：その時はもうスクウェアが決まってた。

京念：京念さん受けてみたらとかいわれて、「いや、俺はいいや」とか言ってごまかして。そのあとばれて「なんやそれ」とか言われました（笑い）。

司会：どこが応募しようと思ったポイントでしたか？

近藤：ぼくらが受けたときは、まだ今ほどの待遇じゃなかったんですけど。でも、スクウェアの作品を見て、機械のようにただ作ってるっていう状況じゃないはずだ、と思って受けました。給料はウソでもいいかなと。

壁：ウソじゃなかったですけどね（笑い）。

京念：やっぱり、自分で1本に集中してしっかりしたものが創りたいっていうのは、この業界にいたら、みんな考えてると思うんですけど、それが出来る環境があるっていうのはうれしいですね。

壁：結局、出してるゲームをやってみれば、思い入れとか分かりますから。

京念：作る側として見た時に、そのゲームが細かく気配りしてるとかってことです。

壁：『ＦＦ』シリーズとか自分でもやってたんで、スクウェアには妥協はないと。前の会社でイヤイヤ妥協するというのがあったので、いいものを作るまでは出さないっていう姿勢も、気にいってます。





▶大阪開発部の入っている飛栄大阪ビル。大阪のど真ん中・本町に建つ。自動ドアの前には警備員も立っている。この4階がスクウェア大阪開発部。



●大阪開発部　**京念秀史**

90年入社のプランナー。前の会社でもゲームの企画をしていた。

『サ・ガ3』と『MISTIC QUEST』ではグラフィックの壁氏と名コンビを組み、マップをほぼ全て担当。

新しく会社が引っ越したところが、前の会社のすぐ近くなので冷やかしに行こうと思っている。

『MISTIC QUEST』では、アメリカ向けということで、フィールド面でパズル的要素をいれたり、シナリオをクリアすると次の道ができて一本道でゲームが進むようにするなど、工夫を凝らしている。



司会：入ってからどうですか？
近藤：きつい時もありますけど、やりがいもありますね。
司会：プロジェクト制はどうですか？
壁：『MISTIC QUEST』なんかだと僕と京念さんはコンビで、企画とグラフィックっていう関係ではなく、お互いがアイデアを出し合って作ってました。
京念：やっぱり、まわりの人間が面白いゲームを作りたいって人が入ってきてるんで、すごく話がしやすいっていうか、いい意味で勉強になりますね。
司会：じゃあ、たとえば今後どんな人に入ってきて欲しいですか？
壁：マッサージのうまい人（笑い）。
司会：東京にはいますからね。
壁：やっぱり、ゲームに思い入れがある人がいいですね。
京念：あと自分のビジョンをもってる人っていうか、アイデアを持ってる人ですね。
司会：具体的には？
京念：１つのビジュアルに対しても、こうやった方が面白いとか自分なりの意見を持って相手にうまく伝える事ができるってことかな。
近藤：結局自分をうまく伝えることができないと、削られることもありますから。
司会：他には何か要望はありますか？
京念：やっぱりノリのいいやつに来て欲しいですね。ウチはみんなノリがいいですから（笑い）。

つまりこんな人が欲しいんです。

グラフィックデザイナー／プログラマー／企画
ミュージックコンポーザー／広報・宣伝（東京のみ）

スクウェア大阪開発部では実力があり、絶えず新しいことに挑戦する意欲にあふれた開発スタッフを求めています。１人１人が情報発信基地となって、お互いに刺激しあえる仲間を増やしたいと思っています。きっとあなたの実力が発揮できます。
これから大阪開発部を盛り上げていこうと思った方、下の応募要項を読んで、ぜひご応募ください。次号ログインでは、『スクウェアの社員旅行』についてお知らせします。

大阪発！スクウェア'Sファイル Vol.3

大阪スクウェアをささえるスタッフたち

●90年入社 **井手康二**



大阪開発部のチームリーダー。元々は服飾のデザインをしていたが、某パソコンゲームメーカーに転職。その後、スクウェア入社。『サ・ガ３』ではシナリオとシステムデザインを担当。入って来てほしい人は「ガンコにモノを作るけど根に持たない人」。会社は「ゲームセンターみたい」かな。

●90年入社 **五藤聖高**



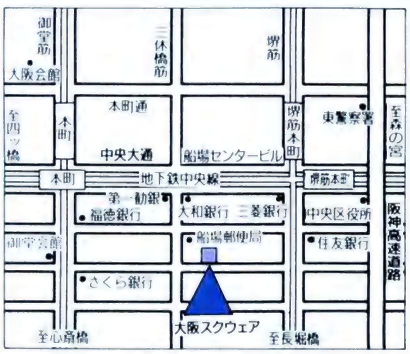
プログラマー。以前はビデオやテレビのリモコンなどのプログラムを組んでいた。自分が入れこんで、プログラムを作りたかったので、スクウェアを選ぶ。プログラマーの人は「アセンブラぐらいはマスターしてほしい」。ただ「お金のためだけにプログラムをする人には向かない仕事」。

●90年入社 **安田由紀**



グラフィックデザイナー。前の会社で業務用ゲームのグラフィックを描いていたが、家庭用ゲームが作りたくて入社。スクウェアでは、やる気があれば男女関係なく仕事ができる点と、借上社宅制度が気に入っている。「やっぱり自分がやって楽しいと思えるゲームを、作っていきたいですね」

規定待遇	昇給年１回、賞与年２回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度、自宅手当、持ち株会、社員旅行、長期バカンス休暇制度等が採用されています。 ※今年度社員旅行は、世界各地６つのコースから、各自が好きな目的地を選べます。
休日	完全週休２日制です。また、年間休日は有給とは別に148日あり、自分の時間を充分にもてます。
夏季休暇	夏季休暇は１カ月間（今年度実績）
長期休暇	勤続１年を過ぎた方は、10日間の海外旅行休暇をとることができます。有給の中から５日間と土日を加えれば、連続23日間までとることも可能です。さらに旅行資金として１日につき２万円が支給されます。
応募	応募方法その他、お問い合せは下記までお電話ください。 TEL. 03−5488−1515 （留守番電話が承ります）



OSAKA



TOKYO



PC-9800シリーズ 好評発売中

レジオナル・パワーII＋エディタ&シナリオ集

定価**12,800**円(税別)

エディタ&シナリオ集

定価**6,800**円(税別)

注 このソフトを使用するためには
レジオナル・パワーIIが必要です。

好評発売中

レジオナル・パワーII

価格**9,800**円(税別)

対応機種
FM-Towns 要2MB
PC-9801VM/UV以降
PC-286/386シリーズ・98note対応
要640KB/要2ドライブ/アナログディスプレイ又は
8階調液晶ディスプレイ/要マウス/FM音源対応

株式・投資シミュレーション
BILLIONAIRE
億万長者III

相場・投資戦略で、この乱世に君臨する知的でスリリングな大人のための戦略ゲーム！





夢は限りなく大きく………億万長者になりたい！
しかし、現実は厳しく、その方法すらわからない…..
株式投資。これだ！　誰にでもチャレンジできる身近な方法。
貴方も、明日の億万長者を目指して今すぐ始めよう。

近日発売予定

対応機種
PC-9801VM／UV以降
PC-286/386シリーズ・
98note対応

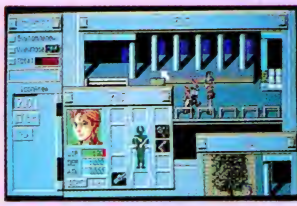
価格**12,800**円(税別)

※通信販売にてお求めの方は商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、当社宛まで現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料)

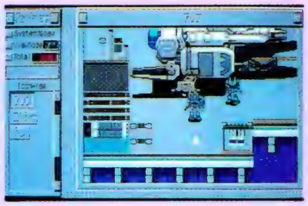
COSMOS
未知との調和と創造
株式会社 コスモスコンピューター
〒332 埼玉県川口市並木2-34-2　TEL. 0482-58-4041代



近日公開



■ウインドウ・システムを取り入れた新感覚スペースRPG。他の場所にいるキャラクターを見たり、ステータースを表示したままプレー可能。

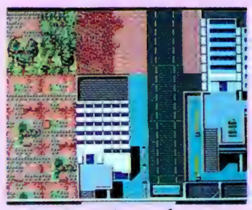


■主人公たちが操るストライダーは装甲宇宙服が発展したものである。
戦闘に、作業に、と幅広く使われている。

可変マップシステム



ショートレンジマップ



ミドルレンジマップ

マップは４段階に拡大、縮小。長距離の移動もスムーズに。



ロングレンジマップ



グローバルマップ

父の死の謎を追い、今、青年は宇宙(そら)へ旅立つ。

突然の父の死・・・・・アレフの心に悲しみと共に疑惑がわきあがる。

一介の星間商人(トレーダー)にすぎない父の船がなぜ海賊の執拗な攻撃を受けたのか？　父は何を運んでいたのか？　何の目的て・・・？

謎を解き、父の仇をうつためアレフは宇宙へ旅立つ決意をする。

価格9,800円（税別）

PC-9801VM/UV以降
PC-286/386シリーズ・98note対応
要640KB/要２ドライブ/アナログディスプレイ又は８階調液晶ディスプレイ/マウス対応 FM音源対応

未知との調和と創造
株式会社 コスモスコンピューター
〒332 埼玉県川口市並木2-34-2 TEL. 0482-58-4041㈹


SPACE WAR SIMULATION
銀河英雄伝説III



1993年度版システムソフトオリジナル卓上カレンダー



毎年恒例となりました卓上カレンダーを、今年も用意いたしました。「エアーコンバットⅡ」に登場する戦闘機の写真を素材にデザインした、月別のカレンダーです。この1993年度版卓上カレンダーをご希望の方は、送料および発送手数料込みで、1部につき500円分の定額小為替を期限内にお送り下さい。なお、発送にはお送りいただいて2～3週間かかりますので、あらかじめご了承ください。

■申し込み期限：1993年1月10日（当日消印有効）■申し込み方法：封筒の裏面に住所、氏名、電話番号を明記し、1部につき500円分（送料込み）の定額小為替（無記名のもの）を同封のうえ下記宛にお送りください。複数ご希望の場合には、部数分の定額小為替をお送り下さい。なおその場合でもお一人様10部以内に限らせていただきます。■宛先：〒810　福岡市中央区天神3-10-30　株式会社システムソフト　カレンダー係　■問い合せ電話番号：092-752-5262

※先着順に発送させていただきますので、万一品切れの場合は定額小為替をご返却させていただきます。

● 下記の販売店でもお求めになれます。

（福井県）土森時計電器商会（0770）-22-1209　マルツOAプラザ（0776）27-3728　（岐阜県）㈲小川無線商会（0584）-78-7687　（静岡県）伊東マイコンソフトセンター（0557）36-8490　㈱システム・イン吉野（054）-636-0630　（埼玉県）パソコンショップアピック（0492）-83-0455　（愛知県）ロジック半田店（0569）-21-7675　（高知県）㈱メルバ土佐道路店（0888）43-8877　㈱メルバ潮江店（0888）-33-6001　（大分県）アルファテック（0975）-38-2666

白熱のバトルが、闘争心（ファイティングスピリット）を刺激する。

宇宙を舞台にした未来のロボット格闘技サーキット「ロボクラッシュ」が、さらにグレードアップ。新しいオリジナルパーツや武器のバリエーションが増えたうえに、ロボットのシルエットから戦闘時のアニメーションまで自由にエディットが可能。思い入れたっぷりのリアルファイトシーンが楽しめる。自分だけのオリジナルロボットにファイティングスピリットを託して、宇宙の頂点を目指せ。



ROBO CRUSH 2

【ロボクラッシュ】

"ROBO CRUSH" IS THE MARTIAL ART ARENA FOR THE FUTURE ROBOTS!!
COMBINE ANY OF THE PARTS SUCH AS BODIES, COMPUTERS, ARMS AND WEAPONS.
AND ENJOY CREATING YOUR OWN FIGHTER ROBOT, THE STRONGEST IN THE SPACE!!

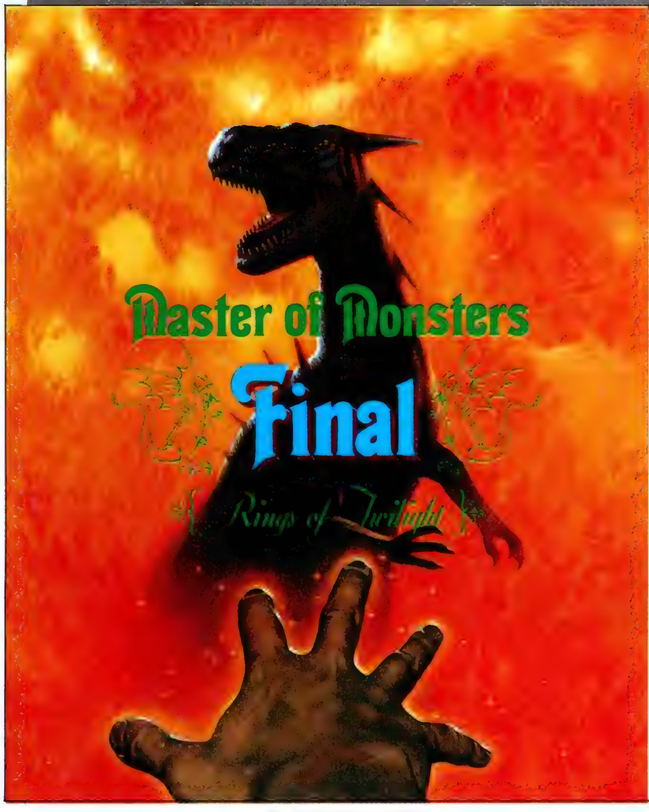
〈93年2月発売予定〉

■PC-9800シリーズ（VM以降）
■5"-2HD,3.5"-2HD（各3枚組）
※NEC製MS-DOSシステムが必要です。

価格 9,800円

原案：コンプティーク（角川書店）
制作：システムソフト

イラスト：中沢数宣



わが魔力よ、永遠なれ。

マスター・オブ・モンスターズ ファイナル 〈黄昏の指輪〉

あらゆる種族のモンスターが死闘を繰り広げる世界で、唯一の絶対的な力、魔力。それを自在に操り、強猛なモンスター軍団を率いて覇権を競うマスターたちの争いは、ついに最終局面を迎えた。「マスター・オブ・モンスターズ FINAL」は、一本の道筋にとらわれない千変万化のストーリーが展開されるRPGシミュレーション。複雑に絡み合うマップと、数多くのイベントが仕掛けられた世界の中、自由にプレイヤーが行動することによって物語は思いがけない局面を見せる。魔力によるモンスター同士の激しいぶつかり合いは、ここにクライマックスを迎えようとしている。





〈好評発売中〉

■PC-9800シリーズ（VM以降）
■5"-2HD,3.5"-2HD（各3枚組）
※NEC製MS-DOSシステムが必要です。

価格 9,800円

●システムソフトでは、お客様へのサービスの一環として、パソコンネットを開局いたしました。現在、会員募集を致しております。申し込みはゲストIDでアクセスし、インフォメーションコーナーの申し込みの方法にしたがって、お申し込み下さい。テレホンサービスともども、ご利用くださいますよう、お願い申し上げます。

電話番号………03-3326-9644
通信速度………1200〜2400MNP5
ビット長…………8
パリティ…………NO
ストップビット……1
漢字……………SHIFT-JIS漢字
TRI-P Call Out………CXSSUNET

新製品の発売日および内容のご案内は…
テレフォンサービス専用電話 東京：03-3326-8710
福岡：092-752-2602

営業部専用電話
092-752-5262（祝祭日を除く月〜金）

●総合カタログをご希望の方は請求券をはがきに貼り、住所・氏名・年齢・電話番号・使用機種名を明記の上、弊社宛にご送付ください。

※弊社の商品は、製品によって対応機種や、動作する条件が異なります。お買い求めの際は、必ずパッケージの表記をご確認ください。

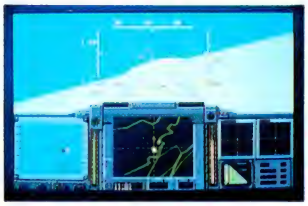


待望の新作、ついに発進。君は今、未体験の空域へ。

初代「遊撃王」から7年。大ヒット作「エアーコンバットII」にいたるフライト・シミュレーターづくりのすべての経験を集大成し、さらに大きくパワーアップ。新作「エアーコンバットIII」が、ついにヴェールを脱いだ。ユーザーの経験や嗜好、使用機器に応じて楽しめる、よりフレキシブルな操作系へ。戦闘機や武器の機能・性能はさらに忠実に再現、飛行条件、風景、音などのフライト環境も、はるかにリアルに進化。そして、ファンの期待に応えて復活した〈キャンペーンモード〉には、ホスト世紀末をテーマとした壮大な長編シナリオを用意した。君の前に果てしなく広がる、このはじめての空で ── 今、想像を超えたドラマチック・フライトがはじまる。

〈主な新機能〉

- 名作〈エアーコンバット〉で好評を博したキャンペーンモードが、ファンの要望に応えて復活。
- キー、アナログジョイスティックに加え、マウス、ジョイスティックによる操作が可能。
- サウンド&ビジュアルの大幅な強化により、はるかにリアルなフライトが体感。
- 可変翼の開閉、ステルス、CCV機動など、戦闘機・武器の機能／性能を忠実に再現。
- 自機・僚機のキャラクターを設定し共同戦闘へ。パイロットは戦果に応じ昇進する。
- 映画感覚の迫力ある映像でフライトの様子を再現できるビデオモードをさらに強化。





〈12月発売予定〉

■PC-9800シリーズ（VM以降）
■5"-2HD,3.5"-2HD（各3枚組）
※NEC製MS-DOSシステムが必要です。
共同開発：有限会社アルシスソフトウェア
Photo: © 1992 DACT Inc.
価格 9,800円

■広告の商品は、全国のパソコンショップでお求めになれます。
■通信販売をご希望の場合は、現金書留、郵便為替、または郵便振替（福岡3-37311）で、商品名、機種、メディア名、および連絡先の電話番号を明記の上、送料を添えて弊社までお申し込みください。表示価格に消費税は含まれておりませんので、価格の3%の消費税も併せてお願いいたします。送料は消費税込みで一律400円です。（送料のみ切手でも可）
■お申し込みから商品がお手許に届くまで、通常、2〜3週間ほどかかります。
■商品に欠陥がある場合を除いて、お届けした商品の返品はご容赦願います。

※製品の仕様、価格は将来予告なしに変更することがあります。
※表示価格に消費税は含まれておりません。
※MS-DOSは米国Microsoft社の登録商標です
※画面写真は開発中のものです

SystemSoft 株式会社 システムソフト
〒810 福岡市中央区天神3丁目10-30

総合カタログVol.19請求
LOGIN No.24
有効期限：1993年1月末


AIL
1月初旬
発売予定
¥9800
永遠の神秘を秘めた古代インド大陸
を舞台に繰り広げられる
古代叙事詩の壮大な血沸き肉踊る冒険。
マハ・バラタ
Maha Barata
遥かなる古代インド、偉大なバラタ族の王パーンドゥの死は、一族を二分する戦いへと導いた。パーンドゥの五王子と同盟国パンチャーラの王女ドラウ＝パディは、数々の苦難を乗り越え宿敵クル家打倒の戦いに向かっていく、が本当の……
壮大なストーリーとともに、広大で起伏にとんだマップ、ユーザーフレンドリーな軽快な操作性、など本格的要素たっぷりのRPG。
通信販売　送料無料。住所、氏名、電話番号、商品名、機種名、メディアを明記し、消費税を加算の上現金書留でお申込ください。
●PC-9800VM以降●PC-286・386シリーズ●RAM640KB以上が必要です。
●アナログディスプレイが必要です。●FM音源ボード対応●5"-2HD/3.5"-2HD
株式会社森田商店 ソフトウェア開発課アイル
和歌山市園部1018-2 〒640
TEL(0734)-61-0733 FAX(0734)-61-1648

郵便はがき

料金受取人払

渋谷局承認

1343

差出有効期間
平成５年５月
20日まで

☆切手をはらずに
お出しください

150-00

042

渋谷区恵比寿南
3-1-8-12R

（受取人）

バンタン電脳情報学院
入学事務局 行

●案内書無料請求ハガキ

フリガナ	☎（　　　）			
現住所	都道府県			
		☎（　　　）—		
フリガナ		年令		男 女
氏　名				
フリガナ		学年		・在学中 ・中　退
学校名 学　年	県 市 私 ・立			

（ビデオ希望　　　する　／　しない）

VANTAN
DENNOH
INTELLIGENCE
COLLEGE

●質問・相談(どんなことでも気軽に聞いて下さい。)

●あなたがなりたいと思う職業は?
(該当する番号に○印をつけて下さい。)
1. ゲームデザイナー
2. ゲームプログラマー
3. ゲームプランナー
4. SFXクリエイター
5. ヴァーチャルリアリティクリエイター
6. マルチメディアクリエイター
7. マルチメディアディベロッパー
8. CGデザイナー
9. ゲームハードデザイナー

●電脳クリエイターセミナー5に参加しますか?(12月13日(日))
1) する　2) しない

●バンタン模試IVに参加しますか?(12月20日(日))
1) する　2) しない

●第1期最終入学相談会に参加しますか?
1) する(　月　日　時)　2) しない

VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

夢が実現！ゲームの世界へ第一歩。

『バンタンで見つけたイイ仕事』

「ゲームが大好き」そんな気持ちが「こんなゲームがあればいいのに」になって「自分のゲームを作りたい」と夢を追い続け「バンタン電脳情報学院」に入学したゲーム好きの４人組。ゲームクリエイターを目指して１年半で夢が本当になってしまった。ゲーム界に新風を巻き起こすだろう彼達が大いに語ってくれた。



佐藤　智幸　プログラム本科　㈱キャラメルママ内定 ライター

雑誌の編集に以前から興味があったので、なんでもチャレンジできそうな会社に内定が決まって本当に良かった。２本のゲームに対しての論文を書いて持って行きました。１本はかなりキツく書いてしまった。ダメかなぁと思いましたが、それが逆に良かったのかも知れませんね。バンタンではゲーム概論の授業でゲーム界のウラ話など聞けたのが良かったです。



芝田　和弘　企画デザイン本科　アルファ電子㈱内定 CGデザイナー

キャラクターデザイン画を企画書で説明。絵の意味を理解してもらったのがポイント高かったと思います。学校でもＣＧの授業が一番好きだったし、夢にどんどん接近してるって感じです。ＣＧだけでなく、企画、プログラム何でもやらせてもらって、誰もが気軽に楽しめるゲームを作ります。そのためにもゲームばっかりじゃなく、世の中の事とかいろんな物に興味を持って頑張るつもりです。



飯塚　功太郎　プログラム本科　㈱ココナッツジャパン内定 企画

ココナッツジャパンはゲームに対するこだわりが感じられたし、意欲的で自分を100％出せる気がしました。面接では通信とかポリゴンとかを重要視するゲーム作りについて述べました。逃げ越しにならないでやる気とチャレンジ精神をぶつけたつもりです。バンタンでの企画の授業で身につけた知識も大いに役立ちました。10人いれば10人が喜ぶゲームを作るのが僕の夢です。



木下　一洋　プログラム本科　タイトーコーポレーション内定 企画

全てのゲーム機に対してソフトを提案している大手が希望でした。タイトーはお気に入りのサウンドチーム〝ZUNTATA〟があるし、いろいろな事ができそうで決まって良かったです。企画書とキャラクターデザイン画が誉められたし、面接も自分の人間性をうまく出せてバッチリでした。卒業までにクラブ活動なんかを１年生とやりたいと思っています。

■僕達、本物のゲーム作りに参加しました



メディアファクトリーから発売されたシミュレーションゲーム「財閥銀行」。バンタンの３人、木下一洋、中塚勝大、宮崎朋浩が、アルバイト料も入るし実際の現場の緊張感も味わえるし、まさに一石二鳥のゲーム制作初体験。自分達の名前がクレジットされたゲームは感動もひと塩。「授業以外でいい勉強ができました」。「完成した時うれしかった」。「みんな財閥銀行を買って下さい」。楽しく働けて良かったと口を揃えて言っています。３人の創るゲームが出る日も近い………。

INFORMATION

'93年度新入生願書受付中！

■募集学科

ゲームデザイナー、プログラマー、ゲームハードデザイナー、マルチメディアクリエイター、S.F.X クリエイター、ヴァーチャルリアリティークリエイター各専攻

■イベント・スケジュール

電脳クリエイターセミナー５
12月13日(日)　13:00〜17:00
会場　電脳校舎
業界の第１線で活躍中のクリエイターの講義や、最新ハイテク機械を自分で操作したり、無料で現場の実際の雰囲気を味わうこのセミナー。今すぐ申し込もう。

バンタン模試Ⅳ
12月20日(日)　13:00〜16:30
会場　バンタン２号館
筆記、作文、実技など本番同様の模試も今回で４回目。自分の実力を試すチャンスです。年内最後です。是非チャレンジして下さい。

第１期最終入学相談会
12月７日(月)〜12月26日(土)　※日、祭日は除く
10:00〜18:00　※時間内１時間
一番合格率が高い第１期試験も〆切り間近です。最終入学説明会に参加して、授業の事、就職の事、何でも聞いてしまおう。アドバイザーが個別にお答えします。



※イベント予約は、ハガキかフリーダイヤルで

バンタン電脳情報学院

〒150 渋谷区恵比寿南3-1-8-12R　0120-03-4775





●区長は外出して、町のようすを見ることができる。ラーメン屋、パチンコ屋、寿司屋などへ出かけられる。
●「完成祭」「盆踊り」などのお祭が開催される。予算どりもしっかり行なわなければならない。
●酸素発生装置や大気浄化装置の設置もだいじな仕事。

区長は、あなた。にぎやかで住みよい、理想の町を夢見る。

公共施設を建てて、条例を作って、交通機関を整えて。
住民の職場も用意しなくては。他にもやることは盛りだくさん。
宇宙一の理想郷をめざして、思うぞんぶん町づくりにはげんでください。
ただし、住民はシビア。彼らの要望に応えられないと、
選挙落選＝ゲームオーバーの憂き目にあうことも。ううむ、キビしい。

しゃべり方も人それぞれ。電話で聞ける、住民のナマの声。

区長は、住民に直接電話できます(逆にかかってくることも)。
内容はもちろん、声の表情までそれぞれに個性的。
収録された電話番号は10万世帯分。台詞の量はなんと映画一本分。
おまけに、伝言を伝える留守電機能や、しゃべった内容を
プリントアウトするFAX機能つき。使ってみるととっても便利なんです。

3Dパースペクティブを駆使した、ユニークな宇宙居住空間。

斜に立つビル群。その間をすりぬけるエアカーたち。
すぐ外に見える宇宙空間。シャトル発着にいそがしい宇宙港。
3Dパースペクティブを駆使して、ユニークな宇宙居住空間を表現。

つぎは何だ?住民が生みだす、どこかヘンな流行の数々。

ファッション、流行語から、お店のはやりすたりまで。
トキオの個性的な住民が、独自の文化を生みだします。
いったい何がはやっているのか、電話やテレビでご確認を。

名称	東京都トキオ区(第24番目に誕生した宇宙居住区)
規模	全長約10km、直径約3kmの六角柱型
総人口	およそ40万人
軌道	地球の極を結ぶ極軌道。自転軸をつねに太陽に向けている。公転軌道は太陽方向に対して垂直である。
太陽光	外壁から広がるミラーにより、直接取り入れている。
大気	0.9125気圧
重力	自転運動の遠心力による疑似重力、1回転/分で0.9205G

東京都第24

SIMULATION GAME
MASTERMIND A SPACE METRO



ARTDINK
08064
氏名:本庄 博正
住所:東京都トキオ区
本籍:秋田県横手市
年齢:35歳
性別:男
職業:TVディレクター
趣味:ホームビデオ
09979
氏名:布田 高志
住所:東京都トキオ区
年齢:27歳
性別:男
職業:建設会
趣味:サーフィ
くちょうさんの、すきなたべものは、なんですか?
本籍:東京都台東区
年齢:69歳
性別:男
職業:落語家
趣味:テニス
00073
氏名:ジェーン
年齢:24歳
性別:女
07319
氏名:谷口 和子
住所:東京都トキオ区
本籍:奈良県桜井市
年齢:42歳
性別:女
職業:主婦
趣味:昼メロ大好き
00025
氏名:丸岡 翔
住所:東京都トキオ区
本籍:愛知県蒲郡市
年齢:5歳
性別:男
職業:幼稚園児
趣味:ファミコン
09233
氏名:金村 正美
住所:東京都トキオ区
本籍:千葉県船橋市
年齢:29歳
性別:男
「スペコロ開発事業団」って何者が集まってるんですか?
「注文したご飯は残さず食べる」という条例があるってホントですか?
氏名:ジャクソン
住所:東京都トキオ区
本籍:アメリカフロリダ州
年齢:35歳
性別:男
職業:野球選手
趣味:焼肉
●スペコロ開発事業団を援助してあげると、アヤしげな発明をしてくれる。
●酸素発生装置や大気浄化装置の設置もだいじな仕事。
●議会を召集し、いろいろな条例を公布することができる。
●輸出入も区の仕事。輸出物は月で産出される鉱物。輸入物は主に食材。輸入品目の量が物価を決定する。もし品目の量が偏ると、町におかしな変化が起こる。
02730
選挙はあるんですか?
●ロックに音頭にジャズ、演歌。さらには格調高いオーケストラ演奏。世界各国から集めたような色とりどりの音楽も、トキオの名物。
●ハードディスク対応だから、快適なゲーム進行を実現。もちろんMIDIにも対応。MIDIがあれば、ゲームはさらに盛り上がる。
●画面写真は開発中ものです。
24区
METROPOLIS
09259
氏名:サンタクロース
住所:東京都トキオ区
本籍:不詳
年齢:不詳
性別:おそらく男
職業:プレゼンター
趣味:リリアン
PC-9800シリーズ
●VX以降●NOTE対応●5"2HD 3.5"2HD各3枚組
●要バスマウス●要640KB●要400ラインアナログカラーCRT
●I・Oバンク方式RAMボード対応●16色専用
●MIDI対応●FM音源対応●ハードディスク対応
12月11日発売予定
FM-TOWNS
●CD-ROM1枚 3.5"2HD1枚●要2MB
●ハードディスク対応●増設RAM対応
12月25日発売予定
標準価格 各12,800円
〒261 千葉市美浜区高洲1 21 1 三基ビル3F 043 279 9392 株式会社アートディンク



1939年9月、ドイツ軍奇襲。ユンカースJu87急降下爆撃機が敵拠点を脅かす。
3号戦車が前線突破、4号戦車は援護砲撃を繰り返す。
この電撃戦で主役を果たした戦車は、旧い戦史を一掃してしまった。
「機甲師団2」の舞台は、第2次大戦中のヨーロッパ戦線。
ここで、史上最大の地上戦が繰り広げられる。
最新をほこるタクティクス――戦術――が激突しあう。
貴官は、この6つの難局を乗り切るために選ばれた。
クライスト…モントゴメリー…ロンメル…パットン…
果たして、歴代の名将たちを凌げるだろうか。
世界は自らの運命を、貴官のその手腕に託したのだ。
THAT'S TACTICS!
〒261 千葉市美浜区高洲1 21 1 三基ビル3F 043 279 9392
株式会社 アートディンク

ARTDINK

A lot of people are saying, A.Ⅲ is the best of the best.

1本のレールを引くことからはじまる、巨大都市建設シミュレーション。カギをにぎるのはもちろん、あなた自身。
日本で、A.Ⅲ.海外ではA-TRAINの名で世界中のゲーマーを夢中にさせているこのゲーム。
その魅力は何よりも、世界で愛されている事実が物語っているのです。問われるのは、判断力と決断力。
あなたもそろそろ、このビッグプロジェクトにチャレンジしてもいい頃ではありませんか。



No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです

●お買い求めは、全国パソコンショップにて
●通信販売（送料無料）をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記して消費税3%を同封の上現金書留にてお申し込み下さい
●本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸（レンタル）・中古品販売（疑似レンタル）についてこれを一切許可しておりません



■6つの開発テーマ、6つのマップ

ニュータウン構想　ベイエリアの開発　理想のリゾート地　地方都市の活性化　リコンストラクト　ダウンタウン再編―6種類のマップには、一つ一つ独自の開発テーマがある。

■すべては一本のレールから

広大な原野をどう開発するのか。鉄道会社の社長として行なう、ビッグプロジェクト。レールを敷き、駅をつくる。列車を走らせ、家が建ちはじめる。街は、成長を始めた。

■あなたの経営手腕が問われる

工場をつくりビルを建て、デパートを、ホテルを建てる。街を発展させるには巨額な資金が必要だ。24銘柄におよぶ上場株の売買はどうか。銀行からの融資は引き出せるのか。

■マップコンストラクション＆透視機能(PC98HD専用及びFM-TOWNS)

マップコンストラクションで山や海を自由に描く、思い出の街を再現する、オリジナルマップをつくる。HD版ではそびえ建つビルの裏側が透視できる機能もプラスされている。

■DOS/V版でバイリンガルAIII新登場

アメリカでも大人気の「A-TRAIN」がバイリンガルになって帰ってきた。イングリッシュモードだけでなく日本語モードでも楽しめるインターナショナルなバージョンだ。



DOS/V版も新たに加わりA.III.がますますおもしろい。

[A列車で行こうIII]

PC9800シリーズ　●VX以降●NOTE対応［フロッピーディスク専用版］標準価格 12,800円

［ハードディスク専用版］●要ハードディスク ●要MS-DOS●MIDI対応 ※マップコンストラクション搭載。標準価格 14,800円

FM-TOWNS ●要2MB ●CD-ROM ※マップコンストラクション搭載。標準価格 14,800円

IBM-PC/AT及びその100%互換機［DOS/V専用］※DOS/Vに関しては、Arranged by MAXIS, Distributed by SOFTBANK。

●要ハードディスク ●要3.5インチフロッピーディスクドライブ(1.44MB) ●要IBM-DOSバージョン4.0/V以上　標準価格 12,800円

MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。

〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1 三基ビル3F TEL 043-279-9392 株式会社 アートディンク

ARTDINK

ドラマチック・グリーン

フェアウェイが待っている。
グリーンが待っている。
プロゴルファーとしての、栄光と苦難が待っている。
君がビッグオナーに挑戦するとき、
そこには、ドラマに満ちた人生が待っている。







フルスクリーンに描きだされる、カラフルでワイドなポリゴン3D画面。

プロゴルファー人生は、19歳から50歳まで32年間。マウスを引き、押しだす操作がそのまま飛距離を決定する新方式。オペレーションは、フルオート・セミオートも選べる機能を設定。しかもTOWNS版のグラフィックは256色という驚異の鮮やかさ。

プロになればCM出演や出版の依頼も来る。プロの実感を感じる一瞬だ。

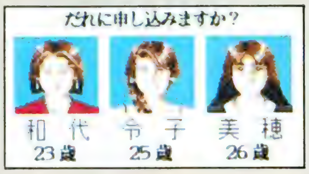




何をするにも資金は不可欠。賞金以外に副業で資金をかせぐ方法もある。有名になるほど副業のギャラはアップする。銀行の融資も受けられるが、巨額の借金には破産が待ち受けている。

人生のパートナー選びも大切。結婚、2世誕生と私生活のドラマも広がる。

人生最大のイベント、結婚もある。男の子が生まれて19歳になるとプロデビュー。親子対決の夢も実現するかもしれない。時として体調を壊すこともあるが、温泉に行ったり人間ドックに入り、早目の治療を心がけよう。



3D Artificial Reality Professional Golf World

BIG▶HONOUR

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです

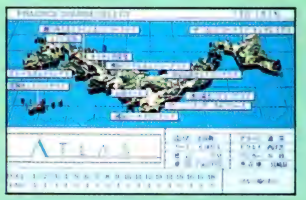
●お買い求めは、全国パソコンショップにて
●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記して消費税3%を同封の上現金書留にてお申し込み下さい
●本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸(レンタル)・中古品販売(疑似レンタル)についてこれを一切許可しておりません

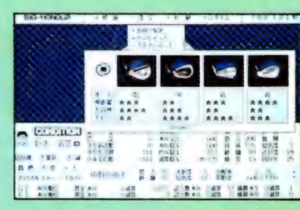




全国に広がる12コース・216ホールを舞台に、チャレンジを続けるのだ。

日本を代表するコース設計家、加藤俊輔による理想のコース、THE SEAROCK G.C.をふくむ全12コース。キャディは男女多数、プレーヤーと共に成長する。ボールの種類やクラブセットを選ぶこともできる。仲間と楽しめる対戦モードも搭載。





資金獲得のために、競馬場へ。ヨミをはずすと借金が膨らむことにもなる。

オッズ・連複など本格的な競馬ゲームも搭載されている。うまくすれば、簡単にかせぐこともできるが、大損をすることも。ゴルファーとしての腕もニブることになるのだ。



絶賛発売中



PC-9800シリーズ【98NOTE対応】

●98VX以降 ●5″2HD、3.5″2HD各3枚組 ●I・Oバンク方式RAMボード対応 ●要640KB ●要バスマウス ●要400ラインアナログカラーCRT ●16色専用 ●FM音源対応 ●MIDI対応 ●ハードディスク対応

FM TOWNS

●CD-ROM ●要2MB ●増設RAM対応 ●ハードディスク対応

標準価格 各12,800円

絶賛発売中

鉄道会社のオーナーとして、都市開発事業に挑む。
大ブームを巻き起こした「A.Ⅲ.」、全米でも絶賛発売中。

A.Ⅲ. A列車で行こう



PC9800シリーズ ●VX以降●NOTE対応
［フロッピーディスク専用版］ 標準価格 12,800円
［ハードディスク専用版］ 標準価格 14,800円
●要ハードディスク ●要MS-DOS●MIDI対応 ※マップコンストラクション搭載
FM-TOWNS ●要2MB ●CD-ROM ※マップコンストラクション搭載
標準価格 14,800円
IBM-PC/AT［DOS V専用］ 新発売
●要ハードディスク ●要3.5インチフロッピーディスクドライブ
標準価格 12,800円

知られざる大陸、隠された財宝をもとめて。船団はいま大海へ旅立つ。
15世紀の夢を追い、世界大地図帳完成に挑む。

THE ATLAS — HYPER SCALING GEOGRAPHIC SIMULATION



PC9800シリーズ ●VX以降●NOTE対応
［フロッピーディスク専用版］
［ハードディスク専用版］
●要ハードディスク ●要MS-DOS●MIDI対応
FM-TOWNS ●要2MB ●CD-ROM
標準価格 各10,800円

謀略と奇策が激突する。勝者は、東の家康か、西の三成か。
3Dパースペクティブが、大迫力の合戦シーンを演出する。

関ヶ原



PC9800シリーズ
●VX以降 ●NOTE対応 ●MIDI対応 ●ハードディスク対応
FM-TOWNS ●要2MB ●CD-ROM
標準価格 各12,800円

全国制覇の夢を、母校は叶えることができるか。
高校野球部の監督となり、全国4,027校の頂点をめざす。

EIKAN HA KIMINI 栄冠は君に 2 高校野球全国大会



PC9800シリーズ ●VX以降●NOTE対応
FM-TOWNS ●要2MB ●CD-ROM
標準価格 各9,500円

※MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です

〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1 三基ビル3F TEL 043-279-9392 株式会社 アートディンク

T&ESOFT

コンピュータ・テーブルトークRPG

SWORD WORLD PC



ソード・ワールドPC

テーブルトークRPGの魅力を凝縮!



波乱に満ちた 創世紀を知る。

1. 世界の誕生



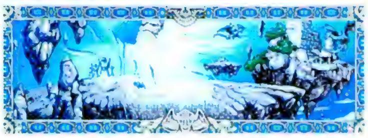
世界がまだ形も定かでなかった時代、"万物の始祖""偉大なる一つ"と呼ばれる一人の巨人がいるだけであった。その巨人の死後、屍から様々な神々が誕生した。

2. 神の誕生



巨人の屍から生まれた神々は世界を物質界、妖精界、精霊界の3つに分けしばらくは栄華を誇った。だがその後、神々の間で戦争が始まり、長い戦いの末、すべての神は肉体を失ってしまった。

3. 魔法の誕生



神が姿を消した後、魔力を持つ人間達が魔法の王国"カストゥール"を建国。その繁栄も突然の魔力の暴走によって終わりを告げることになる。

4. そして…剣の時代



そして魔力を持たない人間達が、武力によって新王国をつぎつぎに建国、剣の時代"ソード・ワールド"が到来した。

T&E SOFT

REAL BASEBALL SIMULATION

ミスタープロ野球™ PERFECT



日本シリーズが終わるとプロ野球ファンの興味は、トレードやドラフト会議といったストーブリーグへと移っていくが、中でもチームに最も影響を与える出来事といえば、“新監督誕生”ではないだろうか。不振の原因の全てが監督にあるとは思えないが、監督の手腕次第でチームは間違いなく生まれ変わる。弱いチームをより強く、強いチームはその力をどう維持するか。

卓越した検証能力を誇る「ミスタープロ野球 PERFECT」が監督の難しさを、そして面白さを教えてくれる。

"新"監督"はキミだ!!

なるほどHD（ハードディスク）専用

新開発オリジナルVMS(ヴァーチャル・メモリ・システム)により、システムで使用できるメモリ空間を大幅に増大! それにより、フロッピーベースでは実現できなかった数々の機能を搭載することが可能となりました。

今シーズン不調に終わったエースをストッパーとして起用する



野球シミュレーションゲームの常識、IBM BISの信頼性高いデータ使用に加え、1選手あたり130項目にわたる独自のパーソナルデータの追加によって、本物さながらのプレイがリアルに、しかも自然に展開します。選手個々のデータもきめ細かく網羅できる、HD専用ならではの圧倒的な情報量だから、こんな大胆な選手起用での検証も可能です。

4番バッターは、常にパワフルなスイングを見せてほしい

力と力の真っ向勝負から生まれる迫力と緊張感がプロ野球の醍醐味。そこをいかにビジュアル表現できるかが、SLGとしての一番のポイントと考え、映像処理には特に力を注ぎました。基本グラフィックは450パターン×(12球団×ホーム&ビジター)の実に10800パターン/TV中継さながらのリアルなビジュアルを実現しています。



機動力をどう封じるかが、チーム浮沈のカギを握る



打って、投げるだけの野球なんてつまらない。様々な状況に応じて変わり続けるフォーメーションプレイを忠実に再現することで、ゲームはグッと引き締まり、限りなく現実に近いドラマを展開します。バント処理などの連携プレイと、俊足ランナーとの一瞬を競う闘いも忠実にシミュレートしています。

スタジアムを攻略せよ!

全11球場を徹底シミュレート。舞台が変われば戦い方も変わる。広い球場では俊足強肩の選手を起用し、狭い球場では守備力よりも打力のある選手を起用する。さらには人工芝と天然芝での打球の違いなど、様々な角度からの分析を必要とします。SLGとしての奥の深さも十分に追求しています。



PC-9801
ハードディスク専用

NEC　PC-9801　VM/UV以降　NOTE対応
EPSON PC-286、386、486シリーズ

- 要MS-DOS Ver.3xx以降
  ※MS-DOSは米国マイクロソフト社の商標です。
- 要メモリ容量640KB以上
- アナログRGBディスプレイ専用(白黒液晶<8階調>対応)
  ※PC-9801VM2は、16色グラフィックボードが必要
- バスマウス専用　● EMS/XMS対応　● FM音源対応

綱島理友、ダンカン、出光ケイらがプロ野球の魅力を語る
「スペシャルトーク&マニュアル(カラー16頁・全44頁)」付



好評発売中
標準価格
¥12,800
(税別)

㈳日本野球機構公認ゲーム

このゲームは、プロ野球12球団からチーム名、選手名などの使用許諾を得ています。

IBM ベースボール・インフォメーション・システム
IBM BIS

IBM　BIS(IBMベースボールインフォーメーションシステム)とはプロ野球公式記録をデータ化したシステムです。

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウェア法的保護監視機構

株式会社 ティーアンドイーソフト
ユーザーサポート専用テレフォン 052-773-7757　新製品情報テレフォンサービス 052-776-8500

システムVer.2.0専用コースデータ

NEW 3D GOLF SIMULATION

Devil's Course™

PC-9801 ハードディスク専用版 「デビルズコース」をプレイするには「ペブルビーチの波濤」のシステムが必要です。「遥かなるオーガスタ」のシステムではプレイできません。

このゲームには「勇気」をご用意ください。

崖から落ちる恐怖と戦う
〝崖の上の決闘〟





天空に伸びるエンタシスがプレッシャーをかける



これはゴルフゲームを超えたスペクタクルだ!

3Dの可能性と面白さを最大限に追求。現実では考えられない緊張続きの超トリッキーコースが展開する。

実存のコースを3Dプロセッサー「POLYSYS(ポリシス)」で表現し3Dゴルフシミュレーションゲームの頂点を極めた「ペブルビーチの波濤」。その実績と定評の3D技術力を駆使し、ここに新たなオリジナルコース「デビルズコース」が誕生しました。垂直110メートルの山頂にあるグリーン。ボールがどこに跳ね返るか分からないエンタシス(ギリシャ風円柱)群や宙に浮かぶ巨大奇石。切り立った断崖の間でのプレイなど、冒険感覚イッパイのコース展開はゴルフを超えた一大スペクタクルドラマです。

巨大な奇石が宙に浮かぶ不気味なホール

悪魔のジャンプ台にむかってボールを打つ



11月20日デビュー幕は落とされた!!

標準価格¥4,800(税別)

POLYSYS™ Integrated 3D Processor

このマークはT&E SOFTの商標です。

No Copy このマークは不法コピー禁止マークです

株式会社 ティーアンドイーソフト

ユーザーサポート専用テレフォン 052-773-7757　新製品情報テレフォンサービス 052-776-8500



倒せ大怪獣!
バンプレスト・パソコンゲーム第1弾
■「ウルトラQ」と「ウルトラマン」の間に位置付けられる、もうひとつの空想特撮シリーズ「ウルトラ作戦」。結成間もない科学特捜隊は、ウルトラマンのいない地球を迫り来る大怪獣の魔手から守りきれるのか!いま、人類と怪獣との壮絶な闘いが始まる。
■第1話「科特隊日本支部誕生」他全6話のオリジナルストーリー。リアルな怪獣ギニョールを実写映像としてゲーム画面に撮り込むことでウルトラシリーズの世界観をリアルに演出。
■初回製造分には迫力ある怪獣特写フォト満載の「ウルトラ作戦大図鑑」(B5判・68ページ)付。
空想特撮シリーズ
ウルトラ作戦
—科特隊出撃せよ—
PC9801シリーズ
(VM以降)
12月発売予定
予価¥14,800
BANPRESTO
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320
受付・10:00〜16:00 月〜金(土・日・祭日を除く)
©1992 円谷プロ・BANPRESTO　イラスト・開田裕治
表示価格はメーカー希望小売価格です/写真・イラストと商品は多少異なる事があります。
企画・制作:㈱ゼロワン・㈱オニロ・㈲超音速

KOEI

お待たせ!! 冬の光栄まつり

光栄ゲームソフトフェア'92

That's KOEI

カレンダープレゼント

12/4▶

【That's KOEIカレンダー】



いつものパッケージイラストがひと味違ったイメージで登場！
また新しい魅力でゲームが楽しめるかも。
豪華なラインナップのコンパクトな卓上カレンダー、
今年もまた光栄づくしの一年が待ってます。

やってきました恒例のお楽しみプレゼント！
光栄のパソコンソフトをお買い上げの方先着10万名様に
'93年版特製オリジナルカレンダーをさしあげます。
日頃のご愛顧ありがとうの気持ち、
もっとたくさんの人に出会いたい気持ち———
光栄より愛をこめてお届けします。
'93年もみなさま、どうぞよいお年を!!

株式会社光栄 〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3
Tel.045-561-6861(代)


KOEI
光栄ゲームソフトフェア'92
That's KOEI
カレンダープレゼント
SOUNDWARE
Thanks Fair'92
光栄サウンドウェア・サンクスフェア'92
ご愛顧にお応えする
恒例サウンドウェアフェア。
初回出荷のみの限定なので、
お早めにどうぞ!!
■対象商品:『信長の野望・覇王伝』
PC-9801VM/UV以降withサウンドウェア
CD付:12/4先行発売分(初回出荷のみ・封入)
■期間:12/4〜
(商品がなくなり次第終了させていただきます)
■プレゼント:『信長の野望・覇王伝』
'93年版カレンダー
歴史シミュレーションゲーム
信長の野望
覇王伝



PC-9801 VM/UV以降
withサウンドウェア(CD付)

本日発売

今こそ、覇者、生まれん。

「信長の野望」新章突入

それは奇蹟の歴史SLGだ。真の戦国を伝える。パワーがある。
九〇〇名もの登場人物、百数十種の城、知行地制、官位官職制、
そしてニューラルネットワーク……すべてがリアルかつ鮮烈。
刮目せよ! 今また、「信長の野望」に命が満ちる。

[ニューラルネットワークについて]人間の脳のメカニズムを手本としたニューラルネットワーク。これをシミュレーションゲームのアルゴリズムに応用することで、コンピュータはより人間に近い思考が可能になった。君主の性格の違いも明確になり、さらにリアルな歴史SLGが楽しめる。







PC-9801VM/UV以降
withサウンドウェアCD付:本日先行発売:15,200円

CDなし:12/12発売:12,800円

ハードディスク対応/3.5インチは98noteシリーズ対応

● CD:KECH-1033:2,900円(税込) 音楽/菅野よう子 12/21発売予定
● カードゲーム:2,900円12月中旬発売予定

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは、全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。
お問い合わせはユーザーサート係(☎045-561-6861)まで。
■当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■価格には消費税は含まれておりません。

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)



KOEI
That's KOEI
カレンダープレゼント
今開かれる、地獄の扉。
暗き中にひとり歩くはダンテ、
恋人ベアトリーチェを失い、悲しみにくれる男。
ここは地獄。獣が吟り、亡者が蠢く闇の谷――
誰であろうと、罪に穢れた身では抜けられない。
救いはひとつ、すなわち「祈りの光」。
天国への道は、知恵と勇気、輝く光こそが拓くものぞ。
ベアトリーチェ
若くして亡くなったダンテの恋人。天堂界の住人たる彼女は、ダンテ救出に力を尽くす ダンテの心の支え。
地獄の汚泥の中、血の濠、灼熱の砂漠、そして氷の世界
イタリアの詩人ダンテが著した「神曲」の中でゲームは進行する。
さまざまなアイテム、複雑な謎解き、奥深い迷路……
地上界に戻るには、ダンテの中にある罪を浄化しなければならない。
「祈りの光」を持つ七人を地獄界から探し出すのだ。
光栄初のアクションアドベンチャーゲームは今、秘密の扉を開く。
心を強く持ち、進め。さすれば、天上の光は近づくであろう。
ウェルギリウス
天堂界からの使者。ダンテの前に現れ、地獄界を脱出するための「祈りの杖」を渡す。陰ながらダンテを見守る先導者。
ダンテ
物語の主人公。渦巻く陰謀を恋人の死に生きる希望を失い死後の世界に迷い込む。再び恋人に会うため地獄脱出をめざす。
アクティブノベルゲーム
魂の門
ダンテ「神曲」より
PC-9801VM/UV以降:9,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円
12/25発売予定
CD:KECH-1025:2,900円
音楽:hyym
12月21日発売予定
STAGE SELECT
※画面写真は、開発中のものです。
通信販売
お近くに取扱店かない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです



1.14 発売予定

光栄から堂々登場！
待望の本格派競馬シミュレーション。

自分の馬が育つ喜び、そして勝つ醍醐味……
ブリーダー体験からレースの駆け引きまでをリアルにシミュレート。
初心者から競馬通までだれでも大満足の、まさに競馬ゲームの最高峰！
馬主の感動がいまここに——みんながこれを待っていた!!

PC-9801VM/UV以降：12,800円

※画面写真は開発中のものです

光栄㊚情報「ここが買い!!」

1、騎手、調教師など馬を取り巻く人間が、個性も様々に約400人登場する。人と人、人と馬とのつながりが実感できるし、実際の競馬界を思わせるリアルなつくりでおもしろさ満載。これはもう、ゲームの常識をはるかに超えている

2、どこまでもリアル、だから展開はあっと驚く意外性、偶然性に満ちている。思わぬアクシデントや大逆転劇……世界はドラマでいっぱいだ。

3、エキサイティングなレースシーンは迫力のアニメーションで。馬券購入もできて、ますますハラハラドキドキの連続。

4、毎月発行される「競馬ニュース」は競馬通も納得。初心者も入門講座「有馬桜子講座」で大安心だ。

5、最大4人までいっしょにプレイできるから楽しさも倍増！みなさんでワイワイ遊んでください。

6、オリジナルBGMも充実の全15曲、演出もバッチリの本格派。

■テレホンサービス KOEIの最新情報をお知らせしています ☎045 561 1100（パソコン専用）・☎045 561 8000（テレビゲーム専用）
■お求めは、全国のパソコンショップ・デパートで
■当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸（レンタル）についてこれを一切許可しておりません
■価格には消費税は含まれておりません

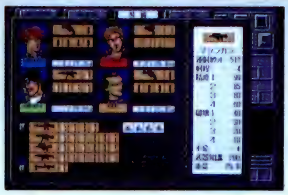
株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)


KOEI
満漢全席、
小説もコミックも人物データもパロディーも、三國志ならなんでもおまかせ!
ずらりそろって、まさに満漢全席のこのボリューム。どうぞおめしあがれ!!
光栄の
三國志。
歴史ifノベルズ
超・三國志(上・中・下)
今戸榮一訳編
●四六判上製 定価一、五〇〇円
いま甦る中国版歴史if。孔明、関羽が死なず、曹操、孫権を破って、劉備玄徳がついに漢王朝を再興する! 中国の奇書『反三国志演義』をわかりやすく小説化!
〜周瑜伝奇より〜
超・三國志周瑜伝
今戸榮一訳編
●四六判上製 定価一、五〇〇円
孔明のライバル、呉の美形軍師周瑜が中国の統一をめざす。君主孫策との義、妻小喬との愛……知らなかった周瑜が見えてくる。『超・三國志』につづく翻訳巨編、ついに刊行。
歴史おもしろタイムス④
三國志 孔明タイムス
シブサワ・コウ編
●B6判 定価九八〇円
12月中旬刊行予定
三国志時代の中国に新聞やTVがあったら!? 第四弾では蜀漢の丞相にして天才軍師、諸葛孔明を追跡取材だ! 孔明編登場!
歴史ifノベルズ
三國志孔明死せず
伴野朗・著
●四六判上製 定価一、五〇〇円
劉備の遺託を受けた孔明が魏への反撃に起つ。快進撃をつづける蜀軍に司馬懿はどう抗するのか。長安は陥ちるのか? そして洛陽は!? 知られざる三國志が五丈原から始まる! 待望の三國志if。
三國志武将列伝
放浪の子竜—趙雲
大場惑著
●四六判上製 定価一、五〇〇円
戦乱の野望が渦巻く時代。その中をひとり行く若武者の姿があった。その名は趙雲、字は子竜という。三國志を舞台に若き日の趙雲を描く読者待望の一冊。三國志武将列伝、堂々開幕。
光栄コミック
三國志曹操伝
影丸穣也作
(企画:シブサワ・コウ ストーリー協力:寛十三)
●A5判 定価九八〇円
乱世の奸雄と呼ばれる、三國志の覇王、曹操! 若き日の曹操の戦いと、燃え上がる野望を巨匠影丸穣也が力強く描く。描き下ろしコミック巨編、堂々登場!
好評! 爆笑シリーズ新刊。
歴史人物笑史
爆笑剣豪伝
■シブサワ・コウ編
今回のターゲットは、あの宮本武蔵や柳生十兵衛といった剣豪だ。
イラストに水玉螢之丞を迎えてますます好調、シリーズ第7弾登場。
12月下旬刊行予定!
●B6判 定価1,000円
■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています ☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは全国の書店で。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用下さい
お問合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで
■価格はすべて税込みです。
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

陰に潜む武装犯を処理せよ。

プレイヤーは全12人の特殊部隊の指令官となり武装犯の逮捕、処理にあたります。与えられたミッションに適した隊員4人と武器、アイテムを選び任務を遂行して下さい。リアルタイムなあなたの指令が任務の成功と隊員の生死を分けるのです。

■緊張感と変化に富んだ数々のミッション■快適なリアルタイムの命令コマンド形式■3Dダンジョン方式のフィールド■12人の隊員は能力、性格を細かく設定■細部までリアルに再現された武器とアイテム■弾の種類まで選べる銃器は全32種類■任務の成功によって隊員の能力が成長





この世界に真の平和はない。

殺人、強盗、テロ……。
平穏に見える社会のなかにも多くの凶悪犯罪が発生しています。
そして、そのいくつかは未解決のままに終ってしまうものです。
こんな世界にも、いつの日か犯罪のない時が来るのでしょうか。

アージェントミッション

URGENT MISSION

12月18日発売予定
価格¥9,800
(税別)

PC-9801VM以降、(E/F/M/U/XA/LT/HA除)5"/3.5" 2HD(3枚組)
■要RAM640KB■要16色カラーボード■要アナログディスプレイ■要バスマウス

MASTERPIECE
発売元
株マスターピース
〒167 東京都杉並区松庵1-23-12 タワース88・701号 TEL.03(3331)1977



未来に挑む次世代ウインドゥシステム「M-VIWS」搭載第3弾。
ターン制による緻密な戦略。緋王伝を継ぐリアルタイム戦闘。
兵器と情報を統轄する現代戦シミュレーション遂に登場!

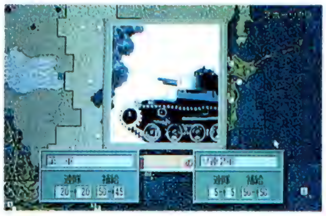
WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル6F



轟IIシナリオコレクション

決戦!日米機動部隊、ミッドウェーに集結せよ!!



12月
発売予定

■轟IIに待望の新シナリオ「第二段階作戦」登場。
■1942年4月、日本軍は東南アジア資源地帯を遂に占領。
■命運を決する珊瑚海海戦、ミッドウェー海戦直前を収録。
PC98シリーズ ¥5,800(税抜き)

斬II総集編

戦国時代を疾駆する一大巨編、ここに結実!!



12月
発売予定

■シナリオ全4編、戦国乱世を黎明から終焉まで完全網羅。
■より多くの人々にも体験して頂く待望の斬II完全編集廉価版。
PC98シリーズ ¥9,800(税抜き)

轟II

PC98シリーズ
¥12,800(税抜き) 好評発売中!!

緋王伝

PC98シリーズ
¥12,800(税抜き) 好評発売中!!

GULF WAR

ガルフ・ウォー
そうこうでん

PC98シリーズ
¥12,800(税抜き)
12月発売予定

ウルフ・チーム ゲーマーズ・ホット・アクセスTEL03(5394)5565


伝承世界に疾風舞う、
もう一つのアプロス吟遊詩。



SUZAKUタウンズ

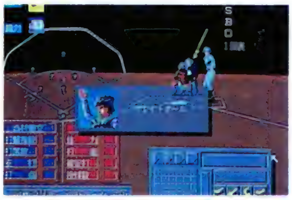


神秘なる日本神話をモチーフとしたファンタジーRPG。

好評発売中!!

FMタウンズ版 ¥12,800(税抜き)

ダイヤモンド・プレイヤーズ・タウンズ



経営と試合の頂点に立つ総合野球シミュレーション。

好評発売中!!

FMタウンズ版 ¥12,800(税抜き)

プリズム98



M-VIWSを搭載した廉価最強の高速グラフィックツール。バージョン1.1リリース。

好評発売中!!

PC98シリーズ ¥14,800(税抜き)

PC98シリーズ
¥12,800(税抜き)

12月11日発売

［アプロス］

Apros

~大地の章・風の探究者編~

ウルフ・チーム ゲーマーズ・ホット・アクセスTEL03(5394)5565

狂乱のノーロープ有刺鉄線電流地雷
ストリートファイト炎熱デスマッチ
大仁日・シソ完全決着か?〈3面〉

FM-TOWNS CD '92年12月発売予定

見参!!

PC-98(UV XX以降) 3.5"2HD 5"2HD 2枚組 も '93年1月発売決定!!

価格9,800円(税別)

カリフォルニア州サンマテオ、ここが現在世界ヘビー級チャンピオンである"ザ・チャンプ"のホームステイトである。

本誌記者は、独自のルートで、タイトルマッチを目前に控えたザ・チャンプへの単独インタビューに成功した。

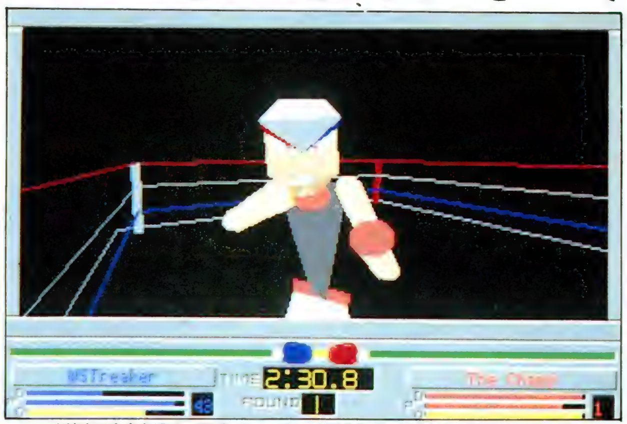
ザ・チャンプの屋敷は、まるでホテル・カリフォルニアを思わせるような白亜の豪邸で、総敷地面積はのべ1千坪以上。これがカリフォルニアの1地方都市とは言え、サンマテオ市のど真ん中にどーんと建っているのである。

我々の薄給では、一生働いてもとうてい買うことのできないような豪邸を目の前に、本紙記者もカメラマンもしばしため息。

思わず、「この土地建物が東京にあったなら、いったい

4Dスポーツ
昭和65年2月30日第三種郵便物不認可
12月吉日(発売日)
c4Dスポーツ新聞社1992年
第0001号 不定期刊
4Dスポーツ新聞社
東京都渋谷区神宮前2-4-12
電話代表 03-5410-3\\\ 〒150
FAX 03-5410-3
指定口座 東京へ－9314

かねてより挑戦が噂されていた、ピストン鮫島の世界ヘビー級タイトルマッチだが、このたびついに実現することになった。日本人では唯一、世界に通用するヘビー級ボクサーだと言われながら、いままで機会に恵まれずにいたが、今回、タイトルマッチが実現するはこびとなった陰には、興業主であるエレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社の功績が大きい。このタイトルマッチまでの道のりを、本紙のドキュメントによるレポートで読者のみなさんにお伝えしよう



ド迫力の完全主観モードで迫るチャンピオン! 強烈な破壊力を誇るパンチには要注意!
一発喰らったらダウンは必死! はたして、挑戦者鮫島はどう立ち向かうのか!?



ピストン鮫島のパラメータ画面 スピード・パワー・スタミナを表す3種類のパラメータとも、
ますは上々の仕上がり。自信ありげな発言を、裏付けるにふさわしい

ピストン鮫島、チャンピオンの

発言に激怒!!!

日本人で初めて、プロボクシング世界ヘビー級タイトルに挑戦するピストン鮫島の雄姿と、タイトル挑戦までの道のりを、4スポが完全密着取材でスクープした!

いくらくらいの値段がつくのだろうか…」などと、思わず下世話な想像をしてしまう。

巨大な門につけられた呼び鈴を押し、待つことしばし。老齢の紳士が現れ、我々を邸内へと招き入れてくれたのである。

噴水があり、ロールスロイスが何台も駐めてあるという邸内のすべてに驚いている、まるでおのぼりさんのような我々を、試合を間近に控えて緊張しているはずのザ・チャンプはトレーニング後の汗ばんだ体の上に、無造作に白いガウンを羽織っただけの姿ではあったが、快く迎えいれてくれた。

ザ・チャンプは我々の質問に、言葉少なに答えてくれたが、その姿は我々がTVなどの報道で知っているような、雄弁なザ・チャンプの姿からは想像もできず、研ぎ澄まされた刹刀のような、鋭い殺気がその全身から感じられた。

…まず、今回の試合に関してだが、対戦者のピストン鮫島をどう思うか。

「別に何も思わない。強いて言うなら、不運な奴だ、とでも言っておこうか。」

…強気の発言だが、ピストン鮫島は日本でも名だたるハードパンチャーで、KO率ではザ・チャンプを上回っているが…

「それがボクシングの全てではない。相手がどんなタイプのボクサーであろうと、俺のファイトに変わりはない。全力を挙げてそいつを叩き潰すだけだ。」

…今回のブッキングを組んだ興業主のエレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社からは、一説によるとファイトマネーとして、5千万ドル(日本円にして70億円)が支払われたと聞いているが。

「その質問に対しては、いっさいノーコメントだ。どうしてもそのことを聞きたいのであれば、俺の顧問弁護士を通してからにしてくれ。」

…わかりました。では最後の質問です。挑戦者のピストン鮫島選手に対して何か一言メッセージをお願いします。

「ヘイ、サメジマ。よく聞けよ。おまえも相当なビッグマウスらしいが、ボクシングは別にホラを吹く奴が強いわけじゃあないんだ。おまえがそうやって大口を叩くなら、俺がその口にパンチをぶち込んで、おまえにヘドを吐かせてやる!」

静かな中にも闘志をたぎらせたザ・チャンプのメッセージを携えて、我々は米国カリフォルニアのサンマテオ市を後にしたのだった。

(レポート:本誌記者…久保・桜井)

●視点● 4D BOXING。このソフトが、この冬最大の注目ゲームである

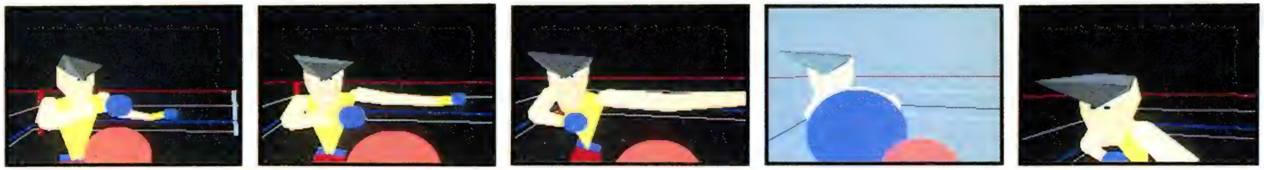
実際のボクサーの動きをカメラで撮影し、それをポリゴンでそのまま再現した、エレクトロニック・アーツ独自の技術が《トゥルー・モーション》。これにより再現された本物顔負けのリアルな動きこそが、このゲームの最大の特徴である。

また、3Dの完全主観以外にも、真上、真横、コーナーポスト寄り、カメラのズーム・イン、ズーム・アウトなどプレイ中自由自在に変更できるのも、リアルタイムで計算を行い、図形を構築するポリゴンならではのオプションである

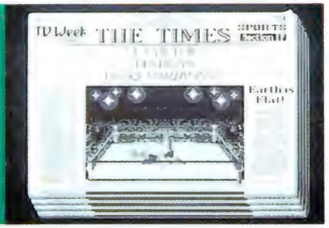
ゲームはまず、ジムの経営者となって、オリジナルのボクサーを作成するところから始まる

選手のパラメータは、それぞれスピード・パワー・スタミナの3要素に分かれており、この3種類をどのように配分するかが、重要なポイントである。ボクサーの作成が終わったら、いよいよメインイベントへ挑戦だ

作成したボクサーはランキング51位からスタートして、一歩ずつチャンピオンへの階段を登って行く。後は努力次第だ。諸君らの健闘を祈る!



ポリゴン使用による驚異の新システム"トゥルー・モーション"が生み出す、3Dを超えた4Dの迫力!



前回のタイトル防衛戦で、ザ・チャンプの勝利をスポーツ欄のトップで大々的に伝える地元の新聞ザ・タイムスの様子。(資料提供:EAP共同)

4スポ名物 ミスター宇都の予想一番!!

さて、今回のタイトルマッチだが、チャンピオンのザ・チャンプはこれまでのところ64戦60勝38KOと、まずまずの好成績である。

対するピストン鮫島は、52戦46勝44KOと、試合数こそ少ないものの、KO率ではチャンピオンを上回っている。

次にそれぞれの選手の体格から、試合の結果を予想してみよう。

体格では、身長、体重ともにチャンピオンの方が挑戦者をわずかに上回っている。また、両選手のリーチの差だが、これもまたチャンピオンの方が、挑戦者ピストン鮫島のリーチを2センチほど上回っている。

以上のデータから総合して考えると、早い展開の試合ならば、破壊力と機動力に長けた挑戦者が有利、一方、試合が長引いた場合は、かけひき上手の面でチャンピオンが有利か。

私の予想するところでは、6対4でチャンピオン有利と見るのだが、読者諸兄はどのようにお考えだろうか。

(本誌特約…宇都　隆)


いよいよ
本日(12/4)発売!
PC-9801VX/UX以降
㊜アナログディスプレイ・2ドライブ
¥7,200(税別)
STAR WARS®
Attack on the DEATH STAR
スター・ウォーズ
～アタック・オン・ザ・デス・スター～

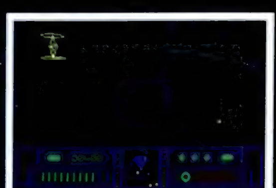


PC-98史上最強の3Dシューティング・ゲーム登場!

超高速ワイヤーフレームが可能にした迫力と快感!

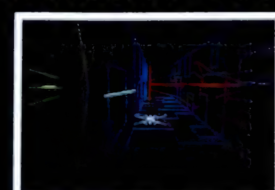
SF映画史上、永遠の傑作「スター・ウォーズ」の
クライマックス・シーンを、驚異の技術力による超高速3D処理でリアルに再現。

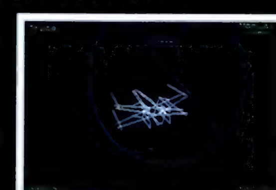
■1991年末X68000ファンを熱狂させた大ヒット・ソフトがPC-98に完全移植。
■「宇宙空間での空中戦」「デス・スター表面基地」そして「排気口突入」の3ステージが臨場感あふれる3D画面で構成されています。
■ドップラー効果を駆使した遠近感あふれる効果音と映画に使われた音楽を忠実に再現したBGM(FM音源使用)
■自分のプレイを完全に再現する「トレース・モード」は、ボタン一つで再現アングルを自由に切り換えられ、まるで映画を見るような爽快な映像が楽しめます。
■8段階のレベルでステージ1(空中戦)を練習する「トレーニング・モード」搭載。


デス・スターを望みながらの空中戦


敵機(黄色)に捕捉された!


壁が両側に迫る!スリル一杯の排気口突入


背後から迫る敵機(赤色)


「トレース・モード」はまるで映画


「トレース・モード」は再現アングルが変化

販売:日本エイ・ブイ・シー株式会社　発売:ビクター音楽産業株式会社

通信販売　当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい(送料無料)〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業(株)(通信販売係)



Victor

君はもう壮大なロマンを体験したか!

CASTLES

全米で大ベストセラーを記録した築城シミュレーション!

キャッスルズ

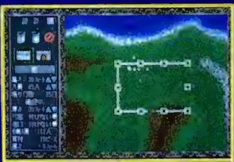
好評発売中	
X68000シリーズ マウス対応	
FM-TOWNS ㊄2MB RAM	
PC-9801VX/UX以降 ㊄バスマウス	
各機種¥9,800(税別)	

好評発売中!
PC-9801NOTE専用
(98NOTEカラーを除く)
¥8,800(税別)

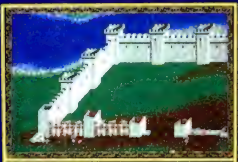
全米で大ヒットを記録した、13世紀のイギリスを舞台に展開する築城シミュレーション・ゲームに人気集中 プレイヤーは、架空の王国アルビオンの城主になって先住民族ケルト人の地に拠点となる城を構築して領土を拡大します しかし、その途中で様々な問題が発生します 封建制度のもとで強大な力を持つ教会や貴族、さらにはたびたび攻撃をかけてくるケルト人、刻々変化する近隣諸国情勢 それらを解決しながら立派な城を作るために、設計し、職人を集め、給料を払い、さらに住民の税金の取り立てなどを行います 様々な要素を解決しながら物語は進みます はたして貴方はアルビオンの誉れ高い王として後世に名を残すことが出来るでしょうか?



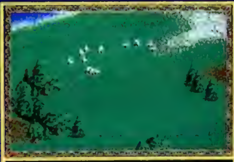
あなたの決断を求める
様々なメッセンジャー



柱の配置や壁の配置などの
城のデザインを決めます



多くの専門の
職人・職工が働きます



ケルト人の攻撃には歩兵と
弓兵を配備して戦います



完成間近の城

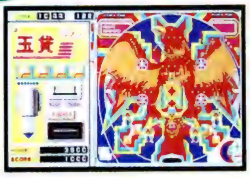


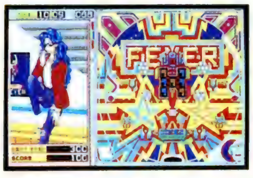
満員御礼! 本格パチンコ・ソフト登場!

満開電飾 II

国民的娯楽の王様「パチンコ」を完全シミュレートした楽しさ爆発のソフトが登場! 10000円を元金に7店あるパチンコ店を荒し回り「パチンコの殿堂」入りを目指します 用意されたパチンコ台は、今ちまたで人気の機種8種類(フィーバー/タイガー/権利物/一発台の4タイプをそれぞれ2種類)、各店には1タイプ30台、計120台総計なんと840台 各々の台、各々のお店が独自の出玉率、サービスでご来店をお待ちいたしております







好評発売中
PC-9801VM/UV2以降
㊄アナログディスプレイ、2ドライブ、バスマウス
¥8,800(税別)

販売:JVC 日本エイ・ブイ・シー株式会社
発売:ビクター音楽産業株式会社

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい(送料無料) 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業㈱(通信販売係)



KID
Kindle Imagine Develop

株式会社キッド
〒144 東京都大田区蒲田1-29-10
☎03-3739-6285
販売元:電波新聞社 出版販売部
☎03-3445-6111

●通信販売ご希望の方は現金書留で、商品名、連絡先電話番号を明記の上、送料400円を添えて弊社までお申し込みください。表示価格に消費税は含まれておりませんので、価格の3%の消費税も併せてお願いいたします。

■開発スタッフ募集中
職種/プログラマー、デザイナー
問い合わせ/担当(鈴木、川上)

対称的な2つの仮想遊戯。貴方は文明構築にて知性を磨くか、

CONSTRUCTION

構　築

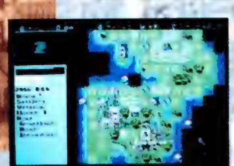
人類は、あらゆる面での構築を重ね、ここまで進歩してきた。時として想像を絶する建造物や通常の知識や常識を遥かに超越した科学技術をも生みだしてきた。人間は知性と共に構築という技を持ったことで、この地球を支配することができたのである。そして『シヴィライゼーション』では、人類がまだ国家というものを構築する以前の時代に戻り、文化、文明を発展させ、現代のような近未来社会を目指す、膨大な仮想遊戯を楽しむことができる。文明構築を行なうことで、さらなる知性を磨き上げてみては、いかがでしょうか。



Sid Meier's

CIVILIZATION

Build An Empire To Stand The Test Of Time







プレイヤーは紀元前に戻り、種族を選択し国家を形成し、文化文明の生まれる土壌を作る。時には他種族との交易や戦争で、互いの文化文明を掛け合わせて発展させていく。ゲームの最終目的は宇宙船を発明し、地球以外の惑星へ向かうこと。プレイヤーのシミュレート次第では、15世紀において、既にコンピュータ社会までに発展させてしまうこともできるし、逆に21世紀においても、電気が発明できないなんてことにもなってしまう。



ハードディスク対応

絶賛発売中!!

PC-98版[PC-9801VM21以降:定価12,800円]

IBM-PC版[5.25HD/3.5HD[illegible]定価12,900円]

対応機種についての詳しいお問い合わせは、
ユーザーサポートまで、お願い致します

ユーザーサポート ☎0423-33-7785

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです。
ソフトウェア法的保護監視機構

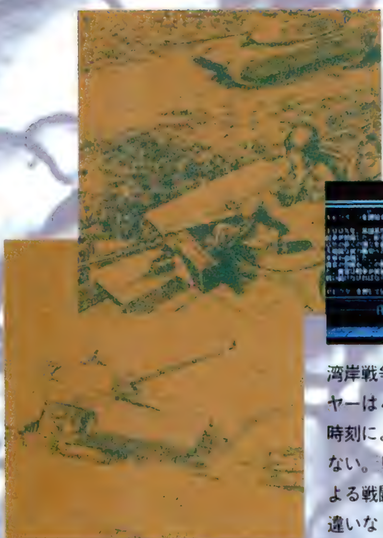
お近くのパソコンショップになかった場合は、商品名、住所、氏名、電話番号を明記の上、当社宛現金書留にてお申込下さい。(送料無料)。尚、クレジットカードでの御購入もできます。御使用になれるカードは、VISA、MASTERです。詳しくは当社へ直接お問い合わせ下さい。※表示価格にはすべて、消費税は含まれておりません。

敵対破壊で血をたぎらせるか。

MICRO PROSE™
ENTERTAINMENT · SOFTWARE



人間には、どこか破壊欲というものが存在していて、たとえば子供の頃、砂場にできたお城や高く積まれた積み木をバラバラに壊してみたくなる気持ちを誰でも一度は持ったことがあるはずである。そんな破壊、征服欲が如実に表われるのが、戦争という行為である。「M1タンク プラトゥーン」は、こういった欲望を満たすにうってつけの仮想体験ができる。しかし破壊欲ばかり先行していては、挙句の果てに自らが破壊されてしまう。緻密な戦略を必要とするのは言うまでもない。また、破壊欲解消を現実的なものに向けぬように。



M1 TANK PLATOON
THE DEFINITIVE SIMULATION OF ARMORED LAND COMBAT



湾岸戦争でも活躍したアメリカ陸軍主力戦車M1A1エイブラムス。プレイヤーは4両の戦車で構成されるプラトゥーンの小隊長として、地形、天候時刻によって変化する戦場を把握し、戦車小隊を巧みに操らなくてはならない。リアルタイムに進行するマップシミュレーション、3Dポリゴンによる戦闘アクションと、同時にこれだけの戦闘臨場体験ができるのは、間違いなく史上初‼ もはや単なるゲームとして片付けることはできない！



PC-98版10月
発売決定‼

PC-98版［PC-9801VM21以降：定価12,800円］
IBM-PC版［定価12,900円］Amiga版［定価10,900円］

マイクロプローズジャパン株式会社
〒183 東京都府中市宮西町1-16-3第一みよしビル ☎0423-33-7781
ユーザーサポート ☎0423-33-7785

GUNSHIP 2000

The All-New Multi-Helicopter Combat Simulation



戦闘に関して様々な戦略があるように、その戦略に対しても適した武器、部隊が必要となる。マッハで大空を駆け抜け、短時間で敵の中枢を破壊することに長けた F-15 であっても、こと小回りを必要とする戦略には決して向いているとはいえない。F-15 による戦闘の豪快さ、タンクによる戦闘の緻密な戦略立てといった臨場体験をパソコンゲームプレイヤーに与えてきた、マイクロプローズが次に送るのは、戦闘ヘリコプターによる縦横無尽な活躍を楽しめる、一味違ったコマンドシミュレーション ガンシップ2000 だ。

PC-98版	PC-9801VM21以降	:定価12,800円	12月発売予定
IBM-PC版	5.25HD/3.5HD	:定価12,900円	絶賛発売中!!

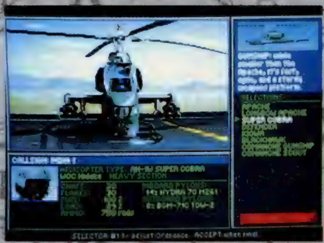
MICROPROSE, INC.
10th ANNIVERSARY
1982-1992

マイクロプローズ10周年記念キャンペーン

今年で10周年を迎えた記念に豪華賞品が抽選で当たるキャンペーンを実施中です。
詳しくは、当社マーケティングまでご連絡ください。



※画面はIBM-PC用のものです。







"ガンシップ2000"におけるプレイヤーは、陸軍の所有する様々な用途に適した7種の軍用ヘリから最大3種類合計5機を選択し編隊を形成することができます。
対戦車攻撃用から偵察用、輸送用そして怪我人救助用とその指令に合わせ、選択する必要があります。

ペルシャ湾及び中央ヨーロッパにそれぞれ3ヵ所ずつ、800平方kmに及ぶ戦場において、100にもおよぶ戦闘オペレーションが用意されています。プレイヤーは、その中から5つの戦闘指令をこなしていき、アメリカ陸軍期待の最強のコンバットヘリ編隊を目指します。

マイクロプローズが、この"ガンシップ2000"のために新たに開発した3Dグラフィックスがプレイヤーの臨場感を高めてくれます。
新しい3Dシステムは、地形学をもとに研究開発され、ヘリコプターの低空、高度飛行を忠実にそしてリアルな再現を約束します。



No Copy

お近くのパソコンショップになかった場合は、商品名、住所、氏名、電話番号を明記の上、当社宛現金書留にてお申込下さい（送料無料）。尚、クレジットカードでの御購入もできます。御使用になれるカードは、VISA、MASTERです。詳しくは当社へ直接お問い合わせ下さい。※表示価格にはすべて、消費税は含まれておりません。

マイクロプローズジャパン株式会社
〒183 東京都府中市宮西町1-16-3第一みよしビル ☎0423-33-7761
ユーザーサポート ☎0423-33-7785

当社製品の総合カタログを差し上げます。ご希望の方は右の請求券をハガキに貼り、住所・氏名をお書きの上、マーケティングまでお送り下さい。

カタログ請求券 LOG 24

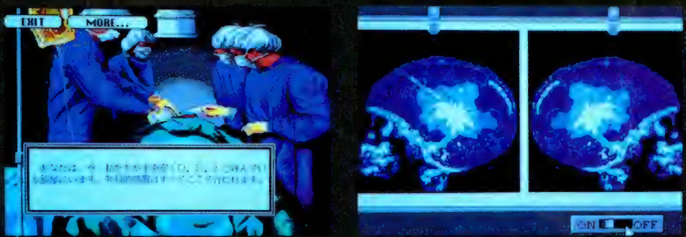
THE SOFTWARE TOOLWORKS

人体最後の神秘に迫る。

ライフ アンド デス
LIFE & DEATH® II THE BRAIN

話題騒然!!手術シミュレーションゲーム第2弾登場!!

ヒポクラテスの時代から、多くの科学者や医学者が、
その全容を解明するために力を注いできた「脳」。
そして、現代の知識をもってしても、まだ神技といえる「脳手術」。
その極めてハイレベルな脳手術に、前作を遥かに上まわる
アカデミックな表現とよりリアルなグラフィックで迫る!!
究極のメディカルゲーム「Life & Death II THE BRAIN」。
今ここに、人体最後の神秘に迫る、手術シミュレーションゲーム完成!!



PC-9801版の画面写真です。



FM TOWNS版の画面写真です。

好評発売中

価格(税別)¥12,800

このゲームソフトの収益の一部は国際医療機関等に寄付される予定です。

■対応機種
PC-9801 VM/UV以降、PC-286/386/486シリーズ
(ノート対応、HDD対応、FDD使用時はMS-DOSは必要ありません。)
FM TOWNS(要メモリ2MB)

DOS/V対応(日本語版)……………………開発中
マッキントッシュ(日本語版)……………開発中

AMT ARROW MICRO-TECHS
販売元:株式会社アローマイクロテックス
東京都杉並区荻窪5-16-5-302 TEL 03-3398-6361
取扱い機種/PC-9801 VM/UV以降、PC-286/386/486、DOS/V、マッキントッシュ

VING
販売元:有限会社ビング
秋田県仙北郡西仙北町刈和野大道東2-3 TEL 03-3492-1079
取扱い機種/FM TOWNS



好評発売中

●ゲームシステムには、PICA-α(ぴかアルファ)を採用。●従来(Nightmare)との面積比約1.25倍の大画面を採用し、上下巻合わせて約6000枚以上の動画を迫力ある大画面で楽しめます。●前作に較べ大量の3DCGを導入。特にオブジェクトCGは組み合わせによって、例えば調理ができるなど、斬新なアイデアが盛り込まれています。●登場人物の会話はすべて音声対応。●DAPSリプレイ採用。







FM-TOWNS・CD-ROM+3.5インチFD　定価12,800円[税別]

予告

ついに完結!!

下巻・来春発売予定

●このソフトは内蔵メモリが2MB必要

●商品、通販のお問い合わせは当社まで。

〒538大阪市鶴見区放出東3丁目8番28号(データウエストビル)TEL.(06)968-1236 データウエスト株式会社



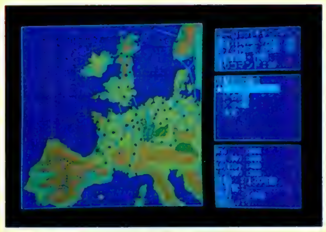
イラスト・小林源文

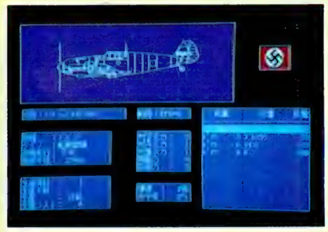
第二次世界大戦・超大型戦略SLG

○『グロス・ドイッチュラント』は、1939年のドイツ軍のポーランド侵攻にはじまり、以後6年間にわたる第二次世界大戦・ヨーロッパの戦いを1ターン1週間単位でシミュレートする超大型戦略SLGです。ゲームには19カ国が登場。西部戦線、東部戦線、アフリカ戦線の3枚のマップ上で陸・海・空軍を指揮して戦いを繰り広げます。

○第二次世界大戦で活躍した陸戦兵器107車種、航空機69機種、艦船69クラス(大型艦301隻、小型艦無数)が登場。キャラクター総数は110名。将軍、提督、航空団司令の他に、内政、外交、諜報、兵器開発などをプレイヤーの下で受け持つ閣僚たちも登場します。

○夜間爆撃、上陸作戦、パルチザン、装甲部隊の電撃突破などのルールを満載し、ヨーロッパの戦いを精密にシミュレート。ホーミング魚雷やロケット兵器などの新兵器開発や科学技術開発、治安の強化、ラジオ放送による宣伝、スパイの養成など、軍事以外にも多くの戦略的要素を楽しめます。





○対応機種　PC-9801シリーズ
○価　　格　14,800円(税別)
○バスマウス対応　(マウスなしでも動作します)
○要 MS-DOS　(Ver.2.1以上)

グロス・ドイッチュラント

好評発売中!



発売中

第二次大戦・戦車戦シミュレーション
鋼鉄の騎士
●PC-9801
●PC-88VA
¥7,800

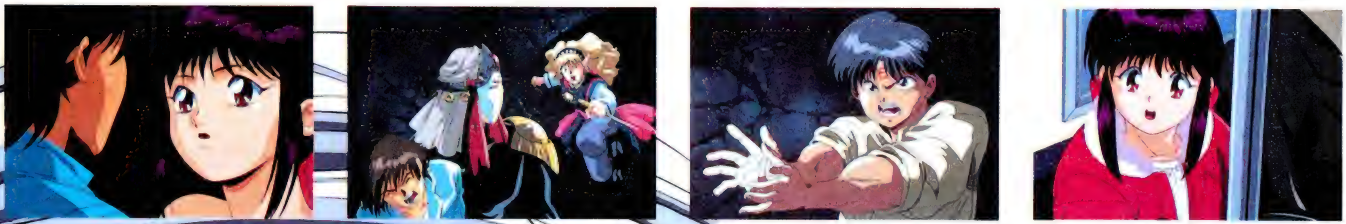
鋼鉄の騎士 シナリオ集
鉄十字章
●PC-9801
●PC-88VA
¥4,800

■『鉄十字章』は『鋼鉄の騎士』のシナリオ集です。プレイするためには『鋼鉄の騎士』が必要です。
■『鉄十字章』はソフトベンダー武尊で発売中です。『鉄十字章』の通信販売は、ブラザー工業TAKERU事務局宛にお申し込みください。お問い合わせは(052)824-2493まで。
■『鋼鉄の騎士』の通信販売は、現金書留または郵便為替で、住所、氏名、機種、メディアを明記の上、ジェネラル・サポート宛にお申し込みください。消費税、送料は当社が負担いたします。
■標準グラフィックモードでご使用ください。

㈱ジェネラル・サポート
〒144 東京都大田区北糀谷2-15-25
東栄ビル202
TEL.03(5705)8932

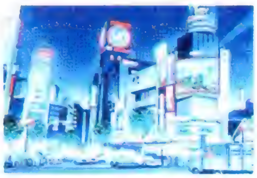

NIHON CREATE
コミック1300万部、ビデオ16万本の
ベストセラー作品が
遂にパソコンゲーム化!!
1月中旬発売
サザンアイズ
3×3EYES

動画約3,000枚、静止画400枚の
感動がいま始まる！









●原　作
高田裕三
●脚　本
山崎　理
「妖刀伝」「TOKYO VICE」「武神」監督
●絵コンテ
つるやま おさむ
「紅いハヤテ」監督
●キャラクターデザイン・作画監督
西井正典
「サイレントメビウス」作画監督

●美術監督
砂川千里
「妖刀伝III」「武神」「黒の獅子」美術監督
●原　画
鈴木美千代
「アーシアン」作画監督補
阿部邦博
「サイレントメビウス」メカ作画監督
つるやま おさむ
「エリアル」キャラクターデザイン・作画監督
西井正典
「デトネーター・オーガン」作画監督
大貫健一
「妖刀伝」キャラクターデザイン・作画監督
●声の出演
小森まなみ
スージン(オリジナルキャラ)
●音　楽
バーチャル・イースト

3×3EYESイベント開催

大阪地区

●日時：1992年12月13日(日) 13：00より
●会場：J&Pテクノランド（入場無料）
●ゲスト：小森まなみ　●司会：ミンキー・ヤス

（＊高田裕三氏 3×3EYES原画展
＊セル画展　＊OVA放映
＊ソフト紹介　＊ゲーム大会
などなど、多彩なイベント有り！）

日本クリエイトユーザーズネット
(NCU-net)※

転送制御手順	無手順	電話番号	0729-96-2525	ストップビット	1ビット	漢字コード	シフトJIS
通信方法	全二重	時間	午後2時～午前10時	パリティチェック	無効	受信時改行コード	CR
ビット長	8ビット	通信速度	1200-2400	SI SO制御	無効	送信時改行コード	CR

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです

※ゲームに関する最新情報の提供をNCU-netにて行なっております。ぜひ一度アクセスしてみて下さい。

■通信販売　送料無料　住所、氏名、電話番号、商品名、機種名、メディアを明記し、消費税を加算の上現金書留又は、郵便振替(大阪0-325688)でお申込み下さい。

日本クリエイト株式会社
〒581 大阪府八尾市東本町5-10-1　TEL.0729-90-2525



ブラザー工業株式会社　〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号　TAKERU事務局 (052)824-2493　東京営業所(03)5203-7133　大阪営業所(06)252-4234

パソコンソフト自販機
TAKERU

武尊プロジェクト、いよいよスタート

- 第1段はNHK大河ドラマ「信長－King of ZIPANGU－
- グラフィックは超ド級の完成度
- 従来にはない情報戦を重視したアルゴリズム
- 戦闘モードではあえてパラメータを隠すことで、スリルある合戦を楽しめます。



※画面写真は開発中のものです。

12月11日発売！

TAKERU価格 ¥6,800(税込)

■対応機種：PC9801VM以降
■企画/開発：NHKエンタープライズ

プレゼント 先着500名様に特製フロッピーシールをプレゼント。
パッケージ内のアンケートハガキに応募シールを貼付してご応募ください。

速報 第2弾「虎狼章」(仮題)開発進行中！
'93年3月発売予定

設置店リスト '92.11.1現在

ウンスタケヘ(0778)22-9595●福井　エジソン(0776)26-2228／だるまや西武7Fマイコンショップ(0776)27-0111●甲府　ライフインナカコミ本店(0552)24-5431／丹沢電機(0552)32-5033●中巨摩　ライフインナカコミ昭和店(0552)75-8808●松本　遠兵(0263)32-6350●上田　マイコンランド本店(0268)24-3515●諏訪　EIDENテクノ諏訪店(0266)57-1531●長野　ダイエー長野店(0262)27-1311／ラオックスヒナタコンピューター館(0262)37-2221／ヤマダ電機T＆Cコンピューター館若槻店(0262)59-5045●岐阜　パソコンショップコムロード岐阜店(0582)66-0288●多治見　EIDENテクノ多治見店(0572)23-5131●本巣郡　コムロードヤナケン岐大店(05832)7-1111●沼津　メルバ沼津店(0559)22-4858／すみやパソコンアイランド沼津店(0559)23-5700●焼津　コンピュータープロショップメルバ(054)626-0181●清水　パソコンプラザ サン(0543)54-1801●静岡　メルバ静岡店(054)254-5338／すみやパソコンアイランド国吉田店(054)263-5900／すみやパソコンアイランド静岡駅前店(054)255-8819●浜松　ベリースホーエー有楽店(053)453-1441／メルバ浜松本店(053)464-8412／コムロード浜松店(053)453-0614●富士　メルバ富士店(0545)51-8022●名古屋　ちくさ正文館書店ターミナル店(052)732-3601／EIDENテクノ大須(052)252-0181／EIDENメディア大須(052)242-8591／カトー無線電機電気館4Fパソコンフロア(052)264-1534／マルセンムセン名古屋第1アメ横店(052)263-1626／コムロード上前津本店(052)263-5828／安さ一番トップカメラパソコンフロア(052)971-0111／上新電機J＆P大須店(052)262-1141／マルセンムセン名古屋第2アメ横店(052)263-6162／三洋堂書店パソコンシクマ(052)251-8334／EIDENテクノ名古屋(052)581-1241／EIDEN鳴海店(052)895-2271●岡崎　シャスコ岡崎店4Fパソコンフロア(0564)23-4960／EIDENテクノ岡崎店(0564)53-2722●小牧　EIDENテクノ小牧店(0568)75-4261●西尾　ショーシンサカキヤにしお店(0563)57-8211／豊橋　EIDENテクノ向山店(0532)64-1231●豊田　シャスコ豊田店パソコンショップJPC(0565)35-1761／コムロート豊田店(0565)32-3932●伊勢　河合無線ELFA電気館(0596)22-1111●桑名　サウンドイン(0594)22-6380●四日市　Kawai KADEN WORLD四日市店(0593)54-3366●松阪　KawaiBax店6F(0598)26-0111●津　KawaiOA津店(0592)26-0111●草津　メルバ草津店(0775)63-2077●大津　西武百貨店大津店(0775)21-0111●京都　上新電機J＆P京都寺町店(075)341-3571／上新電機J＆P京都近鉄店(075)341-5769／タニヤマムセンやましな電遊館(075)595-0200／ホワイトハウス(075)493-7963●心斎橋　ナニワ商会1号館(06)281-4118●難波　ニノミヤパソコンランド難波店(06)643-3217／上新電機J＆Pコスモランド(06)634-3111●日本橋　上新電機J＆Pテクノランド(06)634-1211／上新電機J＆Pメディアランド(06)634-1511／ニノックスエレホビー店(06)632-2038／ニノックスコア日本橋店(06)647-2038／上新電機日本橋8はん館(06)634-1181●梅田　エキサイト三番街店(06)374-3311／ニノックス駅前第4ビル店(06)341-2031●岸和田　上新電機J＆P岸和田店(0724)37-1021●高槻　上新電機J＆P高槻店(0726)85-1212●八尾　西武百貨店八尾店6FマイコンSHOP(0729)97-0111●枚方　上新電機枚方ハイパス店(0720)48-1211●伊丹　上新電機J＆P伊丹店(0727)77-5101●神戸　ダイエーさんのみや電器館バレックス(078)391-7911／星電社三宮本店本館6階C・SPACE(078)391-8171／上新電機J＆Pさんのみや1はん館(078)231-2111●西宮　上新電機J＆P西宮店(0798)71-1171●姫路　コンパックス(0792)94-8244／上新電機J＆P姫路店(0792)22-1221●大和郡山　上新電機郡山インター店(07435)9-2221●奈良　上新電機J＆P学園前店(0742)49-1411／上新電機奈良一番館(0742)27-1111●和歌山　上新電機J＆P和歌山店(0734)28-1441●鳥取　ダイイチ鳥取店(0857)21-1000●米子　ダイイチ米子店(0859)33-7211／ケーアイツー米子店0859-35-2789●出雲　ダイイチ出雲店(0853)23-2451●松江　ダイイチ松江店(0852)23-8611●岡山　岡山VIVRE21(エグザム21)(0862)32-8881／ダイイチ岡山パソコンシティ(0862)27-3011／ベストマイコン岡山パソコン館(0862)23-7107／ケーアイツー遊コン中山下店(0862)23-0230●倉敷　ファソラント(0864)25-4701／ケーアイツー遊コン倉敷2号店(0864)24-1843／ダイイチ倉敷店(0864)22-2011●呉　ダイイチ呉パソコンシティ(0823)25-6511●広島　松本無線パーツ広島店(082)243-4451／ダイイチ広島パソコンC i TY(082)248-4343／ダイイチ五日市パソコンシティ(0829)24-2111●三次　ダイイチ三次店(08246)3-6121●福山　ダイイチ福山店(0849)23-1566●岩国　ダイイチ岩国店(0827)21-2111●徳山　ダイイチ徳山店(0834)21-1590●防府　ダイイチ防府店(0835)24-5521●柳井　ダイイチ柳井店(0820)22-5111●徳島　徳島そごう7F事務機売場タムラ(0886)25-4056／ジョイメイト徳島店(0886)55-4559●高松　ジョイメイト高松店(0878)67-0256／ダイイチ高松パソコンC i TY(0878)23-4311／野田屋電機高松店(0878)51-4545●善通寺　ICランドニューメディア(0877)62-7563●松山　ダイイチ松山パソコンC i TY(0899)31-6711／メルバ松山店(0899)33-6244●高知　デンキのタグチ(0888)23-0181／メルバ潮江店(0888)33-6001●久留米　ベスト電器久留米OA館(0942)38-0111／アプライド久留米店(0942)33-7968●博多　アプライド博多本店(092)481-7800●福岡　ベストマイコン福岡店(092)781-7131／寿屋エレテ博多寿屋(092)281-4411●北九州　ベストマイコン小倉パソコン館(093)551-6281／ベストマイコン黒崎パソコンステーション(093)621-3541／タイイチティオニー小倉本店(093)551-6339●佐世保　ベスト電器佐世保OA館(0956)22-8660●長崎　ベスト電器長崎パソコン館(0958)28-1188●熊本　寿屋本荘店(096)372-5411／ベストマイコン熊本パソコン館(096)322-4180／上新電機J＆P熊本店(096)359-7800／アプライド熊本店(096)384-0901●大分　ベストマイコン大分パソコン館(0975)32-9396／アルファテック大分店(0975)38-2666●宮崎　寿屋宮崎寿屋百貨店(0985)27-4111／ベストマイコン宮崎パソコン館(0985)22-8325●鹿児島　鹿児島ベスト電器パソコン館(0992)23-2081／馬場電機(0992)22-3131●中頭　フェニックスコンピューター(098)936-8061●那覇　ベスト電器那覇本店(098)862-7588

通信販売 通信販売をご希望の方は、ソフト名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上TAKERU事務局まで現金書留でお申し込み下さい
代金引換は一度、現金書留で申し込んで頂いた方に案内させて頂きます

brother

パソコンソフト自販機 TAKERU

コミカル歴史シミュレーションゲーム

SENGOKU

© 山科けいすけ・竹書房

とんでもない男達が天下を争う世は、まさにSENGOKU時代!



★山科けいすけ氏の描く個性豊かな武将達!
鉄砲フェチの信長、風林火山テフの信玄、戦争マニアの謙信なとか登場!

★白熱のカードバトル!
各種アイテムカートて楽しさ倍増!

★最大4人までのマルチプレイが可能!
織田信長、武田信玄、上杉謙信、北条氏康、毛利元就の5人から選択できます。

★プレイヤーの選択により勝利条件が4種類に変更可能!
楽しみ方は、あなた次第です。

★内政、外交など戦略要素も充実!
国を取るためには、ます自国を強化せよ!

★笑わせます!
ギャクか満載てす!

好評発売中

コミック「SENGOKU壱之巻」がついてくる!!



パッケージ版 価格¥9,800(税別)

■PC9801 VM21 UV21以降
■EPSON PC 286・386・468シリーズ
■価格9,800円(税別)
■企画 開発 ファミリーソフト

SPECIAL STAGE

スペシャルステージコースデータ

熱風のルクソール

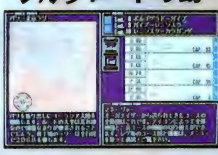
今、大人気のモータースポーツ、ラリーレイドの迫力と感動をあますところなく再現した、パソコンゲーム初、唯一の本格ラリーシミュレーション「スペシャルステージ」に、はやくもコースデータ集 第3弾が登場。「パリ=ダカール砂漠の疾走」「パリ=北京シルクロードの幻」に続くのは、砂塵渦巻くエジプトを1周する「熱風のルクソール」! 実名メーカー、実名ブランド、そして実名のデータが満載のシミュレーションシステム。臨場感を盛り上げるエジプト風景CGも多数収録。

※要 スペシャルステージ〜パリ=ダカール砂漠の疾走



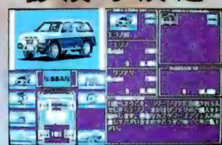


パリ〜北京 シルクロードの幻



TAKERU 価格¥3,900(税込)

パリ〜ダカール 砂漠の疾走



TAKERU 価格¥7,800(税込)

12/4(金)発売

TAKERU 価格¥3,900(税込)

■シミュレーションデータ
■対応機種:PC-98VM/UVシリーズ
■企画/開発:アレックス

ブラザー工業株式会社 〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号

TAKERU事務局 (052)824-2493

東京営業所 (03)5203-7133
大阪営業所 (06)252-4234

通信販売 通信販売をご希望の方は、ソフト名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上TAKERU事務局まで現金書留でお申し込み下さい。

GALAXY MIND

●要・通信モデム
●要・MSDOS
アクセス料金………3分20円

東京・大阪他
HOST開局中!!

専用通信ソフト無料配布

GALAXY MINDの専用通信ソフトは、CCS-NETで常に最新ヴァージョンをダウンロード出来ます!

CCS-NET東京 03-3801-1388
CCS-NET大阪 06-361-6304

CCS-NETは無料NETです。GUESTでアクセス後Aコマンドですぐに IDが発行されます。（プロトコル=N81XN）
マニュアルのみのお申し込みもMAILで承ります。

PC-9801
X68000

●GALXY MINDは日本初のビジュアル型通信戦略ゲームです。
今までの戦略ゲームにありがちだった複雑な操作や待ち時間は一切必要としませんのでシミュレーションフリークの方はもちろんアクションフリーク、RPGフリークの方々にも存分にお楽しみ頂けます。

　また、この世界ではシステムからシナリオを強制されませんのでプレイヤーの皆様方でルールを独自に設定して対戦して頂く事が可能です。週末にはTRPGフリークの方を筆頭に大規模な団体戦が行なわれています。

　現在東京HOSTでは、ガミラス軍、帝国軍、連合艦隊、同盟軍の4つの勢力が宇宙の統一を争っています。これらに属して共に戦うのか、あるいは新たな勢力を貴方の手によって誕生させるのか、全ては貴方の手腕にかかっています。

日本唯一のヴィジュアル通信型戦略ゲーム





※画面は開発中のものです。

●アナログ16色グラフィックス使用　●FM/PSG音源対応　●多人数勢力による大規模戦争実施　●多機能CHAT機能装備　●終始リアルタイム進行　●HDD完全対応 etc.

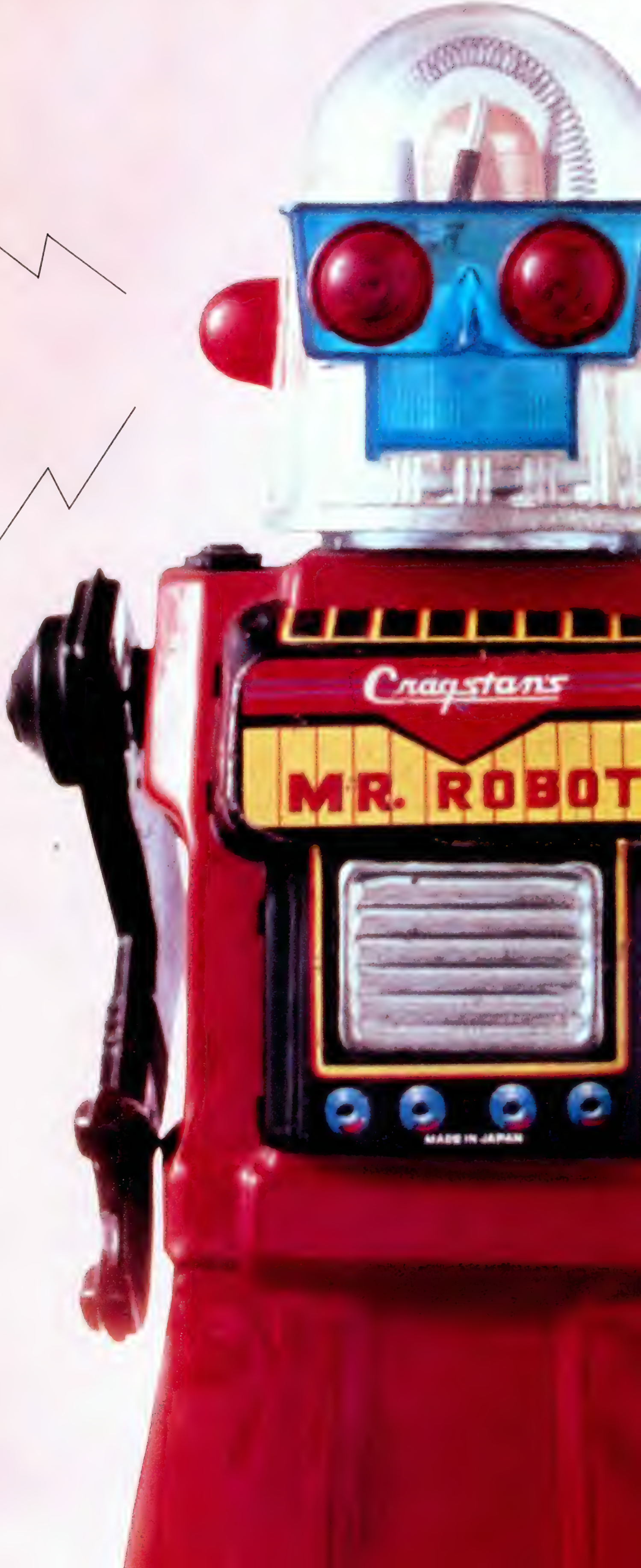
◆専用通信ソフトを郵便やパソ通MAILでお申し込み頂く時は?

1. 封書でお申し込みの場合は……専用通信ソフトだけをご希望の時は250円、マニュアルも希望される時は500円分の切手を同封してお送り下さい。機種とメディアをお忘れなく!
2. パソコン通信でお申し込み、翌日発送（宅急便 代引送料1,000円）
CCS-NETのCCS0002宛てにご住所、お名前、お電話番号をMAILして下さい。翌日宅急便でマニュアルと通信ソフトをお送りします。＊マニュアルがなくてもDOCとして通信ソフト内に含まれています。

SYMPHONIC PROJECT　シンフォニックプロジェクト
京都市中京区西ノ京上平町25 竹内ビル1F
TEL.075-822-3068

※MS-DOSはマイクロソフト社の商標です。

今までのボクに足りなかったもの、
教えてください。





~INVITATION~

ジェネレーションを越え、多くの人たちを魅きつけるロボット。誰でもテレビや映画の中に、憧れのヒーローがいるはずです……。

昔ならロボットなど"夢のまた夢"と言われていたのでしょうが、今では私たちにかわって人間の何倍もの仕事をしてくれています。なかには、かなり高い知能を持ったものまで現れましたが、それはあくまでも産業用。憧れのヒーローは、まだまだ実用の段階にいたってはいません。多くのセンサーや知的情報処理のレベルアップが必要なのです。

ロボットに残された未知の可能性を引き出すこと—それは、次代を担うみなさんの役割。アシストするのは、もちろんテクノ&アートワールド日本工学院が育む数々の情報処理、工学技術です。みなさんの手で憧れのヒーローを創り、動かすのは、そう遠い日のことではないでしょう。

日本工学院の情報系学科

学科	情報処理科三年制	情報処理科	OA科	情報ビジネス科
日本工学院専門学校	●	●	●	
日本工学院八王子専門学校	●	●	●	●



日本工学院八王子専門学校・東京工科大学キャンパス

ようこそテクノ&アートワールドへ

学校法人 日本電子工学院　2校とも東京都認可の専修学校

日本工学院専門学校

〒144 東京都大田区西蒲田5-23-22　☎(03)3732-1111(大代表)

日本工学院八王子専門学校

〒192 東京都八王子市片倉町1404-1　☎(0426)37-3111(大代表)

■入学願書受付中!!

入学案内書は送料500円でお送りします。
各校へお電話でご請求ください。

日本工学院宣言

学校はもっと社会に近くていい。



3Dスペースアドベンチャー
STARCRUISER II
—The Odysseus project—
3D宇宙の興奮!!
科学は進歩し、戦火は拡大する。
永きにわたったVOID戦役に幕が降ろされてから5年。
戦いで傷ついた人々もその傷を癒し、
人類は今、遥か銀河文明の中心地とでも言うべき「銀河スピードウェイ」に向けて、
大規模な遠征隊を送るという壮大な計画
「オデュッセウス・プロジェクト」を推進するまでに復興した。
だが、計画が進行するにつれ、投入される物資を狙う宇宙海賊や、
過激派集団「ヴァリアント・セイバー」により、
戦いの火種が再びくすぶり始めていた。
VOID戦役後、新たに樹立された4星系連邦は、
この現状に対して、宇宙および各惑星の安全保障、
ならびに遠征艦隊の護衛を目的に新たな軍を再編成。
その構成員は連邦パトロール要員、
VOID戦役で活躍したハンター(独立行動をする賞金稼ぎ)から集められた…
スタークルーザーII
イメージ・サウンドCD
12月2日発売!!
¥2,500(税込)
お求めはお近くのレコードショップへ
3Dスペースアドベンチャー
STARCRUISER II


プリンセス・ミネルバ
姫のわがまま大冒険
Princess MINERVA
1992年
12月11日㈮発売
価格12,800円
オーリン・キャリー
ラクロア・バルビス
女の子にはかなわない
9人の女の子がくり広げる冒険RPG。いよいよ登場。
出てくる。出てくる。味方も敵も、みんな女の子。わがままなプリンセス・ミネルバのもとに集まった8人の親衛隊。平穏な王国をわが物にしようとたくらむ謎の魔術士ダイナスターと闘うために旅に出た。キュートな女の子同士の激しい闘い。姫と親衛隊の前に立ちはだかるさまざまな困難。はたして王国に



再び平和は訪れるのか。超ド級のおもしろさとかわいらしさを満載した冒険RPG「プリンセス・ミネルバ～姫のわがまま大冒険」。92年最後を飾るヒロインの登場だ!

組み合わせは、君しだい! 自由にパーティが組める
「おこのみパーティセレクト」

才能を伸ばせ! キャラクターがリアルに成長するパラメーター
「5つの資質」

着替えた効果が見てわかる! 前代未聞、コスチュームの
「着がえシステム」

派手さとかわいらしさは超ド級! 思わず見入ってしまう
「戦闘シーン」

ジャンル/ロールプレイングゲーム
対象機種/PC-9801シリーズ
メディア/5'2HD、3.5'2HD

当社ソフトに関するお問い合せはユーザーサポート専用電話をご利用下さい。☎092-771-0328 13:30～17:30(土・日・祭日を除く)上記時間外は(トークインフォメーション)よりいろんな情報をテレフォンサービスでお届けします。

集英社スーパーファンタジー文庫
『プリンセス・ミネルバ～ウィスラー王国物語』12月15日発売!

RIVERHILL SOFT
株式会社 リバーヒルソフト
福岡市中央区舞鶴1-1-10 天神シルバービル7F
〒810 TEL.092-771-3217

ショップへ急げ!

今、下記のショップに行くとミネルバの魅力を満載した『プリンセス・ミネルバ大百科』とミネルバの等身大POPが君を待っている!さあ、ミネルバに会いに、ショップへ急げ!

★ミネルバ等身大POP設置ショップ/♡ミネルバPOP設置ショップ

北海道/メディア 旭川店/YES 旭川店5F OA SPACE/KOYO CAB 504/石田電器 本店/パソコンショップ ハドソン/ラルズプラザ パソコンランド/ワールドインアオヤマ 札幌店/九十九電機 札幌店/マツヤデンキ/IC Box ムカイデ/エスアイエス・プランニング 札幌店/★そうご電器 YES 札幌店/あさひ電機 札幌店/そうご電器 YES 小樽店/玉光堂 小樽店/石田電器 帯広店/そうご電器 苫小牧店/デンコードーDac 函館店/そうご電器 YES さいか店/そうご電器 YES 北見店/ICカプセル 北見店/青森/デンコードーDac 八戸本店/岩手/デンコードーDac 盛岡本店/宮城/コナン販売 仙台店/★デンコードーDac 仙台東口店/庄子デンキコンピュータ中央/デンコードーDac 仙台本店/茨城/ミドリ つくば店/第一家庭電器 DAC学園都市店/第一家庭電器 牛久AV館/第一家庭電器 神栖店/東総コンピュータシステム 神栖店/第一家庭電器 水戸店/石丸電気 水戸店/栃木/電商 宇都宮店/西武百貨店 宇都宮店/パソコンランド21 足利店/群馬/パソコンランド21 伊勢崎店/パソコンランド21 桐生店/パソコンランド21 高崎東口店/パソコンランド21 高崎飯塚店/ヤマダ電機 テックランド高崎店/パソコンランド21 前橋店/パソコンランド 21 太田店/パソコンランド21 太田店/千葉/Laox 成田店/第一家庭電器 成田AV館/ユニフ杉山電器 姉ヶ崎店/第一家庭電器 鎌取店/第一家庭電器 船橋店/Laox 船橋店/第一家庭電器 柏店/PIW 柏店/ユニフ杉山電器 木更津店/おかじま電器 幕張店/新潟/北越テクニカ 東三条店/Pic 小針店/Pic 新潟駅南店/FM-LAB Pic/真電 本店/IC LAND ながおか/丸専マイコンショップ/富山/J&P 富山店/無線パーツ 富山店/丸の内カラー 駅前店/石川/ID SOFT/サンミュージック メディア館/無線パーツ 金沢/J&P 金沢店/マイコンショップ うつのみや片町店/サンミュージック OAプラザ/福井/3Q エジソン/西武北陸 だるまや西武/マルツ電波 二の宮店OAプラザ/岐阜/コムロード 岐阜店/小川無線 大垣店/静岡/すみやパソコンアイランド 沼津バイパス店/ナガシマ情報通信 沼津バイパス店/メルバ 浜松葵店/すみや浜松パソコンアイランド/メルバ 浜松本店/コムロード 浜松店/すみやパソコンアイランド 静岡駅前店/メルバ 静岡店/マルツ電波 静岡店/愛知/コムライン 刈谷店/栄電社テクノ 豊橋店/コムロード 豊橋店/コムロード 豊田店/カトー無線電機 電機館/三洋堂書店 パソコンΣ上前津店/栄電社テクノ 大須店/シスペック 名古屋2号店/マルゼンムセン 第2アメ横店/グッドウィル/シスペック 名古屋1号店/シスペック 名古屋メガタウン/マルゼンムセン 第1アメ横店/九十九電機 名古屋1号/コムロード 上前津本店/マイコンテック/J&P 大須店/栄電社テクノ 名古屋店/埼玉/Laox 浦和店/エビナ電気商会 EPS/ロケット 越谷店/Laox 志木店/西武百貨店 所沢店/ボンベルタ 上尾店/サン家電/第一家庭電器 able川越店/Laox 大宮店/上新電機 東松山店/第一家庭電器 鶴ヶ島店/平商/ノジマ 樋川店/上新電機 羽生店/神奈川/ロケット 希望ヶ丘店/ロケット 上永谷店/ソフトクリエイト 横浜店/日進/OAシステムプラザ/ヨドバシカメラ 横浜駅前店/Laox 厚木店オーディオ館/ウェーブアイ 大和店/ウィーブアイ 湘南台店/ダイイチ 平塚店/山梨/丹沢電機 コンピューターセンター甲府店/ぱそこんはうす YOU/東京/九十九電機 本店/九十九電機 7号店/ヤマギワ 本店/ヤマギワ テクニカ店/シスペック 本社/コム/ラオックス 浦田店/マイコンベース 銀座店/★J&P 町田店/J&P 八王子店/ムラウチデンキ 八王子店/Laox 吉祥寺店/西武百貨店 池袋店コンピュータフォーラム/★ラオックス ザ ゲーム館/ソフトクリエイト 渋谷店/東急百貨店 本店コンピュータショップ/J&P 渋谷店/マイコンショップCSK 新宿西口店/サトームセン パソコンランド/シントク 本店3F/フジオン/マイコンショップ Pulse/真光無線/★石丸電気マイコンセンター/ロケット 三号店3F/長野/ラック/西友 上田西武店/上新電機 ながの北店/三重/河合無線 ELFA/河合無線 OA四日市店/京都/★J&P 京都寺町店/大阪/エキサイト 阪急三番街店/J&P コスモランド1F/ニノミヤムセン なんば店/上新電機 日本橋3ばん館/NaMu にっぽんばし/上新電機 日本橋7ばん館/上新電機 日本橋5ばん館/上新電機 日本橋1ばん館/♡J&P テクノランド/上新電機 日本橋8ばん館/J&P メディアランド/ニノミヤ ニノックスコア日本橋店/上新電機 きしわだ店/J&P 高槻店/ニノミヤ ニノックス高槻店/マイコンショップCSK/ニノミヤ エレランド/兵庫/★星電社 三宮本店C-SPACE/上新電機 三宮店/上新電機 西宮店/和歌山/ニノミヤムセン 和歌山店/上新電機 和歌山店/岡山/ダイイチ 倉敷店/ケーアイツー/ベスト電器 岡山OA館/紀伊国屋書店 岡山店/ダイイチ 岡山パソコンシティ/広島/ダイイチ 呉パソコンCITY/ベスト電器 東広島パソコン館/ダイイチ 福山店/ダイイチ 五日市パソコンCITY/ベスト電器 五日市パソコン館/★ダイイチ 広島パソコンCITY/コムイン 広島/山口/パソコンショップ ふろっぴあ/ダイイチ 岩国店/ダイイチ 徳山店/ベスト電器 山口パソコン館/香川/ダイイチ 高松パソコンCITY/愛媛/ダイイチ 松山パソコンCITY/メルバ 松山和泉北店/高知/メルバ 潮江店/メルバ 土佐道路店/福岡/ベスト電器 久留米OA館/ベスト電器 飯塚パソコン館/ダイイチ デオニー小倉本店/ベスト電器 小倉パソコン館/ベスト電器 黒崎パソコン館/ベスト電器 西新店/★ベストマイコン 福岡店/カホマイコンセンター/ベスト電器 香椎店/熊本/松藤産業 本店/大分/ベストマイコン大分 パソコン館/★ALPHATEC/鹿児島/馬場電機/沖縄/ベスト電器 那覇店

☆速報!『アスキーコミック』1993年2月号(1993年1月19日発売)より、『プリンセス・ミネルバ～ウィスラー王国物語』連載開始決定!!







ZOOM
X68000
series
SELECTION
各¥8,800



GENOCIDE

89年発表当時その巨大なキャラクターと豪快なゲーム展開で話題を呼び、現在もなお売れ続ける謎のベストセラー。X68000シリーズ第一弾。



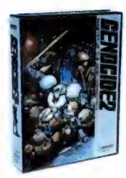
LAGOON

広大かつ美麗なマップ、RPGの常識を覆す巨大なキャラクターでX68000の機能に挑んだオリジナルアクションロールプレイングゲーム。



PHALANX

超絶な描き込みの背景、ソフト制御の拡大縮小回転やラスタースクロール等の多彩なプログラム処理で人気を呼んだ横スクロールシューティングゲーム。



GENOCIDE 2

圧倒的なキャラクター量と異常なパターン数、アーケードばりに目まぐるしく展開する構成を高速処理でまとめたGENOCIDEの続編。91年12月発表。



FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

ZOOM OFFICIAL

The Limit

総排気量3500cc、高出力700psのパワーユニットが作り出すオーバー300km hの世界。地表ギリギリで滑るように疾走するマシンとそれを操る者たちが、その空間で繰り広げる時間とポイントとテクニックの戦い。そんなFORMULA-1の世界をゲームとして再現し、F1ファンの人も、またそうでない人にもこのエキサイティングな世界を体験し、楽しんでいただきたい、という事でこのドライビングスポーツシミュレーション──「OVERTAKE」が生まれました。

「OVERTAKE」とは「追い越す」、という意味です。レースの醍醐味である"前方の車を抜き去る快感"をあなたのマシンでお楽しみください。









Challenge

Licensed by Foca to FUJI TELEVISION

- FOCAとのライセンス契約により、92年度のドライバー、コンストラクターズ、マシン、16戦のコースレイアウトに至るまで全て実在のデータを使用。本物の雰囲気を楽しんでいただけます。
- 実車からのPCM取り込みで、大迫力のリアルエキゾーストサウンド。
- RS端子による通信対戦機能搭載(本ソフト2本と2台のX68000、RS-232Cクロスケーブルが必要です)。
- MIDI音源はROLAND製MT-32 CM-64 SC-55に個別対応。また、システムサコム製SX-M232によるRS-MIDIも使用可能。
- アナログジョイスティック使用により、更に臨場感あふれる操作性を約束。

FOCA
公認ソフト

OVERTAKE for X68000 5"2HD×6
PRICE ¥9,800〈税別〉
- 内蔵メモリー2メガが必要です。
- ハードディスク・アナログジョイスティック・RS-MIDI(システムサコム製・SX-M232)対応。

Roland MT-32/CM-64/SC-55 対応。
MT-32/CM-64/SC-55はローランド社の商標です。





好評発売中

有名ショップにて店頭デモ展開中

- 通信販売ご希望の方は商品名・住所・氏名・電話番号を明記の上、現金書留で当社宛お送り下さい。(送料無料)

ZOOM
COMPUTER SOFT CREATE
株式会社ズーム
札幌市中央区北1条西20丁目1-27〈DAVEX120 6F〉
〒064 TEL:011-613-0191

Xakシリーズゲームデザイナー

柳島秀行プロデュース 次世代

ビジュアルシーン2時間30分超！
16M【DISK 10枚組】ハードディスク対応！
制作期間2年！

ALIVING BODY ARMOR エルムナイト © 1992 MICRO CABIN CORP.

ELMKNIGHT

ハイビジュアルSF3Dバトル アーマード・シミュレーター



臨場感体験システムSGS搭載！

SGS(Space Graphic Structure)システムとは、緻密なグラフィックにより3D空間を創造。また、効果音の音量バランス操作により、さらなる臨場感を演出。VRシステムを上回る、新システムによる新ジャンルの誕生。

新発売

■ハイビジュアル仮想空間で臨場感体験 ■パイロット・アイズ(パイロット視点)で感情移入 ■奥深いシナリオをオリジナルアニメーションシステムで演出 ■アドベンチャー要素を含んだビジュアルシーンは美麗

●PC-9801シリーズ【ハードディスク対応】
※MS-DOS上で拡張メモリを利用して、フリーエリアを580K以上確保できる機種に限ります。

●FM-TOWNS
要2M、要キーボード

各¥14,800(税別)

◆初回限定10,000個◆
特製ハードフロッピーケース付
※PC-9801シリーズのみの特典です。

◆お年玉プレゼント◆
"エルムナイト・オリジナルテレカ"
お買い上げの方の中より抽選で100名様にプレゼント！
〆切は1993年1月15日。

デモ版・体験版はNIFTY-Serve「体験版ソフトウェアステーション」・マスターNET「ゲームプラザ」に登録されています。

GAME & GRAPHIC DESIGN
HIDEYUKI YANAGISHIMA
SENARIO & PROGRAMMING
FUJIO YAMAKAWA
PROGRAMMING
KATSUYA NAGAI
MUSIC COMPOSE
TADAHIRO NITTA
YASUFUMI FUKUDA
GRAPHIC DESIGN
HIROMITSU OKUDA
KENZO FURUYA
HIROAKI KUBO



感性が何かに出合う時、語りつくせない新たな感動がめざめる。



THE TOWER OF CABIN

～キャビンパニック～

© 1992 MICRO CABIN CORP

このゲームはノンフィクションであり、
登場する人物、建物などは実在します。

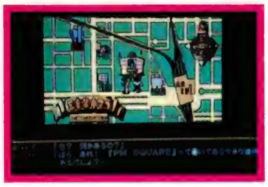
×××駅より歩くこと10分、ゲームソフトハウス「THE TOWER(?)OF CABIN」に到着、
あなたは来客として迎えられ、"CABINの塔"の中を疑似体験するのだ!
なんと、メッタに見る機会のないゲームソフトハウスに潜入!
そこから飛び出す超豪快短編ゲームの数々!
キャビンファンなら楽しさ2倍!
知らない人には新発見のおもしろさだぞ!

マルチメディア・パロディソフト!



ILLUSTRATION by
YOUICHIROU KAWAGUCHI

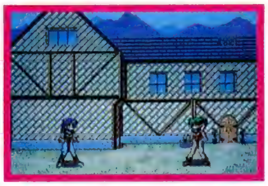




●収録ゲーム
"真 GOGOピクシー"
"Xax番外編 くるせいだぁ" "恋のライバル宣言" "キャビンヒストリー"
"燃えろ!ぶっちぎりカーレース" MUSIC"GMやろうぜ!"
人工無脳"おしゃべりフレイちゃん" "惑星レクス公認 バネッタ教習所"など(98版のみ)

●PC-9801シリーズ
DISK3枚組
新発売
●MSX_2以降
DISK3枚組
12月11日発売!
各¥5,800(税別)





エルムナイト + キャビンパニックフェア
'93.1/6·7…………大 阪/J&Pテクノランド
'93.1/9·10…………名古屋/エイデンテクノ

マイクロキャビン®
株式会社マイクロキャビン
〒510 三重県四日市市安島2-9-12 TEL.0593(51)6482
最新ソフト インフォメーションダイヤル/☎0593(53)3611

壮大なスケールで贈る、ヒロイックファンタジーRPG!

Lesser Mern
レッサーメルン

Special Director's Edition



日本初!!
PC-9821シリーズ専用CD-ROMゲームソフト!

CD-ROMでファンタジーシネマの予感……。

神が神として君臨し、人が人として従った時代……。
猛執の神は、炎と共に大地を終焉へと導いた。
そして数千年の後、
混沌はまた、新たなる人の群れを取り込もうとしている……。



●PC-9821シリーズ専用版
CD-DA対応

CD-ROM COMPACT disc

標準価格11,800円(税別)

12月20日(日)緊急発売

■CD-ROMならではのデジタルファンタジーシネマ
CD-DAによる有名声優の臨場感あふれる台詞と豪華収録スタッフによる演出が今ここに結実。シネマ感覚のファンタジーRPGがPC-9821シリーズ専用版で登場。

■壮大な世界観と重厚なストーリー
オリジナルコンセプトをなによりも第1に構想3年、確固たる世界観を確立。広大なストーリーと巧みに練り上げられたシナリオはプレーヤーを異世界へと導く。

■大画面スクロールとウィンドウシステム
大画面(608×368)の高速スクロールは快適なフィールド移動を実現。またウィンドウはユーザーフレンドリーに設計されたウィンドウシステムを採用。

■バトルモード
100強のモンスターはボスキャラはもちろんのこと、ザコキャラ1つ1つに至るまでアナログを駆使し超リアルに表現。

■新開発SARMによる超リアルなマップ
マップのリアルさを追求し外観と内観の一致を試み、遂にここに新システムを実現。2層、3層と階層化されたマップはプレーヤーの冒険心を揺さぶる。新開発SARM(スーパーアクティブリアルマップシステムver1.01搭載。

■究極のフルアニメーションと迫力のマップアニメーション
流れていくシナリオと共に繰り広げられる究極のフルアニメーション、随所に施された迫力のマップアニメーションは必見。

■アップテンポなBGMと臨場感ある効果音
刻々と移り変わるストーリー展開を支えるPC-9821シリーズ専用にグレードアップされた50数曲に及ぶBGMと100近い洗練された効果音はいやが上にも臨場感を高めます。

PC-9821シリーズ専用版 12月20日(日)発売

緊急速報!!

NECパソコンフェア'92出展!!

PC-9821初の専用ゲーム発売記念 NECフェア 声優サイン会!!

入場無料

●大阪 インテックス大阪
12月11日(金) 子安武人 出演時間13:00-17:00
12月12日(土) 弥生みつき 出演時間13:00-17:00

●名古屋 吹上ホール
12月18日(金) 子安武人 出演時間13:00-17:00
12月19日(土) 弥生みつき 出演時間13:00-17:00

ゲームを彩る豪華キャスト!

タイル・ラサティ —— 子安武人(バオバブ)
ミーナ・レシェス —— 弥生みつき(青年座)
アナミス・シェラキン —— 榊原良子(俳協)
ミレナス・シェラキン —— 鶴ひろみ(青二プロ)
ヴェネジニ —— 田中亮一(青二プロ)
ダイズ —— 戸谷公次(青二プロ)
メジ —— 田中秀幸(青二プロ)
アーカム —— 郷里大輔(青二プロ)
タルナス —— 阪 脩(青二プロ)
ミゲル&ラミス —— 矢島晶子(バオバブ)
ラズヴァル —— 宮内幸平(青二プロ)

SOFTWARE PANTHER
パンサーソフトウェア
PANTHER SOFTWARE CO.,LTD.

株式会社パンサーソフトウェア
〒108 東京都港区芝浦2-17-2 5F
TEL.03(3798)2760 FAX.03(3798)2286


(クウ ツー フロントロー)
KU2 Front Row
第9恒星系α369′β2881に位置する小惑星『クァプラ』(Kuapra)に不時着した、
我が第6宙域輸送船団『サテラe9』は、同惑星にて奇妙な原住生物を発見。
同生物(Kuapra's Unknown animals)の捕獲に成功、曲折の末地球への輸送を完遂——。
MIDI対応
●X68000シリーズ(XVI対応)
FM音源、ADPCM音源対応
(ローランドCM-32L/CM-64/SC-55/CM-300/CM-500)
標準価格2,000円
12月10日(木)TAKERUにて全国一斉発売
※詳しくはブラザー工業㈱ TAKERU事務局(052-824-2493)にお問い合わせください。
※TAKERUにてお買い求めになれない方のために通信販売でも発売いたします。通信販売をご希望の方は現金書留か、郵便振替でお申込みください。
(問合せ03-3798-2760 パンサーソフトウェア)
●現金書留の場合
現金封筒にご希望のソフトの代金と、商品名、メディア(5″、3.5″)を明記して、下記までお送りください。
〒104東京都中央区京橋郵便局内私書箱103号
㈱パンサーソフトウェア 通信販売係
●郵便振替の場合
郵便局で振替用紙をもらい、通信欄に希望ソフトの商品名、メディア(5″、3.5″)を明記して、次の口座まで代金を振り込んでください。
口座番号/東京7-409907
加入社名/株式会社パンサーソフトウェア
パンサーソフトウェア
PANTHER SOFTWARE CO.,LTD.
株式会社パンサーソフトウェア
〒108東京都港区芝浦2-17-2 5F
TEL.03(3798)2760 FAX.03(3798)2286

コンピュータゲーム・デザイナー

'93受講生募集

21世紀のゲームを教育する。

エニックスゲームスクールは、ゲーム業界の次世代を担う新しい才能を養成します。
スクールでは、実際にゲーム制作を行いながら、①プログラム、②グラフィック(美術)、③ミュージック、④プロデュース(ゲーム企画)の4つの柱を軸としたカリキュラムで、総合的な人材教育を目指します。さらに、実際の制作現場には欠かせない市場原理や販売戦略といった領域にまで幅広く言及し、その教育内容は、ゲーム業界のいかなる分野においても活躍できる実践的なものとなっています。
ゲーム業界で自己の可能性を活かしたいと考える、情熱ある生徒を募集します。



アイディアがぶつかり合う**企画の授業**



最先端の**プログラム授業**

Enchantment Engineering

ドリーム・エンジニアリング

Entertainment



個性あふれる**美術の授業**



真摯な**音楽の授業**

教養に磨きをかける**特別講義**



エニックスゲームスクールの誇る特別講師陣

飯田 史雄・川又 千秋・すぎやま こういち・高橋 宏之・富山 徳之・中村 光一・橋本 昌哉・日高 徹・堀井 雄二・真島 慎太郎・もと のりゆき・森田 和郎 他(五十音順)

●募集定員／135名●資格／年齢:18歳以上　学歴:高卒以上
●入学日／平成５年４月５日(月)●養成期間／１年間

	願書受付期間	試験予定日
3次募集	平成４年12月１日〜平成５年１月８日	平成５年１月24日(日)
4次募集	平成５年１月11日〜平成５年２月12日	平成５年３月２日(火)

応募方法

願書申し込みは、ハガキにて受け付けます(電話受付はございません)。住所・氏名・年令・電話番号・学校名又は会社名を明記の上、ＬＩ-２係まで

エニックスゲームスクール
運営 株式会社 エニックスアカデミー
〒170 東京都豊島区北大塚3-32-4 OBCビル3F


HELL・OGRE
ヘル・オウガ
12月18日
発　売
本格的シューティングゲーム
NEC・98シリーズで登場。
N E C 98シリーズ（VM以降）
EPSON PCシリーズ
ジョイスティック対応
FM音源対応
予定価格 7,800円（税別）
ZIGO Watt.
株式会社 ライテックス
岐阜市東栄町3-5 TEL0582-40-2850
ZIGO WATTは、株式会社ライテックスのソフトウェアプロダクト・ブランドネームです。

SUPER REAL MAHJONG

スーパーリアル麻雀 PII&PIII™

FM TOWNS版

絶賛発売中!

FM TOWNS(要2MB)
価格(税別)¥11,800

PC-98版デビュー決定!!



ミキ・カスミ・ショーコの ビング オリジナルセル プレゼント

スーパーリアル麻雀PII&PIIIのユーザー登録カードを送ってくれた方に、あのミキ・カスミ・ショーコのオリジナルセルをプレゼントしちゃいま〜す!! すでに、お買い上げ頂いた方でユーザー登録カードを送ってくれている方にもプレゼントしま〜す!!

ライフ アンド デス LIFE & DEATH II THE BRAIN

絶賛発売中

価格(税別)¥12,800

このゲームソフトの収益の一部は国際医療機関等に寄付される予定です。

FM TOWNS版(要メモリ2MB)

from VING CO.,LTD.

THE SOFTWARE TOOLWORKS

NEW WORLD COMPUTING, INC.

全米ランキングNo.1の実績を誇る本格派ロールプレイングゲーム

COMING SOON

プラネッツ エッジ PLANET'S EDGE™

THE POINT OF NO RETURN

FM TOWNS版

Might and Magic

VING
有限会社ビング(東京オフィス)
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704
ユーザーサポート電話:☎03-3492-1079
㊊〜㊎(土日・祝祭日を除く)

通信販売お申し込み先

〒019-21 刈和野郵便局私書箱7号
有限会社ビング行

通信販売ご希望の方は、商品名・対応機種名・メディア・住所・氏名・年齢・電話番号を明記し、消費税3%を加算のうえ上記の有限会社ビングまで現金書留又は、宅配便の代金引きにてお申し込みください。(送料サービス)

勤務地:東京・札幌
職種:営業・企画・サウンドクリエーター・グラフィックデザイナー・プログラマー・その他、君が大暴れする分野。
待遇:当社規定により優遇
応募方法:当社まで履歴書(写真貼付)・自己PRを郵送く、書類選考の上、面接日をご連絡いたします。
応募先:〒019-21 秋田県仙北郡西仙北町刈和野大道東2-3 有限会社ビング
お問い合わせ:℡0187・75・2376 月〜金13:00〜16:00(祝祭日を除く)



君の才能、大暴れ。

ビングは君の素質ある才能を無限大に発揮し、ゲームソフト業界で大暴れしてくれる君を求めています。



TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
SWORD DANCER
・増刊号・
アクションゲームとして一級品「ソードダンサー」の中からバトルシーンのみを抽出。アクション性、画面効果など、アクションゲーム、とりわけバトルゲームフリークスにとって挑戦しがいのある作品として新登場します。
■細かなアクションや、複雑な動きを忠実に再現。大幅なスピードアップでさらに画面効果を高めています。
■好評のモンスターアタックモードに、"トーナメントモード"をプラス。過去の対戦を復元する"トレースモード"も加えました。
■メインキャラに人気キャラクターを加え計7人にバリューアップ
■難易度設定やハンディキャップ設定を可能にしました
■FM音源・MIDI対応
●ソードダンサー増刊号は、本編をお持ちでない方でも楽しめます。
●「ソードダンサー」(本編)はVM/UVにも対応しました。
これが、本当の闘いだ!
あの"ソードダンサー"からバトルシーンが抜け出した!!
好評発売中!!
■PC-9801VM/UV以降
(NOTE対応)
価格¥4,800
(消費税別)
Roland
MT-32 CM-32L CM-64
SC-55 CM-300 CM-500
ACTION & CYBERNETICS
サイバーテックアクション新登場
独自の世界観がキミを待ち受ける!!
'93年1月発売決定!
■PC-9801VM/UV以降
(NOTE対応)
価格¥9,800
(消費税別)
EDGE
エッジ
無国籍化、荒廃が進行する近未来を舞台に、電脳空間(サイバー・スペース)ドラマが繰り広げられる。ゲームマニアばかりか、映画ファン、SFファンまでも魅了する、独自の世界観がキミを待ち受ける!
■超高速スクロールが実現した、未体験のスピード感。しかもキャラクターは速く走る、複雑なジャンプ、ぶら下がる、高度な投げ技など、常識破りの自由性。
■複数キャラクターを、シーンによって使い分けなければならない高度な戦略性。
■緻密かつ個性的なキャラクター設定。
■重厚なオープニングBGMから、ハウス、ジャズ、フュージョン、そしてハードロックとシーンに応じて様々な楽曲を採用。
■FM音源・MIDI対応。
Roland
MT-32 CM-32L
CM-64
SC-55 CM-300 CM-500
※通信販売ご希望の方は、ソフト名、機種名、メディア、住所、氏名、電話番号を明記の上、3%の消費税を加算して現金書留でお申し込み下さい。(送料無料)
株式会社 テイジイ総合研究所
本社:〒540 大阪市中央区内平野町2丁目1番1号 TEL.(06)944-0848


姫屋
HIMEYA SOFT
この島は、過去何百年にも渡り、光と闇の戦いが繰り広げられてきた。
時には光が島を支配し、また、時には闇が支配した。
しかし、これらの支配も永くは続かず、敗れた側は必ず復活し、またこの島を
戦乱の渦へと巻き込んでいった。
40年前の戦いでは光が勝利し、現在光の支配により、人間たちの平和が保た
れてきた。
しかし、この島の歴史は、それを許さないことを語っていた。
そう、この島に争いの絶えることは、決してないということを……
D'ark
ディー・アーク
12月11日発売予定
PC-9801(VM以降)/PC-286・386
●要RAM640K以上 ●要アナログディスプレイ ●RAMドライブ対応 ●マウス対応
●これは3Dタイプのロールプレイングゲームです。
●プレイヤーは闇側の支配者となり、光側（人間）を滅ぼす為に戦います。つまり、従来のRPGでプレイしていた英雄たちが、敵となるわけです。
●25以上ものシナリオが1つの広大なストーリーを創りあげています。
●戦闘は余分なものを一切省き、シンプルでスピーディーです。
●もちろん、オートマッピング機能搭載。
定価¥8,800（税別）
後悔させんよ。
株式会社 姫屋ソフト
〒170 東京都豊島区東池袋1-47-1 庚申ビル6F TEL 03-5992-2186


驕り高ぶり、
偽善に満ちた人間どもを・・粛清せよ。

全てのPCゲームユーザーに贈る

PCゲーム宝くじキャンペーン

新作PCゲームソフトを買って
豪華景品をもらっちゃおう!
2000名以上に当る
業界初の超大型プレゼント企画!
右頁のPCゲームソフトをキャンペーン
期間中('92年12月10日～'93年1月31日)
に買うと抽選で
豪華賞品が当たります。

PCゲーム宝くじ対象商品シール



これのついてる
PCゲームを選ぼう!

●キャンペーン主要参加店一覧

PCゲーム宝くじ抽選券は
以下のショップでご利用いただけます。

北海道	ツクモ札幌店	011 241 2299
北海道	DEPOツクモ2番街店	011 242 3199
北海道	株式会社大阪屋	011 221 0181
北海道	YES函館	0138 27 2551
北海道	YES旭川	0166 26 2251
北海道	YES SAPPORO	011 214 2850
北海道	コナン販売札幌中央店	011 242 3110
北海道	デンコードー函館本店	0138 23 1121
北海道	デンコードー苫小牧店	0144 34 1711
北海道	Computer City DaC琴似店	011 614 2101
北海道	マツヤデンキ札幌中央店	011 222 5454
北海道	マツヤデンキCAB504	0166 23 3271
東北	Computer City DaC八戸本店	0178 29 0111
東北	デンコードー青森本店	0177 23 2356
東北	デンコードー弘前本店	0172 27 2251
東北	コナン販売仙台店	022 235 4544
東北	デンコードー仙台本店	022 225 5290
東北	Computer City DaC仙台東口店	022 291 4744
東北	庄子デンキ コンピュータ中央店	022 224 5591
東北	庄子デンキ 泉中央店	022 375 4844
東北	庄子デンキ 気仙沼店	0226 24 2626
東北	庄子デンキ 石巻バイパス店	0225 93 3211
東北	庄子デンキ 古川店	0229 23 3883
東北	デンコードー一関店	0191 25 2440
東北	デンコードー盛岡本店	0196 54 2772
東北	デンコードー北上店	0197 64 0202
東北	コナン販売盛岡店	0196 22 4661
東北	デンコードー秋田本店	0188 34 3151
東北	コナン販売秋田店	0188 64 8929
東北	デンコードー山形南館店	0236 43 4843
東北	庄子デンキ 酒田バイパス店	0234 24 3434
東北	庄子デンキ 山形本店	0236 42 1222
東北	Computer City DaC平店	0246 21 8585
東北	庄子デンキ 粉又駅前店	0245 21 2011
東北	いわきマイコンショップ	0246 23 0513
東北	コナン販売郡山店	0249 52 6800
関東	パソコンランド21伊勢崎店	0270 21 3121
関東	パソコンランド21前橋店	0272 21 2721
関東	パソコンランド21高崎東口店	0273 26 5221
関東	パソコンランド21高崎飯塚店	0273 64 0521
関東	パソコンランド21太田店	0276 45 0721
関東	パソコンランド21桐生店	0277 45 2721
関東	コナン販売前橋店	0272 23 3456
関東	T&Cコンピュータ館前橋店	0272 35 2266
関東	T&Cコンピュータ館高崎店	0273 63 6366
関東	ヤマダ電機藤岡店	0274 22 2841
関東	ヤマダ電機テックランド渋川店	0279 24 7766
関東	パソコンランド21足利店	0284 43 1621
関東	T&Cコンピュータ館宇都宮店	0286 32 5707
関東	カトーデンキ小山パソコン館	0285 22 5859
関東	コナン販売宇都宮店	0286 32 8960
関東	カトーデンキ本店	0292 21 4409
関東	コナン販売水戸店	0292 43 8188
関東	LaOX取手店	0297 74 1311
関東	コナン販売筑波学園店	0298 52 9801
関東	ロケット本店	03 3257 0606
関東	ロケット2号店	03 3257 0333
関東	ロケット3号店パソコン館	03 3257 0003
関東	日野電気パソコンセンター	03 3257 0015
関東	ツクモパソコン本店	03 3253 5599
関東	ツクモ5号店	03 3251 0531
関東	ツクモ7号店	03 3253 4199
関東	ツクモ8号店	03 3251 0099
関東	ツクモニューセンター店	03 3251 0987
関東	ツクモAVカメラ店	03 3254 3999
関東	T・ZONE本店	03 3257 2650
関東	ヤマギワ東京本店	03 3253 2111
関東	ヤマギワテクニカ店	03 3253 0121
関東	ヨドバシカメラ西口2号店	03 3346 1010
関東	LaOXザ・コンピュータゲーム館	03 3251 3100
関東	LaOX 吉祥寺店	0422 21 3471
関東	LaOX 三鷹店	0422 32 3741
関東	でんきのセキド福生パソコン館	0425 53 8800
関東	でんきのセキド野猿パソコン館	0426 75 1818
関東	ムラウチ電気本店	0426 42 6211
関東	ムラウチ電気福生店	0425 53 0022
関東	J&P三鷹店	0422 31 6251
関東	J&P渋谷店	03 3496 4141
関東	J&P立川店	0425 36 4141
関東	J&P八王子店	0426 26 4141
関東	J&P町田店	0427 23 1313
関東	マツモト電器狭山店	0429 56 3288
関東	T・ZONE Super Store上尾店	048 774 0511
関東	LaOX 春日部東店	048 761 9171
関東	LaOX 南浦和店	048 861 3111
関東	LaOX 北浦和店	048 833 8811
関東	LaOX 新所沢店	0429 23 2345
関東	LaOX 市原店	0436 21 5331
関東	LaOX 船橋ららぽーと店	0474 34 3971
関東	LaOX 八千代台店	0474 85 2261
関東	LaOX 川崎店	044 233 7161
関東	LaOX 伊勢佐木町店	045 261 1251
関東	LaOX 戸塚店	045 881 3161
関東	LaOX 厚木店	0462 22 2722
関東	LaOX 大和店	0462 61 2011
関東	LaOX 秦野店	0463 83 2300
関東	J&P本厚木店	0462 25 5151
関東	J&P横浜店	045 313 6711
関東	ダイイチ平塚店	0463 23 6666
関東	ウェーブ・アイ湘南台店	0466 43 1771
甲信越・北陸	PiCばんだい店	025 243 5135
甲信越・北陸	PiCこばり店	025 233 5791
甲信越・北陸	PiC駅なん店	025 246 0602

■対象PCゲームソフト

ゲーム名	メーカー名	発売日	定価
トキオ	㈱アートディンク	12月11日	12,800円
スタークルーザーⅡ	㈲アルシスソフトウェア	12月10日	9,700円
ライフ・アンド・デスⅡ	㈱アローマイクロテックス	発売中	12,800円
信長の野望 覇王伝　CD付き	㈱光栄	12月4日	15,200円
信長の野望 覇王伝	㈱光栄	12月12日	12,800円
マスター・オブ・モンスターズFINAL	㈱システムソフト	発売中	9,800円
ソード・ワールドPC	㈱T＆Eソフト	発売中	9,800円
3×3EYES	日本クリエイト㈱	1月予定	14,800円
ウルトラ作戦 科特隊出動せよ	㈱バンプレスト	12月8日	14,800円
エルムナイト	㈱マイクロキャビン	発売中	14,800円
プリンセス・ミネルバ	㈱リバーヒルソフト	12月11日	12,800円

■応募方法

1）新作PCゲーム大全集（小冊子）をまずは入手しよう。
入手方法は以下の二通り
❶下記のキャンペーン主要参加店で92年12月10日頃より店頭にて配布されます。
❷Oh！PC 1月1・15日合併号（92年12月15日発売）に付録としてはさみこまれます。

バーコードシール見本

シリアルNO.
0B10000000

これをとっておいてね！

2）新作PCゲーム大全集についている抽選券に必要事項を記入の上、キャンペーン参加店に持参し、対象PCゲームソフトを購入の際にお店の人に渡して下さい。これだけで応募手続きは完了します。

3）尚、店頭での新作PCゲーム大全集配布前（12月10日以前）に対象商品を購入される方もキャンペーンに参加できます。
❶お店でPCゲーム宝くじ対象商品シールの貼ってある商品を選んでお買いもとめください。
❷対象商品には、別にバーコードのシールが貼ってあります。このシールをパッケージからはがしてとっておいてください。
このバーコードシールさえあれば、キャンペーンに参加できます。

★詳しくは新作PCゲーム大全集の説明を良く読んでね！
★賞品は新作PCゲーム大全集の中で発表しますので乞う御期待！

お問合せ先
クーポン・クリアリング株式会社PCゲーム宝くじ係
〒108 東京都港区高輪2-19-13 NS高輪ビル
☎(03)5488-1243

地域	店名	電話
甲信越・北陸	T＆Cコンピュータ館長岡店	0258-33-2733
	ICランドDJ	0258-37-1346
	LaOX ヒナタ・コンピュータ館	0262-37-2221
	LaOX ケーヨー川中島店	0262-86-3161
	LaOX 松本中央店	0263-36-7820
	T＆Cコンピュータ館若槻店	0262-59-5045
	ヤマダ電機上田テックランド中央店	0268-26-5735
	J＆P金沢店	0762-91-1130
	エジソン金沢店	0762-46-6339
	J＆P富山店	0764-22-5033
	エジソン二の宮店	0776-26-2228
	マルツOAプラザ	0776-27-3728
東海	ツクモ名古屋店	052-263-1655
	ツクモ名古屋2号店	052-251-3399
	テクノ名古屋	052-581-1241
	テクノ大須	052-252-0181
	テクノ向山	0532-64-1231
	コムロード上前津本店	052-263-5828
	マイコンテック名古屋店	052-261-2536
	カトー無線本店	052-264-1534
	三洋堂書店本店	052-832-8202
	パソコンショップシグマ上前津店	052-251-8334
	J＆P大須店	052-262-1141
	すみやパソコンアイランド浜松店	053-473-3022
	すみやパソコンアイランド静岡国吉田店	054-263-5900
	すみやパソコンアイランド富士店	0545-51-7227
東海	すみやパソコンアイランド沼津店	0559-23-5700
	システム・イン吉野	054-636-0630
	マイコンセンターウエノ	054-286-7993
	J＆P焼津インター店	054-626-3311
	メディアショップOAナガシマ沼津バイパス店	0559-24-9898
近畿	谷山無線本店5F	075-343-0223
	J＆P京都寺町店	075-341-4411
	メルバ草津店	0775-63-2077
	CBワールド彦根店	0749-24-6561
	CBワールド守山店	0775-82-5623
	J＆Pコスモランド	06-634-3111
	J＆Pテクノランド	06-634-1211
	J＆Pメディアランド	06-634-1511
	J＆P高槻店	0726-85-1212
	上新電機茨木店	0726-32-8741
	J＆P岸和田店	0724-37-1021
	J＆P寝屋川店	0720-34-1166
	J＆P千里中央店	06-834-4141
	J＆P藤井寺店	0729-38-2111
	上新電機日本橋1ばん館	06-634-2111
	上新電機日本橋7ばん館	06-634-1171
	上新電機日本橋8ばん館	06-634-1181
	上新電機枚方バイパス店	0720-48-1211
	ニノックスコア日本橋	06-647-2038
	ニノミヤパソコンランドなんば	06-643-3217
	ニノックスエレホビー	06-632-2038
近畿	ニノミヤパソコンランド奈良	0742-26-2003
	J＆P学園前店	0742-49-1411
	J＆P奈良1ばん館	0742-27-1111
	ニノミヤパソコンランド和歌山	0734-23-6336
	J＆P和歌山店	0734-28-1441
	せいでん三宮本店C・SPACE	078-391-8171
	せいでん姫路本店C・SPACE	0792-88-1717
	せいでんいたみ本店C・SPACE	0727-73-0551
	せいでん東加古川店C・SPACE	0794-25-2011
	せいでんハーバーランド店C・SPACE	078-360-8800
	J＆P姫路店	0792-22-1221
	J＆Pさんのみや1ばん館	078-231-2111
	J＆P西宮店	0798-71-1171
中国	ベスト電器五日市パソコン館	0829-21-7051
	ベスト電器呉パソコン館	0823-21-1221
	ベスト電器東広島パソコン館	0824-22-1760
	ダイイチ本店	082-247-5111
	ダイイチ広島パソコンCITY	082-248-4343
	ダイイチ呉パソコンCITY	0823-25-6511
	ダイイチ五日市パソコンCITY	0829-24-2111
	ダイイチ福山店	0849-23-1566
	ベスト電器山口OA館	0839-21-1155
	ダイイチ岩国店	0827-21-2111
	ダイイチ徳山店	0834-21-1590
	ベスト電器松江パソコンステーション	0852-31-6752
	ダイイチ松江店	0852-23-8611
	ダイイチ米子店	0859-33-7211
中国	ベスト電器岡山OA館	0862-23-5993
	ダイイチ岡山パソコンCITY	0862-27-3011
	ダイイチ倉敷店	0864-22-2011
四国	野田屋電機	0878-51-4545
	ダイイチ高松パソコンCITY	0878-23-4311
	システムイン東和	0886-22-9155
	メルバ潮江店	0888-33-6001
	ダイイチ松山パソコンCITY	0899-31-6711
九州	ベスト電器黒崎パソコン館	093-621-3541
	ベスト電器福岡本店OAフロア	092-741-7677
	ベスト電器小倉パソコン館	093-551-6281
	ベスト電器久留米OA館	0942-38-0111
	カホマイコンセンター福岡店	092-714-5155
	ダイイチデオニー小倉本店	093-551-6339
	ベスト電器佐賀店OAフロア	0952-24-7205
	ベスト電器長崎パソコン館	0958-28-1188
	ベスト電器大分パソコン館	0975-32-9396
	ベスト電器熊本パソコン館	096-322-4180
	J＆P熊本店	096-359-7800
	ベスト電器宮崎パソコン館	0985-22-8325
	ベスト電器鹿児島パソコン館	0992-23-2081
	ベスト電器佐世保OA館	0956-22-8660

加盟店についてのお問い合わせは、
クーポン・クリアリング㈱へ
お願いいたします。


知ってますか!!
ソフトウェアは著作物
自分で買いなさい!
コピーを一つ下さいな。
〈わくわくドキドキのゲームソフト、勉強の理解をすすめる教育ソフト、めんどうな仕事を助けるビジネスソフトなどは、すべて知的創造物として著作権法で保護されています。〉豊かでクリエイティブな社会を造るには、知的創造者の権利がきちんと守られなければなりません。
〈無断複製はよりよいソフトウェア開発を阻害します。〉
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ACCS
社団法人 コンピュータソフトウェア著作権協会
Association of Copyright for Computer Software
〒101 東京都千代田区外神田6-3-8外神田田島ビル4F
著作権ホットライン TEL 03-3839-8783 FAX 03-3839-8764



《会員会社一覧》

- アークシステム㈱
- ㈱アートディンク
- ㈲アーマット
- ㈱アイシーエム
- ㈱アシスト
- ㈱アスキー
- アップルコンピュータ㈱
- ㈱アドミラルシステム
- ㈲アルシスソフトウェア
- アルダス㈱
- イーディーコントライブ㈱
- ㈲苺ソフト
- イマジニア㈱
- ㈱イメージテクノロジー研究所
- ㈱インターコム
- インテリジェントシステムズジャパン㈱
- ㈱ヴァル研究所
- ㈱ウインキーソフト
- ㈱エー・アイ・システムプロダクト
- エー・アイ・ソフト㈱
- ㈱エー・エス・ピー
- エーピー・サーブ㈱
- エスエイティーティー㈱
- ㈱エス・ピー・エス
- エデュカ㈱
- ㈱エニックス
- FA・システムエンジニアリング㈱
- ㈱エム・エー・シー
- ㈱エルゴソフト
- オートデスク㈱
- ㈱オービックビジネスコンサルタント
- ㈱大塚商会
- ㈱カプコン
- 亀島産業㈱
- カモンミュージック㈱
- ㈱管理工学研究所
- ㈱ギャラクシー
- ㈱クエスト
- ㈱クリエイトトーワ
- ㈱クレオ
- ㈱呉ソフトウェア工房
- グレイト㈱
- ㈱グローディア
- ㈱グローバルデータ通信
- ㈱ケーエスピー
- 研彩館インターナショナル㈱
- ㈱ゲームアーツ
- ㈱光栄
- ㈱工画堂スタジオ
- ㈱構造システム
- ㈱コスモス・コンピューター
- コナミ㈱
- ㈲コマキシステム研究所
- ㈱コンパイル
- ㈱コンピュータ・ニュース社
- サイバネットシステム㈱
- ㈱サミット
- ㈱サムシンググッド
- 山陰ソフトウェア㈱
- ㈱シー・エス・ケイ
- シエラオンラインジャパン㈱
- システムサイト
- ㈱システムセンター
- ㈱システムセンター三重
- ㈱システムソフト
- ㈱システムハウスミルキーウェイ
- ㈱シャノアール
- ㈱新学社
- ㈱新企画社
- ㈲シンキング・ラビット
- ㈱シンプレックス
- ㈱ジー・エー・エム
- ㈱ジェイディック
- ㈱ジェプロ
- ㈱ジャストシステム
- ジュピタープロモーション㈱
- じゅんぺい
- ㈱スタークラフト
- ㈱スティング
- ㈱ステラシステム
- ㈱ズーム
- ㈱セガ・エンタープライゼス
- ㈱綜合システム
- ㈱ソフトウイング
- ㈱ソフトウェアジャパン
- ソフトバンク㈱
- ㈱ソフトヴィジョン
- ソフトプロ㈱
- ㈱タイワ
- ㈱タケル
- ㈱ダイナウェア
- ダイナミック企画㈱
- ダットジャパン㈱
- ㈱ツァイト
- ㈱ティーアンドイーソフト
- ㈱ディーバ
- ㈱ディアイエス
- デザインオートメーション㈱
- ㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
- ㈱電波新聞社
- ㈱東京コンピューターシステム
- 東京書籍㈱
- 東京電化㈱
- 徳間書店インターメディア㈱
- 日本エス・イー㈱
- 日本化薬㈱
- 日本クリエイト㈱
- 日本コンピュータシステム㈱
- ㈱日本テレネット
- 日本ファルコム㈱
- 日本マイコン販売㈱
- 日本ワードパーフェクト
- ㈱ノア
- ノベル㈱
- ㈲ハウテック
- ㈱ハドソン
- ㈱バックス
- ㈱バンプレスト
- ㈱パーシモン
- パーソナルメディア㈱
- パル教育システム㈱
- ㈱パンサーソフトウェア
- ヒーズ・ジャパン㈱
- ㈱日立ハイソフト
- ㈲ビービーエス
- ㈱ビッツー
- ㈱ビレッジセンター
- ㈲ビング
- ピー・シー・エー㈱
- ㈱ピック
- ㈱ファミリーソフト
- ファルコン㈱
- ㈲風雅システム
- ㈱フェイザーインターナショナル
- 福井コンピュータ㈱
- 富士ソフトウエア㈱
- ㈱富士通ビー・エス・シー
- ㈱フタバ図書
- ブラザー工業㈱タケル事務局
- ㈱フロメディア
- ヘアドクター発毛科学研究所
- ㈱ほくさんソフテック
- ㈱ボーランド
- ㈱ポニーキャニオン
- マイクロウェア・システムズ㈱
- ㈱マイクロキャビン
- マイクロソフト㈱
- マイクロプローズジャパン㈱
- ㈱マクロス
- ㈱まつもと
- 緑電子㈱
- ㈱ミュージックネットワーク
- ミリオンエンタープライズ㈱
- メガソフト㈱
- ㈱モーリン
- ㈱ユーテス
- ㈱ライトスタッフ
- ㈱ラウンドシステム研究所
- ㈱リード・レックス
- ㈱リギーコーポレーション
- ㈱リクルート
- ㈱リバーヒルソフト
- ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章

〈92.11.10現在〉

11月10日現在、164社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

年末はエルフのソフトに首ったけ!!

●新作『同級生』はいったいどんなソフトでしょう?
皆誰でも経験するちょっと切なくてちょっと甘酸っぱい思い、そんな思いをディスクにぎゅっと詰め込んでみました。
今年が最後の夏休み。学生生活の最後に何か特別なことを期待するのは誰でも同じこと………この主人公だって同じ、花の学生生活最後の一花ド~ンと大きく咲かせましょう。
話は簡単、主人公はちょっと持て余しぎみの元気とスケベ心にあふれた少年、やること成すことハチャメチャだけどどこか憎めない、おまけにそんな主人公を好き!と言う女の子までいるんだから世の中不思議だ、とにかくよくも悪くも魅力いっぱいの男である事は確かである。プレイヤーは主人公に成りきってプレイすればそこはもう桃色天国!
お話はプレイヤー自身で作って下さい。何をするのもプレイヤーの自由!可愛い女の子がめいっぱい出てきます、数多くの女の子と知り合いその中から自分好みの女の子を捜して下さい。後はもう分かりますよね、そうその子を口説くのみ!
でも、そう素直に事が運ぶわけがありませんよね。目指す女の子を捜し口説くためには、数々の難関を突破しなければいけません。自分ならこの子をこう口説く、こう誘う、その気になればあなたは天下の大プレイボーイにもなれる。
も~うこれはすっごいソフトです!





同級生は18禁ソフトです。

通信販売のご案内

最近ユーザーの方々から、お近くのショップに当社のソフトが置いてないという苦情をいただきます。エルフは通信販売の体制も一新し、発売日にお手元に届くよう努力しております。是非、ご利用ください。
通信販売をご希望の方は、住所・氏名・電話番号・商品名・品種・メディアを明記し通販価格8,800円(税・送料込)を現金書留にてお申し込みください。

12月17日発売
PC98シリーズ 5インチ 3.5インチ
価格 8,800円
要640K、アナログディスプレイ、バスマウス



どうきゅうせい
同級生
AVGでもRPGでもSLGでもない全く新しいタイプのゲーム
élf
株式会社 エ・ル・フ
〒169 東京都新宿区百人町2-21-27 ペアーズビル1F


DARKFORCE PRESENTS
「急いで口で吸え」
怪奇ロマン劇場【カラー作品】
ドラキュラ伯爵
「美少女たちの血のしたたり」
今宵、禁断の怪奇ロマン劇場の幕が開く!!
本邦初「クリック式吸血アドベンチャー」
マウスでクリックすると女の子が…
困った時のパニックモード付き
「吸血ハードコア!!」
監督　金杉ハジメ
テキスト　広野健一　原画　丹　潤一
そしてグラフィックにはデッド・オブ・ザ・ブレインの　如月　忍
吸血鬼にしてデカダンスの象徴ドラキュラ伯爵が、今宵蘇る!
切り裂きジャック(ジャック・ザ・リッパー)の異名をとる
ヴァン・ヘルシングとの宿命の対決!
PC9800シリーズ
要メモリー640K以上アナログディスプレイ
Vm以降/FM音源対応/マウス使用可
好評発売中
※このソフトは成人向きです。18才未満の
お客様はご購入になれません。
定価7,800円(税別)
フェアリーテール
Fairytale
(有)アイデス
〒169 新宿区高田馬場1-29-20 3F
TEL 03-3205-3685
通信販売
●現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記して左記住所までお送りください。
●郵便振替の場合―郵便振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、
口座番号:東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。


殺しのドレス3
愛ゆえに女は狂う
PC9800シリーズ
X68000シリーズ
要メモリー640K以上アナログディスプレイ
Vm以降／FM音源対応／マウス対応
定価7,800円（税別）
12月18日発売
（有）アイデス
〒169 新宿区高田馬場1-29-20 3F
TEL 03-3205-3685
通信販売
●現金書留の場合ー商品名、機種、メディアを明記して左記住所までお送りください。
●郵便振替の場合ー郵便振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、
口座番号：東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。
フェアリーテール
Fairytale


天使たちの午後V
狙われた天使
全編に流れるロックのリズムにのせて、
彼女達と若さを燃焼させて下さい。
突っ走ったその先にあるのは、はっとするような結末か!?
隅々まで遊び心に溢れた会話と
ちょっと切ない青春のほろ苦さ…
新システム導入により、
さらにパワーアップしたジャスト社会心の一撃!!
●定価：8,800円
●対応機種：PC-9801VM以降(5"2HD、3.5"2HD)・FM TOWNS版
好評発売中
EXIT
天使たちの午後Ⅲ番外篇
「反省版」12月堂々発売！
あの幻の天使たちの午後Ⅲ番外篇がCG・サウンドを一新し、涙をのんで没となったカットも含め、全てをリニューアルしてここに復活!!
反省と努力の結果、更に過激となってしまったことを深くお詫びします。
業務拡張の為
スタッフ募集
只今ジャストではプログラマー、プロデューサー、シナリオライターを募集しています。
自分に自信のある方はどうぞ御連絡下さい。
全国各地へ通信販売
方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。 銀行振込口座 さくら銀行経堂支店 普5252817
株式会社 ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL.03(3706)9766 FAX.03(3706)9761
JAST
※18歳未満の方はご購入できません。



ヘンタイ痴女小川マキ登場！
ニセ痴女広瀬さとみ出現！
え？ 対決!?
学園痴女っ子アドベンチャー
MOONLIGHT ENERGY
ムーンライト エナジー
PC-9801シリーズ 標準価格6,800円(税別) 12月発売！
(MS-DOS ver3.1 以降が必要です。)
「うふっ かわいいカモがやってきたわ」
成人向 18歳未満お断り
全国のパソコンショップでお買い求めになれます。お店に商品が無い場合は通信販売をご利用下さい。ご注文の際は【商品名】【機種】【メディア(5インチ、3.5インチ)】【住所・氏名】【電話番号】【代金6,800円(送料・消費税込み)】を添えて現金書留にてお申し込み下さい。
■■■■ スタッフ募集 ■■■■
●かわいい女の子が描ける原画担当者
●パソコン上で美しく彩色できる方
(有)インターハート
横浜市神奈川区西神奈川1-19-8
神友ビル3F
TEL 045-441-5777
INTER HEART

夢見たる、幻想の世界へ・・・

イリュージョン

G.R.

―グラヴィティ レスポンス―





天津堂メイングラフィッカーの対決!!

天津堂のメインCGライターの2人が、自ら持てる最大の能力をふり絞ったらどうなるか!?
それぞれがシナリオ、原画、ペイント、修正を施し、全く別のストーリー2本がつまったソフト、それが「G.R.」だ!てめえにだけは負けたくねえ!! 真のグラフィッカー魂をぶつけ合い、ここに登場!!

＊初回特典「天津堂オリジナルポストカード[illegible]









天津堂

天津堂がお贈りする、今年最後のニューソフト「G.R.」

1992年12月下旬発売予定

標準希望小売価格 **6,800円**（税別）

PC-9801シリーズ
PC-286シリーズ

メインメモリ640KB以上、アナログ400ラインディスプレイ必要
FM音源ボード、バスマウス対応

＊18歳未満の方はご購入になれません。

予約受付中!!

予約特典 ポスタープレゼント

機種名、メディア、ソフトのタイトル、氏名、年令、住所、電話番号を明記したメモと一緒に、7,500円（商品代＋送料、手数料、消費税）を現金書留で
〒556 大阪市浪速郵便局私書箱53号
㈱ソフパル内「天津堂G.R.係」迄
お送り下さい。

尚、商品の返品は一切受け付けいたしませんので、あしからず御了承下さい。

ASCII



アスキーのテーブルトークRPG

Wizardry

好評発売中

真ウィザードリィRPG
マスタースクリーン

佐脇洋平とグループSNE 作
定価2,500円

真ウィザードリィRPG用の
マスタースクリーンが遂に登場!
付録として便利なフロアタイルと、
真ウィズ初のソロ・プレイ用の
シナリオが入っているぞ!
全国の真ウィズ・マスターよ、
これを買い求めるのだっ!



ログインブックス

好評発売中

イーステーブルトークRPG

鈴吹太郎と怪兵隊 作 竹内誠 監修　定価1,800円

アクションRPGとしてパソコンのみならず、ゲームマシンでも絶大な人気を誇るイース。その素晴らしき世界をさらに広げるため、待望の『イース・テーブルトークRPG』が登場! アクションゲームの爽快感をそのままに移植した、小気味よい展開のシステムをキミも体験してみないか!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

※表示定価は税込みです。 ※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

より強く、より遊びやすくアスキーの「将棋」が生まれ変わった。

将棋II



前作「将棋」より強く、高速化された思考部、コンピュータ思考時間の制限、盤面編集、詰将棋と強さも機能も充実。さらにアスキーの「将棋II」はMS-DOSの知識がなくてもプレイできるだけでなく、分かりやすいウィンドウ指向のメニュー方式を採用するなど、ユーザーの遊びやすさを追究しました。

※アスキーの商品は全国のパソコンショップまたはデパートでお求めください。お近くに取扱店がない場合は通信販売もいたしますので、アスキー直販部(TEL.03-3486-7114)までお問い合わせください。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 営業本部 電話 東京(03)3486-8080 大阪(06)397-8200 **株式会社アスキー**

ASCII

白熱！興奮！感動！

定価3,980円 12月10日発売予定

Bio_100%

バイオ100パーセント

フリーゲームコレクション

PC-9801版　Bio_100%著

3.5+5インチ2HD 各2枚付き！

●対応機種
ＰＣ-9800シリーズ(詳細は収録ソフト一覧表を参照)

●対応ＯＳ
ＭＳ-ＤＯＳ(対応バージョンは収録ソフト一覧表を参照)

●製品構成
3.5"-2ＨＤおよび5"-2ＨＤフロッピーディスク各２枚付き（どちらのメディアも同一内容）


eFORTH（テスト版）


英雄戦隊バイオージャ


Dynamo


ろりろりろーりんぐ

DISK 往年の名作から最新作のテスト版まで、Bio_100％ブランドの超面白ゲーム24本（＋関連ツール2本）をまるごと収録！ 専用インストーラ付きでMS-DOS初心者も簡単に遊べます。

BOOK Bio_100％メンバーがゲーム解説を担当し、裏技や隠しオプションも大公開！ メンバーによるクロスレビューや座談会など楽しい記事も収録しました。

「Bio_100%(バイオ100パーセント)」とは…

パソコン通信の「アスキーネット」を拠点に活躍するパソコンゲーム作者グループ。アクション、アドベンチャー、ロールプレイングゲームなど分野を問わず、完成度の高いPC-9801用ゲームをフリーソフトの形で続々と発表し、パソコン通信ユーザーから熱い支持を得ています。

収録ソフト一覧表

名　称	内　容	対応機種 *1	ディスプレイ *2	対応MS-DOS バージョン *3	備考
Super Depth	海、空、宇宙を舞台とする戦艦シューティング	VF以降	アナログ	3.3 以上	
Super Depth 2 "Finalty"	本格的横スクロールシューティング	VF以降	アナログ	3.3 以上	テスト版
Carax'92	豪快なタイムトライアルシューティング	VF以降	アナログ	3.3 以上	
GOGGLE-II	高速&流麗に回転する２Ｄタンクアクション	VF以降	アナログ	3.3 以上	
TWINS	対戦型シューティング	VF以降	アナログ	3.1 以上	
Dynamo	２人同時プレイ可能なアクションゲーム	VF以降	アナログ	3.1 以上	
eFORTH	大宇宙を舞台とする光速３Ｄシューティング	VF以降	アナログ	2.11以上	テスト版
Car II GRANDPRIX	間接対戦プレー可能な美麗２Ｄカーレース	VF以降	アナログ	3.3 以上	
Car II 公式集計ツール&データ集	誰が速いか一目瞭然！Car II ランキング集計ツール	VF以降	モノクロ可	3.3 以上	
Car II 専用コースエディタ	Car II 用のオリジナルコースを作ろう	VF以降	アナログ	3.1 以上	バスマウスが必要
ろりろりろーりんぐ	ローリングでゲートをくぐる迫力満点３Ｄカーゲーム	VF以降	アナログ	2.11以上	
metys's SnowWars	コミカルな横スクロールアクション	VF以降	アナログ	3.3 以上	
蟹味噌	玉を操る新感覚アクションゲーム	VF以降	アナログ	3.3 以上	
Gemini Snake	風変りな対戦型アクションパズルゲーム	VF以降	アナログ	3.1 以上	
GETS!	いわゆる一種のＴＶテニスゲーム	VF以降	アナログ/デジタル	2.11以上	
mogler	２人対戦もできるもぐら叩き	VF以降	アナログ	2.11以上	
FLIXX	マウスで円盤を打ち出す的当てゲーム	VF以降	アナログ	2.11以上	バスマウスが必要
POY	moglerを投げて葉っぱに乗せるアクションゲーム	VF以降	アナログ	2.11以上	バスマウスが必要
舞瑠華 I	少女が魔物の棲む迷宮に挑む３Ｄダンジョン RPG	VF以降	アナログ	3.1 以上	
ある勇者の憂鬱	43種類のエンディングを持つテキストアドベンチャー	98	モノクロ可	2.11以上	
ダタ	「ある勇者の憂鬱」のパロディー版アドベンチャー	98	モノクロ可	2.11以上	
TURB　第１話	不思議な世界が舞台のアクションアドベンチャー	VF以降	アナログ	3.1 以上	シェアウェア *4
TURB　第２話	小さな猫が大活躍するＴＵＲＢシリーズ第２弾	VF以降	アナログ	3.1 以上	シェアウェア *4
TURB　第３話	アクションシーンも登場するＴＵＲＢシリーズ第３弾	VF以降	アナログ	3.1 以上	シェアウェア *4
戦国TURB	最大37人パーティのニュータイプアクションRPG	VF以降	アナログ	3.1 以上	バスマウスが必要
英雄戦隊バイオージャ	Bio_100%メンバーが実写で登場するミニミニRPG	VF以降	アナログ	3.1 以上	バスマウスが必要

＊1：**98**＝PC-9800シリーズ（PC-98ＸＡ／ＬＴ／ＨＡを除く）に対応しています。
VF以後＝PC-9800シリーズ（PC-9801初期型／Ｅ／Ｆ／Ｍ／ＵおよびPC-98ＸＡ／ＬＴ／ＨＡを除く）に対応しています。PC-9801ＶＦ／ＶＭ0／ＶＭ2／ＶＭ4では16色グラフィックボードが必要です。PC-98ＸＬ／ＸＬ²／ＲＬ／PC-H98はノーマルモードでのみ利用できます。

＊2：**モノクロ可**＝モノクロディスプレイ（液晶含む）でもカラーディスプレイでも可。
アナログ／デジタル＝カラーディスプレイ（アナログまたはデジタル）が必要です。
アナログ＝アナログカラーディスプレイ（4096色中16色表示）が必要です。

＊3：**2.11以上**＝MS-DOS Ver.2.11／3.1／3.3／5.0に対応しています。
3.1以上＝MS-DOS Ver3.1／3.3／5.0に対応しています。
3.3以上＝MS-DOS Ver.3.3／5.0に対応しています。

＊4：〈ＴＵＲＢ〉(第1～3話)はシェアウェアですが、登録料(レジストレーション)は本書の定価に含まれており、本書を購入された方が登録料を別途送金する必要はありません。

＊3.5"-2ＨＤまたは5"-2ＨＤの読めるフロッピーディスクドライブ(内蔵でも外付けでも可)が必要です。

＊付属ディスクにはMS-DOSが含まれていません。MS-DOSは別途ご用意ください。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

最新ゲーム徹底解剖!!

信長の野望 覇王伝

生粋の戦国野郎は、すでにこのログインと同時に、『信長の野望・覇王伝』を手にしているだろう。そう。今日は『信長の野望・覇王伝』の発売日だ！　うかつにも忘れていた戦国野郎はいったんこのページを読むのをやめて、すぐさまショップに走るべし！　今回のは、プレーしながら読むとさらに詳しく中身が理解できるようになっているのだ。

天下布武 乱世を制す覇王登場！

『信長の野望・覇王伝』(以下、『覇王伝』)が、ついに発売された!!　全国の戦国野郎たちは、今日という日をそれこそ初陣を控えた青年武将の気持ちで待っていたことだろう。つまり、それだけ緊張していたんじゃないかってコトだ。えっ、そんなに緊張してなかったって？　それではイカン！　この『覇王伝』を、これまでの信長シリーズの延長線上にあるゲームだと思ってはダメだ。先にお伝えしたように、この『覇王伝』で、信長シリーズは新章に突入する。ゲームを立ち上げた瞬間から、プレーヤーは『覇王伝』がこれまでの信長シリーズとは、ひと味もふた味も違うゲームであることに気づくだろう。

今回の徹底解剖では、その『覇王伝』の、各コマンド体系について解説しようと思う。基本的なコマンドは、あまり変化しないのが信長シリーズの特徴。しかし、新章突入！　と銘打つだけあって、『覇王伝』では、コマンド体系がかなり変わった。これまでの信長シリーズをやってきたプレーヤーなら、各コマンドの名称を見れば、そのコマンドを実行するとどんな効果が現われるか、というのはだいたいわかる。ところが個々のコマンドの中身はわかっても、気合や勲功などの新たな概念の導入により、これまでとはゲームの進め方自体がかなり変わったのだ。これがどういう意味なのかは、各コマンドのページを読んでもらえばわかる。

こういった理由から、プレー開始当初は、熟練プレーヤーでもかなりとまどうはずだ。そこで、今回の徹底解剖を役立ててほしい。今回は、何からゲームを進めればいいのかわからない、というプレーヤーのためにお贈りするぞ。

それから、最後におわびをひとつ。付録についてだ。前号の予告の欄で、今号のログインには『覇王伝』の付録がつくと書いたけど、残念ながら付録は今回は見送り。その代わり、付録は次号でバッチリやるので、期待していてくれ！



☗日本全国に縦横に張り巡らされた街道。どの道がどの城につながっているのか。これまで以上に複雑な戦略を立てねばならなくなった。う〜ん、やりごたえがあるわい！

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/光栄
■価　格/1万2800円〜1万5200円(CD付き)[税別]
■対応機種/PC-9801VM
■発売日/発売中(CD付き版)

強兵は豊かな国に育つものなり　領内統治

この『覇王伝』で一番変わったのは、内政に関してだろう。これまでは、たとえば石高(『覇王伝』では貫高)を上げようと思ったら、毎月しゃにむに、農業開発を行なえばよかった。ところが、『覇王伝』ではそうはいかないのだ。

『覇王伝』の各コマンドは、気合を消費して実行することは以前にもお伝えした。この気合は、毎月少しずつしか回復しないのだ。また、たとえば羽柴秀吉のような内政のエキスパートでも、消費させる気合値が少なければ、成果はあまり上がらない。これを考えると、貫高を上げたいからといって、毎月農業開発を行なうのは得策ではない。気合をできるだけ貯めてコマンドを実行させねば、効果は上げられないのだ。

そこでオススメなのが、家臣の2グループ制だ。政治力の高い家臣3、4人のグループをふたつ作る。そして今月はAグループ、翌月はBグループといったように、交互に内政コマンドを実行させるのだ。特定の家臣にだけ毎月コマンドを実行させると、気合が回復しにくくなるし、その武将にだけ勲功が貯まってしまう。それを防ぐためにも、また安い費用で成果を上げるのにも効果的なのだ。

農業開発

全部で6つある内政コマンドの中でも、特に重要なのがこの農業開発だ。このコマンドを実行すると貫高が上がり、毎年取れる米の収穫が増える、という点では、従来のシリーズと変わらない。それに加えて、『覇王伝』の農業開発には、特別な意味があるのだ。

それは、農業開発によって上がる貫高が、イコールその国で雇える兵士の上限値になっているということである。つまり、農業開発を行なうほど、米の収穫とともに雇える兵士数も増えるのだ。実際の戦国時代でも、豊かな国ほど多くの兵士を抱えていた。『覇王伝』のこうしたシステムは史実を反映すると同時に、国が豊かでなければ強大な軍事力を養うことはできないという、シミュレーションのセオリーにもかなっているのだ。



⬆政治力の高い武将に実行させても、貫高や商業値など、経済値は軒並み上がりにくくなった。有能な家臣の少ない弱小大名にとっては、領内統治はさらに難しくなった。

商業奨励

このコマンドを実行するほど、毎年1月に入ってくる税収の額は増える。しかし特に序盤は、この商業奨励よりも、左の農業奨励を重点的に行なうことをオススメする。シナリオ3の織田家のような超大国でもない限り、各大名ともゲーム開始時には大した兵力を持っていない。したがって兵を雇うには金がいるのだが、いくら金を持っていても、貫高以上には兵士を雇えないのだ。序盤では、米を売って内政、軍備の資金としよう。商業奨励に力を入れるのは、軍事力が安定してからでも遅くないぞ。

評定

戦国時代の国の礎は、もちろん米と金であったが、その金を得るためのコマンドである商業奨励や、治安をよくする領内巡検よりもこの評定コマンドの説明に大きなスペースを割いたのは、それだけこのコマンドが重要だからだ。

このコマンドをひと口で解説すると、従来の委任に相当するだろう。と書くと、なぜ委任がそんなに重要なのか、と疑問に思う読者もいるかもしれない。たしかに従来の委任ならば、それほど重要性はなかった。しかし『覇王伝』では、プレーヤーがコマンド入力できるのは、大名のいる城と、各国の国主がいる城だけなのである。国主とは、大名の代わりにその国を治める責任者のことだ。それ以外の支城に対しては、プレーヤーは直接運営を行なうことはできない。城主に一任するのだ。となると、そのときの戦略にしたがって、各城の城主に適切な指示を送らねばならなくなる。たとえば前線の城や合戦が迫っている場合には、強兵を指示して兵士を雇用させたり、鉄砲を配備させねばならない。反対に、敵城と隣接していない城には富国策を進めさせて、国力を蓄えねばならないだろう。そのためには、この評定を定期的に開く必要があるのだ。



➡状況に応じて変化する戦略にしたがって、そのつど適切な指示を送ろう。

領内巡検

領内巡検は、これまでにもあった、民の忠誠度を上げる"施し"に似たコマンドだ。このコマンドを実行すると、治安度が上がる。この治安度が低いと、一揆が起きやすくなるのだ。せっかく一生懸命、貫高や商業価値を上げても、一揆が起きてしまってはそれまでの苦労は水の泡となる。何といっても、民あっての国なのだ。

とはいっても、よほど治安度が低くない限り、領内巡検はそう頻繁に行なう必要はなさそうだ。気合に余裕のある武将に、年貢を取り立てる7月か、税収の入る1月の直前に実行させれば十分だろう。

完璧な軍備で勝利をつかめ　戦争準備

前号までの徹底解剖などで『覇王伝』では、兵科の混成ができることを書いた。簡単におさらいすると、従来はひとりの武将につき、ひとつの兵科しか担当することはできなかったが、『覇王伝』では、ひとりの武将が担当する部隊の中に足軽、騎馬、鉄砲の３種類の兵科を混成することができるのだ。

当然、騎馬の比率が大きければ、その部隊の機動力は断然高くなるし、鉄砲の比率が大きければ、遠距離攻撃において抜群の効果を発揮するだろう。だが、日頃からある程度の騎馬、鉄砲を準備しておかなければ、兵科の混成にもあまり意味はなくなる。兵士100に対して、騎馬、鉄砲数がその１割にも満たないのでは、各兵科の特性は発揮できないのだからな。

また、戦争準備ということでいえば、外交関係も重要になってくる。これも以前お伝えしたように、『覇王伝』には優位、対等、従属の３つの同盟がある。他国を攻める際に、あらかじめその周辺国に対してたとえば優位同盟を結んでいれば、相手国に援軍として出兵を強制することができるのだ。

以上のように、事前に完璧な戦争準備を行なっておけば、合戦において負けることはないだろう。

会盟・威圧・恭順



⬆同盟をうまく活用すれば、このように援軍を要請することができる。これで合戦を有利に進められるぞ。

上に書いたように、『覇王伝』では優位、対等、従属の３種類の同盟を結ぶことができる。コマンドの名称は若干異なるのだが、会盟が従来にもあった対等同盟を結ぶコマンドであり、威圧が他国を自分の制圧下におく優位同盟。そして恭順が、大国の傘下に入る従属同盟になる。これらの同盟関係を結ぶと、相手大名の領土を、自国領と考えて軍を移動させることができるのに加えて、対等同盟は相手国との友好度が高ければ、同盟軍を依頼することができる。優位同盟に至っては、相手国に援軍出兵を強要できるのだ。

史実でも、遠交近攻といって、遠くの大名家とは同盟を結び、援軍を要請して、近くの敵を挟撃するという戦略がポピュラーであった。ゲームでもこの遠交近攻策をうまく実践できるか否かが、勝利へのカギとなるのだ。



⬆史実における織田信長と斎藤道三の関係は、血で血を洗う戦国時代にあって、珍しく互いの信義を尊重したものだった。道三が死ぬまで、信長は決して美濃を攻めなかった。

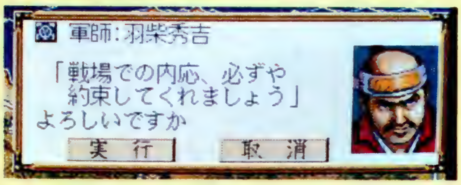
最後に恭順に関する話を。特に弱小大名は、隣接する大国とは従属同盟を結ぶべし！　そうすれば、まずその敵からは攻め込まれない。その間に国力を整えるのだ。その代わり、要請されたら必ず援軍を送らなくてはならないけど……。

内応勧誘

もしも担当する大名の配下に、智謀の高い有能な調略家がいるなら、合戦前には必ずこのコマンドを実行すべし！　このコマンドは、敵国の家臣に働きかけて、合戦中に寝返らせるものなのだ。成功すれば、その効果は絶大だぞ。

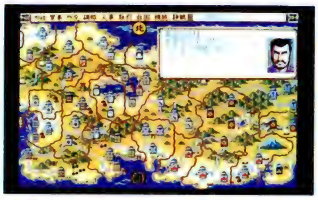
戦国モノ玄人なら、これまでの『覇王伝』関係の記事を読んで、「今度の合戦は、かなり難しそうだ」ということに気づいただろう。そのとおり、野戦もそうだが、特に攻城戦は攻撃側にとってはかなり厄介になった。なにしろ兵の損失が大きい、大きい！　そんなとき、もしも城内から寝返ってくれる武将がいたら……？　内応勧誘はそのためのコマンドなのだ。

こうした事前の準備を行なわないと、力押しだけで今度の攻城戦は乗り切れないぞ。



⬅スーパー軍師、秀吉がこう言うのだ。内応勧誘はまず成功するだろう。

他城偵察



⬆敵城にはこまめに密偵を送るべし。情報戦を制してこそ、合戦にも勝てるのだ

乱波、素波、軒猿、草など、名称は仕えた大名家によって異なるが、戦国時代において忍者は大活躍した。敵国の戦力をつかんでおくことは、戦国時代を生き残るための第一歩だったのだ。現代の言葉に置き換えれば、情報戦略ということになるだろう。

この『覇王伝』でも、情報戦略が重要なことはいうまでもない。ゲームには特に忍者は登場しないが、この他城偵察のコマンドで、自領と隣接する敵城の情報はつねにつかんでおきたい。城単位制の導入により、『覇王伝』では個々の城情報を調べねばならない分、頻繁にこのコマンドを実行することになる。また、実行させる家臣の智謀によって得られる情報の質が変わる。優秀な家臣ならば敵武将の能力値などの細かい点まで調べてくるが、智謀の低い家臣は大雑把な情報しか仕入れてこないのだ。

機略縦横！狙うは敵大将の首 合戦

左ページの戦争準備の項で、今回の合戦がかなり難しくなったことは書いた。それは単純に、敵城を攻め取る際に、野戦、攻城戦と2度戦わねばならなくなったからではない。合戦が難しくなったのには、様々な理由があるのだ。

まず第一にあげられるのが、マップの広さ。これまでと比べると、マップはかなり広くなった。これにより、自部隊をどう進軍させるか、敵はどういう進路で移動してくるのかなど、奥深い戦術を立てる必要が出てきたのだ。

第二の理由は、鉄砲の威力がある程度セーブされたこと。はっきり言って、前作の『武将風雲録』の鉄砲は異常なほど強かった。上杉謙信に鉄砲を100持たせたら、4倍の敵にも勝つことができたくらいだ。当然、こうしたちょっと理不尽な点は、よりリアリティーを追求する『覇王伝』では改正された。

合戦が難しくなった最後の理由は、自領の城が攻撃された際、敵は国内の兵士をかき集めて合戦に臨む、という点である。『覇王伝』の合戦では、攻撃目標となる城の兵士数を確認しただけでは不十分。その周辺の敵城の兵士数も把握し、さらにそれを上回るだけの攻撃軍を編制しなければ勝てないのだ。

野戦

今回の野戦は、各国の地形にかなり特色があるといえる。海戦、山岳部での戦いだけでなく、平野部における戦いでも、各城付近の地形は微妙に異なっている。この地形をうまく利用することが、合戦に勝利するための第一歩となる。たとえば、山地で敵を迎え討てば、自部隊の防御力は上がるし攻撃力も増す。また反対に、川や海にいる部隊の防御力は低下するのだ。この地形効果を念頭におくと、兵力的な不利も多少は覆せるぞ。

野戦において次に気をつけねばならないのは、部隊の向きである。これまでは、どの方向から敵を攻撃しても、与える損害は均一だった。ところが『覇王伝』では、正面、横、後ろなど、部隊の向きによって敵に与えるダメージが異なるのだ。基本的に敵部隊の側面、もしくは後ろに回り込んで攻撃すれば、それだけ大きな損害を敵に与えられるワケだ。

また、戦略によって兵科を自在に変えることも必要だ。騎馬隊主体にすれば、マップを大きく迂回して敵本陣をいきなり叩くこともできる。反対に鉄砲の比率を大きくすれば、迫ってくる敵に先制攻撃をしかけられるだろう。



⬅一見すると、時折表示される戦闘グラフィックのフレームや、各部隊の小ささが気になるかもしれないが、グラフィック面でも、「覇王伝」の合戦は、格段にパワーアップした。山や丘陵地帯の微妙な起伏や、早朝や深夜など、時間の流れもキレイに表現されている。グラフィック面でも、リアリティーが追求されているのだ。



➡できることなら、すべての合戦に援軍を呼びたいところ。敵城を攻めた場合、敵はほとんど自領のほかの城に援軍を頼むし、同盟軍を要請することもしばしばだ。こちらもそれに負けずに、信頼できる同盟国を見つけてどんどん援軍を送ってもらおう。こうした協力態勢がないと、「覇王伝」の合戦には勝ち抜けないぞ。



⬅こうした海に浮かんだ城は特に攻めづらい。まだ陸地に上陸する前に城内から一斉射撃でも食らったら……？

攻城戦

この『覇王伝』の攻城戦で、プレーヤーはいかに戦国時代の城攻めが難しかったか、というのを実感できる。『覇王伝』の合戦の魅力は、この攻城戦に集約されているといっても過言ではないだろう。もちろん、野戦が面白くないという意味ではない。『覇王伝』の攻城戦には、これまでの戦国シミュレーションと比べて傑出した面白さがある、ということをいいたいのだ。

『武将風雲録』と違って、『覇王伝』では敵城の内部に侵入して敵部隊を攻撃する、という戦い方に代わって、敵城自体を攻撃するという戦い方が取り入れられた。

攻城戦になると、ほとんどの場合、敵部隊は城内に籠る。この時の防御側の兵士数が、城の耐久力になると考えてほしい。それとは別に、城には防御値が決められていて、城内に籠る兵士数（城耐久力）か、城防御値を0にすれば、その城を陥落させたことになるのだ。基本的には、防御側の兵士数を減らしたいのなら、通常攻撃や突撃といった直接攻撃が有効。反対に防御側の兵士数が多いときには、鉄砲攻撃や火攻めで敵城の防御値を減らしたほうがいいだろう。

このように、『覇王伝』では、従来の、一部隊に兵力を集中して持たせたほうが強い、という必勝法は通じなくなった。直接攻撃を担当する部隊、火計などでサポートする部隊というように、複数部隊による連繋攻撃が必要になったのだ。



➡とにかく攻城戦は難しい！　城はカタいし、兵糧はどんどん減る。それだけに、陥落させたときの喜びは大きい。

人心掌握こそが肝要 論功行賞

論功行賞というのは、どの大名家でも特に重要視された大事な行事だった。家臣にとっては、合戦や領内統治で立てた手柄を大名に評価してもらうための場であり、大名にとっては、家臣たちの忠誠心をつかむための場だったのだ。戦国関係の史料を読むと、「誰それは、主君から感状を何枚もらった」だの、「知行地をいくらもらった」という表記が随所に出てくる。これらの褒美は、この論功行賞の場で、与えられたものなのである。

論功行賞は、定期的に開かれるものと、合戦の直後に開かれるもののふたつに分けられる。通常は、領内統治で特に手柄を立てた者や他国への使者の任務を果たした者の、位や知行地を上げることで褒美とした。また合戦の際には、取った敵将の首級数に応じて金銭を与えたりしたのだ。ゲーム中では、内政的なコマンドよりも、やはり家臣を合戦に参加させた場合に勲功はグーンと上がる。また、家臣を朝廷工作や他国への使者に任じた場合も、通常に比べて勲功の上がり方は大きいようだ。

ゲーム中、論功行賞を行なうことで、大名は家臣が服従しているか、それとも不満を持っているかを確かめることができるのだ。



☗この論功行賞の席では、誰もが納得できるような行賞を行なわなくてはならない。家臣の働きには、それ相応の褒美を与え、次なる任務への意欲を掻き立てるのだ。

家臣の働きに応じて褒美を与えるのが論功行賞なら、それではどれくらいの頻度で論功行賞を開けばよいのだろうか？　結論からいうと、プレーヤーの考え次第なのである。目一杯働かせたのちに褒美をやっても、こまめに論功行賞を開いてそのつど、褒美を与えても、結果的に大した違いはない。だが、あくまでも、褒美はそのときの家臣の勲功に見合っただけ、与えなければならないことを忘れずに。頻繁に論功行賞を開いていれば、毎回家臣に与える知行地や報償金は少なくてもすむ。反対にあまりに勲功を重ねた家臣は、並の褒美では満足しないので注意だ。

家臣が大名に対してどんな感情を抱いているかは、褒美を与えたのちに表示される家臣の言葉に注意していればわかるぞ。忠義の家臣は少ない褒美にも文句を言わず、それればかりか「もっと働きます！」なんて、頼もしげなセリフを吐く。反対に、タップリの褒美にも全然満足しない強欲な家臣もいたりして、ヒジョーに人間臭さが感じられるのだ。これも『覇王伝』の隠れた魅力といえるだろう。

また、勲功を重ねてそれに見合った褒美を与え続けると、その国の貫高では家臣全員の知行地を賄えない、なんて事態も起こり得る。特に痩せた国では、ちょっと家臣に知行地を与えると、すぐにその国の総貫高をオーバーしてしまうぞ。そんなときには、より豊かな国に家臣を転封すればいいのだ。

論功行賞を怠ると……



☗あまりの家臣を働かせてばかりだと、不満が溜まるのは当然だ。軍師がこのように教えてくれる武将は、キミに不信感を抱いているんだぞ。

キラ星のごとき人材を活用せよ!!



黒田官兵衛

いわずと知れた豊臣秀吉の懐刀。軍師といえばこの人を思い浮かべる人も多いだろう。能力値はもちろん超一流だ。



真田幸村

大坂の両陣において、徳川家康を苦しめた名将中の名将。シナリオ3では父、昌幸にしたがって登場。抜群の戦闘力を誇る。



立花道雪

大友家の隆盛を築いた不屈の闘将。家臣の掌握にかけては当代一。かの武田信玄が、手紙で面会を希望したほどの武将だ。



鍋島直茂

周囲に強敵を持った龍造寺家が、九州北部に覇を唱えることができたのはこの人のおかげ。ゲーム中でも活躍が期待できる。



風魔小太郎

こちらは初代のほう。前作同様、寿命は短いが、すぐに二代目、風魔小太郎が登場する。他城偵察において大活躍するぞ。



本多忠勝

徳川四天王のひとり。「家康に過ぎたるものがふたつあり……」と、軍功を讃えられた猛将だ。兜同様、獅子奮迅の働きをする。

群雄割拠！天下を制する者は？ シナリオ

前作の『武将風雲録』のシナリオは２本だったが、『覇王伝』では１本増えて、計３本となった。増えたといえば、大名の数も『武将風雲録』ではシナリオ１で41家、シナリオ２で32家だったのが、今回は、シナリオ１では48家と増えている。以下、シナリオ２では43家、シナリオ３では27家になった。

各シナリオとも、年代ごとの特色が表われていて面白いのだが、その中身については下に書くとして、今回登場する大名の顔ぶれを見て、気づいた点をあげてみよう。

まず、シナリオ１では前作よりも７大名家増えているが、中でも『全国版』以来のプレーヤーには懐かしい、蠣崎家が復活している。しかもご丁寧にシナリオ２以降は、史実に沿って松前姓に改名するのだ。それから信州では、最後まで武田家に抵抗した反骨の武将、村上義清が大名として登場している。これはかねてから、信長シリーズに登場させてほしいと人気の高かった武将だ。ほかにも中国地方では三村家、浦上家などが新規の大名として加えられた。

またシナリオ２では別所、松永家が独立大名として登場し、シナリオ３では信州で真田家、九州で城井家が大名として登場するぞ。

1551年 麻のごとく乱れた日本



このシナリオでは、特に傑出した勢力を誇る大名はいない。どの大名も似たり寄ったりの国力、軍事力だ。しかし強いてあげるなら、東海の今川家が、３ヵ国の大守として君臨している。周辺の武田家、北条家とは良好な関係にあるし、織田家さえ倒せば順調に近畿に伸びていけるだろう。



今川義元
大原雪斎が生きているうちに尾張を平定して地盤を固め、近畿に進出だ。



大友宗麟
立花道雪に加え、角隈石宗などマイナーだが使える武将が多いのが強み。

1568年 近畿を制する者が勝つ！

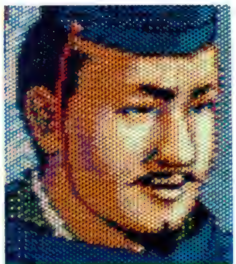


このシナリオで最も広大な領土を支配下に治めているのは、中国地方の覇者、毛利家である。九州北部を制圧している大友家が強敵だが、対等同盟が結べれば、近畿にまで勢力を伸ばすことが可能だ。

また、織田家は道三死後の美濃を制圧し豊かな濃尾平野を経済基盤にしている状態だ。



毛利元就
近畿に伸びたいが、背後の大友家が気になる。早めに同盟を結ぶべきか？



足利義昭
強敵に囲まれているが、史実同様、織田家を擁して復権を狙ってみよう。

1582年 織田家に勝てる者なし!?



全国統一を目指すなら、迷うことなく織田家を選ぶべきだ。中部、東海から中国地方にまで及ぶ領土は、全シナリオ中、最大である。しかしあえて武田、上杉など、史実で信長に破れ去った大名を選んで、織田家の全国制覇を阻止するのも面白いかもしれない。



織田信長
初心者向きに見えるが、領国数が多いので、逆に戦略が立てづらいのだ。



真田昌幸
国が小さい分、やりごたえはある。主君、勝頼を助けて信長を倒せるか？

うつけなるままに

天文二十年 三月
信長公、領内仕置之事

先頃、尾張上四郡、下四郡を平定した信長公は、いよいよ諸国制覇の大願を成すべく、まずは尾張の経済力拡大を計画された。

信長公は手始めに、政治力の高い家臣をふたつの組に分けられた。第一組は、平手中務丞政秀殿を筆頭に、以下、林通勝殿、織田信友様の三方で構成された。一方、第二組編制のために、信長公は犬山城から丹羽五郎左衛門長秀殿を、また鳴海城から柴田権六勝家殿を召され、丹羽殿を第二組筆頭に。このふたつの組が、毎月交互に農業開発を行なうことになった。このように家臣団をふたつに分けることによって片方の組が農業開発に勤しんでいる間、もう片方は気合を回復することができるのである。同時に、現在織田家に残された金銭を有効に使うには、政治力の低い者に農業開発を担当させる余裕はない。したがって政治力の高い家臣は、常に内政事業に従事せねばならぬため、こうした組分け制度がとられたのである。

ところが、それにも関わらず林通勝殿、柴田勝家殿だけが気合の回復が遅い。ご元服の前から、守役として信長公に使える平手殿は、ひと月で気合4。また丹羽殿や池田恒興殿でも3回復するのに対し、林殿、柴田殿の気合は2しか回復しない。どうやら、このふたりは信長公に不満を抱いているご様子。信長公は気づかれただろうか。

ともあれ、当初は信長公自ら農業開発に乗り出された成果で、6月を過ぎたころには、清州城の貫高は、140を越えた。翌7月には、兵糧は446に増え、諸国平定に先駆けて、まずまずの出だしとなった。

天文二十年 八月
信長公、軍備拡大之事

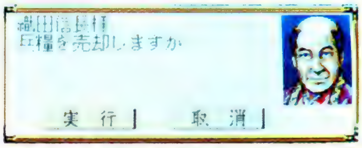
兵糧収入が安定したことによって、家中では、来る1月に向けて商業奨励に力を入れるべきだ、との声が聞かれるようになった。1月は税収の月だからである。しかし信長公は、それらの声を一蹴した。理由は、商業奨励は実行してもその成果が現われにくい。まして、現在家中には内政の練達者がいない状態で商業奨励に乗り出しても、大した結果にはならん、とのことなのである。平手殿、丹羽殿を目の前にして、練達者がいないとは、さすが信長公。歯に衣着せぬ物言い。とはいえ、それがまた的を得ていることも事実。平手、丹羽の御両氏の政治力は、ともに79と75。他国にはもっと優れた内政家も存在するのだ。諸国平定を成そうという信長公にとって、まだまだ現在の家臣団では満足がいかないのも当然といえば当然か。

信長公は商業奨励の実践は後回しにする代わりに、池田恒興殿に命じて、先月取れたばかりの、米396を売却された。これで清州城の兵糧は一気に50に低下。しかし、大した兵力も持たないわが家が兵糧の心配もなかろう、と信長公は一笑。騎馬が安いことを知ると、兵糧売却で得た金で騎馬を47購入された。その後は足軽も雇用して、織田家の軍事力は一気に増強されたのである。このように、大量の米を売り払う思い切りのよさがなくば、大胆な軍備拡大はできないという見本といえる。



国力の充実こそ天下取りへの布告

前半に解説したように『覇王伝』では、その城の貫高が、雇える兵士数の上限になる。従来にはなかった内政と軍事との密接な関係が重視されているのだ。そのため、これまでの軍事一辺倒では天下を制することはできなくなった。序盤の領内統治には特に力を入れるべし。



相場の見極めが肝心

農業開発、商業奨励といった内政コマンドを実行するだけでも、一度に金20が必要だ。さらに、朝廷工作や論功行賞でも、金はバンバン出て行く。当然、騎馬や鉄砲を買ったり、兵士を雇用する際にも多大な費用がかかるだろう。こうした費用を捻出するのに、特に序盤ならば誰でも悩むはずだ。そんなときには、相場を見極めて兵糧を売り払ってしまうのだ。合戦をする予定がないのなら、抱えている兵士数の半分ぐらいの兵糧があれば急場をしのげるぞ。

天文二十一年 一月
勘十郎様、御元服之事

こうして、内政面、軍事面では多少の強化がなされたが、信長公はここにきて、家臣不足に真剣に悩んでおられるご様子。尾張の周辺諸国を見渡せば、美濃、斎藤山城守道三殿の御家中には、美濃三人衆の稲葉一鉄、氏家卜全、安藤守就殿らを始めとして、そうそうたる顔ぶれがそろっている。また東には駿、遠、三の大守、今川義元が控え、家中には太原崇孚雪斎ほか、屈強な三河衆を抱えている。個々の家臣を見れば、織田家とて劣りはせぬものの、諸国平定のためにはまだまだ人材不足の感は否めない。信長公としては、さらに多くの逸材をそろえねば、周辺諸国に攻め入ることもままならぬと、少々、あせっておられるご様子だ。

そこで、信長公は諸国にあまねく賢材、逸材を求めるべく、まずはお膝元、尾張国内で有能な家臣を探すよう、家中に命ぜられた。池田恒興殿、平手汎秀殿などが国内をくまなく探されたが、これといった人材は見つからず。しかし老臣、平手政秀殿は、さすが、滝川一益なる豪の者を引き連れて帰ってきた。滝川一益は戦闘力80と、家臣の中では柴田勝家殿に次いで二番目である。合戦では、必ずや目覚ましい働きをするだろう。

ところが、これで満足する信長公ではない。さらに逸材を探し出せとの厳命が下った。だが、そう運よくこれといった人物が見つかるわけでもなく、手ぶらで帰った方々は、それぞれ信長公からきついお叱りを受けたのである。

そんな折、信長公の御舎弟、勘十郎信行様がめでたくご元服された。政治力70の信行様が、これからの織田家の政治を背負って立つことは間違いない。信長公も、御舎弟の成長ぶりに満足のご様子だ。

さらにめでたいことは続くもので、翌月には羽柴秀吉なる者が仕官を申し出てきた。現在、織田家の軍師を務める柴田殿が知勇兼備と賞賛するだけあって、かなりの御仁である。はばかりながら、信長公にすら勝る、政治力100を誇り、また智謀、采配にも抜きん出ている。将来の活躍が楽しみだ。

天文二十一年 一月
山城道三と御参会之事

現在、尾張を取り巻く周辺諸国の情勢を見てみると、尾張の北方、美濃に斎藤山城守道三殿。東の三河に海道一の弓取り、今川義元といった強敵が控えている。幸い、西の伊勢を治める北畠晴具は脆弱で、家中にもこれといって優れた者はいない。とはいえ、西に進もうとすれば、後方の今川家が大軍をもって尾張国内に攻め込んでくることは必定。残念ながら現在の織田家には、せいぜい伊勢攻めの兵力を整えるのがやっと。とても、今川家の大軍を防ぐだけの力はない。信長公はこれがよほど口惜しいようだ。最近は評定にもあまり出られず、ひたすら自室にて戦略を思案しておられる。

ところがある日、信長公は老臣、平手政秀殿を自室に召されると、長い間、何ごとかをご会談なされていた。ときおり平手殿が、あまりにも無茶な、と声を荒げていたが、こういうときは、大抵信長公が妙案を思いつかれたときなのである。案の定、翌日、家臣一同を集めて信長公は美濃、斎藤家と同盟を結ぶ旨を告げられた。

平手政秀殿が、同盟の件ならそれがしが美濃に赴きまする、と盛んに信長公を押し止めようとなされたが、もとより耳を貸す信長公ではない。自ら行くと、その場で支度を命じ、供を連れられ疾風のごとく清洲城を出立された。

これに先駆けて、天文十七年には、斎藤山城守道三殿息女、濃姫と信長公との間で婚姻の儀が取り交わされていた。しかし山城守殿は、蝮とあだ名されるほどの智謀の士。会見の場で信長公の御身に何かあっては、と家中は騒然となった。そんな心配をよそに、信長公は天文二十一年、正月。美濃国稲葉城にて、斎藤山城守道三殿と会見。さすがは梟雄、山城守殿である。信長公の大器を見抜かれ、同盟をふたつ返事でご承知された。

この美尾同盟の締結によって、東の大国、今川家にも、後顧の憂いなく戦いを挑めるようになったのである。織田家の躍進は、このときより始まることになった。

右筆、坂本和泉守これを綴る



織田信行

織田信長の弟。史実では、信長に謀反を起こして逆に信長の手で殺されるが、ゲーム中での相性は……。内政面で手腕を発揮する。

羽柴秀吉



政治力、智謀においては、信長をも凌ぐ数値を誇る。また、采配値は96と、信長に1劣っているのみ。まさに逸材中の逸材だ。



濃尾同盟の締結

史実でも、もしも斎藤道三との良好な関係がなければ、信長はあれほど短期間に近畿を手中にすることがきなかったのではないだろうか。ゲーム中においても、斎藤家との同盟関係は大切にすべし。特に合戦の際には、斎藤家からの援軍がなくては、諸国平定はかなり難しくなるぞ。

次号は今度こそ付録だ!!



マスター・オブ・モンスターズ ファイナル

全国のファンタジーゲーム、シミュレーションゲームファンが首に血管を浮かせて待ち望んでいた、『マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル』がついに発売され、今回から徹底解剖に登場というわけだ。まいったか。

ついに『ファイナル』が現われた!

今まで、スーパーニューソフトのコーナーや付録でいろいろとお伝えしてきた、『マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル』(以下『ファイナル』)が、ついにその全貌を我々の前に現わした。要するに、ついに発売されたというわけだ。

究極まで進化した『マスター・オブ・モンスターズ』(以下『M of M』)シリーズと言える『ファイナル』は、いったいどういうゲームなのだろうか。詳しいところは、前号の付録を読んでもらうとして、ここではその概要を簡単に説明しよう。

まずゲームのシステムだ。『ファイナル』のゲームシステムは、基本的に前作『Ⅱ』のそれを継承している。しかし、それはあくまでごく基本的なところだけであって、細かい部分になればなるほど、数多くの改善が成されている。モンスターのパラメーター数の増加、マップごとによるターン制限の削除、武器や防具の存在などなど、変わった点はたくさんあるが、その中でも最も大きな変化と言えば、マルチシナリオの採用だろう。

『Ⅱ』では、計5本入っていたシナリオが、『ファイナル』では1本しかない。しかし、『ファイナル』のシナリオは、プレーするたびにまるで違った展開を見せるのだ。このマルチシナリオだが、自由度が非常に高い。自分がLAWの勢力の味方につくか、それともCHAOSの軍勢に加わるか、というような根本的なところから、プレーヤーが選択することができるのだ。『ファイナル』のゲーム中には、しばしばイベントが発生するが、そのイベント内でもシナリオの展開に関わる何らかの選択を迫られることもあるし、またシナリオの展開によっては発生しないイベントもあるというから、そこらへんを考え合わせると、『ファイナル』のシナリオは無限の可能性を持っていると言っても過言ではないだろう。『ファイナル』の世界で、主人公がどのようなストーリーを作っていくのかは、まさにプレーヤーであるキミ次第なのである。

問題は、システムがそんな感じなので、ストーリーの進行に沿った形でのゲーム解説ができないということだな。というわけで、今号から何回かにわたって徹底解剖を行なっていくのだが、内容はもっぱらシステム的な面の解説にとどまってしまうだろう。まあ、マルチシナリオこそが『ファイナル』の最大の売りというわけだから、自分の思ったとおりにプレーして、自分だけのストーリーを築いてほしい。このページでは、あくまでそのお手伝いだけをしていこう。

さて、徹底解剖第1回のテーマは、メインアイコンと大魔法だ。



■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/システムソフト
■対応機種/PC-9801VM
■価　格/9800円[税別]
■発売日/発売中

アイコンの解説だ

実際にゲームをプレーしている間、画面の右側には、下の写真のようなものが常に表示されている。この中に含まれているのは、操作アイコン、マスターの顔や属性、マスターのマジックポイント（以下MP）に関する情報などである。
ゲームをプレーするためには、なにはともあれこの部分の扱いに精通していなくてはならない。操作アイコンを自由自在に使いこなし、天秤のまわりにある数値の意味を的確に理解し、自分の分身であるマスターの顔のグラフィックに感情移入しないと、とてもじゃないが勝利は望めないのだ。
そういうわけで、プレーに入っていくその前に、まずは画面右側3分の1の部分の、完全なる把握を目指すことにしよう。



マスターの顔
マスターの顔のグラフィックが表示される。敵マスターのターンのときにも、自分の顔が出てるぞ。

モンスターの名前
現在操作しているモンスターの名前が表示される。操作していないときにはマスターの名前になる。

マスターアイコン
マスター特有の行動を起こすときに使われるアイコン。召喚しておいたモンスターを配置したり、大魔法を使ったり、アイテムを使用したりしたいときには、この部分をクリックすればいい。

全体図アイコン
現在のマップの全体図を表示されるアイコン。マスターというからには、局地的な戦闘だけにとらわれず、すべてを大局的に見つめなくてはならない。ちょくちょく全体図を眺めるクセをつけよう。

部隊表アイコン
部隊表を表示させるアイコン。ふだんから部隊表を見るようにしておけば、モンスターを一匹置き忘れたまま進軍しちゃった、なんてことはなくなるはずだ。わりと多いんだ、そういうことって。

内部設定アイコン
いろいろと細かい設定するためのアイコン。効果音やリアルファイトの有無、マウスの速度などを設定することができる。ゲームのセーブやロード、中断なども、このアイコンで行なう。

マスターの属性
マスターの属性を表わしている。LAWとかCHAOSとかNEUTRALとかは、ここを見ればわかるのだ。

マジックポイント情報
マスターのMPに関する情報。天秤の左の数値が、1ターンに回復するMP。塔の数に関係する。右が、1ターンに消費するMP。モンスターの数に関係する。上が、左右の数値の差。1ターンにどれだけMPが増えるかだ。これがマイナスになると、数字が赤くなる。下は、マスターの現在のMP。

デザイン的な装飾
デザイン上の装飾で、特に意味はない。クリックしても無駄。これより小さい丸は、だいたいそう。

時間帯と残り日数
現在の時間帯を表示している。これによく注意していないと、ひどい目にあってしまうだろう。数字は、残りの日数を表わしている。これがなくなるまでに、ゲームをクリアーしなくてはならないのだ。

ターン終了アイコン
自分のターンを終了させるアイコン。ひたすらターンを終了させるために使われる。残念ながらほかの機能はないが、これを使わないとゲームが進行しないので、1ターンに1回は使うようにしよう。

次部隊アイコン
次部隊にカーソルを移動させるアイコン。これを使うと、まだ行動していないモンスターの中で、最も番号の若いもののところにカーソルが移動する。うまく使えば、行動のし忘れなどなくなるはず。

大魔法の全貌を把握しろ!

モンスターどうしが激しくぶつかり合う、『M of M』の世界。その中で、マスターだけは特別な存在である。確かに、『元祖』に比べて、『Ⅱ』、『ファイナル』のマスターは、体力的には弱くなってしまったと言えるだろう。『元祖』ではただのモンスターと比べると、ほとんど雲の上の存在と言うべき力を持っていたマスターは、『Ⅱ』からは、体力的には普通のモンスターよりちょっとばかり強い、という程度になってしまった。

しかしそれでも、マスターがマスターたりえたのは、マスターにしかできない、特別なことができたからだ。それが大魔法である。

単に、敵を攻撃し、息の根を止めることしかできないモンスターたちと比べ、マスターの操る大魔法は、実に様々な使い方ができる。

大魔法は、配下のモンスターの体力を回復させたり、足を速くさせたり、時間帯を変えたり、いろいろなことができてしまうのだ。『ファイナル』でも、大魔法のその定義は変わらない。それどころか、『Ⅱ』よりもさらにいろいろなことができるようになっている。敵の体力を回復したり、味方を攻撃したりする、などということさえできるようになった。

さて、それでは、大魔法の基礎を完全に頭に叩き込もう。大魔法を知らずして、とてもじゃないがマスターなんかやってられないぞ。どの勢力の味方になるにせよ、勝利を続けて自軍に栄光をもたらすためには、絶対に大魔法を把握しておかなくてはならないのだ。

POINT 1 MPの量をうまく調節しろ



大魔法を使うときに、まず心しておかなくてはならないのが、その創造的な意味合いだ。『M of M』シリーズが、『大戦略』シリーズと完璧に違っているところが、この大魔法とアイテムだ。

単純に攻撃するのに比べると、大魔法は、非常に創造的な意味合いを持っている。真っ向から相手を撃破していくのもいいが、大魔法をうまく使い、華麗に軍を侵攻させていくというのが、理想的な勝ち方ではないだろうか。

『ファイナル』における大魔法の最大の特徴は、その魔法に費やすMPの量を、自分で自由に調節できるということだ。もちろん、多くのMPをかけたときほど、その効果は大きくなるし、そこそこの量しか費やさないときには、そこそこの効果しか生まない。

これで、無駄なMPを使わなくてすむようになったことも、今回この形式になったことの利点のひとつだ。しかし、それよりもっと重要なのは、これでさらに、大魔法の創造的な使い方ができるようになったということだ。

たとえば、大魔法で敵を攻撃するときに、うまくMPの量を調節してあえて殺さないようにしておく。そうしておいて、最後は味方のモンスターにトドメを刺させて、経験値を稼がせるのだ。敵のヒットポイント(以下HP)が、あと1回の攻撃でなくなってしまうほどにまで落とせれば、非常に都合がよい。最初は、MPの調節がうまくいかず、ほとんどダメージを与えなかったり、力を入れすぎてつい殺しちゃったり、などということが多いだろうけど、MPの費やし加減をマスターしてしまえば、かなり有効な作戦になるぞ。

逆に、今にも死にそうな敵の体力を増やしてやって、何度も何度も攻撃し、少しずつだけど確実に経験値を貯めていく、という作戦だって考えられる。

もちろん、ほかにもたくさんの可能性がある。マスターとしての器量は、大魔法をいかに効果的に使えるかにかかっていると言っても、決して過言ではないだろう。



⬆これこのとおり、大魔法を使うときには、自分でそれに費やすMPの量を調節することができてしまうのだ。MPの量が多いほど、大魔法の威力は大きくなる。

⬇もちろん、MPの量を少なくして、威力をセーブすることも可能だ。これをうまく利用すると、いろいろと面白い作戦を立てることができてしまうぞ。



POINT 2 魔法によって効果範囲が違う

大魔法が、その威力を自由に調節できるというシステムに変わったため、同じ系統で、ただ威力だけが違うという魔法は、すべてひとつに統一された。『Ⅱ』では、〝ファイア〟や〝ファイア＋1〟などのバリエーションがあったのだが、『ファイナル』では〝ファイア〟のひとつしかない。威力は自分で調節できるわけだから、たくさんの種類は必要ないわけだ。

ただ、同系統の大魔法を区別するのは、その威力だけではない。『ファイナル』では、〝ファイア〟系の魔法を例にとってみると、〝ファイア〟、〝ファイアフレイム〟、〝ファイアフラッド〟と、3種類が存在する。これはいったい、どういう違いがあるのだろうか。

答えは簡単、その効果範囲である。すべての大魔法には、それぞれその魔法の効果範囲が設定されている。もちろん、その範囲も、モンスター1体から、マップ全体まで、実にさまざまだ。

もう一度、さっきの〝ファイア〟を例にとってみると、基本形と言える〝ファイア〟はモンスター1体、〝ファイアフレイム〟は指定した位置から半径2ヘックスの円内、〝ファイアフラッド〟は索敵範囲内のすべてのモンスターという具合に、それぞれ設定されている。

また、それと一緒に覚えておかなくてはならないのが、効果範囲が違う場合の威力の変化だ。一般に、同じだけのMPを使った場合、狭い範囲にかけた魔法のほうが、広い範囲の魔法より威力が大きくなるようになっている。効果範囲が広ければ広いほど、威力が拡散されてしまうというわけだ。

つまり、どれだけMPを使えばどれくらいの威力になるのか、ということと同時に、どれだけの範囲ならどれくらいの威力になるのかも覚えなくてはならないのだ。





☗同じだけのMPを使ったとき、効果範囲が広い大魔法は、範囲が狭い大魔法に比べて、その威力が弱まってしまう。よく考えて使わなければならない。

「MofM」シリーズにおける大魔法の変遷

『MofM』シリーズを通じて、大魔法は大きな役割を演じてきた。ゲームの中の、非常に重要なアクセントとして、常にそこに存在し続けてきた。そして、『元祖』から『Ⅱ』、『ファイナル』と『MofM』が進化していくにつれて、大魔法は次第に重要になっていった。

『元祖』の大魔法は、どちらかというと、ゲームの〝必殺技〟的存在だった。1ターンに一度しか使えなかったので、様々な要素をよく考え合わせて、ここぞというときに使わなければならなかった。しかし、あくまでメインはモンスターどうしの戦闘で、大魔法はおまけでしかなかった。

『Ⅱ』では、それが大きく変わった。MPの許す限り、1ターンに何度でも大魔法を使えるようになったのである。これによって、大魔法を中心に戦略を立てることも可能になり、同時に種類も、『元祖』に比べて大幅に増え、かなり自由に使えるようになった。

『ファイナル』は、『Ⅱ』よりもさらに自由である。MP自由調節制の採用によって、最も効果的なときに、最も効果的な形で、大魔法を駆使することが可能になったのだ。大魔法の種類も、同系で威力だけが違うものがなくなったにも関わらず、『Ⅱ』よりも増加している。

大魔法の種類の多さを、すぐさま優れていると評価するつもりはないが、少なくとも選択肢の幅が広いことは有益だし、自分の力でそれをより効果的に使うことができるようになったとあれば、それを拒む理由はどこにもない。

ファンタジーを構成する要素を考えてみると、非常に端的な発想ではあるが、〝怪物〟と〝魔法〟というふたつが思い浮かんでくる。このふたつの要素を、自由に使いこなして戦っていくゲームこそが、真のファンタジーシミュレーションゲームなのだ。

『ファイナル』は、その意味において、間違いなく『MofM』シリーズ最高の作品になっている。まさに、『ファイナル』という名にふさわしいものであると言えるだろう。



☗『元祖』。大魔法を使っても、画面に出ないのでよくわからない。種類はたったの19種類しかなかった。



☗『Ⅱ』。『元祖』に比べて大魔法が飛躍的に増えた。その数63種類。大魔法をかけたときのグラフィックもかっこいい。

AIR COMBAT Ⅲ エアーコンバットⅢ

停滞ぎみの日本のフライトシミュレーター界に、喝を入れるべく、『エアーコンバットⅢ』が、ついに登場したのだ。PC-9801の性能をフルに使っていて、動きはとてもなめらか。このシステムソフトの自信作が、今回の徹底解剖のお題だ。

純国産のフライトシミュレーターだ

この『エアーコンバットⅢ』は、『遊撃王Ⅱ（エアーコンバット）』、『エアーコンバットⅡ』に続く、システムソフトの新作フライトシミュレーターだ。前作、前々作の制作を通じてつちかったノウハウを活かし、遊びやすくて、しかも本格的な作品に仕上がっているぞ。

ゲーム全体は、キャンペーンシステムになっている。キャンペーンは、全部で4つのミッションから成り立っている。さらにひとつのミッションは、いくつかの戦場から成り立っているんだ。これらの戦場を順々にすべて制覇すると、そのミッションをクリアーしたことになる。戦場の順番は、自分で自由に選べるぞ。また、戦果によって、ゲームの流れが変ってくるのもおもしろい。

プレーヤーは、ミッションクリアー時の成果によってポイントを獲得する。そのポイントによって昇進するかどうかが決定するんだ。すべてのミッションが終わるまで生きのびて、できるだけ高い階級まで登るのがゲームの目的だ。

トレーニングミッションや自分の飛行軌跡をレビューするのに便利なビデオモードなども用意されていて、初心者にも十分楽しめるゲームになっているぞ。



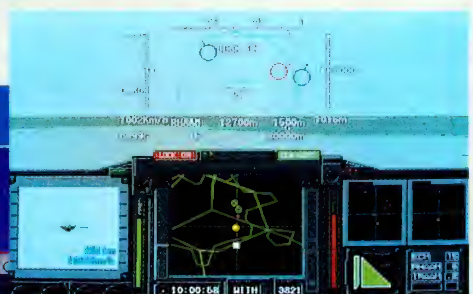
エアーコンバットの歴史



⬆第1作目の『遊撃王Ⅱ（エアーコンバット）』。美しいグラフィックとキャンペーンシステムモードの導入により、ファンの支持を受けた。

⬇前作から1年後の、'91年7月に発売されたシリーズ第2作、『エアーコンバットⅡ』。ビデオモードとウイングマン制が新しく採用された。





⬆『Ⅱ』から、さらに1年後の'92年末に発売予定の『エアーコンバットⅢ』。前作、前々作からの長所を受け継いだ、完成度の高い作品だ。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/システムソフト
■対応機種/PC-9801
■価　格/9800円[税別]
■発売日/12月11日発売予定

NEW FEATURES

さまざまな改良点のなかでも、やはり気になるのは兵器類のパワーアップだ。というわけで、『エアーコンバットⅢ』における兵器の特徴をバーンと載せてみた。トレーニング前に目を通しておけ。

可変翼

後退角度を変化させることのできる翼のこと。翼を広げることにより、飛行機の旋回性能を向上させることができるんだ。だから、パイロットは、ドッグファイト時などには翼を広げ、旋回性を上げて、戦闘を有利に導くワケ。逆に、翼を閉じることにより、旋回性能は落ちるが、速度を得ることができる。空港や空母からの発進時など、スピードを必要とするときには、翼を閉じるのが普通だ。

ゲーム中では、F-14が可変翼を搭載している。ドッグファイトの強さで知られているこの機体だけに、可変翼の有効性がわかるというものだ。

VTOL

垂直離着陸能力のこと。これを搭載している機体は、ヘリコプターのように、低速での微妙な動作を行うことができるんだ。また、普通の戦闘機のように、離着陸に長い滑走路が必要ないのも特徴のひとつ。空母や飛行場はもとより、護衛艦のヘリポートや森林などの狭い面積でも離着陸ができて、小規模極地戦でも威力を発揮するぞ。

ゲーム中では、ハリアーのみがVTOL能力を持っている。ゲームには、要人輸送など、ハリアーにしか出来ない任務も盛り込まれているぞ。垂直離着陸用のノズルの調節は、キーひとつできて簡単なのだ。

ステルス

ステルスとは、英語で〝目立たないように〟、という意味。軍事的には、F-117に初めて採用されたレーダーに反応しにくい技術のことを指す。現在のレーダー至上主義を根本から覆してしまう技術なのだ。ステルスファイターの名は、湾岸戦争で実戦投入されて話題になったので、知っている人も多いだろう。

ゲーム中では、上のF-117のほかにF-22がステルス性を持っているぞ。このふたつの機体は、やはりレーダー網を潜り抜けての偵察や、潜入爆撃のミッションに登場してくる。最先端のハイテク飛行機を飛ばすことができるなんて嬉しいよね。

CCV機動

CCV機動とは、進行方向とは別の向きに、機首を向けて飛行することを指す。たとえば、機首を上下や左右に向けて水平方向に飛ぶことなんだ。こうするのは、実は飛行機の限られたレーダー範囲を有効に活用するため。普通、飛行機のレーダーは機首に設置されていて、前方向にしか効果がない。そこで、機首をいろんな方向に向けて、できるだけいろいろな方向の敵を捉えようというのが、このCCV機動の目的なんだ。

というわけで、このゲームは、世界で初めて、CCV機動を取り入れた。最新鋭機のF-22がこれを行なうことができる。

多彩な武器

前シリーズ以上に武器類が充実しているのも、このゲームの特徴だ。対空武器には、ミサイルと機銃に大別されている。ミサイル類には、熱源追尾系、レーダーホーミング系、そして、スタンドオフ系の3種類があるぞ。また、機銃には機関砲も含まれているのだ。

対地武器には、ミサイル系と爆弾系がある。ミサイルはレーダーホーミング系とスタンドオフ系、爆弾は通常爆弾と制動爆弾に分類されている。

たくさんあっても、使いこなさなければ意味がない。それぞれの武器を特徴についてはあとでじっくり説明するぞ。

偵察機能

戦争をするうえでの情報の大切さは、年々高まってきている。湾岸戦争においても、侵攻前に、かなりの航空写真が撮られたことが知られている。こうした状況を踏まえて、このゲームには偵察任務も、加えられている。未確認飛行物体の正体を確かめたり、敵の軍事施設の規模や目的を確認するためには偵察任務は欠かせないのだ。任務中に撮った写真が、作戦決定での大きな助けになるぞ。

偵察ミッションには、F-15などの運動性能の高い機体を使うべきだ。そうすれば、敵に見つかったときにも、アフターバーナーを使って逃げ出せるぞ。

人気の機体がゾロゾロ



ハイテク中のハイテク爆撃機。ステルス性能を持ち、敵国奥深くの軍事施設を攻撃する。



こちらはステルス機能を戦闘機。西暦2000年からの実戦配備が決まっている。



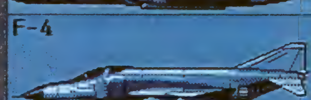
アメリカ海軍の誇る主力戦闘機。長距離ミサイルのフェニックスを装備していて強力だ。



フォークランド紛争で、その有効性を証明したVTOL機。極地での使用にも向いている。



戦闘機としても、爆撃機としても強力な機体。ファイティングファルコンの名を持つ。



航空機界のいぶし銀的存在。1961年の実戦配置以来、なんと5000機も生産された。



F-18に対抗するために、ソビエトが開発した戦闘機。優れた機動性と操縦性が自慢。



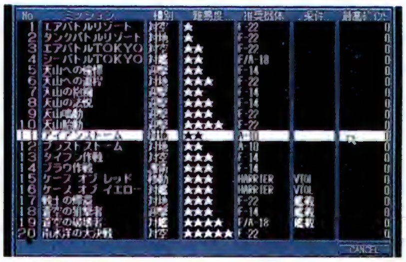
機動力のよさでは、世界一の呼び声も高い、ソビエト製戦闘機。F-15の対抗馬である。

まずは訓練から始めるのだ

はやる気持ちを抑えて、まずはトレーニングから始めよう。このゲームには、なんと20個ものトレーニングミッションが用意されているのだ。これらは、対空、対地、対艦、迎撃、移動の５つに分類されている。またトレーニングミッションの難易度も５段階に分かれていて、まったくの初心者を本番のミッションに対応できるぐらいまで、鍛え上げてくれるぞ。

ところで、フライト経験のあるキミにも、最初は一番レベルの低いトレーニングミッションから始めることをおすすめする。これは、どんなフライトシミュレーターにもいえることなんだけど、ひとつひとつのゲームが固有のフィーリングをもっているためなんだ。このフィーリングというのは、左右の旋回の度合やキーの配置の違いによることが多い。指先の微妙なコントロールによって、敵をロックオンしたり、爆撃したりするこのゲームにおいて、体を慣らすという意味で、最低レベルのトレーニングミッションから、プレーすべきだ。

また、迎撃や護衛など、異なったタイプのミッションの効率的なこなしかたを身に付けるのも、このトレーニングの目的のひとつでもある。繰り返し練習しよう。



➡５種20個のトレーニングミッションすべてプレーするべし

STEP1 ドッグファイト編

ドッグファイトをマスターすることは、フライトシミュレーターをプレーする上での、基本中の基本といえる。というのは、対空戦以外のミッションにも、必ずといっていいほど、敵機が現われるからだ。こういう場面で空戦に勝てないようでは、ミッションの完了なんて、夢のまた夢だ。

また、トレーニングミッションでは、推薦機体が表示される。これは、そのミッションに最も適した機体というわけだ。対空ミッションでは、だいたいＦ－14など、空戦に優れた機体が推薦されるので、それで一度クリアーしてほしい。そして次に、推薦された機体以外で、飛んでみるべきだ。というのは、本番のミッションでは、ハリアーでMIG-29を落とさなければいけなかったりと、いつも最適の機械で飛べるわけではないからだ。

では、実際に飛行機を飛ばしてみようか。ゲームを始めて、まず、気がつくのは、一般の飛行機とは、計器類が違っているってことだ。ゲームの舞台が21世紀ということで、計器も実際のものとは、ちょっと違っているぞ。というわけで、わかりにくい計器の説明を下に載せてみた。最初の訓練に飛び立つ前に必ず読んで、覚えるように。



➡同じトレーニングを何度もプレーして、完全にマスターしろ



サブディスプレー

ここは、ターゲットの現在の状態をリアルタイムで表示するディスプレーだ。表示される情報は目標の飛行姿勢、高度、速度の３つだぞ。

飛行姿勢のほうは自機の視点から見た、ターゲットの姿勢を表示している。機体の傾きがアニメーションで表示されるので、ターゲットの進行方向を判断するのに、非常に役に立つのだ。高度と速度のふたつとも合わせて、うまく利用するのだ。

レーダー

このレーダーの一番の特徴は、目標と自機との相対的な高度が色で表示されるというところだ。敵がプレーヤー機よりも高いときには緑色、同高度のときには黄色、低いときには赤で、それぞれ表示されるぞ。一目で、敵機の空間的な位置を知ることができる。わかるのは、このレーダーを、左で説明したサブディスプレイとあわせて使えば、ドッグファイト時に、より効果的に敵を捕捉できるぞ。

ウイングマンコマンド

この部分には、ウイングマンへのコマンドが表示されている。WITHは編隊飛行を指示するコマンドだ。これで僚機はプレーヤーの機に従って飛行する。EARTHは個別対地攻撃のコマンド。プレーヤーの行動にかかわらず、単独で地上目標を攻撃してくれるぞ。AIRは個別対空攻撃。対空戦で支援が必要なときにはこのコマンド。GUARDはプレーヤー護衛のコマンドだ。これらを上手に使え。

空戦レーダー

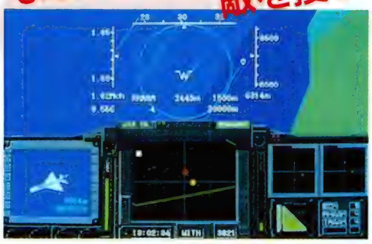
このレーダーは、自機を後ろから見たときの敵機の位置を表示するんだ。十字の中心が自機で、まわりの点は敵機の上下左右の位置を表わしている。加えて、点の色で、敵機の自機に対する前後関係も表示するぞ。赤のときには、自機の前方に、黄のときには、自機の真横に、緑のときには自機の後方に、敵がいることを表わしているんだ。緑の点が現われたら、右か左に旋回して敵をふり切れ。

HOW TO SHOOT DOWN

それでは、前ページの計器の知識を活かして、ドッグファイトを実際に行なってみよう。まずは、対空ミッションで一番簡単な〝エアバトルリゾート〟というトレーニングを選ぶ。滑走路に出たら、まずはウイングマンに対空戦の指示を与えよう。コマンドディスプレーを見て、AIRになっているのを確認したら、離陸だ。離陸を完了したら、サブディスプレーを見て敵の高度、そしてスピードを確認すること。この時点だと敵機は、キミの機体よりもずっと上を飛んでいるはずだ。

一番最初は、敵と同じ高さから攻撃したほうが簡単なので、敵の高度まで上昇しよう。次はレーダーを確認。ヨーもしくは、ロールを使って、敵機を視界に捉えるのだ。敵機が見えてきたら、誘導ミサイルを選択し、相手の動きにあわせて、自機を微妙に動かしながら、ロックオンを待つこと。ロックオンしたら、できるだけ引きつけてからミサイルを発射しよう。もしも、ミサイルがはずれて、敵が視界から消えてしまってもあわてずに。敵機はたぶん、後方にまわっているだろう。こんどは、空戦レーダーに目を移してみよう。これで、自機に対しての敵機の上下左右の位置が確認できるハズ。敵機の位置を確認したら、再び高度をあわせて攻撃だ。ガマン強く、何度もトライしてくれ。

まず、計器を使って敵を捜す



⬆レーダーによると、正面に敵がいるハズ。これで見えないってことは高度が違うんだな。

やっと、ロックオンした



⬆案の定、上方にいた敵を捉え、ロックオンした。あとは距離を詰めて攻撃するのみ。

撃墜!!



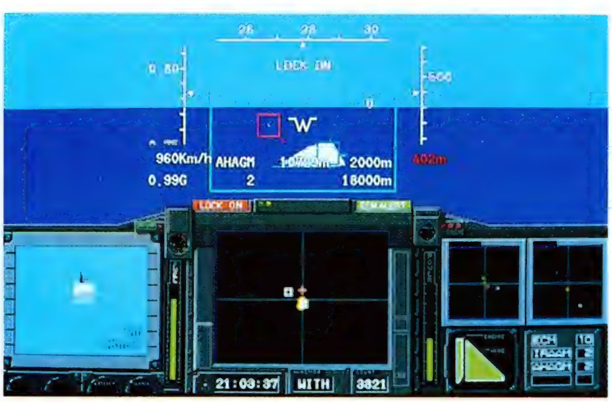
⬅距離3000メートルにまで近づいたところで、ミサイルを発射し、撃墜したのだ。

STEP2 爆撃編

ドッグファイトに続いて、今度は対地及び、対艦爆撃の仕方について説明するぞ。爆撃のための武器には、誘導ミサイル系と爆弾系のふたつがある。これらのなかで、使いやすいのは、誘導ミサイル系だろう。というのも、この武器を使えば、対空ミサイル感覚でロックオンして、いとも簡単に敵を破壊できるからだ。とはいっても、ミサイルの弾数は限られているので、無駄使いしないように。

それから、もうひとつの爆弾も忘れちゃいけないぞ。爆弾はミサイルよりずっと強い破壊力を持っているからだ。そのかわり現実には、命中させるのが非常に難しい。いくら強力な武器でも、当たらなければ、しかたがないよね。でも、このゲームでは、機体によっては自動爆弾投下機能がついているものもあるんだ。これは、自機が爆弾の命中可能地点の上空にさしかかると、自動的に爆弾を落とすという便利なものなんだ。とはいっても、手動爆撃をしなければならないときがある。

というわけで、下のコラムに、もっとも一般的な爆撃方法である、水平爆撃のやりかたを載せてみた。手動爆撃のみならず、自動爆撃をする際にも役に立つので、目を通すように。特に、爆撃高度の部分に注意をして読んでね。

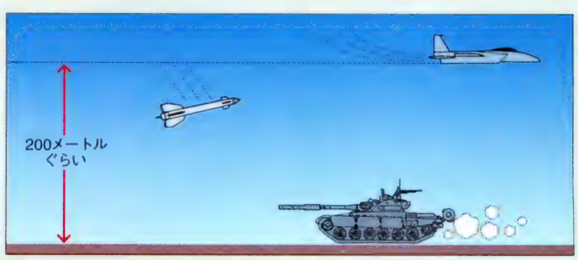


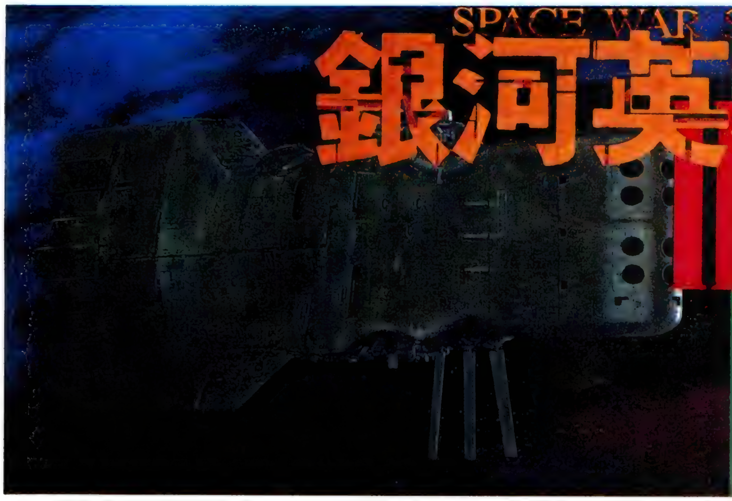
⬅巨大な空母を一撃で沈める快感は、やった人にしかわからない。ストレスもふっとんでしまうぞ。

勝ち抜くための手引き　その①

もっともシンプルで、しかも効果的である爆撃方法は、この水平爆撃だ。方法は極めてカンタン。まず、自機の高度を下げる。水平爆撃に適当な高度は、だいたい200メートルくらい。これより高度が高いと、爆弾は当たらないし、低過ぎると爆風をくらって損傷を受けてしまう。

次に、自機のターゲットを向かうコースに乗せる。ここでのコツは、ロールではなく、ヨーを使ってコースを調整することだ。そうしたら、エアブレーキを使ってスピードを落とすのだ。300キロぐらいが適当だね。スピードが落ちたら、次はいよいよ爆弾投下だ。手動爆撃のときには、レーダー上の着弾マーカーが目標と重なったときに、爆弾を落とそう。自動投下の可能な機種では、ただ目標の上空を飛ぶだけで、自動的に爆弾を落としてくれるぞ。





SPACE WAR SIMULATION

銀河英雄伝説III

壮大な銀河を舞台に、帝国軍と同盟軍が激しい戦いを繰り広げる『銀河英雄伝説III』。ファンなら、いやファンじゃなくても一度は遊んでほしい良質シミュレーションのひとつだ。今回の徹底では、帝国、同盟での序盤戦のプレーの様子を紹介してみよう。さあ、大艦隊を率いて銀河を駆けめぐるのだ。いざ出撃!!

さあ、帝国軍でプレーだ!!(前編)

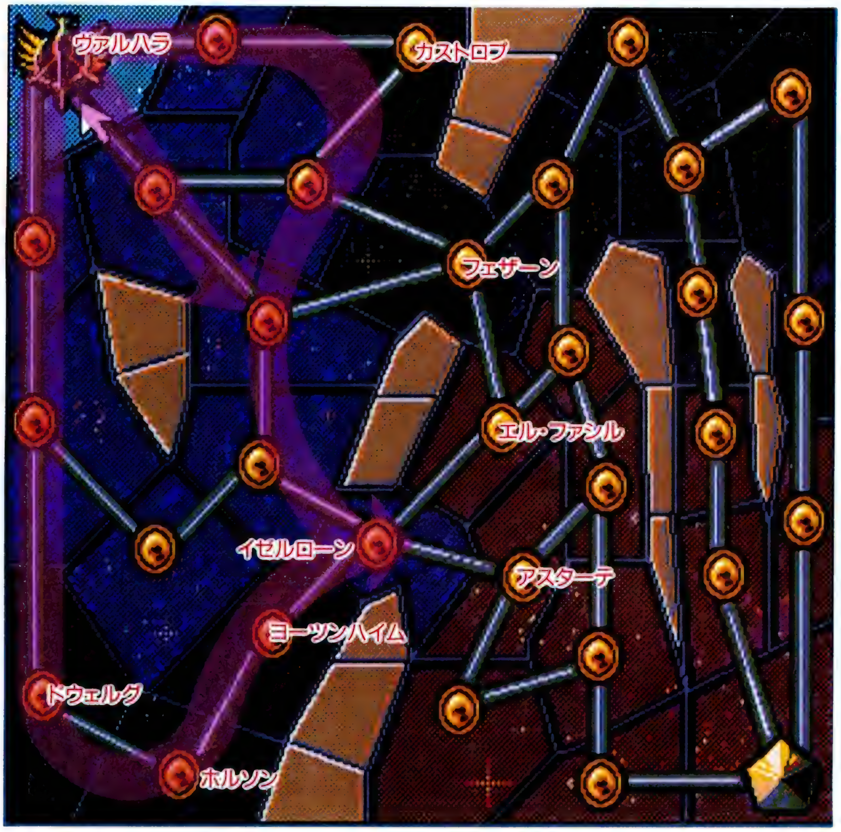
序盤でしなければならないことは、マップ左半分を掌握すること。まずラインハルト、キルヒアイス、そして疾風ウォルフことミッターマイヤーと、金銀妖瞳のロイエンタールを出撃させよう。できることなら、黒色槍騎兵艦隊を操るビッテンフェルトも出撃させたい。

出撃が完了したら、この5艦隊を3つに分ける。ひとつはラインハルトの部隊、もうひとつはキルヒアイスとビッテンフェルトの部隊、そして最後はミッターマイヤーとロイエンタールの部隊だ。同盟側の侵攻に備えて、ラインハルトはイゼルローンに駐留させておこう。その間、残りの部隊はカストロプ星系やホルソン星系を占領するのだ。占領が終結したら、あとはイゼルローンに向かおう。

イゼルローンに5つの艦隊が揃ったら、同盟領へ侵攻することになるが、星系マップを見てもらうと、フェザーンが空いているよね。ここから同盟が侵攻してくるんじゃないか、と思う人もいるだろう。しかし大丈夫。ここは特殊な中立星系で、占領すると、敵国に10万もの経済力が流れ込んでしまうのだ。プレーを重ねた結果、今のところコンピューターが操る同盟が、ここを占領したことはなかった。したがって、帝国軍はイゼルローンさえ守っていれば、自領に侵攻されることはないだろう。

今後はイゼルローンを中心に艦隊を展開することになるので、配備計画のコマンドで、戦艦のいらない星系の配備を停止し、イゼルローンの戦艦や巡航艦の艦船配備量を増やしておこう。こうしておけば艦船補給がラクになるのだ。

さて、無事イゼルローンにラインハルトら5つの艦隊が集結したら、いよいよ同盟領に侵攻することになる。初めの占領目標はエル・ファシル星系とアスターテ星系のふたつ。さあ、侵攻開始だ!!





↑帝国軍にはラインハルトやキルヒアイスなど有能な提督が多い。副官を確認したら、いよいよ出撃。まずはイゼルローンへ向かえ!!

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/ボーステック
■対応機種/PC-9801
■価　格/1万2800円[税別]
■発 売 日/発売中

エル・ファシル、アスターテの2星系を占領だ!!

イゼルローンから同盟に侵攻するには、エル・ファシル星系かアスターテ星系のどちらかに、進路を取らなければならない。しかし、こちらは同盟軍と違って、現在有能な提督が率いる艦隊を５つも擁している。したがって、両星系を同時に攻めてしまうのが上策だ。

ラインハルトとキルヒアイスでアスターテ星系を、ミッターマイヤーとロイエンタール、そしてビッテンフェルトの３者でエル・ファシル星系に進攻だ。敵星系での戦闘なので、長期戦は必至。輸送艦や工作艦を連れていくのを忘れちゃダメだぞ。

敵はおそらくボロディンやパエッタ、アップルトンなどの提督が出てくると思うが、大して能力は高くないので、安心して戦える。しかし、敵は惑星から補給が受けられるので、消耗戦になってしまうとこちらは圧倒的に不利。早めに旗艦を叩いて戦闘を終結するか、補給できないように惑星から引き離して戦うのもひとつの手だ。もちろん、敵が１艦隊しか見当たらない場合は、挟撃してしまえば敵艦隊はもろくも崩れ去るだろう。

ここで、戦闘中におけるズルイ経験値稼ぎを教えよう。惑星を占領したり、敵と戦うと経験値が稼げるのは知っているよね。

まず戦闘になったら、惑星をひとつ占領する。すると十中八九、敵艦隊は先ほど占領した惑星を取り返しにくるので、あっけなく渡してしまう。そこで、次のターンになったら今度はその惑星を取り返す、とこれを繰り返すだけ。惑星は一度占領されると防御力は下がったまま。だから次回からは簡単に占領できるはずだ。うまく利用すれば莫大な経験値が稼げるぞ。

アスターテ会戦

⬇アスターテ星系では敵が待っていた。気合で蹴散らせ!!

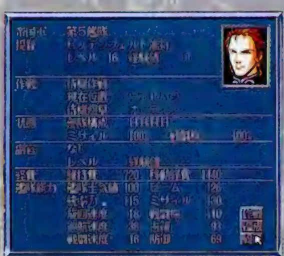


エル・ファシル会戦

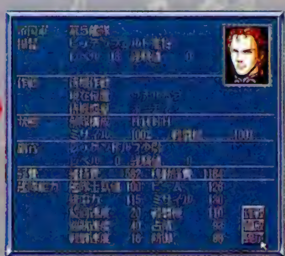
⬇左と同じくここにも敵が。あ、あの旗艦はもしや……。



副官も重要だぞ!!



⬆これは副官が付く前のビッテンフェルト。運営と防御力が不安だなあ。

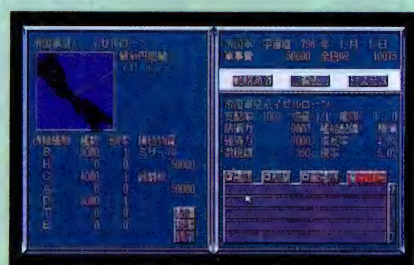


⬆能力値が黄色いところが副官によって変更された数値だ。これで安心かな。

副官は、提督の能力を補うことができるんだ。どんな優秀な提督だって、欠点のひとつぐらいはあるもの。それを補佐するのが副官の役目なのだ。

たとえば猛将と名高いビッテンフェルトを見ると、彼は攻撃に優れているが、運営能力が80、防御力が69とかなり低い。そこで運営と防御力に優れたレッケンドルフを副官に任命してみると……。ホラ、能力値が修正されたでしょ。これで長期戦が苦手だったビッテンフェルトも、少しはラクに長期戦ができるようになるのだ。艦船だけでなく、副官も使いこなそう。

イゼルローン要塞って何？



⬆守る者には非常に頼もしい、イゼルローン要塞。トールハンマーの破壊力には、なかなか定評があるぞ。

"トールハンマー"と呼ばれるビーム砲を搭載したイゼルローン要塞。味方には心強く、敵として戦うならばこれほど恐ろしい存在はない。ゲーム内では惑星とほとんど変わりはないが、強力な武器を装備している点が大きな特徴だ。また、基本的にフェザーンは不可侵なので、帝国、同盟どちらも、敵国に侵攻するにはここを通らなければならない。したがって、イゼルローンを有するもののみが、敵国に侵攻できるのだ。

搭載している武器はあのトールハンマー。射程内の敵艦隊に対して発射でき、その攻撃力は一発で戦艦を800隻近くも破壊できる。しかも、射程内に５艦隊いる場合は５回も発射できるという恐ろしいシロモノだ。この要塞を占領する場合は、必ず戦艦を使おう。戦艦は揚陸艦を搭載しているので、占領効率が非常に高いのだ。あとは気合かな。

さあ、同盟軍でプレーだ!!（前編）

さて同盟側でのプレーだが、同盟は帝国に比べて有能な人材がとぼしく、しかもイゼルローン要塞を占領しなければ帝国領に侵攻できない、というハンデを抱えている。しかし、艦船のミサイル攻撃の範囲は帝国のそれより広く、後方までカバーできたり、艦船の値段が帝国よりも安いという点は見逃せない特徴となっている。

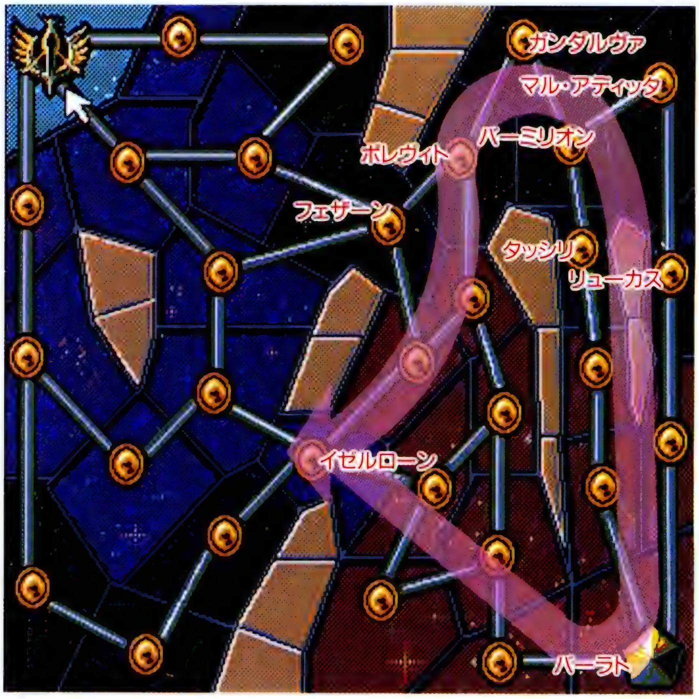
同盟も帝国と同じように、初めは近隣の中立星系を占領することから始めよう。バーミリオンやガンダルヴァなど、占領しなければならない星系は6つとちょっと多め。しかし占領してしまえば、毎ターン入ってくる収入に期待できるぞ。中立星系と重要なポイントは、右のマップに名前を表記してあるから参考にしよう。

同盟の特徴として、有能な提督は階級が低く、率いられる艦隊数が少ない、という傾向が見られる。だからヤンやアッテンボロー、フィッシャーなどの有能な提督を中立星系の占領にあたらせ、少しでも経験値を稼いでおこう。レベルが上がれば艦隊数が増えるからね。

さて、マップ右半分の星系を掌握することができたかな？　無事掌握できたら、いよいよイゼルローン要塞に向けて出発することになる。原作では猛威をふるい同盟を震えあがらせたイゼルローン要塞だが、ゲームではどんなパワーを持っているのだろうか？



↑同盟軍は有能な提督ほど、指揮できる艦隊数が少ない。あーあ、ヤンやアッテンボローが元帥だったら、どれほど戦闘がラクになることだろう。地道に戦うしかないのかな。



旗艦を集中砲火だ!!



↓旗艦をひたすら集中砲火。旗艦さえ破壊すれば、勝利なのだ。

↑艦隊に数字が振ってある部隊があるよね。アレが旗艦だ。

艦隊戦は挟撃したり敵の後方をついたりと、キミの用兵能力が問われることになる。戦闘でラインハルトやヤンに苦しめられていても、簡単にやっつける方法はコレ、旗艦攻撃。艦隊は旗艦が破壊されると、存続不能になるんだ。だから、こりゃかなわんという敵が現われたら、徹底的に旗艦を叩いてしまおう。戦闘でもらえる経験値は低いけど、敵を撃退できるだけでもめっけもんだよな。

旗艦を破壊すると、提督は死ぬこともあるし、主星系に逃げ帰ることもある。ゲーム序盤でヤンやラインハルトを殺してしまえば、後の展開はラクになるけど、歯ごたえがなくなっちゃうかもよ。

1艦隊より2艦隊で戦え!!



↑これぐらいの艦隊なら、ふたつに分けてしまったほうが有利だぞ。



↑左と同じ艦隊数だが、このほうが機動性に富んでおり、戦いやすい。

艦隊戦はこのゲームのウリのひとつ。艦隊戦は艦船が多いにこしたことはないけど、2万艦対2万艦の戦いでも工夫次第で戦況はかなり変わってくる。ただ単に2万艦の部隊をポンとひとつ作って戦うより、実は1万の部隊をふたつ作って戦うほうが有利なのだ。

『銀英伝Ⅲ』では、艦隊の移動方向は255もあり、それぞれの方向に防御力が設定してあるらしい。だから、2艦隊あれば敵を挟撃し、後方から攻撃を仕掛けたりすることもできる。また、片方をオトリにして戦うなんて芸当も可能だ。このように敵を翻弄して戦えば、防御力の低い後方や側方を突きやすくなり、戦果は上がるぞ。間違いっても敵に後方を取られる、なんてことはないように注意しよう。左に紹介した旗艦攻撃と合わせて活用すれば、勝利は確実だ!!

イゼルローンを占領せよ

イゼルローン要塞、この要塞を占領できるかできないかが、ゲームのカギを握っていると言っても過言ではない。フェザーンを占領し、帝国領に侵攻してもいいが、自星系に反乱が起こる、フェザーンの豊富な経済力が敵国に流れるなど弊害はあまりにも多いので、ちょっとオススメできない。

帝国側はゲーム開始直後にイゼルローン星系に艦隊を駐留させてしまうので、電撃作戦は不可能。だが、ビュコック、パエッタ、ヤン、アッテンボローなどをゲーム開始直後にいきなりイゼルローン星系に侵攻させ、力技で強引に占領する、という作戦もある。がしかし、帝国軍がたくさん駐留していた場合は、艦隊攻撃＆イゼルローン要塞のトールハンマーでメタメタにやられてしまうので注意。

原作ではトールハンマー１発で同盟軍の20万隻の艦隊を破壊されたが、ゲーム内ではそれほどの破壊力はなく、１発で800隻前後が灰塵と化す。トールハンマーは１艦隊につき１発ずつ発射してくるので、かなり厄介な存在。

ではどう戦うか？　マップ右半分を掌握したら、ひたすら戦艦を生産する。配備コマンドを使って、戦艦配備予算を上げるのだ。思い切って100パーセントにしてもいいぐらいだぞ。そうして戦艦がある程度ストックできたら、長期戦に備えて工作艦を編入した戦艦中心の部隊を編成し、エル・ファシルとアスターテの２星系に部隊を駐留させる。しばらくすると、帝国がその２星系の片方に攻め込んでくるので、襲われた星系は防御に務め、残りはイゼルローンに侵攻。こうすれば、少しはイゼルローン攻略はラクになるだろう。

無事占領が成功したら、イゼルローンの艦船配備数を上げ、第２の主星系と化してしまえば、今後、ここを中心に戦うことができるぞ。帝国の襲来に備え、常に２部隊は駐留艦隊を置いておこう。

イゼルローンを奪い取れ!!



⬇あれがイゼルローン要塞だ。要塞に近づく前に、敵艦隊と戦わないといけないのは骨が折れるなあ。近づきすぎるとビームが来るぞ。



⬆さあ、要塞占領が始まった。はたして成功するのだろうか？　ゲッ、トールハンマーの攻撃で800隻も破壊されてしまった。チキショー、いつか占領してやる。



⬆イゼルローンを突破できない場合は、フェザーン占領しか残されていない。しかし、フェザーン占領はリスクが大きいので、もし占領するときは、よく考えてからしよう。

フェザーンを占領すると……



⬆フェザーンを占領しようとすると、このようなメッセージが出てしまう。できることなら占領は避けたい。

中立星系フェザーン。この星系は基本的に不可侵な星系だ。原作では、通称フェザーンの黒狐と呼ばれるアドリアン・ルビンスキーという人物が治めている国家だが、残念ながらゲームには登場しない。

この星系は帝国と同盟をつなぐ重要拠点のひとつで、イゼルローンを突破できない場合のみこの星系を占領し、敵国に侵攻することになる。しかし、占領するとフェザーンの莫大な経済力が敵国に流れ込むだけでなく、自分の掌握している惑星が次々反乱を起こしたりと、払う代償は非常に大きい。

試しに占領してみたら、敵国の主星系の経済力が10万近くも増えていた。しかも、味方であったはずの惑星が反乱すること反乱すること。もし、イゼルローンが反乱を起こしたらなんて考えると、とてもじゃないけどフェザーンを占領する気になれないのだ。

参謀、副官はこう使え!!

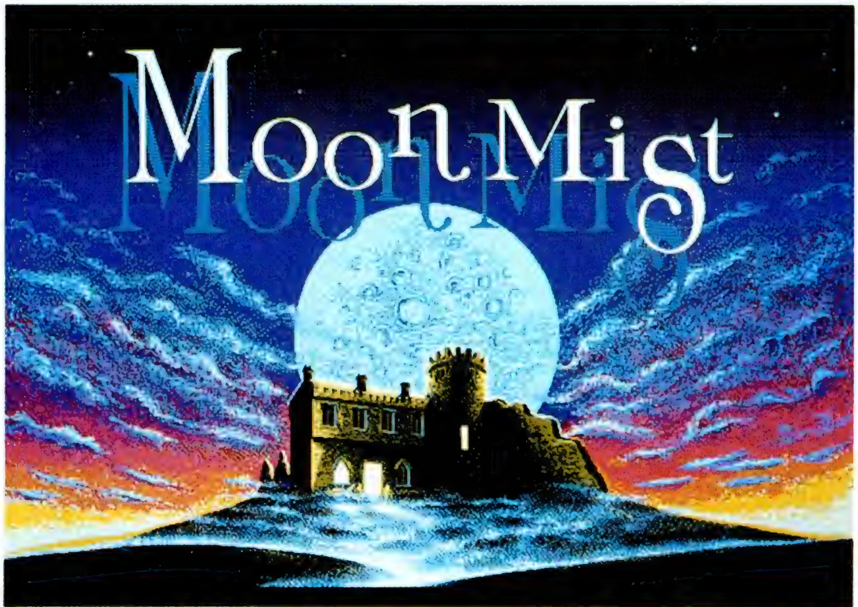
帝国にはオーベルシュタイン、同盟にはパトリチェフという参謀がいる。『銀英伝Ⅲ』での参謀の役目は、各提督の行動を報告してくれること。また、少しではあるが参謀の統率力が高いと、反乱の起こる確率を下げてくれるのだ。

参謀は副官の中から選ぶことになる。初めから設定されているキャラでもいいが、そういう人物は能力値が高く、参謀にはもったいない。有能な人物は提督のタマゴとして育てるのが正解なんだ。

提督になるには、階級が准将以上になればいいので、まずはどこかの艦隊に副官として配属、そうしたら、艦隊戦や惑星占領で経験値をガンガン稼がせるのだ。こうすれば准将なんてすぐになれるぞ。これで新たな有能提督がキミの幕下に加わることになる。キャラによっては准将になるのに多少苦労するが、苦労した分、立派な提督になるのだ。



⬆さて、誰を参謀に任命しようかな。参謀に能力の高いヤツを使うのは人的資源のムダ。低いヤツで十分だ。



ムーンミスト
～白き貴夫人の謎～

『ムーンミスト』は、〝文字遊びゲーム″だ。表示される情報を頼りに、想像力、推理を働かせろ。言いたいことを入力するたびに、新たな展開が起きたりするぞ。今キミは、トレシリアン城のすべての人と会って、客室に落ち着いたところだ。そこで、次の行動に移る前に、キミに謎解きの秘訣を教えちゃおう。プレーのとき、絶対役に立つよ。

3つの謎を解き、犯人を逮捕するのだ

幽霊の正体

幽霊は本物か、変装か。変装だとすると、何のために……。裏に何か事件がからんでいることも考えられるぞ。幽霊の正体を知ることによって、ほかの事件に当たることもあるかもしれない。ということで、この謎解きが一番重要だ。

ボリゾの話によると、幽霊はある場所で床を這いながら、何かを探していたらしい。幽霊にしては、おかしな行動だよね。あるものを探すために、自分の姿を隠して幽霊の変装をしている人がいるのだ。その場所に行って、床などを調べてれば、何か重要なものを発見できるかもしれないぞ。

一番確実なのは、幽霊が出現したときに捕まえることだ。幽霊は真夜中に出現する。しかし、キミの行動の仕方によっては登場しないこともある。そのときは、怪しいと思う人物の部屋に行き、部屋を探索してみよう。証拠となる幽霊の衣装を見つけられるかも。

犯人の証拠

幽霊の変装をする人には、変装をする動機があり、裏にはある事件が隠されている。ここで言う犯人とは、その事件で犯罪を犯した人のことだ。犯人＝幽霊の正体であることが一番考えやすいが、そうでない場合もある。たとえば犯人を知っている人が、犯人をこらしめるために幽霊の変装をしているというパターンも考えられるぞ。

証拠がなくては逮捕はできない。彼(彼女)が犯罪を犯したと言う証拠を見つけろ。ヒントをあげよう。ある場所に女中がメモを残している。女中のメモを見つけ、読んでみよう。女中は大切なことを、メモの最後のほうに記しているぞ。

気をつけたいのは、犯罪の証拠が簡単に見つかったとき。そのときの犯人は真犯人ではなく、誰かに罪をなすりつけられている可能性もある。裏の裏まで考えて推理するのだ。特に黄色のバージョンでプレーしている人は注意しよう。

財宝

先代ライオネルの死後、ジャックが遺産を相続した。しかし、実際に相続した財産とライオネルの財産とが合わない。ライオネルは、トレシリアン城のどこかに高価な財宝を隠しているらしい。そこでキミは財宝を見つけ出し、トレシリアン城の経済を救ってやるのだ。

8時からの晩餐会で、キミはある怪事件にあう。そこで、〝最初の手がかり″を手に入れる。〝最初の手がかり″は、宝は何かというヒントだ。次に、誰かが持つ〝二番目の手がかり″を手に入れることができる。〝二番目の手がかり″は、イモヅル式にほかの手がかりを導き、宝のありかを教えてくれるのだ。

謎だらけで、自分の捜査がどこまで進んでいるのかわからない人、ご心配めされるな。〝スコア″と入力すれば、キミの捜査の進み具合、現在の状況を確認できるぞ。



■ジャンル/アドベンチャー　■対応機種/PC-9801
■メーカー/システムソフト　■価　格/8800円[税別]　■発 売 日/発売中

晩餐会で起きる怪事件

先代ライオネルの遺言により選ばれた招待客たちで、8時からライオネルの誕生日を祝う晩餐会を行なう。なんともいわくありげな晩餐会だ。キミは今、タマラに客室へ案内され、風呂に入ってディナージャケットに着替えたところだ。なにしろ、招待客は上流階級の人たちだ。きちんとした身なりでなければ、いい情報も得られないかもしれない。もうすぐ8時になる。部屋を出て食堂に向かおう。

晩餐会が始まった。ジャックのナプキンの上にボリゾからのメモがあり、ジャックは当惑した顔で見ている。あとで、ジャックに尋ねてみよう。晩餐会はなごやかに続くものと思われたが……。突然、死んだはずのライオネルの声が聞こえてきた!! ライオネルの声は、「ある場所に財宝を隠した」という。そして、「最初の手がかりはパンチボールの下にある」と。パンチボールは食堂のどこかにあるはずだ。声は続ける。「二番目の手がかりは、私の友人が持っています」と。



最初の手がかりで宝の種類がわかるぞ

赤

赤のキミが手に入れた最初の手がかりは、1本のこん棒をふたりの男が持っている絵だ。男は、こん棒の持ち主であるアフリカの酋長と、強欲なダイヤモンド王である。どうやら宝は、このこん棒らしい。詳しいことは図書室にある、ライオネル著の遠征記に書いてあるぞ。また二番目の手がかりは、ライオネルの奥方であるビビアンが持っている。絶対、手に入れるのだ。



青

青のキミが手に入れた最初の手がかりは、中国服を着た骸骨の絵だ。高価な生地で作られた中国服が宝なのかな。しかし、ライオネルは変わったところのある人だったらしいから、もしかしたらこの骸骨が宝なのかもしれない。う〜ん、これは宝を手に入れるまでわからないぞ。二番目の手がかりはジャックが持っている。二番目の手がかりも難解だ。推理を働かせろ。



黄

黄色のキミが手に入れた最初の手がかりは、歌手パールパイリーの写真だ。パールパイリーっていったい何者？ 歌手といっても、何を歌っているのかもわからない。どうやら、歌手ということにこだわらなくていいようだ。ヒントは名前にある。パールパイリー……名前の中に宝石が入っているよね。これは重大なヒントだぞ。二番目の手がかりはジャックが持っている。



緑

緑のキミが手に入れた最初の手がかりは、アマゾンの狩人が吹矢で木のてっぺんに狙いをさだめている写真。吹矢が宝だと思うでしょ。フフフ……、実はここでの宝はこのゲームの名前、ムーンミストなのだ。なぜ最初の手がかりがこの写真なのかは、遠征記を探して読んでくれ。ムーンミストは液体だ。隠される場所は限定されるぞ。二番目の手がかりはジャックが持つ。



犯人は、この中に・・・!!



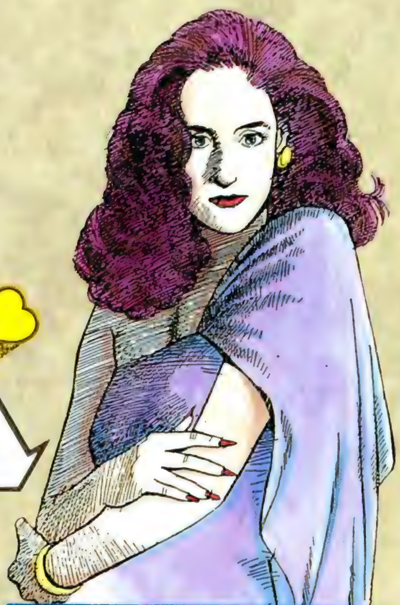
ジャック・トレシリアン

⬅トレシリアン城の城主であり、タマラの婚約者。上流階級の気品の良さの中に、何か影を持っている。幽霊事件が始まってから、なぜかタマラに少し冷たいらしい。ダイルドレのことを、今でも気にしているのだろうか。



ダイルドレ・ハラム

⬆幽霊の正体の有力候補。幽霊は、彼女と同じ銀白色のガウンを着て、ブロンドの髪をしているらしい。ジャックの昔の恋人で、イアンとも付き合っていた過去を持つ。井戸で転落死したが、はたして幽霊は彼女なのか。



タマラ・リンド

⬆幽霊事件の依頼人。ジャックと婚約したが、ダイルドレに似た幽霊に襲われ悩まされている。ジャックとイリスが密かに恋愛関係にあるのではないか……、ということも気にしている。キミの友人。



イアン・フォーティス

⬅英国コードストリーム衛兵隊の将校で、ジャックの親友。ブロンドの髪を持つ、なかなかのプレイボーイ。昔、ダイルドレと恋愛関係にあったという噂があるが、ハッキリしたことは不明。

ダイルドレは本当に死んだか？

昔、ダイルドレはジャックの恋人だったが、ジャックの親友イアンと恋に落ちてしまった。ダイルドレはイアンとの関係をやめなかった。ジャックはガマンできず、ダイルドレと別れた。

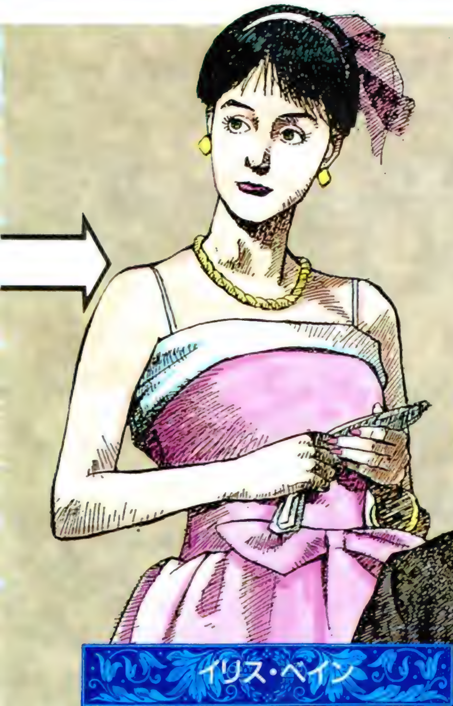
そんなとき事故が起きた。ダイルドレが城の井戸に落ちたのだ。遺体はなかった。井戸から海に流されたという噂もある。生きている可能性もありそうだ。幽霊は、死んだダイルドレか、生きたダイルドレか、ほかの人の変装か。城の中の人にダイルドレについて聞いてみよう。手がかりがつかめるかもしれない。



ボリゾと女中は何を知っているのか?

トレシリアン城に着き、客室まで案内されたら、そこでボリゾと話をするのだ。ボリゾは昔からこの城に仕えている。幽霊の正体も知っているようだ。幽霊の特徴だけは聞いておくように。重大なヒントをくれるぞ。

女中と話をすることはできないが、女中はメモを残している。そのメモはとても重要だ。女中は城の中であるものを見て、幽霊の正体と犯人を知ってしまった。そのカギとなることをメモの中で記している。特に、メモの文章の最後のほうに注意しろ。



⬅メイフェアの社交界にデビューしたばかりの美女。その気高さからみんなに〝イリス・ベイン閣下〟と呼ばれている。ジャックと恋愛関係の噂があることから、タマラとは敵対関係にあるようだ。

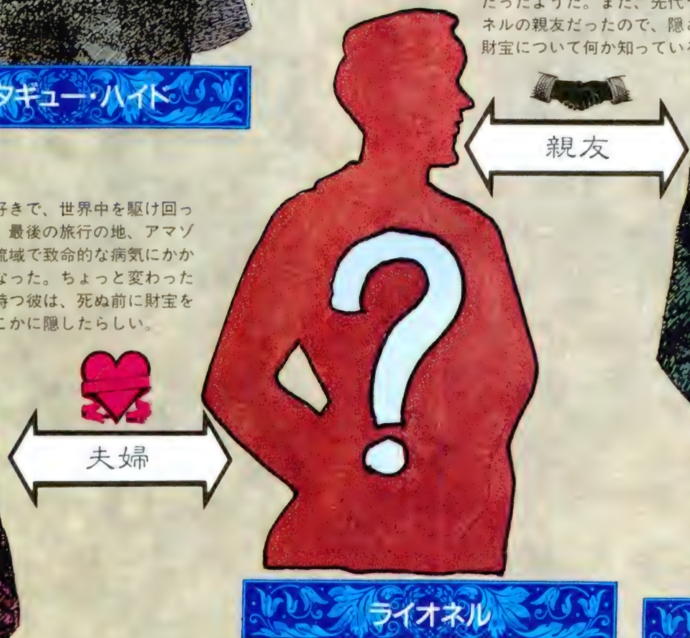




⬅ロンドンの古美術商で、何かよい品物が入らないかと駆け回っている。トレシリアン城に出入りするのも、ライオネルが城のどこかに隠したとされる財宝が目当てのようだ。芸術家であるビビアンと、話が合うらしい。



➡奇妙な薬の研究をしている博士。異常な死に方をしたダイルドレの祖父ボルダーク氏も彼の知り合いだったようだ。また、先代ライオネルの親友だったので、隠された財宝について何か知っているかも。



➡旅行好きで、世界中を駆け回っていた。最後の旅行の地、アマゾン川の流域で致命的な病気にかかり亡くなった。ちょっと変わった思考を持つ彼は、死ぬ前に財宝を城のどこかに隠したらしい。



⬅先代ライオネルの奥方であり、絵画や彫刻をたしなむ芸術家。城の中には彼女の作品が多数あり、応接間に飾られているタイルドレの肖像画も彼女の作品。タイルドレと仲かよかったらしく、彼女の死を悲しんでいる。

三國志III

パンパカパ〜ン、パンパンパン、パンパカパ〜ン!!　な、なんと、『三國志Ⅲ』の記事がログインに登場したのが、'91年の24号。つまり、今号で2年目に突入したわけだ。すごいですな(何が?)。

中国全土名城自慢(総天然色版)

今回の徹底解剖は、ちょっと趣向を変えて、城の紹介をしていこうと思う。どっかで見たことがあるような気もするが、それはそれ。あまり深く考えないように。

『三國志Ⅲ』になって、最も変わったのが、戦闘シーンだろう。地域によっては戦場があるものの、全体的に攻城戦がメインになっているため、戦術もへったくれもなく、城の強固さが勝敗に関わってくるようになった。

とはいえ、それじゃ楽しみが無いので、とりあえず46ある城の中から、攻城戦として楽しめる(?)ものを、12城ピックアップしてみた。城が大きいものだけではなく、なかには南海のような城も選んだから、ここに挙げたすべてが必ずしも強いわけではない。なお、それぞれの城には、シナリオ別に領土としている君主と、簡単なコメントを書いておいたので参考にしてもらえれば幸いだ。

城の大きさは国の規模と比例しているため、洛陽などを見ればわかるように、住民の数が多ければ、城もでかくなる。しかし、小さい城の商業値を上げ、徴兵を控えて住民を増やせば、その小さい城が武器になる場合もあるのだ。戦ってみればわかると思うが、部隊が多いと身動きがとれないケースがあるはず。それは城が無敵の部隊になっているのと同じだから、そう考えれば小さいのが絶対に不利なわけではない。だから、新君主の場合、有能な配下がいれば、小さい城から始めるのも面白いと思うぞ。最初から勢力がある君主を選ぶよりも、鰤(ブリ)のように出世していったほうが、リアルに遊べるんじゃないかな。劉備がそうであったようにね。



7国 鄴

シナリオ
1 韓馥
2 袁紹
3 袁紹
4 曹操
5 曹丕
6 曹叡

⬆なんといっても、城が3本並んでいるのが美しい。また、これは見た目だけではなく、敵の攻撃を防衛する場合、かなり有利な地形効果を得られる。君主は真ん中の城に置け。



8国 北海

シナリオ
1 孔融
2 孔融
3 袁紹
4 曹操
5 曹丕
6 曹叡

⬆西日を当たりやすくした団地のような城壁が特徴。城までに城門がふたつあるので、攻撃側は落としにくいものの、逆に防御側は逃げにくいため、玉砕になる可能性が高い。



11国 洛陽

シナリオ
1 董卓
2 曹操
3 曹操
4 曹操
5 曹丕
6 曹叡

⬆これぞ中国、といった巨大な都市だ。6つの城はゲーム中最高で、すべての城を占領するのは不可能である。とはいえ、城壁の構造がヌルイので、突破には注意しよう。



13国 長安

シナリオ
1 董卓
2 李傕
3 曹操
4 曹操
5 曹丕
6 曹叡

⬆まさに要塞都市。3重の城壁は攻め難く守りやすく、全部の城の中で一番戦争用の造りをしているといえる。22国か39国から攻め、城壁を突破するのが一番いいかも。

■ジャンル/シミュレーション　■対応機種/PC-9801、X68000、FM TOWNS
■メーカー/光栄　■価　格/1万4800円〜1万7200円[税別]　■発売日/発売中



14国 安定

シナリオ
1 ーー
2 ーー
3 ーー
4 ーー
5 曹丕
6 曹叡

⬆その名の通り、左右対称の形をしている城。どこから攻められても条件は同じなので、配置による勝ち負けはない。ふたつの門を固めていればいいので、頭を使わなくていい。



16国 西涼

シナリオ
1 馬騰
2 馬騰
3 馬騰
4 馬騰
5 ーー
6 ーー

⬆見てのとおり、砂漠の中のオアシス的な感じ。しかも国が袋小路になっているため、ここを取るには敵を殲滅させるしかない。攻撃側に機動力を必要とさせないのが欠点。



24国 襄陽

シナリオ
1 劉表
2 劉表
3 劉表
4 劉備
5 曹丕
6 曹叡

⬆一般的に君主を最も奥の城に置きがちだが、一番下の城に置くのもわりと有効だ。あと、北の門が突破され、第２の門の耐久力がなくなってから、下に移動するのもいいぞ。



26国 江夏

シナリオ
1 劉表
2 劉表
3 劉表
4 劉備
5 孫権
6 孫権

⬆第１城壁と第２城壁の間に川があるのがいい。これはこの城だけの特徴だ。橋まで移動するのも、川を越えるのも、ほぼ同じ機動力が必要なため、敵に訓練を必要とさせる。



27国 江陵

シナリオ
1 劉表
2 劉表
3 劉表
4 劉備
5 孫権
6 孫権

⬆五稜郭のようでかっこいいし、非常に守りやすい城である。通常は西の門から攻めてくるため、東の門には兵を割かなくてよい。門のそばにある家に兵を置くといいだろう。



33国 建業

シナリオ
1 劉繇
2 劉繇
3 孫権
4 孫権
5 孫権
6 孫権

⬆構造的にはそこそこなのだが、城周辺の門が小さいので、どうしても部隊が渋滞になってしまう。基本的に３万の兵がいれば１ヵ月は持ちこたえることができるはずだ。



34国 呉

シナリオ
1 厳白虎
2 厳白虎
3 孫権
4 孫権
5 孫権
6 孫権

⬆城の背後がすべて沼になっているため、敵の侵入方向は南西に限られる。こういった兵を分散する必要のない城を持った場合、武官には大量の兵を預けると防御しやすい。



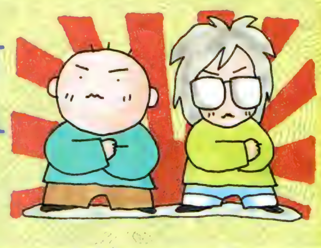
46国 南海

シナリオ
1 ーー
2 ーー
3 ーー
4 ーー
5 ーー
6 ーー

⬆ゲーム中、城が最小なのがこの南海。しかし、ここに10万の兵を集められたら、難攻不落となるのは間違いない。じっくりプレーするなら、ここを拠点にするのもいいぞ。

素人のための三國志III

その16　真っ赤にマルチプレー



歴史シミュレーションゲームというものは、その歴史自体を知らない人にとっては、難解なものに見えてしまい、ついつい敬遠してしまう、などということがよくある。せっかくの愉快なゲームなのに、そんなことではもったいない。というわけで、素人でも安心なように、素人ならではの『三國志Ⅲ』のプレーを追求しようというのが、この『素人のための三國志Ⅲ』なのである。現在は、素人のプレーをより深く追求していくため、素人対マニアのマルチプレーを行なっている。実戦を通じて方法を学ぼう、というわけだ。ちなみに、素人担当はK.サワノフ、マニア担当は坂本犬之介となっている。

事情をちゃんと理解したら、さっそく本題に入ろう。

ACT.17　血の汗流すのだ

200年４月　犬之介、朱儁に兵１万を持たせ、先月から戦争が続いている13国長安に、援軍として派遣する。１万3600人徴兵し、甘寧と龐統に持たせ、訓練させる。そしておなじみ二虎競食。沢乃賦と曹操に２回しかけ、全部失敗。こりずに沢乃賦と孔融にしかけたところ、沢乃賦のほうだけ成功する。

沢乃賦、犬之介に負けてはならじと、二虎競食。犬之介と劉表にしかけるが、両方とも失敗。また、



隣国孔融に降伏勧告に行く。２回も使者をたてるが、２回とも拒否されてしまう。

７国、９国、20国では、特に大きな動きはなし。

10国では、黄天化を発見する。こいつは新武将だ。将軍になれるだけの能力を持っているので、当然登用する。また、在野にいた李封も、同時に登用する。

ここで、長安での、犬之介と李傕との戦いの続きだ。楽勝と思われていた犬之介であったが、曹操が李傕に援軍を送ってきたため、かなり苦戦をしている。すでに犬之介軍は、敵君主李傕のいる城を包囲しているが、こちらの総大将の辻材を集中的に攻められ、予断を許さない状況だ。朱儁が兵を１万持って助けにはきたが、長安の中央部に潜入するためには、城壁を３つも越えなければならない。辻材の兵はバンバン減っていく。たまらず、李傕包囲網から離脱する辻材。あとは、凌操ひとりが李傕を攻めるのみ。結果的には、李傕が我慢できずに、14国に退却してしまう。朱儁は、李傕まであと一歩のところまできたが、最後の城壁越えに失敗してしまい、惜しくも届かなかった。しかしまあ、結果オーライだ。これで、13国は犬之介のものになった。

マニアサイド　結論から言えば、朱儁を援軍に送らなくても合戦には勝てた。しかしなかなか李傕の野郎が粘るもんだから、ちょっと不安になっちゃってな。この合戦でどうせ兵が減るだろうから、その補強のために徴兵した。最近、二虎競食の計が沢乃賦たちにかからなくなってきたなあ。まあ、沢乃賦周辺の君主の敵対心は、軒並み上げておいたから、もういいか。

素人サイド　５ヵ国の領地を、どうやって治めようか。９国には人はたくさんいたが、みんな有象無象だ。いっそのこと、領地を３ヵ国ぐらいに減らしてしまおうか。



⬆今日も今日とて、激しい戦いが繰り広げられているここ中国大陸。マニア、素人、そのほかの君主によって引き起こされる戦闘は、もはやとどまるところを知らない。

200年５月　犬之介、先月に引き続き１万4500人を徴兵する。11国、14国、19国に密偵を派遣する。すべて６ヵ月だ。また、人民施しを行ない、民忠を100にする。そして二虎競食。沢乃賦と曹操に２回しかけ、両方とも失敗。最後に、14国の李傕に降伏勧告をしに行くが、拒否されてしまう。

13国では、税率を36パーセントから40パーセントに引き上げる。また、朱儁に兵を全部持たせ、辻



材と凌操は22国に戻してしまう。

沢乃賦、７国の竜安吉を軍師に任命する。10国に、兵糧を４万持たせて、袁譚を移動させる。11国、21国、22国に密偵を派遣する。期間はそれぞれ６ヵ月。そして二虎競食。犬之介と曹操に２回しかけるが、両方とも失敗。

７国、10国、20国では、特に大きな動きはなし。

９国では、孫子の兵法書を発見する。ほかには大きな動きはなし。

マニアサイド　合戦で減った兵士の分をさらに徴兵する。密偵はこまめに送る。それがわが覇道だ。かっこいい。李傕への降伏勧告は、まあ受諾する気はないだろうけど、とりあえず送ってみた。合戦に負けたにも関わらず、まだ意地を張



るとは、李傕は領民のことを何だと思ってるんだろう。

素人サイド　今月は、特に何にもやらなかったなあ。

200年6月　沢乃賦、9国で6国の辛毘を取ったこと以外、大きな動きはまるでなし。人材捜索、訓練、戦争準備などに明け暮れる。

　犬之介、再編成で、龐統が持っていた兵を辻村に持たせる。13国に残っている朱儁を将軍に任命し、委任を解除する。また、張魯の38国に密偵を派遣する。

　13国では、在野にいた韓嵩を登用する。また、先の戦争で捕虜にした、元李傕配下の左霊（現在忠誠度0）を、22国に移動させる。

素人サイド　犬之介みたいに兵を増やしたいのだが、いかんせん金がない。しょうがないので、訓練や戦争準備を行なっているのだが、税収の月はまだ先だし、なんとかしなきゃいけないよなあ。

マニアサイド　韓嵩を手に入れた。李傕への恨みを晴らすことと、この韓嵩を取ることが、今回の合戦の目的だったのだ。やはり韓嵩はいい人材だ。『三國志II』ではごっつい悪人ヅラしてたけどな。

200年7月　この月、6国、7国、33国、37国が豊作になる。

　犬之介、商業投資を6ヵ月、土地開発を2ヵ月行なう。13国の韓嵩を軍師に任命する。そして、7月と言えば兵糧の援助。まず、曹操に兵糧5万の援助を申し込んだところ、ふたつ返事でOK。調子にのってさらに2万の援助を申し込んだら、これもOK。さらに調子にのって2万5000の援助を申し込んだら、これまたOK。もっと調子にのってまた2万申し込んでみたら、これはさすがに拒否される。しかし、この段階で、曹操の兵糧は7万ちょっとしか残っていなかった。これだけでは満足しない犬之介は、張魯にも援助を申し込む。最初は



兵糧5万、次は3万を要求したところ、続けて承諾され、大儲けする。こんなに儲けても、犬之介は二虎競食の計を忘れない。今月は、沢乃賦と孔融にしかけ、両方とも失敗してしまう。

　13国では、14国の董承を登用しようとするが失敗。

　ここで劉表が、犬之介の領土である23国を攻める。23国には兵はいなかったのだが、犬之介は援軍を送らず、劉表に取られてしまう。



☗毎年1月と7月には、援助を求める声が乱れ飛ぶ。少しでも多くの兵糧や金を絞り取ろうと、走り回る使者たち。なんだか人間の汚ない面を見るようで、ああ、醜い。



☗現在の各国の勢力は、だいたいこんなふうになっている。犬之介が、どうやら本格的に領地を広げようとしているらしい。また嵐が吹き荒れるのだろうか。

　沢乃賦、商業投資、耕作をともに6ヵ月行なう。劉表に兵糧の援助を求め、合計7万をもらってくる。11国の曹操のところにいた朱讃を登用し、将軍に任命する。

　20国では、商業投資を6ヵ月行なう。ほかには特になし。

　7国でも、商業投資を6ヵ月行なう。ただし、文官はふたりしか使えなかったので、3人フルに使ったときよりも効果は落ちそうだ。また、在野にいた韓玄を登用する。

　10国では、大きな動きはなし。

　9国では、商業投資を6ヵ月行なう。ほかには特になし。

マニアサイド　いやあ、曹操はやはりいいヤツだ。中途半端に耕作して、中途半端な兵糧を得るのはイヤだったので、これまでは治水、商業投資、土地開発だけに専念してきた。そのため、毎年の兵糧はほとんど曹操のお世話になってきたのだ。まさに曹操サマサマだな。張魯のほうは、単に米を持ってそうだったから声をかけたまでだ。張魯の配下には、司馬懿を初め有能な人材がいるので、彼らを獲得するためにも、張魯は滅ぼす！
ところで、劉表のヤツがやっと23国を取ってくれた。いつ来るかいつ来るかと待っていたが、慎重なヤツめ。今度はどんな人材を俺に提供してくれるのか？　李傕戦の傷が癒えたら、攻め込んでやろう。

素人サイド　ほとんどの国で商業投資ができたのは、とても嬉しい。やはり、地道に少しずつ国を豊かにしていこう。先は長そうだが、あせってもしょうがあるまい。

200年8月　犬之介、治水を1ヵ月行なう。ほかには、特に大きな動きはなかった。

　13国では、12国にいた郭嘉を登用しようとして、成功する。

　沢乃賦、先月に引き続いて、劉表に兵糧を3万援助してもらおう



とするが、7982に値切られる。

　20国では、18国に密偵を送る。

　7国では、6国に密偵を送る。

　9国、10国では、特に大きな動きはなかった。

マニアサイド　朱儁が曹操領12国の郭嘉を取ってきてくれた。郭嘉は曹操の右腕とも言うべき人物。こんなやり方で曹操陣営を弱体化させたくはなかったが、いい人材はやっぱりほしいものだ。

素人サイド　来年の1月に金が入るまで、あまり大きく動けないような気がする。今は、じっと我慢のときだな。200年は2世紀最後の年。3世紀になったら見てろよ！





オーバーテイク

すでに手に入れてV12サウンドをうならせている人たちも多いことと思うが、今回はレースの上で重要なセッティングのポイントを解説していくぞ。さらにはフェラーリ野郎にはたまらない記事もあるので、ファンの人は見逃さないように！

ワールドチャンピオンシップを制覇せよ！

『オーバーテイク』の真の楽しみかたは、なんといってもワールドチャンピオンシップで戦うことだ。全26チームの中から好みのチーム、ドライバーを選び、その人になりきってマシンをドライブする。セナやマンセルらとしのぎを削り、1分1秒を争うのだ。F1フリークにとって、これほど高貴な遊びはないだろう。

さて、ここで実際のゲームの流れを説明しておくぞ。まずは当然予選から始まる。周回を重ねてピットに入り、モニターに表示される敵チームのタイムを見つつ、再度コースに飛び出していく。その間にセッティングなども決めていかなければならないぞ。予選時間は5分から1時間の間で設定できるので、自分の好きなだけ走りまわるとよい。

そして、予選が終わるとスターティンググリッドが表示され、その後決勝のスタートだ。フォーメーションラップはなし。周回数は、本物と同じように50～80周を走ることもできるし、任意に減らすこともできるぞ。レース中、なんらかのトラブルがあれば、すかさずピットインして修理だ。ピットはポリゴンで描かれているので、一見の価値ありだぞ。そうやって、



1戦1戦命を削りながら走り、目指すはワールドチャンピオン、コンストラクターズチャンピオンだ。弱いチームでも、年を重ねればそれなりに強くなっていくので、毛嫌いしないで使ってみるべし。

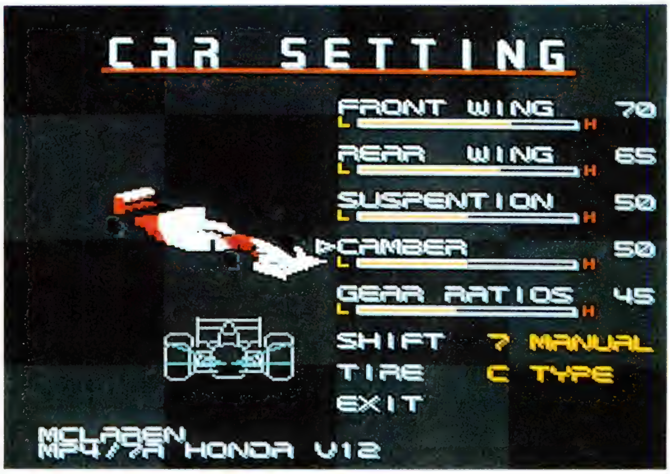


■ジャンル/アクション
■メーカー/ズーム
■対応機種/X68000
■価　格/9800円[税別]
■発売日/発売中

セッティングが勝負の決め手

F１マシンは、シーズンを通して16の土地で戦いを繰り広げる。もちろんすべて違うレイアウトのサーキットなわけだから、そこに合ったセッティングをしなければ、よいタイムを出すことはできないのである。ストレートでの速度を優先するのか、コーナーの脱出速度で勝負するのか、タイヤのチョイスは、マシンの加速度は、と、あげればいくらでもポイントは出てくるのだが、このゲームでは下の６つの項目においてセッティングができるようになっているぞ。

基本的な部分はチームによってほぼ決まっているので、トップスピードの差などはどうしようもない。しかし、今あるマシンをいかにして速く走らせることができるかが重要だ。力不足のチームを選んでも、セッティングの具合によってはトップチームに食いつけるかもしれないしね。また強豪チームを選んだならば、セッティングを煮詰めていって、各サーキットのベストラップを更新するべく努力してみよう。キミの名を永久に刻み込むのだ。



FRONT WING

ウイングは、マシンのダウンフォースを調整するためのものだ。ダウンフォースとは、マシンを路面に押しつける力のことで、ウイングの角度によってマシンに様々な特性が出てくるぞ。ウイングを立ててダウンフォースを稼げば、コーナリングは安定するが、ストレートではもろに空気抵抗を受けて遅くなってしまう。また、ウイングを寝かせればストレートは非常に速くなるが、コーナーですべりやすくなってしまうのだ。ちなみにフロントウイングのダウンフォースが強すぎるとオーバーステアになってしまうので注意。

REAR WING

ダウンフォースは、フロントウイングとリアウイングとアンダーボディー形状の３つでほぼ決定する。だが、ゲーム中ではボディー形状の影響というものはないようなので、ふたつのウイングのバランスのよいセッティングがかなり重要になってくる。リアウイングがマシンにもたらす影響はフロントウイングと同じなので、コースによって、コーナリングをとるか、最高速をとるかを決定しよう。フロントよりリアのほうのダウンフォースが強くなるとアンダーステアになるから、そのあたりのことも覚えておくとよいぞ。

SUSPENTION

サスペンションの堅さは、コーナリングとストレートの伸びに影響してくる。数値が低いほど軟らかく、高いほど硬くなるぞ。軟らかめに設定すると、コーナリングの際にタイヤが路面に食いつき、マシンが非常に安定するのだ。ただし、ストレートでの安定性は悪くなるので最高速は期待できない。また硬くするとコーナーですべりやすくなるが、ストレートの伸びがよくなるといった具合だ。ウイングとの絡みもあるが、コースのレイアウトをよく見てセッティングを決めよう。雨の日は、当然軟らかめがよいぞ。

CAMBER

タイヤと路面との接地角度を設定するのがこのキャンバーだ。F１マシンのフロントタイヤというのはべったりと接地しているわけではなく、多少外側が浮くように角度がつけられている。正面から見るとハの字型になっているのだ。なぜそういう取りつけかたをするのかというと、コーナリング中、マシンがロールした際に、外側のタイヤをまっすぐ接地させるため。角度がついているほどきついコーナーが楽になるのだが、ストレートに至っては接地面積が少ない分不利になるぞ。といってもあまりゲームには影響がないみたいだ。

GEAR RATIOS

基本的なマシンの性能は、このギアレシオの調整で決めることができる。ギアレシオの数値を低くすると加速重視型のマシンになるが、最高速はいまひとつ。逆に数値を高くすると、加速は鈍るが最高速が抜群に伸びるというわけだ。ちなみに加速型にしたときの最高速は317キロメートル、最高速型のときは355キロメートルだぞ。コーナーがたくさんあるテクニカルなコースは極端に加速重視型にしてもよいが、それ以外はバランスの整ったセッティングにしたほうがよいだろう。あとの細かい部分はウイングの調整で煮詰めていくべし。

TIRE

今年からF１マシンのタイヤ供給はアメリカのグッドイヤー社のみとなり、Qタイヤもなくなった。ゲーム中でも、レインタイヤのほかはB、C、Dタイヤの３種類の中からのチョイスとなる。Bは硬めのタイヤで、ストレートでは安定するがコーナーですべりやすい。Cタイヤは軟らかめで、効果はBタイヤの逆だ。ただし摩耗が早いので気をつけよう。Dタイヤはさらに軟らかいのだが、耐久性に欠けるので予選用としてチョイスするのがよいぞ。レインコンディション時は放っておいてもレインタイヤになるから、心配無用だ。

photo by Kazunori Okuyama

スクーデリア・フェラーリで戦ってみる



Ferrari 641/2

1990 SPA-FRANCORCHAMPS

DRIVER A.PROST

エンリケ・スカラブローニ、スティーブ・ニコルズらが、ジョン・バーナードの639を発展させ、名マシンとなったのがこれ。投入されたのはサン・マリノからで、アラン・プロストによって、フェラーリF1参戦100勝目をフランスで達成している。

ゲームをプレーするときは、ただ単にプレーしてもいいが、その背景を知っていると、もっと楽しめる場合がある。と、一方的に話を進め、今回は『オーバーテイク』をより楽しむために、コンストラクターズの紹介をしよう。そして、どのチームがいいかと考えると、やはり名門中名門、フェラーリを取り上げないわけにはいかないのがF1野郎というものだ。

ゲームのデータベース画面でそのマークを見ると、ブランシングホースの下に、〝S〟と〝F〟の文字が書かれている。これはスクーデクア・フェラーリの頭文字で、スクーデリアとは、厩（うまや）のこと。一般的には、フェラーリ・レーシングチームを指す。

フェラーリの歴史はF1の歴史とも言えるほどで、コメンダトーレ（勲三等位）、エンツォ・フェラーリは、数あるモータースポーツの中でも、特にF1に力を入れた。1948年、アルファ・ロメオを離れたエンツォは、最初のマシンを完成させる。それは125という名前で、1498ccの排気量を持つV12のエンジンを搭載していた。そんなこともあってか、フェラーリというとV12が浮かぶが、実際はいろいろな種類のエンジンを使っている。

たとえば、'66年から'70年までの312はV12を使用していたものの、'70年から'80までの312Bから312T5まではB12、つまり、ボクサーエンジン（水平対向）を搭載している。'80年の途中からはV6のターボエンジン、126Cが登場し、これは'88年まで使われた。なんと、ターボ時代の最後にデビューしたF187/88Cは、実に1000馬力以上も叩き出していた。

なお、独裁者といわれたエンツォは1988年に他界し、また、'89年からはレギュレーションの変更によってターボ禁止になったこともあって、F189はすべてが新しくなった。これは、'89年から現在に至る、3リットル自然吸気のV12で、これでV12は約20年ぶりに復活したことになる。

このF189はセミ・オートマチックの7段ギア・ボックスを、初めてF1に持ち込んだ画期的なマシンで、ナイジェル・マンセルとゲルハルト・ベルガーがドライブした。この7段のギア・ボックスは、エンジンのトルクの不足を解消するためであった。



前年の戦力を継続できるかと思われていたフェラーリだが、'91年は1勝もすることができなかった。この642はメキシコまで使われたが、このレースはクラッチと電気系のトラブルで、2台ともリタイヤしている。最終的に642/2となった。

Ferrari 642

1991 PHOENIX

DRIVER A.PROST

Ferrari 643

1991 HOCKENHEIM-RING

DRIVER A. PROST



'91年7戦目のフランスから投入されたのが、持ち上げられた細いノーズを持つ643。空力はよくなったが、調整が難しく、成果をあげられずにシーズンを終えた。なお、アラン・プロストが解雇されたため、最終戦はジャンニ・モルビデリが乗った。

翌年、F190がデビューし、第2戦目のブラジルで早くも優勝している。これはドライバーのアラン・プロストにとって、40勝目の記念すべき優勝でもあった。

さて、今までF189、F190と書いてきた名前だが、これは64シリーズのことである。つまり、ジョン・バーナード設計の639から端を発する、641、642、643などだが、なぜかプラモデルなどには〝F～〞と表記されているので、ここではそうしてある。つまり、一般的に書くと、F190とは641のことだ。'90年、サン・マリノからは641の改良型641/2が登場。これはフェラーリのF1史に残る名マシンで、フェラーリ通算100勝という偉業を達成している。ただ、第15戦の鈴鹿で、スタート直後、アイルトン・セナとアラン・プロストが接触。これでフェラーリからは〝1〞のナンバーが消えることになった。

そして'91年。前年の戦闘力から、フェラーリの戦力はマクラーレンに次ぐものだと思われていた。しかし、新型の642は思う以上の成績を上げることができず、シーズン途中に643が登場。が、時すでに遅しで、とうとうこの年は1勝もすることができず、コンストラクターズポイントは、2位のウイリアムズに69.5ポイントも差をつけられた3位になっている。

そして今年。64シリーズのボディーを一新し、戦闘機のようなフォルムを持つF92Aを送り込んだ。が、知ってのとおり、前年同様、1勝もすることなくシーズンを終了した。途中、ギア・ボックスを横置きにしたF92ATが投入されたが、15戦の鈴鹿からカペリに変わってドライブしたモリビデリのマシンは、縦置きに戻されている。

このモルビデリはアクティブ・サスペンションをテストし、また、ジョン・バーナードもフェラーリに戻ってきたということで、そう考えると、来年以降の見通しは明かるいといえるだろう。

それでは、話をゲームに戻そう。さすがに、今年のデータを参考にしているだけあって、フェラーリはそこそこの走りをするものの、ウイリアムズやマクラーレン、時にはベネトンに負けることもある。このままではあまりにも悔しいので、自分でフェラーリを担当した場合、イワン・カペリでプレーするといい。もともとジャン・アレジのほうが速いのだから、改善すべきはカペリの走りだ。そうすれば、アレジもさほど遅れずに付いて来るから、コンストラクターズポイントが稼ぎやすくなるのである。

また、トルク重視よりも最高速向きにセッティングしたほうが、どのコースでも優位になるだろう。というのも、一旦、スピードに乗ってしまえば、さほど速度を落とさずにコーナーをクリアーできるため、勝負はストレートの伸びにかかってくる。コーナーの突っ込みでがんばるよりも、直線で抜いたほうが楽だしね。ぜひ、フェラーリで17年間連続優勝しよう。

名デザイナー、ジョン・バーナードのフォルムを一新し、ハーベイ・ポストレスウエイトのアイデアを具体化したというのが、このF92Aだ。前回の徹底解剖では、横置きギアボックスの写真を載せたが、ニコラ・ラリーニのマシンは縦置きになっている。



Ferrari F92A

1992 GILLES VILLENEUVE

DRIVER J. ALESI

太閤立志伝

光陰矢の如し！　付録も含め、6号からこの『太閤立志伝』に携わってきたが、いつのまにやら最終回。ここまで、まさにアッという間だった。そして今回、ついに秀吉は、武田家を倒して天下人となる。つらい足軽から華やかな天下人への道のり。秀吉の経験した波乱万丈の半生も、きっとアッという間だったに違いない。

最終対決！　秀吉VS信玄!!





西日本の覇者　羽柴秀吉



東日本の巨獣　武田信玄

いよいよこの徹底解剖も、今回で最終回。足軽時代から疾風のごとく出世街道を走り続けてきた羽柴秀吉の前に、最後に立ちはだかるのは、東国の巨獣、武田信玄だ。この巨大な壁さえ乗り越えることができたら、天下は晴れて秀吉のものとなる。足軽時代には、まさか自分が天下人となることなど、夢想だにしなかった秀吉だが、時が流れ、気づいてみると、秀吉には羽柴家という強力なバックボーンができていた。そして天下にも手を伸ばせば届く実力をも身につけていたのだ。もう過去を振り返る必要はない。己れを信じて、目前の敵、武田家を叩き潰すのだ!!

下に掲載した比較表は、現段階での羽柴家と武田家の軍事力を表わしたものだ。これを見ると、総合力では若干、羽柴家のほうが勝っている。兵士数は両家ともに5万人だが、合戦で威力を発揮する鉄砲の数は、羽柴家のほうが圧倒的に多い。一方武田家は、騎馬数において羽柴家を凌駕しているが、雨が降らない限り、突撃のみの騎馬隊では鉄砲には勝てんのだ。

ところが再三お伝えしてきたように、武田陣営にはキラ星のごとく逸材が揃っている。これらの人材をフルに活用されては、総合力の不利も簡単に覆されてしまうだろう。羽柴家は調略、誘降などで武田陣営を内部から切り崩し、万全の態勢で決戦に臨むべきだ。

羽柴家　羽柴家&武田家 戦力総合比較表　武田家

羽柴家		武田家	
居城兵士数	50000人	50000人	居城兵士数
居城鉄砲数	20000丁	5000丁	居城鉄砲数
居城騎馬数	10000頭	20000頭	居城騎馬数
支配力	9846	10241	支配力
朝廷信頼値	征夷大将軍　10200	9920　太政大臣	朝廷信頼値

■ジャンル/ロールプレイング　■対応機種/PC-9801
■メーカー/光栄　■価格/9800円[税別]　■発売日/発売中

連戦連勝! 武田軍とはこう戦え!!



⬅当然、合戦に参加させる頻度の高い武将ほど、疲れやすい。

一度や二度なら、現在の羽柴家の人材でも合戦に勝利することはできる。しかし、それ以上合戦を重ねると人材不足は大きな障害になるぞ。なぜなら、このゲームでは各武将に体力が設定されており、その体力は、合戦をこなすごとに徐々に減っていく。そしてある程度体力を消耗すると、上の写真のように、疲れ切った武将を戦線から離脱させねばならなくなるのだ。

武田軍はほぼ毎月のように羽柴領の城を狙ってくる。これを迎え撃つだけならば、合戦は月に一度行なえばよいことになるから、武将の体力にも気を使う必要はない。しかし、反対に、こちらから武田領の城を狙うのなら、ひと月にふたつ3つは城を陥落させたい。そうしなければ、せっかく攻め落とした城も、翌月に取り返されてしまう可能性があるからだ。また、攻城戦の最中に羽柴家の城が攻められた場合、即座に攻城戦をあきらめ、その城の救援に向かわなければならない、という事態も起こり得る。攻城戦をあきらめる、とは、つまり合戦から撤退することになるワケで、その際には運が悪ければ敵軍に捕まってしまう武将も出てくる。配下の武将を消耗品のようには考えたくないが、そんなときに、控えの武将がいないと、救援軍を結成することすらできなくなってしまうのだ。

以上の理由から、決戦前には、羽柴陣営はとにかく誘降や調略を多用して、人材補強を心がけよう。

そうして人材面を強化できたら、次は実際の合戦の戦い方の話をしよう。武田軍は史実にしたがって、ほとんど魚鱗の陣で合戦に臨む。左ページの比較表にあるように、



⬆人材面の補強を整え、また有利な陣形をとっても、武田軍を相手に勝利するためには、まだまだ確実とはいえない。こうして川にそって布陣するなど、地の利も得よう。

武田軍の主軸は騎馬隊である。騎馬隊の機動力を活かすのには、この魚鱗の陣は最も有効な陣形なのだ。これに、同じような陣形で相対するのは愚かである。岩をも砕く武田軍の勢いを、まともに受けることになってしまうからだ。この突撃力を分散させるには、横に大きく広がる陣形が有効。そう。つまり鶴翼の陣を取るのが、羽柴軍の鉄則となる。羽柴軍の主力は鉄砲隊。鶴翼の陣なら、周囲から一斉射撃によって大ダメージを与えることも可能だ。また、横に広がることによって、武田軍の突撃目標を拡散させる効果も持っている。これが魚鱗や鋒矢の陣など、画面中央に固まるような陣形だと、敵騎馬隊の一点集中攻撃を食らってしまうぞ。周囲から押し包むような陣形なら、武田軍のある部隊は左翼に、またある部隊は右翼に、といったように分散でき、こちらも各個撃破を狙いやすいのだ。



これが武田軍を相手とした、理想的な陣形だ。鉄砲は2万丁までしか合戦に投入できないので、羽柴、竹中、黒田隊に持たせる。両翼の稲葉、鈴木隊は騎馬隊にして、武田軍が竹中、黒田隊に隣接するまでは待機させるのだ。そして敵の隣接と同時に、背後に移動させて退路を絶つ！この包囲こそが、鶴翼の陣の最大の利点なのだ。

ログイン版

森本太閤記

藤吉郎天下人への道 天下飛翔編 最終回

第十章
巨獣、堕つの巻

最後の敵、武田家を叩きつぶすのになんら遠慮はいらん、という心構えで、羽柴軍は個々の合戦での勝利よりも、ひたすら武田武将の獲得に専念した。以前解説した、誘降術を仕掛けまくったのである。ある合戦では、高坂昌信や馬場信房といった武田軍の柱石が、この策により次々と羽柴軍に投降。羽柴陣営は一挙に軍事面、人材面の増強を図ることができた。

さらに別の合戦では、ナント武田信玄の嫡男、義信と四男、勝頼までもが、この誘降術にかかった。

もはや武田陣営には、優秀な戦闘要員はいない。猛威を奮った戦国の巨獣も、家臣という牙を失ってはただの脅える獣。このののち、羽柴軍が数々の敵城を落とすのに、さしたる時間はかからなかった。羽柴軍の侵攻を阻む力は、武田家には残されていなかったからだ。

しかし秀吉は、信玄の息の根を止めるまでは真の勝利ではないと、さらに躑躅ヶ崎を守る４つの付け城を攻める。まず谷戸城に始まり、岩殿城、深沢城と、付け城は続々と陥落。残る韮崎城を守るのは、元上杉家家臣、北条高広である。史実における北条は、上杉家から武田家に寝返った家臣。もしやと思い、北条に調略をしかけてみると、これが見事に成功。韮崎城ともども、引き抜くことに成功した。

裸になった躑躅ヶ崎館を、３万の大軍で囲む羽柴軍。信玄を守るのは、長坂長閑、駒井昌直など微禄の近習のみ。もはや勝負をあきらめたのか、戦国の巨獣は、あっけなく首を差し出した……。

戦国の巨獣信玄もついに…



⬆精神的な辛さという点では、武田家との合戦は織田家との戦いに比べると楽だった。しかし実際の軍事力という点では、最強の敵だったといえる。

秀吉が落とした城の数々



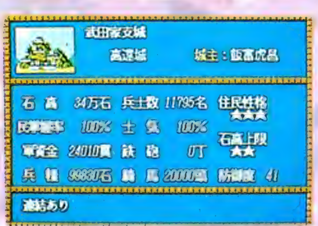
郡上八幡城



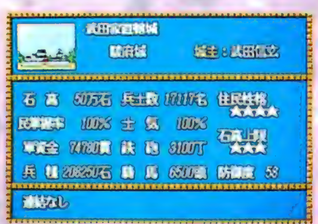
苗木城



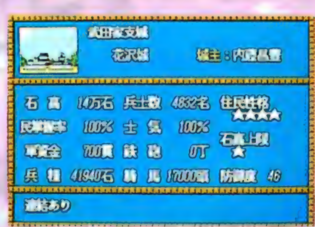
飯田城



高遠城



駿府城

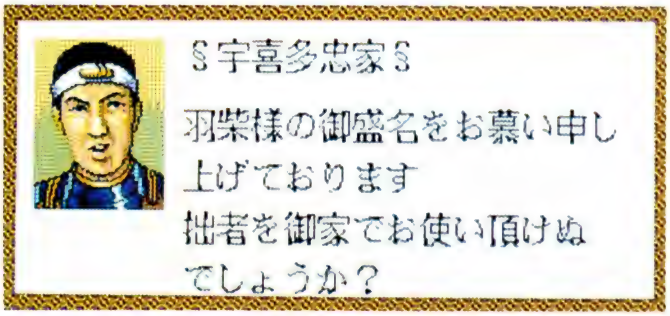


花沢城

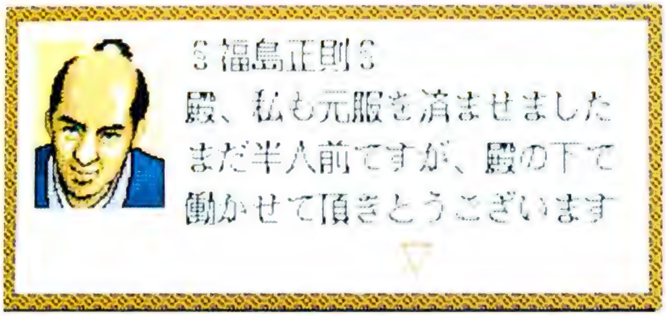
第十一章
羽柴家大隆盛の巻

羽柴秀吉がついに武田信玄を討ったという情報は、またたく間に日本中を駆けめぐった。いや、別にゲーム中でそんなイベントが起こるワケではないのだが、躑躅ヶ崎城を陥落させ、信玄の首を取った秀吉が安土城に帰ると、多くの浪人が、羽柴家への仕官を申し出てきていたのだ。これはきっと、秀吉の勝利を聞きつけてきたに違いない。と勝手に思い込んで、秀吉は彼らとの会見に応じた。

柴田家の降伏以後、浪人していた勝家の養子、柴田勝豊。ゲーム開始初期に勢力を誇っていた上杉家に滅ぼされた、畠山家当主、義綱の嫡子、義慶。同じく毛利家に滅ぼされた宇喜多直家の弟、忠家などなど。騎馬や鉄砲など、何かしらの能力に秀でている者は、それを売り込んで仕官を乞う。そうでない者は、とにかく「羽柴様の威



⬆謀略では、隣国の毛利元就にも勝るとも劣らないといわれた宇喜多直家の弟。史実でも、秀吉は宇喜多直家を保護し、直家の息子、秀家には豊臣姓を名乗らせている。



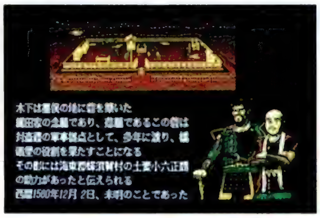
⬆賎ヶ岳七本槍の筆頭。登場時期が遅かったため、秀吉の天下取りには貢献できなかったが、天下平定の喜びを、こうした子飼武将とともに味わえるのは、幸福である。

名を慕って……」と、お世辞めいたコトを言う。もちろん、彼らをまるごと抱えてやったことはいうまでもない。そして羽柴家では、秀吉子飼いの福島正則、加藤清正、中村一氏らが元服し、また史実における関ヶ原の合戦の猛将、島左近も羽柴家の一員となった。

武田家を倒すほどの実力を身につけ、天下人という位を得て、そしてさらに多くの人材を抱えた羽柴家は、独立以来、ここに最高最大の隆盛を迎えたのである！

最終章 思い出の数々の巻

足軽時代。数々の手柄を立てる柴田勝家、丹羽長秀らの重臣たちは輝いていた。藤吉郎と名乗って



墨俣築城



金ヶ崎撤退戦

いた秀吉は、単純に「彼らのようにエラくなりたい！」を目標に、せっせと日々を米売りに費やしていた。

家老時代。伊勢の拠点、伊勢亀山城を任された秀吉は、今日は三好、明日は本願寺と、合戦に明け暮れる毎日を送っていた。そのときの秀吉の心は、ただ「信長を日本の覇者にしたい！」という、情熱のみが渦巻いていた。

独立大名時代。目の前にそびえ立つ巨大な壁、織田信長。秀吉は、このかつての師を倒すことだけを考えていた。史実のように、明智光秀の手にかかるのだったら……。かつての師の生涯は、自らの手で終わらせてやりたい。秀吉は信長殺しという汚名を背負う代わりに、自らの手で天下人への道を切り開いたのだった。

そして今。秀吉は最後の敵、武田家を滅ぼし、天下人となった。ともに数えきれぬ合戦を戦い抜いた家臣たち。竹中半兵衛、黒田官兵衛を筆頭に、新参、古参。多くの家臣たちが、秀吉を讃えてくれる。自宅では妻、ねねが笑顔で夫を出迎える。そして朝廷でも、公卿たちが平和な時代の到来を喜んでいた。だが、彼らの歓喜の声は秀吉の耳には入らない。何かが足りない。位人身を極め、天下を手にしたはずの秀吉は、まだ何かを欲していたのだ。それは……。

豪壮美麗な安土城を出た秀吉の足は、清洲城に向かっていた。晴れわたる清洲の空。安土に比べれば粗末な古城を、秀吉はまぶし気に見上げた。そして足はさらに稲葉山城下の米屋へと進む。天下人のいきなりの来訪に、主人は平身低頭するばかりだ。しかし秀吉は、「米2000石じゃが、いくらで引き取るかね？」と、笑って尋ねた。あっけに取られる主人。しかしすぐに、「ああ、あなたは！」と叫んだ後、「勉強させていただいて、880貫ではいかがですか」と、親しげに答えた。大笑する秀吉たち。そう。これなのだ。信長にも家康にもない庶民の心。秀吉はそれを取り戻しに、稲葉山城下を訪れたのだった。

今なお、絶大なる人気を誇る庶民の英雄。戦国最大の成り上がり者の物語は、ここに完結する。

姉川の戦い





そして秀吉は日本の盟主に!!

ひとロコラム 後陽成天皇の聚楽第行幸



秀吉は京に滞在する間の邸宅として、聚楽第を完成させた。その落成記念式典には、なんと時の後陽成天皇までが招待され、秀吉は御車を降りる天皇の着物の裾を自らたくしあげたという。こうした態度を、出自にコンプレックスを持っていた秀吉がへつらったのだ、とする説もある。しかし真意は、天皇といかに親しいかをアピールすることによって、諸将に自らの権力を見せつけたのだ。



『エルムナイト』の徹底解剖を始めるよん。臨場感あふれるロボット操作と、美しいビジュアルによる演出が素晴らしいこのゲームは、マイクロキャビンの超自信作。プレーヤーをグイグイ引きつけるゲーム進行により、キミもゲームの中にのめり込んでしまうだろう。

リックを迎え入れる反乱軍の人々

それでは『エルムナイト』の徹底解剖いってみよう。

主人公のリック・チャンドラーは、帝国で開発された魔力探査装置、MPSにより、本人さえ知らなかった魔力を発見されてしまった。帝王ネーク・サーペントは、なぜか魔力を有する者を徹底的に排斥することを唱えているので、リックは帝国軍から追われる身となってしまう。帝国軍の人型機動兵器、ランドムーバーで逃走したリックは、ひょんなことから、反乱軍の少女、セレナ・ブルームと出会い、反乱軍に身を投じることになるのであった……。とまあ、前回までのあらすじはこんなところ。

反乱軍の本部に着いたら、リックモード（次ページで詳述）でのゲーム進行となる。いろんなところを見て回り、情報を集めよう。反乱軍にはいろんなヤツがいるぞ。帝国軍から来たリックに対し、不信感を抱く者も多いが、ブルーム姉妹を初め、好意を寄せてくれる人間も少なからずいるのだ。

まず、ダグ・ネカンという大男。「明日、もう一度ランドムーバーで戦ってみようぜ」なんてことを言い出す乱暴者だが、基本的に気のいいヤツのようだ。

そして、巨人族の子供であるカーム。幼いときに町に迷い込んできて、そのまま反乱軍に居ついているという。巨人族特有の話し方をするので、意思の疎通が難しいが、そのへんがまたコイツのかわいいところである。といっても、初めはリックも、この巨人の登場に、心臓が飛び出るほどビックリするんだけどね。

反乱軍の人々





⬆➡反乱軍のダグは、乱暴だが気のいいヤツだ。情報参謀のロンドは、毎晩遅くまで通信をしているが……。

美しいソフィ



妹とは違い、大人っぽいソフィ。さてはリックめ、引かれたかぁ？

ソフィ・ブルーム

反乱軍のリーダーであり、セレナ・ブルームの姉。父でもある、前皇帝サリアンの仇（ネーク・サーペント帝）を討つために、反乱軍を組織した。妹のセレナとは対照的な性格をしており、ふだんは落ち着きのある大人の女性である。だが、あわてると、言うこととやることがムチャクチャになってしまう傾向があるのだ。カームという巨人族の子供をひとり、養っている。



セレナちゃん許して〜!!



リックは、ノックもせずにセレナの部屋に入ってしまい、セレナの着替えの現場を目撃してしまった。セレナ許してぇ〜。悪気はなかったんだよぉー。

■ジャンル/アクションシミュレーション　■対応機種/PC-9801VX、FM TOWNS
■メーカー/マイクロキャビン　■価　格/1万4800円［税別］　■発 売 日/発売中

"帝国軍輸送車襲撃作戦"、失敗!?

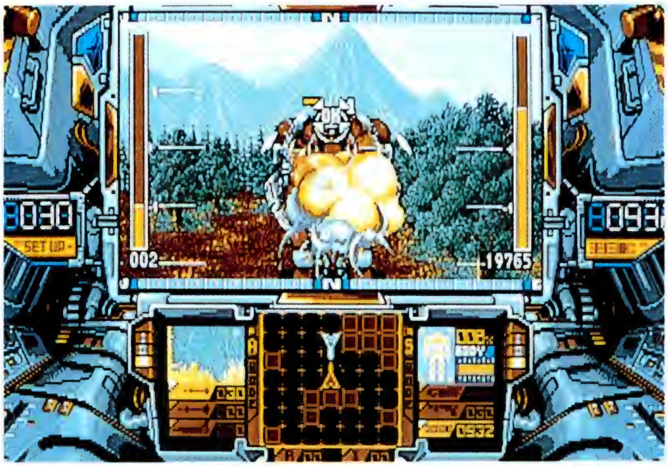
翌日、リックはダグと組んで、帝国軍の輸送車襲撃作戦に参加することになる。作戦の第２段階で、リックは、この計画がベルポル基地を襲撃するものだということを知った。ベルポル基地といえば、リックの兄、ロイ・チャンドラーのいるところではないか！　リックは内心穏やかでなかった。

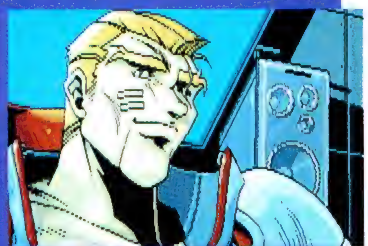
しかし、この輸送車襲撃作戦は失敗に終わってしまう。こちらの情報が、帝国軍に漏れていたのだ。これはいったいどういうことなのだろうか？　何者かが帝国軍に情報を漏らしていた……。つまり、反乱軍に、帝国軍のスパイがいるとしたら……？　こういうことが起こった場合、真っ先に疑われるのはリックだろう。これは、何者かがリックに仕組んだワナなのであろうか？

一方リックのほうは、ダグと別れて、単身でベルポル基地へと向かっていた。だが、逆に帝国軍の反乱軍討伐隊長のドナーク・ラモンに捕らえられてしまった。魔力保持者が帝国軍に捕まった場合、待っているのは"死"のみである。ドナークといえば、リックの兄のロイとは親友の仲であるが、公私を使い分けると言われているこの人間は、リックを許してはくれないだろう。はたして、リック・チャンドラーの運命やいかに……!?



⬆パートナーのダグから、コックピットに通信が入る。かあっこいー!!　臨場感あふれる演出を見せてくれますな。


⬆このステージはバネッタモードでの進行なのだ。ランドムーバーの性能をフルに活用して、迫力の３Ｄバトルを勝ち抜こう。ゴーゴー！



ダグ・ネカン

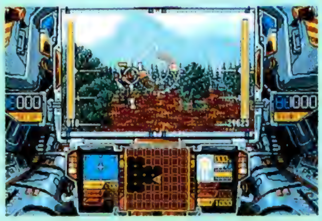
三度の食事より戦いが大好きという豪傑。ただ好戦的な性格をしているだけでなく、実力も相当なものを持っており、ランドムーバーの操縦技術は反乱軍一だ。ファイヤーボールの魔法を使うことができるが、そんな小細工をするくらいなら殴りかかる性格をしている。乱暴だが気のいいヤツで、帝国軍から来たリックに好感を持っている反乱軍員の数少ないひとりだ。

ゲームに登場する3種類のモード

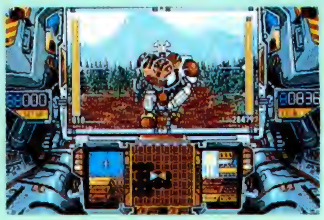
『エルムナイト』は、主に３種類のゲーム進行モードで物語が進んでいく。バネッタモード、リックモード、エルムモードだ。これらのモードを、ここでもう一度おさらいしておこう。

バネッタモード

『エルムナイト』の本質ともいえるこのモードは、ランドムーバーのコックピットがゲーム画面になっており、スクリーンを中心に、武器データや警告表示が並んでいる。実際にランドムーバーに乗ってるような感覚で、アクション＋シミュレーションプレーを楽しめるぞ。


⬆ロボットの操作は、臨場感たっぷりなのだ。おっ、敵のランドムーバーらしきものが視界に入ったぞ。攻撃開始！

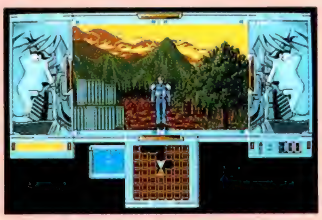
⬇迫力のバトルシーンだよん。ただデタラメに攻撃するだけではなく、シミュレーション的頭脳プレーも大切なのだ。

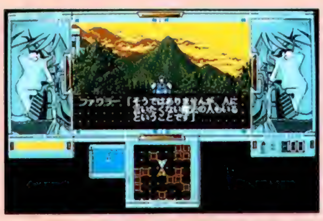


リックモード

読んで字のごとく、主人公リックの視点でゲームが進行していくモードである。要するに、リックが歩いていて見える景色がそのまま画面に表示されているわけだ。建物に入ったり、通行人に話しかけたりすることができ、アドベンチャー感覚でゲームが進行する。

⬇反乱軍基地内を歩くリック。いろんなところを歩き回り、情報を集めよう。建物なんかに入ってみるのもいいぞ。




⬆このように、通行人と話をして、情報を得ることもできる。人により、友好的な者もいれば、そっけないヤツもいる。

エルムモード

そして最後のひとつが、謎の存在、エルムモードだ。これは、後半登場するエルムナイトを操縦するモードなのだが、ここではまだ詳しいことは伏せておこう。エルムモードとバネッタモードの違いは？

帝国軍に捕まったリックの運命は!?

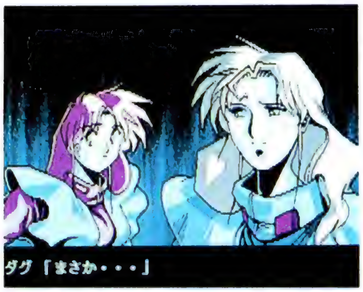
残念ながら、リックは帝国軍に捕まってしまった。リックはこのままでは殺されることになってしまう。しかし、反乱軍討伐隊長のドナーク・ラモンの話によれば、たったひとつだけだが、命が助かる方法があるという。それは非常に簡単なこと。ソフィたち反乱軍の本部の場所を、帝国軍に教えることである。だが、束の間ではあったが反乱軍と接したリックにとって、これは難しい選択である。リックの、少しだけ考えさせてくれという返事に、ドナークは次の日の朝まで待つことにした。

その晩、リックは兄のロイに会うことになる。顔を上げると、そこにはロイのやさしい笑顔があった。思わず涙がこみあげてくるリック。敵味方に分かれているが、兄弟の感動の再会である。リックは、以前、自分を魔獣からかばったために失わせてしまったロイの左腕のことを気遣うが、ロイは心配ないと答える。そして、

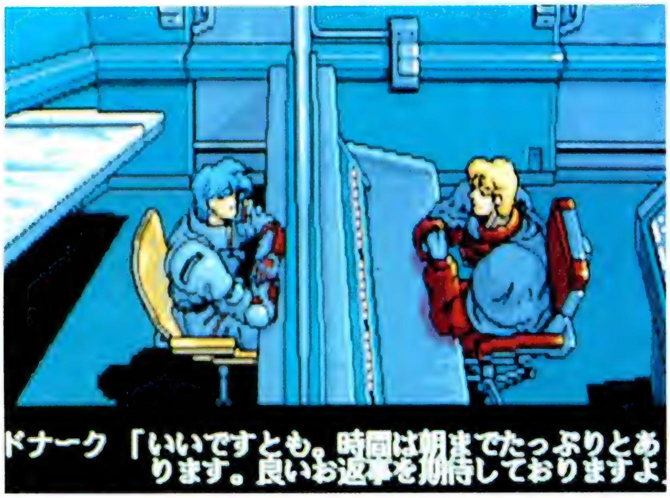
「せっかく逃げ延びたというのに、なんだってこんなところに近寄ってきたんだ？」

とほほえむロイに、リックは反乱軍での一部始終を話したのであった。例の襲撃作戦のため、ロイに、2、3日どこかに行っていてほしい、とリックは頼む。敵味方に分かれているというのに、なんとも美しい兄弟愛ではないか。だが、ロイはすでに反乱軍の襲撃作戦のことを知っているという。

「帝国軍の情報網をみくびるな」とロイ。この作戦が帝国軍にバレていたことについて、リックの頭の中を、ふと反乱軍にいたころのロンドの深夜通信のことがよぎる。まさか、あの男が……？



⬆反乱軍側では、もしリックがスパイだったら……、と、みんな不安がる



⬆反乱軍討伐隊長のドナーク・ラモンは、ソフィたちのいる反乱軍本部の場所を教えれば、リックの命を助けてやるという　一番かわいいのは自分の命。確かに助かりたいのはやまやまだが、そうすると、ソフィやセレナなど、反乱軍の人々の命をすべて犠牲にすることになってしまうのだ。さあ、どうするリック・チャンドラー!?

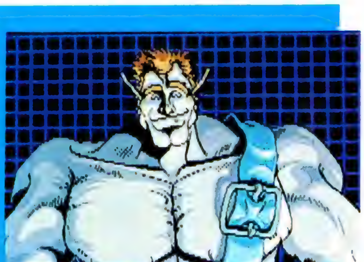
ロイとリック 兄弟の再会





⬅⬆帝国軍の尋問室に軟禁の身となったリックは、兄のロイと再会する。そしてチャンドラー兄弟は、お互いのことを気遣いあうのだった。ロイには、自分の意志を絶対に曲げないカタブツというイメージがあったが、なかなか優しいお兄さんではないか。やっぱり兄弟っていいもんだよね。

巨人族の子供。幼いときに町に迷い出てきたのを、セレナたちの父であるサリアン帝が保護した。ソフィとセレナにはなついているが、本来は人を好んで食するのが巨人族なので、ほかの反乱軍の人間からは恐れられてしまっている。だが、巨人族は人から怖がられることを名誉と考える一族なので、本人は満足しているようだ。独特の話し方に愛嬌があってかわいい。



カーム

トレーニングモードを有効に使おう!!

バネッタモードでのアクションが楽しい『エルムナイト』だが、アクションゲームが苦手なキミのために、ランドムーバーの操作を練習することができる“トレーニングモード”というものがついているのだ。気がきいてるよな。

トレーニングモードでランドムーバーを操作していると、画面に、あーしろ、こーしろ、とメッセージが表示される。そのとおりにキーボードを打っているうちに、ランドムーバーの動かし方を覚えることができるというわけなのだ。このトレーニングモードは、ゲームの本編とはまったく関係がなく、何度でも練習することができるぞ。親切設計って感じ。





⬅⬆このように、画面にいちいちメッセージが表示されるので、そのとおりにキーを打とう。トレーニングモードには段階があり、これが上がるにつれて、高度な操作を練習していくことになる。こうして何度も練習すれば、もうバネッタモードはバッチリだ！

リックの逃走、そしてサミーの変化

翌日、リックはドナークから選択を迫られていた。反乱軍の本部の場所を教えるか否か？　リックの答えは、やはり〝ノー″だった。反乱軍の人たちを、どうして見殺しにできるだろうか。
「親友の弟を殺すのはしのびないが、仕方ないでしょう」
そう言ってドナークは去っていった。あと少しすれば、リックは処刑されてしまうだろう。どうするリック!?　おまえはこのまま名誉ある死を選ぶのか？　……と突然、リックの前に何者かが現われた。ロイである。彼はリックを逃がそうというのだ。そんなことをしたら兄さんまで捕まっちゃうよ、とリックは言うが、俺も一緒に行くから心配するな、とロイ。彼も、ネーク帝のやり方には疑問を持っていたのだという。確かに前皇帝のサリアンは、魔力保持者を排斥などしなかった。ブルーム家の血を引いてないネークは、サリアンの遺言ゆえに皇帝となったというが、これも怪しいもんだ。

どこかで大きな爆音が起こった。何の音かはわからないが、これはいいチャンスだと、ロイとリックは逃げ出そうとする。だが、幼いころからリックにとりついている、正体不明の精神体、イフルが、ここを動くなとリックに教えている。しばらくすると、反乱軍用にペインティングされた、リックのランドムーバー、バネッタが現われた。誰が操縦しているんだ!?　と驚くリックに、
「誰も乗っていません」
と、バネッタの操縦補佐コンピューターであるサミーが答える。というと、バネッタは、サミーひとりの意志で動いているというのか!?　いったいサミーに何が起こったのだろう!?　信じられないけど、今はそんなことを考えている場合ではない。ロイとリックはバネッタに乗り込んだ。そのまま逃げ出そうとするロイとリックだが、そこに案の定、帝国軍のランドムーバーに乗ったドナークが現われた。逃げたければ俺を倒してから行け、というわけだ。仕方がないが、ここは戦うしかない。リック、抜かるなよ!!

ロンド・アイマ



このロンド・アイマは、反乱軍の情報参謀を務めている男である。帝国軍の秘密情報などは、このロンドが手に入れているのだ。毎晩遅くまで通信をしているのには、何かワケでもあるのだろうか？　なんだかうさんくさい雰囲気が漂い、ひとくせもふたくせもありそうなロンドであるが、彼の正体は、ストーリーが進むにつれて明らかとなっていくだろう。



⬆やっぱり、ドナークに見つかってしまった。ロイが乗っているとはいえ、逃走したふたりを彼は許さないだろう。

ランドムーバーがひとりでに……!?



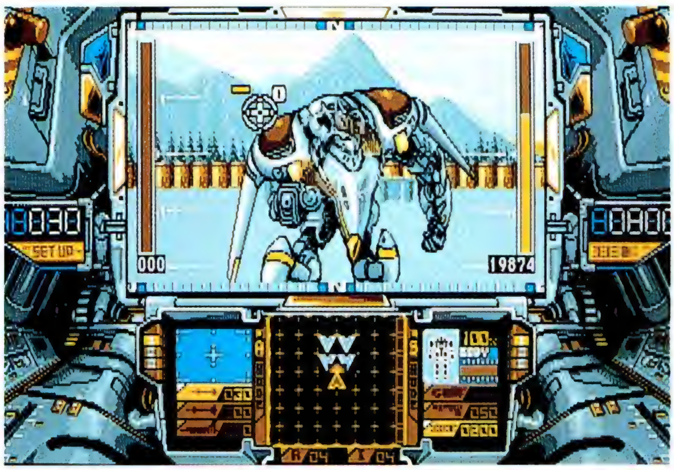


⬆➡ひとりでに動くはずのないランドムーバーが、コンピューター〝サミー″の意志により、突如リックの前に現われた。シートの下に妙なものが落ちていたが、これは何なのだろうか。

エルムナイト秘話
FM TOWNS版はここが違う!!

FM TOWNS版の『エルムナイト』は、TOWNSならではの演出がいくつもなされている。BGMが違うのはもちろんのこととして、効果音が、サンライズ系(笑)のものをビシバシ使用していてかっこいいのだ。しかもその効果音の幅が、PC-9801版が3段階なのに対し、TOWNS版は16段階にも分かれているんだな。

それともうひとつ、感動のエンディング近くで、ちょっとしゃれた演出がなされているのだ。この演出はきっと、プレーヤーであるキミたちの感動を誘うことだろうと思う。ここでは詳しいことは触れないでおくので、TOWNS版をプレーしているキミは、ぜひこの感動のシーンを、その目で確かめてみよう！



⬆ドナークの操縦するランドムーバーが、リックとロイの前に立ちふさがった。戦いたくない相手だが、コイツを倒さないことには先へ進めないぞ。がんばれリック!!

負けるな、リック!!



トキオ

西暦199X年、地球の極軌道上に、宇宙居住空間が建設された。それが東京都第24区、『トキオ』だ！　めでたく(?)トキオ区区長になったキミは、スペースコロニー(宇宙居住空間)独自の生活基盤を築き宇宙都市を発展させ、やがては独立国家となることをめざすのだ。オレは区長だ、なんて言っていいかげんな行政をしていると、4年に一度の区長選挙で落選しちゃうからな。

ゲームはこんな感じで進んで行く

トキオは、全長約10キロメートル、直径約3キロメートルの円筒形(実は六角柱)のスペースコロニー。その中を1気圧の空気で満たし、ほぼ1分間の自転による遠心力で、地球と同じ1Gの疑似重力を発生させ、常に自転軸を太陽に向け、地球の極軌道を周回している。そんな宇宙居住空間の中で、キミたちトキオ区民は生活しているのだ。そしてキミは、トキオ区の区長だ。区民のための住みよい都市環境を作る義務がある。区長のキミは、区の行政機関に指示を与え、コロニーの環境整備に努める。環境を整備すれば、住民も増えるし、住民が増えれば、税収でトキオ区の財政も潤う。財政が潤うと、さらに都市を大きくすることができるようになり、またまた住民も増えると……。

区長は、区役所内にある、各行政局に指示を与えたり、行政局からの情報を得たりしながら、トキオ区を都市として機能させていく。たとえば建設局には、土地整備、用地買収、公共施設の建設、都市計画事業などいった機能があり、区長が指示を与えることで、区の予算がある限り、道路も作れるし、学校、病院、公園なども作り放題。

財政局には、税率の変更、公定歩合の調整、債権の発行、年金の徴収、支払いなどなど、経済の調整を行なう指示を出すことができる。トキオ区の経済は、どちらかというと、区というよりも一国の経済の仕組みに近いね。

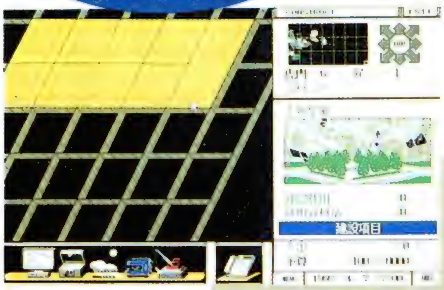
で、経済、行政、住民感情の3つの関係をうまく保ちながら、トキオを発展させていく。失敗すると4年に一度の区長選挙で落選して、その場でゲームオーバーだぞ。

トキオ区庁舎



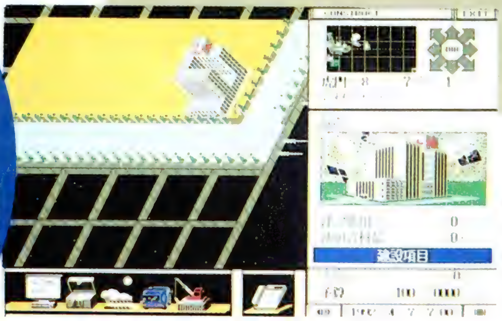
⬅トキオ区中央町1丁目のトキオ区庁舎。この立派なビルの中に、区長室、各行政局がある。しっかり仕事しろよな。

土地整備



⬆コロニーの骨組みむき出しの部分は、建設局開発課によって土地の整備をする。いわゆる宅地造成かな。

用地買収



⬅都市計画のためなら、用地を買収して土地を確保しておくこともできる。財政に余裕ができたら公共施設でも建てるか。

建設



⬅試しに公共施設を建ててみました。公共施設建設は、建設局建築課の仕事。病院、学校、レジャー施設などがあります。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/アートディンク
■対応機種/PC-9801VX
■価　　格/1万2800円[税別]
■発 売 日/12月11日発売予定

トキオ区の区長は大忙しなのだ!

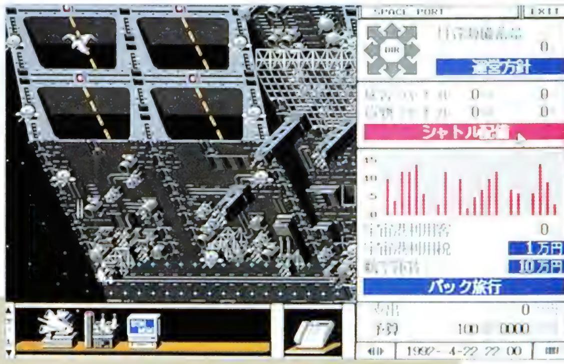
トキオ区の区長は、忙しいぞ。コロニーと地球を結ぶ宇宙港の管理も区長の仕事だし、区の条例を決めるために議会を召集するのも区長の仕事。ゴミの回収、水の浄化、空気の循環、コロニー内の天気、防災、交通渋滞の緩和、景気の操作、資材物資の調達などなど、ぜーんぶ区長の仕事だゾ。

まあ、全部一気にやれってわけじゃないけど、区長はこんだけやることがあるってことだ。とりあえずは住民を増やすために、公共施設を充実させ、住宅を確保し、安定した財政基盤を作ることかな。

まず区が所有するスペースシャトルを、日に何便か地球を往復させる。そうすれば、空港使用料も入るし、人の出入りも多くなって、トキオの住民になってくれる可能性も高くなる。で、税率を低くすれば、住民にもなってくれやすい。

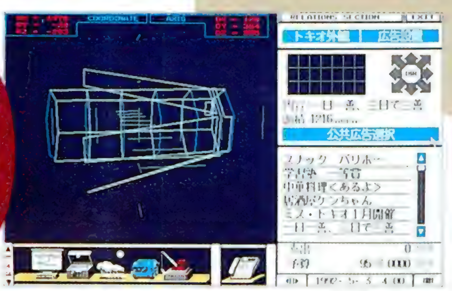
そんな感じで、バランスよく区の行政をコントロールしていけば、自然に住民も増えてくる。そしたら直接住民に電話をかけてみて、今の区に対する不満や意見を言ってもらう。あとは多くの住民の意見を参考に、区長としてそれなりの対処していけばいいんだ。町にゴミが多いぞって言われたら、清掃車を増やすとか、税金が高いって言われたら、もっと高くしちゃうとかね。簡単じゃん!?

シャトル



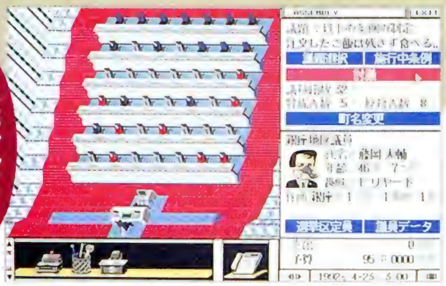
⬅トキオ、地球、月を結ぶトキオのシャトル便。大きな財政源のひとつでもある。

広告



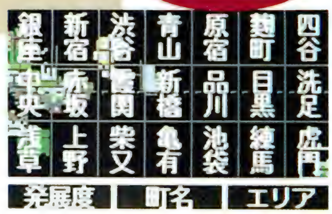
⬆スペースコロニーの外壁は広告塔にもなっており、民間から広告を募集する。広告収入もまた区の財政源のひとつ。

議会



⬆条例制定廃止は、議会の多数決によって決められる。区長は、自分を支持してくれる議員を増やすのも仕事だ。

町名



⬆21区画に区切られたコロニーは、東京の現存する町名が付けられている。変更可能。

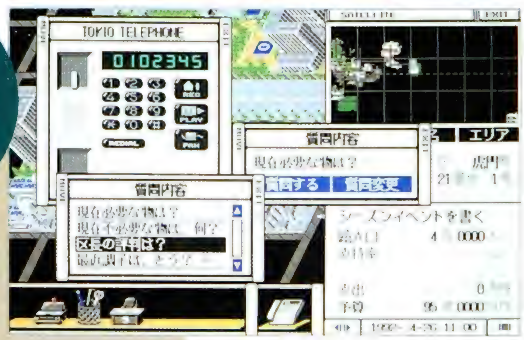
区民との大事なホットライン電話

トキオ区は、すべてのエリアが住宅となった場合、最大で約40万人の人が生活できる。道路や公共施設なんかがあるから、すべてが住宅っていうわけにはいかないけど、それでも区民20〜30数万人といった規模にはなるわけだ。で、各世帯には電話がある。ゲーム画面上を試しにマウスでクリックしてみると、そこに住んでいる人の住所、氏名、職業、電話番号が出てくる。今度は電話をかけてみると、なんとそこに住んでいる人が電話口に出るじゃありませんか。いくつかある質問事項から、その人に聞いてみたい質問を選ぶと、セリフを音声出力で答えてくれる。すごいよー。

区長は、こんな感じで区民とコミュニケーションがとれるんだ。それも最大で10万世帯の人たちが相手になるんだよ。うんー、楽しいなぁ。次はどんな話をしようかなぁ……。なーんて楽しんでばっかりいると、そのうち区長をクビになっちゃうなんてことにもなりかねない。この区民とのコミュニケーションは、区の方針を決める区長としての大事な仕事なんだ。

しっかり区民の意見を聞いて、いつまでも愛される区長でいよう。トキオが独立国家になるまで……。

電話とか…



➡短縮リダイヤル機能付き留守番電話。区長の大事なアイテムだ。いたずら電話はダメ。

流行とか…



⬅トキオ区民は流行にも敏感。へんなものが流行ると、みんなその格好になっちゃうってんだから面白い。へんな人たち。

次号は付録で会いましょう



今回のマップはスゴイぞ。海だらけの地形のせいで、艦船に頼らないとどうしても勝てないのだ。しかも、確実に制海権を押さえるには、何隻もの空母や巡洋艦が必要ときている。高価な艦船が沈められるのはイヤだという人は、とりあえずこのマップはとばして、ほかのマップで鍛えてから挑戦しよう。どんな耐久力が高くても、熟練度の低い船はどんどん沈められてしまうのだ。

マップ8、"BLUE BRIDGE"

このマップに挑戦するような人は、そろそろ兵器開発費用よりも、資材購入費の調達で悩み始めているはずだ。今回のマップ8では、そんな人のために、グリーン陣営でプレーする場合の解説をするぞ。ボーナスポイントが8万もあるから、資材購入費には十分なのだ。攻略を終えたら、迷わず全額を使って資材を買ってしまおう。

さて、下の写真を見てもわかるように、このマップの地形の半分以上は海なのだ。そのため、海戦で勝てないかぎりマップクリアーできない。最低でも、空母が1〜2隻、その護衛の艦船や潜水艦が何隻か必要だ。また、艦載機タイプの航空部隊も必要になる。艦船は耐久度が高いわりに簡単に沈没してしまうから、厳重な護衛が不可欠なのだ。

プレーヤー側の軍団の兵器は、8〜9割を艦船や航空兵器となるように編成しよう。どうしたらいいかわからないなんて人は、右ページの敵陣営の部隊表を参考にして、兵器を編成するといいぞ。特に、アリメカタイプの人は、ブルー陣営の部隊編成をまねてみよう。プレーしているうちに、アメリカの強大な海軍力を最大限に発揮できる編成になっているのがよくわかるはずだ。

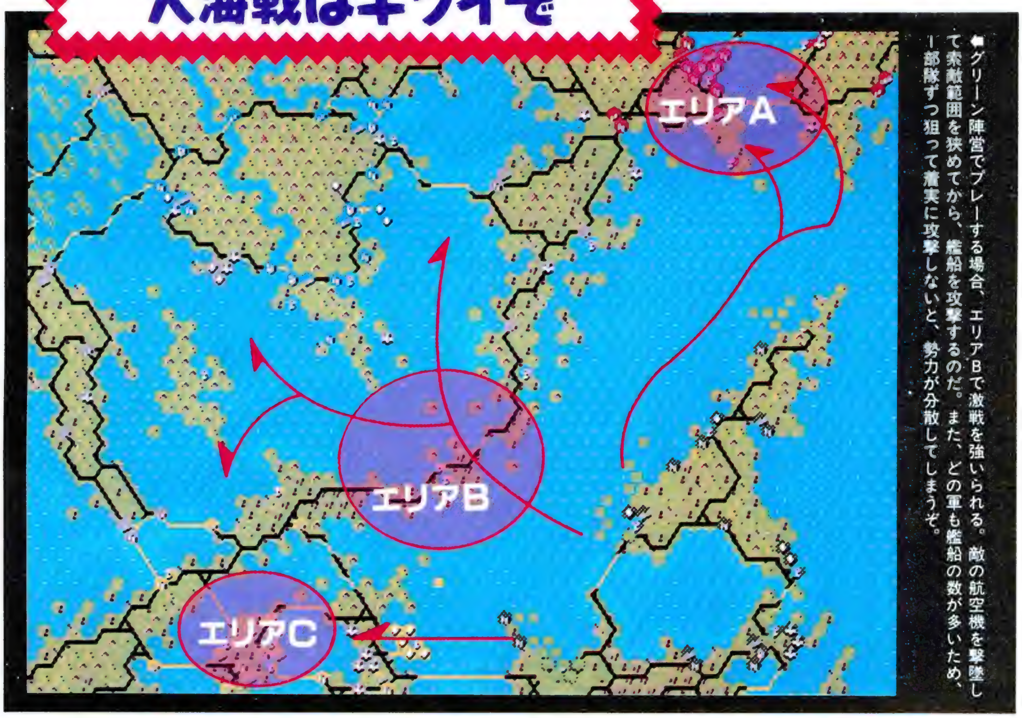
以前にも、艦船を使うときの注意点を解説したけれど、ここでもう一度書いておこう。

まずひとつ目は、艦載機が勝手に空母で補給しようとする場合だ。空母が搭載能力いっぱいまで艦載機を載せていても、さらに着艦しようと空中で待機し続ける航空部隊が出てくるのだ。放っておくと、空港へ向かうこともせずに燃料切れで墜落してしまう。こういう部隊は、クリックすると"艦隊待ち"という表示が"行動"のところに表示されるからすぐわかるはずだ。長時間移動しない部隊がいたら、片っ端からクリックしよう。見逃すと、必ず墜落してしまうぞ。

ふたつ目は、艦船の補給だ。艦船の場合、補給のたびに資材が一気に1〜2万は減る。10万以下の資材では、ゲーム終盤までに必ず資材不足になり、負けてしまうから注意しよう。できることなら、15万以上買っておくと安心だ。また、軍資金に余裕がある人は、補給艦も必ず開発して、資材が減ることを少しでも防ぐのだ。

3つ目が、敵の視界範囲に注意することだ。海戦では、敵の視界に入ったとたん、対艦ミサイルをアメアラレのごとく撃ち込まれる。対艦ミサイルから逃げることは不可能だから、いったん狙われると撃沈されるのを待つしかない。これを避ける一番安全な方法は、敵よりも早く視覚を広げて、先制攻撃をかけることだけだ。また、敵の視界を狭めるため、早期警戒機や偵察機を早めに撃墜しておくことも重要だぞ。

大海戦はキツイぞ



■グリーン陣営でプレーする場合、エリアBで激戦を強いられる。敵の航空機を撃墜して索敵範囲を狭めてから、艦船を攻撃するのだ。また、どの軍も艦船の数が多いため、一部隊ずつ狙って着実に攻撃しないと、勢力が分散してしまうぞ。

■ジャンル/シミュレーション　■対応機種/PC-9801
■メーカー/システムソフト　■価　格/9800円[税別]　■発 売 日/発売中

船と航空兵器を編成だ！

敵陣営の部隊は、マップのいたるところに分散配置されているため、ゲーム開始と同時にこちらの視界に入ってくるはずだ。それに対応して、自軍のほうもスタートと同時に攻撃が始められるように配置しよう。特に、エリアB、C付近には、敵の航空部隊がうろついているので、対空攻撃能力の優れた要撃機を近くに配置すること。

そのほかの部隊の振り分けは、エリアB制圧のために軍団の5割を侵攻させ、エリアCに2割程度、エリアAには3割で十分だ。特にエリアBの敵は、海軍力に優れたアメリカタイプなので、どれだけ部隊を注ぎ込んでも少ないということはない。少しでも状況が悪化したら、ほかのエリアの部隊をまわそう。

また、エリアB、Cでは対艦ミサイルの撃ち合いになりやすい。そのためにすぐに弾切れになり、何度も補給へ戻らせる必要があるはずだ。艦船の補給の場合、ほかのユニットの倍以上の時間がかかるから、移動に必要な時間も計算して、早目に手を打とう。



⬆艦船の残り弾数によく注意しないと、いざというときに弾切れで苦しい思いをさせられるのだ

ブルー陣は要注意

ブルー陣営は兵器タイプは、アメリカタイプだ。戦艦アイオワ、空母フォレスタル、そしてF-14に苦しめられる人は、かなり多いだろう。劣勢になっても、あせらずに戦ってくれ。

エリアBに強力な部隊が集まっているため、ここを制圧できると多少ラクになるものの、最後の最後まで油断できない。残りの戦力もかなりのものがあるからだ。また、制圧したはずの海域で潜水艦スタージョンに苦しめられる可能性もあるぞ。

兵器名	部隊数	兵器名	部隊数
F-14	3	F/A-18	2
A-6	2	S-3バイキング	1
E2Cホークアイ	1	RF4ファントム	1
RF/A-18	1	M113	2
ジープ隊	2	M48チャパレル	3
ホーク	1	M109	2
ATACMS	3	アイオワ	3
ヴァージニア	1	C.F.アダムス	1
ノックス	1	フォレスタル	3
スタージョン	4	補給艦	1
HQ2	1	HQ3	1

イエローの空母を沈めろ

イエロー陣営は、ヨーロッパタイプの軍団だ。エリアCでは、艦船と潜水艦を撃破してしまえば、もう怖いものはない。ほかに攻撃すべき部隊はAV8ハリアーとF-4Eだけ、残りは地上部隊になるからだ。まずは早目にエリアCの制海権を押さえておいて、エリアBの制圧後にゆっくりと滅ぼすといいだろう。

自軍の航空部隊の数が足りない人は、主に陸上部隊を使ってこの陣営を攻撃してみよう。時間はかかるけれど、海中道路を渡らせてエリアCに侵攻させるのだ。航空兵器や弾道ミサイル兵器でときどき補助してやれば、地道な攻撃で必ず滅ぼせるぞ。

兵器名	部隊数	兵器名	部隊数
F-4E	1	AV8ハリアー	4
ALT	1	ALT2	1
E3Aセントリー	1	シーキング	1
シーキングAEW	1	イロコイ	1
ピューマ	1	S·ピューマ	1
レオパルド1	3	M41	1
マルダー	3	補給車	1
ローランド	2	ホーク	2
M109	1	MLRS	2
砲兵	2	ランス	1
カウンティ	2	アマゾン	2
インビンシブル	1	ヴァリアント	2
HQ2	1	HQ3	1

レッドはじっくりいこう

レッド陣営は、旧ソビエトタイプだ。この陣営を滅ぼすには、エリアAにいる空母A・グズニョホフを撃沈することが、不可欠となるぞ。また、エリアAの外に出さないようにしないと、レッドを滅ぼすどころか、自軍の司令部まで危うくなるのだ。

この空母への攻撃は、攻撃可能範囲と索敵範囲の差を利用するしかない。対艦ミサイルの攻撃可能範囲は14ヘックスもあるけれど、視界範囲は昼でも8ヘックスしかないからだ。敵航空機部隊をまず全滅させたあと、自軍の艦船を近づけて対艦ミサイルを何発も撃ち込もう。なんとか沈められるはずだ。

兵器名	部隊数	兵器名	部隊数
Su-27	4	Il-38メイ	1
Tu-126モス	1	Mig-25R	1
Ka-27	1	ハボック	2
T-62	2	T-72	1
BRDM2	1	BMP-1	2
BMP-2	1	ZSU-57-2	1
ZSU-23-4	1	SA-9	1
SA-13	1	SA-4	1
M1973	1	砲兵	1
スカッド	1	クレスタ	1
カシン	2	A·クズニェホフ	2
ビクター	2	HQ2	2
HQ3	1		

ドラマチックなストーリー展開の『ヴェイン・ドリームⅡ』。前回は、最初の村から旅立つまでの序盤部分の攻略だったけれど、今回は、この物語の最初の目的地、ジーク王国を中心に攻略していくよん。

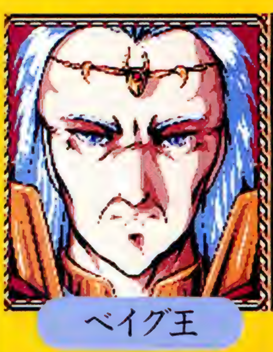
ヴェイン・ドリームⅡ

ジーク王国

神官竜フロストから託された黄金のナイフを届けるために、パディッシュを探す旅に出たウォーリックたち。クラウスの村の大婆様から、ベイグ王あての手紙を預かった一行は、早速ジーク王国に向かっていったのだった。

というワケで、ジーク王国に着いたら、ベイグ王に会おう。すると、1週間前の深夜、ワイバーンに乗った黒い鎧の男が、ジークの国宝、天の水晶を破壊したという情報が得られる。黒い鎧の男とは、オープニングのあの男のことなのか？　さらに、隣国のセルーシュが魔物に襲われ落城したという情報も手にはいる。どうやら事態はかなり深刻化しているようだ。

と、そのとき、廊下のほうから鎧のぶつかり合う音が聞こえてくる。何事かと思って行ってみると、なんと、侍女のキャロルが、剣を振り回して暴れているではないか。事情を聞くと、カナール採掘場に突然メデューサが現われ、騎士団と魔道士が討伐に向かったが、ひとりも帰ってこなかったという。その騎士団にいる彼氏を、助けにいこうとしていたようなんだ。そうとわかればやることはひとつ。カナール採掘場までメデューサ退治に出かけよう。





ベイグ王は、クラウスの村の大婆様と共にデーモン族と戦い、1代でジークを建国した英雄王。キャロルはその城に使える侍女だ。



⬅ベイグ王の話によると、魔物達はクーレイア魔神軍と名乗っているという。魔神軍とはなんともご大層な……

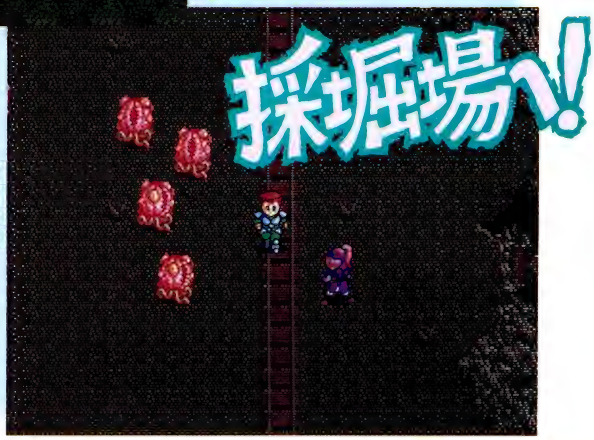




⬆採掘場までは、道なりに行ってもたどりつけないぞ。森の中には通り抜けられるところがいくつかあるのだ。

⬅武器庫から剣を持ちだして暴れまくるキャロル。まったく近頃の若者は、無謀もいいところだよな。

➡採掘場には石化した騎士たちのまわりにモンスターがうようよ。レベルアップにはちょうどいいかな。



■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/グローディア
■対応種/PC-9801VM
■価　格/9800円[税別]
■発 売 日/発売中

メデューサを倒せ!!

採掘場の中は、それほど広くないので、まず迷うことはないだろう。しかし、どうもメデューサの気配が感じられない。はて？　とにかく隅々まで探索してみれば、何かわかるかもしれない。とりあえず調べまわってみよう。

すると、岩盤を隔てた向こう側が大きな空洞になっているところがあり、地底湖があることがわかった。メデューサは湿気の多いところを好むというので、その地底湖の近くにいるに違いない。

なんとか地底湖にたどり着くと、いよいよメデューサとの対決だ。メデューサはかなり強く、たまに魔法も使ってくるので、ここにくるまでにしっかりレベルを上げておこう。メデューサは一度倒しても、頭だけでまた襲いかかってくる。しかし、二度目の戦闘からは強力な助っ人ライドが参加してくれるので、攻撃はライドにまかせて、レイナには回復魔法を専門に唱えさせよう。



⬅ある場所にくると、ファーニスが風の流れに気が付く。こんなところになぜ風が？





➡コイツは攻撃力と防御力、そして生命力もかなり高い。おまけに頭だけになると、もっと強くなるのだ。





ライド

ライドは、グレートソードを持った剣士。デューサ以降ウォーリックたちのパーティーに加わる。

一難去って……

メデューサを倒して、さあ、ジーク王国に戻ろうと、採掘場から出ると、突然ファーニスが「血の匂いがする」といいだす。レジーナの森のどこかに怪我人がいるようだ。怪我人を放っておくわけにもいかないので、助けにいこう。この怪我人は、採掘場の出口からそう遠くない場所にいるので、すぐに見つかるはずだぞ。

怪我人を見つけたはいいが、どうも様子がおかしい。女の子が倒れているんだが、そのかたわらにはケルベロスがいて、結界を張っているではないか。しかし、そのケルベロスは、ウォーリックたちに気づくと、結界をといて息を引き取ってしまう。どうやらかたわらの女の子を守っていたようだ。この女の子、格好からして、どこかの王族の者らしい。でも、なぜこんなところに倒れているのだろう、それもケルベロスを連れて。と、考えていても仕方がないので、とりあえず手当のために城まで連れて帰ろう。詳しい話はその後だ。



⬆突然血の匂いを嗅ぎつけるファーニス。まるでイヌのような嗅覚だよね。もしかして血に飢えてるとか(笑)



⬆➡最期まで主人を守って、結界を張り続けたケルベロスのピローム。これこそ護衛の鑑ってやつだよね。



蒼き狼と白き牝鹿
元朝秘史



『蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史』の徹底も早いモノで、今回で数えてちょうど10回目なのだ。もう少しで半年の付き合いになるってことなんだよね。それはさておき、今回も世界制覇編の続きをお贈りするぞ。いざ、パカラン。

世界制覇編 いよいよ 世界帝国の建設だ!!

華北の金と甘粛の西夏を立て続けに攻め滅ぼし、中国大陸北部にモンゴル帝国の一大勢力を築き上げるところまでを、前回の徹底解剖で紹介した。経済力の高い華北を占領したことで、モンゴル帝国の財政は一挙に豊かになったのだから、これで戦力の補給はグッとラクになったワケである。とくれば、ここでさらにガッチリ戦力を増強し、一気に中国大陸南部から日本、さらには東南アジアまでを制圧するのが、戦略のセオリーというモノだろう。

今のところ、モンゴル帝国拡大の障害となりそうなのは、経済力と農産力の高い南宋と、海に囲まれて恵まれた地勢の日本、インドを完全に制圧しているインド諸王朝の3勢力くらいのモノである。そこで今回は、この3勢力の解説と東洋制覇の攻略ポイントを中心に話を進めてみよう。東洋に〝モンゴル帝国あり〟の言葉を広めるべく、中国、日本、インドに蒙古旋風を巻き起こしてやるぞ!!



⬆前回までの進行状況。東南アジア方面で、小勢力が台頭しつつあるのがポイントだ。

このころの西洋諸国の動き

アンジュー朝 リチャード1世





カペー朝 フィリップ2世



アイユーブ朝 サラディン

モンゴル帝国 チンギス・ハーン



上の本文では東洋の情勢について説明しているが、西洋では今どのような動きが起きているのか、それをここで触れてみよう。『元朝秘史』では、西洋の地形というのは東洋のそれに比べて恐ろしく複雑になっている。したがって、東洋ではすでに固まった基盤を持つ勢力がいくつか登場しつつあるのに対し、西洋はいまだにドロ沼の混戦が続いており、傑出した勢力が登場していないのだ。

ただ、それだけ複雑な状況下で錬磨されているだけのことはあり、各国家の強さに関しては、東洋よりも西洋のほうが圧倒的に優れている。特にエジプトを本拠地とするアイユーブ朝や、フランスのカペー朝、イギリスのアンジュー朝などは、西洋の諸勢力を、頭ひとつ分リードしているのだ。

したがって、モンゴル帝国が東洋を統一するころには、この3勢力の中からモンゴル帝国の対抗馬が登場していることと思われる。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/光栄
■対応機種/PC-8801SR、PC-9801VM
■価格/9800円[税別](CD付きは1万2200円)　■発売日/発売中

東洋を制し、世界に向かって前進だ!!

前回の徹底解剖で、モンゴル帝国は中国大陸北部に一大勢力を築き上げるところまで成長した。この時点で、モンゴル帝国は実質的に世界の一等国となったワケである。しかし、それでも世界から見れば、モンゴル帝国がまだまだ辺境の一国家という感がするのは否めない。そこで、モンゴル帝国を世界に冠たる大帝国とするためにも、ここで一発ガバッと東洋を制覇してしまおう。

東洋を制覇するときに注意しなければならないことは、いかに要領よく軍隊を動かすかという点である。特に『元朝秘史』のように、チンギス・ハーン自身が治める国以外は、すべて将軍まかせというゲームシステムの場合、細心の注意をはらって軍隊を動かさないと、どこから帝国の基盤が崩れるかわからないのだ。とりあえず、将軍まかせの国には、面倒くさがらずにキチンと指令を与え、独断で他国に攻めさせないこと。

このとき、戦略面での要となる土地には、モンゴル編から連れてきた8人の将軍を任命するように。というのも、この8人は能力が優れているだけでなく、ほとんどチンギス・ハーンを裏切ることはないからだ。特に要衝中の要衝ともいえる華南とトルキスタンには、ムカリやジェベを配置するべし。



⬆東洋を統一するまでの道のりは遠いが、これも世界制覇のための試練だ。ガンバっ!!

東洋を代表する国々

11国 日本 鎌倉幕府



源頼朝

政治…B 戦闘…C
指揮…A 魅力…B

鎌倉幕府の当主である源頼朝は、政治と指揮に優れた人物だ。逆に彼の弟である源義経は、戦闘と魅力が高いので、このふたりのコンビネーションはちょっと侮れないぞ。日本は農産力の高い国だし、さらに主力部隊である武士は訓練がゆきとどいているうえに強い!! 日本軍が大陸に進出してくると、やっかいな存在になる可能性が大きいから、そうなる前にす速く叩け!!

12国 華南 南宋



孝宗

政治…B 戦闘…C
指揮…B 魅力…B

農産力と経済力が200以上もある超経済国家。それがここ華南を本拠地とする南宋である。皇帝である孝宗は、南宋の歴代皇帝の中でも随一といわれたほどの名君だ。ボサッとしてると足もとをすくわれるぞ。南宋軍の主力部隊は金と同じ槍騎兵だから、戦力を充実させる前にとにかく倒せ!! 華南を手中に収めれば、モンゴル軍の国力は揺るぎないモノとなるだろう。

23国 南インド インド諸王朝



バルラーラ2世

政治…D 戦闘…B
指揮…C 魅力…C

国王であるバルラーラ2世は、戦闘こそBと高いが政治はDと低目なので、リーダーとしては並以下といえる。ただ、彼の配下として22国のヒンドスタンを任されているプリトビラージャは、政治D、戦闘A、指揮B、魅力Bのスグレモノなので、この人物の動きいかんによっては、大飛躍の可能性もある。インド軍の主力部隊である象兵は、防御力に優れているので要注意。

チンギス・ハーンの戦略指南

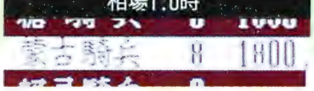
兵隊は商人から買うべし!!

『元朝秘史』では、戦力補強の手段として"徴兵"と"傭兵"のふたつがある。徴兵とは、その土地で兵士を徴発することであり、傭兵とは兵を商人から購入することだ。

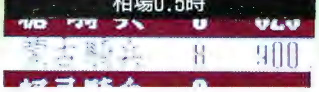
さて、ここでどちらが戦力補強の手段として適当かというと、これは断然"傭兵"のほうが割がいい。というのも、傭兵はそのときの相場によって値段が変わるので、相場の低いときは安く兵を購入できるからだ。しかも、様々な種類の部隊が揃っているから、いかなる土地でも蒙古騎兵が雇い入れられるのも重要なポイントである。

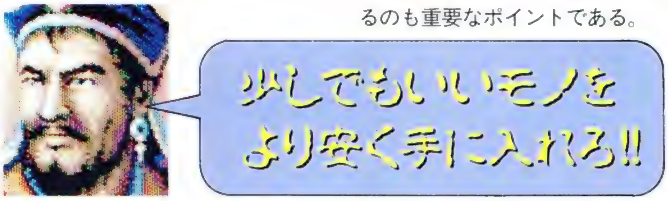
相場ひとつでこんなに違う

相場1.0時



相場0.5時





次号へ続く、讃えよモンゴリアン!!



ウィング・コマンダー

今回は、いよいよ宇宙に飛び立つ。そこで、いざ、宇宙に出てから戸惑うことがないように、任務を受けて出撃し、帰艦するまでを紹介するぞ。これを読めば、ゲームの前半はラク～に進められるハズだ。

出撃から帰艦までの流れをつかめ!

『ウィング・コマンダー』の目的とは、やみくもに出撃して敵を叩くことではなく、上官の大佐から与えられるミッションを確実に達成していくことだ。このゲームのプレーヤーは、地球連合軍の一員だということを忘れちゃいけない。なぜミッションの達成がそれほど大切かというと、プレーヤーの戦績が、地球連合軍とキルラー軍の戦況に深く係わってくるからだ。プレーヤーの戦績が悪ければ敵に星々が占領されていくし、逆に戦績がよければ敵は撤退していく。プレーヤーはそれだけ重要な任務を任されているわけ。だからキルラー軍との戦況をより有利なものにするために、確実に各ミッションを達成していってほしいぞ。

それじゃ、ミッションを達成するためにどうしたらよいか？　それが、サブタイトルにもあるゲームの流れをつかむことなのだ。どんな場面で何が起きて、それから何をすればよいのか。それぞれの場面に応じて適切な行動を取ることが、ミッションを達成する一番の近道といえるだろう。たとえば戦闘機と戦う場合、自機だけならメチャクチャに撃っても、敵に倒されずに帰艦すればミッションを達成したことになる。しかし、同じ戦闘機を相手に戦うにも、輸送船が一緒にいる場合では戦い方が違ってくる。たとえ自機が無傷でも、たとえすべての敵機を撃破しても、輸送船を目的のポイントに送れなくては、ミッションを達成したことにならない。戦闘ひとつ取っても、プレーヤーが常に同じ戦い方をしていては、いつまでたっても戦況はよくならないのだ！

そこで今回は、ミッションを達成するために必要なこと、戦闘の前準備、敵機の倒し方、小惑星群からの脱出方法などを、〝出撃前〟、〝出撃後〟、〝帰艦後〟の３つに分けて説明していくぞ。

もし、ミッションを達成できなくて大佐に怒られたとしても、敵に倒されない限りゲームオーバーにはならない。だから何度でも出撃して、いち早くゲームの流れをつかむのだ。がんばれ！

ゲームの流れ

- ●酒場で情報収集
- ●シミュレーターで対戦闘機戦の練習
- ●ミッションをもらう

出撃

- ●対戦闘機戦
- ●対大型戦艦戦
- ●小惑星群回避
- ●味方機の護衛

帰艦

- ●仕事の評価、表彰など
- ●寝室でデータの保存

まず出撃前に情報を集めるのだ

ゲームスタート直後、早く出撃したい気持ちはわかるけど、まずは、宿敵〝キルラー軍〟を倒すための準備をしておこう。敵に勝つための準備のひとつ目は、酒場でほかのクルーと話すこと。酒場に顔を出すクルーたちは、新人パイロットのキミと違って、敵戦闘機の特徴や弱点など、いろんなことを知っているのだ。たとえば、「敵戦闘機サルシーが方向転換するときは、必ず左に旋回する」というように、戦闘をラクに進めるためのヒントとなる情報をたくさん得られる。酒場でくつろいでるクルーの顔ぶれは、ミッションをクリアーするごとに変わるから、各ミッションの初めには酒場に行って情報収集をしよう。



敵に勝つための準備のふたつ目は、酒場にある対戦闘機シミュレーターで練習することだ。特に初めてこのゲームをプレーするときは、まだ操作に慣れていないから、なかなか敵機に弾が当たらない。敵機のケツを追っているところに、ほかの戦闘機からミサイルを食らった日には、キミは宇宙のチリとなるだろう。そんなことにならないように、あらかじめ飛行訓練をしておくのだ！　出撃するのは、シミュレーターの敵機に弾が当たるようになってから。せっかく出撃したのに、スグ敵に倒されては意味がないからね。



また、対戦闘機シミュレーターには、それほど強い敵機は出てこない。だから実戦慣れしてからも、飛行テクニックを磨く場所として使えるぞ。バッチリ練習しよう！

■ジャンル/アクション　■対応機種/FM TOWNS
■メーカー/富士通　■価　格/１万2800円[税別]　■発 売 日/12月発売予定

その場に応じた行動をとれ!

対戦闘機戦



一番多いパターンがこれ、敵戦闘機との戦闘だ。対戦闘機戦で最も重要なのは、よくレーダーを見て、常に敵の場所を把握しておくこと。敵にバックを取られているのに、トロトロ飛んでいるヤツはちょっと問題だぞ。敵の位置を確認したら、すみやかに自分の視界内に収めてブラスターパワーがゼロになるまで弾を撃ちまくるのだ。初めのうちは、敵の真正面から突っ込んで撃ちまくるのもひとつの手だな。自分もダメージを受けるけど、バリバリ連射すれば相手に自分が受けた以上のダメージを与えることができるからね。

とにかく、敵をすべて撃破するか、瀕死の大ダメージを与えて逃げ出させればこっちの勝ちだ。

対大型戦艦戦



たま～に、タイガーズクローと比べてもひけを取らないほどビッグサイズの大型戦艦と戦うことがある。この大型戦艦のまわりには、常に2～5機の戦闘機が護衛のために徘徊している。まずはこの戦闘機から倒そう。

それが済んだらいよいよ大型戦艦を攻略だ。ダメージに注意しながら近づいて、ありったけのミサイルをブチ込む。大型戦艦と戦うまでにミサイルを使ってなければ、これで撃破できるハズ。ミサイルをはずしてしまった人や途中で使ってしまったという人は、思いきり近づいて銃器で攻撃だ。大型戦艦は戦闘機の何倍もの耐久力があるから、何度もヒットアンドアウェイを繰り返さないと倒せないぞ。

小惑星群回避



対戦闘機戦の次に多いパターンがこれ。小惑星群にぶち当たったら、四方八方に散らばる小惑星を避けながら、オートパイロットの目的地の方向に脱出するのだ。小惑星にぶつかると、戦闘機の銃器で撃たれるのとは比べものにならないほどの大ダメージを受ける。だから、慣れないうちは大げさなくらい大きく避けよう。

また小惑星は破壊することもできるけど、銃器のパワーが弱いうちは何発も撃たなきゃいけない。初めのうちは、無理をしないで避けたほうが無難だ。カメラのモードは、メインスクリーンの範囲しか見えない〝コックピット〟より、自機の後ろから前方を見渡せる後方モードのほうが適している。

味方機の護衛



任務の中には、輸送船の護衛なんてものもある。この任務を受けたときは、たとえあと1発ブチ込むだけで倒せる敵機が逃げたとしても、決して追うことは許されない。また敵機に遭遇したときも、敵機を倒すことより、輸送船に敵機を近づけないことを優先させなければならないのだ。

ただし、敵の数が少ない場合は例外。かわいそうだけど輸送船をオトリにして、敵機を攻撃するとずっとラクに倒せるのだ。敵の数が多い場合は、敵が近づいてきたら敵と輸送船の間に入り、とにかく攻撃して蹴散らす。同僚のウィングマンには、フォーメーション(編隊)解除の命令を出して、自由に攻撃させるとよいぞ!

タイガーズクローに帰ったら……

タイガーズクローに帰艦するには、〝目的地をひとつは通過している〟、〝任務が完了している〟、〝敵を1機以上倒している〟のうち、最低ひとつの条件をクリアーしていなければならない。さらにタイガーズクローが敵に襲撃されているときは、すべての敵機を撃墜してからでないと帰艦できないぞ。

タイガーズクローに帰ると、ハルシオン大佐が任務の結果を楽しみに待っている。無事、任務を完了させたときはベタほめだけど、失敗したり軍規に反する行動を取ったときは、マユをつり上げてブリブリ怒るぞ。この結果報告で戦果をあげていると、勲章がもらえる。敵の撃墜数が5機でエース章、25機でエース・オブ・エース章が、そして、こなしたミッションの数によって従軍章が授与されるぞ。

大佐に結果報告したあとは、寝室に行ってデータのセーブをしよう。今回はうまくいっても、次のミッションでは何があるかわからない。そんなわけで、各ミッション終了後は必ずセーブすること。



➡大佐のセリフを見なくても、顔を見るだけでだいたい何が言いたいのかわかってしまう。それだけ表情豊かな人なのだ



⬅人が寝ているのが、データをセーブしたところ。セーブのときは人をベッドに寝かせ、ロードのときは目を覚まさせる。

これでキミも一人前のパイロットだ!

SWORD WORLD PC™

22号のスーパーニューソフトで紹介した『ソード・ワールドPC』の徹底解剖がついに始まるぞ。テーブルトークRPGの入門編としても好評だった、『ソード・ワールドRPG』の雰囲気はそのままで、メンドーなルールは全部パソコンまかせ。テーブルトークを経験したことがある人はもちろん、ない人も絶対買うべし！

ついに登場!! 本格的RPG

全国のテーブルトーカー諸君、ならびにRPG野郎ども、狂喜せよ。発売が延期されていた『ソード・ワールドPC』がついに発売されたぞ。

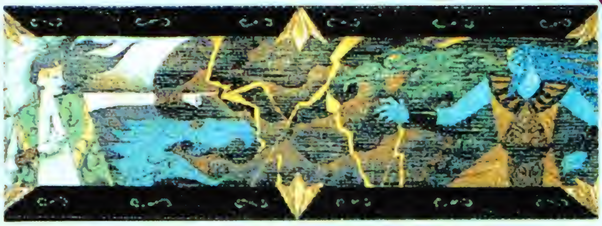
今ではないとき、ここではない場所に、剣と魔法の世界"フォーセリア"があった。この世界には大小様々な大陸が点在しており、あの『ロードス島戦記』でおなじみの、呪われた島、ロードス島もある。そして、その点在する大陸の中のひとつに、このゲームの舞台であるアレクラスト大陸があるのだ。そこでプレーヤーは、古代王国の遺跡に眠る宝物を求め、危険と希望に満ちた世界を旅する冒険者になって活躍するってわけ。

この架空世界は、テーブルトークリプレーや小説などでおなじみの、グループSNEが創造したもので、神話、歴史といった大きな設定から、国、街、その住人といった小さな設定まで、とてもていねいに作ってある。だから、ゲームをプレーしていると、「俺はこの世界に生きてるんだ！」、みたいな錯覚を起こしそうになる。とにかく、すごく感情移入できるのだ。

ほかにも、オートマッピング機能や、読みすごしたメッセージを読み返せる機能があるなど、ユーザーフレンドリーな機能が満載。さらに、魔法やアイテムも使うときに効果が表示されるから、RPG初心者でも安心してプレーできる。

そして、気になるストーリーは、ファンの間でも人気の高い、『死せる神の島』という長編小説が原作になっているので、ファンの人は期待して待っててね。まだ読んでない人は、ぜひ原作を読んでくれ。ゲームの予習にもなるし、物語もかなりおもしろいから、のめり込んじゃうことうけあいなのだ。

アレクラスト創世記

アレクラスト大陸創造の歴史は、大きく分けて3つの時代に分けることができる。

まだ神々が肉体を持ち、世界のあらゆるものを創造していた"神話の時代"。この時代は、理由もわからぬ戦争によって幕を閉じた。神の血をひく人間たちが、強力な魔法によって人々を支配していた"魔法の時代"も、突然の魔力の暴走によって滅びてしまった。しかし、"魔法の時代"の崩壊後、高度な魔法は失われたが、強い生命力で生き残った蛮族たちが王国を郡立させ、現在に至る。ものごとを武力で解決するこの時代を人は"剣の時代"と呼ぶ。




■ジャンル/ロールプレイング
■対応機種/PC-9801VM以降
■メーカー/T＆Eソフト
■価　　格/9800円[税別]
■発 売 日/発売中

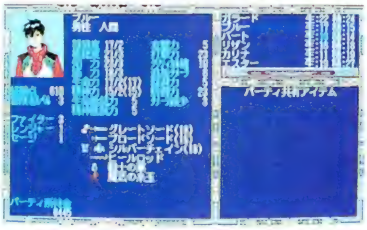
英雄誕生!

ゲームを始める前に、キミの分身であるこの物語の主人公、つまりキャラクターを作らなければならない。キャラクターはひとりしか使えないから、たっぷり時間をかけて、強くてかっこいいキャラクターを作るのだ。

まず最初は種族を決めよう。エルフは賢く、ドワーフは力持ちなど、それぞれ特徴があるので、自分に合ったものを選ぼう。どれを選ぶか迷っちゃう、なんていう優柔不断な人は、素直に人間を選ぶといいかもしれないね。

キャラクターの強さの基本になる、一番重要な数字が能力値だ。この数字が低いと、最初のほうの弱い敵にも苦戦しちゃうぞ。

次に決めるのが冒険者技能だ。剣を持ってモンスターと接近戦をしたい人はファイター技能、魔法の炎や雷撃で敵を倒したい人はソーサラー技能というように、自分のヒーロー像に照らし合わせながら技能を伸ばそう。だけど技能によっては〝金属の鎧を装備してはいけない〟などの制限がつくから、よく考えて決めてくれ。それと、神に祈って奇跡を起こすプリースト技能を選んだ人は、信仰する神を決めなくてはいけないぞ。



⬅キャラクター誕生。どんな冒険が待っているのか、今からドキドキって感じ。

最後に、この世界でのキミの名前を決めよう。英雄にふさわしい、カッコイイ名前にしてちょーだい。





⬅⬆強いキャラクターを作るには時間がかかる。ちなみに、このキャラは1時間以上かかった。

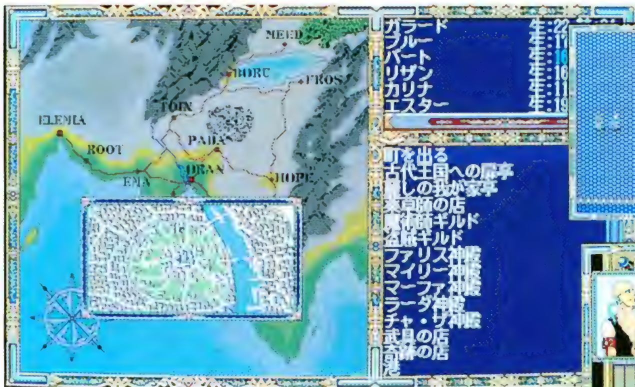
ちょっといい話

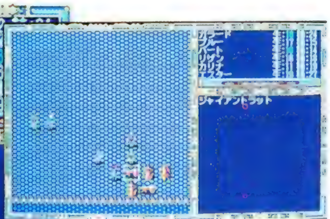
フォーセリアという世界の中に、アレクラスト大陸とロードス島があることは、本文でも書いたとおり。このふたつの大陸は遠く離れているんだけど、ハミングバードソフトから発売される『ロードス島戦記福神漬3』というソフトを使えば、アレクラスト大陸からロードス島へ、キャラクターを移すことが可能になっているのだ。まさに、ふたつの大陸を結ぶかけ橋って感じのソフトだね。

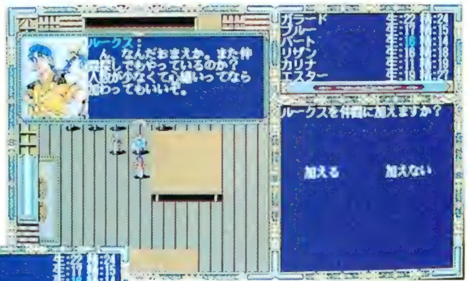


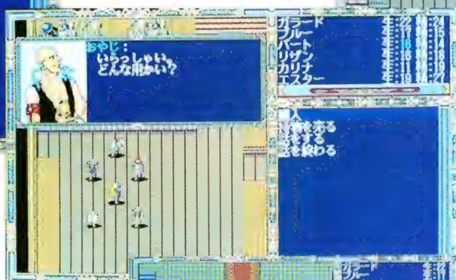
⬆愛着のあるキャラクターなら、呪われた島の〝五色の魔竜〟なんて怖くないよね。

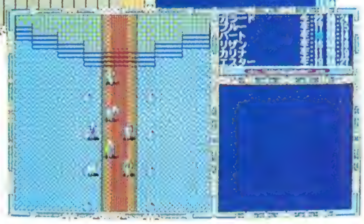
これがアレクラスト大陸だ!!







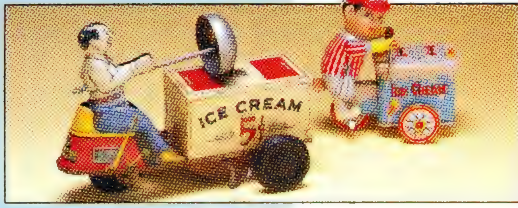




剣と魔法の地、アレクラスト大陸には、実に様々な古代遺跡や不思議な土地が点在している。かつては空中に浮かんでいたという、〝墜ちた都市〟レックス、別名、悪意の砂漠とも呼ばれている〝カーン砂漠〟など、名前を聞いただけで冒険心をかきたてられるものばかり。もちろん、冒険の舞台は古代遺跡ばかりではない。安全なはずの街の中だって事件は起こる。麻薬や病気は蔓延しているし、下水道だって立派なダンジョンになる。ときには、料理の材料をとってくるなんて仕事もあるけれど、その日暮らしの冒険者、ゼイタク言ってはいけないぞ。

次号予告

今回はほんとのさわりしか紹介できなかったけど、次号の徹底解剖は、正しい友達の作り方や、降りかかる火の粉のはらい方、おいしい仕事の選び方など、もりだくさん。読まない人は、月にかわって、おしおきよ!



懐かしGAME

このころは、PC-8801の全盛期だった 栄枯盛衰って、はかないものだね

続編に当たる「シナリオⅡ」も出た。ただし、異常に難しい。スタート直後に大ダメージを受け、もう、しおしおのパーの状態だった……。



ザナドゥ

この『ザナドゥ』は、幻の剣〝ドラゴンスレイヤー〟を手に入れて〝キングドラゴン〟を倒すことが目的のRPGだ。だけど、特にこれといったシナリオはなく、プレーヤーはただひたすら、地下迷宮の探索と戦闘を繰り返すだけ。

いやー、実にシンプルな設定。こう書いちゃうと、ゲームがいかにも単調に進むみたいだけど、実際単調だったもんなぁ。

ところが、これがすごくおもしろい！　一度遊ぶとやめられない、麻薬的ゲームだったな。世界設定が緻密だから、ついついゲームの世界に入り込んでしまったんだ。

たとえば、当時のRPGでは、モンスターの種類が50もあれば、「おおっ！」と、どよめきがあがったものだけど、このゲームは、破格の100種類！　おまけに、これらモンスターには208項目ものパラメーターが設定されてて、そのいくつかがマニュアルに延々40ページも書いてある。

また、武具や魔法の充実もすごかった。主人公のグラフィックなんか、装備によって324通り（！）にも変化する。正直なところ、ほとんどビョーキな気がしたぞ。

このように、ゲームの骨組みのシステムがシンプルでありながら、モンスターや武具の設定が非常に緻密であったため、『ザナドゥ』はひとつの独立した世界を作りあげていた。「しょせんはゲーム」というウソの部分を、決して見せようとはしなかったのだ。

〝ドラスレシリーズ〟というと、この作品がまっさきに浮かぶ私って、結構ババアなのかも知れない。でも、素顔はとってもナイーブで、傷つきやすい女の子。みんな、私のことを誤解しないでね。

（ブースカ韮山／食欲娘）



⬆知ってる人は知ってる、謎のアイテムショップのおねえさん。好みだな。

めくるめくザナドゥの世界（ぐるぐる）

まずはキャラクターメイキング



主人公の能力値は、各道場で買うのだ。気品あるグラフィックにも注目してね。

ダンジョンで迷う



迷宮の中には随所に、このようなダンジョンがある。迷路状につながる部屋の奥に、ボスキャラが待ち受けているのだ。

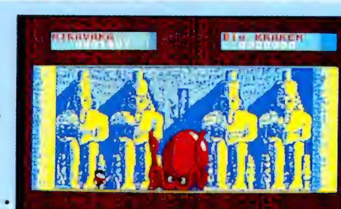
地下迷宮をうろうろ



ゲームの舞台は、無国籍な雰囲気がただよう地下迷宮。迷宮内はかなり広く、マップを描かなくては迷うほど。東洋的で独特なBGMは、一度聞くと耳から離れない麻薬的な魅力があって、非常にデンジャラス。

ほんとにでかいボスキャラ登場

じゃーん！これが噂のボスキャラだ。主人公の10倍はあろうかという大きさも、当時は衝撃だった。背景も雰囲気出てるよね。



ケーブが開いて次のレベルへ……

■ザナドゥ　■日本ファルコム　■1985年　■ロールプレイング

REVIEW



みんなが求めてたロールプレイング 答えは6年前に出ていた、のかもね!?

エリュシオン



キレイでしょ。ゲームの目的は復活した魔王を倒すこと。単純だけど、世界設定が深いからその世界にはまり込んじゃうんだな。今やっても十分おもしろいぞ。

『エリュシオン』は、システムソフト初のRPGなんだけど、知らない人も多いんじゃないかな？　このゲーム、当時はまだPC-8801シリーズが主力のころにもかかわらず、PC-9801版しか発売されなかったから、それほど有名じゃないかも。でもあのころは、そのキレイなグラフィックと、リアルな世界にすっごい驚かされたな。

エリュシオンの世界のリアルさは、マップが広いだとかアイテムや魔法がやたら多いとか、そういった表面上だけのものじゃなかった。たとえばこのゲームでは、モンスターを倒してもお金は手に入らないし、経験値だっておまけ程度。でもストーリーが進むにつれ、自分が確実に成長していくんだ。まあ、今でいうミッションクリア一方式の元祖かな。それって表面上のことのように思えるかもしれないけど、大事なのは、そのおかげでグッとゲームの世界に入り込めたということ。アイテムを手に入れるため、レベルを上げるためにモンスターを倒しまくる最近のRPGと違って、純粋にストーリーを楽しむことができた。つまり、素直に感情移入ができたんだ。

あと、自由度の高さも魅力のひとつだな。日本のRPGであれだけ自由なゲームも珍しいぞ。一応目的はあるけれど、自分は何をやっても、どこへ行ってもいい。逆に言うと、目的を果たすために、やるべきことを自分で探さなきゃならない。物語に沿って進むんじゃなく、自分で作っていく感じだった。行動すれば確かな手応えが返ってくるのが、うれしかったなあ。

知らない町に引っ越して、最初は布団と食器しかなかった部屋にだんだん物が増えていく。その町のこともわかってきて、気がつけばその町が好きになってる。変なたとえだけど、エリュシオンはそんなゲームだった。飾ったところのないエリュシオンの純粋な楽しさが、僕はとっても好きだったぞ。

自由で、思い入れができて、楽しめて……。なんだか今のRPGに求められてるものが、みんな詰め込まれてる気がするね。だから、まわりがみんな『ドラクエV』で盛り上がってるときに、僕だけこれをプレーしてたけど、悔しくなかったもん、ちょっとしか。

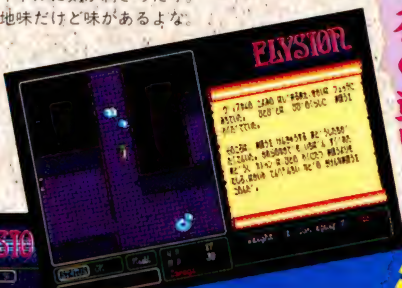
（金平Ｐ太郎/名前募集中）

広いぞー、深いぞー、キレイだぞー!!

懐かしー!!



⬅⬅⬇随所に味のある演出が用意されている。まわりでモンスターがどうし討ちしたり、タイトルに剣が刺さったり。地味だけど味があるよな。



最後の戦い!!



⬅いよいよ最後の戦い。今回、全部知りつくしててさえ丸3日。6年前はここまで来るのに1ヵ月かかった。



あ、おぼえてるー

ジーン!!



➡エンディングの一場面だ。当時は感動してホロッときたんだっけ。迷いの森や、魔王の島での苦しい戦いが思い出されて、ひとつのことをやり遂げた満足感でいっぱい。最後は王女様に抱きつかれて、ラッキー！　あ、僕のキャラ、女の子だ。

■エリュシオン　■システムソフト　■1986年　■ロールプレイング



今年に悔いを残すな!!

覇者への道

今号の攻撃目標　太平洋の目撃者

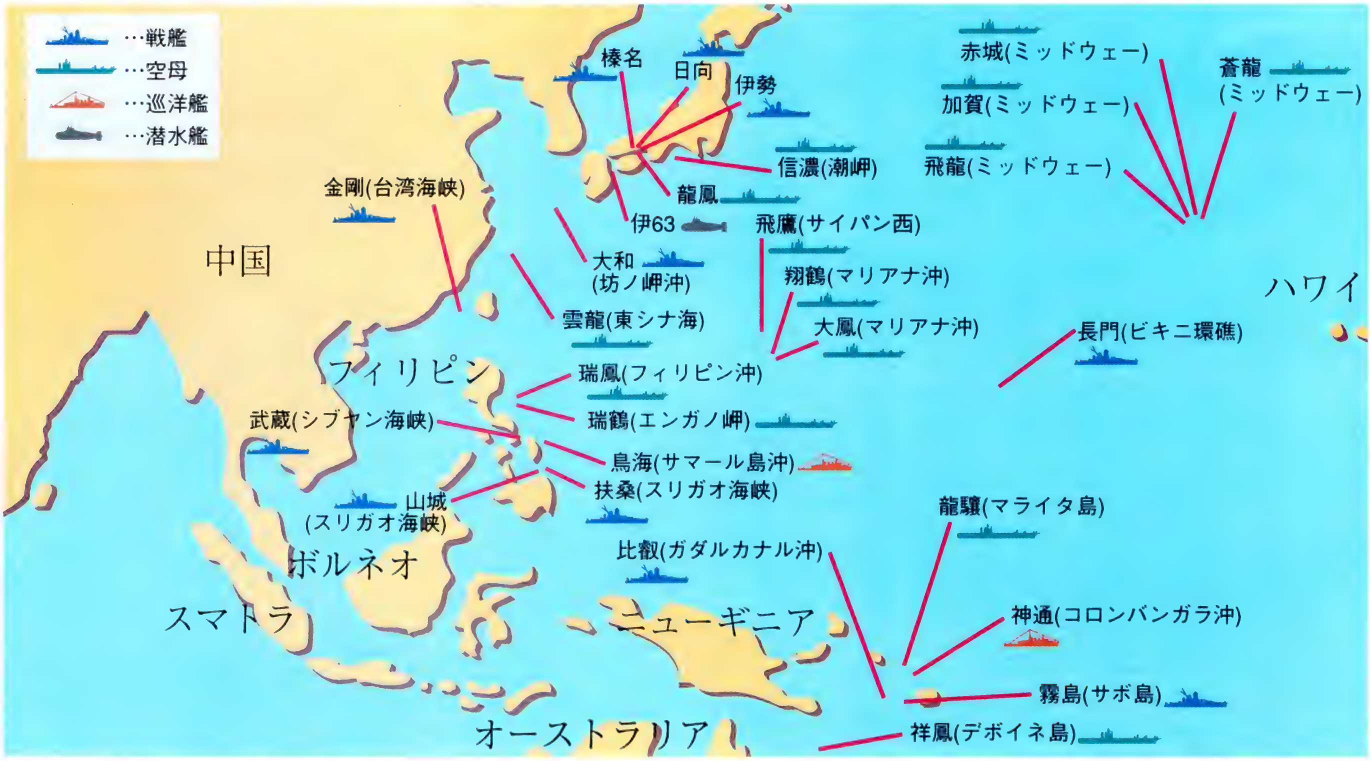


太平洋の目撃者 スペシャル

年末の恒例企画となったこの太平洋の目撃者スペシャルも、回を重ねて今年で４回目。昨年は、陸軍兵器をテーマに写真を集めてみたが、今年のテーマは海軍兵器、つまり軍艦なのだ。

ご存じのとおり、軍艦を１隻建造するにはベラボーな金がかかる。陸、空、海の３軍のうち、予算を最も消費するのが海軍である。なにせ、艦砲の砲弾は１発で数百万円もするし、ちょっとした航海でも数千万円の経費を必要とするのだ。そのため、現在でも第２次世界大戦時と同規模の海軍戦力を保有しているのはアメリカのみだが、そのアメリカも海軍軍備縮小の方向に進んでいるのだ。

右の写真は、世界中が海軍増強に狂奔していた時代の証人である。



☗戦艦、航空母艦など、旧日本海軍主力艦の沈没地点を図示してあるが、縮尺が大きいため、大ざっぱな点はかんべんしてほしい。細かい地点は、地図で確認だ。

戦艦　伊勢

当初、伊勢は扶桑型のひとつとして建造されるはずだったが、設計の変更や予算設定の遅延などから、扶桑型とは別なものとなった。それが伊勢型であり、同型艦に日向がある。当時、伊勢は超ド級戦艦と呼ばれたが、これはイギリスのドレッドノートという巨大戦艦を超える大きさという意味からで、伊勢が完成した1910年代には、世界中で使われた表現なのである。ちなみに、写真左側の戦艦は金剛、真ん中の戦艦は霧島だ。この３艦のうち、伊勢のみが国内で解体されている。





潜水艦　伊号63

潜水艦は基準排水量によって、1000トン以上を１等潜水艦、1000トン未満を２等潜水艦として分類していた。１等潜水艦の場合は伊(イ)号が艦名となり、２等潜水艦は排水量500トン以上が呂(ロ)号、500トン未満が波(ハ)号という艦名になっている。伊号63は海大３型Bという艦型の１等潜水艦で、基準排水量は1635トン。53センチ魚雷発射管８本を装備し、水中速度は８ノットと当時としては標準クラスだった。昭和14年２月に豊後水道で訓練中に、伊号60と衝突し沈没している。

軽巡洋艦　神通

川内型の軽巡洋艦である神通の特徴は、煙突が４本あることである。この４本煙突というのはきわめて珍しく、この特徴を持つ軍艦は川内型だと思っていいだろう。このように特異な形状を持つ川内型ではあるが、その性能は球磨型の改良である長良型と大差はない。煙突が４本あるのは、石炭を燃やすボイラーが増えたためだ。川内型には川内と那珂と神通の３艦があるが、最も活躍したのが写真の神通。フィリピン侵攻戦、メナド侵攻戦、スラバヤ沖海戦に参加し、多くの戦功を挙げている。1943年７月12月、コロンバンガラ島沖海戦に参加し、アメリカの軽巡洋艦３隻を沈めたが、神通も集中砲撃を受けて沈没した。





重巡洋艦　鳥海

1922年のワシントン海軍軍縮条約において、巡洋艦の排水量が１万トン以下に制限された。この制限に合わせて最初に建造されたのが、妙高型巡洋艦である。鳥海の高雄型は、この妙高型の発展型だ。妙高型との違いは、魚雷発射管を甲板に置いたことと主砲に対空能力を持たせて高角砲を２門減らしたこと、そして弾薬庫の装甲が厚くなったことで、そのほかの基本性能は妙高型と違いはない。鳥海は高雄型の３番艦として、1932年に完成。開戦時にはマレー戦で、第一南遣艦隊の旗艦を務めている。第１次ソロモン海戦では第八艦隊の旗艦として参加、イギリス・アメリカ連合艦隊の巡洋艦４隻を撃破した。

建造数にみる、日米国力の違い

第１次世界大戦中、ヨーロッパ市場の混乱に乗じ、日本経済は海外輸出により急激に成長していった。1914年に11億円の債務国だったのが、大戦終結後の1920年には27億円以上の債権国になったというほどの軍事景気だったのである。しかし、戦争が終結し世界経済が安定すると、輸出主導の日本経済は、好景気の反動から不況にみまわれた。加えて、1923年の関東大震災、1927年の金融恐慌、1927年の世界恐慌などによって日本経済は破綻をきたし、失業者は数百万人にものぼったのである。

当時の政治は、この経済破綻を乗りきる知恵もなく、ただ財閥層と癒着して政権争いに狂奔していたものだから、国民の政治不信は日増しに高まっていった。この政治不信を利用したのが軍部と右翼で、国民の不満を背景にして勢力を伸ばしたのである。そして、経済破綻を軍事力で解決しようと、中国大陸へと進出していったのだ。1931年９月の満州事変から始まって、軍部は中国大陸の支配を進めていった。さらに、日本国内をファシズムで統一した政治指導部と軍部は、1940年９月にはアジア南方にも侵略を開始したのである。

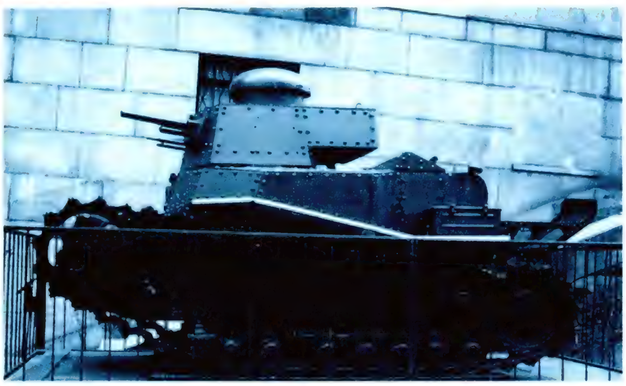
これが、日本が太平洋戦争を引き起こした理由である。しかし、無為無策で経済政策が立てられなくて戦争とは……。右の表は日本とアメリカの海軍戦力についてのデータだが、これを見ただけでも太平洋戦争というのが、いかにバカで無謀な戦争だったかが、ひと目でわかるというものだ。

	戦前の保有隻数	戦争中の建造数	戦後の保有隻数
日本戦艦	10	2	1
アメリカ戦艦	17	8	23
日本空母	9	16	4
アメリカ空母	7	102	98
日本重巡洋艦	18	0	4
アメリカ重巡洋艦	18	15	26
日本軽巡洋艦	20	5	2
アメリカ軽巡洋艦	19	32	48
日本駆逐艦	112	63	36
アメリカ駆逐艦	214	746	828
日本潜水艦	64	118	41
アメリカ潜水艦	114	203	265

ウエポン・イラストレイテッドNo.69 ソビエト戦車70年

1917年のロシア革命以来、ソビエト連邦赤衛軍(以下赤軍)は革命を守るための軍隊として近代化を進めてきた。革命によるヨーロッパの赤化を懸念した各国は、様々な干渉をソ連に加えたが、それらを排除するためにも赤軍の強化は革命政府の急務だったのだ。

初期の赤軍は、その指揮者を旧帝制時代の高級軍人に求めたが、その中でも傑出した存在だったのが、赤軍近代化の父と呼ばれたトハチェフスキー元帥だった。1936年の軍制改革によって元帥に昇進した彼は、1893年生まれであり、同時期に元帥に昇進したウォロシーロフ、エゴロフ、ブジョンヌイ、ブリュッヘルの各元帥のなかで最も若く、また、帝制時代の正規将校出身であることも特異であった。



⬆モスクワ中央軍事博物館に展示されているT-18戦車。いくつかのタイプがあるようだが、いずれもフランスのルノー戦車を参考にして作られた

トハチェフスキー元帥の軍事的天才は、若いころからきわだっており、また世界で最初の落下傘部隊を創設したことでも知られていた。彼が進めた赤軍近代化の最初のステップは、もちろん、地上軍の機械化である。

第１次世界大戦でその有用性を認められた戦車と航空機だが、戦後、各国は軍縮の方向に向かい、戦車開発の熱は冷めていた。元帥は、ソ連軍の機械化は急務と考えていたが、当時のソ連の工業力では独自の戦車開発は難しく、また諸外国の協力は仰げそうにもなかったのだ。

そこで、彼はまずフランスのルノー戦車の輸入とノックダウン生産からスタートすることにした。ルノーは第１次世界大戦で登場した戦車だが、リアエンジン、旋回式砲搭などを備え、現代戦車の基本形を決定した車両として知られている。大戦の終結により、多くのルノー戦車が余剰物資として残っていたのだ。1918年、８両のルノー戦車がソ連に送られた。ソ連はさっそく戦車部隊を創設し、また、コピー戦車の開発も進めた。

それによって生まれたのが、ソ連最初の戦車T-18だ。ルスキールノー(ロシア製ルノー)と呼ばれるほど、その外見は類似しており、赤軍初期の戦車部隊の根幹となった。　(続く)

教えるなど、倒幕派に対しても寛容だったのだ。また、西洋通だった三郎助の頭には、平和裡に政権を受託する構想があったに違いない。だが、官軍はそれを無視して完全なる武力制圧を望んだ。三郎助はそのやり方に我慢できなかったのだ。結果的に三郎助は戦死したが、官軍の武威に屈した榎本武揚などよりも純粋に、日本の近代化を考えていたといえる。

戦友たちへの挑戦

太平洋の目撃者スペシャルのシメといえば、これまた恒例の戦友たちへの挑戦クイズだ。今回の問題は下の写真を見て、この軍艦の艦名を当ててもらいたい！

まあ、この写真を見て「戦艦かな」と思うヤツはいないだろうが、念のために言っておくと、これは航空母艦である。日本海軍の保有していた全25隻の空母のうち、この写真はなんなのか？　さあさあ、戦友諸君よ。ぜひ、当ててもらおうじゃないの！

ところで、世界最初の本格的航空母艦が日本海軍の鳳翔であることは有名だが、日本で最初の水上機母艦については、みなさん、ご存じですかな？　実は、これを今回の問題にしようと思ったんだけど、さすがに写真が手に入らなかったんだよね。ちなみに、その水上機母艦の艦名は"若宮"といいいます。ファルマン小型水上機３機とファルマン大型水上機１機を搭載して、第１次世界大戦に参加しているのだ。これは1914年のことだから、鳳翔の完成する８年前ということになる。

などと、話が横道にそれてしまったが、本題はなんだっけ？　そうだ。写真の航空母艦の艦名をあてるのだ！　そんなわけで、写真を見て艦名がわかった戦友諸君は、答えをはがきで送ってチョンマゲ。正解者の中から抽選で３名に、タミヤ模型のウォーターラインシリーズからアメリカ空母最強タッグ、『エンタープライズ』、『ホーネット』をセットでプレゼントだ。

このクイズの応募は、12月18日必着で締切。正解および当選者の発表は、1993年４号で行ないますので、よろしく！

なお、下にあるヒントは読んでも読まなくてもいいが、自信のある人はノーヒントでいこうね。



ヒント

この空母が完成したのは昭和19年のことで、日本の空母としては最末期の建造になる。終戦時に残っていた４隻の空母のうちの１隻で、昭和22年に解体された。

戦国名将列伝第六十八話 穴山陸奥守信君



戦国時代最強と呼ばれた武田家は、天正十年に織田信長によって滅ぼされた。滅亡の直接原因は長篠の敗戦にあったが、家臣団の内部分裂も、武田家崩壊の遠因となった。そして、その分裂のきっかけを作ったのが、親族衆筆頭、穴山梅雪斎信君の裏切りだったのである。

梅雪は、母は武田信玄の姉、妻は信玄の次女という、家中でも屈指の血統のよさを誇っていた。その血筋から武田姓を名乗ることを許され、信玄も梅雪を重用していたのだ。しかし信玄死後、勝頼が後継者となると、梅雪は次第に勝頼を軽んじるようになっていった。信玄時代から別格扱いであった自分が、若い勝頼に頭は下げられないという理由だったのだろう。だが、勝頼は信玄自らが使命した後継者なのだ。梅雪が自分の立場を、あくまで武田家の家臣であると認識していれば、勝頼に従ったはずだ。ところが、梅雪はあえて勝頼をないがしろにし、そればかりか、ついに天正十年三月、武田家の家名存続を名目に独立したのである。

その背景には、勝頼の下では働けないという、親族衆筆頭としてのプライドがあっただろう。そしてもっと大きな理由として、山県昌景の後を継いで、江尻の統治を任されたことが挙げられる。これまでは、親族という血統にのみ頼らざるを得なかったが、金山を持つ江尻という豊かな地盤ができたことで、梅雪の心に大きな野望が芽生えたのである。勝頼の下ではこれ以上の栄達は望めない。そう考えた梅雪は、武田家の一武将である穴山梅雪から、穴山梅雪という独立大名になろうとしたのではないだろうか。

こうなると、武田家の家名存続は取ってつけた名目だったことになる。もしも梅雪が、木曽義昌のような外様武将であれば、家名存続のための独立にも納得できる。しかし、親族であることを最大限に利用し、権勢を振るってきた梅雪なのだ。同じ親族衆で、武田家のために討ち死にした仁科盛信らと比べると、宗家を捨て、自己の保身、栄達のみを考えた梅雪の行為は裏切りになる。様々な史料を見ても、独立後、梅雪が武田姓を名乗ったという記述はない。ここに、梅雪が武田家から独立した真意があるのだ。

ただ局地戦を繰り返しているだけでは蝦夷の平定は不可能、と考えた田村麻呂は、9000人の農民を伊治城に移住させて大規模な開拓作業を行なわせたのだ。これは持久戦用の食料確保というよりも、伊治城付近の蝦夷住民との交流が目的であった。田村麻呂の狙い通り、

恵美子のほほえみインフォメーション 番外編



MODEL
T72M1





青柳ういろう(以下、青柳)　いきなりスタイルが違うのでビックリしているだろうが、今回のほほえみインフォメーションは番外編ということで、星野ではなく、我々ふたりが紹介させてもらう。

ステルス松本(以下、松本)　まあ、そういうことだな。

青柳　それでは、今回みなさんに紹介するタミヤ模型のＴ72Ｍ１ですけれども。

松本　わたしねぇ、今年の夏に、ロシアのクビンカ戦車博物館に行ったですよ。

青柳　はいはい。みんながクソ忙しいときに、ダスビダーニャとか言って行きましたね。

松本　そして、そこでＴ－72を見て触って乗っかって、舐めてきた。

青柳　そうしたら？

松本　ショッパかった！

青柳　格闘技でショッパイというのは、内容の低い試合のことですが、Ｔ－72はしょぼかった、と。

松本　Ｔ－72というのはね、1977年のモスクワ軍事パレードで初めて世間に姿を見せたんだな。

青柳　自分の言いたいことしか、言う気ありませんね。

松本　で、みんなビックリしたわけ。西側戦車のような車輪構成だしさ、車高は低いし。

青柳　強そうだったわけね。

松本　そうそう、小さいのに125ミリ砲なんて積んじゃってさ。小柄なくせにチンコがでかいみたい。

青柳　そりゃ、強そうだ。

松本　チョバムアーマーのない時代だから、車高の低いことが防御力に直結していたのよね。西側関係者は腰を抜かしたわけだな。

青柳　なぜ、そんなに車高が低かったのかな。

松本　理由は簡単。Ｔ－72の乗員には、152センチ未満という身長制限があった。

青柳　その人たちは、チンコがでかかったの。

松本　かもしれない。

青柳　チンコはいいとして、つまりＴ－72は、そういう凄い戦車なわけね。

松本　ところが、そうでもない。東側がこけて、すべてが明らかになってみたら、大量生産型のただの主力中戦車だったんだ、これが。

青柳　チカンしたら、男だったようなものだ。

松本　まあ、東側兵器は秘密だったからね。みんな、過大評価とかしてたわけ。

青柳　でも、公開されたから模型もできたわけでしょ。タミヤ得意の精密仕上げでさぁ。

松本　そうなんだよ、車体の裏側までモールドしているし、転輪の造形も細かい。Ｔ－72は東側中に配備されたから、好き者は各国タイプを作るべきだね。

青柳　おすすめは？

松本　インド陸軍かな。

青柳　渋いね。

松本　Ｔ－72の初期型など、各型式に改造するのもいい。そんな大きな変化はないからね、ちょっとがんばれば大丈夫。改造のためにも、ひとり10個買いかな！　次の世代に伝えるためにも、20個買いかもしれない。

青柳　そういう考え方もあるね。



☗タミヤお得意の異名をつけなかったことも、高く評価できる。ビックデフェンダーだのブレジネフだのついていたら、ヘビーユーザーは泣いていたぞ。

苗沢(びょうたく)　西涼太守の馬騰、車騎将軍の董承とともに、反曹操の兵を挙げようとした黄奎の義弟。黄奎の妾である、李春香と密通していた。春香から黄奎らの計画を知った苗沢は、曹操に密告することで春香を得ようとするが、義兄を売った不孝者として処刑されてしまう。

戦友(カメラート)からのお便り"オレも書くからキミも書け"

今年も残すところ１ヵ月となったが、シミュレーションゲーマーにとっては忙しい年の瀬となりそうだ。なにせ、今日発売の光栄の『信長の野望・覇王伝』を皮切りに、数多くのシミュレーションゲームが今月中に登場するからだ。この数あるなかから、どれを選んでプレーするのか？　なかなかに難しいところだが、1992年の最後を飾るゲームとして、悔いのないようにベストチョイスしよう。

そんなわけで、何がそんなわけだかは詮索しないでほしいが、戦友諸君の寒風を切り裂くお便りをご紹介しよう。

「ボクは現在のシミュレーションゲーム業界を三国志にたとえると、魏が光栄で呉がシステムソフト、蜀がアートディンクだと思いますが、どうでしょうか」

(静岡県　宍良平戸)

この３つのソフトハウスが魏呉蜀として、ほかのソフトハウスの立場はどーなる？　袁術や董卓にたとえられたら、もーどうしようもないぞ。

「10月下旬にNHK特集で、キューバ危機を扱った『十月の悪夢』という番組が放送された。これは非常におもしろく、そのうちに再放送されると思いますので、興味のある人には見ることをおすすめします」

(埼玉県　ラーマ５世)

やはり、気合の入ったドキュメンタリーとなると、日本放送協会が強いね。あの大河ドラマには困ってしまったが、長期取材ものにはうならせるものがある。『十月の悪夢』はキューバ危機の真相を探る番組で、アメリカ、旧ソ連、キューバの当時の関係者が出ていた。こういう番組を見ると、世界情勢が本当に変わったんだな、ということが実感できるな。

♥♥♥♥♥♥♥ 戦え 甲冑少女隊 ♥♥♥♥♥♥♥

会員番号―0127　三重県　猫さん



⬆式神を駆使する、怒涛のハリセン姉さん。鬼をアゴで使うんだろうな。

会員番号―243　兵庫県　聖鎧破



⬆「エルム街の悪夢」のフレディも真っ青の、鉄の爪の切れ味でんな。

会員番号―0128　福岡県　B・M・R



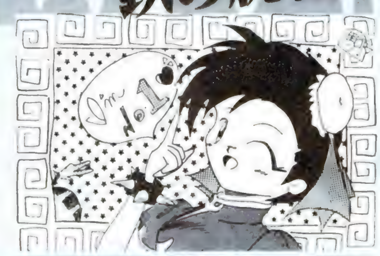
⬆はい、今回唯一の甲冑らしい甲冑です。黒でまとまってますね。



福岡県　白帆まゆみ様

⬆こんな危ないヤツだったら、戦う前にあやまっちゃうぞ。

今号の鉄の腕輪



宮城県　駒使い678号

⬆「ストリートファイターⅡターボ」は春麗は波動拳を撃つというが、本当なのだろうか？

「覇者への道では、いつも弱小なプロレス団体をプッシュしていませんか？　まあ、いいけど」

(岡山県　間野正明)

磐石な老舗団体を応援するほど、シロウトではないということだな。わかるかな？　この熱いハートってやつが。

「最近、意味のないオープニングデモが長すぎるソフトが多いと思うのは、自分だけでしょうか？」　(富山県　ゴロドック)

ゲームソフトを総合芸術として、オープニングにも力を入れるソフトハウスが多いけど、やはりシステムそのものがよくないとね。それに、個人的にはオープニングデモよりは、ゲームをクリアーしたときのエンディングに凝ってほしいと思うぞ。

今号のこれが兵器だ



大阪府　みかく

⬆T-4は航空自衛隊の練習機で、基本操縦課程で使用されている。SDみたいで、かわいいぞ。



岡山県　小坂康夫

⬆戦友小坂の絵は、ポリシーがあってよい。今後もがんばれ！

カラーイラスト締切が迫る!!

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
覇者への道

ウォーゲームコンストラクション

参戦求む!



みんな、システムソフトの『ウォーゲームコンストラクション』を手に入れたかな? 実は、ログインでは、このツールで作ったみんなの作品募集を来年4号から開始する予定だ。そして、今回はそれに先駆け、兵器エディタで作ったオリジナルユニットのみを募集するのだ。アイデアを活かしたユニットをドンドン応募してくれ。結果発表は7号で行ない、優秀者5人に製品版をプレゼントするぞ!

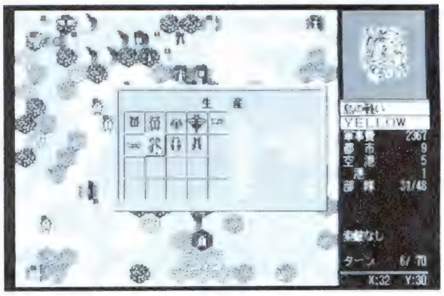
『ウォーゲームコンストラクション』とは、ヘックス制のシミュレーションを作るためのツールだ。ちょうど、『大戦略Ⅱ』のようなシステムのゲームを作ることができる。基本的なシステム部分では、思考ルーチン、ユニットの数値決定、生産タイプなどの設定が可能だ。また、ユニット、マップ、各地形のグラフィック、アイコンも自由に描くことができるんだよね。

今回お知らせするのは、このツールで作ったオリジナル作品の募集についてだ。グラフィックが多少ヘボくても、おもしろければそれでよし! "一度プレーすると、必ずハマる!"という、みんなの自信作を待ってるぞ。

そのほか、大笑いさせてくれるミョーなノリの作品も大歓迎。また、グラフィックなら誰にも負けない、なんてのも募集するから、ガシガシ描き込んで送ろう。まだまだ時間はあるから、アイディアを練りに練って応募してくれ。

では、ここでシステムソフトの灘(なだ)さんに作っていただいた、『虫戦略』を紹介しよう。応募を考える読者ちゃんのために、参考になる作品をお願いしていたのだ。

この『虫戦略』は、兵器ユニットに、チョウやアリ、カエルなど小さな生物を使用しているんだ。攻撃用の武器も、チョウならリン粉、カエルなら長い舌など、各生物の特徴を活かしているぞ。また、都市や港は、木の幹で表わしているのだ。



⬆これが、灘さんに作っていただいた『虫戦略』。アイディアを思いついてから完成まで、1週間かかっている。

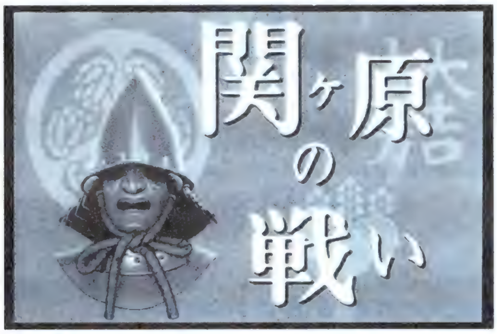
灘さんのお話では、制作に約1週間かかったらしい。具体的には、グラフィックで約4日、数値部分に2日、バランス取りに1日だ。

灘さんは、まず、数値設定よりもグラフィックから先に取りかかった。これは、『虫戦略』の前に作ったゲームで、グラフィックを描くのに、予想以上に時間がかかった経験からだ。バランス取りの時間が短いのは、サンプルの思考ルーチンを流用して、『虫戦略』用に改良したおかげらしい。

さらにお話を聞いてみると、い



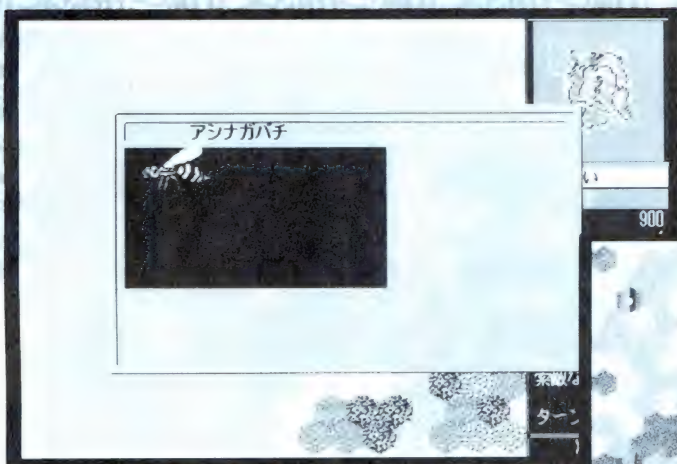
⬆この『ウォーゲームコンストラクション』には、シミュレーションゲーム作りに必要なエディタが、すべて揃っているのだ。



⬆製品版には、いくつかサンプルがついているから、最初はそれを参考にして作ってみよう。いろいろと勉強になるぞ。

作品大募集

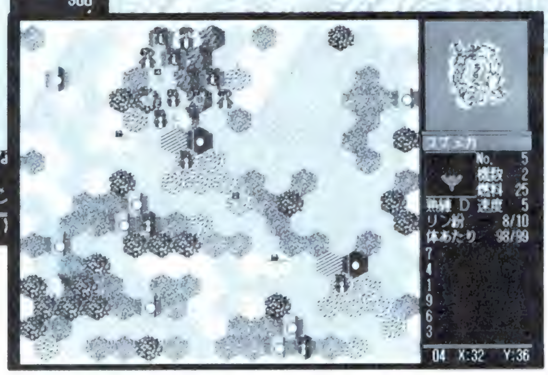
集結せよ!!



⬆「虫戦略」のユニットのグラフィックは、こんな感じ。グラフィック部分が一番手間がかかるというのは、ちょっと意外だよね。

待ってるぞ!



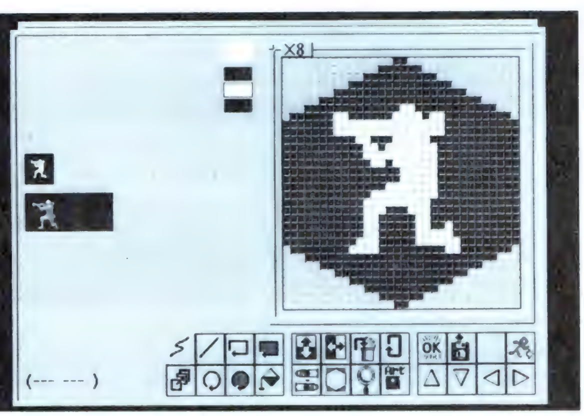


⬅こちらは、地形の様子だ。都市や港が、数種類の木の幹で表現されているのがわかるかな。おもしろい演出だよね。

きなり完成品を目指したわけではなく、「これはひょっとしたらおもしろいかも？」、という思いつきをもとに、最初は原型となるミニゲームを作り始めた。そして、「これは絶対におもしろい！」とわかったら、少しずつ完成度を高め、『虫戦略』ができあがったのだ。

どうかな、かなり参考になったはずだぞ。さあ、今度は読者ちゃんの番だ。来年の本格的募集の前に、オリジナル兵器ユニットに限って募集を行うぞ。今号のおまけディスクには、『ウォーゲームコンストラクション』の兵器エディタが入っているから、誰でも優秀者になるチャンスはある。優秀者5人には、製品版をプレゼントするぞ。

締切は、1月13日必着だ。また、応募するディスクには、住所、氏名、電話番号を書いたラベルを必ず貼って送ってほしい。結果は、オリジナルユニット部門として来年の7号で発表するぞ。それでは、さっそく取りかかってくれ！



➡おまけディスク版で作れるのは、兵器ユニットのみだ。とりあえず、腕試しに応募してみよう

兵器ユニットデザインコンテストのあて先

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
兵器ユニットデザインコンテスト募集係まで

1月13日締切だ!



パロアルト"三國志II"研究所 人民戦報

Jinmin-senpou

第49回 ゴーゴー孫策日記 其之弐拾玖

すべてのものには終わりがあるように、永久に終了しないのでは、と思われていた同時進行レポートも、今回で最終回となる。思えばつらく長い道のりであったが、それも今となってはいい思い出。どんないい思い出だったか知りたい人は、バックナンバーを全部揃えよう。ちなみに、この孫策編は第2部なので、'90年の19号より始まっている第一部、韓玄編から読み直すと、より一層楽しめるぞ。

それはさておき、孫策の中国全土統一という覇業も、残すところ、劉璋のいる益州だけとなった。しかも、現在、30国から敵の首都である、33国の成都に向けて攻撃中なのだ。もはや、劉璋はどれだけ防御できるかがポイントで、反撃することは不可能だろう。今回は見てわかるように、スペシャル版として2ページでお届けするぞ。

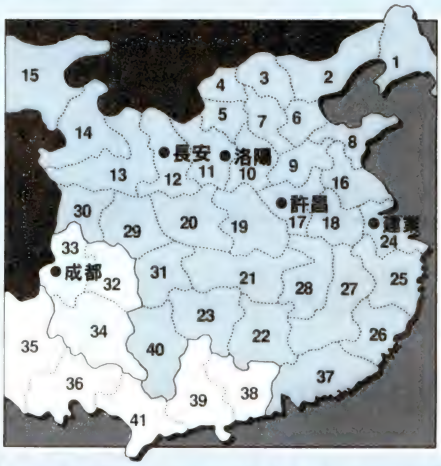
200年11月

さて、敵の首都に向けて、孫策率いる主力部隊が侵攻中だが、それに平行して、29国から32国へ孫権の第2部隊を突撃させた。こちらは、孫権、龐徳、夏候淵、凌統、関平、の5万人。対して、敵は厳顔を太守とする6万人の大軍だ。まず一騎討ちだが、こちらは文句なく武力値94の龐徳を出し、敵は武力値77の楊懐。これは当然、8合で楊懐が破れ、敵は虎の子の武官と1万人の兵を失う結果となった。が、なんと、2日目に一騎討ちに勝ったばかりの龐徳が、敵に寝返ってしまったのだ。まさに、黄忠に寝返られた韓玄の立場。

敵の最強武官となってしまった龐徳は、我が部隊と接触しているので、とりあえず、孫権に相手をさせ、残りの部将たちは城へと向かわせた。敵は鄧賢と費詩を龐徳の救援に送ったため、城の包囲は簡単に成功した。ちなみに、城周辺には許靖がアンブッシュしていたが、まぁ、こいつは物の数に入らないしね。

この結果、たった17日で厳顔は攻撃を支え切れず、34国へと退却した。捕虜は楊懐ひとり。

楊懐 知力46-武力77-魅力65



200年11月現在の中国大陸

孫策

領土	33
武将	131
兵士	37万9256

劉璋

領土	3
武将	20
兵士	16万2495

今回は紙面にゆとりがあるので、いつもは省略している細かい事も書いておこう。まず、13国太守の陸遜が、候成に褒美を与える。これで忠誠度は29から50に。そして、12国太守の魯粛は、荀彧に褒美を与える。これで忠誠度は36から60になった。その足で、その荀彧と程昱を13国に開発要員として派遣し、残り少ない時間を毎ターン開発させることにする。

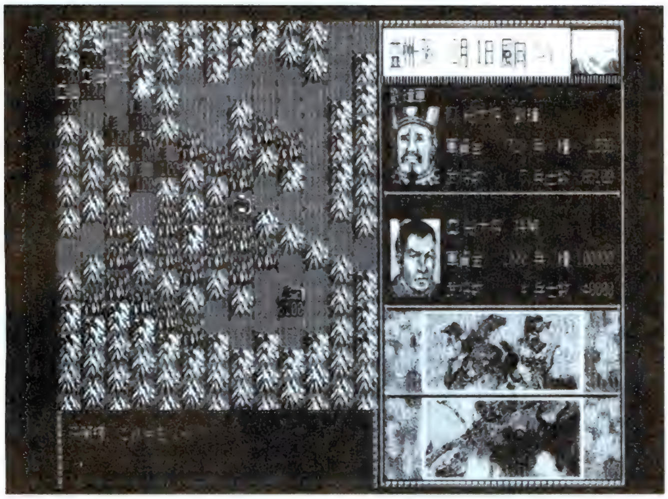
11国太守龐統は、焦触に褒美を与え、忠誠度は44から65に。また、31国太史慈も劉琮に褒美を与えて、忠誠度を57から77に。

1国という辺境の太守となった沮授は、地道に開発を進める。

37国太守劉度は、李珪に褒美を与え、忠誠度を42から58に。

23国から空白国の39国に、程普、王粲、蒯越、を移動させる。同じく、22国から空白国の38国に、傅幹、劉巴、蒯良、の3人を移動。これらの行動は、劉璋の退路を断つためである。

33国での首都攻防戦が延びたため、30国から孫策、甘寧、の





長いあいだ、ご愛読ありがとうございました。

ふたりを増援部隊として派遣する。前回も書いたが、ここでの戦いは、こちらが優位な条件なものの、敵のほうが兵が多かったのである。なお、君主孫策が自ら戦地へ向かったので、30国の太守には周瑜と選んだ。やや武力値は低いからね。

20国太守関羽は、伊籍に褒美を与え、忠誠度を48から70に。

さらに、15国の太守趙雲には、候選に褒美を与えさせ、忠誠度を33から56に上げさせた。

32国では捕虜となった楊懐の1万人の兵を取り上げ、再編成によって戦争準備を完了させる。そして、すぐ(敵が回復しないうちに)34国へと兵を進めた。今回は孫権、龐徳、夏候淵、の3万で、32国の太守には凌統を選ぶ。

さて、一騎討ちだが、さすがに夏候淵に挑む武将がいなかったために、若干の敵兵は戦意を失って去って行った。とはいえ、敵はそれでも6万の兵を保有していたので、ヘタに一騎討ちをしなかったのは賢い選択だろう。

敵の大将は、32国から退却した厳顔であったが、やはり兵は補充しきれず、たったの1300人しか持っていなかった。こちらは3人の部隊とはいえ、それぞれ1万の兵を持っているので、城に接近すれば退却するだろう。

今回も孫権が敵の部隊を引き付け、龐徳と夏候淵を城へと進ませる。6日目に城まで数ヘックスと迫ったが、やはり厳顔は城が包囲される前に、早々と退却してしまった。退却先は36国。

なお、捕虜は以下の3人を捕らえる事ができた。

李傕 90-39-80
黄権 77-42-53
許靖 78-23-53

12国太守の魯粛は荀攸に褒美を与え、忠誠度を35から59へと上げた。筆者は曹操と違うので、ゲーム終盤とはいえ、荀彧と荀攸を大切に扱うのだ。

いよいよ、33国成都での戦闘再開だ。ところが、増援部隊が到着して、さあ、戦うぞ、といったところで、劉璋は城を捨てて、35国へと逃げてしまう。しかも、たった1600人の兵とともに落ちのびたのだ。したがって、捕虜は5人。

張任 67-88-72
張松 92-35-80
董和 70-36-76
王累 82-10-74
尚挙 72-20-54

なお、戦利品の小喬は、人として周瑜に与えた。これで周瑜の魅力は95から100になった。

201年1月

33国の孫策、顔良、甘寧、張遼、文醜、の5万は、劉璋の後を追って、35国へ侵攻。一騎討ちで顔良が典韋に負けたものの、劉璋自体の兵が少なかったため、たった1日目に36国へ退却してしまった。したがって、ひとりも減らさずに、35国を得ることができたのだ。

残る空白地41国に、34国から夏候淵、龐徳の2万を移動。これで劉璋の退却できる場所はなくなった。さあ、いよいよ最後の戦いだ。

201年2月

35国から孫策、顔良、甘寧、張遼を、劉璋最後の領土、36国へと向かわせた。退却に継ぐ退却で連敗中とはいえ、敵のすべてがここに集結しているとあって、数万の兵士数が集結している。これは、燃えないわけにはいかないだろう。が、しかし!!

プレーヤーがこれだけ興奮しているにも関わらず、1日目にいきなりゲーム終了。よく画面を見ると、なんと、敵にはまったく兵糧がなくて、いきなり勝ってしまったのだ。最後の最後にこういう戦いになろうとは。

厳顔	70-82-72	**呉懿**	58-73-70
李豊	33-69-41	**鄧賢**	67-68-58
冷苞	25-67-52	**呂建**	53-66-55
揚柏	34-59-45	**法正**	86-53-78
劉璝	42-50-31	**呂義**	60-33-59
費詩	57-31-49	**揚洪**	40-17-46
陳武	56-70-36	**典韋**	31-97-53
劉璋	76-50-90		

以上が捕虜。そして、これで孫策は今までの領土に益州を加え、中国全土を平定したのである。

……。あ〜、やっと終わった。この連載もこれにて終了。では。



信長とゆかいな仲間たち

戦国御免

通常のプレーに飽きたら、誰でもちょっと変わったことをしてみたくなるはず。今回はそんなあなたの欲求を満たす話です。

戦国武将長生きくらべ

──有力候補はこのふたり──

前号ではひさびさにイベントに関する話をしたが、書いているうちに連載が始まったばかりのころを思い出して、懐かしい気持ちになってしまった。ゲームの面白さを引き出すという意味において、やはりイベント記事はインパクトが強い。連載開始当初は、それこそ毎号のようにバンバン、イベントに関する記事ばかりを掲載していたが、そうした号に対しては、読者のみんなからの反響がものすごく大きかったのだ。今回も読者からの反響が楽しみだ。まあ、ネタ的にちょっと古かったので、新鮮味という点ではインパクトに欠けるかもしれないが……。

それでは今回の話に入るが、今回もイベント的な要素が強い話題だ。熱心な戦国野郎は、ゲームから〝戦国の息吹〟を感じてやろうと、いろんな角度から隅々までゲームを楽しもうとするだろう。そんな戦国野郎のために、こんな変わったゲームの楽しみ方もある、というのを紹介しよう。

題して〝戦国武将長生きくらべ〟。早い話が、全国統一に関係なく、一番最後まで生き残る武将は誰なのか？　を探ろう、ということだ。したがって自国さえ守りきればよいのだから、初心者にもラクに挑戦できるんじゃないかな？

やり方、というか挑戦方法は以下のとおりだ。まず、シナリオ１からでは膨大な時間がかかるので、シナリオ２でプレーを開始する。担当する大名は、上にあげた有力候補を選んでもいいし、好みの大名家を選ぶのもよしだろう。何度か編集部で試してみたところ、上の毛利、伊達の両家が生き残る確率が高かったけどな。

候補のひとり、毛利秀就は、だいたい1590年以降に登場する武将で、生き残りに関して最有力候補といえる。所属大名家は、もちろん西国の覇者と呼ばれた毛利家で、国力、軍事力ともに安定している。唯一の敵は織田家だが、領国の兵士を本国に集めて守りを固めれば、生き残りは可能だ。一方の伊達成実のほうは、史実で当主であった政宗自身がたいへんな長生き武将だったし、成実はその政宗よりもさらに長生きしたことを考えて、有力候補にあげた。東北さえ平定してしまえば、周辺諸国は勝手に争って潰れてくれるので、あとは悠々自適のプレーを送ろう。



毛利家
毛利秀就

⬆史実では慶安四(1651)年に57歳で死去。取り立てて長生きというワケではないのだが、登場年代が遅い！　1595年生まれなのだ。長生きくらべの最有力候補だ。



伊達家
伊達成実

⬆こちらは毛利秀就よりもずっと早く、永禄11(1568)年生まれ。しかし死去したのは正保３(1646)年とかなり遅い。戦死さえしなければ、この武将も有力だ。

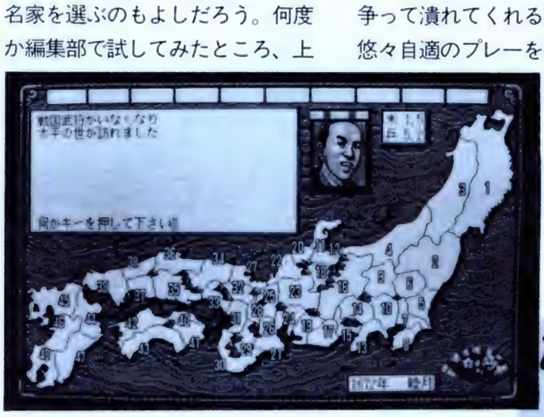
史実の長生き武将

◆真田信之　92歳
戦国随一の軍師、真田幸村の実兄。関ヶ原の戦い以後、弟と父、昌幸とは相反して徳川方についたが、徳川幕府の外様大名潰しにも屈せず、家名を存続させた。

◆宇喜多秀家　83歳
関ヶ原の戦いで西軍に味方したため斬首されるところを、前田家、細川家からの助命嘆願があり、八丈島に流刑。元大名の流罪人として余生をまっとうした。

◆細川忠興　76歳
早くから徳川家康と親密になり、関ヶ原の戦い、大坂の陣でも東軍に加担。家名存続を揺るぎないものにし、細川家は現代にまで生き残ることになった。

◆立花宗茂　75歳
西国一の猛将と呼ばれ、国内、国外を問わず幾多の合戦で手柄を立てた。関ヶ原では西軍に加担。一度は改易されたが、西軍方では唯一、大名に返り咲いた。



そして誰もいなくなった……

⬆一番長生きする武将は誰か、という今回の目的を達成できたら、そのままゲームを進めてみよう。こんな変わった画面が出てくるぞ。

風雲！九州之乱

戦国御免版マルチプレー　巻之七



今日の手打式

前号のこの欄に書いたフィギュアの話だが、まだ具体的なコトは決まっていないのだ。だが三国志のフィギュアも実現したし、近い将来、武将の勇姿をお目にかけることを約束しよう。

平林河野の秘策

前回(22号)は増田大内家と平林河野家との間に、再度熱戦の火蓋が切って落とされたところで終わった。大胆さの素人増田対冷静な玄人平林の戦い、という意味でも、この戦いは非常に興味深い。

とはいってみたものの、戦況のほうは前回お伝えしたように、増田大内家に圧倒的に有利。なにしろ河野側は配下の部隊はすべて壊滅させられ、残るは兵力20の当主、河野通宣隊のみ。対する大内側は兵力40の猛将、陶晴賢隊。兵力では倍だし、戦闘力も段違い。もはや平林河野家は風前の灯状態。だがしか～し！　滅亡を目の前にして、平林がいやに落ち着いているのが気になる。すでに陶隊は天守閣に隣接しているのにも関わらずである！　これは、明らかに何か秘策があるとしか思えない。

この平林の余裕の表情にムカッときたのか、増田はいきなり陶隊に突撃をしかけさせた！　しかし天守閣への突撃の損害は大きい。それに気づき、以後は通常攻撃の連続。みるみる両部隊の兵力が減っていく。天守閣の防御力はさすがに高いが、それでも河野本隊は徐々に兵力を削られ、残すところ兵力は10である。だがそのとき、「あ～あ、時間切れ、来月に持ち越しになっちゃったね」と、平林。本丸突入に時間をかけすぎたのか、あと一歩というところで6月30日を迎えてしまったのだ。画面上では河野通宣が、「何があっても守り抜いてみせる！」と、根拠もなくいばっているが、平林河野家にいったいどんな起死回生の方策があるというのだろうか。たとえ他国に救援軍を要請しても、その部隊が本丸に到達する前に、陶隊はトドメを刺せるだろう。ところが！　平林は戦国玄人である俺こと坂本犬之介や、岩尾ゴワスをも驚愕させるような切り札を持っていたのだ。それは、サワノフ龍造寺軍を動かすという秘策であった!!　ったく往生際が悪いぜ。

両者の間にどんな密約があったのかはわからないが、次に自分の番が回ってきたサワノフ龍造寺家が、いきなり周防に侵攻した!!

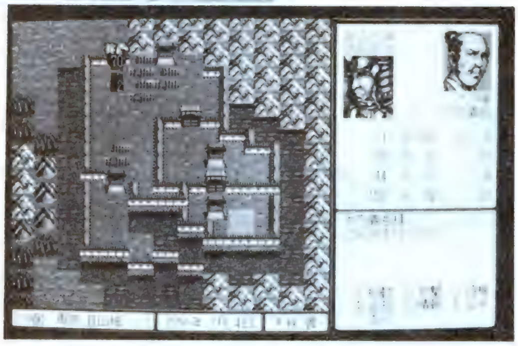
18号でお伝えした坂本相良家対サワノフ龍造寺家との合戦、真・沖田畷の戦いで、サワノフ龍造寺軍は投入した兵力の実に7割を失う惨敗を喫した。その後は特に兵力の増強は行なわず、サワノフ龍造寺家の兵力は現在100。このうちの兵力70をもって、サワノフ龍造寺軍は大内家の本国、周防に侵攻！　率いるのは、名将、鍋島直茂である。先に島津家を滅ぼしたことによって、坂本相良家と岩尾伊東家の兵士数はガタガタに減っている。それを見越して、サワノフは本国の兵士の大半を周防攻めに回したのである。また、この合戦を傍観することを明言した村山は、義将であるがゆえに、その公約を破って大内家に援軍を送ることはできないだろう。どこまでも小憎らしいヤツだ、サワノフ。

いきなりの本国の危機に、思わず状況が飲み込めない様子の増田。本国の守りは兵士数こそ40だが、鍋島隊を引き受けられるような猛将は、ひとりとしていないのだ。たとえ平林河野家を滅ぼせたとしても、そのときには本国は攻め落とされ、主君、大内義長の首はサワノフ龍造寺軍に取られているだろう。河野攻めをあきらめない限り、結果は火を見るより明らかだ。ほかのプレーヤーも、増田がどう決断するのかを興味深げに見守っている。島津攻めの後遺症から早く立ち直りたい俺とゴワスにとっては、時間はちょっとでも稼ぎたいところ。したがって九州北部が荒れるのは大いにケッコウだ。だが義将村山は、こうした裏工作を極端に嫌うので、サワノフ軍のやり口に憤慨している。この密約を持ちかけたのは、おそらく平林のほうだっただろうが、人格とはこういうところで出てしまうものだ。村山の非難の目はサワノフに集中している。そして村山は、ついにサワノフ龍造寺家に宣戦布告してしまった！　この合戦は傍観するが……、と前置きしつつも、義将村山は、「サワノフ龍造寺家だけはブッ潰す!!」と、鼻息が荒い。

だが希代の謀略家であるサワノフは、耳も傾けない。あの、何を考えているかわからない笑みを浮かべてジッとディスプレイを見つめている。ホントに食えぬヤツだな、サワノフ。

さあ、さらに白熱していくマルチプレー！　増田大内家はどうなるのか？　村山大友家とサワノフ龍造寺家の二強対決は起こるのか!?　今後の展開にもぜひ期待してくれ!!

サワノフ龍造寺軍周防に侵攻!!



☗「三國志Ⅲ」の徹底解剖では素人のフリをしているサワノフだが、このとおり、玄人も舌を巻くほどの立ち回りを見せている。食えぬヤツ。

起死回生!! 平林河野家の秘策



☗こんな劣勢を跳ね返す秘策が、まだ平林にあったとは！　さすが光栄のシミュレーションを総ナメにしただけのコトはあるな。クソッ。

希代の謀略家 K・サワノフ



☗生粋の戦国野郎である俺もゴワスも、このニヤけた表情に隠された謀略家の本性を見抜いている。最大の強敵だ。

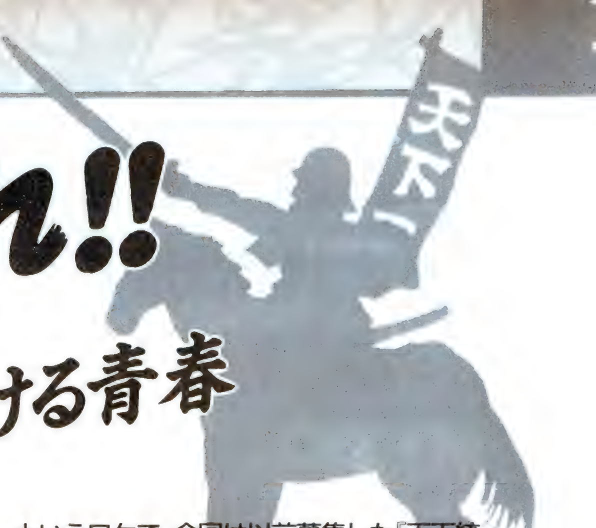
義将村山 サワノフ潰しを宣言!!



☗サワノフと対称的に、権謀渦巻くマルチプレーにあって、ただひとり清廉なプレースタイルを貫く。義の人である。

前回まであらすじ

坂本相良家&岩尾伊東家の連合軍による島津攻めに端を発した戦乱の渦は、またたく間に九州全土に広がった。1556年2月に平林河野領、伊予に攻め込んだ増田大内家が、6月、再度伊予に侵攻。今回は村山大友家による伊予への援軍もなく、大内家と河野家の総力戦となった。平林河野家はついに滅亡するのか？　マルチプレーはまたもヤマ場を迎えたのである。



魂をけずれ!! 天下統一にかける青春

ジャンジャカジャーン!!　というワケで、今回は以前募集した『天下統一Ⅱ』早解き合戦の結果発表を行ないまーす。これに応募してくれた人も、またそうでない人も、ここを読めば全国のレベルがいかなるモノなのか、一発でわかると思います。ささ、まずはグッと読んでみて!!

タマK杯争奪『天下統一Ⅱ』早解き合戦 結果発表

第1回お題 薩摩島津家で天下人となるまで

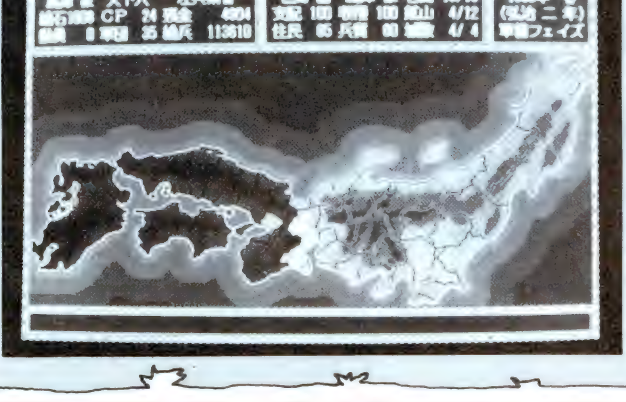
みなさま、ながらくお待たせいたしました。今回のタマKでは、上のタイトルにもデカデカと書かれているとおり、ログイン19号で募集した『天下統一Ⅱ』早解き合戦の結果発表をお贈りしまっス。

「早解き合戦って、なんのこと？」という人のためにチョイトばっかり説明しておくと、これは要するに天下統一Ⅱ名人は誰かというのを決める、タマK初の読者参加型企画のことなのだ。でもって、上の〝薩摩島津家で、天下人となるまで何年かかるか〟というのが、天下統一Ⅱの腕自慢たちに示した目標だったというワケである。

いやー、しかしこれに応募してきた人たちのパワーというのは、ハンパじゃなかったっス。応募総数は32通だったんだけど、内容がとにかく〝スゴイ〟のひと言なの。どのくらいスゴかったのかについては、とりあえず下を見てちょーだい。

★栄光の上位5傑★

優勝　1556年春達成
埼玉県　インディ真田



順位	記録	都道府県	名前
第2位	1560年夏	大分県	黄味が好き
第3位	1560年冬	青森県	士反　正
第4位	1561年春	大阪府	蔵本康孝
第5位	1562年夏	北海道	北大農機

というワケで、以上が島津家を短期間で天下人にした上位の5傑である。それにしても驚いたのは、優勝したインディ真田クンの記録だ。当方の予想では、1570年の夏あたりがヤマ場になるのでは？　などと考えていたんだけど、結果はそれを15年も上回る1556年の天下人達成。

2位以下の記録だって悪くはなかったんだけど、優勝者のインディ真田クンがスゴすぎた。この記録って超えられるのか？

挑戦ありがとう 次回もヨロシク!!

早解きレポート集計結果!!

Q1.いかなるルートで攻めたか?

左ページでは、目標達成の短期記録保持者上位5傑を紹介したので、ここでは諸君に提出を希望していたレポートの結果を発表してみよう。ちなみに、レポートの未提出者はゼロだったぞ。みんな、本当に協力ありがとう!!

さて、それでは本題に入ってみよう。質問1は、〝いかなるルート(戦略)で攻めたか?〟だったけど、これはリポート提出者32人のうち30人がほぼ同一の答えであった。その内容は薩摩の平定後、いきなり肥後に進出して、そのまま九州地方を席捲するというモノである。つまり、ほとんどの人が薩摩国内を平定したあと、強力な独立勢力のいる大隅を避けて国力の高い肥後に攻め込んでいるのだ。

ただ、大隅攻めを行なったふたりのうちのひとりは、上位5傑で見事3位に輝いている士反クンなので、その意味では、この点は必ずしも目標達成の結果を左右したというワケではなさそうである。むしろ、目標達成の重要な鍵となったのは、総動員コマンドの使用だったようで、優勝者のインディ真田クンなどは毎ターン必ず総動員を行なったとコメントしている。この決断が1550年代という記録を生み出したのではないだろうか?



↑いかなるルートで進んだかについては、上のイラストを見てもらればわかるやすいと思う。ほとんどの人が、薩摩を平定したあと肥後に進出し、一気に九州を統一している。

Q2.最も苦しんだ点は?

質問2の〝最も苦しんだ点は?〟というのは、質問1よりもかなり票が割れていた。まず最も多かったのが、CPと資金のやり繰りに苦労したという答えで、これは総動員コマンドの実行や外交、さらに合戦自体にも莫大な費用がかかる点から、かなり多くの人が頭を痛めたようである。

次に多かったのが、九州地方の統一後、中国地方と四国地方のどちらに攻め込むか迷った、という話。国力は乏しいが比較的攻略しやすい中国地方と、肥沃な近畿地方への近道となる四国地方のいずれに進むかなのだから、これはムリもないことであろう。

このほかにも、朝廷の使者がきたときに金をゴッソリ持っていくのがイヤとか、地震や台風といった国力の衰えるイベントがイヤ、プレーヤーとしての美意識に行動がしばられてしまう(忠誠値は、常に10以上でないとイヤ、金山は最大まで開発しないと気がすまないなど)といった解答もあったぞ。

総評



ども、タマK担当の岩尾ゴワスっス。第1回『天下統一Ⅱ』早解き合戦の結果発表は、いかがだったっスか? 応募者のほとんどの人が1565年から1570年の間に天下人となっていたので、今回の優勝者のインディ真田クンの記録を見た人は、おったまげたのではないかと思いまス。

さて、今回の早解きで多かった意見に「こういうことは、パワーアップセットのほうでやってほしい」というのもあったんで、次回の早解きでは、この点を善処したいと思っとりまス。

Q3.島津四兄弟の中で最も好きなのは誰か?

一番人気

武将名	軍	知	政	兵士	鉄炮
島津 義弘	16	11	9	2810	120

➡史実でも華々しい活躍をしたことで知られる島津義弘には、ファンも多い。やはり男の貫禄か?

質問3の〝島津四兄弟の中で、最も好きなのは誰か?〟というのは、おおかたの予想どおり島津家の次男である島津義弘が、ダントツの一番人気となった。四川の戦いで40万人の敵軍を1万人の人数で蹴散らしたり、関ヶ原の戦いでは敵中突破の撤退劇を見せるといった強者ぶりに、ほとんどの人が魅了されていたようである。リポート提出者32人のうち、23人までが島津義弘を好きといっているのは、まさに猛将義弘の貫禄のなせる技といっていいだろう。

次点:島津義久

ちなみに、2番は島津義久の6票で、これは登場する年が早い、さらに政治値が高いので外交面でバリバリに活躍してくれるという点で人気を集めたようである。

智謀値の高さをウリとしていた島津歳久は、ダークホースという予想もあったのだが、登場する年の遅さがたたって、結局3番の3票に甘んじてしまった。ドンケツの島津家久は登場するのが遅すぎたため票が集まらず0票。不憫。

さあ筆をとるんだ

あて先　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
〝魂をけずれ!!(略してタマK)〟○○○係

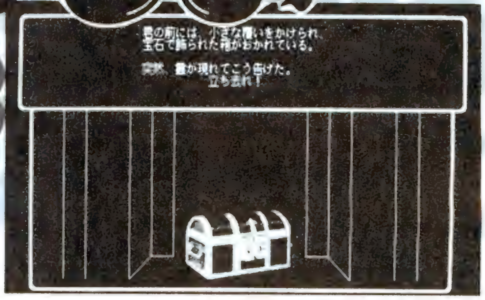
タマ通信

前回復活したにも関わらず、再び欄外に追いやられてしまったタマK通信だ。ここってあんまり人気ないんだよなあ、読者ちゃんからの投稿も少ないし……。なんかこう、ドカンと一発でかい花火上げるような企画はないモンかなあ?

WIZ（ウィズ）でござるよ



拙者、忍者増田がお贈りする、ウィザードリィのページでござる



ニンともカンとも

忍者増田のCDS体験記

ウィザードリィシリーズの第7弾、『CRUSADERS OF THE DARK SAVANT(海外版。以下CDS)』を、拙者忍者増田がいち早くプレー、その模様をお伝えするでござる。

今年のクリスマスごろに発売が予定されていたCDSだが、なんとアメリカで10月中に発売されてしまっていたのだ。拙者も、この海外版CDSを手に入れたので、さっそくプレーしちゃうのだ。

自分でやるのは絶対無理なので、海外班のバイトちゃんにIBM-PCでCDSを動かしてもらう。まず拙者が最初にとりかかったのが、キャラメイクでござる。前作のBCFからキャラを持ってくることもできるのでござるが、BCFを終わらせたキャラでないと移せないみたいなのでござる。拙者は国産パソコン版のほうしか終わらせてないからな。

テキトーにキャラを6人作り、いよいよゲーム開始。ダンジョンに入る前にオープニングのビジュアルが流れる。ん？　宇宙？　なんだぁ!?　宇宙船みたいな乗り物が飛んでいる!!　うわー、なんだこのSFチックなオープニングは～!?　色っぽい姉ちゃんも登場してきたぞ。これがほんとにウィズなのかあ!?

ダンジョンに入ってもオープニングの興奮が冷めず、道を思うように進めな……、あ、ダンジョンじゃない！　ここは野外だ。わわっ？　変な姉ちゃんが宇宙船で飛んできたぞ！　なんだか驚きの連続だ。メッセージが英語だから、何を言ってるのかわかんないしな。ちなみに海外班のRyu.宮沢は、現在レベル8なんだって。拙者もがんばらねば。次号では実際にゲームに入りたいと思うでござる。



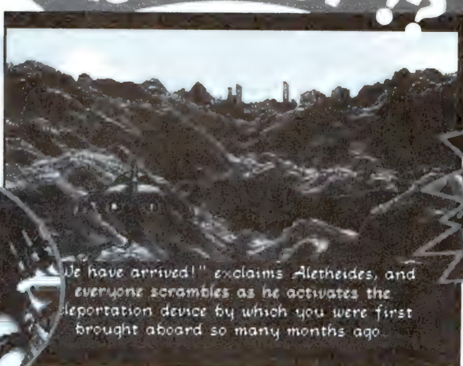


⬅⬇最初に変な姉ちゃんが飛んできたり、冒険は驚きの連続。今までのウィザードリィにはなかった野外のシーンも、とても新鮮だ。

オープニングはなんとSF!?









CDSのオープニングシーンは、こんなにSFチック。宇宙に飛び立つ飛行船(？)や色っぽいお姉ちゃんの登場を、ウィズフリークはどのように受け止めるだろうか。拙者は、とにかくビックリしたなあ。

『ウィザードリィ・V 公式ガイドブック プレゼント!!』



⬆こいつが表紙だよん。ウィザードリィのイメージにピッタリだべ？

ただ今絶賛発売中の、スーパーファミコン版の『ウィザードリィ・V』。もうみんな楽しんでいるかな？ 楽しんでる？ いいなあ。拙者はまだなんだよ。この原稿を書いている今は11月の上旬だから、まだウィズVはお店に並んでおらず、拙者は全然手をつけられないってわけだ。でも、みんながこの号を見ている今は12月でしょ？ もうみんなガンガンにウィズVで遊んでるんだろうなあ。あー、うらやましいったらありゃしない！

などと、高ピョンのようなボケをかますのはこのぐらいにして、アスキームックの『ウィザードリィ・V 公式ガイドブック』を、5名の読者殿にプレゼントしちゃうのだ！ この本は、スーファミ版ウィズVの攻略本。ウィズの世界を初心者にもわかりやすく解説してあるぞ。もちろん、マップやモンスターやアイテムなどのデータもバッチリだ。ほしい御仁は、官製はがきに"ブック希望"と書いて、右のあて先まで送ってくだされ。ついでに、おたよりなども書きそえてくれると当選の確率が増すぞ。とか拙者がわざわざこんなことを言ってるのに、全然何も書いてくれない御仁もいるんだよな。BCFプレゼントのときもそうだったし。言っとくけど、拙者はそんな御仁には絶対当てないぞ。ただでさえ当選の確率は低いのに、なぜこういう努力を惜しむのだろうか。なお、締切は12月18日の消印有効ね。

では最後に、わが韮沢ビルで、これらのウィズ本を作っている宮野編集長に直撃インタビューしてみましょう。いやね、こないだ、「ウィズの単行本を作り続けて6年の宮野さんにインタビューとかしろよ!!」と宮野本人にからまれてしまったんですよ。では内線電話で……、ピ、ポ、パ、ポ、トゥルルルル、ガチャリン。もしもし、ログインの増田ですけど、宮野編集長はいますか？

「今日は出張行ってていません」

ああ、じゃあいいです。



この人が、にらたん編集長の宮野だ。ヒゲの濃い人なので、どっちが上か下かわからないような顔をし……、おい！ この写真逆だぞ！



⬅すでに発売中のスーファミ版『ウィズV』。パソコン版に忠実な移植だ。

●あて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 WIZでござるよ係

ウィザードリィ なんでもQ&A

Q 裏マップのアソコにある階段を上ってアレと話しますよね。そして出てくるモンスターを倒すとたぶんエンディングが見られると思うのですが、モンスターを倒しても特に何もなく、また同じ場所に戻されてしまうのです。二度と階段に上れません。エンディングを見るにはどうすればよいのでしょうか。もしかしてバグだったら？ バグのせいにするわけではないが、最初からやり直して三度目なので、もう二度とやり直したくない私です。(外伝I)

(神奈川県 ザラマンダー)

A ひょえー！ おぬしはもう3回もやり直してるのか。それはバグでもなんでもないぞ。おぬしの外伝Iはまったく正常でござる。エンディングを見るためには、そこからまた最終ボスを探しに行き、倒さなければならないのだ。このボスを探し出すには、22号でも言ったように、"ひらめき"、"直感"が大事。おぬしも決してあきらめずに、ボスを探し出し、打ち倒してくだされ。

3 SHURIKENS

ウィザードリィアイテム名鑑

SHURIKENS(以下手裏剣)は、忍者のみが使用できる武器である。シナリオ1に登場する武器の中では村正に次ぐ強さを誇り、その破壊力はカシナートの剣をもしのいでいるのだ。秘められたスペシャルパワーを解放すると、キャラクターのヒットポイントの最大値を、1だけ上昇させることができるぞ。ちなみに、ウィザードリィの生みの親であるロバート・ウッドヘッドは、星形の手裏剣をイメージしていたらしい。だが、ウィザードリィにはもともとアイテムのグラフィックなど表示されていないし、自分なりの形をイメージしていれば、それはそれでいいだろう。自分の想像を自由にふくらませて楽しむのがウィザードリィなのだから。手裏剣は、シナリオ1、2、4、そして外伝Iに登場している。

忍者と高ピョンのウィザードリィでポン！

高ピョン 忍者ぁ、俺さぁ、歌作ったから聴いて。題名はねえ、「世界で一番バカな人」。WIZでござるよの替え歌コーナーで採用してよ。

忍者増田 なんかオチが見えるけど、一応歌ってみてください。

高ピョン ♪せっかいでいっちばんバカなのは〜、それはた〜ぶんあの人だろう〜、でも名前は言えません〜。あそれ、ござるよござるよござっるよ〜♪(爆笑)。

忍者増田 ………………。それ、途中までは百歩ゆずって許すとしましょう。でも、最後のほうがずいぶんと具体的じゃありません!?

高ピョン 別に誰とは言ってないだろー。"ござるよ"ってハットリくんのことかもしれないじゃん。♪そ〜してそのバカな人は〜、18号のWIZでござるよでイラストのスペースを大きく取りすぎてぇ〜、新井さんに〜、怒られるぅ〜♪。ギャハハハ。

忍者増田 自分のギャグで自分が大笑いしてりゃ一世話ないよな。だいたいあのときのイラストスペースはですねえ……、あーっ!! やっぱり拙者のことじゃないですか!!

高ピョン シマッツ。



⬆スーパーテキトーな歌を歌いまくる高橋ピョン太。誰かこいつを止めてやってくれぇー。

日本ファルコム(株)非公認

ログインで唯一の

英雄伝説II専門ページ

DRAGON SLAYER FAN CLUB

ドラゴン スレイヤー ファン クラブ

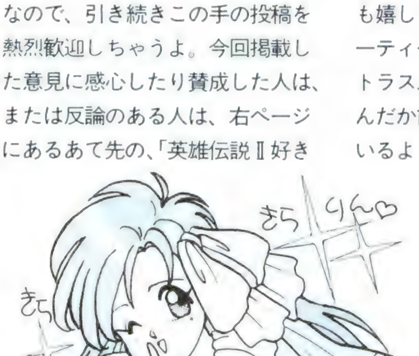
今回から、完全に会員さんの投稿がイニシアティブをとっているこのページ。いよいよファンクラブの会報らしくなってきましたよ。

◆会報第4号◆

英雄伝説II ココが 好き! キライ!

★★ ★★

ついに会員さんからの投稿が集まりだしたDSFC会報(ちなみに、このページの読者は無条件に当クラブの会員だぞ)。その中に、英雄伝説IIの感想や意見を書いたものが結構あったのだが、肯定意見から反論までバラエティーに富んでいたので、まとめて掲載することにした。反響がなかなか面白そうなので、引き続きこの手の投稿を熱烈歓迎しちゃうよ。今回掲載した意見に感心したり賛成した人は、または反論のある人は、右ページにあるあて先の、「英雄伝説II好きキライ係」まで手紙をちょうだいね。それでは会員の声を聞いてみましょうか。



■肯定派の意見■

☆単なる世代交代ではなく、前作の世界観や人間関係がしっかりと活かされているので感激した。前作からのファンを大切にしているという感じも伝わってきて、とても嬉しい。そういえば、今回のパーティーの構成も、セリオスとアトラス以外は赤の他人なのに、なんだか前作の雰囲気を引きずっているようで懐かしさを覚える。

(東京都 ゲイル7世 17歳 会員番号5)

☆毎度ながら、キャラクターの設定が魅力的だなあ、と思います。ついつい その後の私生活まで想像したくなっちゃうような、人間味のあるキャラたちが大好きです。とくに好きなのはランドー。強くて頭がよくて面白いなんて、絶対スゴイと思う!

(佐賀県 遊び人フローレンス 20歳 会員番号6)



☆謎がそれほど意地悪じゃないので、誰にでも楽しめるロールプレイングゲームだと思う。スイスイ進むことができて楽しい。オーソドックスなシステムも、わかりやすくていい。

(大阪府 探偵! 毎度スクープ 16歳 会員番号7)

■否定派の声■

☆ありがちな絵のワリには、あまり魅力的でなくてガッカリした。代表例は、そう、女神フレイアさまだ。つま先から思わせぶりにパンアップしてあの顔なのか!? 正直いって、ちょっと落胆した。

(秋田県 ブランキー小野田 17歳 会員番号8)

☆はっきりいって、ファミコンなどの家庭用ゲーム機で発売されているRPGと、どこが違うのか疑問だ。それを狙ったというのなら、もはやパソコンも完全なゲームマシンってことなのか。こんなのを認めているんじゃ、パソコンユーザーもおちたものだ……ってのは言いすぎだけど、でもわかってほしい。パソコンゲームならではの何かがほしいだけなんだ。

(神奈川県 本田鈴俊 22歳 会員番号9)

☆ボクは昔からファルコムファンだ。最近のファルコムには、あの頃の新鮮さやオリジナリティーがまるでない。その代表作が、英雄伝説シリーズだと思う。

(栃木県 ニューロマンシア 22歳 会員番号10)

ついに開館!
・ファーレーン王立美術館・

↓ついにみなさんお待ちかねの、会員によるイラストコーナーが始まったよ。絵の描ける会員さんは積極的に投稿して、この会報を盛り上げてくれ。さて、会員番号2番を差しあげるのは、英雄伝説Ⅱ 4人衆をていねいに描き上げてくれた竜堂さんだ。ランドーの、バカでも二枚目でもどちらでもない、難しいキャラクターを見事に表現しているね。今号のイチオシだ!

■福岡県/竜堂由美

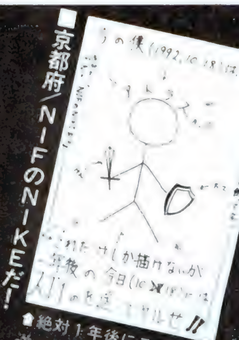


■千葉県/杉浦康弘



↑会員番号3番を授与する杉浦さんは、アトラスをハガキいっぱいに描いてきてくれた。まだ少年であるがゆえの、弱さと勇敢さが混在するアトラスの内面が、伝わってくるような構成とペンタッチって感じだな。ちなみに、今のところ、イラストの題材としてはアトラスが一番人気みたいだ。

■京都府/NIFのNIKEだ!



↑絶対1年後にスゴイの送ってこいよ。このコーナーが終わっていてもな。あなたは会員番号11番ね。

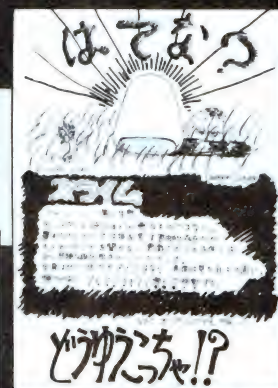
禁断のスライムネタの人たち

■千葉県/猫又



↑予想どおり、こんなのが来た。以後禁止! 会員番号12番をあげる。

■熊本県/小林 隆



↑イラストっていうか問題提起ってことで面白い。まったくあなたの言うとおり。こういうのもっと送ってね。会員番号13番。

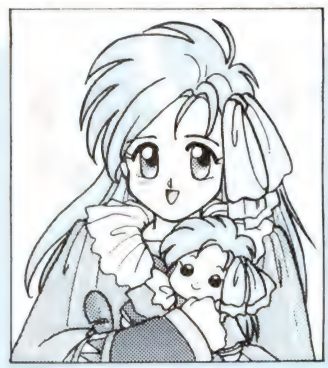
エルもん梅津先生のイラスト道場

どうも、はじめして。この会報の専属イラストレーターをやってます、エルもん梅津です。今回から始まった不定期連載のこのコーナーでは、私独自の視点で捕らえた、英雄伝説のキャラの描き方を会員のみなさまに伝授していこうと思う次第であります。さて、今回の題材はフローラ嬢です。題して、"お嬢さまはデカいのがお好き"(笑)。

とにかく、まずはデカさを強調しましょう。デカい目、デカいリボン、デカいフリルなどなど。でも鼻と口は小さく描いてね。とくに鼻は点だけでも可。女神フレイアの信者は鼻の穴がなくても生きていけるのよ!?

あと、設定を見て気づいたんだけど、彼女のリボンって、髪をまとめる役目をはたしていないのよね。とにかくデカいし、意味のないリボン。これはもう、彼女のシンボル以外の何ものでもないでしょー。てなワケで結論。左のこめかみあたりの中途半端なところにデカくリボンを描けば、フローラに見える!……かな!?

と、こんな感じでやっていこうと思うので、よろしくね。



会員さんの投稿お待ちしてます

このページを読んだ瞬間から、あなたは当ファンクラブの会員です。一緒に会報を作りませんか? たとえば4コママンガやイラスト、小説とか、替え歌や立体モデル、ゲームの感想や意見などなど、基本的にはなんでもありだよ。

うまくいけばもっともメジャーなゲームサークルの会報になり得るので、会員さんはリキを入れてねん。すべてのお便りのあて先は右。会員番号のある人は、必ず書き添えてね。採用された方には会員番号と図書券を差しあげます。

あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部内 DSFC事務局 各コーナーまで

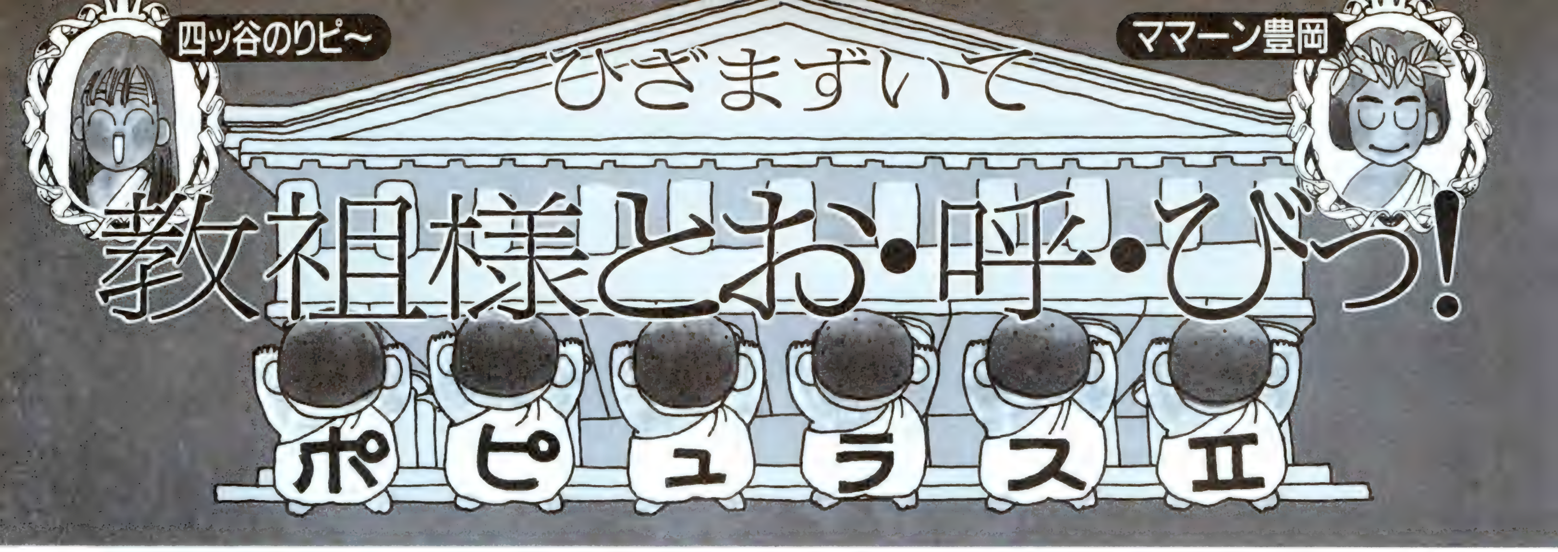
編集後記



日に日にハガキの量が増えてきて、このページも活気づいてまいりました。うれしくてカゼなんか吹きとんじゃうな。(梅本)



多忙につき、仕事しかできない環境を作るため、ライター仲間と借りたウィークリーマンションにカンヅメ。悲劇。(ナム子)



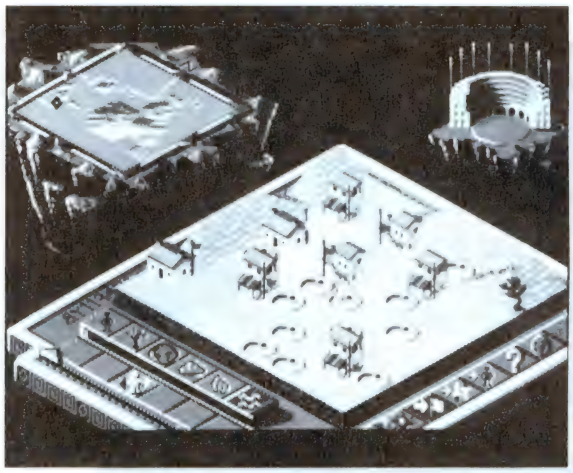
ひざまずいて 教祖様とお・呼・びっ!

"聖水の泉"の効能は!?

セニョ～ルポレポレ～。たった今から、これがあたくしたち教団のあいさつよ。はいっ、あなたも一緒にっ、セニョ～ルポレポレ～。まず、右手人さし指をくわえるでしょ。腰を突き出し、左手は下腹部に添えるのが基本の姿勢。応用編もあるけれど臨機応変に対処してちょうだいね。教祖様の気分であいさつも変わるから、上手にできないからって泣いちゃダメよ。

さあ、大声であいさつできたかしら。ティッシュもゴミ箱に捨てたら、今回は〝パン〟と戦ってみましょ。パンといっても、食パンやアンパンや、シンナーやトルエンの仲間じゃなくてよ。詳しくは、〝本日のWANTED〟を見てもらうとして、パンは32面から登場してくる陽気な神様なの。でも戦いの実況中継をしてもおもしろくもなんともないので、神業、〝聖水の泉〟について伝授するわね。

〝聖水の泉〟は、水のカテゴリーに属する神業。この泉にハマると味方は敵に、そして敵は味方の民族になってしまうの。間違っても教祖様の聖水とか、教祖様の泉とかを想像しないように。希望者には、あたくしの聖水をあげてもいいけど、美味とは言い難くてよ。聖水の泉の正しい使い方は、敵がシンボルへ大移動をしてるときなどに、その道筋に泉を作るの。すると、敵が泉にハマり、出てくるときは味方に変身!! ってわけ。ただし、この神業は何ヵ所にも泉を作るので、余分な泉は土地を盛り下げして消しましょ。そうしないと、入ったり出たりを繰り返し、結局元の種族に戻ってしまうわよ。



➡静止画面でしかお見せできないのが残念だけれど、〝聖水の泉〟へ出入りするグラフィックが妙にユカイなのよね。

〝聖水の泉〟は、敵民族を殺すことなく、自分の民族に引き入れて勝利することが可能な神業。森林保護だのって騒いでるエコロジストにはピッタリよね。あたくしは〝カッタルクッテヤッテランナイワヨッ〟の心だけど、まぁ、あなたたちは真の信者となるべく、チャレンジしてみるのもいいかもね。



本日の WANTED!! パン

今回は、牧畜の国アルカディアの神、牧神パンを紹介しよう。

2本の角を生やし、羊の脚を持つパン。ふだんは好んで野山を歩き、曲を奏で、ときにはニンフと戯れたりおどかしたり。そんな陽気なパンに関わる神話といえば、樹木の精シューリンクスとの失恋物語が有名だろう。

シューリンクスは、生真面目で内気な性格のニンフである。彼女は神々たちがいい寄るのを拒み、ひたすらに女神アルテミスに随身して、狩猟の日々を送っていた。あるとき、山道ではったりと彼女と出会ったパンは、今日こそ想いを伝えようとしたが、シューリンクスはその場から逃げだしてしまった。逃げられると追いたくなるのは、人も神も同じこと。だが、森に棲むニンフは足が速く、飛ぶように駆けるといわれているパンでさえも、なかなか追いつくことができなかった。

ふたりは追いつ追われつして、山をくだり、ついにはラードーンの川のほとりまできてしまった。川に行く手を遮られたシューリンクスは、彼女の父である河神ラードーンに、手をさしのべて頼んだ。「私の姿を変えてください」と。その願いは聞き届けられ、彼女は川の流れにゆれる葦に姿を変えてしまった。

そこでパンは、思いたったように何本かの葦を長短さまざまな長さに切り取り、それをロウで付け合わせて、新しい笛を作りだした。そして、その笛にシューリンクスという名を付け、愛器として常に携えて曲を奏でたという。

また、パンは恐慌の起こし手でもある。軍隊などの集団に、原因不明な群集心理的な恐れを引き起こさせるもので、恐慌に陥った者は、幻影を見たりするという。有名なところでは、マラトーンの大戦で、ペルシア軍を襲い、沼沢に突っ込ませたといわれている。



賢者の贈り物 ラブ・ラブレタ〜

あ〜ん、なんだかとってもイイ気持ち……。あなたたち信者からのラブラブレターで、ほ〜らこんなにイイ気持ちになっちゃうの。だからもっとがんばってくれなくちゃイヤよ。食前1通の食後2通はお願いね!!

⬇北海道　場番場　番ばんばん



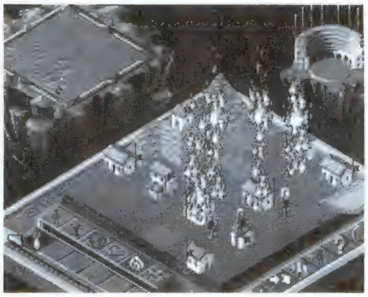
➡東京都　楠木たつきち



⬆そうそう、アルテミスって、月の女神だったのよね。もちろん、セレーネも月の女神よ。ややこしいわね

⬅こ〜んなコーナーもあったわね。"ピュ"に力を入れて発音することがポイントね。さぁ、ピュッ、ピュッ。

PC-9801ユーザーに贈る ラッキーチャンス!! 第2回　今号のキーワード お



⬅X68000版と見間違えるほど、グラフィックもキレイでしょ。

今回はあなたたち信者にイイモノを見せてあげるわ。このヤング・ヤンガー・ヤンゲストなボディーがあったからこそ入手ができたPC-9801版『ポピュラスII』の画面写真よ。だから、穴のあくまで、とくとごらんなさい。そうそう、このコーナーではキーワードを設けているの。キーワードを全部集めた人に抽選でPC-9801版『ポピュラスII』をあげるから、毎号見逃さないでね。

続々・忠誠を誓うなら貢物(おたより)をおよこしっ!

四ッ谷　どう？　最近の調子は。

ママーン　そうねぇ、ちょっとユルイわね。

四ッ谷　あら、やっぱり。あたくしもなの。昼間に食べた納豆がよくなかったのかしら。

ママーン　そうじゃなくて……。

四ッ谷　まっ、もっとスゴイことなの？　もしかして、若い体を過信して遊び過ぎたとか……。

ママーン　あたくしは誇り高き教祖なんだから、そんな下品は話はしなくてよ。あたくしが言いたいのは、信者からの貢物がいまいちパッとしないってことよ。

四ッ谷　そうねぇ、個人的には好色オヤジ、ゼウスのエッチッチ〜な物語なんか読んでみたいけど。

ママーン　だ〜からぁ、あたくしはもっと崇高なイメージなの。バリバリに描き込まれているイラストなんかだと泣いちゃうかもね。

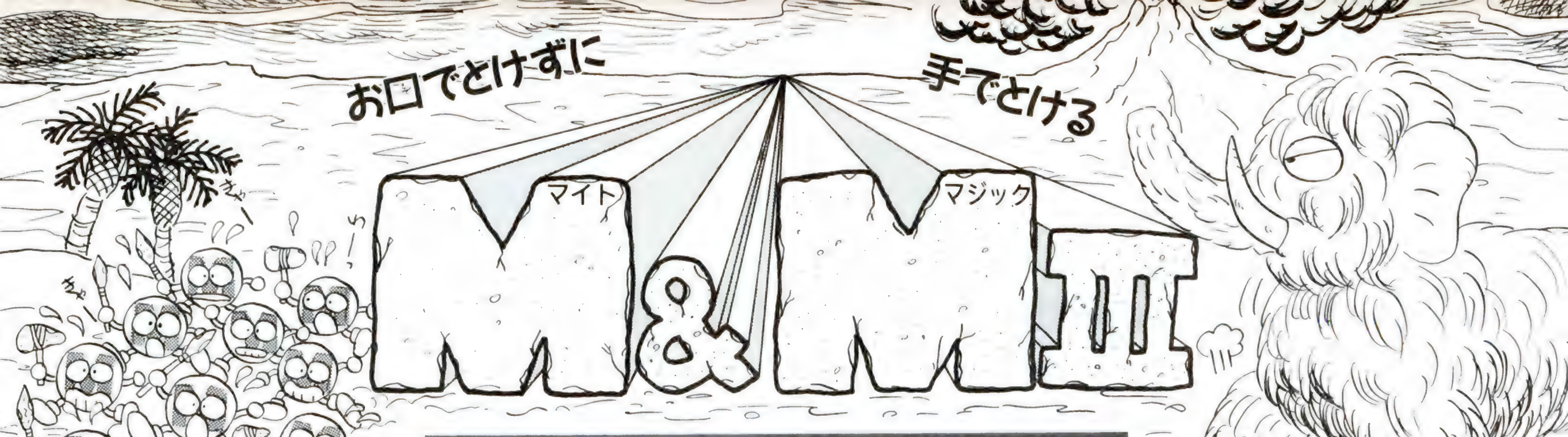
四ッ谷　わかるぅ。繊細で微妙な指の動きがたまらないのよねぇ。

あて先

〒107-24 東京都港区
南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ログイン編集部
ひざまずいて教祖様と
お・呼・びっ! 係

イヤン、バカンも、愛情表現

群馬県　栗の木三大雄



どこを読んでも役立つ情報ばかり。本気でM&M IIIのエンディングを見たい人用の、マジでマジメなページだよ。

今号のおダンジョン～呪われた冷たい洞窟

前回はお休みだったので、今回はその分も気合を入れて紹介していこう。さて、今回取り上げるのは〝呪われた冷たい洞窟〟。この洞窟は、氷の大陸の西に浮かぶ孤島にあるのだ。座標でいうとD３エリアのＸ９、Ｙ５。ちなみに水上歩行の呪文を持ってないと、この洞窟に入ることはできないぞ。

この洞窟の特徴は、ギロチントラップが多いことだろう。何も考えずに歩き回っていると、あっという間にギロチンにズタズタにされてしまうのだ。しかも、そこをモンスターに襲われでもしたら、一貫の終わり。そうならないためにも、下のマップを活用してくれ。

〝意地悪な魔女〟、〝大虐殺の手〟、〝ブラックナイト〟の３種類のモンスターが登場するが、魔女の存在は要チェック。コイツに攻撃されると、装備しているアイテムが呪われてしまうのだ。呪いを解くには寺院に行くしかないが、解呪の価格はアイテムの価格に比例するので、注意をしたい。高価なアイテムをたくさん装備してる人は、速攻でやっつけよう。

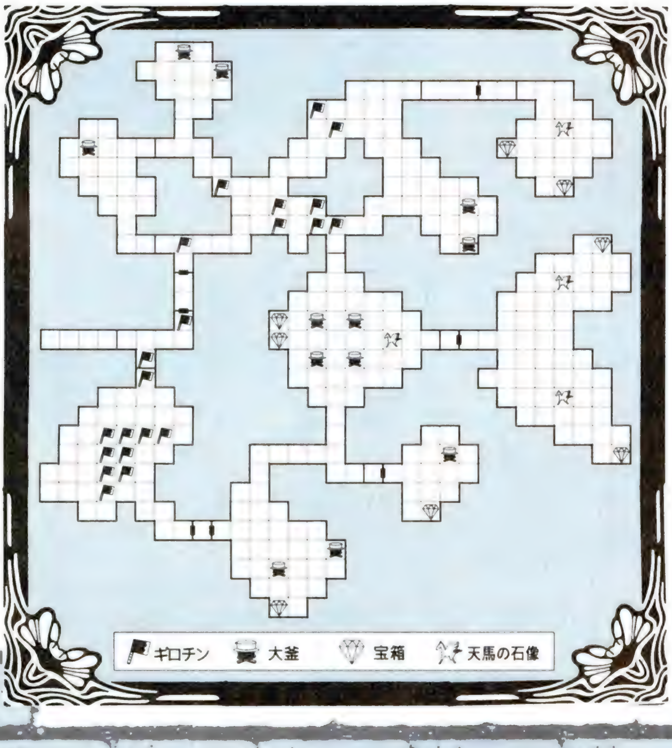


⬆ガ～ン、不覚にも魔女の攻撃を受けてアイテムが呪われてしまったのだ。解呪にいくらかかることやら。

それから、このダンジョンには４つの石像があり、質問に答えると重要なヒントやパスワードなど、おいしい話が聞けるのだ。質問の難易度は低いので、一度は石像に会っておくといいだろう。

またところどころ、大釜と鉄のチェストが置いてある。中身はほとんどゴールドかジェムだが、マレに魔法に対する抵抗力が20アップするものや、なんと〝黒い破壊の鍵〟が手に入るところもあるぞ。ただ、50歳も年を取らされてしまう恐ろしいチェストもあるので、注意してくださいな。

ちなみに50歳年を取ってしまうと、筋力などの各能力値がメチャメチャに下がってしまう。これを回復するには、若返りの泉に行くしかない。泉の位置はＭ＆ＭⅢフリークなら知ってるよね。え、知らない？　じゃ、次号で教えるぞ。





神秘の人コーラックの

ワシにまかせろ！ ハイアリング編



今回は、ハイアリングについてじゃ。M&MⅢ世界には、全部で5つの町があるが、そこで必ずハイアリングを雇うことができる。もちろん、最初から町の宿にいるヤツもおるが、どこぞのダンジョンで助け出さなくてはならないやっかいなヤツもおる。ただ、ハイアリングの中には、苦労して探し出さなくてはならないアイテムを持っている者や、役立つ魔法を覚えている者など、パーティーメンバーに加えるとホントに便利なヤツがおるのじゃ。少しくらい苦労しようと、雇ってソンはしないぞ。

ま、ファウンテン・ヘッドから離れれば離れるほど、レベルの高いハイアリングがおるようじゃ。とはいえ、レベルが高ければ高いほど雇い賃もまた高いから、そこはホレ、自分の懐具合に相談して雇うことじゃの。今回は、そのハイレベルのハイアリング4人を紹介してしんぜよう。残りは次号じゃ。

スワンプ・タウン

CHARITY



なんとこの人は、盗賊以外の全スキルを持ってるのだ。しかも、カラス、アホウドリ、ハヤブサ、コンドルのギルド会員で、魔法も戦闘もなかなかの人。ブラッドレイン城の地下に囚われているぞ。



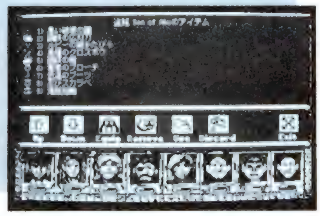


SON OF ABU



お隣さんと同じブラッドレイン城のダンジョンに囚われている。しかも、この人は盗賊の技能104を含め、すべてのスキルを持ってるのだ。おまけに、黒い破壊の鍵なんてアイテムまで持ってるぞ。





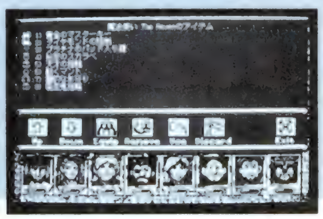
ブリスタリング・ハイツ

THE RAVEN



助け出す必要のないハイアリング。そのかわり、雇い賃は5万ゴールド‼ でもね、すべてのギルド会員だし魔法レベルは最初から17、そのうえ黄金のマスターキーまで持ってるんだから仕方ないか。





LORD BRUNO



レベルが40で強さが60、ヒットは920で耐久力が70、そのうえプラチナのアーマーとヘルメットとこてと斧を装備してるから、ホント強いのなんの。3万2000ゴールド払って雇う価値はあり、ですぞ。

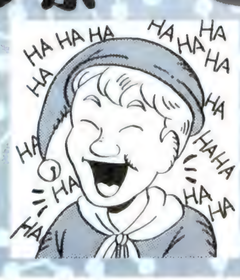




◆本日のジョーク◆ 大♥募♥集

そ〜ゆうわけで、ジョークの募集である。力が抜ける、または腰が抜けるようなナイスなジョークを募集するぞ。ただし、必ずファンタジーに関係する単語を入れて作ってくれ。思わず、怒りを感じて首をしめたくなるようなもんでも可だ。さあ、奮って応募しよう。

例 城の中には泥棒が多いんだってさっキャッ‼　する人かいる、いや〜ん



今号の反省

ども、先号はちょっとアレやコレやで書店村山にまかせてしまった白鳥ジュンです。いや〜、結局村山はチョコレート杯では惜敗してしまったようですな。いまだに悔しい悔しいとわめいております。それはさておき、このページでは、M&M大好き人間からのイラスト、質問、秘技など、なんでも募集しているのでどうかみんな送ってきてくださいませませ。いえね、スタッフ一同ちょっとマジメにやりすぎてる気はするんですよ。でも、ホラ、ふたりとも根がマジメだからさあ〜。お次のページのように穴に潜ってみたり、手前のページみたいに道を踏みはずしたりってのがちょっと苦手で……。でも、そんなことは言ってられません。こんなことをしてほしい、てな意見や企画がありましたら、そちらもぜひ‼ とにかく、お便り待ってます。

●すべてのあて先：〒107-24 東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキーログイン編集部　M&MⅢ係



AD&Dアイ・オブ・ザ・ビホルダー

青山 下水道探査局

ゲームは終盤に入り、局長の手に終えないほど難しくなった。当然ながら、今号も攻略法は主任に頼りっきりの局長は、本当に局長の資格があるのか？　という話はさておき、読んでねん。

石が鍵になる9階だ

アオタン局長の有沢うにょんで～す。今号は本文が短いので、話も手短にいこうと思います。たまには左ページに変化をつけようと、イラストを横長にした結果です。違う、こんなこと書いてる場合じゃないぞ。早いとこ主任を呼ばねば話が進まん。宮沢シュニーン！

「はい、今号は9階ですね」

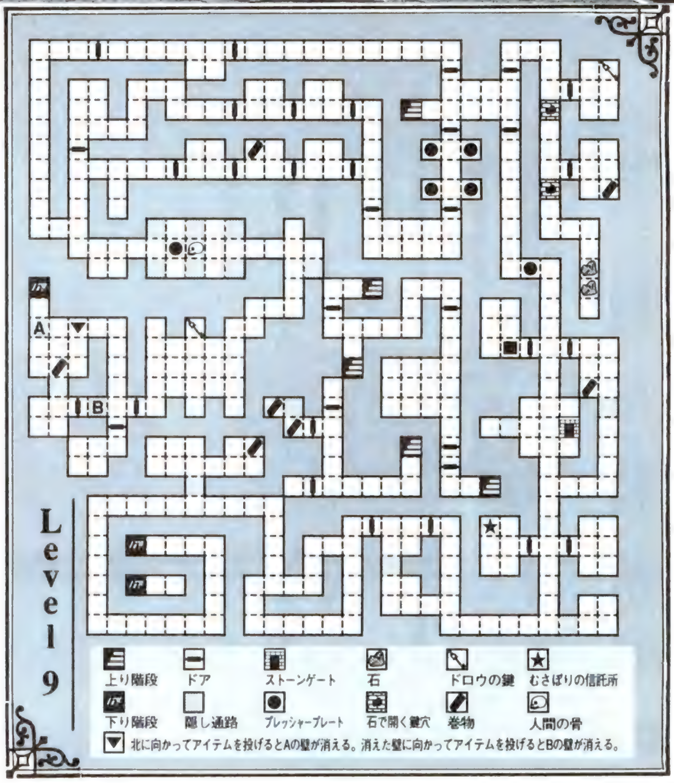
お願い、ポイントを教えて！

「そうですね、9階の特徴は、鍵として使える特殊な石があるってことかな。〝頭上注意〟のメッセージのあたりで、赤っぽい石が落ちてくるんです。それが、その近くの部屋の扉の鍵になるんです」

わかった、赤っぽい石は拾えってことね。ほかには何かある？

「〝××を捧げよ〟っていうメッセージが4ヵ所ありますが、たとえば〝剣を捧げよ〟なら、なんでもいいから剣を置くんです。で、4ヵ所に正しく物を置くと、奥の扉が開く仕掛けになってます。それと、通れる壁が多いですから、壁があってもすぐに方向転換しないで、物を投げるとか、進んでみたほうがいいですよ。ある方角に向かって物を投げると消える壁ってのもあります（マップ参照）。あと、ラストモンスターっていうヤツは要注意です。接近戦で攻撃されると武器が錆びてなくなってしまったり、マジックアイテムのポイントが下がるので、逃げながら飛び道具で攻撃しろってことですね」

では、通れる壁に惑わされないよう、くまなく探索しましょー！





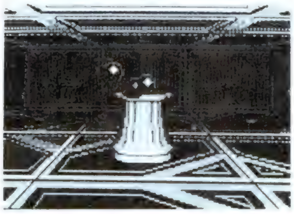
宮沢主任探査技師の〝職人芸伝授します!〟

魔法のアイテムの鑑定には

迷宮を探索していて、よく魔法のかかったアイテムを手に入れると思う。しかしアイテムの名称を見ても、〝リング〟や〝ワンド〟といったように、どんな効果を発するのかわからないようになっている。で、今回は、魔法のかかったアイテムを鑑定する方法を伝授しよう。

アイテムの鑑定には、〝カのオーブ〟が必要。〝カのオーブ〟は地下11階にあるので、まだ手に入れていない人は地下11階のマップが掲載されるまで待っていてね。

すでに手に入れている人は、地下4階にある〝知識の信託所〟へ行くのだ。そこへたどりついたなら、〝カのオーブ〟をメッセージの横にあるくぼみの中に入れる。そして再びくぼみから〝カのオーブ〟を取り出して、パーティーのひとりに持たせれば、すべてのアイテムの名称がわかるようになっている。また、わざわざ地下4階へ戻らなくても、地下9階の〝むさぼりの信託所〟でも鑑定をすることができる。ここで地下4階と同じように〝カのオーブ〟をくぼみに入れれば鑑定できる。そのかわり、〝カのオーブ〟は消えてしまうので注意が必要だ。



⬅オーブはそのほかにも、重要な意味を持っているぞ。

アイテム鑑定課

協力/じさま

●ジャイアントストレングスのポーション

ほう、この飲み薬の効用がお知りになりたいとな？　これはのう、体力増強の薬じゃよ。ワシの記憶するところでは、体力度が22になって、確か敵に10ポイントの追加ダメージを与えられるのじゃ。ただし効果が現われるのは、戦士とレンジャーと聖騎士が飲んだときだけと決まっとるぞ。



現代のダンジョン発見!!

毘沙門天洞窟の巻

「……きょ、局長〜、どこ行くんですかぁぁ……、真っ暗でなんにも見えませぇん……、局ちょ〜、待ってぇ、行かないでぇぇ……」

（ビシッバシッボカッ!!）

「ワッ!!　何すんですか、局長」

ヒトの車の助手席で寝るなっつーのに、なーに寝ボケてんだよ。

「いやー、変な夢でしたよ。局長の後を追って真っ暗な洞窟をさまよって、やっと外に出たと思ったら、なんとこのコラムが独立したカラーページになって、大勢で洞窟へ取材に来てるっていう……」

そんなこと、あるわけないじゃん。今日、毘沙門天洞窟へ向かう途中の岩場で、すべって海に落ちたショックでおかしくなったの？

「落ちてませんよ。でも、あの海食洞は拍子抜けでしたね。岩場を伝って、ボーボーの草をかき分けて、やっとたどり着いたのに」

うん、すり鉢を横にしたような、単なる穴ボコだった。

「でも、今度こそ絶対、すごい海食洞を見つけましょーね！」

もちろん。元祖洞窟探検隊として、穴組には負けられないわ!!

「そーだ、負けないで、がんばるぞー!!　ところで穴組って何？」



➡海食洞は海岸の岩場にある。ワコーは足をすべらせ海にボチャン。





⬆人が訪れないのか、入り口は荒れ放題。かなり嫌がっている局長。
➡夕暮れの海辺で、新たな海食洞を探す旅に出る決意をするふたり。

アオタンお便りクラブ

アオタンお便りクラブでは、前号の予告どおり、P.N.林田林田男が送ってくれた、ダンジョン報告を紹介しよう。右の2点の写真を見ながら読んでね。

「家の近くの雑木林の斜面にある、正体不明の建造物。石垣は10メートルぐらいで、両側は土中に埋もれている。内部には小さな部屋があるだけ。右手の小さな台の上には、子供が秘密基地ごっこに使ったらしい布団と枕がある。壁にボルトでとめてある、変な金具のついた木の板は何を意味するのだろう。ヤブ蚊だらけで大変だった」

林田林田男は、実は下水道ダンジョンにも行ってくれたんだ。紹介するスペースがなくてゴメンね。さー、みんなも現代のダンジョン探検に行ってくれ〜！てなわけで、お便り待ってます。





大阪府　林田林田男



⬆謎のダンジョンの外観（上）と内部（右）。こ〜んなブキミなとこへ行くだけじゃなく、写真まで撮ってきたキミの真剣さを評価したい!!　お気に入り度は6だぞ。



グロス・ドイッチュラントユーザーに捧ぐページ



諸君！　ワシらはわりと真面目だ。だから、ここは『グロスドイッチュラント』をプレーする上で役に立つことばかり書いてあるのだ。わかったか。わかったらあきらめて、こぶしを握って足を踏みならせ。わあああ。

ベルリン1939年

◎受験に役立つ当時の世界情勢

1933年3月の全権委任法によりワイマール共和国憲法は廃棄され、ワイマール共和国の短い歴史は終わりを告げることになった。1934年、大統領ヒンデンブルグの死により、ヒットラーは大統領制を廃し、総統（フューラー）に就任した。総統とは、大統領、首相、党首の全権を持った独裁者のことだ。

ドイツの政治的全権を掌握したヒットラーの次の目標になったのが国防軍だ。プロシア以来の伝統的な将校団に率いられたドイツ陸軍は、ナチス党の急成長を絶えず助けてきた。国防軍にしてみれば、共産主義やベルサイユ条約に反対するナチス党は国防軍の利益となり、公然と再軍備を唱えるヒットラーは、弱腰のワイマール共和国政府よりも役に立ちそうだったからだ。

しかし、ひとたびヒットラーが政権を取ってしまうと、次第にお互いの存在がじゃまになってきた。自分の力を軍にまで及ぼしたいナチス党に対し、国防軍はあくまで政治からの独立と参謀本部による統率を望んでいたからだ。

そこで、ヒットラーは国防相のブロンベルク大将と参謀総長のフリッチェ大将の追い落としを画策した。新設された親衛隊の保安部（ＳＤ）を使い、両将軍の私生活を探らせ、スキャンダルによって失脚を謀ろうとするあたりは、非常にナチス的だと言えるだろう。

結果として、ブロンベルク大将は、結婚したばかりの妻が元売春婦の疑いを持たれたこと、フリッチェ大将は根も葉もない男色趣味の嫌疑によって解任に追い込まれたのだ。この、不当な解任劇に怒った将校団の中から、ベック大将など、反ナチス的思想を持った将校たちが大量に辞職し、後のヒットラー暗殺事件の遠因となっていった。

もともと空軍はゲーリングによって支配された文字どおりのナチス空軍であり、海軍は所帯が小さく歴史が浅いため政治的にはナチス寄りだった。したがって、ドイツ陸軍を押さえたヒットラーは事実上ドイツ国防軍のすべてを押さえた格好になった。しかも、ブロンベルク国防相辞任の後、ヒットラー自身が国防相を兼任し、すべてのドイツ軍人に対し、ヒットラーと党に対して忠誠を誓わせたのだ。


大統領ヒンデンブルクから首相を任命されるナチス党党首ヒットラー

また、伝統的な参謀本部の上に国防軍総司令部（略称OKW）を置き、参謀本部は陸軍総司令部に格下げされた。こうした措置によって、ヒットラーの軍掌握は確実なものとなったのだ。

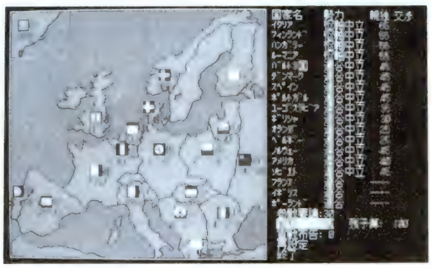
このような粛軍は、隣国のソ連でもより苛酷な形で進んでいた。1917年の革命から20年を経て、共産党中央書記局長で首相であるスターリンは徐々に独裁を固めつつあり、右腕のエジョフが国家人民委員に昇格し、共産党の秘密警察であるNKVDの長になったころから、軍に対する警戒の念を深めるようになった。まず、ソ連軍近代化の父と呼ばれた元帥トハチェフスキーを逮捕、続いて前赤軍政治委員長、レニングラード軍管区司令官など8人の高級将校を逮捕、処刑したのだ。

以来、歴史上、最も不要で陰険と呼ばれる粛正が大規模に進行することになり、全ソ連軍は骨抜きになってしまったのである。一説によるとこの粛正で将校の90パーセント、将校以下の兵士の80パーセント、総数で3万人ほどが殺されたと言われている。これがどんな動機でなんのために行なわれたのかはまだわかっていない部分が多いが、最初のトハチェフスキー元帥に関してゲシュタポとＳＤの工作があったことはよく知られている。

民族の祭典



当時の世界は？



第１次世界大戦により、ヨーロッパに多くの国が誕生した。それらの国の帰属が大国の争いのもととなったのだ。



ヒットラー青年団の訓練風景だと思うが、よくわからん。

すなわち、秘密警察のゲシュタポとSDが文書を偽造し、トハチェフスキー元師がドイツ側に秘密情報を流していたことにしたのだ。これにまんまとスターリンが乗ったのか、あるいは、粛正を決意していたスターリンに口実を与えたのかはわからない。

ともかく、スターリンは自軍の弱体化は自覚しており、ドイツとの問題はあくまで政治的に解決するつもりだった。世界を驚かせた独ソ不可侵条約締結の理由もここらへんにあるのだろう。

さて、一方の大国イギリスでは国王エドワード８世の突然の退位で国が揺れていた。エドワード８世は親ドイツ派の国王として知られていたが、人妻であるアメリカ人女性と結婚するため退位することになったのだ。エドワード８世に代わって、弟ヨーク公アルバートがジョージ６世として王位につき、長女エリザベスが王位継承者と決定されたが、このことによって、ヒットラーはイギリスにおける最大のシンパを失うことになった。ヒットラーは、あくまでイギリスとは戦いたくなかったので、このことは大いに痛手だった。

しかし、いずれにせよイギリス首相チェンバレンは国内の保守派の厭戦ムードのためドイツのラインラント進駐に対しても強い姿勢が取れなかった。

1936年３月、ドイツ軍は仏ソ相互援助条約の締結を理由に、ベルサイユ条約、ロカルノ条約を破棄して第１次世界大戦後に占領されていたラインラント（ライン川東岸）に兵を進めたのである。当然、フランスは硬化したが、イギリスの同調がなく、進駐は既成事実として黙認されたのだ。というわけで、続きは次号で。次号も役に立つぞ。

ヨーロッパ制圧への道

【戦闘指導】

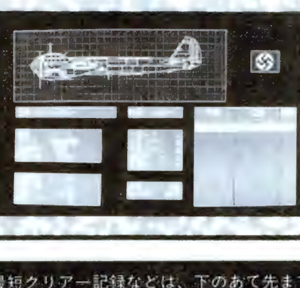
グロス・ドイッチュラント　プロデューサー

阿部隆史氏

前回に引き続き侵攻ルートの考え方から、対イギリス戦の話をしましょう。Ⅱ級戦艦の完成を待ってイギリス上陸をするなら、開戦初頭から建造を始めても72ターン、つまり１年半後の艦隊決戦、上陸作戦となります。とはいえ72ターンもの間、造船所や製鉄所を連合軍の戦略爆撃から守るのは至難の技です。工業都市を爆撃され国家の生産力の低下を招くのは、戦争遂行上ゆゆしき事態。第２次世界大戦に勝利を収めるためには、なんとしても戦略航空戦に勝利しなければなりません。

戦略航空戦には、積極策と消極策のふたつがあります。さらに積極策は、戦略爆撃と航空撃滅戦の２種類に分類できます。戦略爆撃に戦略爆撃で対抗するのは、イギリスの航空機工場を爆撃して重爆撃機を生産させない、という考え方。これは精錬所を破壊してアルミを絶っても、結果は同じ。要は、敵の戦略爆撃の根本を潰すわけです。とはいえ、この戦略爆撃には、航続距離の長い重爆撃機の大量生産が必要です。しかも、敵の対空砲火や戦闘機の迎撃を受けて、どの程度の戦果が望めるのか。リスクは大きいでしょう。

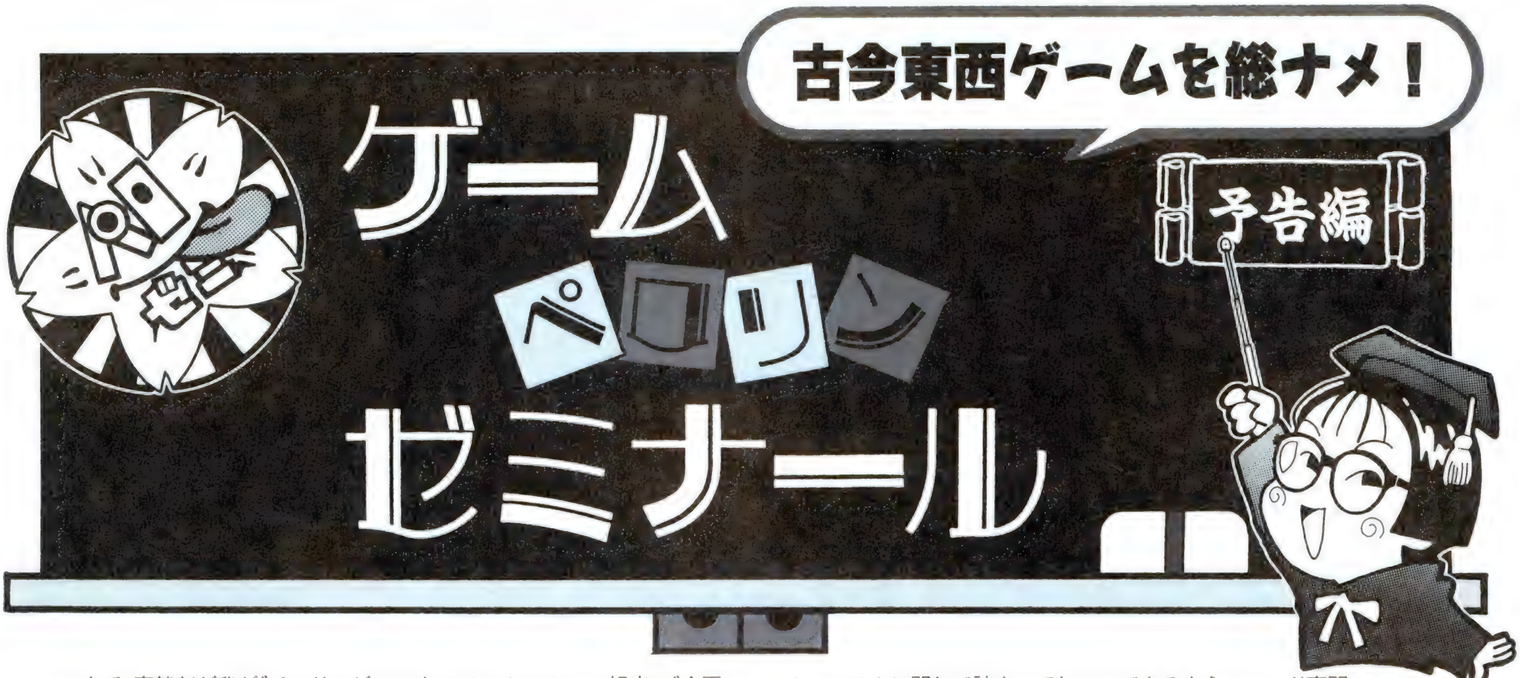
航空撃滅戦とは、イギリス本土の飛行場を爆撃して敵重爆撃機を潰す手で、これにはJu88が最適でしょう。





我が闘争大募集

ご意見、ご要望、あーしろ、こーしろ、各シナリオの最短クリアー記録などは、下のあて先まですぐ送ってください。
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　（株）アスキー　ログイン編集部　民族の祭典まで



ゲーム ペロリン ゼミナール

さて、突然だが我が〝ペロリンゼミナール〟では、ただいま生徒募集中だ。当ゼミはゲームを楽しく遊ぶというのが目的であり、ゲームで行き詰まっている者を助けるのはもちろんのこと、なんと秘技などもレクチャーしてしまうぞ。

講師は理事長の〝ポチ飯嶋〟を初め、シミュレーション担当の〝金平P太郎〟や、RPG担当の〝下忍青山〟など、各ジャンルのキレモノが10名も待機している。各講師は、主にゲームの攻略法をレクチャーすることになるが、当ゼミはそれだけでは終わらないのだ。

最近、ゲームの謎解きよりもゲームシステムに関して詰まってしまう者が多い。これはハードディスクへインストールできない、基本的なMS-DOSのコマンドがわからないなどの知識不足によって、ゲームが十分に楽しめないというゆゆしき事態が発生している。当ゼミでは、これらの難問にも対処できるよう、ハード専門のコースを設けてみた。ソフト面、ハード面とゲームに関するすべてのことは、これでフォローできるはずだ。

そのほかのコースについては次ページで解説しているので、そっちを見てもらおう。ちなみに開校は来春の予定。学生よ、来たれ!!

キミの悩みを解決する講師陣たち！

ペロゼミ理事長 ポチ飯嶋



私が、〝ゲームペロリンゼミナール〟の理事長を務めるポチ飯嶋だ。理事だから特に担当はない。私がキミたちに教えられることは、権力者にのみ許された甘美な優越感だけかもしれない（一部誇張アリ）。

ペロゼミ校長 ペロリン村山



私が当ゼミの校長だ。理事長のポチ飯嶋と同じく特に担当はない。私の目的は、権力をカサに着てやりたい放題のポチ飯嶋を失脚させ、このゼミを乗っ取ること。いつの日かこのゼミは私の物となるのだ!!

海外ゲーム担当 アメリカン松下



IBM-PC、そしてAmigaなど、海外マシンのゲームの質問ならオレにまかせろ。アメリカ仕込みの巻き舌で、ノリノリに、しかもていねいに解説していこうと思っているので、ドシドシはがきを送ってくれ。

保健（アダルト）担当 四ッ谷のりピー



舞台は昼下がりの放課後。白いベッドの上で、あんなことやこんなことをしてあげちゃうのが私のお仕事なの。心の悩みはもちろん、体の悩みも優し～く開放してあげちゃうから、いつでもいらっしゃいね。

雑務担当 ママ～ン豊岡



私が担当するのは、雑務諸々。ほかの講師の方方の手に余る悩みを、一手に引き受けてしまうという豪気なお役目だ。もちろんジャンルは問わないよん。できるかぎりフォローしていくので、よろしくね。

アクション関係担当 Ryu.宮澤



主にアクション、シューティングゲームを担当するRyu.宮澤だ。好きなゲームはアーケード系の格闘アクションゲームと、縦型シューティングゲーム。担当者のオレを困らせるような質問を待っているぜ!!

RPG担当 下忍青山



RPG、特にファンタジーならなんでも来いって感じの下忍青山だ。ファンタジー関係なら、答えられない質問はないぞ。WIZに関しては、どこかのニセ忍者よりも詳しいから、バシバシ質問してくれ。

戦国系歴史担当 大沢肥後守



やっ!! 戦国や三国志などを初めとする、歴史モノ担当の大沢肥後守だ。よろしく。歴史モノだったらゲームのジャンルは全然問わないぞ。ドンドン質問してこい。みんなまとめてメンドー見てやるぞ！

シミュレーション担当 金平P太郎



旧ソ連兵器をこよなく愛する私についてくれば、キミたちのゲーム偏差値を倍にしてあげよう。シミュレーションと基礎ハードのことなら私にお・ま・か・せ。どんな質問でも一発即答。テキトーがモットーだ。

ハード担当 すこやか原田



ハードのことで悩んでいる読者ちゃんの質問に、ズバリ！ お答えしよう。機種や内容は問わないけれど、特にX68000のことだったらオレの得意分野だ。どんなささいなことでもいいから質問してくれ。

入学要項

1 質問

ゲームに行き詰まった、ど〜しても先に進めなくて人生真っ暗という人は、とにかくここに応募しよう。親切かつ、ていねいな講師陣が、キミの青春の悩みを指導してくれるぞ。

2 秘技

「王様の耳はロバの耳」。あれ？　ちょっと違うか。とにかく、人に言えないゲームに関するヒ・ミ・ツ募集中。ちなみに、提供された秘密はすべて一般に公開されちゃうぞ、念のため。

3 意見

キミのゲームにかける、青春の熱い思いを大募集。こんなゲームがほしいとか、ゲームのこんなところに感動したとか、ゲームに関する白熱した議論が展開されることを望む。

4 イラスト

アートなゲーマー諸君は、このイラストコーナーに投稿して、さらに精進するべし！



5 そのほか

そのほかご意見、要望などはすべてこちらへ。キミの真摯な意見は〝ペロゼミ〟の命だ！

次々と驚きの声が!?

卒業生は語る！

大食らい韮山（新潟県）



初めてこのゼミの名前を聞いたときは、ずいぶんといかがわしい印象を受けました。実際、先生はあやしい人ばかりです。だけど講義はとても親切。性格だけでなく、頭の中身も軽い私も、高度な授業についていけました。みなさんもこのゼミに入って、高度なテクを修得してください。



というわけで、我が〝ゲームペロリンゼミナール〟（以下、ペロゼミ）の根本をシッカリ理解していただいたところで、さっそく授業内容に関する説明に移ろう。ペロゼミは大きく5つのコースに分かれている。ゲームに関する〝質問〟、〝秘技〟、〝意見〟、〝イラスト〟、そして以上4コースに入りきらない意見を扱う〝そのほか〟コースだ。詳しいコース説明は、上の掲示板に貼り出しているので、自分に合ったコースを選んでほしい。

以上で、ペロゼミに関するすべての説明はおしまいだ。なにぶん新設校なだけに、不安に思う人も多いだろうが安心してくれ。ゲームひと筋、ゲームにすべてをかけてきたその道の先達が、キミたちをバックアップしてくれることだろう。この厚みのある講師陣は、わが校の自慢のひとつだ。河○塾にも、代○木ゼミナールにだって負けない布陣だと自負している。

ゲーム偏差値が低くて悩んでいるキミ、希望校のボーダーラインが遠くて苦しんでいる人にぜひ入学していただきたい！　入学希望者は、今すぐに熱い思いを書き綴った願書を右の住所に送るべし。キミたちがペロゼミに入学することを、心から待ち望んでいるぞ!!

願書はこちらへ

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
ゲームペロリンゼミナール係

めでたく当ゼミナールに入学された方には、ログインオリジナルグッズを進呈します。

ただ今、入学受付中!!

略称はペロゼミだ

至福の1000年王国

バカチン市国

第15回

増田さんの性の悩み



雑誌で特集すると人気が出るテーマは、やっぱりセックスとバイオレンスだ。我々バカチン市国も、人気投票で上位にランクインするためには、これらの流行を追わなければなるまい。ということで、今号は"性"について語ってしまいます。まずは、われらが忍者増田さんが性の悩みを打ち明けるぞ。

悩み多き23歳、増田さん

日本全国のログイン読者のみなさん！　このログイン編集部の中で、一番悩みを多く抱えている人間はいったい誰だと思いますか？毎号ログインを読んでいる読者ちゃんならもう答えは単純明快だと思うけど、それは文句なくこの拙者、忍者増田でござろうな。今回は、この拙者の深刻な悩みをグダグダと書きつらねていこうと思うので、読者のみんなにも聞いてほしいのでござるよ。

拙者の一番の悩みは、編集部内に友達がいないことでござる。意地の悪い編集部員たちは、手を変え品を変え拙者をいじめにかかります。こないだなんかは、副編集長のほえほえ新井が冗談で振り回していた鉄アレイが、拙者の背中に本当にぶつかってしまうという事件が起こりました。これは本当にマジで起こった事件です。それからこの前なんかは、

「増田はただの読者のくせに、偉そうに毎日編集部に来て騒いでんじゃねーよ。みんな仕事してんだからさあ、こう毎日見学に来られると困るんだよなあ」

と言われてしまいました。なんてことを言うんです？　拙者はれっきとしたログインの編集者でござる。取材にだって行くし、『WIZでござるよ』とか『バカチン市国』の原稿だって書いてるじゃないですか、と言うと、

「ああ、いつも投稿ありがとね。おまけに取材までしちゃうし。増田くんの投稿は採用率高いよ。これからもがんばってくれたまえ。健闘を祈る」

と言われてしまいました。そういうわけで、拙者の給料は、これからは図書券でもらうことになってしまうみたいです。

さて、もちろん拙者の悩みはこれだけではありせん。最近だと、拙者の隣の部屋に住んでいる女の人が、異様にうるさいのが悩みです。それが昼間ならまだ拙者も我慢しますが、夜中の2時ごろに大声で歌(レベッカ)を歌われた日には、さすがにもうピザでも注文してやろうかと思いましたが、この時間にピザ屋さんはやっていませんでした。仕方がないので、壁に若島津くん直伝の三角蹴りをくらわしてやったのですが、気がつきません。そんなことより、へこんだ壁をどうするかが、今後の最大の議題となりました。ああ、どうしよう。また悩みが増えちゃった。

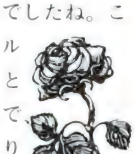
まだまだあります。拙者は、住んでいるアパートから駅まで行くのに自転車を利用しているのでござるが、その自転車がよく盗まれるのでござる。拙者が今乗っている自転車は、上京してからもう4台目です。東京はなんて怖いところでしょう。もし今の自転車が盗まれたら、バカらしいので、もう自転車を買うのをやめようと思います。駅まで歩いて15分の道のりは長いでござるが、自転車と同じ速さで走れば変わらないということに、最近気がつきました。もっと早く気がつけば、自転車を4台も買わなくてすんだのです。

あとは、よく拙者のアパートに来る新聞屋も悩みのタネのひとつです。もう応対するのが面倒くさくなったある日、

「新聞は嫌いだからとりません」

と言ってやりました。すると、ドアのところに大きく"バカ"と書いてありました。東京では、新聞をとらなかったらバカなんですね。またひとつ、おりこうさんになりました。なめんなよ新聞屋。

いやあ、タイトルに"性の悩み"とか書いときながら、全然"性"のことじゃありませんでしたね。これは、大胆なタイトルで読者の目をひこうという我々の作戦なので本文とは一切関係ありません。残念でした。



緊急対談 10代の性の悩みとは？

題字　松本



今回のバカチン市国は10代の性の悩みについて語り合ってみるのである。バカチン市国建国以来の重大なテーマであると思う。ジャーナリスティックでもあるな。ともかく、現在の日本で一番高いのは富士山だが、人は10代になるといろいろと悩みごとが出てくるものである。それらのなかで最も悩んでしまう悩みごとが性の問題であろう。なぜなら、いろいろな男性週刊誌などを読んでみると、「A嬢の抜群のテクニックに、わがはいの愚息も昇天寸前ウハウハ……」などという記事が目立つからだ。やはり性の悩みは深刻であると言えるであろう。でだ。我々もそうしたことを問題にして語ってみることにしたのである。ああ、なんて読者思いのボクら。

あんたに語る悩みはない

というわけで……。

松本　よし、対談やるぞ。10代の性の悩みについて語れ！

高橋　ない！

増田　ない！

沢村　ない！

松本　よし、オレもない！　じゃ、これで対談は終わりだ！

沢村　しかし、それではあまりと言えばあんまりでは？



松本　うむ。しかしなにしろ全員10代じゃないからな。10代の性の悩みなんか物理的にないのだ。意気込みだけはあったが、実際にやってみるとこんなもんだ。

沢村　だけど、あらかじめ読者から募集しておくとか、なんか手はあったはずでは？

高橋　それはいいアイデアだ。さっそくそれにとりかかるぞ。

松本　賛成！

沢村　賛成！

松本　おや、ひとりいないのではないだろうか。おーい、増田あ。どこ行った？

沢村　どうやら、女と食事に行ったようだ。

松本　なにっ！　くそっ、するってーと、こっちは性の悩みがなくて悩んでいるのに、もしかすると増田には性の悩みがあるかもしれないと言うのか？　許すまじ、増田。

高橋　まあまあ。

沢村　どうでしょう、ひとつここは、性の悩みだから難しくなるのだったら、いっそ小生と読んでしまうのは。

松本　うむ。〝性の悩み〟じゃなくて〝小生の悩み〟かあ。よし、いいアイデアだ。変更する。みんな、小生の悩みを語れ。

高橋　そうだなあ、小生は30歳を



すぎてるのに髪が長く若づくりなことである。

沢村　小生は太りすぎ。

松本　小生の思うところによると、あんた食べすぎ。しかし、小生も最近は運動不足でおまけに小生は虫歯だから歯医者にいかなくちゃ。

高橋　あ、小生も虫歯。

沢村　小生は貧血。しかも寝すぎ。

松本　みんなそれぞれ小生の悩みがあるものだ。あ、増田が帰ってきただ。さ、あんたも語りなさい。

増田　性の悩みですか。うーん、

小生の悩みベスト10

1　小生はお金がない。
2　小生は靴の左右を履きわけられない。
3　小生はどうしても女にモテない。
4　小生は近眼である。
5　小生はもう少し身長がほしかった。
6　小生はわりと変な顔をしているのである。
7　小生はアクションゲームがへたである。
8　小生はつまんないことばかり覚えている。
9　小生はヘナチョコである。
10　小生は髪の毛が薄い。

それでいいのである！

困ったな。

松本　小さいんです。

高橋　え、なんか言ったの？　聞こえなかった。

松本　早いんです。

増田　あのね、声色使っても、原稿になっちゃうと名前が付くからすぐわかるんですよ。

松本　しまっつ！

高橋　小生は、松本はわりとバカだと思うな。

沢村　小生もそう思うな。

松本　あ、くそ。小生、そんなにバカにされては黙ってないぞ。泣いちゃうぞ。

沢村　小生はもう帰りたいなあ。

高橋　小生も。

増田　小生も。

松本　小生もそう思うので、じゃあ、解散。寄り道せずに帰れよ。



⬅きみたちの悩みを聞かせてくれ。しかし、ただ聞くだけだ。けっして答えは出さない。ただ聞くだけなのである。



→旧字のハシゴ高にしてください。ダメならいいです。

髙橋ピョン犬のお料理教室Ｘ



こんにちわん、高橋ピョン犬だわん。お料理教室Ｘが２年半ぶりに復活するのだわん。うー、わん。今まで内緒にしてたんですが、実は私、お料理番組大好き犬だったんだわん。みんなには内緒だよ。

最も好きな料理番組は、やっぱりNHKの今日の料理。中でも男の料理（土曜夜の再放送を見る）の回が好物だわん。

それと、フジテレビの夕食バンザイが好きだわん。夕食バンザイは、フジテレビの朝10時半から11時50分に放送している番組の中で、11時５分ぐらいに始まる１コーナーなんだけど、その時間枠の番組が変わっても、ずーっとコーナーだけ残っている番組なんだわん。

今の司会は結城貢先生なんだけど、庄野真代とか大山のぶ代が司会のころも見てたわん。この番組は、毎回ゲストを呼んで料理をしてもらう形式で、あるゲストが子供と出演してたとき、大山のぶ代がいきなり「ボク、ドラえもん」って子供に話しかけたら、子供がビビりまくって、大山のぶ代にモノを投げつけてた事件も見たんだわん。

それから、２時のワイドショーの中の１コーナー、神田川料理道場も好き。神田川先生のお弟子さんが、番組の最後にカシャカシャ（ソロバンの音）、「今日のお料理は1200円なり」、とか言って値段を教えてくれるのがユーザーフレンドリーでいいんだわん。

嫌いなのは、キユーピー３分クッキングだわん。３分クッキングなのに、15分ぐらい番組やってるので、ウソはいけないんだわん。だから嫌い。

おしまいだバウワウ。



☗かつてＸ68000新聞とかに掲載されていた、いったい何が目的なのか皆目見当もつかない記事。



☗髙橋ピョン犬のお料理教室Ｘ最新号は、1990年のログイン４号に掲載されているぞ。わーい、楽しいなぁ。

〈社　説〉

ちょっとヤな話

通貨危機について



☗通貨危機想像図。危機感がヒシヒシと伝わってきて、ゾクゾクしちゃうの。

通貨危機の話をね、します。危機なんですよ。通貨が。知ってます？　アナタ。いや、私もよく知らないんですけどね、何か聞くところによると、出るらしいんですよ。アレが。アレですよアレ。そう、ちんこ。いや、ちんこじゃないんだ。こんな下品なことばっかり話してるから、アンケートがね、こう、ククッと下向きにね、さがっちゃうんですよ。知ってます？アナタ。アンケート。そうそうそう、読者アンケート。あれがね、結構大変なんだ。毎号毎号。これでもね、結構人気あるんですよ。何がってアナタ、コレよコレ。バカチン。バカチン市国。そう、わりと。いいんだ。最初はね、ちょっとホラ、低迷っていうの？　そんな感じだったんだけどさ、それがだんだんと。次第に。上向き。急上昇。ホントだって。もうね、今ではね。結構上位のほうに、こう、ククッと食いこんでるのよ、これが。ビックリした？　確かにね、ワーストのほうではね、もう、ぶっちぎり１位。以前はね、ホラ、すこやかレジパっていう、アレがあったから。アレとね。ワースト１位をね。もうデッドヒート。それがね、向こうが終わっちゃったから。もう敵なし。無敵よ。そんでね、話は戻るけど、通貨危機。これがね、ピンチなんだ。もう大変。ホントだよ。ウソじゃないよ。

午後５時のいこい

バカチン春秋

寒いですね。毎年この時期になると思い出すちょっと恥ずかしい事件があります。それは今を遡ること５年前、1987年の12月31日の大晦日の夜でした。実にくだらない、本当にくだらない事件ですが、一応、本邦初公開です。

いったいどこのお寺でついているんだろう？　窓の隙間から漏れてくる除夜の鐘の音に誘われて表に出た私。街灯の灯りにアスファルトの舗道がキラキラ光っています。こちらから、騒しく走り回る子供の服の袖をつかまえるお父さん。あちらからは、降り袖の襟元をキツネの襟巻で隠して、内股でぞうりを鳴らして急ぐちょっとかわいいおねえちゃん。後をついていったら黒の皮ジャンのヤンキーと合流だ。チクショウ、などと思いながらも私は、なおもついて行きました。みんな駅を目指していたんです。いつもなら民家より早く灯りを落としてしまう郊外の駅も、この日ばかりは初詣の客たちでにぎわっていました。

おっ、ラーメンも銭湯の前のおでんの屋台も、まだやってるぞ。なんだか無性に嬉しくなった私は、「ガンモとタマゴ、それからタマゴにハンペン。汁多めで辛子たっぷり付けてね」、560円[税込]を払って、騒しい子供とヤンキーと降り袖のおねえちゃんと一緒に電車に乗り込みました。寂しい友達Ｆ夫に電話をして互いの孤独を慰め合っていたら、「日本の慣例に従って初詣に行こう」、ということになったのです。深夜を走る電車というのは、どこかが不思議でおもしろい。車内に漏れるおでんの汁が少し匂うけど誰も、「臭いぞ！」とは言わないし、いいか。しかし、都心に近づき車内が混雑したころ、人の熱気で私のおでんが我慢できずに匂いを発し始めたのです。「しまった！　子供が見ている」。公私の区別も思いやりのかけらもない子供が、私のおでんをジーッと見ていたのです。（続く）



ビビンバ敏太
ボボンバ凡太
の

お茶の間演芸アワー 日本全国だじゃれ巡り

県名編 (南青山演芸ホールにて収録)

ビビンバ敏太(以下ビ)　どうもー、我々です。いやー、なんですか、最近はめっきりアレで、アレですんで、もうアレでございますね。

ボボンバ凡太(以下ボ)　何を言っているのかね、キミは(笑)。いやいや、どうもー、本日もたくさんのお越しでどうもありがとうございます(拍手)。我々も、こんなにたびたびお座敷がかかるとは思ってもいませんでしたので、今以上に芸に磨きをかけたいと、このように思ってますですよ(拍手)。

ビ　で、今夜のネタはなんですか。ブリですか、ハマチですか(笑)。

ボ　ネタ違いでしょ、それは。

ビ　グーグーグー。

ボ　あ、寝た。それもネタ違い。

ビ　時間がないのでさっさと行きましょうか。今夜は、みなさんお待ちかね、日本全国だじゃれ巡りでございます(拍手)。それも都道府県の名前でやっつけちゃおうと、そのようなわけです。

ボ　言っちゃうね、全部、あなたは。私は何をしてればいいのよ？

ビ　あんたは、私が面白いことを言ったら笑ってればいいの。

ボ　面白いこと？　たとえば？

ビ　まずは、北は北海道でダジャれてみまして、**ハッカ移動中(笑)**ってのはどうでしょうかね？

ボ　なぜ？　どうして？　どこへハッカが移動するのかな(爆笑)？

ビ　まーったく、ちーとも、全身全霊をかけて知りません(笑)。

ボ　いばってどうする。ではねえ、青森でやってみてよ。

ビ　よーし、このお店にしよう。**あ、大盛り**(笑)、ってのはどうだんべが？　まんず、ハア。

ボ　じいちゃん、お孫さん元気？

ビ　誰がジジイだあー(ドツく)！

ボ　メガネ、メガネ(爆笑)。

ビ　すぐに来ます。**あ、来た**。

ボ　それはもしかして秋田のこと。

ビ　いけない？

ボ　いけなくない、いけなくない。続いては、えー、岩手。

ビ　子供生まれたんだ。**祝って**くれよ(笑)。１万円、ちょーだい。

ボ　おや。去年、ボクの子供が生まれたときに、キミ何くれた？

ビ　ガラガラあげたじゃないの。

ボ　おととし、ボクに子供が生まれたとき、キミ何くれた？

ビ　ガラガラあげたじゃないの。

ボ　３年前ボクに子供……。

ビ　なんでそんなに子供を作るのかなあ(爆笑)、キミは。好きだぞ。

ボ　キミはどうしてガラガラしかくれないの。まあ、いいや。次は山形なんていいんじゃないの。

ビ　スプーン曲げ大会にて。ダメだと思ったが、**やー曲がった**(笑)。

ボ　……。あそう。じゃ、宮城。

ビ　冥土の**ミヤゲ**によく聞きやがれ(笑)。メイド、イン、ジャパン。

ボ　あら、困った。では福島。

ビ　あのおー、彼ったらあ、すごくてー、**拭く暇**もないの(爆笑)。

ボ　何を？

ビ　言わぬが花、とか。

ボ　東京になりますかな。

ビ　男は**度胸**。無理、ある？

ボ　あるある。やっと東北を抜けて、関東に来ましたね。

ビ　来ましたよー。もう、バリバリでんな。バーリバリ。

ボ　で、神奈川なんてどお？

ビ　あ、どっちにころぶかな。ローマ字側かな、**カナ側**かな(笑)？

ボ　……それって、状況がさっぱりわからないんですけれど。

ビ　気にしない、気にしない。

ボ　じゃあ、千葉へ行きますよ。

ビ　オーケー。**ちばー**ず、鼻のつばったごべや(米屋)でーず(笑)。

ボ　鼻はつまっても、脳みそはスカスカみたいだなあ。では、埼玉。

ビ　おい、**サイ。たま**には角を磨いたほうがいいぞ(笑)。

ボ　サイというと、奥さん？

ビ　いや、動物のほうのサイ。ヒヒーン！　って泣くやつね。

ボ　もういいっス。次、栃木だな。

ビ　アリ**と地キ**リギリス(笑)。

ボ　メルヘンだなあ。で、ちなみに地キリギリスってなに。

ビ　ほら、いるでしょ。地酒とか地回りとか。そういうの。

ボ　なーんか、信じられないなあ。群馬なんかどうなるんでしょ？

ビ　**マグンマ**大使(笑)。ピロピー。

ボ　ああ、残り時間が少ない。次の茨城にいきなさいよ。すぐ。

ビ　**いばる気**か(笑)。

ボ　はー、なんか、もうやる気がみるみる萎えていく感じ。こんなことなら、日本全国県名だじゃれ巡りなんかするんじゃなかった。まだ、えーと、次は新潟か。やっと北陸ですな。日本は広いや。

ビ　新潟はゼ**ニー形**平次(笑)。

ボ　富山はどうしましょ？

ビ　**おや、まー**(笑)。驚いているわけね。わかります？

ボ　いいから。石川へ。

ビ　**１から**やりなおそう(笑)。

ボ　やなこったい。次、福井。

ビ　オレ、**吹く、胃**(笑)。

ボ　誰なのよ、あんたは？　で、どんな状況なのよ、それは？

ビ　さっぱりわかりません。

ボ　仕方ないので続く(拍手)。

東日本県名案内





🏠大阪府　林田林田男

2コマ目がちょっとずるい。オチ自体はわりと素朴だが、読み終わってからサブタイトルを見ると結構笑える。

★ズバーン！　おたよりコーナーです。と、読者諸氏の意表をついたところで、まずは国民番号13579の林田林田男の傑作４コママンガ２本を見るのだ。このページの左右両端についてるから、探すのにそんなに手間はかからないだろう。読み終わったら、次はおたよりだ。

☆バカチンだじゃれ大会出場希望。

「おや毋ちゃん、なぜキーボードに晴れとか曇りとか雨とか雪とか大地震とかのシールを貼ってるんだい?」

「テンキーだからっすよ。」

（東京都　ガビョ布　25）

★初掲載のときに、名前をガビョ市と間違えてしまったガビョ布だ。冒頭の「おや毋ちゃん」と、「テンキーだからっすよ」というセリフが、強烈にミスマッチであるところがかっこいい。「おや毋ちゃん」というセリフの大時代的感覚も耳に心地よいので、80点。

☆アイデア一番!!　おいしいお茶漬けの作り方

用意するもの：米、ラー油、茶、アメリカンクラッカー、お経、千円札、皮の手袋、のり

①米を炊きます。炊いている間、左手でアメリカンクラッカーをしながら、右手で写経します。お経がないときは、ハローページで代用してもかまいませんが、味は落ちます。

②米が炊けたら、玄関の外に誰もいないか確かめます。誰かいた場合、「これでかんにん」と言って千円札を与え、追い払います。

③ラー油小さじ１杯を両手の甲にまんべんなく塗り、米を茶わんに移します。

④お湯を沸かします。沸騰したら、『松の木小唄』を歌いながらお茶を入れます。このとき、間違っても中森明菜の『危ないMon Amour』を歌わないこと!!　オシリス神の呪いで即死します。

⑤お茶をアツアツのご飯にかけ、「できたー！」と絶叫したあと、部屋の中をぐるぐる30回ほど回ります。回ったら、「いや、待てよ……」とつぶやき、皮の手袋をして、３時間ほど散歩に行きます。

⑥帰ってきたら、のりを散らしてできあがり。

（大阪府　林田林田男　13579）

★今回は林田林田男の元気がいい。ここまでくどいギャグも、なかなか書けるもんじゃないよな。きっと、林田は今、かなりテンションが上がっているに違いない。この調子でがんばれ。

☆この前、車で出かけようとしたら、おやじが何か言っていた。でも無視して出かけた。

道を飛ばしていたら、ヤクザが追いかけてきた。逃げていたけれど、信号で捕まってしまった。仕方なく窓を開けると、ヤクザに、「兄ちゃん、後ろに犬がつながってるで」と言われた。

やさしいヤクザさんだった。

（兵庫県　四暗刻）

★悪い電波を受けているようなおたよりばっかりの中では、こんな感じのほのぼのとしたおたよりは一服の清涼剤って感じでいいよね。四暗刻には国民番号3003番をあげるから、これから車に乗るときには気をつけよう。

さて、今回掲載された人には、何か"毛の生えたもの"をプレゼントすることにします。何が送られてくるか楽しみにしててくれ。



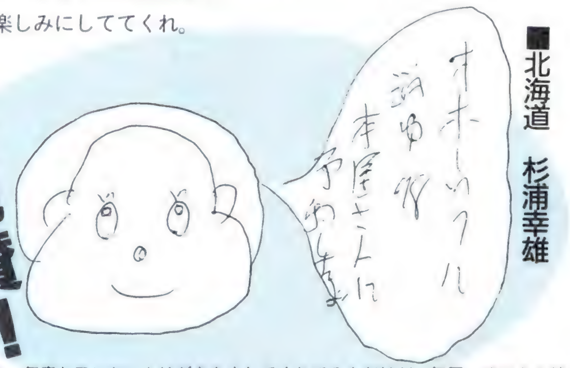
🏠大阪府　林田林田男

ハッタリくんより面白い。４コマ目の、「フー」と「シクシク」という書き文字が、非常にいい味を出している。

おたより紹介

愉快なおたよりがいつも痛快な感じで満載のこのコーナー、今回も絶好調でございますピロ～ン。ボヨ～ン。なんだか眠くなってきちゃったから寝よう。

髙橋絶讃!!



■北海道　杉浦幸雄

⬆この人さ、何度かアンケートはがきを出してくれてるんだけど、毎回、味のある妙なセリフと、この寸分たがわぬイラストがついてるんだよね。実にいいんだよなぁ。

お茶の間連載劇場

なんだ神田の旗本御一行様

ふんどし侍X現わるの巻 第5回

トラお茶の間連載劇場。提供は、おはようからおやすみまでのトラと、コクがあるのにキレがあるゾウビールでお送りします。
――洋行帰りの旗本御一行様は、向こうで知り合った金髪武士Aを連れ、花のお江戸に向かっている最中でありました(江戸4年冬)。
金髪武士A　ヘイ、新右衛門。ココハ、ドコ？
新右衛門　銚子。
金髪武士A　チョウシ？　ナニナノー、ソレー。チョウシー？
新右衛門　そう、千葉の銚子。ホントは、下田に上陸する予定だったんだけどさ、黒潮に流されたみたいなんだなぁ。
金髪武士A　クルシオ？　チョウシー？　シモダカゲキ？　ナニナノ、ソレー。ホワイッ？
新右衛門　だからね、ココは銚子っていうの！　メニメニーフィッシュの銚子！
金髪武士A　フ〜ン、チョウシネ。
新右衛門　イエ〜ス。
旗本　おい、新右衛門。ここはどこだ？　下田か？
新右衛門　今、言ったでしょ。
旗本　英語はわからん。
新右衛門　今のは、日本語ですよ。
旗本　じゃー、聞いてなかった。ここは、どこ？　下田？
新右衛門　銚子です。
金髪武士A　チョウシー。
旗本　ええっ、銚子だって!?　じゃー江戸までかなりあるな。1時間はかかるかなぁ。
新右衛門　もっとかかりますよ。もう、黙って歩きましょうよ。
金髪武士A　…………。
旗本　…………。
新右衛門　…………。
金髪武士A　…………。
旗本　…………。
新右衛門　…………。
旗本　もう、ついた？
新右衛門　まだ、佐倉。
金髪武士A　…………。
旗本　…………。



新右衛門　…………。
金髪武士A　…………。
旗本　…………。
新右衛門　…………。
旗本　もう、ついた？
新右衛門　え〜とね、どこだここは……。あ、津田沼だ。あと4時間も歩けば江戸ですよ。
旗本　え〜、もう50時間は歩いてるぞ。おまえウソついてないか。
新右衛門　ホントですってば。ホラ、下町が見えてきましたよ。
旗本　あー、長屋だ、長屋だ。
金髪武士A　ナガ〜ヤ？　ナニナノ、ソレ〜。ナガ〜ヤ？
新右衛門　イエス、ナガ〜ヤ。ナガヤ、イズ、ジャパニーズアパートメント。アンダースタンド？
金髪武士A　ライツ。
旗本　お、はっつぁんだ！　おーい、はっつぁん！
はっつぁん　あー、旗本の先生！　御無沙汰でやんす。
金髪武士A　ハッツアン？　ヘイ、新右衛門。フーアーユー？
新右衛門　んー、はっつぁん……、ハッツアン、イズ、エイトマン。
金髪武士A　エイトマン？　ハッツアン？　ナニナノ、ソレー。
新右衛門　アー、ヒーイズ、マイフレンド。
旗本　やっぱ、両国はいいわ。おお、あれは雷電為右衛門だぁ。
金髪武士A　グレイト。オオ、フンドシサムライネ。グレイト。
雷電　ごっつぁんです。(続く)





おたより大募集大合戦



毎日、バカチン市国には、国民からの激しく、鋭く、温かく、どっかいっちゃってるようなおたよりが山ほど届く。それらのおたよりによって、バカチン市国は成り立っているわけだ。

で、国もこんだけ長くやっていると、国民の中でも特に目立ったヤツが出てくる。このコーナーでは、そういうヤツらの中から何人かをこっちでピックアップし、おたよりで戦わせ、読者どうしの仲を険悪にしようと、もとい、誰が最強のバカチン市国国民かを決めようという、そういった感じのものなのです。

参加者は、今までバカチン市国で活躍した人の中から、こっちで選んで決めちゃいます。あんまり誌面に載ってなくても、送られてくるおたよりが面白ければ、指名される可能性はあるぞ。今回のご指名は、給食委員で国民番号10万の川村はるとと、国民番号19のもっちゃん逆鉾だ。このふたりは、この号の発売から1週間以内、12月11日までに、バトル用のおたよりを投函すること。普通のおたよりと区別するために、ちゃんと『バトル係』と書いておいてね。ちなみに消印有効ということで。

おたよりの内容は、ノンセクション。イラスト、マンガ、小話、一発ギャグ、なんでもいい。とにかく、相手より面白ければ勝ちなのだ。どっちが面白いかは、審査員が判定する。

まあ、詳しいことは、そのうちに判明すると思うから、とりあえずやってみよう。そういうわけで、川村はるとともっちゃん逆鉾は、おたよりよろしくね。特に川村はるとは、レターズを読む限り、女の子にフラれたり、風邪をひいたり、親とケンカしてたり、うんこ踏んじゃったり、国民番号をなかなかもらえなかったり、いろいろと大変みたいだけど、くじけちゃだめだぞ。その鬱屈した感情を、この大会にぶつけるのだ。

さて、前回指名した末広、山崎一男に続いて、今回川村、逆鉾が加わり、大会参加者が4人になった。全部で参加者が何人になるかはまだ確定していないが、すでに林田林田男、ガビョ布、落語家横山、間野正明、斎藤猛あたりの参加がこっちで勝手に決定している。今名前を呼ばれた連中は、覚悟しておくように。呼ばれなかった人も、今後の活躍によっては、すべりこみセーフで大会に参加できる可能性もあるぞ。

まあ、そういったわけなので、この大会の今後の展開に期待していてちょうだい。果たして、バカチン市国最強の座を手にすることになるのは、いったい誰なのだろうか？

今回のご指名

●フラれバカ
川村はるとと
北海道

国民番号10万番。バカチン市国初の役員(給食委員)に任命された。女の子にフラれたり、家族関係がうまくいってなかったり、大変らしい。

VS

●うんこバカ
もっちゃん逆鉾
岐阜県

国民番号19番。ツボをついたのかどうかよくわからない投稿が特徴。ペンネームが変なので、スタッフに一発で覚えられたというラッキーマン。

ゴミ箱で拾ったナウいコーナー 宇宙くんと戦艦くん スペシャル

宇宙くん　わんやたにまがやんど〜、宇宙くんだよん。
戦艦くん　私のチンコはでかいんです〜、戦艦くんだよん。
宇宙　なんか、またハイサイ比嘉本人が書いてるよ。
戦艦　せっかく、オヤジ松本やサワノフを2代目や3代目にしたのに、意味がないよね。
宇宙　これなら、バカくんとチンくんに名前を変えてほしいな。
戦艦　あ、いいね。
宇宙　テーマソングも考えたんだよ、戦艦くん。『子連れ狼』の曲で、〝♪しとしとぴっちゃん〜〟ってのがあるでしょ。あのメロディーで、〝バカバカチンチンバカチンチン〟を飽きるまで繰り返すの。
戦艦　つまんないよ。
宇宙　ホントのことを言っちゃダメだってば、戦艦くん。ハイサイ比嘉がいじけちゃうよ。
戦艦　あ、そうか。じゃあ、すご〜い、おもしろ〜い。宇宙くんは天才だねぇ。でも、そんな歌詞なら、『子連れ狼』のメロディーじゃなくても作れるんじゃないの？
宇宙　そうだよ。ガッチャマンの曲でも、『アンコ椿は恋の花』でも作れるよ。
戦艦　そんなのどうやって歌うんだい、宇宙くん。
宇宙　さぁ。
戦艦　あとね、チンチンっていうのはイヤだから、チンコかチンボコにしてほしいな。
宇宙　チンボコは？
戦艦　ボコはダメだよ、ボコは。ポコのほうがヒビキがかわいいよ。
宇宙　でも、そんな歌詞じゃあ女の子は歌えないね。
戦艦　大丈夫。もう、ふたりのテーマソングがみんなの頭の中でグルグルまわってるよ。
宇宙　あ、そうか。今ごろは女の子もチンコとか考えてるんだね。
戦艦　ヤ〜イ、みんなエッチ〜。

（続く）

チンコロ星人



ウンコロ星人



大募集スペシャル

あて先　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル（株）アスキー ログイン編集部
バカチン市国　**これ、ちょっとスッパくない？係**

拝啓　木枯しが吹きすさぶころ、皆様にはますますご隆昌のことと存じます。さて、私ども同業のものが業界の発展向上をめざしてバカチン市国を建国し、ささやかながら活動を続けておりますことはすでにお聞き及びのことと存じますが、おかげさまを持ちまして当国は今回連載15回を迎えます。

貴殿におかれましては建国創業以来、独立独歩のご姿勢を貫かれ、益々ご発展を続けられていることにバカチン市国のスタッフ一同敬服致しておりますが、貴殿に入国していただけない以上、業界の発展などは口先ばかりのものとなってしまうでしょう。今後、より多くの方々に喜びを与え、あるいはじだんだを踏ませるためにも、バカチン市国国家機構を維持していく新しい感覚の頭脳が必要不可欠なのであります。

付きましては、15回を機会に一国民でも多くのご入国を願いここにお誘い申し上げます。当国も建国当初は、全くの微力でございましたが、着実な実績を積み重ねようやく自信を持ってご参加をお願い申し上げる事ができるまでに成長させていただいております。この上は貴殿のご助力をいただくことで更なる発展を期したいと願う所存でございます。

バブル崩壊、雇用不安などの社会問題の取り沙汰されているおり、どうぞ業界発展のために曲げてご入国いただけますようお願い申し上げます。はがきにちょこちょこっと書くだけで結構です。もしお手数でなければ、ちょこちょこにニヤニヤも混ぜていただくと、いっそう採用される確率は高くなると思います。ちょこちょこにニヤニヤにゲラゲラも混ぜれば、もう言うことなしですね。さらには、ちょこちょこニヤニヤゲラゲラアーンドショエーにウソーまで入ってると、もうこれは最高ですね。

それから、林田林田男先生のように、突然の4コママンガでもいいかもしれませんが、なにぶん林田林田男先生に先を超されたジャンルだけに、後発の貴殿には、ちと酷かもしれませんね。むしろ、新ジャンルの設立のほうが近道なんではないでしょうか。つまり、ようはオリジナリティーですよ。人のマネをしていたんでは、その採用率は低いでしょう。

なんだかんだ申し上げてまいりましたが、とにかく貴殿の入国を、一刻も早く待ち望んでおります。はがきにちょこちょこのニヤニヤの……、ホントにちょこちょことか書いてきてもムダですよーだ。



アンケートはがきの書き方

アンケートはがきの表のお便りコーナーにはレターズ・フロム・ユーあてのお便り、ログイン編集部へのご意見、ご希望など、なんでもご自由にお書きください。下部の読者が選ぶTOP20の欄には、あなたが推薦するソフト名をひとつだけお書きください。

アンケートはがきの裏の部分はマークシートになっています。各質問の答えと同じ番号の⊂⊃を、必ず鉛筆で濃く塗りつぶしてください。⊂⊃からはみ出したり、薄かったりすると、機械が読み取れない場合がありますので、注意してください。また、マークシート以外の住所、氏名などは、ペンなどで記入してもかまいません。

マークシート記入例

良い例　　悪い例

ログイン1992年24号アンケート

1 **おもしろかった記事を、以下から5つ選んでください。**

2 **つまらなかった記事を、以下から5つ選んでください。**

1.累計2000万部記念プレゼント／2.SOFTLOG／3.SUPER NEWSOFT／4.NEWSOFT／5.NEWS FILE／6.信長の野望・覇王伝／7.マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル／8.エアーコンバットIII／9.銀河英雄伝説III／10.ムーンミスト／11.三國志III／12.オーバーテイク／13.太閤立志伝／14.エルムナイト／15.トキオ／16.大戦略IV／17.ヴェインドリームII／18.元朝秘史／19.ウィング・コマンダー／20.ソード：ワールドPC／21.懐かしゲームレビュー／22.覇者への道／23.三國志II 人民戦報／24.戦国御免／25.魂をけずれ／26.WIZでござるよ／27.ドラゴンスレイヤーファンクラブ／28.教祖様とお・呼・びっ!／29.M&MIII／30.青山下水道探査局／31.民族の祭典／32.バカチン市国／33.特集 新型RPGツクール現わる!!／34.海外最新ゲーム事情／35.X68000新聞／36.TOKYO TOWNS SHOW／37.OVERSEAS CONNECTION／38.テレビゲームクラブ／39.さわやかモータース／40.ソフコンPRESS／41.CAI情報局／42.ログマーケット／43.熱血おもちゃランド／44.オールザットウルトラ科学／45.スーパー占い／46.レターズ・フロム・ユー／47.墜落日誌／48.ワンダービット／49.特別付録 おまけディスク通信No.8

郵便はがき

料金受取人払

赤坂局承認

836

差出有効期間
平成6年4月
30日まで
郵便切手は
いりません

1 0 7 2 4

（受取人）

東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー
LOGiN 編集部　行
（1992年24号）

お便りコーナー

SOFTLOG　読者が選ぶTOP20投票用紙

322ページのリストの中から選び、番号を書いてください

LOGiN

1992年24号アンケートはがき

1 おもしろかった記事（5つまで）

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42
43 44 45 46 47 48 49

2 つまらなかった記事（5つまで）

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42
43 44 45 46 47 48 49

3 いつも読んでいるパソコン誌（いくつでも）

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18

4 持っているマシン（いくつでも） 1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12 13 14 15

5 パソコンの使用用途（いくつでも）

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

6 性別 1 2

7 年齢 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

8 職業 1 2 3 4 5 6 7 8

フリガナ お名前		生年月日 19 年 月 日生	
ご住所 〒	都道府県	市郡区 ☎	
使用機種	メーカー 機種名	次に買いたいパソコンは？	メーカー 機種名

3 いつも読んでいるパソコン誌はなんですか？（いくつでも）

1.コンプティーク／2.ポプコム／3.テクノポリス／4.ファミコン通信／5.アイコン／6.月刊PC／7.ASAHIパソコン／8.アスキー／9.I/O／10.マイコン／11.98マガジン／12.Oh!PC／13.Oh!X／14.Oh!FM TOWNS／15.マイコンBASICマガジン／16.マックパワー／17.マックライフ／18.その他

4 あなたが持っているマシン(シリーズ)はなんですか？（いくつでも）

1.PC-8801／2.PC-9801／3.PC-286 386／4.X68000／5.FM TOWNS／6.Macintosh／7.AMIGA／8.ATARI-ST／9.IBM-PC／10.IBM-PC互換機／11.スーパーファミコン／12.ファミコン／13.PCエンジン／14.メガドライブ／15.その他

5 パソコンは主にどんなことに使いますか？（いくつでも）

1.ゲーム／2.ワープロ／3.データベース／4.パソコン通信／5.ゲームプログラム／6.ゲーム以外のプログラム／7.リストの入力／8.技術計算／9.作表・表計算／10.コンピューターグラフィック／11.コンピューターミュージック／12.パソコン自体の勉強／13.コンピューターによる教育

6 性別

1.男性／2.女性

7 年齢

1. 10歳未満／2. 10～12歳／3. 13～15歳／4. 16～18歳／5. 19～22歳／6. 23～25歳／7. 26～30歳／8. 31～35歳／9. 36～40歳／10. 41～50歳／11. 51歳以上

8 職業

1.小学生／2.中学生／3.高校生／4.大学、大学院生／5.短大、専門学校、予備校生／6.会社員／7.自由業／8.無職

絵を描かなくても本格的なＲＰＧ制作が楽しめる

『RPGツクール Dante98』新登場!

特集 新型RPGツクール現わる!



DISK＆BOOKシリーズに、またひとつビッグタイトルが出現！　ゲームの作りやすさと操作性のよさを極めに極めた、新型RPGツクールの登場だ！　この特集ではDante98の先進的な使いやすさと、ゲームの作りやすさの実際について、赤裸々に解剖していこう。

これが新型RPGツクール Dante98だ!!

PC-9801で思いどおりのゲーム世界を創造しよう!

面白いゲームで遊んでいると、自分自身の手で新しいゲームを作りたくなるのが自然の摂理ってもの。だけどゲームを作るには、面倒で難解なプログラミングをマスターしなければならず、思い描いたゲーム世界を形にする前に挫折しちゃった人も多いことだろう。

そんなプログラムが組めない人でも、ゲームを作る楽しさを存分に味わうことができるのが、ログインが提供し続けているゲームツクールシリーズ。そして、シリーズの注目の最新作が、ログインのDISK&BOOKとして登場する『RPGツクール Dante98（ダンテ98）』だ。

ここで、「なんか、Danteって名前を聞いたことがあるぞ」と気づいた人も少なくないと思う。そう、このDante98は、以前、ログインの兄弟誌であるMSXマガジンから発売された、RPGコンストラクション『Dante』と同じ作者が作ったものなのだ。だが、このDante98は、Danteの単なるバージョンアップ版ではないぞ。MSX版Danteの制作経験や、PC-9801版のRPGツクール『チャイムズクエスト』への開発協力などによって蓄積したノウハウを元に、Dante98は制作されている。PC-9801の性能を考慮した上で、さらにより広範囲のユーザーにゲーム作りを楽しんでもらうにはどうすればいいかを考えて作られた、高性能＆超簡単操作のツクールだ。ログ員の長年にわたるツクール開発体験の賜物ってことで、期待してもらって構わないぞ。



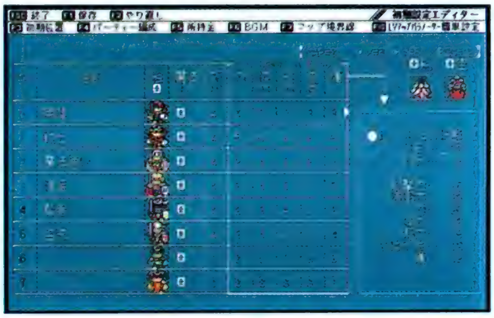
☗あらかじめ用意されている要素を組み合わせていくだけで、カンタンにRPGが作れちゃうのだ。マップだって、このパーツのなかから選んで置いていくだけでオーケー。

Dante98の一番の特徴は、なんといっても簡単にゲーム制作が楽しめることにある。プログラムを組む必要がないのはもちろんのこと、なんと、グラフィックをまったく描かなくても、RPG制作が楽しめちゃうのだ。

たとえばマップを作るときは、あらかじめ用意されているマップパーツのなかから、使いたいものを選び、画面に並べていくだけ。まさに積み木感覚で自分だけのゲーム世界を作り出すことができる。これにより、絵を描くのが苦手だとか、時間がなくて絵を描ききることができず、ゲームを作り上げることができなかった、なんて人でも、十分に楽しめるってわけだ。

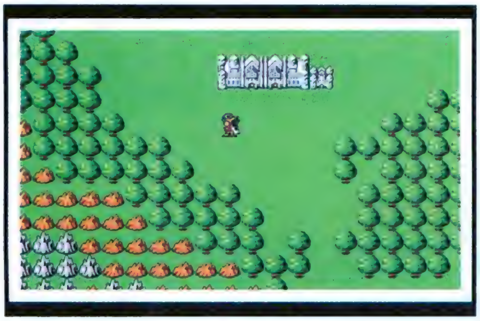
実際、絵を描かなくてもマップが作れ、イベントが設定できるっていうのはとても快適だ。ゲームの形になるまでの時間が大きく短縮され、すぐにテストプレーすることができるから、ゲーム作りの一番の快感が即座に味わえる。この、自分で作ったゲームを試す瞬間っていうのは、本当に気持ちがいいものなのだぞ。

これまでのツクールでは、グラフィックを描くのが面倒でねえ、なんて人でも、このDante98は十分に楽しめることウケアイなのだ。



☗主人公キャラや敵キャラのグラフィックも最初から用意されている。だから、自分でグラフィックを描く必要はまったくない。





⬆ごらんのとおり、ゲーム画面は上から見たフィールド型だ。この世界で起こるすべての物語を作るのは、キミ自身なのだ。

それから、主人公キャラクターを設定したり、イベントを作成するときなども、グラフィックを選択し、画面に表示されるメニューに従って項目を設定していくだけなので、簡単そのものだ。

たとえば『チャイムズクエスト』では、ちょっと凝ったイベントを作るときに、スクリプト（簡単なプログラムのようなもの）を組む必要があったが、Dante98ではその必要がない。それでいて、手の混んだイベントが実現できちゃうんだから、驚きモモの木なのだ。

具体的にどのようなRPGが作れるのかというと、まずゲームのタイプは、マップを上空から見下ろした感じのフィールド型だ。それから冒険に登場させることのできる主人公とその仲間は、ひとりから8人まで。ただしパーティーとして同時に冒険に臨める人数は4人までだ。もちろん、ゲームの途中で、行動を共にしていたメンバーと別れ、新たな仲間をパーティーに加えるなんてイベントも実現できるぞ。

用意されているグラフィックは、マップパーツが約200種類で、主人公キャラクターが60種類、敵キャラクターは48種類だ。グラフィックこそ表示されないが、RPGに欠かせない魔法は32種類、アイテムも128個まで設定できるぞ。

そうそう、主人公のパーティーを乗せて、世界を所狭しと移動する乗り物として、船と飛行船の2種類が用意されているのだ。

これらの要素を組み合わせて、さまざまなイベントを実現し、自分だけのオリジナルゲームを作ろう。これまでのRPGツクールを使ったことがある人も、ない人も、ぜひDante98を購入して、ゲーム作りの快感を味わってほしい。



⬆主人公キャラを性格づけるパラメーターも、簡単に設定できる。戦士、僧侶、賢者といったタイプを選ぶだけで、バランスのとれたキャラがアッという間にできちゃうんだ。

Dante98の10大機能

1. フィールド型のあらゆるRPGが作成可
2. 用意された多種多様なグラフィック
3. 操作は超簡単、極楽マップエディター
4. ツクール初! 海岸線自動作成機能搭載
5. パーティーへは最大4人まで出入り可能
6. 8人まで設定できる主人公の仲間キャラ
7. 敵の攻撃パターンも複雑に設定できる
8. アイテムの数は全部で128個まで
9. 魔法は全部で32種類まで設定可能
10. FM音源に対応したBGMを42曲用意!

全国の大型書店または書籍を扱っているパソコンショップでお買い求めください

ログインDISK&BOOKシリーズ
『RPGツクールDante98』
PC-9801VM/UV以降対応 5500円[税込]
12月19日(土)発売予定

さて、遂にその姿を現わしたログインDISK&BOOKシリーズの第6弾が、『RPGツクール Dante98』。これさえあれば、自由自在にフィールド型のRPGが作れちゃうぞ。すでに書いたとおり、このDante98を使うと、プログラムはもちろん、絵を描かなくても簡単に本格的なRPGが作れてしまうのだ。これぞ、みんなが待ち望んでいた夢のツクールであろう。

この、お涙頂戴もののDante98は、全国各地の大型書店、または書籍を扱っているパソコンショップで販売される予定だ。もしも、お近くの書店で売っていなかったら、そのお店に注文してください。注文すれば、必ずお手元に届くはずだから、ぜひぜひ購入してちょーだいねん。

Dante98の対応機種について説明しよう。Dante98は、RAMを640キロバイト以上持ったNEC製PC-9801シリーズ(VM/UV以降)か、EPSON製のPC-286/386/486シリーズ、そして液晶ディスプレーを持つノートタイプのパソコンで作動する。それとNEC製もしくは、EPSON製のMS-DOSのバージョン3.1以降(ただし、EPSON製のバージョン4.0は非対応)も必要なので、持っていない人は購入しておこう。そうそう、PC-9801VMの初期型は16色ボードが必要だ。また、FM音源が内蔵されていない機種ではBGMを聞くことはできない。BGMを聞くには、NEC製の純正音源ボードが必要だ。あと、マウスがあるとマップのエディットが楽になるぞ。

また、ログインソフトウェアコンテスト（通称ソフコン）ではDante 98で作った作品を大々的に募集する。応募方法については、293ページのソフコンPRESSを読んでちょーだい。キミの作ったオリジナルシナリオのRPGをドシドシ送ってくれ。

このほか、Dante98についての詳細は、情報質問電話までどうぞ。

お問い合わせは
ログイン情報質問電話
☎03-3796-1918
までどうぞ
祝祭日を除く月曜日〜木曜日の午後2時から5時まで

DISK&BOOK SERIES
RPGツクール
Dante98

作りやすさに徹した充実のエディター機能

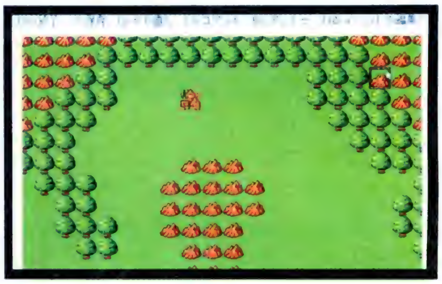
根気がない人でも安心、簡単操作のための配慮が充実

カンタンに世界が作れる極楽マップエディター

どんなゲームでもそうだけど、一番面倒なのが広大なマップの制作だ。でも、面倒なハズのマップ作りも、Dante98なら、いともカンタンに作成できるんだ。その秘密は、あらかじめDante98に用意されているマップパーツにある。種類はとっても豊富で、お城や森、砂漠などなど、全部で約200種類がそろっているのだ。だからいちいちグラフィックツールを使って、描く必要がないってわけ。

実際に、どのようにしてマップを作成していくのかというと、この用意されたマップパーツを、床に敷き詰めるようにして置いていくだけ。それだけで右の写真のようなマップが作れちゃうんだ。

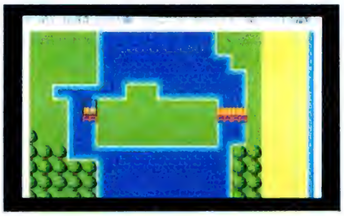
また、Dante98のマップエディターには、自動海岸線作成機能がついていて、たとえば海に接するところに陸地のパーツを置くと、その陸地は、自動的に海岸線が描かれたものに変わるのだ。だから、海との境を気にせずに、陸地をどんどん置いていけばいい。う〜んこりゃ便利だね。



⬆こういったマップを、パズルのような感覚でサクサク作れちゃう。このぐらいなら3分もあればオーケー。

⬇画面中央に表示されるマップパーツのなかから、マップに置きたいものを選択。





⬆次にマウスを左クリックすると、前で選んだマップパーツが画面に置かれるってわけ。



親切ていねいのチュートリアルモード

Dante98の基本操作が5分で理解できてしまうのが、このチュートリアルモード。このモードでは、Dante98のエディター画面をそのまま使い、各機能の使い方について懇切丁寧にアドバイスしてもらえるんだ。これを最初に見ておけばマニュアルに頼らなくても、全体の概要と、各機能の基本的な使い方を把握することができるわけ。

⬇チュートリアルモードでは、このようにウインドーが開いて、懇切丁寧に教えてくれるのだ。



なにはともあれ、Dante98を手に入れたときは、一番最初にこのチューリアルモードへゴーだ！

イベント作成も思いのまま

Dante98では、お店で売り子に物を売らせたり、宿屋で主人に言葉をかけさせたりといった比較的簡単なイベントはもとより、プレーヤーがある人と話をしているかどうかによってゲームの展開を変える、といった高度なイベントまで、簡単に設定することができる。

たとえばお店を作る場合は、まずマップのどこに設置するのかを決める。そのあとで、どんな品物を売るのかを決めて、メッセージを入力するだけだ。宿屋での会話の設定も同様だぞ。



⬆イベントを作るのに、難しい知識は不要。このイベント実行命令を選択するだけでいいのだ。

用意された豊富なキャラクター

Dante 98には、グラフィックエディターが用意されていないので、自分でキャラクターを描くということはできない。だが、あらかじめ主人公や敵キャラなどの美しいグラフィックデータが、豊富に備えられているぞ。

フィールド上に登場する主人公や街の人々などのグラフィックは、全部で64種類。この中から気に入ったキャラクターを選んでゲームに登場させるのだ。また、キャラクターごとの性格を決めるパラメーターの設定も、あらかじめ用意された6種類の職業から選ぶだけで、その職業に合った特徴を持つキャラを作ることができるのだ。もちろん、自分で直接パラメーターを入力することもできるぞ。

敵キャラのグラフィックは48種類。このなかから自分の気に入った敵キャラを選ぶわけだ。設定は160種類までできて、敵キャラの名前を初め、攻撃パターン、攻撃力、防御力、すばやさなど敵の性格を決めるパラメーターを自由に設定することができるのだ。

それから、敵キャラと主人公を戦わせて、その強さを確認できるテスト戦闘機能もついているぞ。





☗主人公や街の人々のグラフィックデータは、全部で64種類。このなかから自分の好みのキャラクターを選択する。



⬅用意されているグラフィックを選択するだけで、迫力の敵キャラをゲーム中に出すことができる。



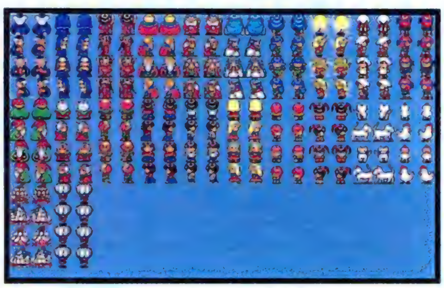
➡実際の戦闘のときに、敵がどのような攻撃をしてくるかがわかる、テスト戦闘モードもある。

自分で作った絵も使えるぞ

Dante98には、あらかじめゲームに使うためのグラフィックが、たくさん用意されているってことはすでに説明したよね。でも、この用意されたキャラクターだけじゃ満足できない人や、自分でキャラクターを描いてみたいって人も多いハズ。そんな人のことも考えて、Dante98では、キミが描いたグラフィックデータをDante98用に変換してゲーム中に使うことができるようになっているぞ。

ただし、Dante98自体にはグラフィックエディターは用意されていない。そこでDISK&BOOKの『お絵描きツール』のような、市販のグラフィックツールが必要だ。またグラフィックデータをDante98で利用するには、ちょっとしたMS-DOSの知識が必要なのだぞ。





☗「お絵描きツール」などの、グラフィックツールを使って描いたデータを、Dante98でも読み込むことができるのだ。

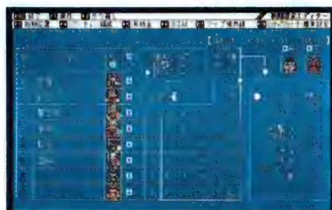
BGMは42曲収録済み

雰囲気を盛り上げるBGMも、バッチリ用意されているぞ。曲の総数は、なんと42曲！ この42曲のなかから、キミの作った物語にふさわしいBGMを選択し、ゲーム中に演奏させることができるんだ。

ちなみにこのBGMは、FM音源専用だ。FM音源が標準で装備されていない機種では、新たにFM音源ボードを装備しないとBGMを奏でることができなので注意してね。

あと、音楽に関しては、残念ながらグラフィックデータのように自分の作曲したBGMを使用することはできない。でも、42曲の中に、きっといいBGMが見つかるはずだ。

☗こんな感じでBGMを選択する。キミの作った物語に合うBGMを選んで使ってくれ。





DISK&BOOK SERIES
RPGツクール
Dante98

本格的なRPGがカンタンに作れる!

操作こそ簡単だが、できあがるRPGは本格派なのだ

マップはおなじみフィールド型

Dante 98に用意されているマップパーツは、草原、森、お城など、全部で200種類ほど。これらを組み合わせるだけで、『ドラゴンクエスト』などでおなじみの、フィールド型のマップが簡単にできてしまうのだ。RPGでは一番なじみのある型だから、作っている途中でも、完成した姿を想像しやすいんじゃないかな。

海岸線自動作成機能などの便利な機能が付いているので、とてもラクチン。スイスイマップを作っていけちゃうぞ。とはいえ、マップパーツを並べるのは簡単だけど、変化に富んだ、かつ美しいマップを作るのはちょっと大変。適当に作ってもある程度形になるけれど、いいマップにするには、テストを繰り返し、バランスを取っていくことが必要だね。



⬆最初、マップはすべて海になっている。そこへマップパーツをはめ込んで陸を作っていくのだ。

広大な世界が作れる!

フィールド用のマップパーツで作れる地形は、大まかに言うと、草原、森、砂漠、沼地、川、雪原、荒れ地など。一般的なフィールド型RPGに出てくる地形は、ほとんどそろっている。



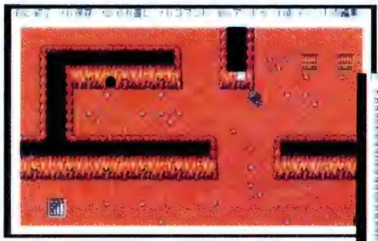
⬆フィールド型のマップなので、上空から、町や山、森、ダンジョンを見下ろした感じになっている

ちなみにマップパーツは、1画面に20×12個並べられる。つまり、240個のマップパーツを並べて1画面分のマップを作っていくのだ。さらに、マップ全体の大きさは、32×32画面分、総数1024画面分になる。この範囲内なら、マップの大きさは自由だから、壮大な物語も作ってもいいし、広さのわりに内容が濃い物語を作ってもいいわけだ。

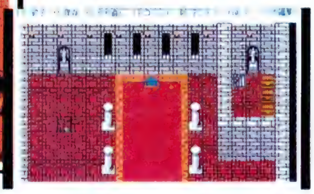


もちろんダンジョンだって作れるぞ

簡単に作れるのは、フィールドだけじゃないぞ。もちろんダンジョンや、お城の中だって簡単に作ることができる。全部で1024画面分あるマップのうちの何割かを、ダンジョンに割り当てて、狭いのや、広いダンジョンを作れちゃうのだ。ダンジョンを作るための壁や、床などのパーツもそろっているから、マウスを使ってクリクリっとやればダンジョンが完成する。イベントの配置と組み合わせて、非常に複雑な構造のダンジョンを作ることもできるぞ。



⬆ダンジョンもこのとおり。マップパーツをはめ込んでいくだけでオーケーなんだ。

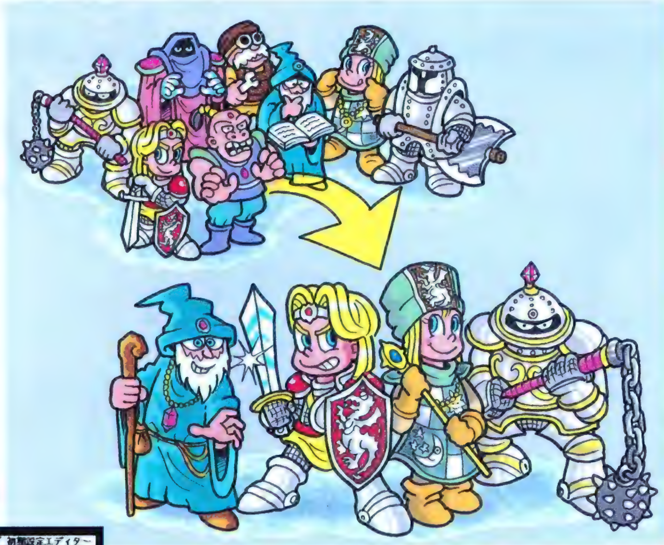


⬇お城の中だってこんな具合。ゴージャスな感じに作れちゃうのだ。



RPGには欠かせない主人公と仲間たち

パーティーは最大4人!



RPGに欠かせないのが、主人公キャラの性格づけだ。このDante98での主人公キャラは、HP、MP、攻撃力、防御力、力、体力、知力、すばやさ、運といった特性値を持っている。特性値は、レベルによって上がるのだが、その値が決まるときの基本となるのが、力、体力、知力、すばやさ、運で、この5つの上がり具合は、ユーザーが自由に決めることができる。

Dante98では、この5つのパラメーターの上がり具合に変化をつけることで、キャラクターに個性を出せるようになっている。しかも、あらかじめ戦士、僧侶、魔法使い、盗賊、賢者、英雄と、全部で6種類のタイプに合わせたパラメーターのパターンが用意されていて、それを選ぶことで簡単に各キャラの特徴づけができるのだ。

これを基本として、さらに自分で好きなようにパラメーターを微調整していけば、自分好みのキャラクター設定ができるぞ。

ゲームに登録できる主人公キャラクターは8人までで、一度にパーティーに加われるのは4人までだ。グラフィックは64種類の中から、自分のイメージするものに近いのを選んで使ってほしい。



⬆これが主人公キャラの設定画面だ。グラフィックを決めたり、魔法レベルなどの各種パラメーターの設定を行なうのだ。



⬅設定を終えて、実際に動かしているところ。表示されているのは主人公キャラ。

敵キャラも仲間にできる



最近のRPGに欠かせないのが、主人公パーティーに加えることができるモンスターの存在だ。このDante 98では、主人公のパーティーに、モンスターを加えることもできるぞ。これは、種明かしをすると簡単なことなんだけど、キャラクターのグラフィックを決めるときに、モンスターの絵が選択できるようになっているんだ。モンスターのグラフィックは、主人公用の64個の絵のなかに、7つほど用意されているので、その中から選んで使ってほしい。イベントと組み合わせて、あるイベントをクリアーするとモンスターが仲間になる、なんて演出も、やり方次第で実現できちゃうのだぞ。



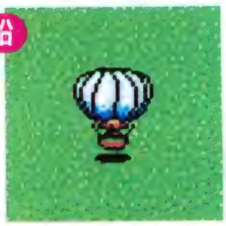
⬆画面上にモンスターがいるけど、敵じゃないよ。話をすれば、仲間にするなんてこともできるぞ。

ふたつの乗り物を使えるぞ

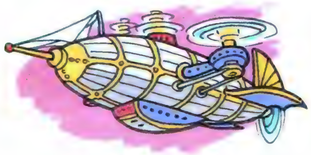
Dante98には自分で作ったRPGの世界を探索するための乗り物も、ちゃんと用意されている。乗り物はふたつあって、ひとつは水の上を進む船で、もうひとつは空を飛ぶ飛行船だ。イベント設定と組み合わせて、あるイベントをクリアーすれば飛行船が手に入る、なんて感じの演出も設定することができるんだ。

なお移動できる場所だが、船は当然、水の上だけしか移動できないが、飛行船は特別な設定をしない限り、フィールドマップ上のどこへでも行くことができるぞ。

飛行船



➡どこへでも飛んで行ける飛行船。ゲームの後半で使えるように配置しよう。



船



⬅RPGに欠かせない乗り物が、この船だ。こいつで、大海原に乗り出すのだ。



イベントや戦闘方法もいろいろできる

楽しいイベント作り

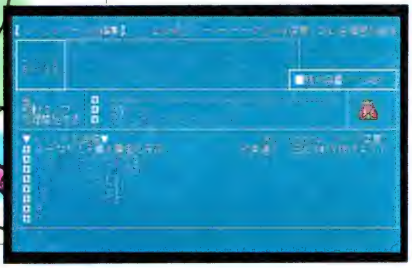


映画や小説と同じく、RPGの面白さを大きく左右するのは、やっぱりシナリオだよね。RPGで、そのシナリオの世界にプレーヤーを引き込むのに、必要不可欠なのがイベントだ。

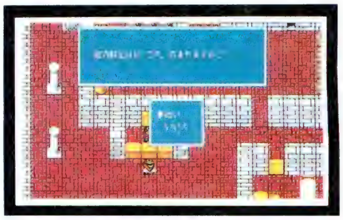
Dante 98では、数々のイベントを、あらかじめ用意された命令を選択するだけで作ることができる。たとえば、お店や宿屋を作る場合は、マップのどこに置くか、そして、何を売るかを指定するだけででき上がり。また、街の人と話をしたり、情報を聞き出すような会話を交わすシーンなども、それぞれのイベント設定のところで、文章を書いておくだけでいいのだ。

それからスイッチといって、プレーヤーがイベントを進めるための行動をしたかどうかをチェックする機能もある。これを使えば、ある特定の条件のときにのみイベントを発生させるなんてことができるのだ。基本的な例だと、カギを持っているかどうかとかね。

このほかにも、主人公たちを強制的に特定の場所に移動させたり、画面の色を変化させたり、BGMを演奏させたりなど、いろいろなイベントを作成できるぞ。



➡画面の項目を選択し、組み合わせるだけでイベントが作れるのだ。



⬆このように宿屋やお店だって、ホントに簡単に設置することができちゃうんだ。

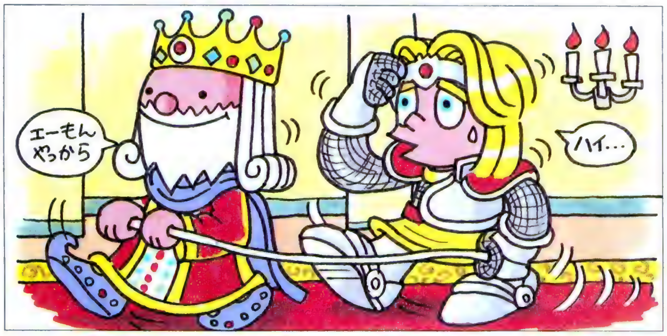
自動的に移動させることもできる

Dante 98では、主人公の意志とは関係なく、自動的にキャラクターを移動させたり、離れた位置に設定してあるイベントを、自動的に実行させるなんて技もできるのだ。

たとえば主人公キャラが王様に話をすると、王様に「私のあとについてきなさい」と言われ、宝の部屋まで連れて行かれたり、城の門番の近くまでいくと、「ここは通せない」と言われ、門番に道を阻まれてしまう、なんてイベントも設定できちゃうのだ。



⬆強制的に主人公を動かすなど、シナリオを自動的に進めたりすることも、項目を選んでいくだけでできる。



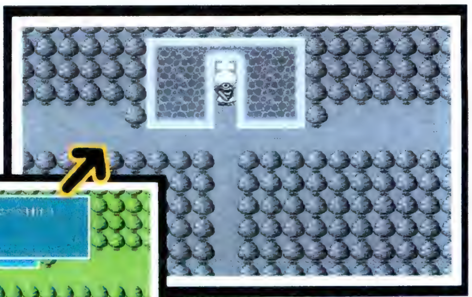
こんな効果もあるぞ

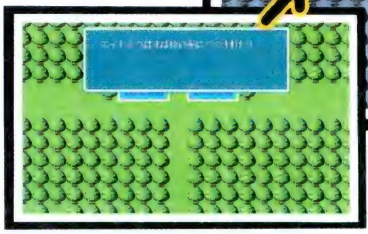
Dante 98には、ゲーム中に画面の色を変えたり、フラッシュさせたりといった、数種類の画面エフェクトが用意されている。

ゲーム中で実際にどんな場合に使うのかというと、たとえば主人公の記憶の回想シーンのところでは、画面をモノクロにしたり、天から悪魔の声が聞こえてくるときには画面を暗くするなど、いろいろな使い方ができるわけだ。

もちろん、これらの画面効果を組み合わせることも可能だ。画面がフラッシュしてから色が変わっていったり、画面が激しく揺れたりなんてこともできる。画面エフェクトの設定も、それぞれの処理の命令を選択するだけでオーケーだ。

これらの画面エフェクトをうまく利用していけば、ゲームのストーリーを何倍にも盛り上げるような演出ができる。いろいろ使い方を研究して、キミのストーリー世界をより深めてほしい。





⬆このようにモノクロ画面になる。ほかにも数種類の画面エフェクトがある。
⬅最初はフツーの草原にいるんだけど、ある特定の場所に主人公が行くと……。

戦闘パターンも多彩だぞ!

RPGに不可欠なのが、敵キャラとの壮絶なるバトル。大勢の敵キャラを前に、敢然と立ち向かう勇者の姿ってカッコイイよね。

Dante 98で作ったゲームの戦闘シーンは、写真を見てもらうとわかるけど、『ドラゴンクエスト』タイプの戦闘シーンなのだ。プレーヤーが、〝戦う〟や〝魔法〟などのコマンドを入力するシステムだ。

もちろん、迫力ある敵キャラのグラフィックは戦闘シーンの目玉だけど、それだけじゃないのが、このソフトのすごいところだ。

まず、敵キャラに対する攻撃方法は、武器による通常攻撃と、魔法による攻撃がある。また、敵キャラの攻撃方法には、これに加えて〝隠れる〟、〝突撃する〟、〝自爆する〟なんていう特殊攻撃も多数用意されているんだ。これで、敵キャラとの戦闘がより、白熱したものになることはウケアイだぞ。

そしてもうひとつ、Dante98には〝自動戦闘〟機能がある。これはその名のとおり、プレーヤーに代わってコンピューターが戦いを指揮するというものだ。自動戦闘では、通常攻撃や魔法攻撃、そして魔法による味方キャラの回復などを、コンピューターが戦況を判断して実行してくれるぞ。





➡敵キャラとの戦闘は、こんな感じの画面で行なわれる。最大5体までの敵キャラを出せるのだ。

もちろんアイテムや魔法も使えるぜ

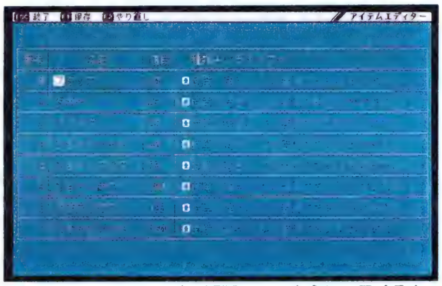
魔法は32種類

RPGでは、薬草とか、ナゾのツボとか、そういったアイテムがよく出てくる。それから、魔法の存在も忘れてはならないね。

Dante98には、もちろん、アイテムの設定をする〝アイテムエディター〟や、魔法の名前を変更する〝魔法エディター〟が用意されているぞ。これらを使えば、キミの思い描いたアイテムや魔法を作り出すことができるんだ。

アイテムエディターでは、アイテムの名前や価格、武器や防具、薬などといったアイテムの種類を設定可能だ。そして、魔法エディターでは、〝味方のＨＰを回復〟や、〝敵全体にダメージ〟などの効果を持つ魔法に、キミの好きな名前をつけることができるぞ。

また、魔法と同じ効果をアイテムに設定することもできる。たとえば、〝爆弾〟というアイテムに、〝敵キャラにダメージを与える〟という魔法と同じ効果を設定することだってできちゃうのだ。



⬆〝アイテムエディター〟の画面。このように、アイテムの名前や種類、値段などを簡単に設定できちゃうのだ。

残念ながら、このDante98では、〝ＨＰを回復する〟や〝敵キャラ全体を攻撃する〟といった魔法の効果を、変更することはできないのだ。だけど、通常のRPGで必要だと思われる魔法の効果は、ほとんど用意されていると思うので、そのへんは勘弁してくれ。



DISK&BOOK SERIES
RPGツクール
Dante 98

1画面RPGを作ってみよう!

Dante98では、どれほど簡単にRPGが作れるのか

これが1画面RPGのシナリオだ!

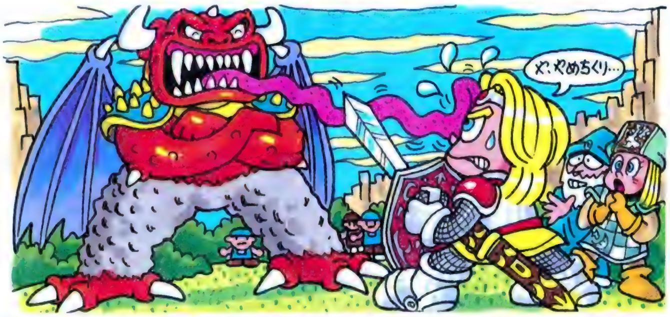
ここからは、Dante98実戦編ということで、〝1画面RPG〞の製作に挑戦だ！　1本のRPGができるまでの過程を、順を追って説明していくぞ。ここで、挑戦する1画面RPG用のシナリオは、なんにも知らない人でも、買ってすぐ作れるような、短かいお話なんだ。

キミは、とある王国の勇者だ。そしてこの王国のお城には、恐ろしい魔物が棲みついているのだ。この魔物が、王国でどんな悪行を重ねているかは知らないが、とにかく悪者ということにしておく。

キミに課せられた使命は、ただひとつ！　たったひとりで、悪の魔物を倒し、王国に平和を取り戻すこと！　ただし、キミの前には、様々な怪物が待ち構えている。そして、魔物が住むお城の前には、通行証がないとお城のなかに入れてくれない門番が立ち塞がっている。おまけに、魔物を倒すには、伝説の〝封印の書〞が必要なのだ。〝通行証〞と〝封印の書〞を手に入れ、見事魔物を封印しよう……。というのが、この1画面RPGの目的なんだ。では、さっそくゲームの製作に入っていこう！



⬆これが、1画面RPGの舞台となるDante98の1画面分のマップだ。このたった1画面の世界のなかで、怪物と戦い、洞窟を探検し、街で旅の疲れを癒すことになる。



ゲーム作成の過程



Dante98でRPGを作る過程は、2列あるDante98のメインメニューの左の列を見るとよくわかる。左の写真は、ちょうどその左の列の写真なのだ。写真の各項目は、ゲームを作る手順に沿って並べられている。最初は、〝主人公キャラの初期設定〞だ。ここで、主人公の名前などを決めておかないと、ストーリーを作っていけないからね。

次は、〝マップ・シナリオの作成〞だ。ここのところが、Dante98で一番面白くて、重要なところなんだ。なんといっても、RPGの本体ともいえる〝ストーリー〞を作成するんだからね。ストーリーの良し悪しで、RPGのでき具合が決まるといっても過言ではないぞ。

最後は、〝テストプレー〞だ。自分が作ったRPGが、適度なバランスになっているかどうか、ストーリーに矛盾がないかどうかなどを確かめるために行なうんだ。もし、おかしなところがあったら、また〝マップ・シナリオ作成〞や〝主人公キャラの初期設定〞に戻って、ゲームの修正をしよう。

ゲームができあがったら、〝ゲームディスクの作成〞を行なう。これで、オリジナルRPGの完成だ！

① 初めにキャラの初期設定をする *Character*





⬆これが、主人公キャラの初期設定をするための、〝主人公キャラの初期設定〞モードの画面だ。下の写真は、1画面RPGで登場させる〝主人公〞の設定の部分を拡大したもの。これらの項目には、すべて自分の好きなように名前、数値を設定することができるのだ。

Dante98でRPGを作るときには、初めに、主人公キャラの初期設定をするんだ。この初期設定をする項目には、主人公キャラの名前や絵、ゲームが始まったときのレベル、成長具合を決めるパラメーターなどがある。

Dante98のメインメニューから、〝主人公キャラの初期設定〞というメニューを選べば、これらの初期設定をすることができるモードになるぞ。このモードになったら、主人公キャラに、自分の好きな名前と絵、適当なパラメーターを設定してやろう。この〝主人公キャラの初期設定〞では、8人までのキャラを設定し、そのなかから4人までを選んで、パーティーを組むことができる。このほかにも、ゲーム中のBGMや主人公の乗り物なども設定することができるぞ。

でも、ここまで、「主人公の初期設定をしよう」と言っておいてなんだけど、この1画面RPGを作るときには、ほとんど初期設定をすることがない。主人公がひとりしか登場しない1画面RPGのために設定する必要があるのは、名前だけなんだ。絵とかパラメーターは、最初から用意されているものをそのまま使えばいいぞ。

左の写真の表の、一番上の行の主人公キャラに自分の好きな名前をつけてあげれば、初期設定はオシマイ。これだけで、自分が名前をつけたキャラが、1画面RPGのなかで活躍できるようになるんだ。

主人公キャラの設定がすべて終わったら、次に、ゲームのマップ作成に取りかかろう！

② マップを作成する *Map*

ここでは、まず、マップの作り方を説明するぞ。1画面RPGで使うマップについては、あとで説明するので、そっちを見てね。

まずは、Dante98のメインメニューの〝マップ・シナリオの作成〞を選ぼう。すると画面には、おそらく一面に青い海が表示されるはず。ここで、リターンキーを押してみてほしい。すると、画面上にマップを構成するパーツの一覧が表示されるんだ。

このマップパーツの一覧のなかから、自分の作りたいマップに必要なパーツを選んでスペースキーを押そう。すると、画面から一覧が消えて、選んだマップパーツを画面に置くことができるようになる。そして、そのパーツを置きたい場所にカーソルを合わせ、スペースキーを押せば、そこに、選んだパーツが表示されるのだ。





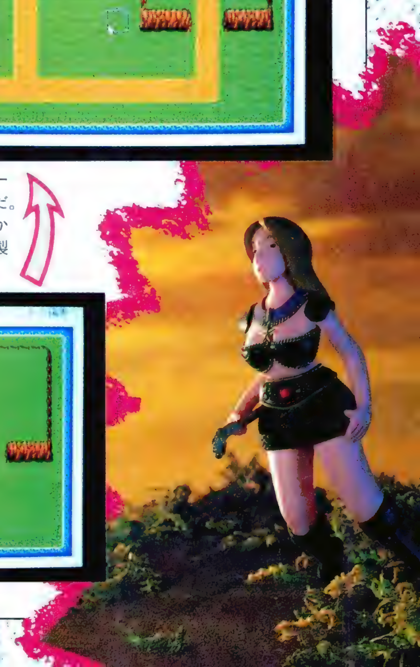


この3枚の写真が、1画面RPGのフィールドマップを作っているところなのだ。マップを作っていく過程が、よくわかると思う。ちなみに、このマップの製作にかかった時間は10分なのだ！

ちょうど、床に正方形のタイルを敷き詰めていくような感じでマップを作成できるぞ。こんなふうに、1画面RPGのマップなんか、アッとゆー間に作れてしまう。

もちろん、Dante98はマウスにも対応している。カーソルキーをカチャカチャやるより、マウスをコロコロ転がすほうが好きな人は、マウスを使ってマップを作ろう。

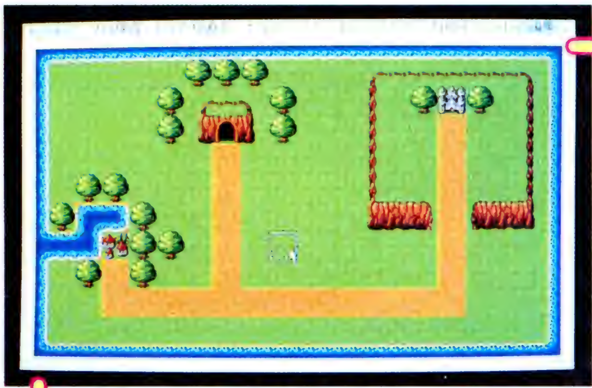
では、次のページで1画面RPGで使う4枚のマップを紹介するぞ。



このシナリオに必要な、4枚のマップを作る

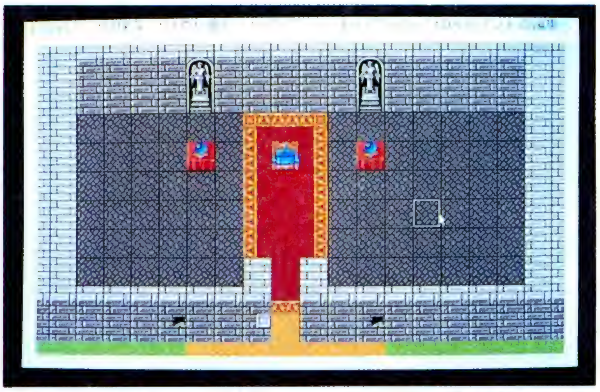
Map

A フィールドマップ



⬆これが、ゲームのメインとなる〝フィールドマップ〟。このマップには、右上にお城、左下に街、まん中に洞窟があるぞ。

B お城のなか



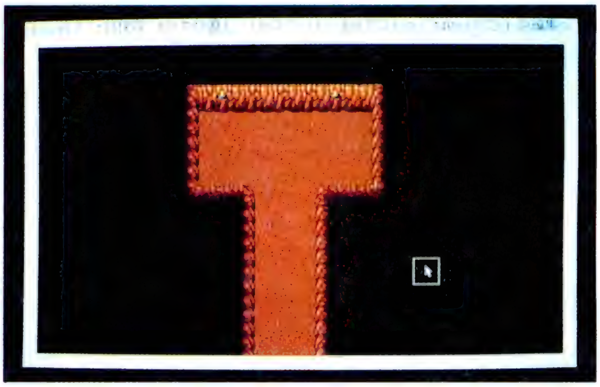
⬆これは、お城のなかのマップだ。まん中のイスに、この1画面RPGのシナリオで主人公が倒すべき、悪の魔物がいるのだ。

C 街のなか



⬆これが街のマップ。左にあるのが宿屋。右が武器屋だ。それぞれの店に、宿屋のおばさん、武器屋のおじさんがいるのだ。

D 洞窟のなか



⬆これが洞窟のマップ。この洞窟に置かれた2つの宝箱には、それぞれ、〝通行許可証〟と〝封印の書〟が隠されているぞ。

1画面RPGに必要なのは、上に示したとおり、A～Dの4種類のマップだ。この画面写真を参考にして各マップを作ってほしい。マップの作り方は、前のページで説明したとおりだからわかるよね。

この4枚のマップのうち、Aのマップが、ゲームの主要な舞台になる〝フィールドマップ〟なんだ。主人公は、このフィールドマップを移動して、お城や街や洞窟のマップに行くことになるぞ。

そして、Bがお城のマップだ。1画面RPGでは、このお城に王国を支配する悪い魔物が棲んでいる、という設定だったよね。ゲーム中で、フィールドマップ右上のお城の絵に重なると、このお城のマップに移動できるぞ。

Cは、街のマップだ。主人公は、この街の宿屋で戦いの疲れを癒したり、あるいは武器屋で武器を買ったりできるのだ。

最後のDは、洞窟のマップだ。主人公はこの洞窟にある宝箱のなかに、〝通行許可証〟と〝封印の書〟を発見することになるのだ。

どうしたら、それぞれのマップに移動したり、お店や宝箱などのイベントを設定できるかは、次ページからの〝シナリオ・イベントを作成する〟で説明するぞ！

Dante98で扱うことのできる、マップ全体の広さについて

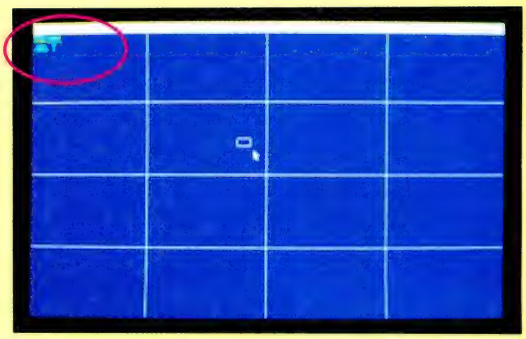
1画面RPG用のマップを作成してみて、いったいDante98でどれくらいの広さのマップを作れるのか、気になった人も多いと思う。驚くなかれ、Dante98では、なんと、最大で1024画面分ものマップを作成することができるんだ。右の写真はDante98で作成できるマップ全体を示しているんだけど、この写真を見れば、1024画面分が作成できるっていうことが本当だって、よくわかるぞ。

実は、1画面RPG用に作成した4画面分のマップは、この写真のなかの左上のマルで囲んだ、緑がかった小さな部分にしか過ぎないんだ。

この右の写真をよく見ると、全体マップは4×4の部分に分かれているのがわかると思う。このなかのひとつの部分には、8×8画面分のマップが入っている。

つまりマップ全体は、4×4＝16マス、8×8＝64画面、これらをかけ合わせて、64画面×16マス＝1024画面となるわけだ。

もし、全部の画面を使い切るようなゲームを作ったら、きっと壮大な物語になることはマチガイなしだね。



⬅これが全体マップだ。4×4のマス目で区切られた区画のひとつには、8×8画面分ものマップを製作することができるのだ。

③シナリオ・イベントを設定する *Scenario & Event*

イベントを起こしたい位置で



リターン

さて、マップが完成したら、今度はシナリオに合わせたイベントを作ろう。このページでは、イベントの作り方を順に説明していくぞ。

まず、〝マップを作成する〟で説明したマップ作成モードにして、[F・10]キーを押そう。すると、イベント作成モードに変わるのだ。このモードも、マップ作成モードと同じく、マップが表示されている。このマップのなかの、イベントを設定したい場所にカーソルを合わせ、リターンキーを押そう。すると、左の写真のように、イベントの内容を作成する画面になるぞ。

イベント内容の作成について説明する前に、まず、左の〝イベント内容の作成画面〟の写真を、穴があくほど見つめてほしい。いろんな情報が画面に書かれていて、それらの情報が、上、中、下の3つに区切られているのがわかると思う。

最初に、まん中に注目してほしい。ここに書かれてる3行の情報は、〝イベントの属性〟というものだ。ここに、イベントを設定した場所に表示する絵、イベントを設定した位置を移動させるかさせないか、どんなキッカケでイベントを実行させるのかを決めるんだ。このキッカケは、〝話す・調べるを実行したとき〟、〝主人公キャラと接触したとき〟、〝自動的に処理を開始〟の3種類のなかから選ぶことができるぞ。

今度は、下の〝イベントの詳細〟のところを見てほしい。ここに、イベントの内容を設定していくのだ。この設定方法は、いたってカンタン。リターンキーを押すと、〝イベント実行命令〟が、下の写真のように一覧で表示される。この51種類の〝イベント実行命令〟のなかから命令を選んでいくだけで、それがイベントで実行されるんだ。

最後に、上の〝イベントデータ〟、〝条件〟について説明する。

Dante 98では、ひとつのイベントに、〝主人公が通行証を持っているとイベントAを実行〟と〝持っていないとイベントBを実行〟のような、内容の異なるイベントをいくつか設定して、条件によって実行させるイベントの内容を変えることができるんだ。

〝イベントデータ〟とは、これらの条件が違うイベント内容を区別するために、〝イベントの条件、属性、詳細〟をひとまとめにして名前を付けたものだ。イベントデータは①～④の4種類があって、それぞれにイベントの条件、属性、詳細が記録されている。ただし、①だけは特別で、このイベントデータには、イベントを実行させる条件を設定することができない。

さっきの〝主人公が通行証を持っていると～〟というイベントをイベントデータごとに整理すると、イベントデータ①に〝通行証を持たない場合〟、②に〝持つ場合〟というように設定するわけだ。

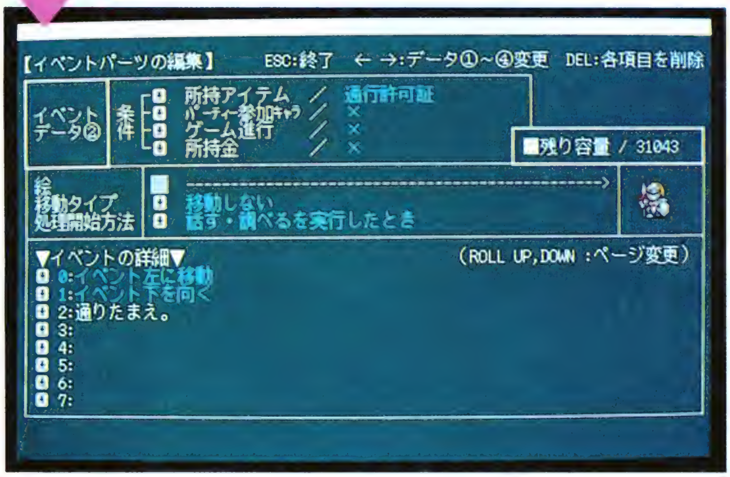
〝イベントデータ①～④〟は、カーソルキーの左右で、順に選択できるぞ。

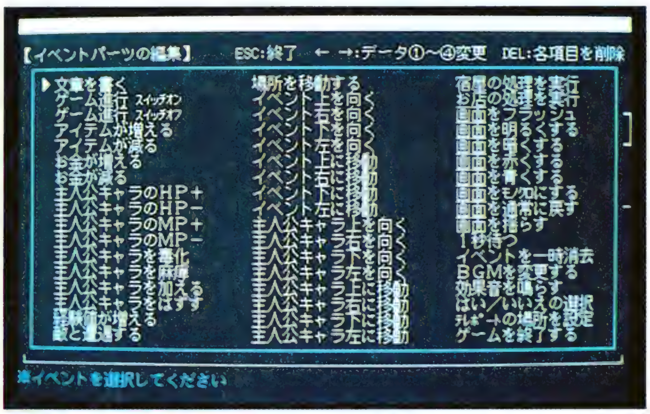
最後に、イベントの〝属性〟、〝詳細〟、〝条件〟をまとめてみよう。イベントは〝属性〟で設定したキッカケで始まり、〝条件〟の内容を満たしていれば、〝詳細〟の内容を実行する、ということになるのだ。

これでイベント作成方法の説明は終わり。次ページから、1画面RPGのイベントを作成するぞ！

⬆⬇イベントを設定するためには、まず、どこでイベントを起こすのかを決めるのだ。決まったら、次にそこで実行されるイベントの内容を設定する。ここで実行させるイベントは、あらかじめ用意された命令を選ぶだけでオーケーなのだ。

イベント内容の作成画面

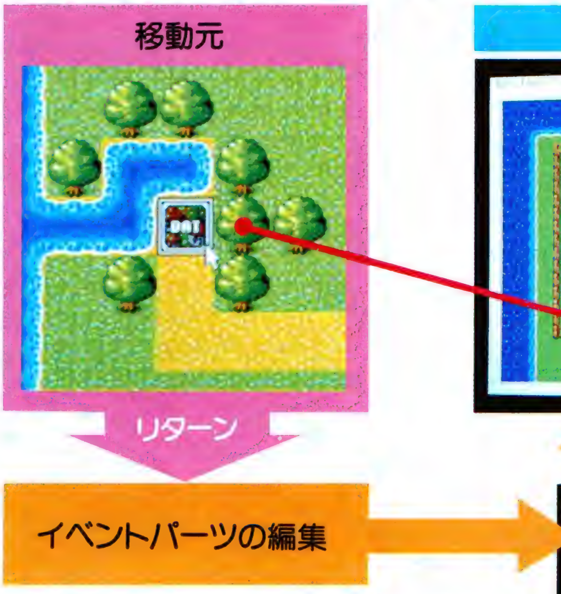




⬆これが、Dante98で用意されているイベント実行命令の一覧だ。こんなに豊富に命令があるから、きっと自分の思ったとおりのイベントを作ることができるぞ。



イベントで主人公キャラを移動させる





マップの作成画面で[F・10]キーを押すと、イベントの編集画面になる。ここで、フィールドマップの街の絵にカーソルを合わせて、リターンキーを押そう。すると、イベントパーツの編集の画面に変わるのだ。この画面では、〝移動タイプ〟や〝イベントの詳細〟といった各項目を設定することができる。これは、イベントを設定するときの基本だから覚えておこう。

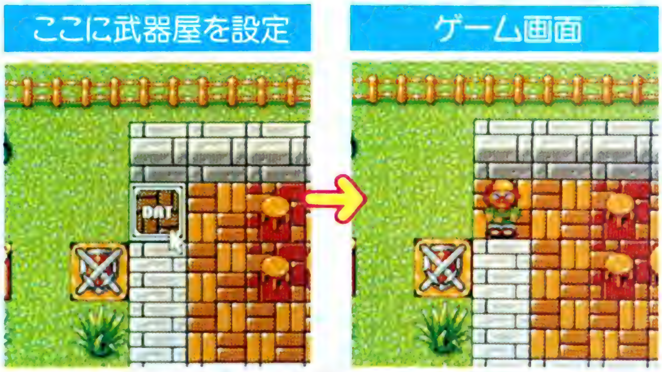
ここでは、主人公がフィールドマップの街と重なると、街のなかのマップへと移動するイベントを具体的に説明しよう。

このイベントは、フィールドマップの街の上に設定するのだ。また、イベントデータは①を選ぼう。

次に、イベントの属性を設定するぞ。下に設置してある街の絵が見えるように、絵は透明なものを選ぶのだ。移動タイプは〝移動しない〟を選択する。主人公が街の上に重なったらイベントが実行されるように、イベントの開始方法は〝接触したとき〟に設定しよう。

最後に、主人公を街のなかのマップへと移動させる命令をイベントの詳細に作ろう。〝場所を移動する〟命令を選択しよう。すると、マップの全体画面が表示されるのだ。あとはカーソルを動かして移動先を街のなかのマップに設定すればいい。これで、完成したぞ。

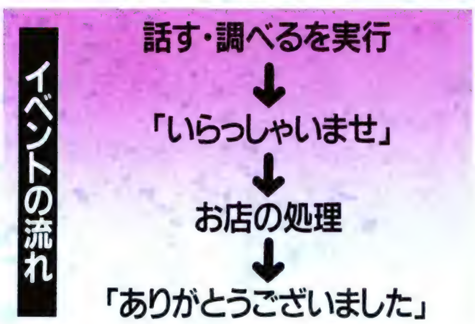
街にお店を設定する



次に、〝武器屋〟と〝宿屋〟のイベントを作ってみよう。このふたつのイベントは、設定方法が似ているんだ。ただし、イベントの詳細で、武器屋を設定するには〝お店の処理を実行する〟命令を、宿屋を設定するには〝宿屋の処理を実行する〟命令を、選択する点が違っている。ここでは代表として、武器屋のイベントを設定しよう。

武器屋では、プレーヤーが店の主人と話したときにイベントの処理を開始させるようにする。そのため、移動タイプは〝移動しない〟を、イベントの開始方法は〝話す・調べるを実行したとき〟を選ぼう。

そして、イベントの詳細には3つの命令を設定する。まず、〝文章を書く〟命令を選んで、〝ここは武器屋だ。なにか買うかね？〟という文章を書こう。この命令は、店の主人の挨拶にあたる文章を表示させるためのものなのだ。次に、〝お店の処理を実行〟の命令を選び、店で売るアイテムを設定しよう。なお、このときに選択できるアイテムは4つまでだから、注意してほしい。最後に、再び〝文章を書く〟命令を選択して、また頼むよと文章を書こう。これは、店の主人の別れの挨拶にあたるのだ。さあこれで、武器屋のイベントの完成だ。

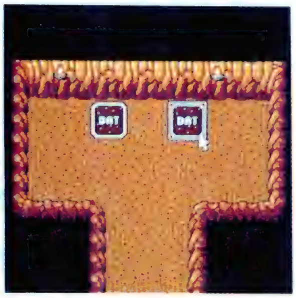




Scenario & Event

アイテムの入った宝箱を設定する

ここにイベントを設定



次に、洞窟のなかに宝箱のイベントを設定するのだ。このイベントは、主人公が宝箱を調べるとアイテムが手に入るというもの。ここでは、〝通行許可証〟が入っている宝箱と、〝封印の書〟が入っている宝箱を作るぞ。それでは、マップ編集画面からイベント編集画面に移り、宝箱を置く場所を選んでからイベントの設定を始めよう。

最初に、宝箱の絵を設定しよう。そして、イベント属性には、〝移動しない〟、〝話す・調べるを実行したとき〟をそれぞれ設定しておく。

この宝箱のイベントには、実行条件は必要はないので、〝イベントデータ①〟を使うんだぞ。

あとは、〝イベントの詳細〟に、〝アイテムが増える〟の命令を設定して、宝箱のなかに入れるアイテムを選べばオーケーだ。ここでは、〝通行許可証〟を選ぼう。ただし、それだけでは、プレーヤーには何が起きたかがわかりにくいので、〝文章を書く〟で〝通行許可証を手に入れた〟と書いておくといいぞ。

これで、宝箱のイベントはできあがりだ。同じようにして、〝封印の書〟が入った宝箱のイベントを作っておこう。

イベントの流れ

話す・調べるを実行
↓
「通行許可証と封印の書を手に入れた」
↓
キャラのアイテムを増やす



Scenario & Event

敵キャラを登場させる

〝イベントの編集〟でキーボードのEを押す



ではまず、敵キャラを出現させたいマップをイベントエディターで表示させよう。そして、キーボードのEキーを押せばいいのだ。すると、そのマップ上で出現させる敵キャラのパーティーを聞いてくるので、カーソルキーを押して敵キャラを選択してリターンキーを押すのだ。ただし、敵キャラは1パーティー単位(敵キャラ5体)でしか選択できないので注意しよう。これで出現させる敵キャラの設定は完了だ。データを保存してイベントエディターを終了しよう。



さて、次はゲーム中に出現させる敵キャラを設定しよう。とはいえ、今回はDante 98に最初から入っている敵キャラのデータを使うので、敵キャラのパラメーターなどはここでは設定しないぞ。

なお、Dante 98には、敵キャラのパラメーターやグラフィックを変更するための〝敵キャラエディター〟が用意されているぞ。

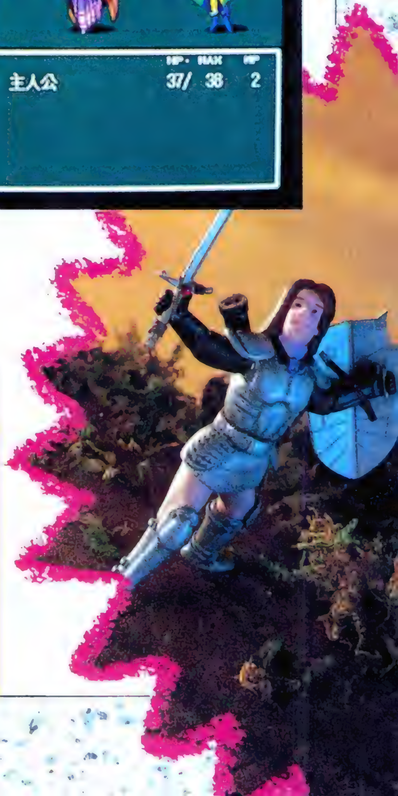
Dante98でのアイテム、魔法、敵キャラの設定について

Dante98でRPGを作る場合は、基本的にはマップを作成し、主人公キャラやイベントを設定すればオーケーだ。しかし、作品を作っているうちに、敵キャラやアイテムなども作りたくなってくるに違いない。

しか〜し、ご安心めされよ、みなの衆。Dante98にはそれらをエディットするための補助エディターがついてるのだ。メインメニューにある、〝魔法の編集〟、〝アイテムの編集〟、〝敵キャラの編集〟がその補助エディターである。

もちろん、これらのエディターを最初から使う必要はないぞ。アイテムなどを新たに作りたくなった場合に、おもむろにメインメニューでカーソルを合わせてリターンキーを押せばよい。ムリに使う必要がない、ということで、Dante98では〝補助エディター〟と呼んでいるのだ。

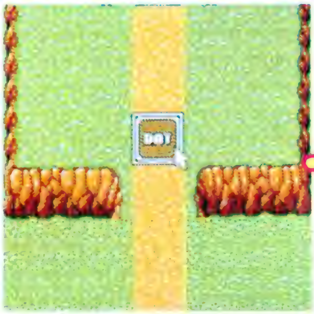
補助エディターの詳しい操作方法などは、実際にDISK & BOOKを手にして確認してくれ。頼んだぞ。



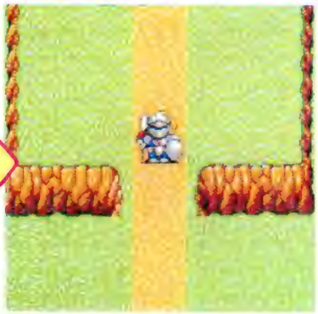
Scenario & Event

お城の入り口の門番を設定する

ここでイベントを設定



ゲーム画面



まず、町や宝箱の設定のときと同じように、イベント編集モードにしてくれ。そして、門番を置きたいところにカーソルを合わせ、リターンキーを押そう。イベントパーツの編集画面になったら、次は門番の絵を選んでほしい。

絵を〝門番〟にしたら、初めに、主人公が〝通行許可証〟を持っていない場合の設定するのだ。

そして、イベントデータ①の〝イベントの詳細〟に、〝文章を書く〟命令で「通行許可証を持たない奴は通さん」という文章を書き込もう。これだけで、通行許可証がない場合のイベント設定はオシマイ。ただし、イベントの属性は、〝移動しない〟、〝話す・調べるを実行したとき〟のままにしておいてくれ。

次は、通行許可証を持っている場合だ。まず、カーソルキーの右を押して、イベントデータの②を編集できるようにしてほしい。

ここで、イベントを開始するための条件のなかの〝所持アイテム〟に、〝通行許可証〟を設定するのだ。そして、〝イベントの詳細〟に、〝文章を書く〟命令で「よし通れ」という文章を書き込もう。最後に、〝イベントを左に移動〟を設定すれば、〝通行許可証を持っていると、門番が左に移動して道をあける〟というイベントのできあがりだ！

イベントの流れ

話す・調べるを実行
↓
通行証を持っていたら
↓
「通行証を持っているな
よし、通りたまえ」
↓
門番が左に移動



Scenario & Event

ゲームの結末を設定する

ここでイベントを設定



ゲーム画面



ここでは、１画面RPGの結末を設定するぞ。このイベントを迎えると、魔物は〝封印の書〟によって封印され、再び平和が蘇るのだ。

ここで設定することには、特に新しいことは何もない。要するに、今までの応用だけなんだ。

これまでのようにイベント編集モードにしたあと、魔物を設定する場所を選び、リターンキーを押そう。イベントの編集画面になったら、まず魔物の絵を選んでくれ。

そして次に、カーソルキーの右を押して、〝イベントデータ②〟を編集できるようにしてほしい。ここで、イベントに必要な条件のなかの〝所持アイテム〟のところに、〝封印の書〟を設定しよう。そして次に、「ぎゃあ、封印されたぁ！」というセリフを設定する。最後に、〝ゲームが終了する〟というイベントを設定すれば、ゲームの結末の完成となる。ただし、イベントの属性は、〝移動しない〟、〝話す・調べる〜〟としておいてくれ。

これで、封印の書を持って魔物のところに行くと、魔物は封印され、ゲームが完結するようになる。

ゲームが終わると、画面にエンディングタイトルが表示されるぞ。どんなグラフィックが表示されるのかは、『Dante98』を買ってからのお楽しみに取っておいてね。

イベントの流れ

話す・調べるを実行
↓
封印の書を持っていたら
↓
「ぎゃあ!
封印されたぁ。」
↓
エンディングへ



④最後に、主人公の初期位置を設定する

マップ作成と、すべてのイベントの作成が終わったら、ゲームを最初に始めたときに、主人公が登場する位置を決めよう。

まず、メインメニューの〝主人公キャラの初期設定〟を選んでくれ。エディターの画面でF・3キーを押すと、画面にはDante98の全体マップが表示されるハズ。ここで、1画面RPGのフィールドマップのある場所を選ぼう。すると、画面にはフィールドマップが表示されるから、主人公を登場させたい位置にカーソルを移動させてリターンキーを押すのだ。そこが主人公の登場する位置になるぞ。

これで、1画面RPGの制作はオシマイ。あとはゲームを始めて、〝1画面王国を支配する、魔のお城に棲む悪の魔物を倒す〟、という壮大なシナリオをジックリ味わってほしい。自分で作ったRPGを遊ぶと、きっと新たな感動が湧き起こってくるぞ。



作ったゲームは、ゲームディスクにして遊ぼう!

Dante98では、ゲームプレー専用の〝ゲームディスク〟を作れるのだ。キミの作ったRPGを、友達にプレーさせたりするのに便利だぞ。

まず、MS-DOSのシステム入りフォーマットをしたフロッピーディスクと、通常のフォーマットをしたフロッピーディスクを、1枚ずつ用意してほしい。

これらのディスクが用意できたら、Dante98のメインメニューから〝ゲームディスクの作成〟を選んでくれ。あとは、画面の指示に従って作業を進めれば、ゲームディスクを作ることができるのだ。

こうしてできあがったゲームディスクを、パソコンのディスクドライブに入れてパソコンを立ち上げよう。すると、キミの作ったRPGが始まるのだ! 感動の一瞬だぞ!

[というわけで RPGツクール Dante98 をよろしく!!]

17ページにわたってお贈りしてきた、『RPGツクール Dante98』の特集はいかがでしたかな? 極楽簡単の新型RPGツクールとしてデビューするワケだけど、その手軽さを理解してもらえたかな? 前のページで紹介した、1画面RPGの制作過程はウソ偽りのない、ほんとの制作過程なのだ。ね、こんなに簡単にRPGが作れちゃうんだよ。スゴイでしょ?

このDante98は、すでに発売されているRPGツクール、『チャイムズクエスト』に比べると、ずっと簡単にRPGが作れちゃうのだ。スクリプトなんて難しいモノを知らなくてもイベントは作れるし、マップだってヒョイヒョイとパーツを置くだけで極楽感覚で作成できちゃうのだ。そのぶん、すっごく複雑なイベントは設定できないけどね。チャイムズクエストは難しくてイヤン、というキミには、より簡単にRPGが作れてしまう究極のツクールDante98をオススメしちゃいましょう。

そうそう、みんなはもうわかってると思うけど、DISK&BOOKシリーズは、全国の書店や書籍を扱っているパソコンショップで買うことができるぞ。

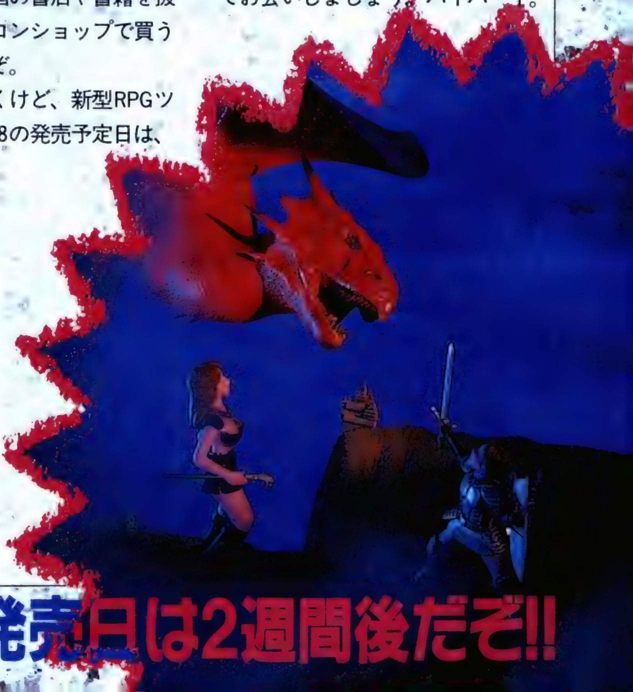
もう一度書くけど、新型RPGツクールDante98の発売予定日は、12月19日(土)だ。忘れないように、今からカレンダーにチェックをしておこう。あ、電子手帳を持っているリッチなキミは、スケジュール表への登録もお忘れなく。それでは、今度はDISK&BOOKの本誌でお会いしましょう。バイバーイ。

もちろん作品募集もあるぞ~!

ログインが昔から開催している、ログインソフトウエアコンテスト(愛称ソフコン)では、ツクール部門というコーナーがある。ここでは、ログインがかつて発売してきたゲームツクールで制作した、ゲームやCGのすべてを審査の対象としているのだ。

もちろん、Dante98で作ったゲームだって、審査の対象になるのだ。そういうワケだから、もしも作品が完成したら、ぜひ投稿してほしい。ソフコンには締切なんてない。1年365日、いつでも受け付けている。キミたちの力あふれる作品を、ソフコン担当者一同、心待ちにしているぞ。

応募方法は293ページ



『Dante98』の発売日は2週間後だぞ!!

OVERSEAS CONNECTION　号外!!

海外 最新ゲーム情報①

アッチじゃこんなゲームが出る!

ハ～イ！　日本のみんな、コンニチワ！　ログインのロンドン駐在員リック・ヘインズです。今号と次号の2回、私のおすすめ新作海外ゲームをみんなに紹介するヨ～ン。

COMANCHE:MAXIMUM OVERKILL—Novalogic

まずは何も言わずに画面写真を見てくれ。キレイだよねぇ？　これがIBM-PCで動くフライトシミュレーターだとは思えないほど。思わず〝本当にこれ動くのか〟なんて疑ってしまいそうだよね。これこそNovalogicが開発した新技術、〝Voxel Space〟の威力なのだ。この技術を使うと、従来のポリゴンによるフライトシミュレーターに比べて、なんと500倍相当のスピードが実現できるんだって！　開発担当者は、「これは他社の何年も先を行く技術だ」と自信満々だ。地形などは、まるでフラクタルエンジンで作ったみたいだけど、もっと細部まで描きこまれていて、しかもスピードがずっと速いのだ。

このゲームの主役となるのは、RAH-66コマンチというヘリコプター。コマンチは、まだ開発段階にあるアメリカ陸軍の多用途軽ヘリコプターで、1998年ごろに実戦配備される予定なんだって。プレーヤーは、このコマンチのパイロットとなって、近未来の世界で活躍するというわけだ。

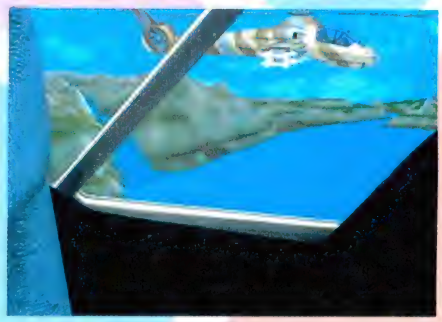
シナリオや戦場のデータは、アメリカ国家安全保障局(NAS)の秘密文書や、偵察衛星の取った写真に基づいている。だから、この上もなくリアルなゲームに仕上がっている。動きやグラフィックだけじゃなく、このへんもしっかりとしているのが感心だね。

IBM-PC版で、11月中に発売の予定なので、この号が出るころにはもう出回っているハズだ。





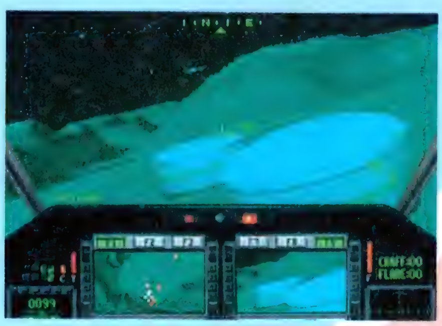
➡ヘリコプターや爆発のグラフィックを見ただけで、これが並みのフライトシミュレーターでないことがわかってもらえると思うぞ。



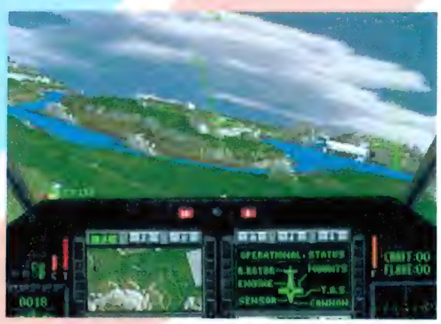
➡隣を飛ぶ僚機を見たところ。こんなにキレイで本当に動くんだろうか、と不安になってしまうよねぇ。



➡地上の敵を攻撃するRAH-66コマンチ。多機能ヘリということで、攻撃、偵察、輸送などなんでもこなす。



➡夜間のミッションもある。コマンチは、悪天候下や夜間にも性能をフルに発揮できるように設計されているぞ。

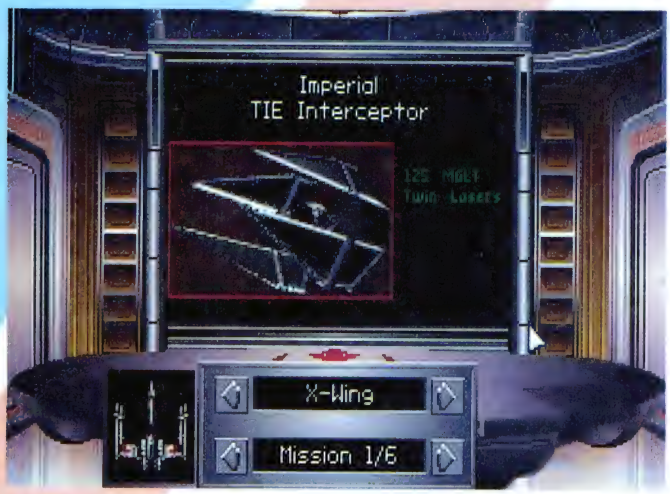


➡天候も変化するようだ。曇った場面もなかなかキレイ。雲だって、とってもリアルにできているよね。

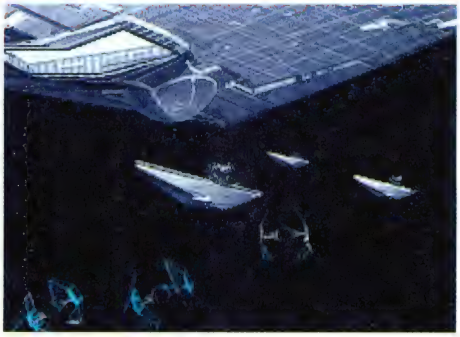
X WING —Lucas Arts

タイトルからもわかるように、このゲームは映画『スター・ウォーズ』の世界を舞台にしたフライトシミュレーターだ。デザイナーはあの『BATTLE HAWKS 1942』や、『THEIR FINEST HOUR』といった一連のLucasフライト物を作ったローレンス・ホランド。ポリゴンとビットマップを組み合わせて作り出されたグラフィックは、絶品だ。プレーヤーが飛ばすことのできる機体は、タイトルのXウイングを初め、Yウイングや A ウイングといった共和国軍の戦闘機だ。敵はもちろん帝国のタイファイターやスターデストロイヤー、そしてデススター。もう名前を並べただけでワクワクするよね。

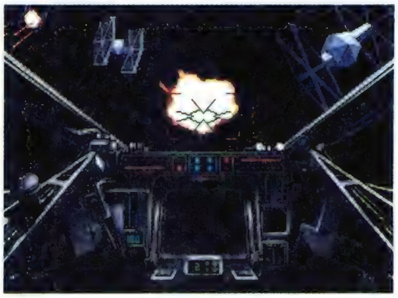
始めは、ひとつひとつのミッションを練習するんだけど、慣れたら『スター・ウォーズ』のストーリーに沿ったキャンペーンモードも遊ぶことができる。ダースベーダの呼吸音などの効果音も、映画そのままに再現されるぞ。今年中に発売の予定。IBM-PC版。



⬆あれま。いきなり帝国軍のタイファイターじゃないですか。画面の下方は、ミッションを選んだりするメニューになってるようだね。あ〜早くプレーしてみたいぜ。



⬆タイファイターに護衛されてるスターデストロイヤー。これはきっと、イベント画面かなんかだな。



⬆こっちはゲーム画面。まだ開発中なので、製品版は違うものになるかも。爆発はビットマップで表現。

ALONE IN THE DARK —Infogram

フランスInfogramの最新作は、小説『クトゥルフの呼び声』に影響されたというホラーアクションアドベンチャーだ。最大の特徴は、ポリゴンを多用したグラフィックにある。自分のキャラクターやモンスターを始め、椅子やチェストなどのオブジェクトにいたるまで、ポリゴンで描かれているんだ。もちろん自分のキャラやモンスターは、スムーズにアニメするぞ。

ゲームの舞台となるのは、1920年代ルイジアナの、ある屋敷。この屋敷、どうやら怪物たちが住みついてしまったらしい。プレーヤーは探偵のエミリーまたはエドワードとして、この屋敷を探索しなければならない。襲い来るモンスターたちを撃退し、無事屋敷の探索を終えることがゲームの目的だ。

モンスターとの戦いは、スペースキーとテンキーの組み合わせでパンチやキックを繰り出して行なうリアルタイム戦闘。モンスターの攻撃を喰らったときや、逆にこちらのパンチが当ったときの音やアニメがすごくよくできていて、なんとなく『4Dボクシング』を思わせる。画面写真では表現できないのが残念。また、屋敷内でみつけた銃などの武器を、戦闘に使用することもできるぞ。IBM-PC版で、11月中には発売になっている予定。



⬆今のところ、遊べるデモと静止画が手に入っているんだけど、こっちは静止画の方。デモの画面より描きこまれているのがわかるでしょ。



⬆こっちは実際に動いてるバージョン。製品版では、キャラの顔などが静止画並みになるハズだ。



⬆ゲッ！ 妙な怪物が現われたぞ。パンチとキックで応戦しよう。動きのリアルさが伝わらないのが残念。

F-15 STRIKE EAGLE Ⅲ　―Microprose

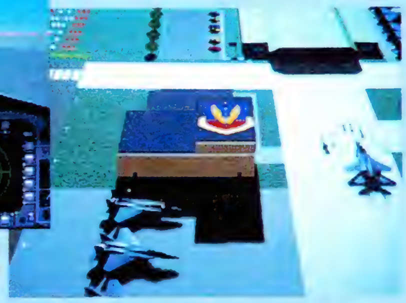


⬆ついに見ることができた「F-15Ⅲ」の画面写真。これでわかるように、グラフィックは超キレイ。スピードも編集部のIBM-PC互換機(486マシン)で見るかぎり、とっても気持ちいいスピードだ。アメリカでの発売は、12月3日に予定されているぞ。



⬆コックピットからの眺め。時間が経つにつれて光量も変化する。夕方に飛び立てば、だんだん暗くなるぞ。

⬇滑走路にならぶF-15の勇姿。こんなゲームが日本のマシンでも遊べるといいよね。





⬆ゲーム性でも定評のあるMicroproseのこと、ミッションも、いろんなものが用意されているのだ。

F-15シリーズは、Microproseの看板シリーズ。その最新作が、発売間近だ。その美しいグラフィックは、思わず目を見張ってしまうほどのもの。ずいぶん前から騒がれてたけど、その期待を裏切らないデキになったぞ。

この「F-15Ⅲ」では、対戦はもちろんのこと、僚機としてふたりで編隊を組んでプレーしたり、前席のパイロットと後席の兵器官制士官に分かれて楽しむこともできるのだ。ちょっとすごいよね。

IBM-PC版で、この号が出るころには発売されている予定なのだ。

CYNDICATE　―Bullfrog

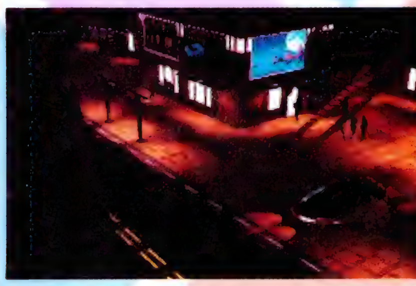


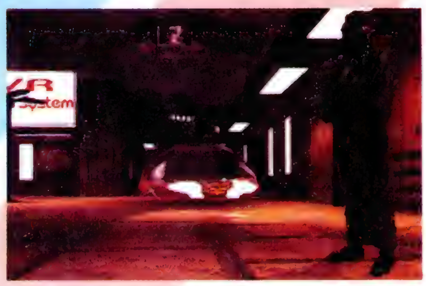
⬆デモ画面の1シーン。今まではアイデア勝負という感じのBullfrogだったけど、グラフィックもグンと向上したのだ。



⬆こっちはゲーム画面ね。こんな感じで住人たちは勝手に動き回るワケ。画面左は各キャラのパラメーターやアイコンが表示されているぞ。

⬇夜の町。こんな平和そうな場所なのに、陰ではドス黒い陰謀が渦巻いているのだ。まるで映画のよう。





⬆各企業は、厳重な警戒体制を敷いている。エージェントたちは、それをかいくぐって内部に潜入し、破壊工作やスパイ行為を行なうのだ。ハードボイルド。

2092年、世界経済は、いくつかの巨大な多国籍企業によって支配されていた。プレーヤーはそのうち1社の経営者として、巨大なビジネス帝国を築きあげていかなくてはならない。そのために、株式市場での取引や他企業の乗っ取り、ライバル会社に対するスパイ行為やサボタージュ、誘拐や殺人などを行なうのだ。

プレーヤーの司令を実行するのは、8人のエージェントたちだ。ただし、プレーヤーは彼らを直接コントロールすることはできない。『ポピュラス』に登場する人々のように、エージェントは自分の判断に従って行動するのだ。プレーヤーは、知性、アドレナリン、感覚の3つのパラメーターを変更することで、間接的に影響を与えるだけ。たとえば知能だけが高いような設定では、ちょっとした危険にも逃げ出すような腰抜けになってしまうといった具合だ。

IBM-PC版、Amiga版、PC-9801版が制作中で、発売は1993年の2月ごろの予定だぞ。

F29 II（仮題）—Digital Image Design/Ocean



⬆これだけ見ても、グラフィックが前作よりパワーアップされたことがわかるはず。かっこいいよなぁ。



⬆ダムを攻撃したところ。これはデモバージョンなので、まだまだグラフィックは変わるとのこと。もっともっとキレイになるんだってさ。



⬆敵機を撃墜！　爆発シーンもリアルにできていて、感動ものだ。



⬆フライトシミュレーターで最も気持ちいいのは、やはり外ビューモードだ。

OVERSEAS CONNECTION でも以前にちょっとだけ紹介したんだけど、あの『F 29』の続編が制作中だ。日本でもすでにPC-9801版が発売されているから、もうプレーした人も多いハズだね。

前作も美しいグラフィック、スムーズな動きで話題を呼んだけど、今度のもすごいぞ。動きは前作同様で、グラフィックにはますます磨きがかかったのだ。その美しさは上の画面写真を見てくれればわかるだろう。

さらに、前作では多少不満のあったシミュレーション性も、さらに高められている。武器による性能差とか、操縦性あたりにも気を配っているらしい。開発チームがイギリス空軍に頼みこんで、トーネードのシミュレーターを体験させてもらったという話があるくらいなのだ。これはかなり期待できそうだよね。IBM-PC 版で、1993年３月ごろの発売予定だ。

CYBER RACE —Cyberdream Entertainment Software





⬅⬇右の宇宙船も、下のエイリアンも、み〜んなシド・ミードのデザインなのだ。ゲーム全体に、SF 映画の雰囲気が流れているのは、彼の手腕によるところが大きいようだね。「ゲーム作りは映画作りに似て、とてもエキサイティングだ」とミードは言っているぞ。

『DARK　SEED』を開発したソフトハウスの作品。『DARK　SEED』では、映画『エイリアン』のデザイナー、H.R. ギーガーがグラフィックを担当して話題を呼んだけど、このゲームでは、『ブレードランナー』や『スター・トレック』のデザインで知られるシド・ミードが宇宙船やキャラをデザインしたのだ。

内容は、未来を舞台にした３D レースゲーム。21世紀、様々な問題を戦争にかわって〝サイバーレース〞とよばれるレースで解決することとになった。プレーヤーは、このレースに銀河系の覇権を賭け、地球代表として参加する。はたしてキミは異星人に勝てるか？

ほとんどのキャラクターは役者を使って取り込んだもの。エイリアンさえも特殊メークをして取り込んだだって。IBM-PC 版が1993年初頭、Amiga版と Macintosh 版が1993年後半の発売予定だ。

NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP —Gremlin

『LOTUS TURBO CHALENGE』シリーズなど、レースゲームに力を入れている Gremlin が放つ、F 1 レースゲームだ。なんといってもナイジェル・マンセルの名前がタイトルについてるのが渋いよな。

このゲームの特徴はスピードだ。ポリゴンとビットマップを使い、Amigaのレースゲームとしては、今までで最も速いだろうと言われているのだ！　ヨーロッパのプログラマーの間では、誰が一番速いAmigaのレースゲームを作るか、という競争があるんだけど、このゲームの右に出るものはなさそう。

Amiga と Atari-ST版が、11月中には発売される予定。IBM-PC にも移植される可能性もあるぞ。





⬆⬅ゲームは1992年のF1グランプリに基づいたデータで、全16戦を戦う。もちろんレース前のセッティングなどもできるが、あくまでアクション性の強いゲームだ。そのスピードには注目すべし。

X68000新聞

夏場の寝小便もサッパリとして気持ちがいいが、冬の寝小便もたまらないものなのだ。ヤンワリと生ヌルく、それでいてホッとする感じ。しかし、そのヤンワリ感が10分と続かないところに、あまり一般市民に好まれない原因があるのだろう。

STRIDER-HIRYU ストライダー飛竜

『ストライダー飛竜』と言えば、アーケードからの移植だの、アクロバットアクションゲームだのってことはみんなも知ってるよね。ましてや、すでに発売中だとか、定価が9800円[税別]だってことは言うまでもないこと。だったら言うな？　まぁまぁ。そこで、今回のX68000新聞では、カプコンならでは(?)の、セリフの言い回しに重点をおいてお贈りしようと思う。

さて、ここでカプコン野郎は、いままでの作品を思い出してほしい。『ロストワールド』や、『天地を喰らう』などの、登場人物のセリフを覚えているだろうか。たとえばこの『ストライダー飛竜』だが、ステージをクリアーするごとに流れるビジュアルシーンに注目すると一目瞭然。中国人のセリフの場面では、中国語らしい言葉が聞こえてくるのだけれど、本当にセリフと同じことを言っているのかどうか、と〜ってもアヤしいのだ!!　しかし、逆にこのキャラクターのインチキっぽい変なノリや、ゲーム独特の世界観を妙に感じさせてくれるんだから不思議だよね。

ただのアクションにならないように、といっても、アクションシーンだけでも、このゲームは十分に素晴らしいのだけれど、細かい舞台設定や世界観にも妙にこだわっているのが、人気の秘訣だろう。

オレは闇のストライダーだぜっ、な〜んて眉間にシワでも寄せながら言えるようになれば、キミも立派に変な人!?　しかし、それでこそ、ゲームをより楽しめるってもんだよね。いざ、グランドマスターとの決戦だ!!

●カプコン
●発売中
●9800円[税別]

イッちゃってる人々のオコトバ！

グランドマスター



「勝ったつもりかっ！　きさまなど、あのお方の敵ではないわ!!」
「ストライダーか。生きて、ユーラシア大陸から出してはならん」
「承知した――」　ステージ1での会話より。

ストライダー飛竜



中国娘東風

「馬鹿な奴めっ！
空中戦艦バルログあるかぎり
世界は我々のものだ。」





「きさまらにそんな玩具は必要ない」

空中戦艦バルログ!!

SOUND SX-68K サウンド SX-68K

前号に引き続き、今号もまたミュージック関係のソフトが発売されるのでさっそくお伝えするぞ。

今回紹介するのは、これまで使われていた内蔵FM音源の音色作成用ソフト『SOUND PRO-68K』をSX-WINDOW上でも使えるようにした『SOUND SX-68K』だ。

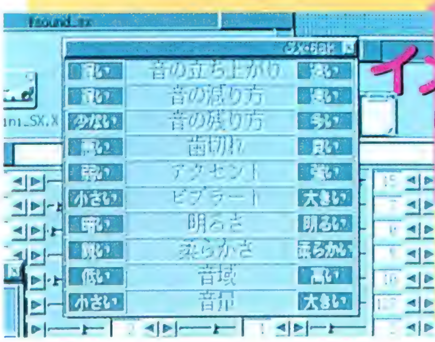
これは、FM音源の全パラメーターをサポートし、シンセサイザーのパネルを操作するような感覚で音作りができるアプリケーション。ファジー理論なんてのが流行したけど、イメージ編集用ウインドーが用意されていて、音の立ち上がり、明るさ、柔らかさなど、言葉の持つイメージで音色を作ることができるのがおもしろいよね。また、以前なら世界的に有名なエミュレーター(約3000万円ナリ)などの超高級マシンでのみ可能だった、音色データの3次元波型を表示し、プリントアウトすることもできてしまうのだ。

そのうえ、初心者でも使いこなせるように、FM音源に関する知識を教えるヘルプ機能が付いているぞ。ほかにも、FM音源を使用したアプリケーションの音色をリアルタイムに変更することもできるし、メモリーを有効に活用できるように、必要最小限の機能だけをメモリーにロードする〝ミニ〟機能も付属している。これで、ほかのアプリケーションと併用しても、快適に操作できるというわけだね。音の編集には必須の一本だぞ。

●シャープ
●発売中
●1万5800円[税別]



➡各種パネルは、マウスで簡単操作ができるようになっている。ほかにも、キーボードや波型表示ウィンドーを重ねて表示させることもできるぞ。



⬅10項目の言葉のイメージで音色を作ることができるのだ。これでFM音源の仕組みが詳しくわからなくても、簡単に音作りが楽しめるんだよね。

KING'S DANGEON キングス・ダンジョン

今号のニューソフトでも紹介されている『キングス・ダンジョン』、表紙から目を凝らして読んでくれている人は、すでにチェック済みだよね。真っ先にX68000新聞を見てくれた読者ちゃんとは、番茶でもすすりながら世間話がしたいな。

さて、詳しいゲーム説明はニューソフトにまかせておいて、このゲームのおもしろいところは、なんといっても、自分の操作するのが、いままでノケ者にされてきたモンスターたちってことだよね。勇者のダンジョンへの侵入を防ぐために、経験値を稼ぎ、成長するモンスターの愛らしいこと。ほらほら、よ〜く見れば、プニプニポヨヨ〜ンとしているスライムって、ログインの誰かに似てるしね!?

ゲームはパズル的な要素も含まれ、モンスターの配置によってもゲームの明暗が分かれてしまうぞ。かわいいモンスターたちを上手に使い、正義の勇者ぶるヤツらをケチョンケチョンにやっつけよう!!

●ソフトプラン
●12月中旬発売予定
●5800円[税別]





パーティーアタック!!

⬅パーティーを組んで、集団で戦闘を行なってくれるモンスターもいるのだ。



⬇アクションゲームかと思いきや、こんなビジュアルシーンも挿入されているぞ。

ビジュアルシーン





四ッ谷則子のための C言語講座　連載第7回

printf関数とscanf関数



四ッ谷　ねぇ、先生。前回までに教えてもらったことを総復習してプログラムを組んでみようと思ったの。でもね、いままでの知識では、ある決まった言葉や数字しか表示できないでしょ。

石原　おっと、その言葉の裏には入力した文字を表示させてみたいとか……。

四ッ谷　そうなの。だから、たとえば「年齢を教えてください」という質問文があって、自分の年齢をキーボードから入力するとね、それがモニターに表示されるというプログラムを組んでみたいな。

石原　ふ～む。前回はprintfという関数を覚えたよね。それと今回のscanfという関数を組みあわせるとできるんだけれど、そのまえにちょっと変数のおさらいをしてみようか。

四ッ谷　は～い。変数は箱のようなものなのよね。

石原　そのとおり。キーボードから入力されたものは、必ずこの変数の箱にいったん格納されるんだ。だから、プログラムを組むときに、変数の箱を宣言しておかないといけない。このことをよ～く覚えておいて、それでは、さっそく例題プログラムを説明しながら覚えていこう。まず、〈表1〉を見てごらん。前回までのプログラムと違うところはどこかわかるかな？

四ッ谷　まず5行目よね。intなんて、はじめてみるけど。

石原　これがいままで話題にしてきた変数の箱。中に入るものによっていくつか種類があるという話をしたけれど、intは整数を入れる箱なんだ。

整数　int
実数　float
文字　char

変数の箱には、大きく分類してこの3種類がある。

四ッ谷　それじゃあ、5行目は、int型のaという用意された整数の箱を使いますよ、ってことね。そして、7行目は前回までに習ったprintf関数でしょ。

画面には

何歳ですか？

と表示されて、改行されるのね。

石原　そうだね。そのあとに、画面は入力待ちの状態になる。それが8行目のscanf関数だ。まず"～"で囲まれた%dは、入力されたデータを10進法として扱うよ、ということを示す。そして、入力されたデータは、変数aの箱に格納されるんだ。15とキーボードから入力すれば、a＝15ってことだね。

四ッ谷　うんうん。それで、9行目なんだけど、printf関数で難しいことをしていない？

石原　これはね、変数aの箱に格納されている数字、この場合キーボードから入力された15ね。これを10進法で画面に出力して、そのあとに改行しましょ、ってことだよ。

四ッ谷　&が付いたり、とれていたりするのはどうしてなの？

石原　scanfの場合、入力されたデータの格納先を指定しなければならないので、&が必要になってくるんだ。初心者にはちょっとむずかしくなるので、いまのところはscanf関数には必要と覚えておこうね。

四ッ谷　は～い。

石原　ほかにも、9行目では、メッセージをつけて画面に表示させることもできる。たとえば

Printf("%d歳ですね￥n",a);

とする。その場合、15と入力し実行すると

15歳ですね

と画面には表示されるんだ。

四ッ谷　ふ～ん。%dも￥nもおもしろい働きをするのね。

石原　そうだね。それでは次回は、変数の箱を増やしてみようか。int a,b,c;なんてね。

例題プログラム

〈表1〉

```
/＊年齢を聞く＊/ ……………… ❶
#include <stdio.h> ……………… ❷
main () ……………… ❸
{ ……………… ❹
int a: ……………… ❺
 ……………… ❻
printf("何歳ですか？￥n"); ……………… ❼
scanf("%d", &a); ……………… ❽
printf("%d￥n", a); ……………… ❾
} ……………… ❿
```

今号のまとめ

- 変数の箱には大きく分類してint型、froat型、char型の3種類がある。
- キーボードからの入力にはscanf関数。

OVER TAKEゲーム大会!

去る11月8日の日曜日、市ヶ谷のシャープビルにおいて、ズーム主催の『オーバーテイク』ゲーム大会が大盛況のうちに開催されたので、さっそくお伝えしよう。

なんと、当日は開場の1時間もまえらからシャープビルの前に長蛇の列ができてしまうほど、熱狂的なX68000ユーザーが集まったのだ。シャープのお偉方を初め、ズームの佐藤社長やプログラマーの方々、そして、けっこうなお値段をかけて作ったという3Dネコの着ぐるみまで登場して、X68000ユーザーを迎えてくれたぞ。

大会のほうはゲーム発売前とあって、慣れない手つきでプレーする参加者と、丁寧にゲームを教えてくれるスタッフジャンパーを着たズームの方々が印象的だったです。そして、会場には十数台ものX68000XVIがフル稼働していて、かなり爽快な光景だったのだ。佐藤社長が歩いてると、次回作は？の質問があったりして、なかなかパワフルなユーザー諸君でしたね。それにしても、ズームの方々、おつかれさまでした。追伸、当日、会場に来られなかった読者ちゃんのために、ズームグッズのプレゼントをしちゃいま～す。欲しい人は奮って応募してね。



➡ゲームの説明を受ける参加者たち。大画面スクリーンを食い入るように見つめているのだ。



⬅みんなもよ～く知ってると思うけど、シャープの鳥居さんだぞ。



⬆ズームの佐藤社長自らがゲームの説明をしてくれちゃったのだ。





⬆キミのマシンでも作動していると思うが、ゲーム大会でプレーした『オーバーテイク』だ。

ズームさんよりプレゼント

20名様



⬅ネコのイラスト入りのバッジ、ボール、ウチワをセットにしてプレゼントです。

P★R★E★S★E★N★T

年末年忘れ企画!! というわけでもないけれど、心温まるプレゼントのコーナーです。今回はガイナックスより、ディスク9枚組みの『ふしぎの海のナディア』と、BPSより、知的なパズルゲームの『パイプドリーム』です。希望者は、欲しいソフト名、住所、氏名等を記入のうえ、年賀ハガキで下記のあて先に応募してねん。

パイプドリーム
BPS　3名様

ふしぎの海のナディア
ガイナックス　5名様



⬅これは『ふしぎの海のナディア』の冒頭シーン。男の子がジャンだ。

編集後記

四ッ谷　ズームのゲーム大会にいた、3Dネコの着ぐるみ。とってもかわいかったですよね。
梅本　それじゃあ、握手してもらえてよかったね。
四ッ谷　はいっ。でね、握手したとき、とても手が熱かったの。だから、中に入っている人は大変なんだろうな、と思ったわけです。
三宅　ふ～ん。四ッ谷は着ぐるみが好きなんだから、入れてもらえばよかったじゃん。
梅本　そうそう。きっと中はムレて、すごい汗だろうしね。
四ッ谷　正直いうと、すご～く着たかったんですけど、そこは涙を飲んで……。
梅本　違うだろ、四ッ谷の場合、汗を飲んで、だろ。うー、言ってて気持ちワリ～。
三宅　それにしても、あの着ぐるみを、どうやって北海道から持ってきたのか不思議だよね。
梅本　でね、かわいいんだけど、ズコズコと迫ってこられると、異様に怖いよ、アレ。
四ッ谷　私、あの中に入ってゴロゴロしたいな。

すべてのあて先
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部　X68000新聞社　希望商品はハッキリ書いて係まで



TOKYO TOWNS SHOW

SPECIFICATIONS

CPU	i386DX , i386SX
SYSTEM SPEED	16MHz
DISPLAY	640-BY 480-PIXEL 3-MODE AUTO SCANNING
SOUND	PCM VOICE 8-CHANNEL FM VOICE 6-CHANNEL CD DIGITAL AUDIO
HYPER MEDIA	CD-ROM DRIVE IC CARD DRIVE

FEATURING FUJITSU FM SERIES
32Bits PERSONAL COMPUTER
"FM TOWNS"

年末年始の新作ラッシュで気分はハッピー

AETERNAM ―エターナム(仮題)―

未来のテーマパーク"エターナム"をバーチャル体験

Input Device

■富士通
■価格未定
■'93年２月発売予定

MEDIA

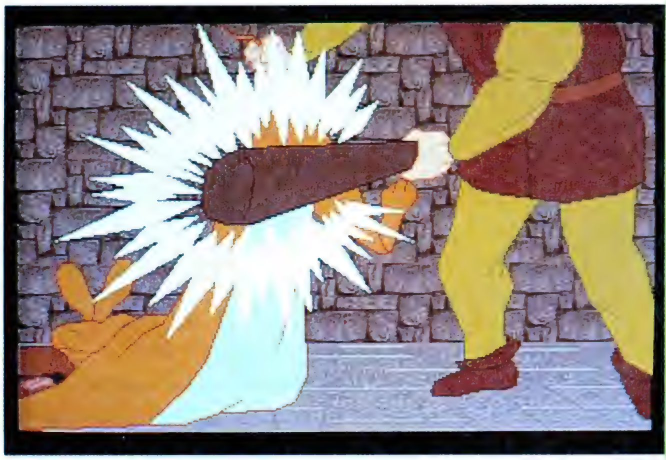
Infogrames(アンフォグラム)と言えば、ポリゴンのアニメーションで有名だよね。そのアンフォグラムの自信作『エターナム』のTOWNS版が、富士通から発売されるぞ。

エターナムとは、ひとつの惑星をまるごと使った、銀河系最大のアミューズメントパーク。ここではバーチャルアドベンチャーシミュレーションといって、いろいろな時代の建物や人々、歴史上のできごとを体験することができるんだ。主人公の"ジョンズ"は、ある日、このエターナムで休暇を過ごすことになった。楽しい休暇になるハズだったけど、とあることから"ヌーク"という男に命を狙われてしまうのだ。はたしてジョンズは、無事ヌークのワナをかわすことができるのだろうか……。

エターナムの移動シーンは、ドラッケンと同様にポリゴンのアニメーションで描かれている。エターナムでは、この"移動"をさらにグレードアップ。前後左右の移動に加えて、丘を登るときの高度の変化まで表現している。これで、よりリアルな３Ｄの世界を楽しむことができるんだ。

でも、エターナムを見て一番驚くのは、やはりイベントシーンのポリゴンアニメでしょ。要所要所で、アメコミ風の個性的なキャラクターによるイベントが用意されていて、「ほんとにこれがポリゴンで描かれたの!?」と思うほど、グラフィックがバリバリ動くのだ。またイベントシーンには、たくさんのギャグが盛り込まれていて、見ていて思わず吹き出してしまうほどオモシロイぞ。

このゲームは、アドベンチャーということもあって、実生活でもムチャだと思うことをしなければほとんど死ぬことがない。そのぶん、ギャグが盛りだくさんのエターナムを存分に楽しむことができるんだ。ほら、早くエターナムをプレーしてみたくなったでしょ。



⬆これがポリゴンを使ったアニメーションだ。でも、全部がポリゴンってわけじゃなくて、動く部分だけなのだ。写真では、犬のお尻を叩いている人がポリゴンでできている。

アップダウンがついたポリゴンワールド



⬆「ドラッケン」でおなじみの、ポリゴンで表わされた３Ｄのフィールド画面。動きがとてもスムーズだ。



⬅今回は地形の起伏まで表現されているのだ。といっても、山みたいなデカイ起伏じゃなくて"丘"程度ね。

ふしぎの海のナディア

お待ちかね、人気テレビアニメのゲームが登場

『サイレントメビウス』以来ごぶさたしていたガイナックスから、最新作『ふしぎの海のナディア』のTOWNS版が発売されたぞ。

ふしぎの海のナディアを知らない人のために、少しだけストーリーを紹介しよう。ある日、"謎の海獣"を追っていた潜水艦ノーチラス号は、宿敵ガーゴイルの潜水艦と遭遇。そして敵は、ノーチラス号に1発の誘導弾を放って逃げて行った。弾は不発に終わったのだが、実はこの弾、不発弾に見せかけたカプセルだったのだ。このカプセルにはにせナディアが入っていて、いつの間にか本物と入れ替わってしまう。さらにノーチラス号のクルーたちは、にせナディアが食事に盛った毒のせいで再起不能に陥ってしまうのだ。はたして、ノーチラス号とナディアの行く末には何が待っているのだろうか!?

ほかの機種からTOWNSに移植されたゲームというと、CD-DAを使って"キャラクターがしゃべる"モノが多い。もちろん、このゲームもしゃべるんだけど、ほかの移植作とはちょっとレベルが違うんだな。なんと、ゲーム中のすべてのセリフをしゃべらせているのだ！ TOWNS版はCD-ROM 3枚組で発売されるから、どれだけボリュームがあるか、わかってもらえるんじゃないかな。また各キャラクターの声は、テレビアニメと同じ声優さんが担当しているから、テレビアニメを見たことがある人もない人も、バッチリ『ナディア』の雰囲気を楽しむことができるぞ。

声だけじゃなくて、グラフィックのデキも期待どおり。さすが、グラフィックには定評があるガイナックスだけあって、テレビアニメの雰囲気をそのままゲーム化したPC-9801版のグラフィックを、さらに美しく仕上げているぞ。

戦闘や潜水艦の移動のときなど、要所要所に盛り込まれたアニメーションでは、このキレイなグラフィックがバリバリ動く。それに肉声のセリフが加わって、TOWNS版はテレビアニメに迫る迫力だ。完成度に磨きがかかったふしぎの海のナディア。TOWNSユーザーの人は、みんなに自慢しながらプレーするのだ。きっと、よだれを垂らしてうらやましがるぞ。

Input Device

■ガイナックス
■1万4800円[税別]
■12月発売予定

MEDIA

ゲーム中のセリフは全部しゃべる



⬆このシーンも右のシーンでも、TOWNS版はとにかくしゃべる。テレビアニメのファンはTOWNSを持ってなくても買っちゃう!?



⬆いくらしゃべってもヘタな声優だと逆効果だけど、TOWNS版ではテレビアニメの声優を起用しているから雰囲気もバッチリ。


⬆戦闘は迫力の潜水艦戦。ノーチラス号を操り、ガーゴイル率いる敵艦を蹴散らせ！

これが新FM TOWNSⅡだ!! ①

『システムソフトウエア』の背景を変えてみよう

新TOWNSⅡの登場と同時に、レベル10からレベル20へと進化した『Townsシステムソフトウエア V2.1』(以下システム)。今回もユーザーがうれしくなるような改良が、たくさん行なわれているぞ。システムの見た目に影響する、一番大きな改良点が、『TownsMENU』の背景のカスタマイズだ。TownsMENUの背景は、今までは色を変えられるだけだったけど、今度のシステムでは、好きな絵や取り込み画像を背景にできるようになった。

TownsMENUは、システムを起動すると表示される言わばシステムの顔。ハードディスクやMOで新システムを使う場合に、その背景を張り替えられる。どういうことかは、左と右の写真をみれば一目瞭然。左が旧システムで右が新システムだ。新システムの背景の夕焼けが見事でしょ。これは、新システムのCD-ROMに入っている TIFF フォーマットのグラフィックデータファイルを、背景にしたものなんだ。

背景を変えただけなのに、システムに対する親近感が湧いちゃうんだから不思議なもの。みんなも、いろいろと背景を変えて、Towns MENUを使ってみよう。


⬅旧システム。TownsMENUの各部の色を変えることができた。これは"パニック"という設定色だ。


➡新システム。気に入ったTIFFファイルの名前をTMENU.TIFに変えて、システムのルートディレクトリに置けば準備完了。TownsMENUの設定で、"背景表示"を選択しよう。

TEATA-vision- ―ティータ ビジョン―

パソコン動画のための統合環境と先端技術がついに登場

ビデオ映像と音声を、そのままハードディスクにレコーディングして編集したり再生したりできる、まさにマルチメディアならではのツール『TEATA-vision-』(以下ティータ)。今回はその続報だ。

ティータを使うには、基本的にTOWNSのほかにビデオカードやハードディスク、もしくは光磁気ディスクが必要ということは、今までにお伝えしたとおりだ。でも、これらの周辺機器を新たに揃えるのは、ちょっとした出費だよね。

でも、心配ご無用。周辺機器を揃えようかどうしようか迷っている人は、まずティータのCD-ROMに入っているサンプルデータを楽しんでみよう。ティータで作った映像を鑑賞するだけなら、ビデオカードもハードディスクもいらないんだ。だからまずは、このサンプルデータを見て、ティータでレコーディングしたアニメーションとはどんなものなのか、じっくりと評価してみてはいかがかな？

今回、ティータにはサンプルデータとして、誰でも知ってる手塚治虫のアニメーションが入ってくる。作品のラインナップは下にあるとおりだ。TOWNSのディスプレーの中で、往年の懐かしアニメが展開するさまは、テレビでこれを見たことがある人なら、いっそう感慨深いはず。さらに、TOWNS用の増設メモリーなどでも有名な、アイ・オー・データ機器のコマーシャルも入るから、こちらも楽しみ。

今後ティータシリーズには、動画用グラフィックツールや本格的な動画音声編集ツールなどが続々と登場する。キミもマルチメディアソフトを作ってみよう!!



←「悟空の大冒険」。映像と音声が一体になって、初めて真の"アニメーション"といえるってことを、実感させてくれるぞ。

Input Device

MEDIA

■日本システムサプライ
■6800円[税別]
■12月発売予定

手塚アニメがサンプルデータでついてくる!

鉄腕アトム



ジャングル大帝



リボンの騎士



悟空の大冒険



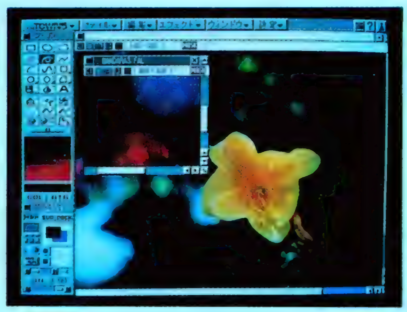
これが新FM TOWNSⅡだ!! ②

目玉の周辺機器とツールをご紹介

お次は新周辺機器とツールの続報。今回の新TOWNSⅡの登場で、処理速度のほかに力を入れて強化されたのがグラフィック関連。ユーザーの声に応えて、TOWNSの表現力をより高めようと、新たな周辺機器がいくつか登場しているぞ。

まず「Townsタブレット」。普通は、紙に絵を描くときには、ペンを使うよね。ところが、TOWNSを含む多くのパソコンで絵を描くときは、大抵マウス。ふだんペンを持つ人たちにとって、マウスで絵を描くのは、慣れるまではつらい作業だ。そこで登場したのが、紙にペンで描くフィーリングをそのままに操作できる、ペン型の入力装置「タブレット」なんだ。Townsタブレットは、3万9800円という低価格にも関わらず、筆圧までも感知して表現できちゃう本格派。そのうえワイヤレスだっていうんだから、使い勝手もかなりよさそうでしょ？

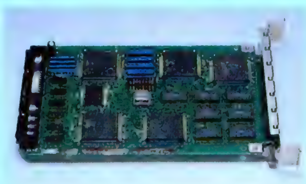
次は「フルカラーカード」。これは最高3万2768色表示の現在のカラー表示能力を、いっきに1677万色まで高めるもの。Townsタブレットと併せて、'93年1月発売予定のフルカラーグラフィックデータ編集ソフト、「Towns Fullcolor」で対応する。グラフィック環境も強力になって、今後がますます楽しみだね。



←高精細なグラフィックは、まさに自然画!!「タウンズフルカラー」(5万9800円[税別])は来年1月発売。



↑待望の「Townsタブレット」(3万9800円[税別])。握り心地のよさそうなペン部と、動きを感知するパッド部でひと組だ。



↑TOWNS背面の汎用スロットに装着する、「フルカラーカード」(12万8000円[税別])。1677万色の美しさを味わいたい人へ。

トキオ

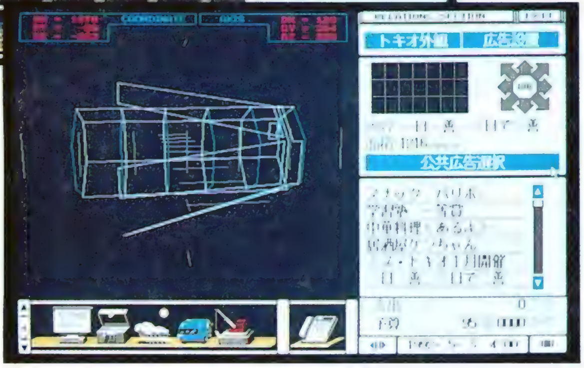
コロニーの区長は体験したらやめられない!?



➡トキオ区はコロニーだから、日照時間から天候まで、すべてプレーヤーが設定することができるのだ。夜になると暗くなって、ビルや住宅に明かりがともる。



⬅電話のかけ方は、現在使われている物と同じ。これで住民の生の声を聞くことができるのだ。住民はCD-DAを使って肉声でしゃべるぞ。



➡コロニーにつける広告の位置を決めているところ。広告を出した各店舗から収入が得られるのだ。ワイヤーフレームで描かれたコロニーが回転するぞ。

アートディンクって、いつもほかとは違う個性的で心引かれるゲームを作ってくれるんだよね。だから、もうすぐ発売されるこの『トキオ』にも、期待している人はたくさんいるハズだ。

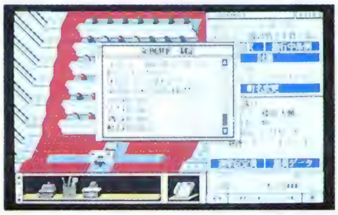
トキオは、区の行政をテーマにした宇宙都市シミュレーション。東京第24区として生まれたばかりのスペースコロニー〝トキオ区〟。このハイテク都市の区長になって、住民を増やしていこうというのがゲームの目的なのだ。

コロニーの住民を増やしていくだけだったら、『シムシティー』みたいだけど、そこはアートディンク。ちゃんとオリジナルの味付けがなされているんだな。

まず文化がシミュレートされている。現実世界のように、トキオ区の住民も流行に敏感で、赤い色が流行ると登場人物の服が赤くなるとか、〝ザンス言葉〟が流行ると言葉の語尾にザンスがついたりするのだ。七夕、盆踊りなどの年中行事も行われるから、見ているだけで楽しめそうだね。

また、住民とのコミュニケーションもスゴイぞ。トキオ区には、最高10万世帯までの住民の電話帳があって、プレーヤーは住民に自由に電話をかけられるのだ。これで、意見や要望を聞いちゃおうってわけ。あまり住民のことを無視した行政をしていると、苦情電話がかかってきたり、4年に一度の区長選挙で落選して、ゲームオーバーになったりしてしまうのだ。

アートディンクの広告に目を通した人は知っていると思うけど、同社はトキオ区居住者募集キャンペーンをしてたんだ。実は、ログイン編集部でも何人か応募しているんですね。ひょっとしたら、トキオの中で高橋ピョン太や忍者増田に会えるかもしれないぞ！



⬆住民を増やすために、いろんな公共施設を建設したり、条例を交付したりする。

Input Device

MEDIA

■アートディンク
■1万2800円[税別]
■12月25日発売予定



⬆「LiveMovie」(4万9800円[税別])。ハードディスクに、ビデオ機器からの動画像とサウンドをレコーディング。

そして、新TOWNS IIの登場で忘れちゃいけないのが、動画関連だ。新しくなった「Townsシステムソフトウェア」(以下システム)で、ついにアニメーションをサポートした富士通。アニメーションのためのオリジナルツールも2本用意しているぞ。

まずは、デジタル動画作成編集システム「LiveMovie」。これは、左ページで紹介している日本システムサプライの「TEATA-vision-」と同様、ビデオ映像とサウンドをハードディスクにレコーディングして、そのデータを編集するツール。作ったデータは、システムで再生可能だ。必要なハードは、TOWNSのほかにビデオカードとハードディスクとなっている。このソフトを使うには、TOWNSのメモリーが最低4メガバイト必要なので注意。これを機に増設しちゃおう。

それから、もう一本。今度は手描きによるアニメーション作成編集システム、「LiveAnimation」だ。グラフィックに自信がある人はもちろん、自分の手で描いたアニメーションを作ってみたいという人も、こちらを使ってみてはどうかな？　写真では、ピエロがボールに乗っているグラフィックが表示されているよね。これはちょうど、システムに入っている「LiveMotion」というアニメーションデモに入っているのと同じデータだ。つまり、このLiveAnimationで作ったデータは、システムで再生可能なんだ。

➡「LiveAnimation」(4万9800円[税別])。手描きによる、アニメーションを作るならこれ。使用するには、メモリーが4メガバイト必要だ。



そんなわけで、新TOWNS IIと共に登場した強力な周辺機器とアプリケーションの数々。環境は整ったけど、それらで何をするかは、ユーザー次第。自分がなにをしたいか、よく考えて購入しようね。　(花田)

幻影都市 ——イリュージョンシティ——

ちょっぴりアダルトな雰囲気の超伝奇RPG

たまには、シリアスなサイバーパンクをテーマにしたRPGをプレーしたい、なんて人はいないかな。そんなひとに絶対オススメしちゃうRPGが、この『幻影都市』だ。

ゲームの舞台は近未来の香港。そこには、謎の天変地異以降、魔物が徘徊する危険地帯が存在していた。主人公の天人は、ここ香港で"ダイバー"と呼ばれる対魔掃討業を営んでいる青年。この天人が幼なじみの美紅と、"魔天"と呼ばれる秘密結社を追うというのが、おおまかなストーリーだ。

幻影都市の特徴は、なんといっても異常と思えるほど個性的な登場人物。みんな、単純に善と悪に分類し切れなくて、ホモもいれば裏切るヤツもいるといった感じなのだ。それでもまったく無理を感じさせないストーリー展開は、うまく設定されているなと感心してしまうほど。各キャラクターの人間模様は、きっと終始プレーヤーを楽しませてくれるぞ。

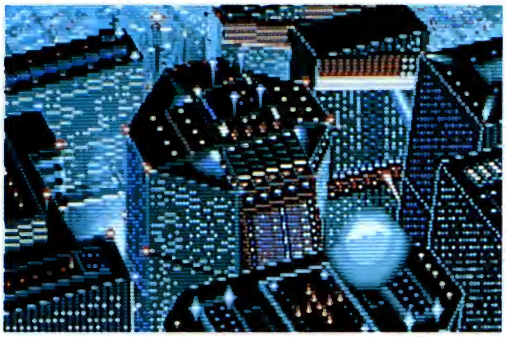
CD-ROMソフトが多いせいか、TOWNSユーザーにはあまり縁がなかったブラザー工業も、TOWNSに本腰を入れ始めたようだ。これから期待大のメーカーだね。



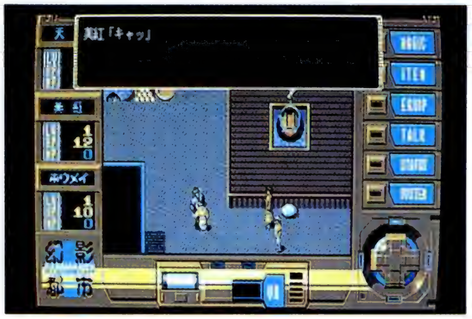
⬆『幻影都市』は、ストーリーがシリアスならグラフィックもシリアス。サイバーな近未来の香港といい、8頭身のキャラクターといい、すべてシリアスにまとめられている。



➡敵に遭遇すると、画面が切り替わって戦闘シーンになる。攻撃は、それぞれ多彩なアニメーションで表現されるのだ。



⬅オープニングのビジュアルのデキもバッチリ。アニメーションしまくりだぞ。



⬅ゲーム中は、飽きるヒマもないほど、たくさんのイベントが盛り込まれている。中には男どうしのベッドシーンも……。

Input Device / MEDIA

■ブラザー工業
■9800円[税別]
■'93年3月発売予定

嵯峨ちょんめんのTOWNS講座

『現代用語の基礎知識』CD-ROM版

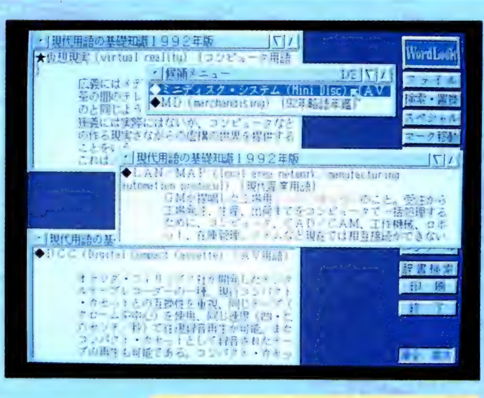
徹夜でF1のラジコンを作っていて、目がショボショボの嵯峨ちょんめんです。今回は、毎年暮れになると書店に並ぶ、知的人の必須アイテムといわれる『現代用語の基礎知識』CD-ROM版を紹介するぞ。

本誌が発売されるころには、'93版の書籍版が出ると思うけど、ここで紹介するのは'92版。それでも、すでにMD(ミニディスク)やDCCなどのAV機器からLANや仮想記憶といったコンピューター用語まで、ほんとに最近でてきたばかりのモノまで載っているのには驚きだ。実際、あの電話帳よりぶ厚い本の内容がそっくりそのまま収録されているんだからね。しかも1枚のCD-ROMには、'92版だけじゃなくて'91版と'90版も収録しているから、この中には3冊分の『現代用語の基礎知識』が詰まっているというわけなのだ。

CD-ROM版の利点は、なんといってもスペースを取らないこと。辞書と違って、『現代用語の基礎知識』を持ち歩く人なんて、まずいないでしょ。どうせ置いておくなら小さくて軽いほうがいいもんね。

省スペースなだけじゃないぞ。パソコンが検索してくれるから"検索"が速い！　それに分野やキーワード別の検索ができるでしょ。たとえば"地球と生命の危機"からは、オゾン層の破壊やペルシャ湾岸の環境汚染、なんて用語が次々と検索できちゃう。

『現代用語の基礎知識』を初めとする辞書ソフトは、『システムソフトウェア』に付属の検索ソフトで検索はできる。でも、はやり市販の検索ソフトのほうが機能豊富で、より快適に辞書ソフトを活用できるぞ。興味のある人は使ってみてね。　(嵯峨)



➡写真の検索ソフトは『ワード・ルック』。文中の単語をクリックして、それを検索するなんて便利な機能もある。

■現代用語の基礎知識CD-ROM版
■自由国民社
■1万円[税別]

■ワード・ルック
■CSK総合研究所
■2万8000円[税別]



トムのゲームはおまかせ

やっほー、今回は国内の移植決定のお知らせがいっぱいだぞ。まずは左ページでも紹介しているブラザー工業から。『ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ』が、2月上旬の発売を予定している。ブラザー工業といえばソフトベンダーのタケルで有名だけど、『英雄伝説Ⅱ』はパッケージで販売するとのこと。価格は9800円[税別]。

リストにも登場している女子高教師と生徒たちの日々をシミュレートした話題のゲーム、『卒業』の移植も決定したぞ。ジャパンホームビデオでは、CD-DAによる音声やグラフィックの強化で、TOWNSならではのものに仕上げたいとのこと。発売は来春を予定しているぞ。

最後は前号の特集にも載っていたウルフ・チームの『天舞～満漢全席～』と『覇Ⅱ』。発売は来春ごろで、価格はどちらのソフトも未定だ。



⬇『ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ』。前作は日本ファルコムから好評発売中だ。



⬇『卒業』は、女子高の教師になって生徒たちを指導する教育シミュレーションだ。

さあ、みんなもこのコーナーに投票して、移植してほしいタイトルをソフトハウスにアピールしよう。投票方法は、官製はがきに移植してほしいと思う国内と海外のタイトルを書いて、右下の投票券を貼って送るだけ。ドンドン投票するのだー。

■投票はがきの書き方の参考例

移植してほしいソフト
●海外編
WING COMMANDER
SPACESHIP WARLOCK
●国内編
ストリートファイターⅡ
ジェノサイド2

それぞれ2票獲得！

移植してほしいソフトベスト40

●海外編

ランク	タイトル	ポイント
1	STRIKE COMMANDER	1260
2	ULTIMA UNDERWORLD	555
3	FALCON 3.0	512
4	SPACE SHIP WARLOCK	452
5	CRUSADERS OF THE DARK SAVANT	448
6	EYE OF THE BEHOLDER	429
7	POPULOUS Ⅱ	335
8	F-15 STRIKE EAGLE Ⅱ	326
9	ULITIMAⅦ	325
10	DRAKKHEN Ⅱ	314
11	JET FIGHTER Ⅱ	280
12	GUNSHIP 2000	273
13	WING COMMANDER	263
14	ECO QUEST	254
15	4D BOXING	230
16	F-117A	218
17	FORMULA ONE GRANDPRIX	209
18	F-29 RETALIATOR	183
19	KICK OFF 2	176
20	SILENT SERVICE Ⅱ	159
21	M-1 TANK PLATOON	156
22	SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE	140
23	F-19 STEALTH FIGHTER	133
24	EYE OF THE BEHOLDER Ⅱ	128
24	A-10 TANK KILLER	128
26	WING COMMANDER Ⅱ	117
27	SIM ANT	116
28	EPIC	115
29	F-15 STRIKE EAGLE Ⅲ	106
30	WIZARDRY	104
31	ACES OF THE PACIFIC	101
32	CIVILIZATION	92
33	A.T.P.	87
34	RED BARON	79
35	THEIR FINEST HOUR	76
35	MIG-29M SUPER FULCRUM	76
37	BIRDS OF PREY	73
38	TASK FORCE 1942	67
39	JET FIGHTER	65
40	Play Maker FOOTBALL	62

●国内編

ランク	タイトル	ポイント
1	ストリートファイターⅡ	1184
2	チャイムズクエスト	968
3	プリンセスメーカー	888
4	ロードス島戦記	543
5	エアーコンバットⅡ	533
6	ジェノサイド2	530
7	イースⅡ	503
8	パロディウスだ!	502
9	ふしぎの海のナディア	479
10	ストリートファイターⅡダッシュ	467
11	ゼクセクス	444
12	天下統一Ⅱ	432
13	イース	415
14	ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	405
15	出たな! ツインビー	382
16	大戦略Ⅳ	357
17	スター・ウォーズ	354
18	ロードス島戦記Ⅱ	299
19	電脳学園Ⅳ エイプハンターJ	239
20	イースⅢ	242
21	アルシャーク	240
22	幻影都市	221
23	ファランクス	217
24	ソーサリアン	193
25	ジェノサイド	180
26	天舞～三国志正史～	174
27	ワイアラエの奇蹟	168
28	シュヴァルツシルトⅢ	166
29	ナイツオブザラウンド	132
30	グラディウスⅡ	122
30	銀河英雄伝説Ⅲ	122
32	ロボクラッシュ98	121
33	ぽっぷるメイル	119
34	スーパーバトルスキンパニック	118
35	電脳学園Ⅲ トップをねらえ	100
36	ファイナルファイト	96
37	フレイ	95
38	ファイナルファンタジーⅣ	93
39	卒業	91
40	グラディウス	86

※表中のソフト名は、赤:移植決定、青:移植の確率高し、黒:移植未定を表わしています。

四次元 最新情報

まずは光栄から。戦国シミュレーションファンでなくとも、名前は聞いたことがある、画面写真は見たことがあるという『信長の野望』シリーズ。サウンドウェアつきのPC-9801版が発売されたばかりの、『覇王伝』TOWNS版の開発が進行していたのだ。まだ詳しいことはわからないけど、やはりTOWNSならではのアレンジがされるそうだ。光栄は、コンスタントにTOWNS版をリリースしていたけど、信長シリーズ最新作『覇王伝』にはどんなアレンジが入るか、お楽しみだね。

今年のログイン11号を持っている人は、今スグ引っぱり出して"記念祝言広告特集"を見てみよう。その中のシステムサコムの広告に「CGワークステーションを買った」とか「時代はCD-ROM」といったことが書いてあるんですね。CD-ROMと聞いて気になってはいたけれど、ついにやってくれました。実は、同社ではTOWNSでポリゴン3Dのアドベンチャーゲームを制作中だったのだ。まだ聞いただけだからナンだけど、CD-ROMを搭載したマシン以外では、開発が不可能なほどスゴイんだって。近いうちに詳しく紹介するから待っててくれよな。　　　　(嵯峨)



⬅全国の信長ファンの期待が集まる『覇王伝』。TOWNS版にはどんなアレンジが加えられるのだろうか!?　詳しくは続報を待て。画面はPC-9801版。

ご意見、ご希望、その他モロモロのあて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキーログイン編集部 TOKYO TOWNS SHOW係まで



OVERSEAS CONNECTION

TOP10 CHARTS

機種には次の記号を使っています。

Atari-st	ST	Amiga	AM
Macintosh	Mac	IBM-PC	PC
		Macintosh II	Mac II

U.S.A.

今回のアメリカのチャートには、クリスマス商戦の影響で、5本の新作ソフトが顔を出している。

2位には、先号のこのコーナーで紹介したSierra On-Lineの大ヒットシリーズ第6作目が、ランクインしている。サウンドもグラフィックも、さらにパワーアップしているぞ。また、10位には、名探偵シャーロックホームズを題材にしたアドベンチャーが、登場している。ワトソン氏とのやりとりも、絶妙に表現されているぞ。

ランク 今号	先号	ソフト名	メーカー	機種	種類
1	–	MIGHT AND MAGIC:CLOUDS OF XEEN	New World Computing	PC	ロールプレイング
2	–	KING'S QUEST VI	Sierra On-Line	PC	アドベンチャー
3	2	WIZARDRY:CRUSADERS OF THE DARK SAVANT	Sir-Tech	PC	ロールプレイング
4	–	GREAT NAVAL BATTLE	SSI	PC	シミュレーション
5	5	QUEST FOR GLORY III	Sierra On-Line	PC	アドベンチャー
6	–	REX NEBULAR AND THE COSMIC GENDER BENDER	Microprose	PC	アドベンチャー
7	3	LINKS 386 PRO	Access Software	PC	シミュレーション
8	–	POLLICE QUEST (VGA VERSION)	Sierra On-Line	PC	アドベンチャー
9	4	B-17 FLYING FORTRESS	Microprose	PC	シミュレーション
10	–	LOST FILES OF SHERLOCK HOLMES	Electronic Arts	PC	アドベンチャー

Babbage's、Electronic Boutique、Winner's Circleの11月2日のセールスランキング

U.K.

イギリスのチャートでは、3回連続、『ZOOL』がトップをキープした。これを作ったGremlinという会社は、広告の力というものを非常に重視しているんだ。この間もチュッパチャップスという、キャンディーの会社とタイアップして、プロモーションを展開していた。今回の成功は、これらの広告の力によるものではないかな。ほかにも、3位に同社のゲームがランクされている。チェックしておくべきソフトハウスだね。

ランク 今号	先号	ソフト名	メーカー	機種	種類
1	1	ZOOL	Gremlin	AM	アクション
2	–	SILLY PUTTY	System 3	AM	アクション
3	2	LOTUS III:THE ULTIMATE CHALLENGE	Gremlin	AM	シミュレーション
4	–	ASSASSIN	Team 17	AM	アクション
5	3	SENSIBLE SOCCER	Renegade	AM	シミュレーション
6	4	CIVILIZATION	Microprose	AM、PC	シミュレーション
7	6	JIMMY WHITE'S WHIRWIND SNOOKER	Virgin Games	AM、PC	シミュレーション
8	5	WIZKID	Ocean	AM、PC	アクション
9	8	THE SECRET OF MONKEY ISLAND 2	Lucusfilm Games	AM、PC	アドベンチャー
10	9	THE AQUATIC GAMES	Millennium	AM	アクション

Center Soft、Leisure Soft、Microbyteの11月2日のセールスランキング

マーク一覧 アクション　アドベンチャー　ロールプレイング　シミュレーション　テーブルゲーム　パズル　ツール

OVERSEAS CONNECTION



HOT NEWS

あと3週間もすると、クリスマスなんだよね。プレゼントにはどんなものをお願いするか、まだ悩んでいるのじゃない？　そんなキミに、"OC"はプレゼントにおすすめのソフトを紹介する。

あの往年の名作に続編登場

THE ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES

8年ほど前に、『THE ANCIENT ART OF WAR』というシミュレーションゲームがあったのを知っているかな？　アメリカでヒットしたこのゲームは、その後海戦版の『THE ANCIENT ART OF WAR AT SEA』という続編を生んだ。

そしてこの秋、そのまた続編の『THE ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES』が発表された。タイトルからもわかるように、このゲームは、空中戦をテーマにしたシミュレーションゲーム。

今度のゲームの舞台は、第1次大戦の中のヨーロッパ。プレーヤーは、史上の名将を相手に、7つのキャンペーンを戦うのだ。

ゲームを始めると、まず敵の総指揮官と空戦用のパイロットを選ぶ画面が現われる。総指揮官は、敵軍の全体的な戦術を、パイロットはアクション部分をコントロールするんだ。前作同様、誰を敵に選ぶかによって、難易度が変わってくるぞ。続いてオーバービューマップが現われる。ここでは、味方の飛行場から、戦闘機や爆撃機を飛ばし、敵の領土を攻撃するのだが、相手もやられてばかりはいない。敵総司令官の中には、超人的な速さで攻めてくるものもいるんだ。こうして、両軍の飛行機どうしがぶつかり合うと、ゲームは横スクロールのシューティングゲームに早変わり。ここでは、史上の名パイロットとの腕比べだ。ほかにもリアルタイム爆撃があって、反射神経を総動員しなければ、勝てないようになっているぞ。

こうして、ゲームを進めていって、先に敵機を全部破壊するか、敵の飛行場かすべてか首都を占領したほうが、そのマップの勝利者となる。こうして7つのキャンペーンを戦っていく。

このゲームは、著名な戦術家と対戦できるという前作の長所を引き継ぎ、それにアクション性を取り入れ、よく練った好作品だ。タダの続編にとどまらず、一歩発展しているのがいいね。



⬆この作品では、リアルタイムアクションが新しく取り入れられた。なかなか難しいぞ。



⬆歴史上の名パイロットと、一戦交えることができるのも、このゲームの魅力だ。

⬇訓練ミッションも付いていて、いたれりつくせりだ。ガンガン鍛えてくれるぞ。





⬆オーバービューマップでは、敵総司令官との腕比べなのだ。前作同様、司令官ごとに強さや戦術が異なるぞ。敵をよく観察して、上手に戦いを進めよう。

リック・ヘインズの欧州情報



ハロー、リックだよ。ボクの住んでいるロンドンは、スッゴク寒くなってきた。やっぱり、人の温もりが恋しくなる季節だよね。え、なに、ひとり暮らしのアンタには、一番ツライ時期なんじゃないかって？　ところがどっこい、ボクのアパートには、毎晩カワイ子ちゃんが訪ねてくるんだ。いーだろう。

というわけで、独身の強みを満喫しているリックの、ヨーロッパ情報だ。まず、大手ソフトハウスのInfogramが、今後Amiga用のソフト開発を中止するというニュースが入ってきた。設立以来、一環してAmigaシリーズのために、ゲームを作り続けてきたこの会社。イギリス部門の責任者デニューさんによると、今後はIBMを中心に中身の濃いゲームを開発していくとのこと。Amigaの新機種が発売されようとしているなかで、正直言って、ボクもこの発表に驚かされた。最近のソフトハウス乱立の状況のなかで、生き延びるためには、仕方ないのかもしれないね。少しさびしい気もするけど……。

さて、シリアスな仕事はこれくらいにして、おウチに帰るとしよう。今日木曜日は、ジャニスが来ているハズ。途中の花屋さんで、昨日、デニスにあげたのと同じバラを買って帰ろうっと。

CHOICE!1



REX NEBULAR and the COSMIC GENDER-BENDER

Sierraが開拓したアニメーションアドベンチャーには、現在では様々なソフトハウスが参入している。今回紹介するのもそんな作品のひとつなんだけど、とっても出来がいいんだな、これが。

Microproseのアニメーション・アドベンチャーだっ!

アニメーションアドベンチャーとは、プレーヤーの操るキャラクターが画面の中を移動し、様々な行動を取るというタイプの作品のこと。いま何をしているのかビジュアル的に理解しやすいため、現在ではアドベンチャーゲームの主流となっているスタイルだ。この形式の作品としては、Sierraの各シリーズのほかに、Lucasfilmの『MONKEY ISLAND』シリーズなどが大ヒットを記録しているよね。

さて、今回紹介する作品は、アメリカで3本の指に入る大手ソフトハウス、Microproseの作品。同社は、『F-15 STRIKE EAGLE』シリーズに代表される、シミュレーターの老舗として知られてきた。しかし最近では、文明の発達をテーマにした『CIVILIZATION』など、ほかのジャンルにも意欲的に挑戦しているんだ。

この『REX NEBULAR』も、そういった挑戦の一環。しかしこういったスタイルの作品が流行っているから、とりあえず作ってみました、なんて安直なものじゃないぞ。わざわざSierraからスタッフをスカウトしたんだもん、気合の入りかたが違う。その動きのスムーズさは、もう脱帽ものだ。

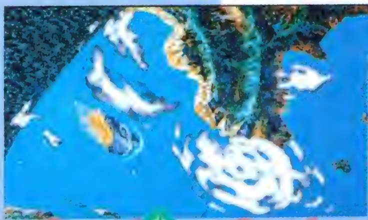
大冒険の始まり、始まり!

時は近未来。人類は宇宙に進出していた。惑星間に広大なネットワークを築き、その支配地を着々と拡張していたのだ。そんなある日、事件が起こる。人類の誇る秘宝が、ある空域で行方不明になってしまったのだ。その空域には、何もない存在していないはずなのに……。地方長官は秘宝の回収を命じるが、誰も成功しなかった。ただひとり、宇宙1匹狼、レックス・ネビュラを除いては。

だが、彼も、ある空域を航行中、地図にない惑星を発見、調査を開始するうち、突然正体不明の大型宇宙船に攻撃され、墜落してしまうのであった。気がつくと、そこは水中。そう、あのナゾの惑星の海に墜落してしまったのだ。波乱万丈の冒険が始まった……。

以上のオープニングストーリーだけ聞くと、シリアスな作品と感じるかも知れない。しかし実際はこのソフト、ギャグ感覚あふれる、抱腹絶倒作なんだ。なんたって、宇宙の秘宝というのが、ただの骨董品のツボなんだもん。ただの冒険じゃ終わりそうもないでしょ。











↑気がついてみると、宇宙船はガタガタ。しかも外は水。どうやらあの惑星の海に沈んでしまったみたいだ。これからどうしよう?

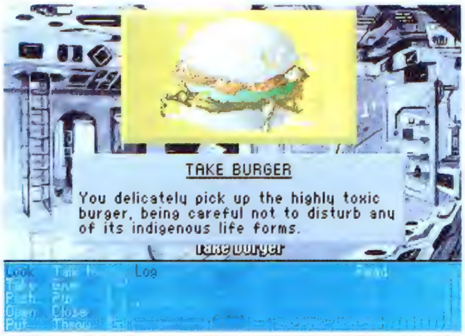
オーソドックスなゲームシステム

『REX NEBULAR』の入力方法は、いたって簡単。ある物体に対して特定の行動をとるには、まず画面左下の動詞群の中から取りたい行動を選択したのち、その好意の対象物を指示すればいいんだ。たとえば冷蔵庫の中身を調べたいなら、まず〝OPEN〟にマウスカーソルを合わせてクリック。そして今度は冷蔵庫に矢印を合わせ、クリック。これだけでいい。

以上のゲームシステムは、アニメーションアドベンチャーとしては、ごく一般的なものだ。しかしこの作品には、同じジャンルに属する多くの作品と比較して、大きく突出している部分がある。それは、アニメーションパターンのスムーズさ、美しさだ。

レックスの歩く姿、泳ぐ姿、そしてこける姿。どれをとっても、スムーズそのもの。その秘密は、アニメパターンの多さにあるんだ。Sierraの一連の作品は、秒間６コマ程度のアニメーションだけど、この作品はなんと、秒間10コマ以上。しかもそのすべてが、実際に人間が演技している姿を取り込んだものなんだ。スムーズなはずだね。そのぶん、マシンの負担は大きいけどさ。





⬅宇宙船内で発見できるハンバーガー。とても食べられるシロモノじゃないけど、きっとなにかの役に立つはず。

ナゾの惑星の正体は?

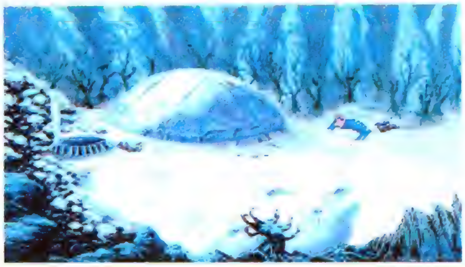
宇宙船から脱出し、惑星を探検することにしたレックス。ただし機体は、浅瀬とはいえ海の底。船内で、水中での行動が可能になるアイテムを発見しなければならない。ほかにも船内には、この先重要になってくるアイテムが、いくつか転がっている。よく探してから脱出するようにしよう。

いよいよ船外へ。すぐさま水面まで浮かび上がっていきたいところだが、まだ上空には例の大型宇宙船がいるかも知れない。ここは慎重に海中を進んで行き、海岸からそっと上陸することにしよう。

海岸までには、いくつかのワナが待ち受ける。たとえばその上を通過すると食べられてしまうオバケ海草などだ。うっかりしていると、すぐ死んでしまう。まあこの作品は、主人公が死んだからといって、セーブ地点からやり直しにはならない。死ぬ直前のところから再スタートできるので、どんどん怪しげなものにトライしても大丈夫だ。

上陸してみると、村落を発見する。そこには、人間と同タイプの生物が生活しているのだ。言葉も通じる。喜び勇んで話しかけるレックス。しかし反応は冷たい。話の内容から察すると、村人は彼を、〝GENDER BENDER〟というモノと勘違いしているらしいのだ。ちなみに、〝GENDER BENDER〟とは、〝セックス・チェンジャー〟、つまり自由に性を変化できるもののこと。それがいったいどうしたというのだろう。レックスの調査が始まる。

この後、レックスの行く先々には、様々な障害が待ち受けている。いったいどんな衝撃が用意されているのか、ワクワクものだね。



アドベンチャー
■Microprose
■IBM-PC

この女性たちは……?





⬅➡村の女性のレックスに対する態度は、冷たいのひとこと。いくら自分は遭難者だと説明しても、全然とりあってくれないんだもんなあ。なんとかしないと、話が進まないよ。

CHOICE!2 MIGHT AND MAGIC
CLOUDS OF XEEN

大ヒット3DRPG、『MIGHT AND MAGIC』シリーズに、4作目が登場。グラフィックが向上し、ビジュアルシーンも導入されているんだ。



大ヒットRPGの最新作だ!

キミはここ数ヵ月、毎晩同じ夢を見ていた。年老いた魔術士が現われ、こう語りかける。

「私はCrodo。Burlock王の後見人だ……。」

広大なXeen島は、Burlock王の統治のもとで、平和を享受していた。だがその平和に、陰りを生じさせる事件が起こる。ある日、幻の地下王国の探索に出発して以来行方不明になっていた王の弟、Rolandが城に戻って来たのだ。

Rolandoは王に、いにしえの秘宝について語る。世界を自由に行き来できるという魔法の鏡については、特に熱心に。王は鏡探しに夢中になり、国政がおろそかになっていった。

漠然とした不安にさいなまれたCrodoは、ある晩Rolandoの寝室をカギ穴から覗いた。するとそこには、頭から巨大な2本も角を生やしたRolandoの姿が……。

キミが見た夢は、善戦も空しくRolandoに破れ、孤島の塔に幽閉されたCrodoの発するSOSのメッセージだったのだ。Xeen島の東、Vertigoの村には、同じ夢を見た者たちが結集した。この世界に平和を取り戻すために。

『CLOUDS OF ZEEN』は、昨年暮れに発売され大ヒットした"Ⅲ"に続く、『MIGHT AND MAGIC』シリーズの最新作。前作で評判となった美しいグラフィックをさらに向上させた、同シリーズのファンはもちろん、それ以外の人でも決して無視することのできない完成度を誇る3D RPGだ。なお、"Ⅳ"というタイトルではないのは、ゲームシステムが基本的に"Ⅲ"から変わっていないためと思われる。

美しいグラフィック



●ここは酒場。人の集まるところに情報あり。マメに顔を出して話を聞こう。

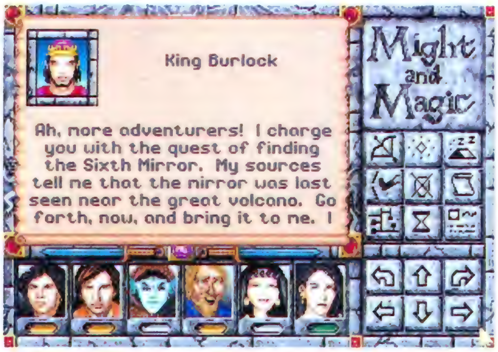


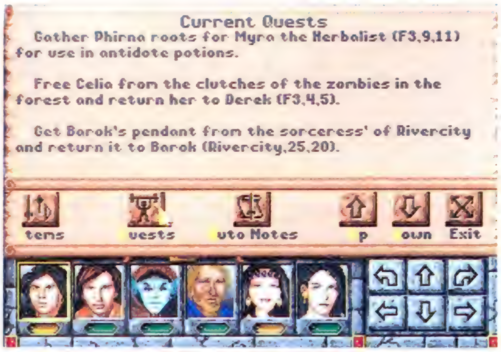
●経験値が貯まったら、この訓練場でレベルアップ。ただしお金が必要だぞ。



●死者を復活してくれる寺院。それにしちゃあ色ッポイおねーちゃんだけど。

小クエスト制は健在!





『MIGHT AND MAGIC』といえば、小クエスト制で知られる。一本道にストーリーをなぞるのではなく、小さなクエストをいくつか解いていくうちに、真の目的に達するというスタイルだ。

そのスタイルは、この最新作にも受け継がれている。だが今回は、次にどこに行けばいいのか表示されるなど、非常に親切になっているんだけどね。

いざ、悪を成敗してくれん

それでは、実際のゲームの中身を見てみよう。やはりこの作品の第1の特徴は、グラフィックが強化されたこと。モンスターはよりリアルになり、そのアニメーションも前作と比較して、格段にスムーズになっている。宿屋や酒場のグラフィックも細かく描きこまれたものになり、まったく別の作品のような印象を受けるほど。

しかも今回は、重要なイベントのおりにはビジュアルシーンも表示されるようになったんだ。画面的には多少地味な感もあったこのシリーズ。この最新作の登場によって、その印象はガラリと変わったものになるだろうな。

ゲームは、キャラクターを作製することから始まる。あらかじめ1パーティー分、6人のキャラクターは用意されているが、自分で作るのとは愛情の持ちようが違うもんね。ナイト、パラディン、アーチャー、クレリック、ソーサラー、盗賊、忍者、バーンバリアン、ドルイド僧、そしてレンジャー。以上10の職業と、人間、エルフ、ドワーフ、ノーム、ハーフオーク、以上5つの種族を組み合わせ、自分好みのパーティーを編成しよう

ビジュアルシーンも!



要所要所で、ビジュアルシーンが挿入されるようになった。写真は、Vertigoの近く、ドワーフの炭鉱で表示されるもの。

そうそう、"Ⅲ"以前のキャラクターを転送することはできないんだ。ちょと残念だけどね。

さて、この作品はグラフィックも美しいし、操作性もマウスオペレーションが徹底されていて、なかなか良好だ。ストーリー的にも前作との直接的なつながりがないので、『MIGHT AND MAGIC』初体験の人でも、比較的入りやすいだろう。ただしこのシリーズ伝統の超絶的難易度は相変わらずなので、挑戦するにはそれなりの覚悟がいることもお忘れなく。

ロールプレイング
■NEW WORLD COMPUTING
■IBM-PC

戦闘だ!



戦闘は、アイコンをクリックするだけでOK。それにしても、モンスターのグラフィックがきれいになったね。アニメーションもなかなかスムーズだぞ。





全滅!



⬆パーティーが全滅すると、ドクロ男が高笑いするグラフィックが。そう、彼こそが悪の根源、Rolandなのだ。

I・N・F・O・R・M・A・T・I・O・N

無事帰国しました

先号ではパニック状態に陥っていた私ですが、なんとか無事にアメリカ取材を終え、帰ってくることができました。あちらでは特に困るようなこともなく、順調に取材活動をし、うまい肉を食い、ビールをガブ飲みし、ホテルに帰る。また次の日も、取材、肉、ビール。そしてまた次の日も……。こりゃあいいや。

それにしてもアメリカのコンピューターゲームをめぐる環境は、スゴイのひとこと。いまや80386、しかも33メガヘルツのマシンが基本だもんなあ。などと関心しては、またビールを飲む。まるで夢のような生活を送った私です。

しかし夢は長くは続きません。帰国してみると、仕事が山積み。しかも出発前にかたづけていった仕事にミスがあり、怒られまくり。こんなことなら、むこうでアルコール中毒にでもなって入院したほうが、みんな心配してくれたのかなあ、なんて思ってしまいました。

なお、今回の取材の成果は、次号あたりで掲載できると思います。お楽しみに。　(オーガス)

お便り募集

コンピューターに関わる以上、海外情報に目をつむることはできない。さあ、キミもお便りを!

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
"OVERSEAS CONNECTION"係



バンザ〜イ！「探偵！ナイトスクープ」が東京でも放映されることになったのだ。これでほかの地域の人にビデオを送ってもらわなくてもすむぜ。それにしても、金曜は深夜番組が充実してるなあ。

半熟英雄（ヒーロー） ああ、世界よ半熟なれ……!!

スーパーファミコン/スクウェア/12月19日発売予定/9500円［税別］



ファミコンで静かなブームを呼んだ、ツウ好みのするリアルタイム陣取りシミュレーションの第2弾なのだ。

数年前、ファミコンマニアの間で、ひそかなブームを呼んだ『半熟英雄』が、パワーアップしてスーパーファミコンに登場だ。『ファイナルファンタジー』シリーズで、シリアス漬けになっていたスクウェアのスタッフたちのユーモアセンスが爆発している作品だぞ。

主人公のマヌケな王子が、大陸のすべての城を占領したらシナリオクリアーというこのゲームは、一応リアルタイムシミュレーションに分類されてはいるんだけど、SLGという言葉から連想されるとっつきにくさや、煩わしさがひとつもない。どちらかというとコミカルな陣取りゲームって感じなんだよね。たとえば、兵士の補充や築城などのコマンドはわずか6つにおさえられ、しかもゲームのなかの時間でひと月（約180秒）に一度入力するだけでいいんだ。戦闘も数値同士の戦いというよりは、プレイヤーのボタン連打によるチャンバラ戦だしね。

また戦闘では、特殊攻撃などのコマンドを入力することもできるんだ。そのうちのひとつ、〝たまごをつかう〞がこのゲーム最大のお楽しみ。詳しくは右のページで。

1 まずはシナリオを楽しもう



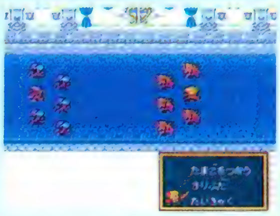

➡各シナリオの前に挿入されている楽しいオープニング。勝利条件も確認できる。

2 敵の城をめがけて出撃だ〜っ！




➡まずは自分の城に待機している将軍を出撃させて、敵の城に攻め込ませよう。

3 敵と接触したら戦闘開始！

➡城に攻め込むなど、敵と接触したら戦闘だ。ボタン連打で加勢することも。

4 コマンドは月に一度だけ




➡シミュレーションにつきものの面倒なコマンドは、月に一度の入力でオーケー

半熟の魅力はやっぱりエッグモンスターだよね

チャンバラバトルで勝ち目がないと判断したら、切り札を使えとか、退却しろとかいうコマンドを入力できるんだけど、そのうちのひとつに〝たまごをつかう〟ってのがあるんだ。これを使うと、将軍の持っている不思議なたまごのなかから、エッグモンスターなるものを召喚して、将軍の代わりに敵と戦わせることができるぞ。

エッグモンスターは、ルックスも攻撃方法もヘンなヤツばかり。しかも、たまごを使った回数によって、出現するモンスターも違ってくるので、必ずしも頼りになるヤツを召喚ができるとは限らない。敵もエッグモンスターを召喚できるので、ここらへんの駆け引きが面白いんだ。

エッグマン

⬆たまごを連続して何度も使っていると、コイツが出てくる。HPが1しかないぞ。

おーでぃん

⬆「FFⅣ」のオーディーンと関係アリ!? だって斬鉄剣とかで攻撃するんだもん。

しろまどうし

⬆この人もどうやらFF関係の人らしい。しかし、ダジャレがキツ過ぎる……。

オイジュース

⬆前作のファンにはおなじみ。今回も、あまり頼りになりそうではないねえ。

ウゴカザル

⬆敵に攻撃されようが、何されようが、マジで死ぬまで動かないサルなのだ。

タマゴキャリー

⬆エッグモンスターだが、さらにエッグモンスターを呼び出すことができるのだ。

ベヒーモス

⬆コイツもFF関係。おなかに貼り付いているのは、ベビーモスだそうで……。

あいのししゃ

⬆が、画面が明かるい。愛の使者のパワーなのだろうか。とびきりヘンなヤツだ。

たまごまじん

⬆エッグマンと何か関係があるのだろうか。どうも下半身がうさんくさいなあ。

なると

⬆正真正銘のなると。側面のギザギザとうずまきで攻撃するかわいいヤツだぞ。

めざせ最高速! 満足度表

●くしだナム子


4速巡航
前作ほどのパワーは感じられないが、面白いよ。

●ウニー二杉内


4速巡航
モンスターの種類も増えて、楽しさ倍増って感じ。

●ネルソン山内


5速全開
このタイプのシステムのゲームは初めてで新鮮

［シフトポジションの説明］1速:とりあえず私には合わないけどいいと思うよ 2速:まあまあのデキ 3速:なかなかのデキ 4速:結構なデキ 5速:絶対オススメ R(リバース)……。



TV GAMERS SALOON

くしだナム子の超不定期連載コラム、テレビゲーマーズサロンが久しぶりにお目見えだよん。今回は、この前チラッとお話しした、ポニーキャニオンから12月16日に発売されるアルバム、『熱唱ストリートファイターⅡ』の宣伝をば。ひょっとしたら同じ号に、プロデューサーであるフェアチャイルドの戸田誠司さんのインタビューが掲載されているかもしれないけどね。

実は私、ひょんなことから、このアルバムの全12曲中7曲の作詞を担当したのだ。といってもひとりでやったワケではなく、ライター仲間3人で結成した、〝タイガー作詞隊〟でアイデアを出しあったんだけどね。私の名前がクレジットされているのは、電撃ネットワークの〝ブランカが街にやって来た!〟と、ETHECAの〝仮面ナルシスト(バルログのテーマ)〟。ほか、ケン、ガイル、ザンギエフ、エドモンド本田、サガットのテーマにもタイガー作詞隊として参加している。バカバカしいアルバムに仕上がったので、ゼヒ聞いてみてちょうだいね。


⬅というワケで、戸田さん楽しい経験をどうもありがとう。

餓狼伝説2
～新たなる闘い～

アーケード／SNK



好評だった前作をさらにパワーアップして登場。新たなる闘いが繰り広げられ、世界最強の名誉は誰の手に？

〝100メガショック！″のコマーシャルでおなじみのSNKから、またまた100メガソフトが登場したぞ。今度出たのは、好評だった『餓狼伝説』の続編、『餓狼伝説２』だ。

最近、格闘もののゲームが花盛りだけど、この『餓狼伝説２』も多彩な攻撃パターンを持つ格闘アクションゲームなのだ。また、もうひとつのウリは、画面いっぱいにデカキャラがアクションを繰り広げた、『龍虎の拳』に続く、100メガショックシリーズの第２弾ソフトということ。

ゲームの目的は、再び開催された〝キング・オブ・ザ・ファイターズ″に参加して、新たな敵ヴォルフガング・クラウザーを倒し、世界最強の格闘家の名誉を勝ち取ることだ。

また、プレーヤーが選べるキャラクターは、テリー、アンディ、ジョー以外にも個性豊かな５人のキャラが用意されている。ひとりプレーでも、ふたりプレーでも同キャラ対決ができるってところがミソだ。この中には、前作で覆面をかぶり、敵側のキャラだったライデンが素顔で、ビッグ・ベアとして登場したりしている。格闘ゲーム好きは、ぜひ一度お試しあれ。

8人からセレクトだ



これがプレーヤーセレクト画面だ。同キャラ対戦も可能になったので、熾烈なキャラクター獲得合戦をする必要もなくなったね。

100メガショック第2弾！

テリー・ボガード



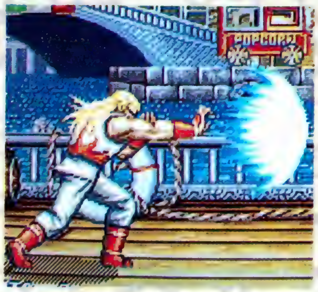
前作に引き続き、このゲームの第一の主人公。陽気なアメリカンで、最もヒーロー色の濃いキャラクター。前作よりビルドアップ、やや大人っぽくなっての登場だ。写真は、アメリカのアルパカーキエリアで、２人のテリーが戦っているところ。バーンナックルをぶちかましている。

ジョー・ヒガシ



前作に引き続いての、第３の主役。年若くしてタイに渡り、本場ムエタイでチャンピオンになった格闘の天才。テリー、アンディとは熱い友情で結ばれている、熱血日本青年なのだ。写真は、タイのチェンマイエリア。ビッグベアに対して、必殺のタイガーキックが炸裂！

アンディ・ボガード



テリーの弟。前作に引き続いての主役。幼いころより、なかなか兄を越えることができず単身日本に渡り、骨法を習得。テリーよりもストイックな青年だ。写真はイタリアのベネツィアエリアで、不知火舞に飛翔拳を出しているところ。アンディは、彼女の祖父に骨法を習ったのだ。

キム・カッファン

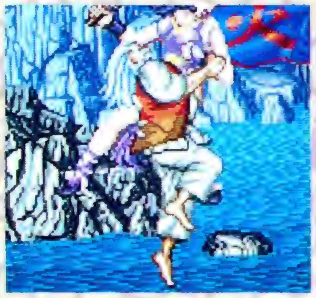


テコンドーこそ世界最強と、強く信じている。また、その威信にかけて証明しようとする超真面目人間。写真は韓国ソウルエリアで、南大門をバックにキム・カッファンが必殺技を披露。相手にヒットすれば三段蹴り（強では五段蹴り）を繰り出す飛翔脚だ。別名『青竹踏み攻撃』。

WINでなくてWONなのだぁ



不知火舞の勝利画面。メッセージが〝WON″なのは、実は海外から〝WIN″ではなく〝WON″のほうが正しいと指摘が入ったため、『龍虎の拳』以降〝WON″に統一したんだそうな。ちなみに舞の勝利ポーズでは、胸がゆれるぞ。



山田 十平衛

現役を退いたが、その昔は鬼の山田と言われ、恐れられた柔道家だ。キング・オブ・ザ・ファイターズに参加した目的が、ギャルにモテたいがため、という色ボケジジイ？　でもある。写真は必殺技のダイナマイトいずな落としを止めているところ。決して、写真を横にして見ないように！



ビッグ・ベア

前作で、極悪非道ぶりを発揮したライデンが、覆面を脱いだ姿で登場だ。親分ギースを失ったと同時に改心し、今回は純粋に世界最強を目指す。プロレスラーのため、荒っぽいパワー殺法が得意だ。写真はラリアットドロップを決めたところ。登場ステージはオーストラリアだ。



チン・シンザン

太極拳の実力者だが、世界一になって、道場を開き、大金持ちになりたいがために参加をする。動機は不純だが、なんとなく憎めないところのある、オッサンだ。写真は頭突殺を決めているところ。しかし、相手がビッグ・ベアだと、とってもうっとうしくて、モーホな感じだな。



不知火 舞

野性的で気が強いが、可愛らしい一面もある女拳士。代々伝わる忍術を伝承している。ちなみに、アンディに骨法を教えたのは彼女のおじいさんである。それにしても、某中国系の女拳士のコスチュームに比べて、非常に露出度の高いギャル。コスチュームがなんかエッチな感じだ。

ボーナスステージもある！

おなじみのボーナスエリアだ。前作では、ボタンを連打するタイプの腕相撲だったけど、今回は空から降ってくる土管をぶっこわすのだぞ。



めざせ最高速！　満足度表

●くしだナム子　3速安定
ボタン操作で多彩なアクションが楽しめるよん。

●ウニー二杉内　4速巡航
まさに、100メガショックって感じだな。

●ネルソン山内　4速巡航
やっぱり、不知火舞ちゃんがグーでしょ。

[シフトポジションの説明] 1速：とりあえず私には合わないけどいいと思うよ　2速：まあまあのデキ　3速：なかなかのデキ　4速：結構なデキ　5速：絶対オススメ　R(リバース)……。

冬の寒さが凍みる今日この頃、いかがお過ごし？

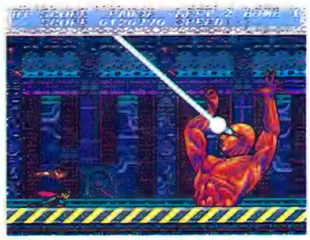
最速情報

どーも、このたび新たにこの"テレビゲームクラブ"の担当に仲間入りしましたママ〜ン豊岡です。ふつつかものではありますが、今後ともよろしくってことで。と、堅っ苦しいあいさつはこれくらいにしておいて、早速ニュースにいきましょう。

まずひとつめは、ダッシュとジャンプを駆使するアクションゲーム、『タイニートゥーンアドベンチャーズ』のスーパーファミコン版。テレビでもおなじみのタイニートゥーンが、SFXゲームになったぞ。難易度も低く、初心者でも安心なこのゲームは、コナミから12月18日に発売で、価格は8000円[税別]。それからお次はPC-エンジンスーパーCD-ROMのシューティングゲーム、『超兄貴』だ。なんだかものすごいものを感じるこのゲームは、12月25日にメサイヤから7200円[税別]で発売される。コイツの音楽は必聴モノだぞ。メガドライブのメガCDでは、ウルフ・チームのLDゲーム第3弾、『ロードブラスターFX』が、いよいよ登場だ。7800円[税別]で、12月18日発売だぞ。『ファイナルファンタジーV』も出ることだし、来年はゲーム三昧だ。



⬆「タイニートゥーンアドベンチャーズ」は、どちらかというと子供向けだ。



⬆「超兄貴」は、キャラクターがかなりイカしてるのかイカレてるのか……。

RCカーのことなら ログイン

さわやかモータース

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル（株）アスキーログイン編集部

シーズンオフにも 自宅でF1大特集！ プレゼント付き



キャー、優勝よ優勝！　ベルガー様が、今年のＦ１最終戦、オーストラリアＧＰで優勝したのよ！　って、３週間たっても興奮さめやらぬわたし、くしだナム子がお届けする、さわやかモータースのお時間で〜す。

さて、ベルガー様のことは、３ページ先のコラムにおいといて、今号はすごいぞ。だって、６ページにもわたるＦ１特集、それも、紹介するマシン(モデルね)をドドーンとプレゼントしちゃうという太っ腹な企画なのよ。

本物のＦ１はシーズンオフになっちゃったけど、モデルのほうはこれからがシーズン。今年のＦ１のビデオとか雑誌とかの資料とにらめっこして、あったかい部屋でモデリング(っていうのかな)にいそしんでくださいな。

紹介するブツは、さわモのメイン、RC（ラジオコントロール)カーから本格モデラー向けの12分の１プラモデル、一般Ｆ１ファン向け(と言いきっちゃいけないけど)20分の１プラモデル、優雅な20分の１完成メタルダイカストモデル、そして特にお子さまに人気のミニＦ１まで、全32モデル。専門的なことはよくわからないけど、さあいってみよー！

きらめく走り！

1/10ラジオコントロールカーシリーズ



⬆上左よりロータス102Ｄ、ウイリアムズFW14B、フェラーリF189(後期型)、ティレル019、ベネトンＢ190(※)。下左よりマクラーレンMP４/６、ロータス102Ｄ(※)、フットワークFA13、ジョーダン191、フェラーリ643(※)。 ※印はボディーのみ各2800円[税別]。

ハイッ、最初に紹介するのは、さわモでおなじみ、ログイン編集部でも大人気の10分の１Ｆ１RCカーシリーズよ。

田宮模型から、キットの状態で発売されているのは７種類。それなのに、なんで上の写真に10台も写っているかというと、キットとは別に、ボディーだけのセットが発売されているからなんだ（上の写真下の説明をよく読んでくれれば、どれがボディーだけのセットはわかるわね)。もちろん、キットで出ているマシンだって、スペアとしてボディーだけでも売ってるから、マクラーレンがいいと思って買っちゃったあとで、今年のウイリアムズの活躍を見て、やっぱりコッチがいいやってときは、ボディーだけ買って載せ換えるのも可。シャーシひとつでボディーだけ10種類揃えちゃう、っていうのもイキだなあ。

あと、今はラインアップに入ってないけど、ここんとこ調子がいいベネトンの最新型のボディーが欲しいねぇ。それさえあれば、今年の４強が揃うんだもんね。ただぁ、わたしとしてはぁ、今年のマクラーレンのマシン、MP４/７は好きじゃないから、MP４/６と、来年のフェラーリ(型番未定)が欲しいって感じ。もちろん、愛しのベルガー様のカーナンバーでね！

また、このＦ１のシリーズは、わたしでも組み立てられるほど、やさしいのがいいところ。それなのに、改造不可でノーマルが規定のタミヤグランプリでも、レベルの高い走りが見られちゃう。つまり、初心者は初心者なりに、エキスパートはエキスパートなりに楽しめちゃうのが一番の特徴なんだ。それに、値段のほうも１万2000円[税別]と、パソコンゲームとたいして変わらないし。おっと、キットだけじゃ走らないから、送受信機とかバッテリーとかで、初めは３万円くらいはかかるけど、あとはタイヤとかの消耗品代だけだから、ここはひとつ、みんなも始めてみるってのはどう？

フットワークＦＡ13インフォメーション







⬅⬇リヤウイング、特にステーがかっこよくなったね(左)。フロントウイングも、塗装なし、シールを貼るだけでこうなっちゃうんだ。

日本人オーナー、日本製エンジン、そして日本人ドライバー鈴木亜久里という組み合わせで、やっぱり日本人に人気のフットワークＦＡ13無限ホンダが、ついにRCカーにデビュー。独特のフロントノーズバッチリ再現されてるし、リヤウイングは一体成形でかっこよく、丈夫になったし、もういいことづくめ。ログインの井沢アグリンも、即、買い替えたよん。



ヘルメットが鈴木亜久里！

チームオーナーの余裕!

1/20グランプリコレクション



上段左からレイトンハウスCG901B、マクラーレンMP４/５B、ロータス102B、フェラーリF189。下段左からウイリアムズFW13B、ジョーダン191、ロータス102D、マクラーレンMP４/７、ブラウンティレル020。ここには９種類のマシンだけしか紹介していないけど、このシリーズには約20種類のマシンがラインアップされているんだ。

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

ＲＣカーの次に紹介するのは、20分の１のＦ１シリーズのプラモデル。題して、グランプリコレクション。本当は、20種類くらいの車種が揃ってるんだけど、今回のさわモでは、ログイン読者のみんなのような一般的なファン向けに、それに最近のＦ１ファン向けに、古いグランプリシーンのマシンはなしーの、比較的新しいマシンを選んで紹介することにしたんだ。このシリーズの特徴は、手頃な大きさ＆価格で、精密なスケールモデルの楽しさが味わえちゃうこと。高いものでも1800円[税別]だから、みんなのお小遣いでも、月に１台は買えちゃうわね。

それから、最近のＦ１マシンは、全体がスッポリとカウルに覆われてるのは知ってるよね。グランプリコレクションでも、当然そうなってるんだけど、実はそのカウルのなかには、秘密が隠されているんだ！　なんてリキんでいうほどのことじゃないけど、どのマシンも、カウルがポコッとはずれるようになっているわけ。そんで、そのなかには、Ｖ８だのV10だのV12とかいう機能美あふれるエンジンやミッションケース、サスペンション、剛性のかたまりのモノコックなんかが詰まってるんだ。組み立てや塗装は簡単とはいえないけど、マニアみたいに改造(ディテールアップとかいうのかな)なんかしないで、キットをそのまま組み立てても、わりといいセンいくと思うんだわ、わたしとしては。

こんなグランプリコレクションシリーズの最新キットが、マクラーレンMP４/７。なんといっても、ホンダエンジン最後のマシンであり、ホンダラストランをベルガー様が優勝で飾ったメモリアルマシンだから、Ｆ１ファンなら、必ず１台は買って、カーナンバー〝２〟で神棚に飾っておくこと。ナム子との約束よ♥

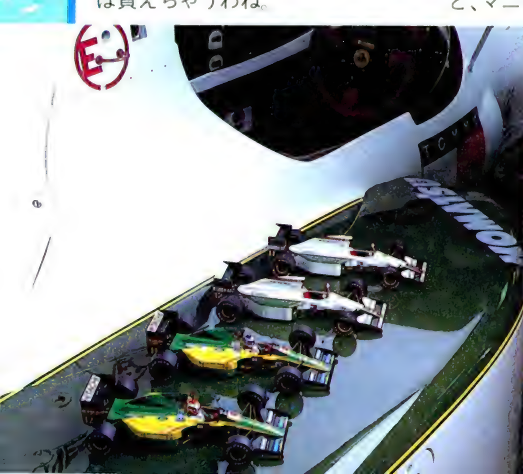


これが、ホンダエンジンのラストランを優勝で飾ったマクラーレンMP４/７。写真は優勝したベルガー車じゃなくてセナのマシンだけど。カウル内部もなんかキレイ。



カウルの中には、ホンダＶ12エンジン、RA122E/Bが鎮座ましましている(左)。もちろん、カムカバーには、〝HONDA〟の文字が。フロントセクションには、雌型モノコック、そしてショックアブソーバーが見える(下)





本物の手ごたえ!

1/20コレクターズクラブ
（メタルダイカスト完成品）



⬅左から、ロータス102B、フェラーリ643、マクラーレンMP4/6。奥は鈴鹿GPで限定発売されたロータス102D（現在は販売していません）。

さあて、お次は20分の1コレクターズクラブ。「同じ20分の1なのにシリーズ名が違うのはなんでなのかな？」、と疑問を持ったキミはエライ！　というほどのことはない。まあ、誰でもそう思うもんな。とにかく、前ページのものと違って、こちらは完成品なんだ。もちろん、ただの完成品でお値段が1800円から9800円［税別］にハネ上がったわけじゃないぞ。コレクターズクラブのマシン——ロータス102B、フェラーリ643、マクラーレンMP4/6の3台——は、メタルダイカスト製なのだ。

メタルダイカスト製ってのは、うーんとくだいて言うと、金属製モデル、つまりプラモデルじゃなくて、ミニチュアカーの部類に入るわけね、きっと。でも、20分の1では、全長が約22センチメートルもあるから、ミニカーとしては大きいほうだと、わたしは思うぞよくは知らないけど。

さて、このシリーズのいいところを書こう。まず、組み立ての手間はいらないこと。完成品だから当たり前だけど、モデラーとかって人以外は、組み立ては難しくないにしても、塗装は大変よ。ログイン編集部が誇る旧ソ連戦車モデラーの松本おやじに言わせると、「クルマの塗装ってのは、一番難しいんスよ」らしい。たしかに、代表的な専門誌、『モデルグラフィックス』11月号（F1モデル特集だった）を見たら、模型系のテクニカルタームが多くて、シロートのわたしには全然わからん。マシン（のモデル）の写真は、まあ当たり前だけどみーんなかっこよかったけどさ。



話がそれちゃったけど、そんなわけで、完成品というのは、一般のF1ファンにはうれしい感じ。それに、その塗装は、下塗りして上塗りしてあったりぃ、マクラーレンのパンフレットには、「焼き付け塗装を施しました」、とも書いてあるしぃ……。まっ、技術的なことはタミヤの前ちゃんのウケウリだけどさ、実物を見て驚いちゃったよ、このマールボロレッドの発色のいいこと！　この赤ってさ、ファンの間でもいろいろ言われてるんだけど、実車の色が印刷物によってすごく変わるんだよね。だから、みんなが納得する色を出すのに、苦労したと思うよ、うん。

さらにこのシリーズは、すべて各チームのナンバー1ドライバー人形付きで、しかもアクリルケース入り。お部屋のインテリアとして絶対押さえたいアイテムじゃん。



やってくれました、わたしのゲルハルト・ベルガー様は！　今年のF1最終戦、つまりホンダのラストランで、バッチリ優勝してくれるなんて。日本のファンにとっては、まさに「ありがとうゲルハルト」のひとことに尽きるでしょう。うう、涙が……。

これで彼は、ホンダへ花を持たせ、マクラーレンに恩返しをし、フェラーリにでっかいおみやげを持っていくという、とても大切でタイヘンな3つのことを一度でキッチリやっちゃったワケだけど、実は、昔からあの男はそーゆーヤツなんだよなあ。

たとえば彼の初優勝は、若きベネトンチームの記念すべき1勝目でもあり、さらにピレリの長い沈黙を破るものだった。そのときインフルエンザだったってのがまたスゴイ。

翌年フェラーリに移籍すると、よりによってそれまでズ～ッと連勝していたホンダの本拠地・鈴鹿で、ざまあみろといわんばかりにポール・トゥ・フィニッシュし、チームに2年ぶりの勝利をもたらす。その年は鈴鹿でF1が初開催された年で、ホンダの落胆ぶりといったら……。

きわめつけは、フェラーリの創始者エンツォの死去直後に、フェラーリの本拠地イタリアで行なわれたレース。その年のフェラーリもお世辞にも誰ひとりとして勝てるとは言えないマシンだったが、優勝したのはフェラーリのベルガーでしたとさ。

Photo/Kazunori Okuyama



⬆やり～！　オーストラリアGP、ベルガー様優勝だい！

1/12ビッグスケールシリーズ



⬆左が、'90年のフランスGPで、プロストが、フェラーリチーム通算100勝をマークしたメモリアルマシン、フェラーリ641/2。中央が、今年の優勝マシン、ウイリアムズFW14B、そして右が、'91年の優勝マシン、マクラーレンMP4/6だ。

もう、すごいのなんのって！ ここまでの4ページでいろいろと紹介してきたけど、ここで紹介する12分の1ビッグスケールシリーズの3台は、きわめつけ！ 10分の1のRCカーのボディーは、クラッシュすることを前提として、ポリカーボネートっていう素材で一体成形されてたから、プラモデルにくらべて細部のデザインが負け、ってのはわかるよね。でも、同じプラモデルなのに、20分の1のものと比較して、こ〜んなに凝ってるなんて！

と、ひとしきり感心、驚愕したところで、上の3台の紹介です。

まず、言っておかなきゃならないのが、田宮模型の人には悪いけど、わたしのようなシロートは、コレに手を出しちゃいけないってこと。組み立て自体は、説明書にしたがえば、〝難しくないかもしれない〞んだけど、それでも部品点数300〜500点というから、ウン10時間はかかりそう。それに、その道の人に聞いたら、ストレートに、キットのまま組み立てちゃいけないらしいし(注：その道の人はプライドが許さないわけで、もちろん、そのまま組んだっていいです)。

でも、最初に書いたように、できあがると、さすがにすごいわ。前後のサスペンションとかステアリングシステムは作動するし、エンジンまわりのフューエルパイプやイグニッションコードなどのパイピングもなされているし、まるで本物のF1マシンを組み上げているみたいよね。

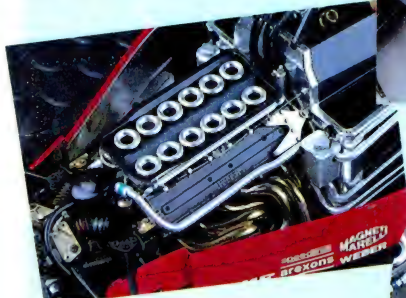
もちろん、表から見える部分、つまりボディーのラインもステキ。フェラーリの流れるようなサイドビュー、ウイリアムズのヌメッとしたフロントノーズ……。このカタチ、上と右の写真を見てもらえば、言葉はいらないかもね。

そんなわけで、専門的なことに全然言及できなかったビッグスケールシリーズの紹介だったけど、ウデに覚えがある人には一生モノだ。これで1万2000円[税別]は安いと思うぞ、うん。





⬆➡シリーズ最新作のウイリアムズFW14B。フロントノーズのヌメリ感(？)が、うまく表現されている。この写真じゃ見えないけど、モノコックがかっこいいんだ(上)。このマシンの最大の特徴であるアクティブサスペンション(右)。





⬆➡20分の1ではマクラーレン(ホンダ)のエンジンを載せたので、こちらはフェラーリでいきます。ティフォシのあこがれのV12エンジン(上)と、なまめかしいエキゾーストパイプのラインだ(右)。

1/28ミニＦ１シリーズ

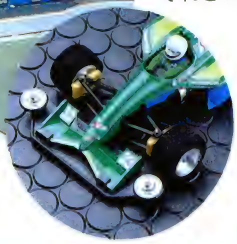


⬅上段左からロータス102D、フェラーリ641、ティレル020、ウイリアムズＦＷ14Ｂ、ジョーダン191、そして日本の期待の星、鈴木亜久里が駆るフットワークＦＡ13だ。

最後に紹介するのは、ミニＦ１シリーズ。前ページのビッグスケールシリーズと違って、誰でも簡単に組み立てて、しかも走らせて遊べちゃうのがいいところよね。あのミニ四駆は、小学生に大人気みたいだけど、こちらのほうは実車のＦ１ブームにも乗っかって、高校生から〝わりと大人〟な年齢層まで、ファンが広がってるみたい。レースを行なうには、それなりにオプションパーツを装備したり、いろいろと改造したりするようだけど、〝飾っとく派〟の人は一生懸命塗装したり、ヘルメットに凝ったりして楽しんじゃってるというし。それというのも、28分の１スケール、全長16センチメートルという小さなボディーながら、「さすがタミヤ」、というリアルなボディーを搭載しているおかげよね。上の６台のマシンの写真を見れば、かっこよさはわかるでしょ。

ここまで、ロータス、フェラーリ、ティレル、ジョーダン、ウイリアムズ、そして亜久里のフットワークとリリースされているんだけど、やっぱり今年の目玉、ベネトン、それにマクラーレンはほしいわよね。１台800円［税別］と安くて揃えやすいから、フトコロがさみしいキミでも大丈夫ね（何が）。





⬆ミニＦ１のレース風景。田宮模型主催のレースは、全国で、わりと頻繁に開催されているぞ。みんなもドンドン出れー！

その後の ログイン F1 GRAND PRIX

久々のログインＧＰコーナーだが、８、９、10月は雨でお流れ。11月28日開催予定のレースができればいいけど、って感じ。

そこで、今回は、タミヤＦ１グランプリin青山（出版社対抗レース）のレポートをお贈りする。10月31日に開催された第５戦（最終戦）フレッシュマンクラスで、ログインの井沢アグリンは７位フィニッシュ。年間ポイント２位となった。ワーイ！　ほえほえ新井も10位に入り、年間６位をゲット。やりぃ！　そして、ファミコン通信に連載中の漫画家、鈴木みそさんが５位入賞、そして彼のアシスタントの寺尾クンが、なんと優勝！　トロフィーを奪ってしまった。井沢でさえ一度も取ってないのにさ。ちぇ、うらやましいぜ。

コンストラクターズは、コロコロコミックが236点で１位、ログインは134点（６人）で惜しくなくも２位だった。３位はカーセンサーで66点（ひとり）。人数の差は大きいね（笑）。



⬅寺尾クンの優勝トロフィー＆ソニックがドライブする愛車、そしてログイン井沢の年間２位の盾と愛車、改造フットワークだ。

大漁 音速プレゼント FOR YOU

今回のプレゼントはすごいぞ！　RCカーはフットワークだけだけど、それ以外はすべてプレゼントしちゃうのだ（各１名）。応募方法は簡単。はがきに、住所（県名から）、氏名、年齢、希望商品の番号（以下に表記）を明記のうえ、このコーナーの感想、やってほしい企画、RCカーに関する質問などを書いて、さわモのタイトル下のあて先に送ってね。あて先の最後に「さわモ24号プレゼント係」というのを、書き忘れちゃいけないぞ。そうそう、締切は12月21日、当選発表は、'93年４号のこのコーナーで行ないまーす。

プレゼントリスト

RCカー
①フットワークＦＡ13（RCカー）

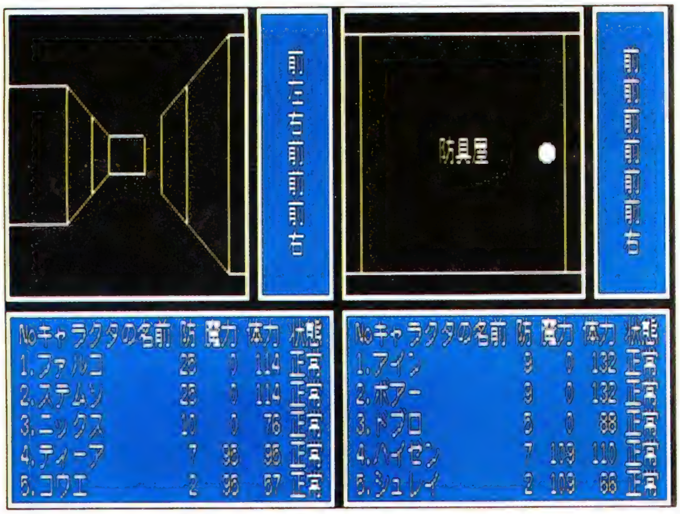
1/20グランプリコレクション
②マクラーレンMP4/6
③ロータス102D
④ジョーダン191
⑤ロータス102B
⑥ブラウンティレル020
⑦レイトンハウスCG901B
⑧マクラーレンMP4/5B
⑨ウイリアムズFW13B
⑩フェラーリＦ189

1/20コレクターズクラブ
⑪ロータス102B
⑫フェラーリ643
⑬マクラーレンMP4/6

1/12ビッグスケール
⑭フェラーリ641/2
⑮マクラーレンMP4/6
⑯ウイリアムズFW14B

ミニＦ１シリーズ
⑰ロータス102B
⑱フェラーリ642
⑲ジョーダン191
⑳ウイリアムズFW14B
㉑ティレル020
㉒フットワークＦＡ13

ソフコンPRESS



少し前まで編集部では「ドラクエ進んでる?」が挨拶代わりだった。ゲームの早解き競争ってのは、ただでさえ熱くなるものだけど、もしこれが1台のパソコンで、リアルタイムに競争できたとしたら……?

Grand Prix

運命の二人

プログラム部門入選作品No.150　PC-8801

ふたりで遊ぶマルチスクロールプレイングゲーム!

ゲームシステムは本格派 RPG好きの友達と遊べ

今号で紹介する作品は、ふたりプレー専用のRPG、『運命の二人』だ。このゲームは、友達とふたりで、ひとつのダンジョンを東と西から探索する、というものなのだ。

プレーヤー1は、アインというキャラクターが率いる5人組のパーティーを、プレーヤー2はファルコをリーダーとする、やはり5人組のパーティーを操作し、それぞれ東と西の町から冒険に出発する。当然、ゲームが進んでいけば、どこかで相手のパーティーと出会うことがある。それに、お互いに協力して事件を解決する場面もあるので、ふたりプレーならではの楽しさを、存分に味わえるのだ。

ふたり同時プレーといっても、ダンジョンを歩いている最中は、ふたりで遊んでいることを意識する必要はない。たとえ片方のプレーヤーが店で買い物をしていようが、戦闘中だろうが、もう片方にはまったく影響なしに、スルスルとゲームが進行するんだ。

ゲームシステムは、RPGではおなじみの、3Dダンジョンタイプのごく一般的なシステムだから、RPG好きの人なら、抵抗なく遊べるはずだ。ぜひ友達を呼んできて、一緒に遊んでみてほしいな。

私が作者ですよ、ハイハイ



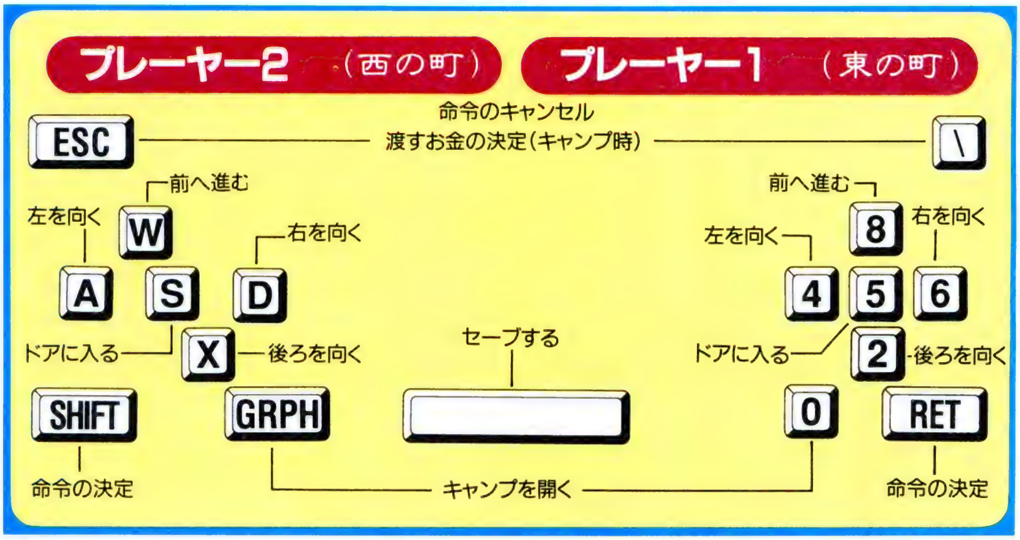
NAME——石山雄一
ADDRESS——愛知県
PROFILE——

作者の石山クンは、23歳のお酒大好き青年だ。本業は大学院生で、コンピューターを使って化学関係の研究をしているとのこと。10年間、PC-8801だけを使い続けてきた、根っからのハチハチユーザーで、現在はPC-8801mkⅡとPC-8801MAの2台を所有。今回の『運命の二人』の開発には、この2台を同時に使っていたというから、スゴイよね。

COMMENT——ふたり同時プレーの実現には、東用と西用のふたつのプログラムを用意して、一定時間ごとにプログラムを切り替える、という手法を使っています。プログラム言語はアセンブラです。そうですね、次はPC-9801などで、続編を作ってみようかとも思いますが、ハチハチ以外のマシンはよくわからないので……。

ひとつのキーボードでふたり仲よく遊ぼう!

キー操作はシンプルだぞ ドアを開くキーには注意



ゲームの操作にはキーボードを使うぞ。右の図を見てくれればわかるとおり、キーボードの右半分をプレーヤー1が、左半分をプレーヤー2が使うという構成になっている。画面のほうも、右がプレーヤー1、左がプレーヤー2になっているからね。

ダンジョンの中では、主に2、4、6、8、もしくはX、A、D、Wのキーを使って、自分のパーティーを移動させていく。まあ、3Dダンジョンタイプのゲームではポピュラーな操作法だから、すぐに感覚がつかめると思う。ちょっと特殊なのが、ドアを開くためのキーだ。ドアを開くには5、またはSのキーを押す必要があるから、注意してくれ。前進しても、ドアにぶつかるだけだからね。

武器を装備したり、キャラの能力値を確認したいときは、0またはグラフキーでキャンプを開こう。キャンプについては、下の囲みを読んでほしいぞ。

また、ゲームのセーブはスペースキーで可能だ。

前のページで書いたとおり、この作品、片方が戦闘中やメッセージの表示中でも、もう片方はまったく影響なしにゲームが進む。ただ例外として、セーブゲーム時と、両方のパーティーの協力が必要な場面では、ゲームの進行がストップするぞ。また、戦闘で片方のパーティーが全滅してしまうと、もう片方が健在でもゲームオーバーになってしまうから、十分に注意してね。

こんなポジションで遊べ!



➡本人たちは真剣にダンジョン探索をしているのだが、なんか笑える風景だなあ。

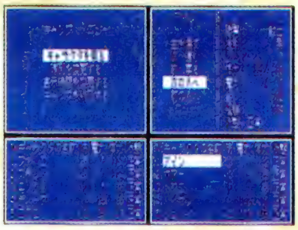
キャンプを使いこなすべし

キャンプを開くと、右のような3つの選択肢が現われる。

アイテムを使ったり、装備したり、魔法を使いたいときなどは、"キャラクターを見る"を選んでくれ。"プロフィール"、"能力値"、"魔法使いの魔法"、"僧侶の魔法"、"道具"のウインドーがあるので、道具を装備するときは"道具"ウインドーというように、必要なウインドーを選ぼう。

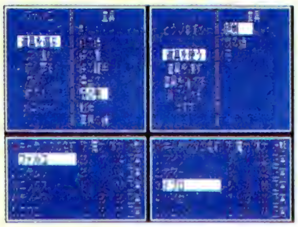
"隊列を変更する" については、右の戦闘の説明を参照ね。

また"表示時間を変更"では、メッセージの表示時間を1から10の範囲で指定できるぞ。



⬆キャンプを開くとこんな画面。主に使うのは"キャラクターを見る"だな。

アイテムの使用、装備



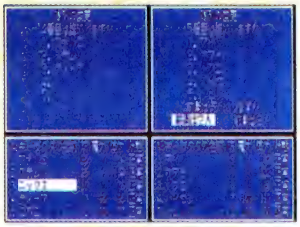
⬅アイテムを使ったり、装備するにはこの画面。まず道具を選んでから、"使う"、"装備する"などの操作を選ぶ。

戦闘時にはフォーメーションが肝心

ダンジョンを歩いていて、モンスターに遭遇すれば戦闘開始。

戦闘では、敏捷性の数値が大きいキャラから行動できる。武器で攻撃したり、魔法を使うなど、好きな行動を選んでくれ。

このとき重要なのが、5人のキャラのフォーメーションだ。パーティーには前衛と後衛があって、後衛に回ったキャラは、敵の武器ではダメージを受けずに済むかわりに、投石器などの飛び道具がないと、武器で攻撃ができない。フォーメーションはキャンプで変更でき、前衛をふたりにするか3人にするかを選べるので、頑丈なヤツを前衛に立たせてやろう。



⬆探検に出発する前に、キャンプでフォーメーションを決めておくのを忘れずに。戦闘に入ってからじゃ遅いぞ。



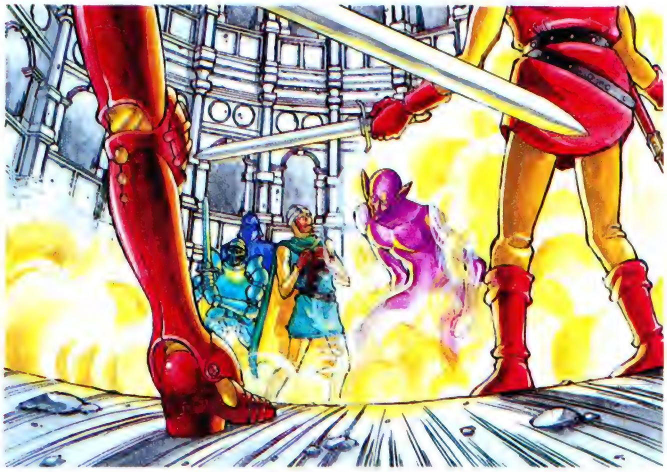
⬆戦闘が始まると、敏捷性の高いキャラから行動開始。レベルが低いうちは、無理に戦わず、逃げる勇気も必要だ。

ふたつのアイテムを探し善の魔法使いを復活せよ

それでは、肝心のストーリーのほうも紹介しておこうね。

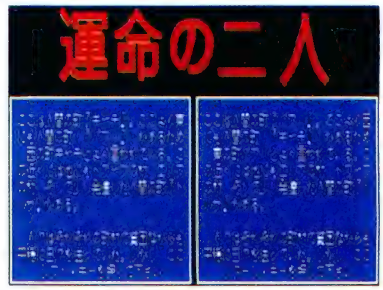
東の町のアイン、西の町のファルコは、ある日、ラムニという魔法使いの夢を見た。ラムニというのは、過去に邪悪な魔法使いマヤシーと戦い、相打ちになって死んだ、伝説の魔法使いだ。

ラムニの話によれば、邪悪なマヤシーの以前の部下が、マヤシーの復活をたくらんでいるとのこと。マヤシーに対抗するため、ラムニも復活したいのだが、そのためには〝太陽の玉〟と〝光の杖〟が必要で、ぜひそれを探し出してほしいというのだ。同時に、マヤシーの復活にも〝黒の指輪〟と〝闇の玉〟というアイテムが必要で、これらがマヤシーの部下の手に入るのを防いでほしい、というのだ。



夢から目ざめたアインとファルコは、友人たちを集め、危険なダンジョンに向かって探索に出るが……。

この時点では、アインもファルコも、互いの存在を知らない。このふたりがどんな運命をたどるのか、それはキミが見届けてくれ。



⬆ゲームの冒頭で、夢の内容の説明がある。この時点で、もうふたり同時プレーというのがニクイ。

『運命の二人』はタケルで買ってねん

ふたり同時プレーで、RPGに新鮮な感覚を持ち込んだ意欲作『運命の二人』は、全国のソフト自販機タケルで、価格2000円[税込]で発売しちゃいまーす。ふたりで遊ぶと、ワイヤーフレームのダンジョンが急にリアルに見えてくるからフ・シ・ギ。この作品を手に入れて、そんなフシギな感覚を味わってみてね。よろしくー。

なお、タケルが置いてあるお店は、ログインの前のほうのページの、ブラザー工業の広告に載っているから、近くのお店を探してね。

またタケルでは、『チャイムズクエスト』や『バカスカウォーズ』を初めとするツクールシリーズや、それから過去のソフコン入選作もいつでも手に入るから、そっちのほうも、合わせてよろしくねん。

1992年12月4日(金)発売予定
ログインソフトウェアコンテストNo.150
『運命の二人』(PC-8801) ……………………2000円[税込]

必見!! 魔法大全集なのだ!

魔法使いの呪文

No.	名前	消費MP	効果
1	方角確認	3	パーティーの向いている方向がわかるのだ。
2	火の玉	5	敵ひとりに対して、3から6のダメージだ。
3	睡眠	7	これで敵全員を眠らせて、ボコボコにすれ!
4	魔法矢	10	敵ひとりに6から12のダメージを与えるぞ。
5	超人	20	味方をひとり、2倍にパワーアップする。
6	幻影	20	幻影で惑わせて、敵全員の攻撃力を半分に。
7	炎の壁	30	敵全員に9から18のダメージを与える呪文。
8	物理防御	35	戦闘中、敵の武器からのダメージを減らす。
9	吹雪	40	全員に15から30のダメージの集団攻撃呪文。
10	魔法防御	40	敵の呪文からのダメージを減らせるよん。
11	冷凍	40	敵ひとりをビシッと凍らせ、殺してしまう。
13	魔法矢群	50	多くの魔法矢を飛ばし21から42のダメージ。
15	破壊	80	36から72のダメージを与える最強攻撃呪文。

この作品、魔法はかなり充実している。呪文はレベルアップにつれ、どんどん覚えていくぞ。オススメの呪文は魔法使いの〝超人〟。これを何回も使えば、戦士を2倍、4倍、8倍とパワーアップできるで、魔法で直接攻撃するよりおトクだ。

僧侶の呪文

No.	名前	消費MP	効果
1	回復	3	味方ひとりの体力を、5から10だけ回復だ。
2	土へ戻す	5	アンデッドモンスターを破壊する呪文。
3	大回復	10	体力を30から60回復する〝回復〟の上位呪文。
4	毒消し	20	毒を中和。毒を受けたら、早めに治療せよ。
5	精霊の盾	30	冒険の間ずっと物理防御力を上げてくれる。
6	精神安定	30	味方が眠ってしまったら、これで起こそう。
7	麻痺解除	40	麻痺してしまったときは、こっちで回復だ。
8	魔法の盾	40	魔法防御。これも冒険の間ずっと有効だ。
9	雷	50	初の攻撃呪文。全員に18から36のダメージ。
10	完全回復	50	味方ひとりの体力を、フルに回復できるぞ。
11	復活	50	死者の体力を1にして、生き返らせるのだ。
12	静粛	50	足音を消して、敵に出会いにくくする。
13	全員回復	60	味方全員の体力を、一気に40から60回復!
14	死	100	敵ひとりを、問答無用に殺してまう呪文だ。
15	神の加護	80	全員の、物理、魔法の両方の防御力をアップ。

ソフコン ひと言 アドバイス

画面は地味でも、これは楽しい作品だ!


ビューティ石原

この作品、音楽はないし、グラフィックも凝っているとはいえない、地味な作品だ。でも、ふたりプレーのRPGというアイデアがナイスだし、シナリオも面白いし、プログラムの技術もスゴイから、見事にグランプリを獲得したのだ。前号の『MY TODAY'S JOB』が、ゲームの内容は単純でも、グラフィックと雰囲気の良さでグランプリになったのと対象的だね。見た目が地味でも、ゲーム内容が単純でも、楽しい作品は楽しいのだ。だから、ほかのみんなも、絵が苦手だからとか、アセンブラが使えないから、なんて言わずに、自信を持って投稿してきてほしいな。頼むぜ！

さて『運命の二人』だけど、夢中になって遊んでしまった。この作品のニクイところが、東の側にエルフの村が出てくれば、西の側にはドワーフの村、てな具合に、公平にイベントが起こることだ。だから、相手が先にイベントに入ると、もう悔しくてしょうがない。「オレにもオレにもイベントー！」と叫びながら、猛烈な勢いでダンジョンを走り回ってしまう。そんな調子で遊んでいるうちに、気がつくとエンディング、て感じだった。

細かい希望を言えば、ダンジョンの自動マッピング機能がほしいとか、武器の装備などの操作を簡略化してほしいとか、いろいろあるけど、そのへんは次回に期待。個人的には、PC-9801など16ビットマシンでの続編を熱烈に希望する。よろしく！

作者の思い込みに、思わず納得しちゃう


ヒョロリン矢野

この『運命の二人』の特徴は、両方のプレーヤーが同じダンジョンの中で、別の場所から別な目的でゲームを進められることだね。はっきり言ってしまうと、このゲームはひとりでやったらあまり面白いものではないと思う。ふたりで、同じマシンを使ってプレーするからこそ、ふたりが進み具合を競う面白さがあるといえるのだ。

このゲームを作るときに、作者には「ふたりでやるＲＰＧ」という思い入れがあったらしく、それを実現するために全力を注いでいたのではないかな。たとえば、このゲームではどちらかのプレーヤーが全滅すると、両方のプレーヤーがゲームオーバーになるようになっている。つまり、もう片方のプレーヤーは全滅していたわけではないのに、ゲームをやり直すことになってしまうのだ。そのため、プレーヤーはお互いに全滅しないように、ついつい慎重にプレーしてしまうんだな。これって、このゲーム独特の感覚だと思う。

ただ、ひとつ気になったのが、キャンプのときの道具の装備。新しい道具を装備するときに、いちいち古い道具をはずさなくてはならないのが、けっこう面倒に感じられたのだ。「はずす」というコマンドを選ばなくても、新しい道具を装備するときは自動的に古い道具をはずしてくれてもいいな、と思ったぞ。

次はそういう細かい点にも注意しながら、自分の思い入れを大事にしてがんばってほしいな。

ソフコンにドンドン応募するのだよん!

●ゲームプログラム部門●ゲーム企画部門
●CG部門●ツクール部門

ソフコンPRESSで発表し パワーアップして発売!

ソフコンこと、ログインソフトウェアコンテストでは、オリジナルゲームのプログラムや、ゲーム企画、ワンポイントのゲームアイデア、それにログインソフトが提供しているゲームコンストラクションツール"ツクールシリーズ"で作られた作品を広く読者から募集します。

●ゲームプログラム部門

未発表のオリジナルプログラムであれば機種は問いません。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて、またはパッケージ商品として販売します。他人のプログラムの全部、または一部をコピーしたものや、二重投稿は堅くお断わりします。

●ゲーム企画部門

未発表のオリジナルゲームの企画で、ゲームシステムやストーリー、画面構成、操作方法、キャラクターや背景のグラフィックなど、ゲームを構成する要素が具体的に書かれたもの。入選作は誌上に掲載し、編集部がプログラム化します。

●CG部門

未発表のオリジナル作品に限ります。マンガのキャラクターや、他人が描いた絵画の取り込みなどは審査の対象外とします。なお、グラフィックを描くために使った機械や、グラフィックツールを必ず明記してください。

●ツクール部門

ログインが提供するツクールシリーズで作られた作品。これまでに提供したツールすべてを対象とします。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて販売します。

★賞金★

ゲームプログラム部門	
GrandPrix	50万円
2ndPrize	30万円
3rdPrize	10万円
努力賞	3万円
ゲーム企画部門	
GrandPrix	20万円
2ndPrize	10万円
3rdPrize	5万円
努力賞	3万円
ツクール部門	
GrandPrix	10万円
2ndPrize	5万円
3rdPrize	3万円
CG部門	
GrandPrix	5万円
2ndPrize	3万円
3rdPrize	1万円

堀井賞、木屋賞は さらに賞金100万円

入選したプログラムやゲーム企画の作者には、誌上のアドバイスを読んでバージョンアップを図ってもらいます。バージョンアップされたプログラムは、TAKERUを通じて、またはパッケージ商品として販売されます。そして、これらの入選作品を半期に一度集め、審査会を開いてその内容を再度審査します。特に優秀であると認められた作品は、堀井賞、木屋賞として表彰され、賞金100万円が贈られます(該当作なしのときもあります)。堀井賞、木屋賞を受賞したプログラムは、パッケージ商品として販売されます。なお、第9回堀井賞、木屋賞の対象作品の締切は、'92年11月末日。結果発表は、ログイン'93年1、2合併号になります。

●応募方法……応募作品には、以下の書類を同封してください。

①郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、賞金の振り込み口座(銀行名、支店名、口座番号、名義人の氏名、名義人の住所)を明記したもの(住所、氏名、名義人氏名にはフリガナをつけてください)。

なお、20歳未満の方は、保護者の承認を受け、保護者の住所、氏名、電話番号も明記してください。

②プログラム部門やツクール部門の作品には、機種、記録したディスクの種類、実行方法、遊び方、ゲームの解き方などの詳しい説明書を同封してください。

●応募に関しての注意事項

①入選した作品の著作権は(株)アスキーに帰属します。

②原則として、応募された作品は返却しません。もし、返却を希望する場合は、返信用の封筒と切手を同封してください。

③入選作品の賞金は、作品が掲載されたログインが発売された日の翌月の末日に、指定口座に振り込まれます。

プログラマー& 移植版も大々募集中

このコーナーでは、ゲーム企画部門に採用されたゲーム企画のプログラムや、ログイン誌上に掲載されたプログラムの、他機種への移植版を作ってくれる人を募集しています。下記のあて先にご連絡ください。また、移植作品の応募も受けつけています。

●あて先●

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
ソフコン○○○○部門係

CAI情報局

S.Takigami

今号のCAI情報局は、勇気を出してCAIソフト紹介をやるぞ。なんで勇気がいるのかというと、CAIソフトの記事を書くと、「つまらない」と言うみんなの声が必ず返ってくるからなんだ。でも、これから紹介する森北出版の『パソコンで学ぶ中学の数学シリーズ』は、まじめにおすすめしたいソフトだぞ。

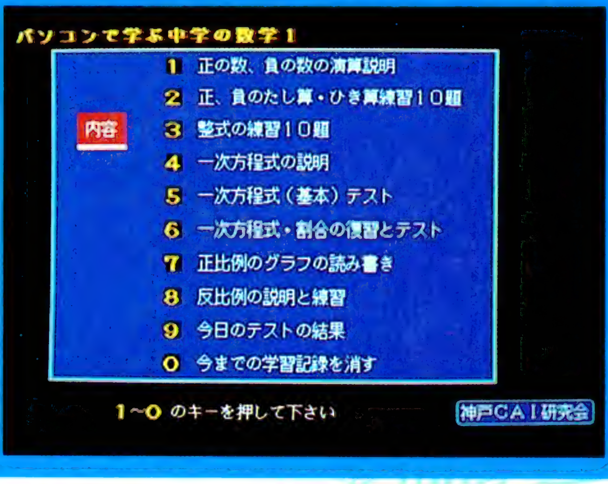
CAIソフトの条件

CAIソフトの紹介記事が人気のない理由は何か？　記事の書き方が下手だとか、いろいろと耳の痛い指摘もあったりして、CAI情報局員はひとしきり反省したわけ。でも最大の理由は、そもそもおもしろいCAIソフトがないのだ！　と、みなさんは思いませんか？

お勉強ソフトが、"おもしろい"と言えるには、次のふたつの要素が欠かせない。ひとつは、ゲーム性が強く遊びながら勉強ができること。もうひとつは、100パーセントお勉強ソフトであっても、わかりやすい説明やタイムリーなヒントが用意されていることだ。ゲーム性に富んだCAIソフトは、「カルメンサンディエゴ」などを除けば極めて少ない。そして、わかりやすい説明やヒントなどが用意されたCAIソフトは、CAIソフトの中でも最も数の多いドリル形式や問題集のソフトでこそ必要だと思うのだけど、これもまだまだ少ない。だから、CAIソフトで勉強したいと思っているみんなは困ってしまうわけ。このような状況は、CAI情報局としても困った問題なのだ。



ところが、いいCAIソフトがあったんだよ。それが今号で紹介する、森北出版(☎03-3265-8341)の「パソコンで学ぶ中学の数学シリーズ」なのだ。このCAIソフトは、神戸CAI研究会の内山繁利先生と丸山美文先生の共同作品。問題の解き方の説明とドリルで構成されている。CAI情報局がおすすめする理由は、現役の先生が作ったということと、愉快なグラフィックスとわかりやすい説明文で、学習者を飽きさせない内容に仕上がっているからなんだ。



➡説明と練習とテストで構成されていて、テスト成績の記録も残せる。全問正解で旗があがるけど、それはオマケだ。



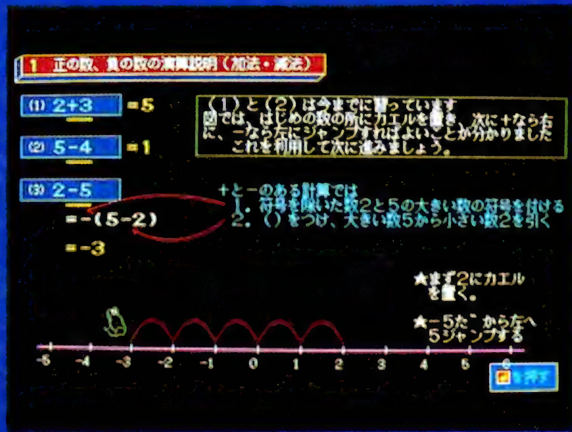
⬆「パソコンで学ぶ中学の数学シリーズ」は、全3巻。高校生には微分法、積分法のCAIソフトもあるぞ。

説明がわかりやすいぞ

「パソコンで学ぶ中学の数学シリーズ」から、「中学の数学1」を立ち上げて、〝正の数・負の数の演算説明〟を見てみよう。正・負の演算というのは、たとえば「2－5」のような計算。学校の先生は、異なった符号の計算を次のように教える。「まず、符号を外したふたつの数の大きいほうの数字(5)から小さいほうの数字(2)を引いた数(3)に、大きいほうの数(5)にかかっていた符号(－)をつけるのだ！」で、最後に「よく覚えとけよ」、となるわけだね。この説明は正しい。でも、理屈抜きに覚えろと言われても困っちゃうよね。そこで、このソフトは何をしているのかというと、数字のものさしの上にカエルを表示させて、「まず、2にカエルを置く」、そして、「－5だから、左(マイナス方向)へ5ジャンプする」という説明文を示しながら、ピョコピョコと数字のものさしの上でカエルを跳ばしてくれるのだ。「2－5」も、こんな感じでグラフィカルに説明されれば、答えを出すまでの仕組みが頭の中で簡単にイメージできるでしょ。

わき目もふらず、ひたすら問題を解く。そんなドリル形式のCAIソフトにも、〝習うより慣れろ〟で、いいところはあると思う。だけど、どういう過程を経て答えが導き出されるのか、そのへんのところをわからせてくれないと、フラストレーションがたまっちゃうよね。親切な解説文がいっぱいの森北出版の「パソコンで学ぶ中学の数学シリーズ」は、答えの出し方がわかる優れたCAIソフトなのだ。

正・負の演算

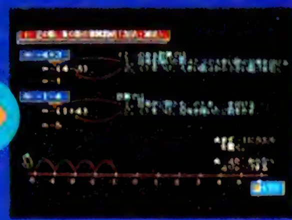




⬆「－1－4」の計算では、カエルを数字のものさし上に置くと簡単だ。



⬆まずは、「符号が2数とも－のときは、－を付ける」のヒントが出た。



⬆今度は、「（　）を付け、符号を除いた2数をたす」のヒントが出たぞ。

一次方程式も簡単



⬆「3X＋2＝X＋4」では、まず両辺の数をこのような図形に置き替える。



⬆次にブルドーザーが出てきて、両辺から同じ図形を落としていく。



⬆これで「3X＋2＝X＋4」が、「2X＝2」になることがわかってきたぞ。



⬆最後にローラーが出てきて、落とした図形を踏み潰して、X＝1が正解だ。

数学嫌いもあきらめるな

「覚えるんじゃなくて理解するんだぞ！」、なんて中学校のときの数学の先生は言っていた。なのに最後には「よーく、覚えとけよ」、なんだから、イヤになっちゃう。でも、生徒の理解度にも差があって、「できない生徒にいつまでも関わっていたら、授業は進まない」というのが先生の本音。だから、先生は平均的な生徒に合わせてカリキュラムをこなしていくんだね。そして、〝落ちこぼれ〟が生産されるわけだ。でも絶対に、落ちこぼれだからといっても、頭が悪いとは言えないのだ。たまたま、学校での授業のやり方が、自分に合わなかっただけじゃないのかな。

解き方の説明にグラフィックを多用し、誤答したときもヒント(ヒントが出るソフトは少ない)が出てくるこのソフトで勉強すれば、数学嫌いも治るかもしれないぞ。



次号予告

次号のCAI情報局は、お休み。ところで、新年だから気分も新たに新企画といきたいところなんだけど、CAIの世界には時期モノはなく、変化はないから安心だ。変わったことといったら、4月の情報基礎の授業のスタートが近づいて、「どんな授業をしようか？」と、先生の悩みが少し大きくなったくらい。そこで、CAI情報局では、悩める先生の話と、自作ソフトを募集してまーす。

おたより募集

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
CAI情報局　係

お楽しみページ

ろぐまーけっと

ハードにロマンチック!!
ボディガード

ども、白鳥ジュンです。今回の映画コーナーは、対談特集ってことで、まず最初はケビン・コスナーとホイットニー・ヒューストンという異色の顔合わせがウリのハードロマンスを紹介しよう。

えーと、ゲストをお迎えする前にちょっとストーリーのご説明ね。

主人公は、大統領などの護衛をするフリーのボディーガードのフランク。その腕は、アメリカのみならず世界的に有名だ。ある日、彼はスーパースターであるレイチェルの護衛を依頼される。歌手としても、また女優としても人気のある彼女は、たび重なるファンからの悪質ないやがらせにヒステリックになっていた。が、しょせん相手は民間人の一ファン。わざわざフランクほどのボディーガードを雇うほどではない。フランクも、どうしてオレが、とノリ気ではなかったのだが……。

でまあ、ご想像どおりにフランクとレイチェルがだんだん惹かれあっていくわけですが、ここでゲストの登場。大のホイットニーファンで、このコーナーのレイアウトを担当している、ニョッキーこと辻村晴子嬢であ〜る。

ジュン　ホイットニーってさあ、ハマーと結婚したんだけっけ？

辻村　ビシッ!!　誰がハマーですか。そりゃあ、同じブラック系ですけどねえ。ボビーです、ボビー。

ジュン　あ、スマン。で、どうでした、この作品？

辻村　けっこう渋くて暗いんですよ。ま、音楽はバッチシで、こりゃサントラを買うしかないって感じなんですけどねえ。

ジュン　監督さんは、イギリスの人だからなあ。

辻村　コスナーなんか、ニコリともしないんですよ。性格も暗くて、いつもブスッとしてるし。でも、ホイットニーとコスナーのロマンスシーンは、なかなかいいムードでした。お話的にも、けっこうハラハラドキドキしたし。そうそう、笑ったのがアメリカのアイドルオタクっていうのかな、ちょっとブッとんでるヤツが出てきて、コイツがよかった。ああ、コレがアメリカのオタクなんだなあ、って感じで。

ジュン　キャストを見たら、知る人ぞ知る『スパンダウ・バレエ』のゲーリー・ケンプが出てるみたい。これだけでも、けっこう渋い映画ってのがわかるなあ。

辻村　とにかく、ホイットニーファンは絶対見てソンはしないと思う。演技もガンバってたし。

ジュン　コスナーファンも、渋くて暗いといういつもと違う魅力が味わえるかな？

ワーナー・ブラザース映画
ワーナー・ブラザース配給
12月5日公開予定



⬆ソウル界の実力人気ナンバーワンのホイットニー・ヒューストンと、「ダンス・ウィズ・ウルブス」で一躍監督としても実力を認められたケビン・コスナーが共演してるのに注目





➡タイトルが「ボディガード」というわりには、あんまりアクションシーンがないのが、ちょっと不満といえば不満かもしれない。

⬆いつ見ても、足が長くてスタイル抜群のホイットニー。憧れる。



⬆レイチェルの実の姉。この人が、事件の鍵を握っているらしいのだが……。

女の美に対する執念ってのはホント怖い
永遠に美しく



⬆⬇➡こんな感じで、SFXを使いまくって決して死なない美女たちを創り上げている。それにしても、シュールというか、ブラックというか、けっこうグロテスク。しかも、演じてるのが大物女優ってところもある意味で〝怖い〟かもね。





ハイお次は、『バック・トゥ・ザ・フューチャー』シリーズの監督でおなじみ、ロバート・ゼメキスのブラックコメディーだ。タイトルは、これで〝とわにうつくしく〟と読む。

若いころ美しければ美しいほど、老いることを恐怖に思う。コレ、女なら誰でも感じることなのだ。ま、私なんぞは、若いころだってそんなに美しいってわけじゃないんで、このままババアになっても、そんなに恐怖じゃないだろうけど、マドンナとか宮沢りえなんてのは、やっぱり顔に皺がひとつできてもショックを受けてしまうのかもね。

で、この映画は、学生のころからライバルだった美女ふたりが、永遠に若くて美しいままでいられるポーションを手に入れたことから起きる、悲しくもグロテスクな物語を描いている。出演は、オスカー女優のメリル・ストリープにおなじくオスカー女優のゴールディ・ホーン、そしてブルース〝ダイ・ハード〟ウィリス。この3人が、ホント体を張って笑わせてくれます（もちろんブラックな笑いだけど）。で、この映画を私と一緒に紹介するのは、イラストレーター兼デザイナーの田宮朋子だ。

ジュン　てなわけで、ゼメキスの新作ですよ。

田宮　突然そう言われても。

ジュン　けっこう、怖い映画だったよねえ。美女ふたりの若さへの執着ぶりが、ホント怖いというかなんというか……。

田宮　そう、首がメリ込んだりとか、お腹に穴が空いているより、ふたりの性格のほうが怖かった。

ジュン　ここでちょっとご説明。つまり主人公のふたりは、ひとりの男を巡って恋のライバルを演じる。それが高じて、ふたりは殺し合いを始めるんだけど、ふたりとも死なない薬を飲んでるため、ゾンビ映画も真っ青な死闘を繰り広げるというわけ。

田宮　確かに、最初は恋のライバルだったけど、そのうち男なんてどうでもよくなってたみたい。ブルース・ウィリスは、美女ふたりの間を右往左往しているだけで、『ダイ・ハード』のカッコよさはまるでなかった。

ジュン　高いところには上ぼってたけどね。でも、やっぱり3人ともウマいよね。ゼメキスの演出も冴えてるし、ラストも怖いし。

田宮　話だけ聞くとホラーっぽいけど、3人ともちゃんとコメディー演技してるから笑えちゃった。

ジュン　私も。ん？　あれ？　ストリープが43歳でホーンが47歳、ロッセリーニが40歳だって〜‼

田宮　ゲゲッ、何ソレ？　あの、スタイルと肌でそんな年なのお⁉

ジュン　ちょっと信じられない‼ ホントに、何か秘密の薬使ってるんじゃないの、3人とも〜‼

田宮　私、映画よりこの3人のほうが怖い気がしてきたぞ。





⬆永遠に美しいままでいられるポーションを売る謎の美女役は、かの大女優イングリット・バーグマンの娘のイザベラ・ロッセリーニ。妖婦って感じですな。
➡一番右がブルース・ウィリス。なんつーメイクだ。



⬆ブザマに太ったゴールディ・ホーン。もちろん、特殊メイクの成せる技なのだ。

ユニヴァーサル映画
UIP映画配給
12月5日公開予定

★★★★★★★★不定期連載第11回★★★★★★★



肉声をあなたに

今号のゲスト 戸田誠司さん

ログインの読者ちゃんにもおなじみの、FAIRCHILDの戸田誠司さん。その戸田さんが、『ストリートファイターⅡ』(以下、ストⅡ)のイメージアルバム制作に、プロデューサーとして参加したのだ。さっそくインタビューに出かけたぞ。

比嘉　作詞に、くしだナム子、ロンドン小林などが参加しているということなんですが？

戸田　歌詞は、最初からプロに頼む気はなかったのね。各キャラの背景をちゃんと知っててゲームをやり込んでるヤツで、エンターテイメントがわかる人に頼んだの。みんな、自分の好きなキャラがいるじゃない。で、曲聴いた人に、「ケンはそんなヤツじゃない！」って思われるような歌詞をプロに作られるのがイヤだったからね。

比嘉　戸田さんは、どのキャラが好きなんですか？

戸田　最初はガイルとダルシムを使ったけど、うまくいかなくてねぇ〜。今では春麗マスターだよ。

比嘉　じゃあ、かなりハマっちゃったほうなんですね。

戸田　曲作りやアレンジの前に、まずプレーしてその世界にはまり込んでね。『ストⅡ』の音楽よりも、さらに幅の広がりがある曲を作りたくて、でも同時に、全然違うものを作るのはイヤだなって気持ちも強かったのね。だから、ゲーム中の音楽を聴きながら遊んでたよ。

比嘉　ゲーム中の曲と重なりつつ、さらに広がりのあるもの？

戸田　CDを聴いた人が、「あれ、こんな感じだったかな？」と思ってゲームの音楽を聴き直してみると、「あ、ホントにこうだ！」って思うものが一番作りたかったのね。

比嘉　ゲームミュージックはあまり聴かないんですけど、これはすぐに聴きたくなりましたね。

戸田　それが、ぼくが一番ほしかった反応なんだよね。自分が作るんだったら、そう思ってくれるようなCDにしたかったんだよ。

比嘉　う〜ん、ボーカルのメンバーがスゴイですから(笑)。

戸田　ぼく自身もゲームミュージックは好きだし、当然マニアみたいな人達もいていいと思う。でも、ゲームがこれだけ社会的になってきてるのに、ゲームミュージックのほうは特定の人たちのものでしかないってことが、すごくつまらないのね。だから、どうにかそれを広げるものにしたかったんだ。

比嘉　ゲームミュージック界では、そんな人は少ないみたいですね。

戸田　あ〜、そうかもしれない。う〜ん。でも、CD-ROMになったり内蔵音源がよくなったりすると、音楽の幅は広がるし、自由性が高まって、それは必要になるからね。みんなも、そういったものを期待してるだろうと思うから。それに、最近また、ゲームミュージックがワンパターンになってきたからね。

比嘉　そうですね(笑)。

戸田　どれ聴いても同じだぞ(笑)、って感じでつまらないよね。

比嘉　ほとんどが、Tスクウェア風かオーケストラ(笑)。

戸田　それもあっていいんだけど、そればっかりじゃね。やっぱり、ゲームミュージックは、映画音楽みたいなものだと思うから。映画だと、いろんな映画がたくさんあって、その数だけ、内容にあったいろんなジャンルの音楽がついてるよね。だけど、ゲームのほうでは、いろんなゲームが出てるわりには特定の分野の音楽しかついてない。それがつまらないな。

比嘉　ゲームミュージックの世界への参加はこれからも？

戸田　コンピューター自体が好きだから、その中のひとつとしてやっていきたいと思ってるよ。

比嘉　最後に、読者ちゃんにメッセージをお願いします。

戸田　ログインを読んでる人は、ジョークとかシャレがわかるから、絶対気に入ると思う。みなさん、ぜひ聴いてください。



FAIRCHILDとしては、シングル「きらいだよ」発売のほかに、12月16日に日清パワーステーションでクリスマスパーティーを兼ねたライブをする予定。また、来年3月にはアルバムをリリースするらしいぞ。みんな、ぜひ応援してくれ





12月2日リリースの「きらいだよ」。ポニーキャニオンから、価格1000円[税込]で登場だ—

MUSIC 待望のニューアルバムがいよいよ登場
RUN

というわけで、B'zのニューアルバムなんですよ。いっこうにアルバムが出ないんで、ヤキモキしてたファンにとっては、ホントに〝待望〟の1枚ってわけだ。

で、その新作なんだけど、ツアーのバックメンバーがレコーディングにも参加してるせいか、ちょっと今までとはムードが違ってる。たとえば、〝Out of Control〟ではギターとキーボードのバトルまであり、ライブ感がタップリ味わえるのだ。こりゃファンは必聴!!



B'z
BMG ルームス/BMG ビクター
BMCR104　3000円[税込]

MUSIC まるで彫刻のように美麗なヌードです
LOVE DELUXE

クールで都会的なのに、どこかエキゾチック。そんな不思議な魅力を持ったシャーデーが、4年ぶりにニューアルバムを発表した。

あのせつなくジワジワと心に染みるサウンドと、ボーカルのシャーデー・アデュのシルキーなハスキーボイス。そのふたつがみごとに溶けあって、完璧なまでにひとつの世界を創りあげている。ジャケットを飾る彼女のヌードのように、ピュアだからこそ美しい、愛にあふれたデラックスな1枚だ。



シャーデー
EPIC/SONY
ESCA5673　2300円[税込]

ハイサイ比嘉と ベラ飯嶋の 試聴室



比嘉　どうもどうも。試聴室のコーナーだよん。今回紹介するのは、左ページで戸田誠司さんにインタビューするきっかけとなった、『熱唱!!　ストリートファイターⅡ』。このCDのスゴイってところは、まずボーカルのメンバーだと思うんだよね。宮前真樹や光ゲンジの山本淳一といったアイドルから、ウガンダや電撃ネットワーク、島木譲二、ストロング金剛までが参加してるんだ。でね、巻上公一やあの小山田圭吾なんて人もいる。よくこれだけのメンバーを揃えることができたなって驚いたよ。

ベラ　ほんと、今これだけのメンバーを揃えることができるのは、このアルバムだけかもね。

比嘉　戸田さんが、ほとんどのメンバーを選んだということなんだけど、おもしろい話をきいたんだ。バイソンの曲を歌っているハイタイド・ハリスって人は、実はブルースギター界の偉い人らしいんだよ。今から10年くらい前には、日本でもよくコンサートをやっていた人で、B.B.キングとも共演した経験がある大御所という話なのね。戸田さんは、ボーカルを頼んだあとで初めてそれを知って、そんな偉い人に歌わせちゃってどうしようって頭を抱えたらしいのね。でも、実際に声を聴くと、ああ、これはどうしてもバイソンだなって、納得しちゃったんだって。今じゃ、バイソンはこの人以外には考えられないなんて言ってたよ。

飯嶋　確かに声がいいよね。

比嘉　ほかの曲の歌詞も曲も、今までのゲームミュージックのCDを寄せつけないほどいいでしょ。大笑いしちゃうのもあれば、カッコイイのもある。オレは、島木譲二の『恐怖！　バキューム男』が一番好きだな。これはザンギエフの曲なんだけど、途中で島木譲二がパチパチパンチをやったりして、ホントにおかしいんだよね。

ベラ　この曲ってさあ、ど一聞いてもアブナイ大阪人の歌なんだよね。でも、聞いているうちだんだんアブナイ大阪人イコールザンギエフになってくる……。それがフシギなくらい、ピッタリはまっている。

比嘉　ゲームミュージックのCDといっても、ここまで凝っているとうれしいよね。これは、ふだんはゲームミュージックなんか聴かないという人にこそ手に入れてほしいよ。また、シングルのほうは、アルバムとは全然違うアレンジになっているんだ。どちらも、ゲームミュージックのイメージが変わっちゃうような曲ばかりだぞ。ぜひ、両方とも聴いてくれ



熱唱!! ストリートファイターⅡ　戸田誠司ほか
ポニーキャニオン
PCCB-00103　3000円[税込]



➡島木譲二の写真にしようかと思ったけれど、読者ちゃんのウケを狙って、変更。たーやがくにゃー？（比嘉）

BOOKS

世の中にはホント頭に来るヤツが多いぞ
やぶから棒

なんか最近、やたら電車とかでハラの立つことが多い。そういう年になったわけだからじゃないんだろうけど、それにしてもねえ。

だってさあ、降りるより先に乗り込もうとしたり、狭い道幅いっぱいに広がりながらベチャクチャしゃべってるオバサンだとか、高校生だとか、オジさんだとか、若いおねーちゃんだとか、多過ぎるよ。そーゆーのって、常識ってヤツじゃない。物心ついたころにはすでに身についてしかるべき、世間のマナーってモンでしょ、プン。

とまあ、そんなことにいちいち目くじら立ててたら、人相が悪くなっちゃうし、疲れるだけだから気にしないようにしてるけど、それでもやっぱりムカムカするわけ。

で、こんなムカムカを持ってる人に、おススメな本がコレ!! 辛口コラムで有名な著者が、ありとあらゆることに対して怒っているのだ。だから読むと、「やっぱりそう思うよね」、ってな感じで胸がスーっと軽くなること間違いなしだ。



山本夏彦著
新潮社、440円[税込]

BOOKS

さらわれた婚約者を求めて少年は今旅立つ
天空を求める者

草上仁といえば、フレドリック・ブラウンの再来と呼ばれるほどオチのきいたショートショートでおなじみの人。その彼が、なんとファンタジー大長編を発表したのだ。

確かこの人、サラリーマンと作家の二足のワラジを履いてるはずなのに、山のような作品を発表してて、そのうえ大長編でしょう? いったいいつ書いてるんだあ!?

ま、驚くのはコレくらいにしておいて、内容のご説明。物語は、婚約者を怪物にさらわれた少年が、女戦士を酒場で雇って冒険の旅に出て、そこに山賊やらモンスターがからみ……、とまるでRPG。ただし、さすがヒネリの利いた作品が得意な著者だけあって、そんじょそこらのRPG世界とはまるで異質な、ホントの〝異世界〟が舞台になっている。モンスターひとつとっても、どうやったらこんなモン考えつくのかと、感心しっぱなし。しかも、主人公の少年の成長がキチンと描かれてて、ホントにホントオススメなのだ。絶対読んで!!



草上仁著
早川書房、2600円[税込]

INFORMATION

ファンタジーのすべてがわかるぞ!
『第7回 ファンタジー&RPGフェア』

駸々堂書店VERSION99では、12月7日(月)から1月16日(土)までの間、恒例の、『第7回　ファンタジー＆RPGフェア』を開催するぞ。このフェアは、フアンタジーやロールプレイングをもっと広めることを目的に、関連商品を一堂に展示、販売するというものなのだ。

商品は、各ジャンルごとにコーナーに分かれているので、お目当てのものが探しやすくなっているぞ。たとえば、絵の好きな人だったら、人気イラストレーターの画集コーナーを探せばいいし、魔法や魔術、神話、伝説などを知りたい人にはファンタジーの資料を集めたコーナーが用意されているのだ。さらに、文庫や書籍のコーナーでは、『ロードス島戦記』の作者水野良や、『フォーチュン・クエスト』でおなじみの深沢美潮の各種サイン本なんかを販売してるし、『ログアウト』や『RPGマガジン』、『ドラゴンマガジン』などの関連雑誌のバックナンバーが豊富に揃えてあるのもうれしいよね。

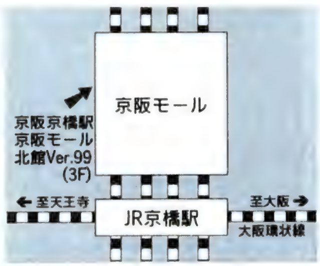
もちろん、テーブルトークのコーナーだってあるし、カードゲームのコーナー、はてはダイスだけを集めたコーナーまであるのだ。このフェアに来場するだけで、ファンタジー＆ロールプレイングのすべてがわかっちゃうというわけ。

また、うれしいことに期間中はカードゲームとテーブルトークの商品が全品10パーセント引きになるのだ。しかも、カードゲーム、テーブルゲーム関係の商品を2500円以上購入した人は、もれなく豪華プレゼントが当たるクジを引けちゃうぞ!!　なんと、あの『ガープスRPG』の作者、スティーブ・ジャクソンの直筆サイン色紙を初めとして、『風の大陸』の作者、竹河聖の直筆サイン色紙、ウィザードリィ下敷きなどファンなら絶対ほしいプレゼントばかり。空クジがないっていうのも魅力的だよね。



←恒例の「ファンタジー＆RPGフェア」も今年で7回目。毎年熱心なファンが駸々堂書店に詰めかけるのだ。

駸々堂書店は、京阪京橋駅京阪モール北館3階にあるぞ。詳しい地図を載せておいたから、参考にしてねん。このフェアに関する問い合わせは☎06-353-4011、担当の恒川までドーゾ。ふだんではなかなか手に入らないものもあるので、関西在住のファンタジー＆ロールプレイングファンは、全員今すぐ駸々堂書店に向かうべし!!



PRESENT

ログマーケット担当者のひとり、ハイサイ比嘉は、髪をセットするときにはハンダゴテを使うそうです
さすがはロケットマン！　高熱のハンダゴテをうまく(?)利用して、オシャレを楽しんでいるようですね

『一太郎　お年賀キット』

3名



⬅大塚商事の「一太郎　お年賀キット」は、一太郎ユーザーなら誰でも使える超簡単な年賀状キットだ。一太郎の文書ファイルを選ぶだけで、年賀状にピッタリのイラストが選べるから、初心者でも手軽に扱えるぞ。要ワープロソフト「一太郎」。

TDK『スーパーEBファインシリーズ』

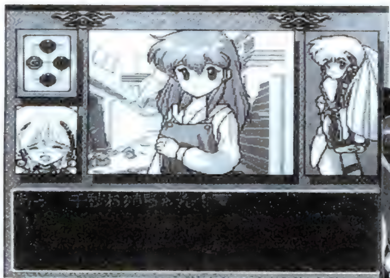
5名



⬅TDKから発売された、「スーパーEBファインコート」は省電力、防塵性、耐久性の3点がグンと向上したフロッピーディスクなのだ。これを使えば、大事なデータも安心してセーブできるね。

『銀河お嬢様ユナ』超豪華セット

5名





⬅高校生アイドルの神楽坂ユナが、宇宙平和のために13人の暗黒お嬢様（！）と戦う、「銀河お嬢様伝説ユナ」。なんと、PCエンジンスーパー・ROM²対応のソフトとユナのフィギュア、音楽テープ、アニメビデオの豪華セットを5名にプレゼントなのだ！

『CG描き方入門』

3名



⬅CGをMSXで楽しみたいっていう人は、この本を読むべし。体験ディスクもついていて、初心者でもわかりやすく、簡単にCGが楽しめるのだ。

過ぎし日の　あやまち

21号246ページのX68000新聞で、ハミングバードソフト『ロードス島戦記Ⅱ－五色の魔竜－』の英語表記が間違っていました。正しい英字タイトルは『Record of Lodoss WarⅡ』です。

お次は22号の251ページです。特集で掲載した、パンサーソフトウェア『KU² フロントロウ』は『KU² フロントロー』の間違いです。ゴメン。

さらに7ページ。〝SOFTLOG TOP30〟22位の、『まゆみ』のメーカーがバーディソフトと表記されていますが、カクテル・ソフトのあやまりです。

24号の275ページ、『CGツクール3D』に関する問い合わせ先にあやまりがありました。正しい問い合わせ電話番号は☎03-3796-1918です。

最後は、ログインディスク＆ブックスシリーズの最新刊、『CGツクール3D ログイン版ミラージュ』からのあやまちです。なんと、奥付けにある(株)アスキーの代表電話番号が間違っていました。正しい電話番号は☎03-3486-7111です。ホントに申しわけございませんでした。

以上、関係者の方々、および読者の皆様にご迷惑おかけいたしました。本当にごめんなさい。

21号当選者

●「アマランスⅡ」
新潟県　細田　正史
山形県　阿部　綾人
福岡県　中村　寛成
神奈川県　島村幸太郎
福岡県　安部　泰造

●「アマランスⅡ」
オリジナルテレカ
茨城県　武田理恵子
埼玉県　上市　貴行
静岡県　榊原　理人
東京都　佐藤　幸彦
埼玉県　尾関　保則

●「アマランスⅡ」
設定資料集上、下巻セット
神奈川県　大野　隆史
東京都　達川　規敬
神奈川県　谷口　昇
滋賀県　佐藤真樹子
茨城県　水越　功
愛知県　早瀬　憲司
東京都　清水　康仁
埼玉県　平木　敬人
東京都　松田　大三
奈良県　浅井　誠司

●「ドラゴンナイトⅢ」
音楽集CD
愛知県　松井　智大
埼玉県　磯貝　洋明
島根県　今井　宏幸
岩手県　昆野　賢二
福岡県　野田　一美

●「風、スローダウン」
Tシャツ＆ステッカー
広島県　塩谷　隆治
滋賀県　近藤　守

ログイン情報質問電話

03-3796-1918

ログイン情報質問電話の受付は、月曜日から木曜日の午後2時から午後5時まで。ただし、市販ゲームの解き方などにはいっさいお答えできません。また、バックナンバーの記事についても、こちらにお願いします。

★プレゼントの応募方法★

プレゼントが欲しい人は、官製はがきに、①～⑪のアンケートの答えを書いて下記のあて先に送ってください。締切は12月18日必着、発表は4号です。なお、このプレゼントに当選された方は、この号のほかのプレゼントに当選できない場合があります。

プレゼント応募アンケート

①郵便番号、住所
②氏名
③電話番号
④年齢、職業
⑤お持ちのパソコンの機種
⑥メディア(5インチ、3.5インチなど)
⑦希望するプレゼント
⑧プレゼントが欲しい理由
⑨今一番ほしいものは？
⑩クリスマスのご予定は？
⑪ログマーケットの感想

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー　ログイン編集部
ログマーケット　プレゼント係

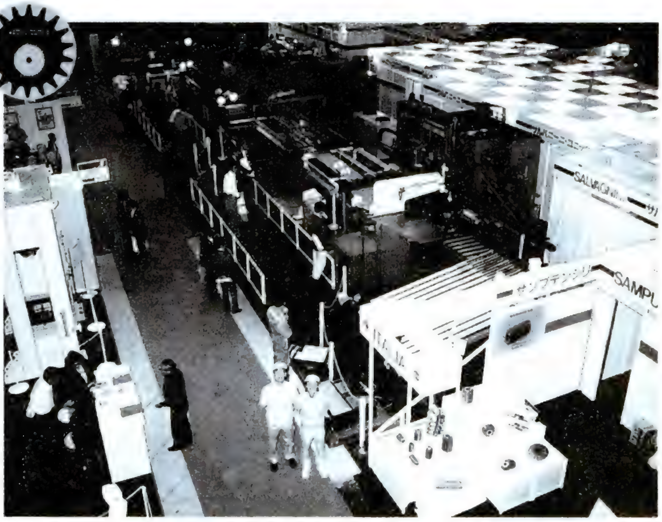
第16回 輝け!

日本国際工作機械見本市

熱血おもちゃランドとは? じゃなくて、日本国際工作機械見本市とは? 世界の工作機械を東京に集合させ、最近の不況ムードをぶっとばせ、とばかりに最先端技術を見せあうという、その筋の方々にはとても有名だが、知らない人はあまり知らないイベントなのだ。だから教える。



今年で第16回を迎える日本国際工作機械見本市が、去る10月27日から11月4日まで東京晴海の国際見本市会場においてにぎにぎしく開催された。現在、日本は世界的な工業大国。自動車、エレクトロニクスなどの分野で世界をリードしているのである。しかし、それらの産業を陰でささえるこうした工作機械群は、ふだん、我々の目に触れる機会は少ない。そこで、我々ログイン熱血おもちゃランド取材班は、この見本市を取材し、工作機械の現状、工作機械業界の動向、工作機械の未来などについてレポートしようと思い、周囲の反対を押し切って2名のスタッフを晴海に送り込んだのである。



展示工作機械は、実に460台。去年にくらべ、NCボール盤、放電・レーザー加工機が増え、フライス盤、研削盤などが減少したのが今年の特徴。多工程複合機械が多いわけだ。

河野 あいかわらず、の一がきが長いよね、あんたって。

松本 おそれいります。私、前フリは長く、しかし本番は短く、後始末に至っては、あと足で砂をかけるようだ、というのをモットーにしていますので。

河野 何の話をしているのかよくわからんが、ともかく、来たぞ!

松本 来ましたね。しかし、我々のような、こんなユニフォーム着ている人は少ないような気が。

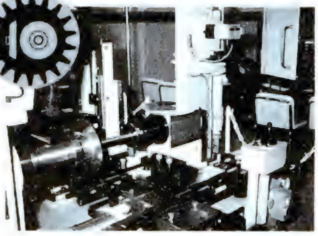
河野 出展者に間違えられちゃうかも知れないな。しかし、壮観だ。圧倒的だ。今、晴海の会場にある工作機械をすべて手に入れられたら、大規模集積回路でも、100万トンタンカーでも作れそうな気配がする。気のせいだろうけどさ。

松本 気のせいです。しかし、作るとしたら、何を作りますか?

河野 消防車、かな?

松本 だと思った。ところで今回の日本国際工作機械見本市を見学して、いかなる感想をお持ちで?

河野 〝日本国際〞ってのが、なんか文章的にひっかかるが、なにしろ、コンピューター化、省力化、全自動化が進んでいるということがよくわかるな。ほら、例のバブルというやつが崩壊しちゃったでしょ。日本の根幹をなす中小企業も、いかに人を減らして人件費を下げるかが問題なんだろうね。



なんの機械なのかよくわからないけど、ともかく、複雑だと嬉しい我々。

松本 いきなり真面目な話ですね。そういえば、ここへ来てらっしゃる人たちも、みなさん真剣なまなざし。工員さんの服着てニタニタしているのは我々だけ。

河野 そうそう。

松本 しかし、さすがの我々も、いったいこれはどーゆー工作のための機械なのか見当もつかない、





って感じのものも多く出展されてますね。伝統的なNC旋盤、あるいは縦フライス盤。マシニングセンタなどはなんとかわかりますが、スプラインゲージ、静電フィルタ、など、なんの目的に使うのだか、ちっともわからないです。

河野　うむ。技術の進歩に関する勉強不足を痛感するところだ。とはいえ、勉強するための雑誌や解説書など、なかなか簡単に手に入らないという問題もあるかもね。

松本　そういう本って、高いですからね。でっかい本屋さんにしか売ってないし。

河野　それはある。だからこそ、我々がこういうメジャーなパソコン雑誌で大々的に取り上げなければならないわけだ。

松本　大々的に、のわりには、うしろのほうのモノクロページではありますけどね。いっしっしっし。

河野　ともかく、今回、この場でこんなにネタを仕込んでしまったのだ。見ろ、このパンフレットの山。これらのパンフレットの山のなかから面白そうだと思ったもの、あるいは、紹介したいものを次々に記事にしていくだけでも、この『熱血おもちゃランド』は２年は持つぞ。そのころにはまた日本国際工作機械見本市が開催されているだろうから（ちなみに、この見本市は２年おきに東京と大阪で交互に開催されている）、理論的には永遠に続けていけるという寸法だ。

松本　どこでか破綻をきたすことは確実ですが、その決意に拍手を送りましょう。さて、ここで少しは役に立ちそうなことを述べておきましょうか。

河野　うむ。述べろ。

松本　お言葉に甘えて、さてこの、今回第16回を迎える見本市。1963年の第１回より順調に出品者数を増やし、今年は624社が参加した非常に大規模な催し物になりました。アメリカのシカゴショー、ヨーロッパのEMOショーにならんで世界の３大工作機械見本市のひとつでもあるそうですよ。参加国も日本以外に、29ヵ国１団体１地域におよび、工作機械だけでなく、鍛圧機械、特殊鋼工具、精密計測機器、工学試験機など、物を作るための様々なものが出展されているのですな。

河野　……。

松本　聞いてました？

河野　いーや。ぼくは、これからの展開を考えていたのだ。まず、最初は、重工作機械あたりからいこうじゃないか。なにしろ、大型マシニングセンタなど、トラックぐらいの大きさがあったりして、それでいて、工作するものは鼻クソくらい小さかったりして、そのギャップを楽しんでもらおうかな。

松本　3000トンの圧延装置なんかも迫力ですね。アルミのブロックを叩き延ばして灰皿にしてしまう。しかし、あのプレスマシンの実演って、どうしても、あのガッチャンガッチャンやってるところに手を突っ込んでみたくなるのはなぜでしょうか？　3000トン。

河野　人間の本性というやつ、じゃあないと思うが、続いては、やはりパソコン情報誌らしく、コンピューター制御の微細加工機器などを大々的にフィーチャーするのがけっこうだと思うぞ。

松本　ミクロン単位の加工なんて、実演してくれても何やってんのかちっともわかんなかったです。

河野　そして、興が乗ってきたら、いよいよ……。

松本　どさくさまぎれに消防車？

河野　それも、いいかも。

松本　まあ、なんにせよ、今回の見本市は我々熱血おもちゃランドのグランドフィナーレみたいなもんでしたね。お楽しみにひとつ。

河野　プロローグでは？

熱血おもちゃランド

の提供でお贈りしました。

鹿野司の
オールザットウルトラ科学

日本は民主主義の国のはずなのに、実際には非常に成功したカタチの社会主義なんて言われたりもしている。いったい、本当に民主主義の国なんてあるのだろうか？

第134回　平成デモクラシー時代？



ブルマー姿の女子高生……、なんて言葉を目にすると、なんとなくホンワカ、そりゃあいいもんだなあ、なんて思っちゃう。でも、女子高生の人たちは、どうもそうは考えていないみたいね。

朝日新聞の、'92年10月21日付けの朝刊に、愛知県の稲沢東高の生徒会役員が、辞表を出したって記事が載っていた。これはナニゴトが起きたのかというと、女子は体育祭ではブルマーをはかなきゃダメって、先生たちが勝手に決めちゃったのね。それで、生徒会8人のメンバー中5人の女子が、怒って辞表を出したってワケ。

ぼくはブルマー姿の女子高生に少しだけよい思い出があるので、心情的には、そのほうがカワイイのにな～、とか思ったりもするんだけど、この記事を読むと、そうも言ってられない感じなんだな。

この学校では、それまで球技大会は男子は短パン、女子はブルマーっていう服装に決まっていたらしい。だけど女子の間から、それは恥ずかしくてイヤという意見が出たので、生徒会で議論され、ほぼ満場一致で、ブルマーの上にジャージをはいてもいいと決められた。で、球技大会はそれでうまくいったので、続く体育祭も球技大会に準じる形にしようということで、これまた生徒会で、ほぼ満場一致で可決されたんだと。

ところが、体育祭の前日の説明会で、突然、障害物リレーとパン食い競争以外はブルマーじゃなきゃダメっていう変更が、先生のほうから一方的に言い渡され、そのように体育祭は実行された。

生徒会は、民主的な手続きに従って体育祭の服装を決めたのに、先生たちは、それを簡単に無視しちゃったわけだ。

これじゃあ先生は、まるで専制君主みたいだよ。生徒会ってのは、イギリス市民革命以前の議会みたいなものなのかねえ。

生徒会というのは、本来、民主主義ってどういうものか、どう行動するものなのかをシミュレーション学習するためにあるはずだ。そうじゃなければ、存在する意義がない。でも先生たちのこの態度じゃ、民主主義なんて意味ないよ、と言っているようなもんだよね。

生徒会のメンバーは、もともと、制服など学校が意味なく強制してると思われるものについて改善する、という公約を掲げて当選したんだそうだ。でも、その責任をまっとうできなかったので、辞任を決意したらしい。ついでに、どうしてこの事件が新聞に載ったのかというと、週刊文春11月12日号の記事によれば「先生たちはマスコミに弱いので、私たちの主張を朝日新聞に書いてもらった」んだと。

まあ、新聞と雑誌の記事から推測するしかないので、細かいことはよくわからないけど、少なくとも生徒たちのほうが、先生よりも民主主義って何か、よくわかっているような気がする。こりゃあしかし素晴らしいことだ。少なくとも若い世代の人は、年配の人たちより、民主主義とは何かということがわかってきているということだからね。だからこの学校の生徒の人たちは、くじけずに民主主義を貫いていってほしいと思うし、できれば無知な先生たちに、民主主義って何かを教えてあげられるといいと、ぼくは思うなあ。

ぼくたちは、どういうわけか民主主義の体制にある国に生まれて、それはどういうものか、当然知っているものと期待されている。だから、民主主義ってよくわからないって言い出すことが難しい。

えーと、これって民主的なのかなあと聞くと、へ、そんなこともわからないの？　バーカバーカ、とか言われちゃいそうだもんね。それに、よくわかってないことさ



え、わかってない人も多そうだ。

だから、自民党の偉い人が、三権分立って、どういうことか知らない、なんてモノスゴイことまで起きちゃうんだな、きっと。

これを見て、民主主義が熟してないって嘆く人がいるけど、そりゃあ、当たり前かもしれない。だって、それがどういうことか、あまりハッキリとは知らないんだもの。でも知らないのなら、知ればすむことだよね。

こういうぼく自身も、つい最近まで民主主義って何か、よくわかってなかった。今でも、完全にわかっているとは言えないな。でも、前よりは、少しはわかってきてるんじゃないかと思っている。

民主主義というのは、社会を規定するルールをどう作って、運用するかの方針を示すものだ。あ、その前に、すべての人は、平等だっていう前提があるけどね。

それで、民主的なルールってのは、理念として自ずと守られるもの、なんだよね。

民主的なルールというのは、基本的に、それを遵守すると気持ちのよいものだ。

迷いが生じたときに、ルールに従って動けば、自分が被害を被ることも、他人に被害を与えることもないようになっている。そういう意味じゃ、ルールは無用の衝突をなくして、生活をスムーズにする便利な道具なんだよね。

みんなが、ルールとはそういうものだと信頼を寄せていれば、ルールの違反者はものすごく少なくなる。それでもルール違反をする人は、過失か、ルールの存在を知らなかったか、ルールに従うための正しい方法を知らなかったかの、どれかなんだよね。

だから罰則規定も、恨みを晴らす応報刑じゃなくて、正しいやり方を学ぶための教育刑であると理論的にはなっている。

たとえば、人は殺しちゃいけないというルールがあるけど、これは守ると気持ちのよいものだ。

仮に、自由に人を殺していいのなら、自分が殺してやりたい人を殺すことができてよさそうに思えるかもしれないけど、それは逆に、いつ何時、自分になんの落ち度もないのに殺されちゃうかもしれないということでもある。

そういう状態では、社会は成立しない。安心して暮らせないよね。だから殺人の禁止は、気持ちよく社会生活をするために、必要なルールのわけだ。

これと違って、本当はしたいんだけど、なぜだか禁止されていて、だから違反者を罰則で脅して、しないように仕向けるって方法がある。そういうルールは、民主的なルールじゃない。

こういうルール体系は、みんななんとかルールの裏をかこうとし始めるから、禁止事項がどんどん増えて、本当は単純ですむことが、無限に複雑になっていく。ひところ、バカげた校則ってのが話題になったけど、民主的でないルールってのは、自然にそういうところへ行っちゃうんだよね。

みんなが自ずと守るような、民主的なルールが成立するには、3つの条件が満たされていないといけない。

まず第一に、内容が合理的であること。つまり、そのルールが必要であることを、誰もが(生徒も教師も)納得できないといけない。合理的でないものは、誰も守ろうとは思わないもんね。

第二に、そのルールは必ず民主的な手続きで決められ、民主的に運用されること。

そして第三が、ルールの適用は平等であること。これは、ルールの適用から逃れられる特権階級がいないってことだ。つまり学校では、ルールには生徒だけではなくて、教師も縛られなくちゃいけないということだ。

こりゃあみんな当たり前のことのようだけど、この3つの条件のうち、どれひとつが欠けても、自ずと守りたいという気持ちは、めばえないもんなんだよね。

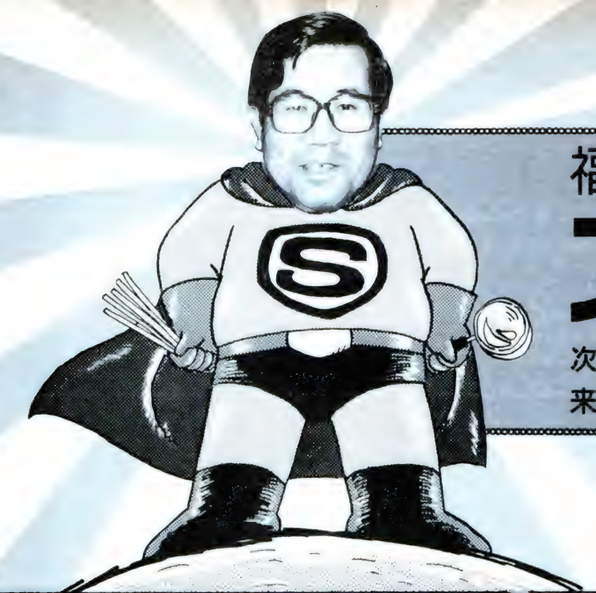
ブルマー事件の場合、先生側のやりかたはこの3つ全部に反している。学校というのは、限られた環境だから、社会よりも問題は単純で、ルールも少数ですむし、自ずと守られるような理念を貫くことは難しくないはずだ。だから、それをやってほしいねえ。

一方、現実社会の法律については、すべてをこの理念で貫くことは少し難しい。なぜかというと、第二、第三の条件はクリアーできるとしても、問題が複雑すぎて、すべての人が合理的だとは、必ずしも思えないケースがあり得るからね。ただその場合も、身近な範囲のルールが、この理念で貫かれていると信頼できていれば、よくわからない部分も、一応守ろうという気持ちが起きてくる。

こりゃあ、実は科学も同じなんだよね。科学も、身近なところや自分の確かめることのできる範囲で、その正しさが信頼できていないと、全体を信頼することができないもの。うーん、今回はあまり科学的な話が出なかったけど、実はこれ、前フリだからなのでした。というわけで、次回に続く。



がんばれ飯嶋、イジメに負けるな!



福田有宵先生の
スーパー占い

次号は新年号なので、恒例の『大予言スペシャル』をやります。来年のパソコン業界がどうなるか知りたい人は必見だぞ!!

プロフィール 福田有宵(ふくだゆうしょう) 日本占術協会常任理事、茅楊会常任理事、日本作家クラブ理事、産経学園綾瀬教室講師。易、気学、人相、手相、家相、トランプ占い、姓名判断など占いの幅は広く、霊視、神事なども行なっている。『幸せをよぶ姓名判断』など著書多数

あんたの運勢 12月4日〜12月17日

えー、そろそろクリスマスのシーズンですが、ツリーの飾りつけをするのが、子供のころ楽しみだったもんですよ。というわけで、今号のテーマはクリスマスツリーです。モールとか雪とか電飾といった、大まかな飾りつけが終わった後、4種類の飾りの中からひとつだけ自分の好きなものをつけていいと言われました。さて、あんたなら何を選びますか?



A ブーツ

B ベル

C 人形

D 家

A 忙しくても弱音は吐かずにがんばってね

多忙でもへこたれるな。関係者の間に気まずい空気があるが、後半には好転。人を助けるより、自分を優先すること。公私ともに協力関係を忘れずに。整理整頓すると、なくしものが出る。対人面、口をすべらせたことが後にウワサの種に。学業面、10日過ぎから実力アップの可能性あり。

●**恋愛運** ライバルは多いがアタックしてみよう。
●**金運** 物質運にツキあり。臨時収入の期待が。
●**パソコン** 手違いでデータを消す事故に注意。ソフトは宇宙もの、前後編に分かれたものを。
●**開運** 1と6、黄とグレー、東北と東南、メンバーズカード。急がず待てばチャンスは二度ある。

B スポーツで沈んだ気分を吹き飛ばそうぜ

運勢は下降ぎみだが、投げやりは禁物。友人に負けてプライドを傷つけられることもありそう。スポーツ行事に参加して逆転を図るのが吉。家庭内は不安定なとき。ムリを言ってモメないように。対人面は順調。困ったとき頼りになりそう。学業面、図書館を大いに利用して知識を深めよう。

●**恋愛運** 外での出会いは先へいくと期待ハズレ。
●**金運** 出費を抑え、貯金が吉。ケチに徹して。
●**パソコン** 難題の解決で、ヤル気満々に。ソフトはミステリータッチ、船旅など海に関するもの。
●**開運** 5と10、青と茶、西南と東、ミニチュアボトル。不運なときはアドバイスに従うこと。

C ペースの崩れは気にせず出たトコ勝負で

毎日のリズムに合わせ、出たトコ勝負で行動しよう。驚きごとが二度あるかも。乗り物は、スピードの出しすぎとブレーキの不良にご用心。上旬は下を向いて歩くと拾い物あり。対人面、約束を守らないと友情にヒビが入る。学業面、主要科目を中心に学習を。下アゴの虫歯の悪化に注意。

●**恋愛運** ジャマが入り、気持ちを伝えられない。
●**金運** 欲しいものを手に入れるなら15日過ぎに。
●**パソコン** ジックリ技術を習得する時期。専門の学生は喜びごとあり。頭脳プレーのゲームが吉。
●**開運** 4と9、緑と白、西北と東南、帽子、クリスマスカード。手紙や電話で友情を深めよう。

D 忘れものをしないよう慎重にチェックを

慎重運。グループの集会では、自分の意見が通らない。財布など、大事なものを忘れそう。夜遊びすると親や教師にマークされやすい。対人面、近所の友人と仲よくすると何かいいコトが。ただし貸し借りは弁償問題に発展する可能性も。学業面、受験は理想が高すぎるので、軌道修正を。

●**恋愛運** チャンスを活かすには、早めの行動を。
●**金運** 本当に必要なものの代金は残しておこう。
●**パソコン** 使いなれたマシンは消耗品のストックをマメに。新しいソフト、天地創造のテーマ吉。
●**開運** 2と7、エンジとグレー、西と東、皮革製品。志を貫くには精神力と知恵が必要。

福を招く
あなたと私の
パーソナル占い

白いヤモリは家を守る神の使いだ

占いで陽気な変人と出たんですが

拝啓、福田有宵先生。実は私、さる占いで「陽気なばかりで根気がない」、「変人、貯蓄するだけ無駄」などと出てしまいました。こうなったら意地でも根気よく貯金してやる〜！　というわけで先生、私の金運向上大作戦に協力して、適職を占ってください。

（東京都　陽気な変人）

占いでこうまでボロクソな結果が出ちゃうとは……。先生、まあなんとか言ってやってくださいよ。

「はいはい。占いというのは、同じ人の性格診断をしても、各占法により見るポイントも角度も違いますから、当然結果にも違いが現われるんですよ。たとえば十二支で見ますと、午年の彼は明朗活発、好奇心旺盛で多趣味型です。西洋星占星術で見た場合は、白羊宮（牡羊座）は目的に向けて努力を惜しまないタイプですよ」

見方によっては根気があるわけですね。変人説については？

「マイペース型ですから、理想に向かって集中すると周囲のことが目に入らなくなり、自分勝手だとか変人だとか言われるんですよ」

彼は漫画家や小説家にあこがれてるようですが、適職は？

「どちらかといえば小説家ですね。占いにも興味を持っているようですから、占術家の適性もありますよ。ただし、才能はまだ磨かれていません。ほかの職業に就いて生活を確保し、平行して作家や占術家の勉強をするといいでしょう」

家の中に白いヤモリどうすればいい？

僕の家に白いヤモリがいるんです。初めて見たのは去年で、学校から帰ってきたとき台所にいて、とてもビックリしました。その後も勝手口や便所の中に現われ、姉が大騒ぎしました。最近、子供が生まれたようで、小さいのも見かけました。いつも見かけたらつかまえて庭に離していますが、どのように対処したらよいのでしょうか？

（千葉県　藤原藤太秀郷）



なんかこの、白いヤモリって意味がありそうな気がするんですが。

「そう、ヤモリは漢字で“守宮”と書き、家を守る小動物とされています。白いのは色素の変化ですが、古くから白い動物は神の使いとして尊ばれています」

じゃ、白いヤモリを見たときは縁起がいいわけなんですね。

「そうですよ。吉相として喜ばれるものですから、ごく自然に見守ってあげればいいでしょう」

霊感って持っているほうがいいの？

ちょっと気になっていることがあります。霊感が強いと霊を感じたりするそうですが、霊感自体はあるほうがいいのですか？　というのは、霊感がないと、そばに悪霊がいても気づかないのではないかと思うからです。僕は今まで霊には縁がなかったのですが、少しは霊感を持っているのでしょうか？

（静岡県　JFK）

また霊の話になっちゃいました。

「みんなが興味を持ってる証拠ですね。霊視、霊聴、大気の気配を体で感応するもの、夢によるお告げ、それらを総称して霊感と呼んでいますが、実は誰にでも潜在している能力なんですよ。第六感というのは知っているでしょう？」

あっ、直感の親戚みたいな……。

「それが練磨され、霊感に成長していきます。ただ、書物や他人の話からイメージをふくらませ、霊現象のように受け止める人が多く、本当の霊能力者はわずかです」

では、悪霊については？

「現代医学で解明できないような奇病や、体に異常が出たときに初めて悪霊が疑われるもので、普通はわからなくて当然ですよ」

次号は大予言スペシャルだぞ〜!!

いつもスーパー占いを愛読してくれてる読者のみなさん、こんにちは。いやー、早いもんです、もう1992年の最終号ですよ。といっても、この原稿を書いてるのは秋たけなわ、そろそろ紅葉狩りに行かなきゃって感じの11月。だいたい新年号が12月に出るんだから、季節感もへったくれもないです。

そう、次号はめでたい新年号!!　ということはですな、スーパー占いでは毎年恒例のアレをやるんですよ。アレってほら、『1993年のパソコン業界を占う大予言スペシャル』ってやつ。注目されている来年のハード業界の行方、来年ヒットするソフトの傾向などを、福田有宵先生の易パワーで占っていただきます。あと、みなさんの来年の運勢もバッチリわかりますよ〜。

そういうわけですから、次号のパーソナル占いはお休みです。もちろん、相談のほうは引き続き募集してますので、悩みがある方、先生に質問したい方は、どんどんスーパー占いあてにお便りを送ってくださいね。待ってます。

ところで、当たったぞレポートが届いたので紹介しよう。

「21号で占ってもらったシバイタロカ博士です。占いどおりに、スーファミは本体が壊れていました。MSX 2はその後使っていませんが、きっとマシンの寿命だろうと思います。ありがとうございました」

本体が壊れたのが本当で残念だったのに、わざわざ報告してくれたなんてカ・ン・ゲ・キ！

応募方法

福田先生に相談ご希望の方は、官製はがきに相談の内容と、住所、氏名（匿名の場合ペンネームも）、生年月日、電話番号を書いて、下記のあて先まで送ってください。採用の方には、図書券3000円分を送らせていただきます。

あて先 ▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部 スーパー占い係

人肌恋しいおたよりコーナー

LETTERS FROM YOU



もうすぐクリスマスですね。そろそろログイン編集部も冬休みに入りますが、休んでもどうせ何もやることがないスタッフが多いです。杉内は幸せでいいなあ。

21号の『3次元コンピューターグラフィックへの招待！』に載っていた小沢さんはすごいですね。

（群馬県　ホワイト）

21号の特集に出ていた小沢さん。ログインにもあんなきれいな人がいたのですね。びっくりしました。もっと小沢さんを誌面に出してください。

（岐阜県　井上慎一）

おたピー最高！

雇われたモデルかと思った。続け女性ライター！（若いのに限る）。

（東京都　加納結介）

ほれました。はっきり言ってほれました。誰に？　誰にってもちろんクイーン小沢さんにです。自分には特に好きなタイプというのはありませんが、いいですよとっても。かわいくて、きれいで、髪が長くて……。小沢さんは付き合っている人はいるのですか？　もしいないのならば僕とデートしてくれませんでしょうか？　あっそれと小沢さんのことについていろいろなことを教えてください。

（神奈川県　佐々木清高）

クイーン小沢命！

（東京都　中野海平）

うおおハイレグだあー！　このモデルさんは、おたピーさんだったのか、へえー。イロっぽいよなあ。え？　国立大で院生で理系？　ますますたまらない。こんな女性に口汚なくののしられたら興奮するだろうなあ。

（千葉県　川口ひろし）

どーでもいいけど、おまえら、ちゃんと記事の内容読んでんだろうなあ？　CG特集の編集者

最近母親と爆仲悪いです。なんか、大人も人間だなあ、と思ってしまうと、情けなくて……。でも、いい気持ち。

（北海道　川村はると）

フィーックュン！（私のクシャミはこう）。風邪をひいたのだ。熱もある。体がだるい。若いころは熱が40度ぐらいでも、結構平気だったのに、今じゃ37度でも死にそうにつらい。しかも、学校はもう休めないのだ。サボりすぎて。ちくしょー、悔しいからログインの人に風邪うつしちゃえー。フィーックュン！

（北海道　川村はると）

テストの点が悪いのは、レポートだぁなんだで取り返せるけど、出席日数が少ないのは取り返しがつかないんだよね。しかし最近の川村はるとは、女の子にはフラれるわ、お母さんとはケンカするわ、おまけに風邪でダウンするわと、なんだかズタボロの生活を送っているみたいだなあ。あんまりヤケになんないでくれよな。

心配する編集者

最近からログインを読み始めたので、松本さんがなぜ結婚できないのか不思議でたまりません。どうしてなのか教えてください。結構いい男だと僕は思うのですが……？

（東京都　河内大輔）

うるせーなー、ちくしょー。俺が教えてほしいよ。ステルス松本

忍者増田のバカヤロ〜〜〜！

ああ、すっきりした。

（愛媛県　神野健一郎）

ログインニュース

ログインソフト編集部の設立！

読者ちゃんはたぶん初めて聞くだろうが、10月1日から、この韮沢ビル内のアスキー編集統轄第二部に、新しい編集部が設立されたのだ。ジャーン、その名も、ログインソフト編集部。本当ならもっと早くお知らせするべきだったんだけど、ごめんなさい、単に面倒くさかったんです。

ログインソフト編集部は、ログインの中から新しく生まれた編集部だ。ログインは以前から、『オホーツクに消ゆ』や『琉球』、DISK&BOOKシリーズなど、ログイン独自のソフトを発売してきたわけだけど、このソフト開発に今まで以上に力を入れようということで、この部門が拡張され、独立したわけだ。スタッフのほうも、デスクのデヘへの川村をはじめ、ベイビー堀井、ウニーニ杉内など、ログイン読者にはおなじみの顔ぶれとなっているぞ。長を勤めるのは、我々ログインのボスでもある河野マタローだ。現在彼は、ログインソフト編集長の、2足のわらじをはいているというわけですな。読者ちゃんは、ログインソフト編集部に配属されたスタッフは、今後ログイン本誌に顔を出さないのかが気になるところだと思うが、徐々にそうなりつつあります。しかし、ソフコンのコーナーはこれからも続くので、そちらのほうで顔を見ることもあるだろうから安心してくれ。って別に見たくもねーよな。

川村いわく、「今まで以上に面白いソフトを作るからみんな買え〜。ソフコンへの投稿も受けつけてるからねん」とのこと。噂では、忍者増田が主人公のゲームも計画中とか？

てなわけで、読者のみなさん、ログイン編集部ともども、新設されたログインソフト編集部のほうもよろしくねん。……とかいいながら、ちょうど今ログインソフトのスタッフどもは、今号のログイン本誌の特集の仕事でてんてこまいしてる状態なんだよなぁ〜。こいつら、本当にログインから独立できるのかあ？



☗希望に燃えるログインソフトスタッフ。

とか言いながら、おぬしは"面白かった記事"の欄の"WIZでござるよ"に印をつけてるじゃないか。意地っ張りだなあ、もう。忍者増田

最近 レターズの返事が冷たいような気がする。
（兵庫県　吉永淳）

あー、もう今日はダメだ俺。なんかこう、全然やる気が起こんないぞ。朝から何にもいいことがないんだよな。昨夜ちょっとジョギングしたら体中がやけくそに痛いし、朝食を食べに階下へ下りていこうとしたら階段踏み外して滑り落ちるし、家を出ようとしたらスクーターのタイヤがパンクしてるし、しょうがないからバスで駅まで行こうと思ったら25分も遅れやがるし、駅に着いたら着いたでキップ売り場に人が並んでて順番待ちしている間に電車は行ってしまうし、電車に乗ったら子供がたくさんいて泣くわ走るわ暴れるわ、もう大変なもんだ。だいたい自分の部屋からして、この前の日曜日に掃除しようと思い立ったはいいが、到達度40パーセントにしてすでに午前4時、さすがに力つきてその日は寝てしまったのだが、結局それから5日後の今日まで、部屋の中は相当なカオス状態を保っている。死ぬほどちらかっているのだ。自分の寝場所だけはなんとか確保しているのだが、そのほかは文字どおり足の踏み場もなくすがすがしい空気を入れるために窓のところまで行くことさえ困難な状況だ。そんなわけだから、毎朝この部屋で目覚めるたびに憂鬱になる。今朝はその上にひどいことがかさなったもんだから、私の今日の分の気力は昼前に尽きてしまった。そんで、今日はもうダメだから、もういいや。返事が冷たい？　ふーん。いいんじゃない？

あーあ、もう今日は帰って酒飲んで寝よう。

かなり疲れている編集者

"パチン" と、何かがはじけるような音とともに、鼻血があふれ出てきたが、某シューティングで最後のボスと戦っていた俺は、手を離すわけにもいかず、顔を心持ち上に向けながら、ギーボードを叩き続けた。4分後、エンディングを眺めつつ、ふと下を向くと、そこには大部分が血に染まったTシャツがあり、そのあまりに鮮やかな深紅に、思わず「フッ」とため息をつくと、なおも流れてくる血を舌で処理した。なかなか塩がきいている。これが俺の味なのか！
（静岡県　麻生愁）

なかなかドラマチックで、かっこいい。情景を思い浮かべると、さらに素敵だ。ぜひ、クロサワあたりに映画化してもらいたい。

心を打たれた編集者

表紙の ログインのロゴがざらざらした手ざわりなので、こすってみたけれどにおいがしません。なぜですか。
（北海道　松原幹典）

あれは、実はこするんじゃくなて、バターを塗るんです。

物知り編集者

こんばんは それでは私の痛い話を聞いてください。私が小学1年のときの話です。ある日私は、おばあさんの家に行き、オルガンをひいて遊んでいました。足を激しく動かしたため、不安定だったオルガンのフタがしまり、私の左手の小指をものすごく強くはさみました。みるみるうちに指が黒くなり、3日後には、ツメの中に内出血していた血は、完全に真っ黒になってしまいました。学校の先生に医者に行ったほうがよいと言われました。痛いのはここからです。レントゲンを撮った後、骨には特に異常はないということで、ツメの治療をしようということになりました。私は、麻酔を打つと思って待っていたら、何にもしないので、まさかと思いました。先生は「指を出してください」と言い、ふだんツメを切っている白いところを、ツメ切りで切り始めました。そして、切り終わったら、次にツメと肉の間にものをねじこみました。ものすごい痛みとともに血がふき出てきました。そして、肉からはがされたツメを、特殊なハサミで血がたれるのもかまわず切っていきました。そして最後に、ほんの根っこの部分だけになって、ハサミでは切れなくなったので、ペンチのようなもので残りのツメを引き抜いてくれました。そして、よく泣かなかったと、せんべいをくれました。この話をしているとき、同じ部活の友人が鼻血を出しました。話が長くてすいません。
（群馬県　兼谷聡）

今回の痛い話大賞は、キミだ。要するに、小指のツメをちょっとずつ切っていって、最後に全部ひっこ抜いちゃったわけだよな。しかし、よく泣かなかったな。このおたよりには、解説図がついてたんだけど、レイアウトの都合でそれを読者に見せられないというのは、非常に残念だ。これがあれば、もっと痛みが伝わるのに。あいたたたたた。そういうわけで、痛い話をまだまだ待っているぞ。

痛い話担当の編集者

最近 シメる編集者さんが出なくて、少し寂しいです。　（秋田県　ウッドボール）

最近、ちょっと忙しくて、シメているヒマがないんだ。ごめんね。

今回はシメない編集者

サワノフ さんは力だけだと思っていたが、やっぱりホークスを選んでますね（スーパーファミスタリーグのことね）。

いけいけ佐々木！　門田の分まで。でも打撃だけじゃだめよ。
（神奈川県　福田峰史）

門田が引退したのは残念だったけど、佐々木がそれを吹き飛ばすぐらいのいい選手になってくれたので、私としては嬉しいのだ。首位打者と盗塁王の2冠！　終盤、大石に一度盗塁数で抜かされたときは、もうダメかと思ったけど、まんまと抜き返したもんなあ。ホームラン数も20本を超えたし、今期の佐々木には何も言うことがなかったよね。ああ、来期のファミスタのデータが楽しみだ。

ダイエーファンのサワノフ

この前 スケベなことを考えていたら鼻血が出た。マンガだけのことと思っていたのに、結構ショックだった。
（神奈川県　梅本高志）

シンクロニシティという言葉があります。いわゆる共時性というヤツですが、これは同時期にふたつ以上の場所で同じ現象が発生したとき、それらの間にはなんらかの因果関係が存在するのではないか、というヤツなんです。ところで、今回のレターズには、誰かが鼻血を出したというおたよりが3通もきてます。不思議ですね。

不思議な編集者

応募方法

アンケートはがきや官製はがきなどに、勝手なことを書いて送ってください。ログイン編集部のスタッフが、勝手に返事を書いてお載せします。採用の方には、図書券3000円分をお贈りします。

☆☆あて先☆☆

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
レターズ係

●今度は赤地に黄色のチューリップという、ちとハデなカラーリングになる予定。でも、完成するのかあ!?





●某所忘年会では仮装もする予定(?)の寺島先生に愛のお手紙を!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 墜落日誌係

NO.8 おまけディスク通信の遊び方



ウォーゲームコンストラクション
PC-9801VM、UV以降
(VM、VFでは16色ボードが必要)
提供:システムソフト

F29リタリエイター
PC-9801VM、UV以降
(VM、VFでは16色ボードが必要)
提供:イマジニア

スター・ウォーズ
PC-9801VX、UX以降
提供:ビクター音楽産業

話題のニューソフトをいち早くテストプレーできると大好評の、『ログインおまけディスク通信』。みなさまのおかげで、今回で通算8号となりました!! 今回も、強力なソフトをバーンと3本提供しちゃおう。どれも熱い闘いを堪能できる力作揃いだぞ。どのソフトから攻めるかは、キミ次第。でも、遊ぶ前にちょっとだけ準備が必要だから、次のページからの説明を読んでね。

※要MS-DOS(Ver2.11以上)

おまけディスク通信の使い方に関する質問は
ログイン情報質問電話までどうぞ

☎ 03-3796-1918
(月曜日から木曜日の午後2時から5時まで)

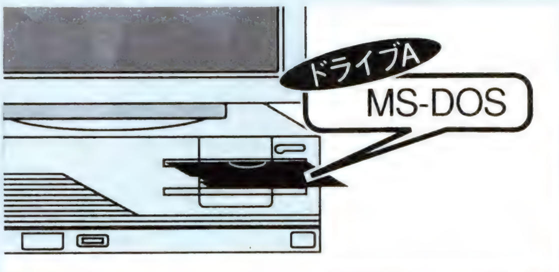
まず最初にディスクのフォーマットの仕方を覚えよう

では、さっそく準備にとりかかろう。まず、新品かデータを消してもいいディスク、つまり空きディスクを3枚用意。この空きディスクでおまけディスクで遊ぶのに必要な、システム入りフォーマットディスクと、システムなしフォーマットディスクを作るんだ。『ウォーゲームコンストラクション』には、システム入りディスクとシステムなしディスクの1枚ずつで、計2枚。『スター・ウォーズ』には、システム入りディスクが1枚必要だ。『F29リタリエイター』は、おまけディスクから起動できるので、新たにディスクを用意する必要はないぞ。システム入りとシステムなしのディスクの作り方は、この下で説明してあるから、よく読んでちょうだい。

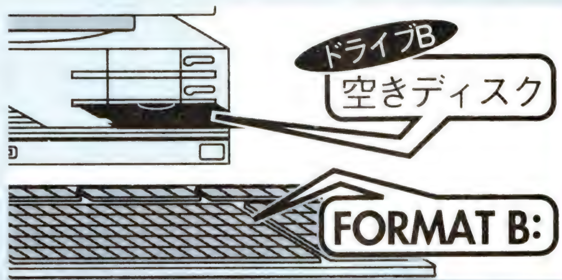
それから、おまけディスクは5インチディスクでの提供となっている。3.5インチドライブ内蔵タイプのPC-9801ユーザーは、3.5インチドライブと5インチドライブの両方をつなげたPC-9801で、おまけディスクをコピーしよう。

以上でディスクの準備は完了だ。あとは各ゲームごとに、起動の仕方と遊び方を説明しているので、それぞれのページを見てね。それでは、最新ソフトを堪能しよう!!

フロッピーディスクのフォーマットの仕方

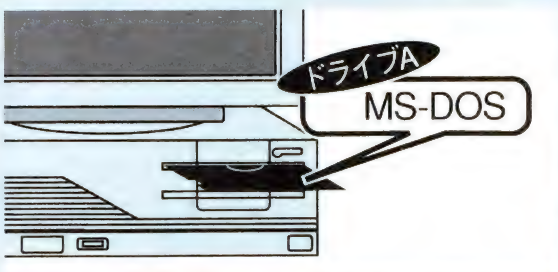


まず、MS-DOSのシステムディスク#1をドライブAに入れる。次に、電源を入れてすぐ[STOP]キーを押して、画面に"A>"と表示させる。もし、"A>"と表示されずにメニューが起動したときは、終了コマンドを選択して、メニュープログラムを終了しよう。

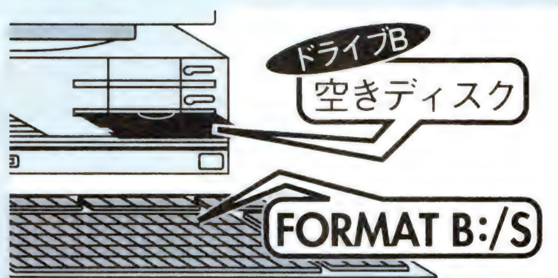


続いて、空きディスクをドライブBに入れて、
FORMAT B: [リターン]
と入力する。ディスクのタイプを聞かれた場合は、"2HD(1MB)"を選択しよう。システムなしフォーマットディスクを作り始めるぞ。

システム入りフォーマットの仕方

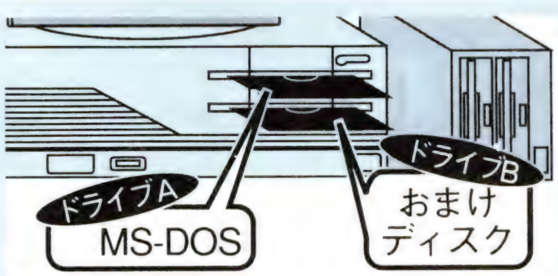


まず、上のシステムなしのディスクの作り方と同様に、MS-DOSのシステムディスク#1をドライブAに入れる。電源を入れたら、すぐに[STOP]キーを押して、画面に"A>"と表示させよう。メニューが起動したときは、終了コマンドを選んで"A>"と表示させる。

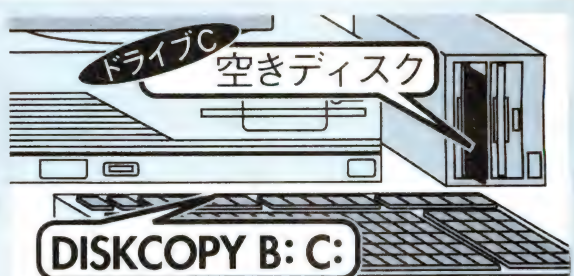


続いて、空きディスクをドライブBに入れて、
FORMAT B: /S [リターン]
と入力する。もしディスクのタイプを聞かれたら、"2HD(1MB)"を選ぼう。システム入りフォーマットディスクを作り始めるぞ。

3.5インチマシンで遊ぶためには



5インチドライブ内蔵タイプで、3.5インチの外付けドライブがつながっているPC-9801があったら、上と同じ要領でMS-DOSを起動して、画面に"A>"と表示させよう。次に、PC-9801本体の5インチBドライブに、おまけディスクを入れる。



続いて、フォーマットしたディスク(システム入りでもなしでも可)を、3.5インチの外付けCドライブに入れて、
DISKCOPY B: C: [リターン]
と入力。これで3.5インチのおまけディスクが完成だ。

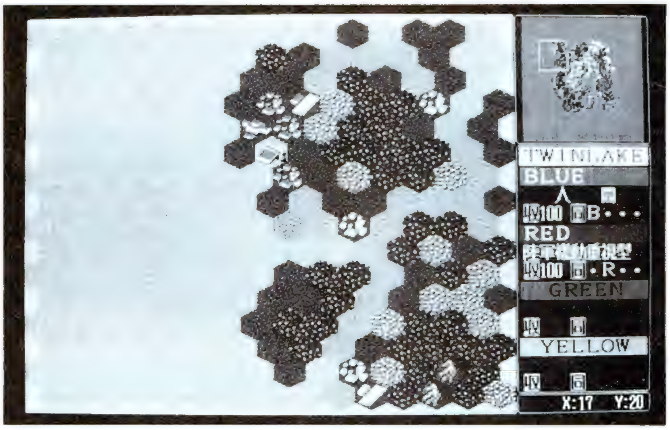
ウォーゲームコンストラクション

体験版　提供:システムソフト

自家製シミュレーションを作ろう

動作環境

メインメモリーを640キロバイト以上持つ、PC-9801(VM/UV以降)の機種で使用することができます。MS-DOSは、Ver.2.11以降のものに対応し、Ver.5.0にも対応しています。なお、完全マウスオペレーションですので、バスマウスが必要です。キーボードからの入力はできませんので、要注意!

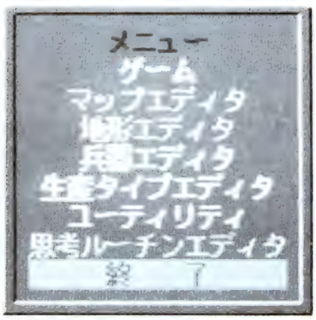


システムソフトの『ウォーゲームコンストラクション』は、『大戦略』タイプのウォーシミュレーションゲームを作ることができるツールである。そのツールの能力は、システムソフトで実際に開発用として使用していたプログラムとほぼ同程度なので、本当に自分だけのオリジナルゲームを作ることができるのだ。

それでは、『大戦略』タイプのうちで、どの形態のものが作れるかというと、だいたい『キャンペーン版大戦略Ⅱ』と同じと思えば間違いない。つまり、ターン制で攻守が入れ替わり、ユニットを接触させての直接攻撃も、離れての間接攻撃も可能ということだ。ただ、惜しむらくは、ひとつのマップとマップを連結させて楽しむ、キャンペーン機能がない点だ。

製品版では、ゲームマップを作成するマップエディタ、地形グラフィックを描く地形エディタ、コンピューターの行動を決める思考ルーチンエディタなどの各機能があって、完全にひとつのゲームを最初から作れるが、体験版ではこれから説明する兵器エディタと生産タイプエディタのみ使用可能だ。

エディタの手順



⬆これが体験版の基本メニュー画面。白い文字の機能のみを使用できるのだ。

体験版の『ウォーゲームコンストラクション』では、ユニットになる兵器の性能やグラフィックを設定する兵器エディタと、兵器エディタで作った兵器を編集して分類する生産タイプエディタのふたつの機能が使用できる。つまり、マップを作成したりコンピューターの思考ルーチンなどを変更したりすることはできないのだが、体験版内に用意してあるマップ上で、自分の作ったユニットで遊ぶことはできるのだ。

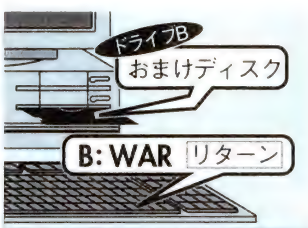
さて、左の写真は体験版のメニュー画面だが、白く文字が表示されているのが使用できる機能である。ごらんのとおり、エディットをしなくてもサンプルデータでゲームを遊ぶことができるのだ。自分でエディットすることに興味のない人は、この機能をいきなり選べばいいので、ここから319ページの説明の方を読んでほしい。一方、ただゲームを遊ぶのではなく、自分のゲームを作ってみたいという人は、このまま各説明を読んでもらいたい。なお、各機能は多分に連動しているので、説明をすべて読んでから操作を始めたほうがいいだろう。

この体験版は、マウスのみで操作することができる。基本的には左クリックで決定、右クリックで取り消しだ。今ここで、下の要領でディスクを立ち上げ、メニュー画面の兵器エディタの項目を左クリックしてみよう。すると、兵器エディタを使うことが決定され、今までとは違う画面が表示されるはずだ。自作のゲームの作成は、兵器エディタから始めるとしよう。

立ち上げ方



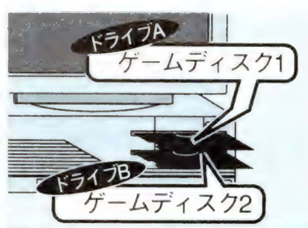
このソフトを楽しむには、システム入りとシステムなしの2枚のフォーマット済みディスクが必要だ。まず、システム入りフォーマットディスクを、ドライブAに入れて電源を入れる。続いて画面にA>と表示されるまで STOP キーを押そう。



次にドライブBにおまけディスクをセットして、キーボードから
B:WAR リターン
と入力しよう。これでAドライブのシステム入りフォーマットディスクが、ウォーゲームコンストラクションのゲームディスク1になる。



少し待つと、画面に「Aドライブのディスクを抜き、システムの入ってないほうのディスクを入れてください」と表示される。そうしたら、Aドライブにできたゲームディスク1を抜いて、システムなしフォーマットディスクを入れてリターンキーを押す。



しばらくすると、ウォーゲームコンストラクションのゲームディスク2ができあがるはずだ。これで準備完了。ドライブAにゲームディスク1、ドライブBにゲームディスク2を入れてリセットボタンを押そう。ソフトがスタートするぞ。

兵器エディタの使い方

❶ 兵器詳細データを決める

兵器エディタには、ふたつのサンプルデータが用意されており、どちらもゲームディスク2に入っている。〝現代戦〟と〝SFファンタジー〟がそれだ。現代戦の兵器は下の写真のとおりで、空、陸、海の3軍の兵器がそろえてある。この兵器群のなかからひとつを選んで左クリックすれば、兵器の性能を決定する画面に切り替わる。

その兵器性能を決める画面というのが、右下の写真のものだ。兵器詳細データという名称どおりに、項目が細かく設定されている。それぞれの項目がどういう意味を持つかについては、下のカコミを参照してもらいたい。とりあえず各項目のデータ入力方法だが、カーソルを目的の項目に合わせて左クリックすれば、入力の状態になる。その状態で各項目ごとの作業を行なうのだ。

この作業については、下のカコミで各項目の意味を知ってもらえば難しいことはないだろう。ただし、兵器名称と武器名称の入力は、ほかの項目とは入力方法が異なる。兵器名称と武器名称では、入力方法が簡易ワープロのようになるのだ。カタカナ、ひらがな、などの各文字が用意されているので、自分の決めた名称に応じて、そこから文字を拾ってくることになる。漢字の場合は、〝漢1〟という項目を選ぶと50音がカタカナで表示され、アを右クリックすると阿や亜など、その読みの漢字が表示されるので、その語群から拾うのだ。





➡各項目は簡単に変えられるが、あまりヘンな設定をすると、ゲームで役に立たない兵器になる可能性もある。兵器ごとの性能の設定には、ある程度の熟練が必要なので、サンプルデータとして用意されているものを参考にコツをつかもう。

兵器詳細データの各意味

兵器名称　兵器の名前。自分の好きな名前をつければよい。

高度タイプ　兵器の移動する高度で、空中、陸上、海上のなかから選ぶ。海上を選べば、艦船兵器ということ。

行動タイプ　この兵器をコンピューターが指揮した場合、どういった行動をとるかの根本規定。次の16パターンがある。

①対空中攻撃型：空中兵器に対する直接攻撃を最優先する。
②対陸上攻撃型：陸上兵器に対する直接攻撃を最優先する。
③対海上攻撃型：海上兵器に対する直接攻撃を最優先する。
④対空中支援型：空中兵器に対する間接攻撃を最優先する。
⑤対陸上支援型：陸上兵器に対する間接攻撃を最優先する。
⑥対海上支援型：海上兵器に対する間接攻撃を最優先する。
⑦占領型：占領を最優先する。
⑧占領輸送型：占領型兵器の輸送を最優先する。
⑨通常輸送型：陸上兵器の輸送を最優先する。
⑩空母型：空中兵器の輸送を最優先する。
⑪対空中要塞型：空中兵器に対する攻撃を最優先する移動不可能な兵器。
⑫対陸上要塞型：陸上兵器に対する攻撃を最優先する移動不可能な兵器。
⑬対海上要塞型：海上兵器に対する攻撃を最優先する移動不可能な兵器。
⑭補給型：移動タイプの同じ兵器への補給を最優先する。
⑮補充型：移動タイプの同じ兵器への補充を最優先する。
⑯万能型：占領も攻撃も可能な兵器。

移動タイプ　兵器の移動制限についての設定。高度タイプと連動して決定する。

①空中1：全地形を移動力1で移動する。戦闘機など。
②空中2：山岳地形でのみ移動の制限を受ける。
③空中3：山岳地形には侵入できない。ヘリコプターなど。
④陸上1：河川、氷原に侵入不可。
⑤陸上2：氷原に侵入できず河川で移動の制限を受ける。陸上兵器など。
⑥陸上3：氷原に侵入できないが河川では陸上2以上に移動できる。
⑦陸上4：氷原での移動制限あり。
⑧陸上5：氷原を移動できる。
⑨陸上6：全地形で移動の制限を受け、河川には侵入できない。
⑩陸上7：全地形で移動の制限を受ける。
⑪陸上8：全地形で移動の制限を受けるが、河川を移動できる。
⑫陸上9：山岳地形でのみ移動の制限を受ける。
⑬陸上10：陸上兵器で占領型のもの。兵士など。
⑭海上1：海だけを移動し河川には侵入できない。通常の艦船。
⑮海上2：移動の制限を受けるが河川も移動できる。
⑯海上3：河川と港のみ移動。

移動力　1回の移動で動けるヘックス数を数で表わしたもの。地形による制限で多少は変化するが基本的にこの数値が大きいほど速い。陸上兵器で6ぐらいが普通。

万能型占領　万能型の兵器が占領を行なえるようにするには、〝する〟を選ばなければならない。

地上補給　補給車両から補給を受ける空中兵器は〝する〟を選ぶ。ヘリコプターなど。

策敵範囲　体験版では関係なし。

燃料量　移動力を1消費するごとに燃料は1消費される。燃料が多いほど長距離行動が可能。

燃料消費　通常は〝する〟を選ぶ。

最低燃料消費　空中兵器のみが対象。〝する〟にすると移動しなくても1ターンで移動力の半分の燃料が消費される。

1機当たりの価格　生産するときにかかる費用。

補充機数　補充で一度に増える数。

対空中防御力　空中からの攻撃に対する防御力。数値が大きいほど防御力が高い。

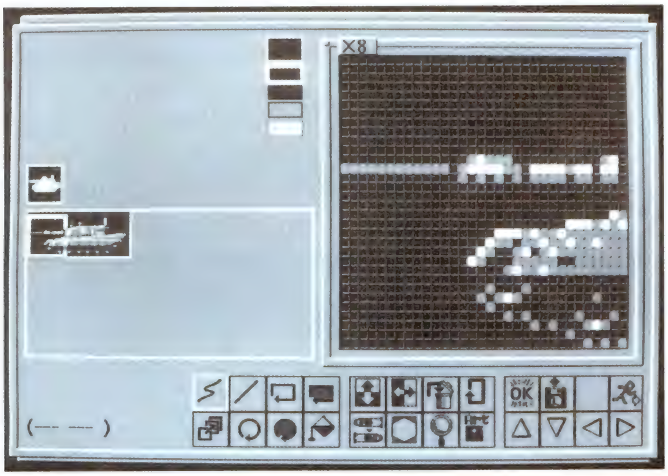
対陸上防御力　空中からの攻撃に対する防御力。以下、上に同じ。

対海上防御力　海上からの攻撃に対する防御力。以下、上に同じ。

❷ 兵器のシルエットを描く

兵器の性能設定に続いて、今度は兵器のグラフィック、いわゆるシルエットを描いてみよう。シルエットには戦闘画面で表示されるリアルファイト用と、マップ上でユニットを表わすためのものとの２種類がある。兵器性能を決める画面で２種類とも表示されているが、横から見たシルエットがリアルファイト用で、青の単色で上から見たデフォルメされたシルエットがマップ用だ。このシルエット表示部分を左クリックすると、下のようなシルエット設定画面に切り替わる。

下の写真は、リアルファイト用のシルエット設定画面だ。画面の右で、シルエットをアップに表示させている部分をグラフィックエリアといい、ここでドットを打ってシルエットを描く。描いた結果は、すぐに画面左の小さな全体シルエットに表示されるので、この部分でチェックをしながら少しずつ修正していくのがいい。なお、この画面での各グラフィックツールについては、下のカコミを参照してもらいたい。



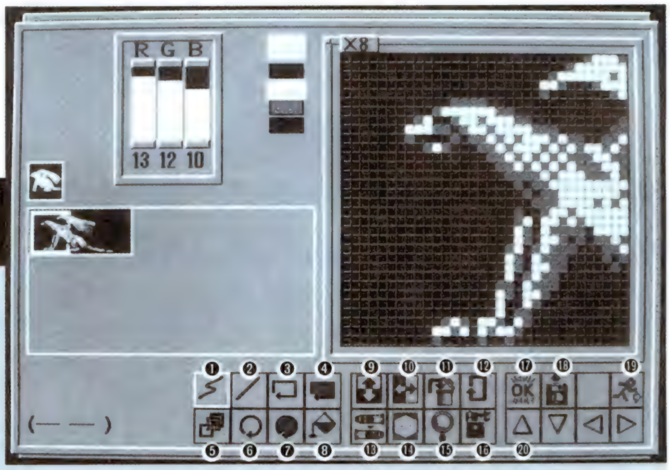


⬆➡リアルファイト用シルエットには、６種類のサイズがある。これは、兵器性能を設定する画面で変更するのだ。



ところでドット絵をうまく描くコツだが、これはもう練習して馴れるしかない。いちおう、下絵を紙に書いたほうがいいとか、色は単色で使用しないほうがいいとか、色の濃淡をつけることで陰影がでるようにするとかがあるが、熟練しないことにはうまく描くのはとてもムリ！　サンプルのデータをよく研究して、テクニックなどを

グラフィックツールの各機能



各アイコンを左クリックすると、それぞれのツール機能を使用できる状態になる。そのツール機能から抜けるには、右クリックをするか、違うツール機能を選べばよい。なお、ドットの色は、グラフィックエリアの左のパレットで選択する。

❶PSET　カーソル位置に、ドットを１ドットずつ置く。シルエット設定に切り替えた際には、必ずこのツールの状態になっている。

❷LINE　カーソルで２点を決め、その間を直線で結ぶ。

❸BOX　カーソルで２点を決めると、その２点を対角とする四角形を描く。

❹B.FILL　操作はBOXと同じだが、四角形内をいま選んでいる色で塗り潰す。

❺COPY　すでに描いてあるグラフィックをコピーし、ほかの部分に移せる。操作はBOXと同じで、四角形で囲まれた部分はカーソルとともに動く。複写したい部分で、左クリックすればいい。

❻ CIRCLE　カーソル位置を中心にして、円形を描く。

❼C.FILL　操作は、CIRCLEと同じで、円形内を今選んでいる色で塗り潰す。

❽PAINT　塗り潰しのツール。ドットのラインで結ばれている範囲内を、今選んでいる色で塗り潰す。

❾TURN 1　シルエットそのものを、上下に反転する。

❿TURN 2　シルエットそのものを、左右に反転する。

⓫CLEAR　シルエット画面をクリアーする。つまり、グラフィックを消してしまう。

⓬UNDO　今やった操作を、元に戻す。間違えてCLEARしたときなどに便利。

⓭C.CHANGE　グラフィックエリア上の色を、いっぺんに変える。このツールを選び、変更する色のパレットの左横にある小さいカラーパネルを、変更したい色に変える。つまり、変更したい色のパレットを左クリックしてから、小さいカラーパネルを再度左クリックするのだ。そののち、色を変えたい領域をBOXの要領で囲み、左クリックする。

⓮MASK　マップ用のシルエットのサンプルデータを見るとわかるが、水色のグラフィックのまわりには必ず青のフチがつく。これは、それを自動的に行なう。

⓯LOUPE　グラフィックエリアを、２倍、４倍、８倍、16倍と拡大する。倍率は、このアイコンを左クリックするたびに変わる。

⓰ART　アートマスター・コアから、グラフィックデータを読み込む。アートマスター・コアを持っている人のみ使用可。

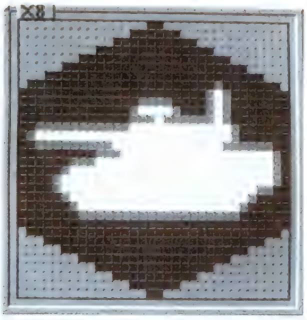
⓱OK　シルエットの設定が終了したら、このアイコンを左クリックする。すると、兵器性能を決定するときの画面に戻る。

⓲LOAD　ほかのファイルから兵器データを読み込む。サンプルでいうと、現代戦の兵器をエディット中にSFファンタジーのファイルを読み込めるということ。

⓳CANCEL　今までにやった作業を破棄して、兵器性能を設定する画面に戻る。

⓴ SHIFT　左クリックするたびに、矢印の方向にグラフィックエリアのシルエットを移動させる。

これらがツールの各機能だが、使いこなすには、かなりの時間を必要とする。CLEARないしはCANCELなどを利用し、何度となく練習して熟練するようにしよう。

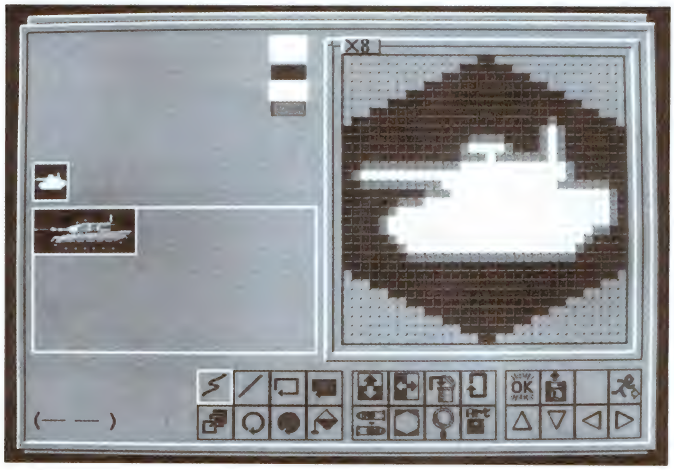


盗んでもらいたい。

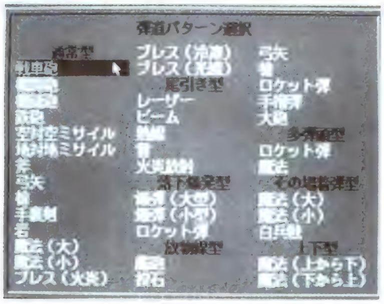
熟練を必要とすることにかけては、リアルファイト用以上に上の写真のマップ用シルエットのほうが大変だ。なにせ、これだけのスペースで、象徴的に兵器を描かなければならないのだから、並のデフォルメ技術ではかっこよくならない。リアルファイト用もそうだが、最初はオリジナルを作ろうとはせず、サンプルデータを改造するところから始めたほうが無難だ。

ちなみに、マップ用のシルエットでは青と水色の2色しか使えないが、リアルファイト用では〝R〟、〝G〟、〝B〟と表示された部分を調整することで、色調を変えることができる。試してみよう。

⬇これは戦車のマップ用シルエットだが、ひと目で戦車とわかるとこが凄い。このように、ひと目でわかるものにしておかないと、ゲーム中になんの兵器だか忘れちゃうぞ。



❸ 武器の設定をする



各兵器には、2種類の武器を設定することができる。それが、兵器詳細データ画面の右列にある項目だ。同じものが上下にふたつ並んでいるが、上が第1武器、下が第2武器となり、戦闘では第1武器が優先されて使用される。各項目の意味は次のとおりだ。

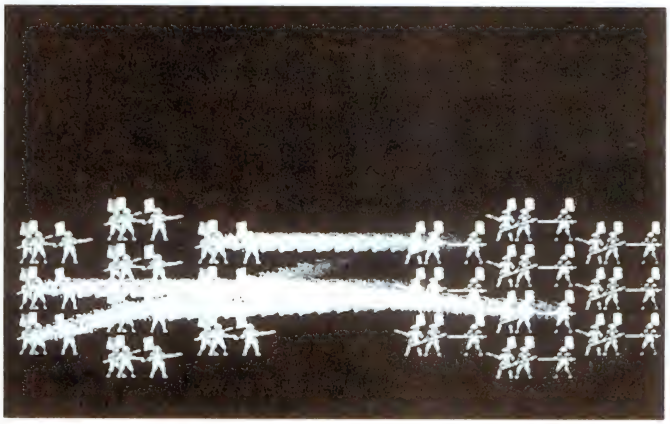
①武器名称　武器の名前。自分で決められる。

②攻撃能力　対空中に対地上、対海上と、それぞれの高度タイプの兵器に対する攻撃力。パーセントで表わされ、数値が大きいほど強い武器となる。回判定は攻撃判定回数のこと。この数値が大きいほど、命中確率が高い。

③射程距離　武器の届く範囲。1だと、隣接したヘックスにのみ攻撃できる。2以上の数値だと間接攻撃兵器として、数値分のヘックス数を離れた兵器に攻撃ができる。なお、行動タイプを攻撃型にすると、射程距離は第1、第2武器ともに1に固定される。支援型にすると、第1武器の射程が2となるので好みの数値に変更しよう。

④弾数　その武器が攻撃できる回数。弾数が0になると補給が必要。

⑤弾道パターン　下の写真のような戦闘時のアニメパターン。左の写真の、一覧表のなかから選ぶ。



❹ 保存する



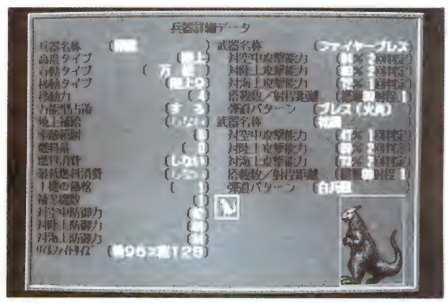
すべての設定が終了したら、そのデータをディスクにセーブしよう。兵器性能を決定する画面で右クリックをし、兵器の一覧画面になったら、再び右クリックをするのだ。すると、左の写真のメニューが画面に表示される。ここでセーブを選べば、自作したデータが保存されるのだ。ちなみに、サンプルデータをそのままに残しておきたいという人は、次のページのユーティリティの使い方を読んで、あらかじめ兵器データを複写しておこう。そうしないで兵器データをいじりセーブすると、元のサンプルデータが失われてしまうぞ。

さて、セーブ以外の各機能だが、それは次のとおりである。

①クリア　兵器データを消す。クリアを選択後、消したい兵器を左クリックする。

②全体クリア　画面上にあるすべての兵器データを消す。

③コピー　現在ある兵器データを増やす。コピーを選択後、増やしたい兵器を選び、空き領域ないしは必要のない兵器の部分を左クリックすると、そこに複写される。



④入れ替え　現在の画面に表示されている兵器の位置を入れ換える。

⑤ロード　別の兵器データを読み込む。

⑥終了　兵器エディタを終了して、最初のメニュー画面に戻る。

くどいようだが、セーブする際には必ず確認してからにしよう。

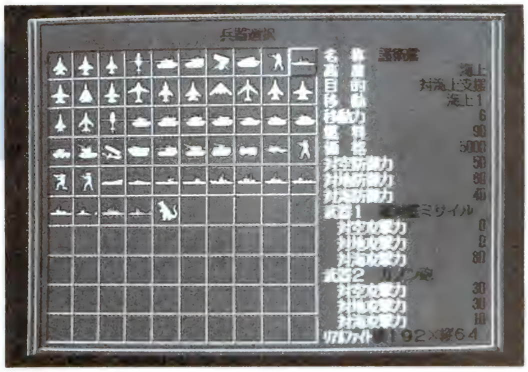
生産タイプエディタの使い方

まず、最初のメニューから生産タイプエディタを選択する。すると、ステージデータの選択を要求されるが、体験版ではサンプルとして現代戦というデータしか入っていないので、これを選ぶ。次に兵器データの選択を要求されるから、現代兵器でも SF ファンタジーでも自分で設定した兵器でもいいから、好きなものを選ぶ。このふたつを選ぶと、最後に生産タイプの選択を要求される。ここでサンプルの現代戦を左クリックすると、下の写真の画面が表示される。

この画面上で各ワクを左クリックすると、先ほど選んだ兵器データが表示され、生産タイプの編集が可能になる。自分の好みに合わせて、編集してみよう。うまく編集できたら、セーブして保存だ。兵器エディタのときと同様に、右クリックしてメニューを出そう。

ところで、このセーブの前にやってほしいのが、自分の作った生産タイプの名称付けだ。これをやらないと、自分の作った生産タイプがわからなくなってしまうのだ。ちなみに、この生産タイプはひとつのステージデータに4つまでセーブできる。生産タイプの選択のときに、現代戦の下にある3つの空欄にもセーブが可能なのだ。

こうして作った生産タイプは、ゲームのときに使用される。



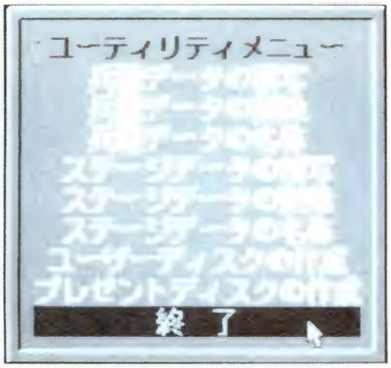
混合も可能





ユーティリティの使い方

サポート機能であるユーテリィティでできるのは、下の写真のとおりである。このうち、もっとも重要なのはユーザーディスクの作成の機能で、この体験版を使う際には、必ずユーザーディスクを作ってからにしてもらいたい。その理由は兵器エディタの項で少し触れたが、サンプルデータを消さないためである。サンプルデータを守るためには、兵器データの複写やステージデータの複写などもあるが、もっとも手っ取り早いのがユーザーディスクを作ること。ユーザーディスクなら、失敗しても本体は安泰だ。



さて、そのユーザーディスクの作り方だが、基本的には画面の指示に従って操作すればいい。ユーザーディスク用のディスクさえ用意すれば問題はないはずだ。ユーザーディスク作成以後は、これをゲームディスク2の代わりに使用する。

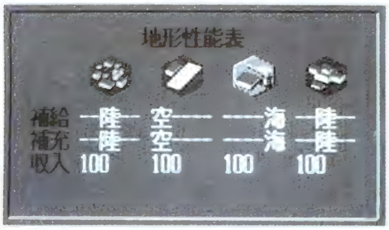
ユーザーディスクの作成以外の機能は読んで字のとおりの内容で、その操作は画面の指示に従えばいいので、とくに難しいことはない。ただし、プレゼントディスクの作成だけは特殊なので、この説明だけはしておこう。プレゼントディスクとは、ゲームだけが遊べるディスクのことで、自分の作ったゲームを友達にあげるための機能だ。

まず、プレゼントディスクの機能を立ち上げ画面の指示に従い、ドライブ2に新しいディスクを入れる。入れるとフォーマットが開始され、それが終わるとドライブ1にゲームのデータの入ったディスク、つまりユーザーディスクないしはゲームディスク2を入れ、プレゼントディスクにコピーするステージを左クリックするのだ。すると、ドライブ2のプレゼントディスクにデーターがコピーされ、次に兵器データの選択も要求されるので、ゲームに使用する兵器データを選ぶ。ここまでのコピーが終了すると、今度はドライブ1にゲームディスク1を入れ、最後のアクセスが行なわれる。それが終われば完成だ。ただし、このディスクは単独では立ち上がらない。MS-DOSを起動させ､画面にA >が表示されていることを確認してから"WARPLAY" と入力。ドライブ1をプレゼントディスクに入れ替えてからリターンキーを押すと、ゲームが動き出すぞ。

ゲームの遊び方

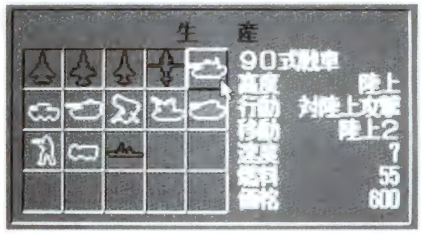
1 地形について

ゲームの開始方法を解説する前に、この体験版で作れるゲームのルールについて先に説明しておこう。まず移動に関してだが、各ユニットは地形ごとに、それぞれ行動力の修正を受ける。これは移動タイプによる地形の制限というやつで、ゲーム中に右クリックをしてメニューを開き、表類のなかの移動消費率表を見れば、一覧になっているので確認しておこう。さて、16種類の地形のうちゲーム中でもっとも重要なのが、左下の写真の4つの地形だ。これは左から順に都市、空港、軍港、首都を表わし、占領（占領の項目、参照）して自軍の所有にすることで、補給と補充が可能になる。どの移動タイプに補給、補充ができるかは、写真のとおりだ。



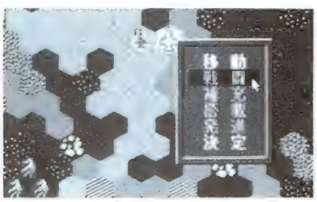
2 生産について

ゲームスタート時には、ひとつの兵器もマップ上には配備されていないので、まず生産から始めなければならない。生産は自国の首都（右の地形の頃、参照）および周囲5ヘックス内の都市、空港、軍港で行なえる。ここで生産できる兵器は生産タイプエディタで編集したもので、それ以外の兵器は生産できない。また、首都や都市では陸上タイプの兵器のみ、空港では空中タイプ、軍港では海上タイプの兵器しか生産できない。ちなみに、生産すると軍事費のなかから生産費用が消費される。そのため、現在の軍事費を上回る生産費用の兵器は、生産することができないのだ。なお、生産して保持できる兵器は、48部隊までである。



3 戦闘について

戦闘には移動後の戦闘と移動前の戦闘、間接攻撃の3つがある。移動後の戦闘は、移動によって敵と隣接した場合に発生する。隣接と同時に武器選択メニューが表示され、そのなかから使用する武器を選ぶと戦闘となる。もちろん、そのときに右クリックでキャンセルし、戦闘そのものを回避することもできる。これに対し移動前の戦闘は、ユニットを左クリックしてメニューを表示させ、そこで戦闘を選択すると、移動後と同じように武器選択メニューが表示されるのだ。これと同じ操作を行なうのが間接攻撃で、間接攻撃を装備する兵器のみが行なえる。なお、ひとつの兵器（部隊）の戦闘は、1ターンに1回だけしかできない。どの敵と戦うか、よく考えるべし。



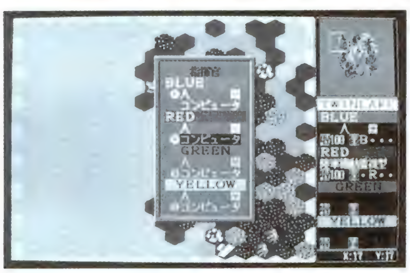
4 占領について

占領は、占領能力を持つ兵器のみが行なえる。サンプルゲームでいうと、歩兵のみが占領を行なうことができるのだ。ちなみに、占領とは首都、都市、空港、軍港の4地形を対象とした行動で、占領能力を持つ部隊を移動させて、そこで移動を終了させることで実行する。この4地形を占領することで得られるメリットは、都市、空港、軍港の場合は、兵器（部隊）の補給と補充だ。燃料や機数が減った兵器は、その兵器を生産できる地形（占領し自軍所属が条件）で移動を終了し、次のターンを待つことで補給と補充を受けることができる。補給は自動的に、補充はメニュー上に表示されるので選択すればよい。なお、敵の首都を占領すると、自軍の勝利が決定する。



さあ、ゲーム開始だ!!

体験版には、『TWIN LAKES』というサンプルゲームがひとつ用意されている。これを選ぶには、最初のメニュー画面で、ゲームを選ぶ。その後、ステージの選択を要求されるので、ドライブBの現代戦を選択するのだ。すると、ゲームタイトルが表示されるので、ここで左クリック。左下の写真のような画面が出たところで、右クリックするとロードという項目のあるメニュー画面が表示される。ロードのなかのマップロードを選び、〝TWIN LAKES〟のファイルを立ち上げれば、ゲーム開始の準備はほぼ完了だ。



ここで、右クリックをしてみよう、またメニューが表示されるはずだ。ここで、すぐにゲーム開始を選んでもいいのだが、環境を選択し、ゲームの各状態を確認してみよう。とくに指揮官では、各国を人間がプレーするのかコンピューターがプレーするのかを決定できるので、友達どうしで遊びたい人はここを変更しよう。

環境で各状態を確認したら、ゲーム開始だ！　キミが環境を変更していなければ、青国がユーザープレーヤー、赤国がコンピュータープレーヤーとして、戦うことになる。スタート時には兵器（部隊）がひとつもないので、まず生産から始めよう。生産が終了したら最初のターンでは、もう何もできない。右クリックしてメニューを表示させ、フェイズ終了を選ぶと、そのターンの自分の行動は終わりだ。続いてコンピューターの番となり、コンピューターの行動が終了すると、またキミの番となる。この繰り返しでゲームは進むのだ。

F29リタリエイター

体験版 提供:イマジニア

動作環境

メインメモリーが640キロバイト以上の、PC-9801VM/UV以降のマシンで遊べます。初期のVMではアナログ16色ボードが必要なので注意してください。FM音源を内蔵しているマシンと、NEC純正のFM音源ボードを増設しているマシンでは、BGMと効果音を楽しむことができます。

空飛ぶ気持ちよさを満喫してくれ

このゲームは、最新鋭戦闘機のパイロットとして、敵の戦闘機と空中戦を繰り広げたり、地上目標を爆撃したりするものだ。今までのフライトシミュレーターに比べて、とってもキレイなグラフィックとスムーズな動きが特徴だぞ。

操縦できる機体は2種類。前進翼の特徴あるデザインを持つF29と、最新の戦術戦闘機F22だ。搭載できる武器も、空対空、空対地ミサイルなど、全部で10種類も用意されている。ゲームの舞台となるのは、アリゾナの砂漠、太平洋の島、中東、ヨーロッパ。それぞれに数多くのミッションが用意されているのだ。ミッションの種類に合わせて搭載する武器を選択し、うまく敵を破壊しなくてはならないってわけだ。

この体験版では、オリジナルのミッションひとつをプレーできるようになっている。ただし、機体の選択は製品版どおりにできるようになっているから、好きな機体を選んでくれよな。



⬇こんなに気持ちいいフライトシミュレーターは、今までになかった。キミもこの気持ちよさを体験してみるべし。

F29はこう飛ばす

ゲームを立ち上げると、オープニングのあと、メニュー画面になる。この体験版では、7つあるメニューのうち、3の機体の選択と7のミッションコントロールだけが使えるようになっているのだ。3で好きな機体を選んで、7でミッションスタートだ。4の武器選択画面も使えるけど、武器は無制限に使えるようになっているので、あまり関係ないぞ。

ミッションを始めると、コックピットからの画面が表示される。自機は基地の滑走路で停止した状態だ。ここでキー入力せずにしばらく放っておくと、デモフライトが始まる。初めての人は、このデモを見て参考にするのもいいかもね。デモに満足したら、ESCキーを押せば、デモは終わってイマジニアのロゴに戻る。

さて、操縦を始めよう。まず、キーボードのBキーを押してブレーキを解除する。次に+キーでエンジンのパワーを上げよう。このときかなりの時間、キーを押しっぱなしにしていないと、なかなかパワーは上がらないぞ。パワーが十分に上がったら(80パーセントぐらい)、速度が200マイルになるまでそのまま滑走し、200マイルに達したところでカーソルキーの下を押して機首を上げる。これでキミの機体は空中に浮かぶハズ。機体が浮いたら、すばやくGキーを押して着陸装置を格納すること。さもないと装置そのものが壊れてしまうぞ。もしうまく離陸できないときは、ちゃんとブレーキを解除したか、速度は十分出ていたかを確認しながらもう一度挑戦だ。

飛び立ったら、機体の制御はカーソルキーで行なう。右旋回は右、左旋回は左、上昇は下、下降は上のカーソルキーを押そう。離陸した時点では、武器は機関砲になっているハズ。リターンキーを押して対空ミサイルを選択し、敵機の攻撃に備えよう。画面左下のレーダーに点が現われたら、それが敵機だ。レーダー上方が自分の前方だから、位置関係をレーダーで把握して画面に敵機が見えるようになるまで接近しよう。画面中央に敵機を捉え続けていれば、そのうち四角の枠が現われて、敵機をロックオンしたことを教えてくれるぞ。こうなったらしめたもの、スペースキーを押してミサイル発射だ。すでに書いたように、体験版では武器は無制限。遠慮せずにたくさんミサイルを発射しよう。

敵機を落としたら、ミッションで与えられた攻撃目標へ向かう。武器をマーベリックに切り替えておこう。こうすれば地上の目標物がレーダーに捉えられるようになるぞ。目標に接近したら、空中戦と同じ要領で地上物を破壊しよう。チャフはCキー、フレアはVキーだから、これもうまく使って敵の対空ミサイルの攻撃も避けなくてはいけないぞ。

あとは着陸だ。滑走路に真っ直ぐ進入し、ブレーキ(Bキー)を使ってスピードを300マイル、高度を1500フィートまで落とす。次にフラップと着陸装置を出し、速度を200マイルにする。着地したらすばやく−キーでエンジンを切る。最初はかなり難しいけど、練習で克服してくれ!

立ち上げ方



F29リタリエイターは、おまけディスクから起動できる。Aドライブにおまけディスクを入れて、電源を入れよう。ゲームが立ち上がるぞ。

重要キー一覧

+、−キー	……エンジン出力アップダウン
B	……ブレーキ
F	……フラップ
G	……着陸装置
ESC	……脱出
カーソルキー	……方向操作
リターンキー	……武器選択
スペースキー	……武器発射
F1〜F10	……視界切り替え

スター・ウォーズ

体験版 提供:ビクター音楽産業

Xウイングで宇宙を駆けろ!

動作環境

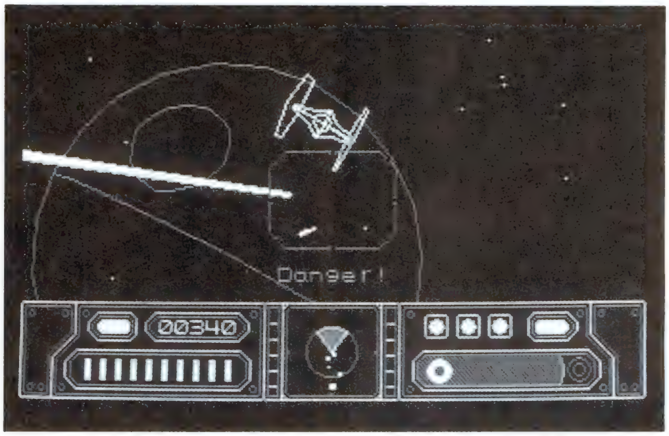
メインメモリーを640キロバイト以上持つ、PC-9801VX/UX以降の機種で遊ぶことができます。NEC製のFM音源ボードを増設しているマシンは、ジョイスティックにも対応しています。FM音源が標準装備されているマシンでは、ジョイスティックは使用できませんのでご注意ください。

お詫び:おまけディスクの袋に印刷されている、スター・ウォーズの対応機種"VM、UV以降"は、"VX、UX以降"の間違いです。印刷行程の都合上、間違いを修正できませんでした。申しわけございませんでした。

1977年に全米で公開されて以来、SF映画史上に永遠に名を残すほどの名作となった『スター・ウォーズ』。宇宙を舞台とした帝国軍と反乱軍の戦いのスケールのでかさには、当時ド肝を抜かれた覚えがある。宇宙空間での戦闘などのSFXも、そのころは目を見張るものがあったよね。特に最後のデス・スターへの突入シーンは、迫力満点の映像で見る者を引き付けた。マーク・ハミルやハリソン・フォードの名演技も光っていたっけ。

と、映画の回想ばかりしていても始まらないので、このへんでおまけディスク通信の『スター・ウォーズ』の説明に入るとしよう。このゲームは、ワイヤーフレームにより秒間20コマの動きを表現する3Dアクションだ。キミは、Xウイング(反乱軍の最新戦闘機)を操り、デス・スターに突入して破壊工作を成功させなければならない。まさに映画のラストシーンをモニター上で体験するわけだ。製品版は、"宇宙空間での空中戦"、"デス・スター表面基地での戦い"、"排気口突入"の3ステージで構成されているのだが、この体験版では最初の"宇宙空間での空中戦"のみ遊ぶことができるぞ。

デス・スターを眼前に望みながらの空中戦は、タイファイター(敵戦闘機)との壮絶なバトルとなる。黄色いワイヤーで表現されているのがその敵だ。白いワイヤーの戦闘機は味方なので間違えないように。画面中央のスコープに敵が入ったら、バリバリと撃ちまくれ！　また、宇宙空間は完璧な3Dなので、前後左右上下から敵が攻撃してきて何がなんだかわからなくなりがちだ。それを事前に察知するためにレーダーがついているんだけど、その見方については下のコラムを読んでみてくれ。レーダーは、いわゆるキミの目になるわけだからね。



それと、ゲームを始める前に、CONFIGモードで上昇、下降のキーの反転や、連射のオン、オフなどの設定をしておこう。ちなみに体験版には音楽が入っていないので、サウンドのオン、オフは無意味だ。さらにAPPENDIXモードでは、自分のプレーをあらゆる角度から見ることができるので、ぜひ試してみてね。ワイヤーフレームがかもし出す独特の雰囲気に、ハマってしまうこと間違いなしだ！

レーダーの見方

画面中央の四角い部分がレーダーだ。前後左右の敵の動きは一目瞭然なのだが、上下の敵の動きはいったどう見極めるのか？　それはドットの大きさなのだ。下の表を見てね。



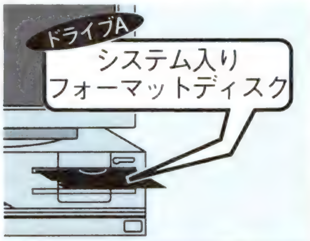
- ■自分よりも上方に敵がいる。
- ■自分と同じ高さに敵がいる。
- ■自分よりも下方に敵がいる。

操作方法

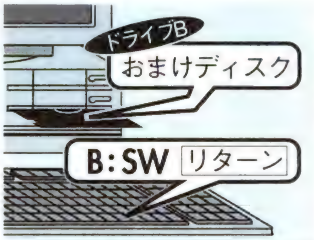
このゲームは、基本的にキーボードで操作をする。テンキーで自機のXウイングを操作し、スペースキーで攻撃、NFERキーを押している間はXウイングの加速だ。NFERキーを離せば減速だぞ。ちなみにジョイスティックポートを装備しているマシンなら、ジョイスティックを使って爽快に遊ぶこともできるよ。



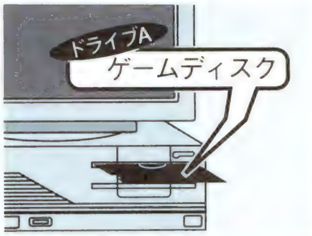
立ち上げ方



システム入りフォーマットディスクを1枚用意し、それをドライブAに入れて電源を投入しよう。続いて画面に"A >"と表示されるまでSTOPキーを押し続けるのだ。日付の入力画面になった場合はリターンキーだ。



次はドライブBにおまけディスク通信をセットし、キーボードから
B:SW リターン
と入力しよう。あとはゲームディスクができあがるのを待つだけだ。しばらく画面を眺めててね。



ゲームディスクが完成したら、それをドライブAに入れてリセットボタンを押そう。ゲームディスクが完成した直後は、ドライブAにゲームディスクが入っているはずなので、そのままリセットだ。

読者が選ぶ TOP 20 投票リスト

■発売期間
1991年11月1日～1992年11月15日

12月31日まで発売期間が延長です

読者のみなさん、こんにちは。暮れが押し迫ってきた今日このごろ、いかがお過ごしでしょうか。ちなみに月並みですが、私は時間の流れが早くなってきたことを痛切に感じております。年を取ってきたんでしょうか……。

さて、そんな余談はさておき、今回はリストに関することで、読者のみなさんにちょっとお詫びしなければなりません。ライト スタッフの『ティラム バラム』、マイクロソフトの『マイクロソフト フライトシミュレーター』、河合楽器の『ハイパー麻雀 満貫全席』の以上3本の確認作業が遅れ、今回は追加という形で、わ行のあとに掲載しました。次号からは五十音順の本来の位置に掲載しますので、今回はこれでご了承ください。

話は変わって、読者が選ぶTOP20のお知らせ。前号でお伝えしたように、読売新聞社とアスキーの特別協力のもと、TOP20の集大成であるBHS大賞を基盤にして、〝日本ソフトウェア大賞〟が、このたびスタートすることになったのだ。そのため前号から、'92年度のTOP20の対象となるソフトが、今までの'91年11月1日～'92年10月31日より、'91年11月1日～'92年12月31日までに発売されたものに変更になったぞ。そして最終結果の発表も、'93年4号から6号に変更したので、留意しておいてね。

さて、さらに話は変わるけど、みんなは気がついたかな？ ソフトの個別番号が300番に達したことに！ 欠番もあるから、実際にはまだ300本に達してないんだけどね。しかしこれだけの本数が発売されるんだから、すごいよね。よ～く見極めないと、自分が本当に遊びたいゲームを見つけられないぞ。そのためにも、ログインをスミからスミまでよ～く読むように。このリストからだって、様々なことが読み取れるんだからね。

あ

121	アートジグソーVol. 1	システムソフト
138	アートジグソーVol. 2	システムソフト
139	アートジグソーVol. 3	システムソフト
211	アーリー・キングダム	シーツゥワールド/呉ソフトウェア工房
42	アドバンスド ロードモナーク	日本ファルコム
290	アドバンテージテニス	富士通
186	アフターバーナーIII	CSK総合研究所
229	アマランスII	風雅システム
256	アラスカンマラミュートG.C.	ホームデータ
204	アリスの館II	アリスソフト
150	アルファーダイン	グレイト
195	アルミスト	ベースメント
82	囲碁データベース白富士	ポニーキャニオン
207	イマージュ	ソフトウェアハウス ぱせり
39	幻影都市(イリュージョンシティ)	マイクロキャビン
115	インフェステーション 沈黙の惑星	ビクター音楽産業
1	ウィザードリィBCF	アスキー
297	ヴェイン・ドリームII	グローディア
113	ウェルトリス	BPS
63	ヴォルフィード	ビング
295	雨月奇譚	トンキンハウス
181	宇宙海賊 キャプテンハーロック	ブラザー工業/ファミリーソフト
197	宇宙冒険少女 ナミ	ポプコム ソフト
152	ウルティマIV	富士通
236	ウルティマV	富士通
20	ウルティマVI	富士通
81	ウルティマVI	ポニーキャニオン
126	ウルフ パック	BNN
131	うるま	ボンびいボンボン
208	エアーマネジメント	光栄
247	永世名人III	コナミ
187	AD&D アイ・オブ・ザ・ビホルダー	ポニーキャニオン
221	AD&D シークレット・オブ・シルバー・ブレイド	ポニーキャニオン
284	AD&D チャンピオンズ・オブ・クリン	ポニーキャニオン
84	AD&D ドラゴン・オブ・フレイム	ポニーキャニオン
196	エイリアンシンドローム	電波新聞社
154	F-19 ステルスファイター	マイクロプローズジャパン
281	F29 リタリエイター	イマジニア
286	M1タンクプラトゥーン	マイクロプローズジャパン
96	エリートPLUS	マイクロプローズジャパン
277	エルヴス	遊演体
119	オーサム	富士通
57	オールアバウト マーク・フリント	システムサコム
200	織田信長	ファミリーソフト
144	オメガ	トンキンハウス

か

74	GUY(ガイ)	ドア
218	風、スローダウン	ファーストクウォーター
122	風へ	ハート電子産業
19	華麗なる人生	フェアリーテール
114	川中島異聞録	呉ソフトウェア工房
142	毀(き)	ソフトプラン
49	KIGEN～輝きの覇者～	リバーヒルソフト
279	機甲師団II	アートディンク
244	機甲装神ヴァルカイザー	サイレンス
282	魏・呉・蜀・伝	ソフトプラン
217	キス	アンジェ

17	ギゼ！	フェアリーテール
27	ギディ	ハート電子産業
260	ギディ2	ハート電子産業
148	機動戦士ガンダム アドバンスドオペレーション	ファミリーソフト
234	キャッスルズ	ビクター音楽産業
222	キャノンサイト	日コン連
178	キャラット	カスタム
185	キャラメルクエスト	アグミックス
103	ギャルズ トーク ハイパー ビンゴ	A·B·A総合ビジネスアシスト
216	きゃんきゃんバニー プルミエール	カクテル·ソフト
180	キャンペーン版 大戦略II	マイクロキャビン
205	今日もキャンパス花乱満	コンピューターブレイン
141	極(きわめ)	ログ
296	銀河英雄伝説III	ボーステック
56	キングスクエストV	シエラオンラインジャパン
59	キングブリーダー異獣王	テイチク/アーテック
136	クイズ干支セトラ	ダンス
224	クイズdeグランプリ	ウエストサイド
130	クイズ番長	アクティブ
162	クラシックロード1	ビクター音楽産業
85	グラディウスII	コナミ
278	グランプリサーカス2	ウエストサイド
206	クリスタル·クエスト	ピクシーベル
155	狂った果実	フェアリーテール
170	グロス·ドイッチュラント	ジェネラルサポート
288	ゲイジ	M.N.M Software
174	GAMEテクノポリス スーパーコレクション1	GAMEテクノポリス
287	けらけら星	カクテル·ソフト
212	元朝秘史	光栄
264	轟II	ウルフ·チーム
75	コード·ゼロ	エニックス
252	国立機動戦隊リップスV	グレイト
273	ゴッズ	PCMコンプリート
258	コマンドH.Q.	マイクロプローズジャパン
80	ごめんねエンジェル	ジャスト
259	コンストラクターズ グランプリ	CAVステーション
99	コンチネンタル	GAMEテクノポリス

さ

223	財閥銀行 帝都野望編	メディアファクトリー
293	ザ タワー(?) オブ キャビン	マイクロキャビン
219	サルゴンV	ジー·エー·エム
87	三國志III	光栄
270	シヴィライゼーション	マイクロプローズジャパン
71	ジェノサイド2	ズーム
111	ジャパンバッシング	システムソフト
255	シャルム	アシッド プラン
182	シャレイドマジック	ハート電子産業
254	雀Oh! クエスト	ピクシーベル
116	雀豪3	ビクター音楽産業
299	雀ジャカ雀	エルフ
88	シュヴァルツシルトIII	工画堂スタジオ
240	シュートレンジ	ビッツー
100	将棋	アスキー
29	将棋聖天	ホームデータ
86	ジョーカーII	バーディーソフト
58	ジョシュア	パンサーソフトウェア
209	新宿物語	フェアリーテール
132	人生クイズゲームだ	ユーコム
125	神話の島	日本ソフテック
166	水龍士外伝 月龍の山	しゃんばら
276	スウィートエンジェル	アクティブ
251	スーパーD.P.S	アリスソフト
176	スーパー野球道	日本クリエイト
124	スーパーリアル麻雀PII&PIII	ビング
109	SUZAKU	ウルフ·チーム
72	スター·ウォーズ	M.N.M Software/ビクター音楽産業
135	ストラッシュ	オレンジハウス
117	ストラテゴ	ビクター音楽産業
191	スプラッターハウス	ビング
67	スペースインベーダー	ウィズ
94	スペースクエストIV	シエラオンラインジャパン
153	スペシャルステージ	アレックス
261	スリップストリーム'92	ビット タウン/ダットジャパン
2	関ヶ原	アートディンク
54	ゼノン2	EPICソニー
140	セブン·カラーズ	HOT·B
165	戦国·ピラミッドソーサリアン	TAKERUソフト
61	倉庫番リベンジ	シンキングラビット
106	ソードダンサー	TGL
294	ソードダンサー増刊号	TGL
188	卒業 グラデュエーション	ジャパンホームビデオ
98	卒業写真·美姫	カクテル·ソフト

た

300	対局囲碁 早碁	BPS
225	対局 星·小目	日本囲碁ソフト
48	大撃沈	QUOTA
102	太閤立志伝	光栄
12	大戦略III'90	ペガサスジャパン
184	大戦略IV	システムソフト
210	ダイヤモンド プレイヤーズ	ウルフ·チーム
83	谷川浩司将棋指南III	ポニーキャニオン
22	沈黙の艦隊	ジー·エー·エム
128	DPS·SG set 3	アリスソフト
11	ディスクステーション	コンパイル

10	ディスクステーション98	コンパイル
190	デ・ジャⅡ	エルフ
292	デス ブレイド	SPS
226	テセラ	GAME テクノポリス
36	出たな!! ツインビー	コナミ
120	テッセラ	アスキー
232	デッド・オブ・ザ・ブレイン	フェアリーテール
272	テニス・テニス	日本ソフテック
189	天下大乱	日本ソフテック
51	天下統一 Ⅱ	システムソフト
263	電撃ナース	カクテル・ソフト
104	天神乱魔	エルフ
289	天仙娘々	ポニーテールソフト
69	天舞～三国志正史～	ウルフ・チーム
133	ドア	D.O.
179	ドア 2	D.O.
156	Dr.STOP!(ドクターストップ)	アリスソフト
280	ドクター・ブレインパズルの城	シエラオンラインジャパン
66	どしふんスペシャル	ウェンディマガジン
172	トライアル オブ フォース	ラナップ
108	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説 Ⅱ	日本ファルコム
16	ドラゴンナイトⅢ	エルフ
214	ドラゴンピンク	ストライカー
145	ドラゴンプリンセス 龍の伝説	ハート電子産業
143	トラフィック・コンフュージョン	マスターピース

な

23	ナイトシーブ	グレイ
15	ナイトメア	データウエスト
68	NIKONIKO(ニコニコ)	ウルフ・チーム
175	人形使い	フォレスト
265	ネクタリス	システムソフト
160	ノア	M.N.M Software

は

285	バーズテイル Ⅲ	ポニーキャニオン
4	バーディーワールド	バーディーソフト
291	バーンウェルト	グローディア
127	バクタ	姫屋ソフト
248	ハスラー2055	パック・イン・ビデオ
163	パソコンウォーズ ディスクバトラー	A・B・A 総合ビジネスアシスト
171	ハテナ ? の大冒険	システムソフト
201	バトルテック	ビクター音楽産業
137	花よりダンゴ	アクティブ
173	バランス・オブ・ザ・プラネット	ツァイト/アクレイムジャパン
55	パワード・ギャルズ	スタジオみるく
52	パンツァーカイル	システムソフト
77	パンドラボックス劇場	パンドラボックス
5	ビースト 2	バーディーソフト
40	ピーチアップ総集編 2 (笑)	もものきはうす
169	ビーナスキャンペーン	ハート電子産業
192	緋王伝	ウルフ・チーム
35	飛翔鮫	金子製作所
245	美少女大図鑑	サンタ・フェ
193	美少女通信	カクテル・ソフト
73	ピタパット	ビクター音楽産業
202	ビッグ オナー	アートディンク
25	秘密の花園	GAME テクノポリス
246	101回目のアプローチショット	サンタ・フェ
64	ピンクソックス	ウェンディマガジン
65	ピンクソックスプレゼンツ	ウェンディマガジン
89	ピンクソックスマニア	ウェンディマガジン
60	ファイナルクライシス	テクノグラード
213	ファイナルファイト	カプコン
253	ファイヤーアームズ	A・B・A総合ビジネスアシスト
76	ファングス	エニックス
34	フィード	亀島産業
215	フィフス・エレメント	遊演体
21	風雅セレクション 1	風雅システム
159	風林火山	ソフトプラン
168	フォール	クィーンソフト
220	フォボス	姫屋ソフト
110	ふしぎの海のナディア	ガイナックス
118	富士通AIR WARRIOR	富士通
274	復活祭	全流通 / GROCER
293	ブライ下巻完結編	TAKERUソフト
129	フラッシュポイント	ドット企画
24	ブラッドシード	グレイト
95	プラネットフォール	システムソフト
228	フリーウィル	きんぷくりん
183	フリーウェアコレクション	富士通
164	プリンス・オブ・ペルシャ	リバーヒルソフト
167	プリンセスメーカー	マイクロキャビン
53	ブルー	きんぷくりん
283	プレゼンス	シュールド・ウェーブ
101	プレフ・クラブ	ウィッティ・ウルフ
262	プレミアム	シルキーズ
257	プレリア	オレンジハウス
32	プロサッカー68	イマジニア
44	プロの碁パート4	日本囲碁ソフト
194	星の砂物語2	D.O.
157	ホット プリント パート2	ラナップ
242	ホット プリント パラダイス	ラナップ
43	ぽっぷるメイル	日本ファルコム
46	ポニオン	ポニーテールソフト
235	ポピュラスⅡ	イマジニア

ま

38	マーキュリー2 水星の物語	マキシマ
7	魔彩子雀	コスモス・コンピューター
134	マーシャルエイジ	天津堂
177	麻雀幻想曲	アクティブ
30	麻雀遊園地	ホームデータ
161	まーぷる・まぢっく	風雅システム
18	舞(MAI)	フェアリーテール
249	マイ アイズ！	バーディーソフト
112	マイト・アンド・マジックⅢ	スタークラフト
230	魔京伝	日本クリエイト
237	マッド パラドックス	クィーンソフト
231	魔法少女りな	ファミリーソフト
275	まゆみ	カクテル・ソフト
266	満開電飾Ⅱ	ビクター音楽産業
70	ミグレイン	ツァイト/アクレイムジャパン
271	ミスタープロ野球パーフェクト	T&Eソフト
269	ミス・ディテクティヴ ファイル#1 石見銀山殺人事件	データウエスト
14	ミラージュ	ディスカバリー
198	ムーンクリスタル	オレンジハウス
250	ムーンミスト	システムソフト
90	メックブリゲート	ビクター音楽産業
267	モンキーアイランド	ビクター音楽産業

や

298	山科けいすけのSENGOKU	ファミリーソフト
243	やんやんのクイズいっちょまえ	天津堂
239	YUKA―ユカのフシギな体験―	ウェンディマガジン
203	夢二	フェアリーテール
37	ヨーロッパ戦線	光栄
45	義経	日本ソフテック
227	48夜物語	シルキーズ

ら

238	ライジング・サン	ビクター音楽産業
92	雷電伝説	KID/電波新聞社
62	ライフ&デス	ビング
158	ライフ・イズ・ミュージック	光栄
47	らんま1/2 飛龍伝説	ボーステック
149	蘭丸	フェアリーテール
107	リーディングカンパニー	光栄
146	リューヌ伝説 時空の彼方	TAKERUソフト
268	龍の花園	ファミリーソフト
50	レイズ	A・B・A総合ビジネスアシスト
41	レイルロード・タイクーン	マイクロプローズジャパン
147	レインボーアイランド エクストラ	ビング
105	レジオナル・パワーⅡ	コスモス・コンピューター
151	レッサーメルン	パンサーソフトウェア
91	レッスルエンジェルス	グレイト
33	レミングス	イマジニア
26	ロードス島戦記Ⅱ ―五色の魔竜―	ハミングバードソフト
241	ロードス島戦記・福神漬2	ハミングバードソフト

わ

123	ワイアット	データウエスト
9	笑ゥせぇるすまん第2巻	コンパイル
93	笑ゥせぇるすまん第3巻	コンパイル

●追加

302	ティラム バラム	ライト スタッフ
303	マイクロソフト フライトシュミレーター	マイクロソフト
304	ハイパー麻雀 満貫全席	河合楽器

※協力／ラオックス THE COMPUTER GAME館

投票方法

このリストは、'92年度"読者が選ぶTOP 20"の投票用のものです。このTOP 20は、寄せられた投票はがきを毎号累計加算し、最終的に'93年6号で"読者が選ぶTOP 20"として発表します。'92年度の対象となるソフトは、'91年10月31日より'92年12月31日までに発売されたものとなります。投票方法は、①このリストの中から、最も気に入っているソフトを選ぶ。②そのソフトの番号を、本誌とじ込みのアンケートはがきの"SOFTLOG 読者が選ぶTOP 20"の投票欄に書く。③そして、そのはがきをポストに投函する(切手不要)、となっています。なお、投票には必ず本誌とじ込みのアンケートはがきを使用してください。官製はがきや私製はがき、または以前の投票方法である'92年4号以前のアンケートはがきは、すべて無効となります。また、複数のゲームの個別番号や、ゲームタイトルだけを書いても無効となります。これらの点に注意してどんどん投票してください。お待ちしてま〜す。

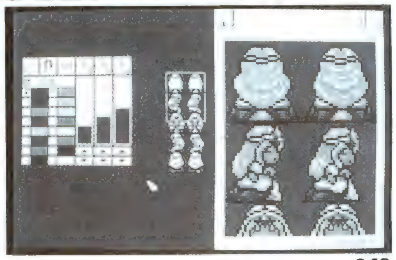


CONTENTS

LOGiN 1992 No.24

This Issue's Special Feature

243 **A Super RPG Making Tool** ----- Introduction to Login's original new RPG making tool named DANTE98.



243

■ Features

260 **Foreign Software Information** ----- Preview of new software from Europe and USA.



260

■ Regulars

018 **Newsoft / Super Newsoft** ----- Preview of games out soon.

038 **The News File!** ----- The latest hi-tech gadgets revealed.

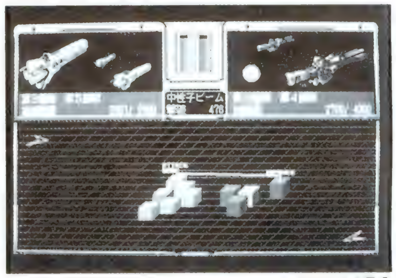
154 **Hints & Clues** ----- Make it a lot easier for you to complete new games.

206 **Software Review** ----- Our guide to games available now.

264 **X68000 News / Tokyo Towns Show** ----- Dedicated sections for two popular micros in Japan.

274 **Overseas Connection** ----- News of games from the USA and Europe.

296 **Welcome to Japanese lifestyle and culture! These black & white pages give readers a broder knowledge on games, movies, books, music, soft drinks and much more. Readers' letters are also introduced in this section.**



154

If you have any further enquiries, contact Masa on 81-3-3796-1930 (FAX) in Japan, Reiko on 1-415-421-3520 (FAX) in USA or Rik on 44-702-589169 (FAX) in Europe.

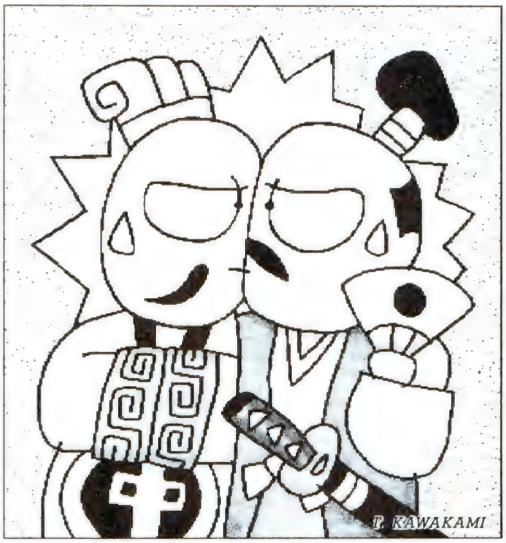
EDITORIAL LOG

LOGiN

1992 No.24　　　　12月18日号

1993年初頭を飾る次号特集は、新しい歴史ゲームを予感させる提案がいっぱい詰まってるぞ!!

次号の特集では光栄、システムソフト、アートディンクなどに直撃インタビューを敢行(予定)。1993年以降の歴史ゲームを探るぞ。そして特別付録。①のおまけディスクに『4Dボクシング』、『スター・ウォーズ』、『スーパー野球道ホームラン競争版』を収め、②には28ページのボリュームで『信長の野望・覇王伝』&『トキオ』のパーフェクトガイドを用意した強力な合併号だぞ!!



次号、'93年1、2合併号は、予価650円で

12月18日(金)発売

■発行人　藤井章生　■編集人　塩崎剛三　■編集長　河野真太郎　■副編集長　新井創士　■アートディレクター　本間智嗣　■デスク　川村篤／渡辺妙子　■編集スタッフ　樹村頼子／宮地千里／松本隆一／高橋義信／清水早百合／大庭聖子／泉和子／花塚弘／平林政司／青柳昌行／年永祥一／武笠敦子／松岡英樹／三宅貴久／梅本幸孝／堀井洋／有沢清子／飯嶋玲子／山下信行／杉内賢次／増田厚／小笠原誠／仲丸真二／青山豊／佐藤真樹／馬越美保　■制作スタッフ　田宮朋子／安田稔／和光陽子／辻村晴子　■編集協力　伊藤裕／櫛田理子／鈴木和弘／山口政司／澤村健／岩尾学／石原潔／日高保／嵯峨正行／比嘉隆／村山誠一郎／河辺研史／堀口稔／渡辺一也／山内正啓／四ツ谷則子／豊岡玲子／小国真／宮澤孝史／庭山明子／小沢佳世／園田剛／笹川達弥／大澤良貴／青山邦宏／金平文宏／矢野厚／松下淳／原田俊彦　■制作協力　admix／石指由美子／門口達美デザインルーム／山本純代／三宅政吉／やまだゆかり／太田浩一／瀧上園枝／小池まりえ／前田明子／PAL-STUDIO／長崎光良／水野康子／石光淳弥／Mir！／東京情報堂／井沢利昭／古川誠之／佐々木幸子／吉田大介／深坂憲一／野島弘司／長島弘美／持丸一昭／梶浦陽子　■出版営業　吉田和彦　■広告営業　杉山淳一／森川正雄　■出版業務　前田誠　■イラスト　日野譲／杠聡／桜玉吉／川上富也／月之座／梅津昌代／池上明子／星野恵美子／小田ヒロミ／駒宮真吾／朝倉世界一／二木志乃／米田裕／鎗田準次／田宮朋子　■フォトグラフ　高瀬ゆうじ／奥山和典／加藤文哉／水科人士／八木沢芳彦／木村早知子／吉田武／宮野知英　■アメリカ駐在　トム・ランドルフ／新関真人　■ロンドン駐在　リック・ヘインズ

■出版局局長　西村弘紀　■出版局副局長　小島文隆　■出版営業統轄部長　能勢仁　■出版総務統轄部長　別所聖一

■広 告 目 次

アーク……373
アートディンク……68～75
アイツー……372
IBS……126
IPL……350～353
アイル(株)森田商店……66
アプライド……366～367
アプロード……355
アルシスソフト……118～119
アローマイクロテックス……104～105
EAビクター……94～95
インターハート……147
ウルフ・チーム……90～93
AVアロー……377
AVC双葉電機……338
AVCブック……371
エニックスゲームスクール……130
NEC……表2～3
シンフォニックプロジェクト……115
エルフ……142～143
OAブレイン……354
OAハウスフレンド……368～369
クエスト……60～61
グランプリソフト……370
光栄……83～88
コスモスコンピューター……58～59
コナミ……48
コンピュータソフトウエア著作権協会……138～139
コンピュータバンク……364～365
オーティーシー……376
GAM……表3
ジェネラルサポート……108～109
システムコンパック……378
システムサコム……50
システムソフト……62～65
ジャスト……146
ジャパンシーコム……374
秀和堂……99
ズーム……122～123
スクウェア……52～57
スタンバイ……375
ソフトクリエイト……356～359
ソフトバンク……136～137
ソフマップ……340～347
辰巳出版……331
T&Eソフト……76～81
DAV……362～363
D・O……140～141
TGL……133
TDK……47
ディスクユニオン……348～349
データウエスト……106～107
天津堂……148
日本クリエイト……110～111
日本工学院専門学校……116～117
日本ビクター……46
日本ファルコム……49・51
日本マイコン流通センター……360～361
バショウハウス……128
バンサーソフトウェア……127・129
バンプレスト……82
P&A……332～337
ビクター音楽産業……96～98
姫屋ソフト……134～135
ビングソフト……132
フェアリーテール……144～145
富士通……表4
ブラザー工業……112～114
ブロップ……339
マイクロキャビン……124～125
マイクロプローズ……100～103
マスターピース……89
ライテックス……131
リバーヒルソフト……120～121

LOGiN

No.2

DISK&BOOK通信

ログイン24号の制作時期は、本誌の特集の原稿入れと、『RPGツクールDante98』の追い込みとが重なり、一同、ひからびるような思いをしながら仕事に取り組んでいました。発売すれば、きっとログイン読者諸兄が大喜びしてくれると信じて……。DISK&BOOKシリーズをよろしくお願いします。

パソコンユーザーならとにかくチャレンジあるのみ！

CGツクール3D ログイン版ミラージュ

3次元CGに興味はあるのに、なんだか難しそう、なんて敬遠している人は多いですよね。そんなみなさんに、おススメのソフトを紹介しましょう。マウスひとつで、誰でも3次元CGにチャレンジできる、『CGツクール3D ログイン版ミラージュ』です。

3次元CGを作るにはいくつかの過程がありますが、そのひとつに"モデリング"という作業があります。これは、作ろうとする物体を形作る作業で、このソフトでは、"プリミティブ"と呼ばれる球や直方体などの単純な立体を組み合わせていきます。このプリミティブを変形させたり移動させたりすることで、まるで積み木を重ねて遊んでいるみたいに簡単に3次元CGを作ることができるのです。

また、今までのCGソフトは、数万円もするフレームバッファーを接続しないと使えませんでした。しかしこのCGツクール3Dは、ノート型を除いたVX、UX以降のPC-9801であれば、特別な周辺機器を一切必要としません。もちろん価格も4800円［税込］とひかえめなので、お買い得の1冊だといえるでしょう。

これでもう、"3次元CG"と聞いただけで、敬遠しなくてすみますね。初心者でも気軽に楽しめるCGツクール3Dを、どうかよろしくお願いします。


●なにごとも体験してみなくっちゃ。

●対応機種　PC-9801(VX/UX以降、ノート型パソコンを除く)
●価格　4800円［税込］
●アスキー出版局刊
●発売中

作りやすさ、使いやすさがなによりのウリ！

RPGツクール Dante98

全国のゲームツクールファンのみなさん、お待たせしました。ログインDISK&BOOKシリーズに、『アドベンチャーツクール98』に続くゲームツクールが登場します！　そのソフトの名は、『RPGツクールDante98（ダンテ98）』。

これまでのツクールは、"絵"を描かなければなりませんでした。物語を作ってみたい！ こんな欲求に駆られながらも、"絵"という壁に阻まれて断念した人も多いはず。

でも、Dante98ならそんな壁を乗り越えて、自分の思いどおりの物語を作ることができるのです。

Dante98には、実はあらかじめ主人公や敵キャラ、そしてマップの絵が豊富に用意されています。あとは、このなかから好きな絵を選んで、マップや敵キャラや主人公を作っていくだけで、とっても簡単にRPGを作れるのです。この冬休みは、Dante98でRPG製作に没頭してみてはいかがでしょう。


●こんなマップなら、10分で作れるぞ。

●対応機種　PC-9801(VM/UV以降、液晶ディスプレー対応)
●価格　5500円［税込］
●アスキー出版局刊
●12月19日発売開始予定

好評発売中!!

アドベンチャーツクール98
お絵描きツール　ログイン版アートマスター コア
CGツクール3D　ログイン版ミラージュ
いずれも定価4800円［税込］

北海道連鎖殺人　オホーツクに消ゆ98
定価3980円［税込］

ログインDISK&BOOKシリーズに関するお問い合わせは

ログイン情報質問電話
☎03-3796-1918
●祝祭日を除く月曜日から木曜日までの午後2時より5時まで、こちらにどうぞ

ログインDISK&BOOKシリーズは 全国各地の大型書店、または書籍を扱っているパソコンショップでお買い求めください

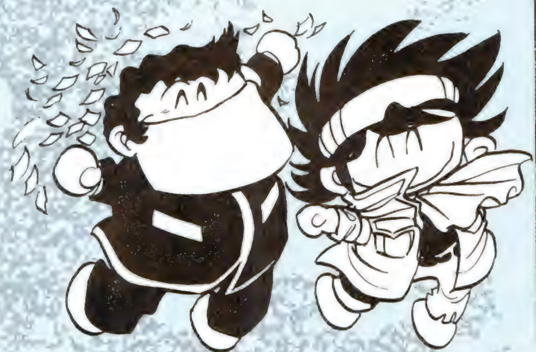
ワンダービット

WONDER BIT

インサイダーケン編

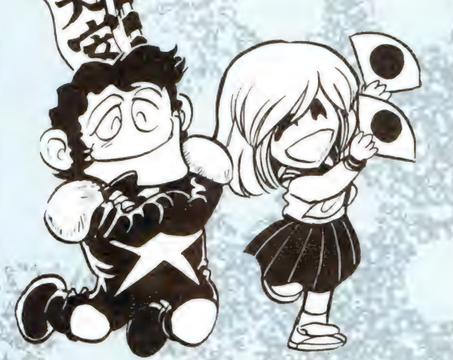
絶賛発売中!

総ページなんと264!
それでも値段は980円!!
もちろん税込価格だあ!!!
入魂のあとがきも
ついてるぞ!!!!





島本和彦、記念すべき
ログイン第1作



こちらもただ今 好評発売中!



そろそろ2巻も発売してよ、なんて声も聞こえてくる今日このごろ、皆様1巻はお買上げいただいたいでしょうか? 燃える島本和彦が描く摩訶不思議世界を、さあ、みんなで一緒に体験しよう!

ワンダービット①
島本和彦著　定価980円[税込]



なにしろ2ページ連載なもので、2巻はきっと3年後くらいになっちゃうはず。だから、それまでは1巻をジックリと読んでくださいな。見た目は薄いけど、ホント内容はギッシリ詰まってまっせ。

墜落日誌①
寺島令子著　定価780円[税込]

韮沢ビルのカードキーになじめない
韮沢単行本通信

末弥　純初のイラスト集が登場!!

末弥　純　ウィザードリィ・ワークス


⬆カラーでお見せできないのが残念な超美麗イラスト。

末弥さんのイラストとの出会いは、思い起こせば5年前、ファミコン版ウィズⅠをプレーしたとき。迷宮の中に突然その姿を現わしたモンスター。その姿はまさにリアルの一言。でも、来る日も来る日も迷宮をうろつき回っていると、そんなリアルなモンスターたちにも妙に親近感を抱いちゃったりしたもんだ。いやあ、懐かしい……。

でも、じつは末弥さんと弊社アスキーとは、ファミコン版よりずっと前、Apple版ウィズⅠ発売の頃からの長一いおつきあいがあったのだ。で、ついにと言うべきか、やはりと言うべきか、末弥氏のイラストの集大成ともいえる『末弥純　ウィザードリィ・ワークス』が発売されるのだ！

その内容はといえば、まず、イラストボードに描かれたカラーイラスト集。この画集のために描き下ろされた新作イラストもあるぞ。次にＳＦＣ版ウィズ『ウィザードリィ・Ⅴ　災渦の中心』のモンスターイラスト。もちろんオールカラーだ。ＳＦＣ版を発売日に手に入れた人は、ゲームもちょうど佳境にさしかかっている頃。モンスターの原画への思い入れはひとしおだろう。さらにこの本ではもうひとつ、秘密兵器を用意している。なんと、アオシマ文化教材社から発売されたメタルフィギュアのデザイン画を、本邦初公開しているのだ!!

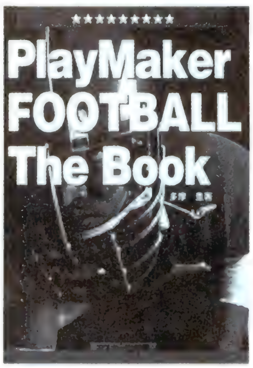
『末弥純　ウィザードリィ・ワークス』、まさに一家に一冊、いや、切り抜きポスター用と保存用、二冊買っても惜しくはないぞ！

●末弥 純　ウィザードリィ・ワークス
●価格未定　アスキー出版局刊
●'93年1月下旬発売予定

食わず嫌いはもったいないぞ

プレイメイカーフットボール ザ ブック

ルールがわからないスポーツは、なんとなくつまらなさそうに見える。だからシステムソフトから発売された『プレイメイカーフットボール』に関しても、あ、オレ、アメフトのルール知らんから、ダメや。と敬遠してしまった人もいるのではないだろうか？



➡アメフトの戦術はまさにシミュレーションゲームの世界だ。

そこで、にらたん編集部は、知る人ぞ知るフットボールクレージー、多摩豊氏の手による『プレイメイカーフットボール ザ ブック』を送るのだ！　この本は、単なるゲームの攻略本ではなく、アメフトというスポーツ自体のガイドブック。巻末には氏が2年間かけて育て上げたチームのデータも「涙を飲んで」の大公開。まさにアメフトとこのソフトにかけた著者の情熱が伝わる一冊だ。

●プレイメーカーフットボール ザ ブック
●定価2,000円(税込)アスキー出版局刊
●発売中

おまたせ!　マリオが登場だ!!

スーパーマリオカートのすべてがわかる本

おなじみ『すべてがわかる本』シリーズに、『スーパーマリオカート』が登場する。「もう、マリオＧＰはクリアーしちゃったよ」というキミ。まだまだ甘いな！　マリオＧＰで優勝したくらいでは、この奥の深いソフトを制覇したとは言えないのだ。

『スーパーマリオカートのすべてがわかる本』では、カート初心者から、走りこんでいるカートマニアまで、十分満足してもらえるような内容となっている。



基本テクニックや各コースマップ＆攻略法はもちろん掲載。さらに、ロケットスタートやドリフト走行、ミニターボといったハイテクニックも大紹介だ。裏コマンドだって載っているゾ。

そのほかにも、ファミ通の毛利名人のタイムアタック特別インタビューや、桜玉吉先生描きおろし4コママンガと盛りだくさん！　こりゃもう、買うっきゃないね!?

●スーパーマリオカートのすべてがわかる本
●定価650円(税込)　アスキー出版局刊
●発売中

にらたんNEWS

なんだかウィズ関係が騒がしいぞ

ウィズⅤ、末弥純画集に続き、年末発売予定の『外伝Ⅱ』のガイドブックも制作進行中。責任編集はあのベニー松山氏なのだ！

カードキー導入に賛否両論うずまく!?

韮沢ビルがカードキーを設置。防犯上安全だとの声をよそに、ＩＤカードを忘れてビルの前で立ち尽くす編集者も続出中。





パソコンゲーム最新カタログ

★全国書店にて
絶賛発売中

◎アソコンブックス●49
◎A4判・124P
◎定価1500円

最新流行の国内、海外パソコンゲーム特選172本をジャンル別に徹底紹介。ゲームの内容、雰囲気がすぐわかる、オールカラー化のカタログページと見やすいA4判サイズ。各ソフトの初級、中級、上級、の難易度と操作性などの評価つき。ビギナーにもよくわかる「ゲーム用語辞典」と「ジャンル別ゲーム講座」も収録。掲載ゲーム&アイテムグッズの読者プレゼントもある、完全保存版カタログ//



美少女ゲーム最前線パート8

最新刊・絶賛発売中!!

◎アソコンすうぱあスペシャル●19
◎B5判・116P
◎定価780円

ついにでました!「美少女ゲーム最前線」シリーズ最新刊!!人気ゲーム30本の攻略法&ヒントを徹底収録●収録ソフト/「DE・JAII」「人形使い」「卒業」「キャラメルクエスト」「SuperD. P. S」etc収録●総力特集/エルフAVGの軌跡と進化●好評連載コミック+α/ビッグマック伝説/他●特別付録/好実昭博(フォレスト)/猫島 礼・特大ピンナップ付



美少女ゲーム最前線パート6

好評発売中

◎アソコンすうぱあスペシャル●17
◎B5判・108P
◎定価750円

人気ゲームの攻略&おヒントマガジン第6弾。『ドラゴンナイトII』・『魔導物語1-2-3』『ランスIII』ほか特選ゲーム20本を徹底解析。ソフトハウス開発秘話〈入魂のプログラム編〉人気ソフトハウス特別取材。特別付録・2大ソフトハウス原画担当者描き下ろしピンナップ。



美少女ゲーム最前線パート7

大増刷出来・絶賛発売中

◎アソコンすうぱあスペシャル●18
◎B5判・108P
◎定価750円

『天神乱魔』・『マーシャル・エイジ』・『PONYON』など、厳選21本のヒットゲームのストーリーと攻略法を満載。特別付録・ここまひ、美龍のB4判描き下ろしピンナップ。ソフトハウス直撃インタビュー・『ドラゴンピンク』/I TOYOKO&ストライカー。

☺さらに詳しい情報が知りたいッ!そんなあなたへ。アソコン・テレフォン・サービス **TEL.045(941)0000** へどうぞ♥

絶賛発売中!!

お申し込み見本

払込通知票 〈オモテ〉

口座番号	東京 4 71584	
加入者名	辰巳出版株式会社	料金 円
払込人住所氏名	(郵便番号□□□-□□) 自分の住所 氏名 電話番号	備考 / 受付局日附印

〈ウラ〉

通信欄
あなたの欲しい本のタイトル・冊数

お申し込み方法

(郵便振替)お近くの郵便局へ行き、郵便振替の青い普通払い込み用紙の以下のことを記入し、本の代金の合計+送料(一冊/260円・二冊/310円・三冊/360円)の合計金額を振り込んで下さい。その際、
①あなたの住所、氏名、郵便番号、電話番号。
②通信欄にあなたの欲しい本のタイトル、冊数、年齢を書いてください。
③振込先の口座番号は、(東京4-71584)加入者名は、(辰巳出版株式会社)です。

(現金書留)現金書留でも以下の要領でご注文になれます。本の代金の合計+送料(一冊/260円・二冊/310円・三冊/360円)の合計金額と一緒に、あなたの住所、氏名、郵便番号、電話番号そしてあなたの欲しい本のタイトル、冊数、年齢を書いたメモを同封して下さい。

*郵便局で払込時に受け取る「払込票」は、領収書の代わりになるものです。大切に保管して下さい。

返品について

乱丁本、落丁等品質にご不満の際は、その旨をお書き添えのうえ、小社「通信販売」係宛にお送りください。送料小社負担にてお取替えいたします。

*なお、商品は代金到着の確認後、2〜3週間前後でご配送いたします。

辰巳出版株式会社 〒160 東京都新宿区新宿5-18-20 オミビル ☎03(3208)8701(代)

P&Aならではの
新品パソコン

5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証
（モニター・プリンター6ヶ月間保証）
③初期不良交換期間3ヶ月
（※新品商品に限らせていただきます。）
④永久買取保証
⑤配達の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK!!）
⑥夜間配送もOK!!
（※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括払いOK!!
（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

でっかく 新装!!

（FM-TOWNSエキスパートショップ）

P&A新本店OPEN!!

平成5年3月予定

NEW FM-TOWNS発売!!

P&A=FM-TOWNS ダブルNEWフェアー!!

《11月18日〜93年1月17日》



ダブルNEWフェア
ご来店感謝、TOWNSグッズプレゼント
●FM-TOWNSII VG・UG型消しゴム
●絵月ありき卓上カレンダー
●オリジナル クリスマス音楽CD
いずれか1つプレゼント
数に限りがあります お早く!!

(協賛 FUJITSU)

フェア記念

第一弾

486マシーン(HRシリーズ) 購入ダブルチャンス!!

今だからこそ実用本位で選ぶ限定セット



新製品
FMT-DP5351
FMT-DP5361に変更の
場合TEL下さい。

★機能がかわらない前タイプの
ディスプレイをセット

FM TOWNSII モデル HR20

- FM-TOWNSIIモデル HR20(本体)……定価¥328,000
- FMT-DP535(0.38mm・トリニトロン管)・定価¥ 89,800
- FMT-KB/107/207…………………定価¥ 30,000
- HM-V04T(4M RAMハイパー)…………定価¥ 49,500

合計定価¥497,300(送料・消費税別)

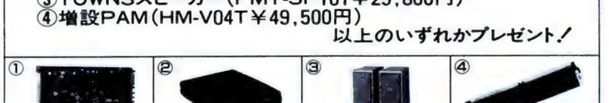
P&A特価 ¥340,000

注目!! 限定20台



■FMT-DP535
定価¥89,800
●マスクピッチ0.38mm
●トリニトロン管
※新製品FMT-5351
と同等、デザイン違い。

FMTOWNSII HRシリーズ
新発売記念 優 下取りキャンペーン
《期間：11/18〜93'1/17》実施中!!
現在お持ちのパソコンとFMTOWNSII HRシリーズを下取り交換されたお客様に期間中もれなく
①ビデオカードII（FMT-412A¥40,000円）
②2400bpsモデム（FMMD-311G¥39,800円）
③TOWNSスピーカー（FMT-SP101¥29,800円）
④増設PAM（HM-V04T¥49,500円）
以上のいずれかプレゼント!



下取り交換差額表

下取 / 新品	モデル HR20	モデル HR100	モデル HR200
モデル UX20	140,000	210,000	250,000
モデル CX20	120,000	190,000	230,000
シャープ CZ-623C	130,000	190,000	230,000
シャープ CZ-653C	150,000	220,000	260,000
NEC PC-9801RX2	180,000	250,000	290,000
NEC PC-9801DA	130,000	200,000	240,000
NEC PC-9801DO	180,000	250,000	290,000



秋葉原でおなじみのP&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

12/4〜12/17

●定休日/毎週水曜日
●本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。

●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の15%引きOK.// TEL下さい。

全国通販

注目!!平成5年3月末一括払い手数料(金利)無料
(平成5年1月末/2月末/3月末のいずれかをご指定下さい。)

■TEAC	■緑電子	■日本テクサ	■ティアック
⊙PH-80(98NOTE対応) ●19msec 80MB 定価¥108,000 P&A超特価¥42,000 (送料・消費税込み¥44,290)	⊙DOODA/A-100 ●102MB/19ms 定価¥118,000 P&A超特価¥60,000 (送料・消費税込み¥62,830)	⊙STATION-120LBS ●120MB ●ユーティリティソフト3セット付 定価¥118,000 P&A超特価¥75,000 (送料・消費税込み¥78,280)	●HD-201A ●200MB/17ms ●メニュー2付 定価¥148,000 P&A超特価¥82,000 (送料・消費税込み¥85,490)

ハードディスク&シリコンディスク (送料¥1,000)

品名	定価	特価
テクサ		
●STATION-120LBS	定価¥118,000	▶特価¥75,000
● 220LB(プレス98付)	定価¥139,000	▶特価¥92,000
● 240LBS	定価¥158,000	▶特価¥113,000
●TRUST-NE 40(NS/E用)	定価¥98,000	▶特価¥39,500
● NE 80(〃)	定価¥112,000	▶特価¥49,500
● NE125(〃)	定価¥118,000	▶特価¥65,000
●TR-NL 40	定価¥68,000	▶特価¥49,500
● 80	定価¥98,000	▶特価¥69,000
●TRUST-FA120	定価¥108,000	▶特価¥71,000
● FA240	定価¥148,000	▶特価¥106,000
緑電子		
●横浜Y100	定価¥158,000	▶特価¥91,000
●ビルトN 40(NS/E用)	定価¥98,000	▶特価¥39,500
● N 80(〃)	定価¥108,000	▶特価¥50,500
● N120(〃)	定価¥128,000	▶特価¥65,000
●GH-120(ダイゴ)	定価¥158,000	▶特価¥113,000
● 200(〃)	定価¥218,000	▶特価¥156,000
●びると館(I/Fボード付)	定価¥49,800	▶特価¥37,500
●552N-BOX(N用インターフェース)	定価¥34,800	▶特価¥26,000
●TF-120(安心館)	定価¥69,800	▶特価¥52,500
●ドーダA100	定価¥118,000	▶特価¥60,000
● A120	定価¥128,000	▶特価¥67,000
● A200	定価¥158,000	▶特価¥88,000
● A120N(N用)	定価¥130,000	▶特価¥91,000
ICM		
●FT-100DB/FB	定価¥98,000	▶特価¥68,000
● 120DB/FB	定価¥118,000	▶特価¥81,500
● 180DB/FB	定価¥158,000	▶特価¥104,000
● 240DB/FB	定価¥188,000	▶特価¥122,000
●INTER-100FE-FB	定価¥118,000	▶特価¥81,000
● 120FE-FB	定価¥118,000	▶特価¥79,000
● 180FE-FB	定価¥158,000	▶特価¥102,000
● 240F-FB	定価¥188,000	▶特価¥121,000
● 300F-FB	定価¥398,000	▶特価¥282,000
● 500F-FB	定価¥498,000	▶特価¥358,000
● 100G	定価¥98,000	▶特価TEL下さい。
● 120G	定価¥118,000	▶特価TEL下さい。
●Pack-SE 40	定価¥78,000	▶特価¥47,000
● SE 80	定価¥88,000	▶特価¥58,000
● SE120	定価¥108,000	▶特価¥77,000
●Pack-PE 40	定価¥78,000	▶特価¥47,000
● PE 80	定価¥88,000	▶特価¥58,000
キャラベル		
●AV-100HGS-P(I/F付)	定価¥114,000	▶特価¥59,000
● 120HGS-P(〃)	定価¥138,000	▶特価¥62,000
● 200HGS-P(〃)	定価¥208,000	▶特価¥83,000
●FB-125SXE	定価¥158,000	▶特価¥108,000
●AV-040SXE	定価¥108,000	▶特価¥39,000
● 080SXE	定価¥128,000	▶特価¥51,000
● 125SXE	定価¥138,000	▶特価¥63,000
ロジテック		
●LHD-S 40NP	定価¥79,800	▶特価¥52,500
● 100NP	定価¥99,800	▶特価¥64,800
●LHD-S120HP	定価¥109,800	▶特価¥71,800
● 240HP	定価¥149,800	▶特価¥97,800
●SHD-S100J	定価¥99,800	▶特価¥64,800
● 200J	定価¥148,000	▶特価¥96,800
●LHD-E100K(エプソンGシリーズ内蔵)	定価¥99,800	▶特価¥69,000
● 200K(〃)	定価¥138,000	▶特価¥95,500
●LHD-B120H	定価¥118,000	▶特価¥77,800
● 240H	定価¥168,000	▶特価¥106,000
●LHD-NS130(98NOTE用)	定価¥118,000	▶特価¥81,000
テクノジャパン		
●PD-120EX	定価¥108,000	▶特価¥69,000
● 200EX	定価¥138,000	▶特価¥89,000
● 120SS	定価¥158,000	▶特価¥108,000
● 240SS	定価¥238,000	▶特価¥143,000
コンピュータリサーチ		
●CRC-SC100D	定価¥108,000	▶特価¥55,000
● 130D	定価¥125,000	▶特価¥79,000
● ISC100	定価¥122,000	▶特価¥70,000
● ISC130	定価¥145,000	▶特価¥83,000
ティアック		
●PH- 80	定価¥108,000	▶特価¥55,000
● 130	定価¥128,000	▶特価¥69,000
●DD-41A	定価¥128,000	▶特価¥50,000
●HD-101A	定価¥128,000	▶特価¥58,000
● 201A	定価¥148,000	▶特価¥82,000
●IF-55TN(NOTE用I/F)	定価¥30,000	▶特価¥24,000
●HD-1121	定価¥118,000	▶特価¥61,000
● 1201	定価¥168,000	▶特価¥115,000
● 1341	定価¥378,000	▶特価¥255,000
メルコ		
●SDR-4000(シリコンディスク)		▶特価¥49,800
● 8000(〃)		▶特価¥63,800
● 20M(〃)		▶特価¥106,500
● 40M(〃)		▶特価¥178,000
● 80M(〃)		▶特価¥320,000
● 100M(〃)		▶特価¥390,000
I/Oデータ		
●SDB- 8ML(シリコンディスク)		▶特価¥55,000
● 16ML(〃)		▶特価¥86,000
● 24ML(〃)		▶特価¥115,000
● 32ML(〃)		▶特価¥143,000
● 40ML(〃)		▶特価¥170,000

RAMディスク ▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます (送料¥500)

品名	特価
■メルコ	
●EMJ-1000S	特価¥11,900
● 2000S	特価¥17,500
● 4000S	特価¥24,900
● 6000S	特価¥32,200
● 8000S	特価¥39,300
● 12MS	特価¥53,500
● 16MS	特価¥67,800
●RCD-2000S	特価¥9,400
● 4000S	特価¥18,500
● 6000S	特価¥27,300
● 8000S	特価¥35,400
● 16MS	特価¥140,000
● 24MS	特価¥211,000
●ENT-2000S	特価¥9,400
● 6000S	特価¥23,400
●EFA-4000S	特価¥20,200
● 6000S	特価¥28,100
● 8000S	特価¥35,900
● 10MS	特価¥44,000
● 12MS	特価¥52,000
●EFS-4000S	特価¥20,200
● 6000S	特価¥28,100
● 8000S	特価¥35,900
● 10MS	特価¥44,000
● 13MS	特価¥52,000
●ECS-4000S	特価¥21,500
●EDX-2000S	特価¥17,900
● 4000S	特価¥26,000
● 8000S	特価¥49,000
●EDA-4000S	特価¥19,400
● 6000S	特価¥28,100
● 8000S	特価¥35,900
● 10MS	特価¥44,000
● 12MS	特価¥52,000
●EDS-4000S	特価¥20,900
●EHR-4000S(H98用)	特価¥25,100
● 6000S(〃)	特価¥33,200
● 8000S(〃)	特価¥41,100
● 10MS(〃)	特価¥49,100
●EHR-12MS(〃)	特価¥57,600
●EHR-14MS(H98用)	特価¥64,800
●MTA-4000L(T用)	特価¥32,000
●MRS-4000L(〃)	特価¥43,000
●MES-3000L(ES用)	特価¥34,500
●XMC-2000S	特価¥9,300
●XMB-1000S	特価¥5,400
●MRC-3000S	特価¥17,900
●MRL-4000S	特価¥21,500
●ERB-4000S	特価¥27,400
●XRB-1000S	特価¥5,400
● 2000S	特価¥9,300
● 4000S	特価¥17,300
●EML-2000L(9801LAPTOP)	特価¥28,300
● 4000L(〃)	特価¥45,500
■I/Oデータ	
●FA34- 4MS(FA)	特価¥19,900
● 6MS(〃)	特価¥27,700
● 8MS(〃)	特価¥34,800
● 10MS(〃)	特価¥43,300
● 12MS(〃)	特価¥51,200
● 14MS(〃)	特価¥59,000
●FS-34- 4MS(FS・FX)	特価¥19,900
● 6MS(〃)	特価¥27,700
● 8MS(〃)	特価¥34,800
● 10MS(〃)	特価¥43,300
● 12MS(〃)	特価¥51,200
● 14MS(〃)	特価¥59,000
●NT-34- 2ML	特価¥8,900
● 6ML	特価¥22,700
●PIO-PC34FX-2ME(限定)	特価¥12,300
●PIO-PC34FX-4ME(限定)	特価¥19,000
●PC34R-1M	特価¥13,700
●PC34R-2M	特価¥16,600
●PC34R-4M	特価¥25,100
●PC34R-8M	特価¥39,500
●PC34R-12M	特価¥61,000
●PC34R-16M	特価¥82,500
●EX34F-2ML	特価¥14,400
●EX34F-4ML	特価¥21,500
●EX34F-8ML	特価¥36,000
●PIO-SB34-2ME	特価¥20,600
●PIO-SB34-4ME	特価¥32,000
●PIO-DA134- 4MS(DA用)	特価¥19,900
● 6MS(〃)	特価¥28,300
● 8MS(〃)	特価¥36,800
● 10MS(〃)	特価¥45,200
● 12MS(〃)	特価¥53,600
●DS134- 4MS(DS)	特価¥19,900
●EX134S- 2MS	特価¥9,900
● 4MS	特価¥18,400
●98HSE- 4MS	特価¥24,100
●98T34- 4ME(T用)	特価¥32,200
●PIO-ES34- 3MB	特価¥35,000
●EP-386M- 2M(386M)	特価¥35,000
●EP-RB7D- 4MS(386・486)	特価¥27,000
● 8MS(〃)	特価¥41,900
●EP-RB7S- 4ME(〃)	特価¥26,200
●EP-RB8- 4MS(386P)	特価¥27,000
●EP-SIM- 2MS	特価¥8,500
● 4MS	特価¥15,600
●PIO-98NT-2ML	特価¥6,900
●PIO-98NT-4ML	特価¥13,700
●PIO-SIM61- 2MS	特価¥8,500
●EP-NTB- 2MS	特価¥9,200
● 4MS	特価¥18,400
● 6MS	特価¥27,600
● 8MS	特価¥36,800
●IOS-10mini Ver 2	特価¥3,800
●IOS-PRO	特価¥4,500
●D.H.TOOL	特価¥11,900

■GOLD98-4M
(NOTE)
特価
¥13,800

■RCS-2000(メルコ)
(NOTE用)定価¥39,800
特価¥6,400

周辺機器コーナー (送料¥1,000)

■パワーアップ・キット(NEC/EPSON)●処理速度を1.5〜1.7倍にアップ		EPSON	シャープ
①PK-CX486D(I/Oデータ) 定価¥28,000▶特価¥20,500 (送料・消費税込み¥21,630)	②HSP-DL(メルコ) 定価¥24,800▶特価¥19,900 (送料・消費税込み¥21,012)	●GT-1000 定価¥79,800 特価¥57,500	●JX-100S 定価¥89,800 特価¥44,000

品名	定価	特価
ⒶPC-IN503G(NEC)	定価¥145,000	▶特価¥102,500
ⒷPC-IN505 (NEC)	定価¥138,000	▶特価¥97,500
Ⓒ 506 (〃)	定価¥228,000	▶特価¥158,000
Ⓓ 502N(〃)	定価¥90,800	▶特価¥77,800
ⒺGT-8000(エプソン)	定価¥298,000	▶特価¥213,000
Ⓕ 6000(〃)	定価¥178,000	▶特価¥121,000
Ⓖ 100V(〃)	定価¥44,800	▶特価¥31,300
ⒽHS-40CLH+HS-BD(オムロン)	定価¥64,800	▶特価¥45,500
ⒾHS-60FH+HS-BD (〃)	定価¥64,800	▶特価¥45,500
ⒿHS- 7RII (〃)	定価¥39,800	▶特価¥25,800
Ⓚ 10RII (〃)	定価¥49,800	▶特価¥33,000
ⓁHS-10R AQUEL(オムロン)	定価¥54,800	▶特価¥37,800
ⓂJX-100S(シャープ)	定価¥89,800	▶特価¥44,000
Ⓝ 220 (〃)	定価¥145,000	▶特価¥104,000
ⓄIO -735X(〃)	定価¥248,000	▶特価¥152,000
ⓅCOMSTARZ CLuB24/5(NEC)	定価¥39,800	▶特価¥26,000
Ⓠスケッチメイト(ローランド)	定価¥69,800	▶特価¥52,500
ⓇPV-M24V5(AIWA)	定価¥36,800	▶特価¥25,500
ⓈPV-A24V5(AIWA)	定価¥39,800	▶特価¥26,500
ⓉMD-24FB5V (オムロン)	定価¥39,800	▶特価¥23,500
Ⓤ 24FB10V(〃)	定価¥36,800	▶特価¥25,500
Ⓥ 96FS5V (〃)	定価¥198,000	▶特価¥137,000
Ⓦ 24FN5V (〃)	定価¥36,800	▶特価¥25,500
Ⓧ 24FP5V (〃)	定価¥36,800	▶特価¥24,900
ⓎDXY-1200(ローランド)	定価¥158,000	▶特価¥119,000
Ⓩ 1300(〃)	定価¥228,000	▶特価¥172,000
●ミュージ郎 (〃)	定価¥158,000	▶特価¥128,000
●ミュージ郎500	定価¥145,000	▶特価¥123,000
●ミュージ郎300	定価¥88,000	▶特価¥74,500
●ミュージ郎Jr(NOTE))(ローランド)	定価¥98,000	▶特価¥77,500
● (BOARD)(〃)	定価¥59,800	▶特価¥49,000
●SFC-20(メガソフト)(FAXアダプター)	定価¥98,000	▶特価¥75,500
● 07(〃)(〃)	定価¥58,000	▶特価¥44,900
● 25(〃)(〃)	定価¥89,800	▶特価¥70,000
●HALFAX960 (HAL研)(FAXアダプター)	定価¥78,000	▶特価¥61,000
●HALFAX960EX(〃)(〃)	定価¥98,000	▶特価¥76,500
●JP400N(ペン型マウス/マウスパット入り)		▶特価¥4,800

外付FDD (送料¥1,000)

■CRC-FD5SS(C・リサーチ 5"×1)…定価¥38,800▶特価¥21,500

品名	定価	特価
●CRC-FD3.5SS(3.5"×1)(C・リサーチ)	定価¥23,800	▶特価¥13,900
● FD3.5WS(3.5"×2)(〃)	定価¥43,800	▶特価¥24,800
● FD3.5SH(3.5"×1自動)(〃)	定価¥33,800	▶特価¥19,300
● FD3.5WH(3.5"×2自動)(〃)	定価¥53,800	▶特価¥30,500
● FD5SS (5"×1)(〃)	定価¥33,800	▶特価¥21,500
● FD5WS (5"×2)(〃)	定価¥58,800	▶特価¥33,500
● FD5SH (5"×1自動)(〃)	定価¥43,800	▶特価¥24,800
● FD5WH (5"×2自動)(〃)	定価¥65,800	▶特価¥37,000
●FD-311NS (3.5"×1ソフト切換)(ミックジャパン)	定価¥23,800	▶特価¥15,800
● 312NS (3.5"×2ソフト切換)(ミックジャパン)	定価¥43,800	▶特価¥24,000
● 311NH (3.5"×1自動)(ミックジャパン)	定価¥33,800	▶特価¥22,500
● 312NH (3.5"×2自動)(〃)	定価¥49,800	▶特価¥32,500
● 511N (5"×1)(〃)	定価¥34,800	▶特価¥21,300
●AD-F35WA (3.5"×2自動)(アルファデータ)	定価¥49,800	▶特価¥30,300
● -F50S (5"×1)(〃)	定価¥37,800	▶特価¥23,800
● -F50W (5"×2)(〃)	定価¥49,800	▶特価¥34,800
● -F50SA (5"×1自動)(〃)	定価¥47,800	▶特価¥28,300
● -F50WA (5"×2自動)(〃)	定価¥59,800	▶特価¥38,000
●LITTLE-ZFS (3.5"×1)(緑電子)	定価¥39,800	▶特価¥23,600
● -ZFW (3.5"×2)(〃)	定価¥59,800	▶特価¥36,500

数値データプロセッサー(インテル) (送料¥1,000)

品名	定価	特価
①JBOX8087	定価¥19,000	▶特価¥13,500
②JBOX8087-1	定価¥36,000	▶特価¥15,800
③JBOX8087-2	定価¥27,200	▶特価¥18,300
④JBOX80287-XL	定価¥24,800	▶特価¥17,800
⑤JBOX387DX-33	定価¥72,000	▶特価¥22,000
⑥JBOX387SX-16	定価¥37,000	▶特価¥17,700
⑦JBOX387SX-20	定価¥40,000	▶特価¥19,000
⑧JBOX487SX-20	定価¥120,000	▶特価¥78,000
⑨JBOX-ODP486SX-20	定価¥82,000	▶特価¥58,500
⑩JBOX-ODP486SX-25	定価¥109,000	▶特価¥78,000

P&A特選パソコンラック (送料無料)

①3段¥8,900



1230(H)×600(D)×650(W)
(消費税込み¥9,167)

②4段¥9,900



1250(H)×700(D)×640(W)
(消費税込み¥10,197)

③5段¥12,500



1310(H)×700(D)×640(W)
(消費税込み¥12,875)

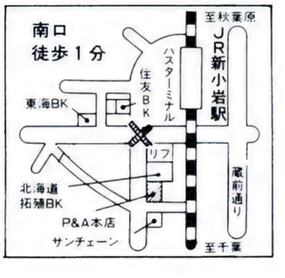
全機種=移動自由(キャスター付)●コードクランプ付(4段/5段)※5段のみ=電源コード付(2.5m)(2P) キーボード収納可能

〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回 数	3	6	10	12	15
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5
回 数	24	36	48	60	72
手数料	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0



P&A 株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141
●営業時間:AM10:00〜PM7:00
日・祭:AM10:00〜PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

モデム

富士通 ■ FMMD-311G(定価￥35,800)
▶ 特価￥24,800 (送料・消費税込み￥26,574)

AIWA ■ PV-M24B5(定価￥39,800)
▶ 特価￥25,000 (送料・消費税込み￥26,780)

オムロン ■ MD-24FB5V(定価￥39,800)
▶ 特価￥25,500 (送料・消費税込み￥27,295)

ズバリ ご奉仕 SHARP

P&Aならではの 5年保証 新品パソコン

〈業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"〉
最高の保証システム
①業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証(※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!)
③初期不良交換期間3ヶ月(※新品商品に限らせていただきます。)
④永久買取保証
⑤配達日の指定OK!!(土曜・日曜・祭日もOK!!)
⑥夜間配達もOK!!(※PM6:00～PM8:00の間※一部地域は除きます。)

便利でお得な支払いシステム
①翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
②業界No.1の低金利!!
③月々の支払いは￥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括支払いOK!!(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)

注目!!平成5年3月末一括払い手数料(金利)無料(平成5年1月末/2月末/3月末のいずれかをご指定下さい。)

X68000 Compact XVI／XVI

送料￥3,000、消費税別 (クレジット表：送料、消費税込み)

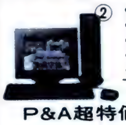
Compact XVI



① ●CZ-674C-H(本体)
●CZ-608D-H(モニター)
●CZ-6FD5(5" FDD)
定価￥492,600
P&A超特価￥285,000

12回	26,000	24回	13,700	36回	9,500	48回	7,400

上記のモニターをCZ-614Dに変更



② ●CZ-674C-H(本体)
●CZ-614D-TN(モニター)
●CZ-6CR1(RGBケーブル)
●CZ-6CT1(TVコントロール)
●CZ-6FD5(5" FDD)
定価￥542,800
P&A超特価￥318,000

12回	29,000	24回	15,300	36回	10,600	48回	8,300

XVI



① ●CZ-634C-TN(本体)
●CZ-608D-H(モニター)
●HD-J100(システムサコム100MB,HD)
定価￥590,800
P&A超特価￥337,000

12回	30,700	24回	16,200	36回	11,200	48回	8,800

上記のモニターをCZ-614Dに変更



② ●CZ-634C-TN(本体)
●CZ-614D-TN(モニター)
●HD-J100(システムサコム100MB,HD)
定価￥631,000
P&A超特価￥359,000

12回	32,700	24回	17,200	36回	11,900	48回	9,400

※本体、モニターの組合せも超特価中 TEL下さい。

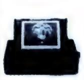
左記セットでお買い上げの方に もれなくプレゼント!
①ジョイカード2ヶ、ディスケット10枚、ゲームソフト1ヶ、
はもちろん、さらにその上、人気の
㋑オーバーティク(￥9,800) ㋺ロードス島戦記II(￥9,800)
㋩三国志III(￥14,800) ㋥デスブレイド(￥9,800)
㋭エトワールプリンセス(￥9,800)
の中のいずれか1本をプレゼント!!

左記①のモニターを
①CZ-606D (定価￥79,800)に変更の場合￥9,000
②CZ-607D (定価￥99,800)に変更の場合(マイナス)￥3,000
③CU-21HD(定価￥148,000)に変更の場合￥33,000
を加算して下さい。



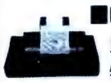
FDD(5インチ×2基)
■CZ-6FD5
(シャープ)(定価￥99,800)
P&A超特価
TEL下さい!!

プリンター(ケーブル用品別)(送料￥1000 消費税別)



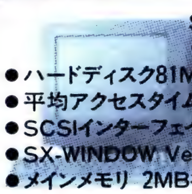
■CZ-8PC5-BK
定価￥96,800
▶特価￥68,500
■CZ-8PK10
定価￥97,800
▶特価￥71,000

カラーイメージ ジェット



■IO-735X-B
定価￥248,000
特価￥152,000
(送料・消費税込み￥157,590)

X68000シリーズ～P&Aスペシャルセット (送料￥2,000・消費税別)



SUPER-HD
(CZ-623C-TN)
●ハードディスク81MB搭載
●平均アクセスタイム19ms
●SCSIインターフェイス標準装備
●SX-WINDOW Ver.1.0搭載
●メインメモリ 2MB標準

SUPER-HD P&A特選セット 限定

Ⓐセット:	■CZ-623C-TN(単品)	定価￥498,000	▶特価￥178,000
Ⓑセット:	■CZ-623C-TN+CZ-606D	定価￥577,800	▶特価￥233,000
Ⓒセット:	■CZ-623C-TN+CZ-608D	定価￥592,800	▶特価￥246,000
Ⓓセット:	■CZ-623C-TN+CZ-607D	定価￥597,800	▶特価￥248,000
Ⓔセット:	■CZ-623C-TN+CZ-614D	定価￥633,000	▶特価￥268,000
Ⓕセット:	■CZ-623C-TN+CU-21HD	定価￥646,000	▶特価￥278,000

(注目) スペシャルプレゼント

※ジョイカード 2ケ
ディスケット 10枚
ゲームソフト 1ケ
プレゼント

ズバリ価格で大奉仕中

PRO-II P&A特選セット 限定

Ⓐセット:	■CZ-653C(単品)	定価￥285,000	▶特価￥129,000
Ⓑセット:	■CZ-653C+CZ-606D	定価￥364,800	▶特価￥186,000
Ⓒセット:	■CZ-653C+CZ-604D	定価￥379,800	▶特価￥188,000
Ⓓセット:	■CZ-653C+CZ-608D	定価￥379,800	▶特価￥198,000
Ⓔセット:	■CZ-653C+CZ-607D	定価￥384,800	▶特価￥200,000
Ⓕセット:	■CZ-653C+CZ-614D	定価￥420,000	▶特価￥220,000
Ⓖセット:	■CZ-653C+CU-21HD	定価￥433,000	▶特価￥230,000

X68000メモリボード



①SH-6BE1-1M(600C専用)(I/Oデータ)定価￥25,000
(送料・消費税込み￥18,952)……特価￥17,900
②1MB増設RAMボード(ACE/PRO/PROII用)・定価￥25,000
(送料・消費税込み￥16,892)……特価￥15,900
③2MB増設RAMボード(拡張スロット用)・定価￥50,000
(送料・消費税込み￥33,166)……特価￥31,700
④4MB増設RAMボード(拡張スロット用)・定価￥88,000
(送料・消費税込み￥57,371)……特価￥55,200

X68000専用ハードディスク(外付) (送料￥1,000消費税別)

〈ロジテック〉
①LHD-FM100E(定価￥99,800)
▶P&A超特価TEL下さい。
②LHD-FM200E(定価￥138,000)
▶P&A超特価TEL下さい。

〈システムサコム〉
⑤HD-J100(定価￥128,000)
▶特価￥61,000
⑥HD-J170(定価￥189,000)
▶特価￥89,500

〈エニックス〉
③EFX-100(定価￥118,000)
▶P&A超特価TEL下さい。
④EFX-140(定価￥138,000)
▶P&A超特価TEL下さい。

〈ジェフ〉
⑦GF-120 定価￥108,000) 特価￥70,000
⑧GF-200 定価￥138,000) 特価￥89,000
⑨GF-240 定価￥148,000) 特価￥98,000

《増設メモリー&数値演算プロセッサ》計測技研

①PRKII-02(2M)	定価￥55,000	▶特価￥39,800
②PRKII-04(4M)	定価￥90,000	▶特価￥67,000
③PRKII-06(6M)	定価￥125,000	▶特価￥92,500
④PRKII-08(8M)	定価￥160,000	▶特価￥119,000
⑤PRKII-12(2M)	定価￥85,000	▶特価￥63,000
⑥PRKII-14(4M)	定価￥120,000	▶特価￥89,500
⑦PRKII-16(6M)	定価￥155,000	▶特価￥114,500
⑧PRKII-18(8M)	定価￥190,000	▶特価￥141,000
⑨PR MC-68881RC	定価￥38,000	▶特価￥27,000

周辺機器コーナー (送料￥500・消費税別)

①CZ-8NSI	定価￥188,000	▶特価￥133,000
②CZ-6VTI	定価￥69,800	▶特価￥49,500
③CZ-6TU	定価￥33,100	▶特価￥23,900
④BF-68PRO	定価￥19,800	▶特価￥14,400
⑤CZ-8NM3	定価￥9,800	▶特価￥7,200
⑥CZ-8NT1	定価￥13,800	▶特価￥10,000
⑦CZ-6BE2A	定価￥59,800	▶特価￥42,800
⑧CZ-6BE2B	定価￥54,800	▶特価￥39,300
⑨CZ-6BE2D	定価￥54,800	▶特価￥39,300
⑩CZ-6BF1	定価￥49,800	▶特価￥35,800
⑪CZ-6BP1	定価￥79,800	▶特価￥57,000
⑫CZ-6BM1	定価￥26,800	▶特価￥19,300
⑬AN-S100	定価￥36,600	▶特価￥26,300
⑭CZ-6SDI	定価￥44,800	▶特価￥32,500
⑮CZ-6BN1	定価￥29,800	▶特価￥21,500
⑯CZ-6BV1	定価￥21,000	▶特価￥15,200
⑰CZ-6BC1	定価￥79,800	▶特価￥57,000
⑱CZ-6BG1	定価￥59,800	▶特価￥43,000
⑳CZ-6BU1	定価￥39,800	▶特価￥28,500
㉑CZ-6PV1	定価￥198,000	▶特価￥142,000
㉒CZ-6BS1	定価￥29,800	▶特価￥21,500
㉓CZ-8NJ2	定価￥23,800	▶特価￥17,500
㉔CZ-6BL2	定価￥298,000	▶特価￥214,000
㉕JX-100S	定価￥89,800	▶特価￥44,000
㉖JX-220X	定価￥168,000	▶特価￥121,000
㉗IO-735XB	定価￥248,000	▶特価￥152,000
㉘LC-10CIH	定価￥598,000	▶特価￥459,000
㉙CZ-6CSI(674C用)	定価￥12,000	▶特価￥8,900
㉚CZ-6CR1(RGBケーブル)	定価￥4,500	▶特価￥3,600
㉛CZ-6CT1(テレビコントロール)	定価￥5,500	▶特価￥4,400
㉜CZ-6BP2	定価￥45,800	▶特価￥33,300

■SX-68MII(MIDI)(サコム)
定価￥19,800(送料・消費税込み￥14,420)
特価￥13,500

■CZ-68HA
●674C用内蔵HD80M
特価~~￥95,000~~TEL下さい。

X68000用ソフトコーナー (送料1ヶ～5ヶまで￥500・消費税別)

◆Z's STAFF PRO68 Ver3.0(ツアイト)	定価￥58,000	▶特価￥37,500
◆Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツアイト)	定価￥39,800	▶特価￥27,000
◆テラッツォ(ハミングバード)	定価￥19,400	▶特価￥13,600
◆マジックパレット(ミュージカルプラン)	定価￥19,800	▶特価￥14,200
◆たーみのる2(SPS)	定価￥17,800	▶特価￥13,000
◆Mu-1 Super	定価￥39,800	▶特価￥28,500
◆CMA68K(シティソフト)	定価￥29,800	▶特価￥21,800
◆サイクロンEXPRESSα68	定価￥98,000	▶特価￥69,000
◆C-TRACE68 Ver3.0(キャスト)	定価￥98,000	▶特価￥68,500
◆G68K Ver.2 PRO	定価￥22,000	▶特価￥17,300
◆C&Professional Pack V3.2(マイクロウェアジャパン)	定価￥80,000	▶特価￥57,800
◆ウエットペイント1～3(ウエーブトレイン)〔各〕	定価￥15,000	▶特価￥11,500
◆マチエール(サンワード)	定価￥39,800	▶特価￥28,800
◆WindexPRO68(JEL)	定価￥28,000	▶特価￥20,500
◆CZ-213MSD MUSIC PRO68K	定価￥18,800	▶特価￥13,200
◆CZ-214MSD SOUND PRO68K	定価￥15,800	▶特価￥11,300
◆CZ-215MSD Sampling PRO68K	定価￥17,800	▶特価￥12,500
◆CZ-220BSD DATA PRO68K	定価￥58,000	▶特価￥40,000
◆CZ-224LSD The 福袋 Ver2.0	定価￥9,900	▶特価￥7,400
◆CZ-225BSD Multiword Ver1.1	定価￥32,000	▶特価￥23,000
◆CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K	定価￥19,800	▶特価￥15,000
◆CZ-247MSD MUSIC PRO68K〔MIDI〕	定価￥28,800	▶特価￥20,500
◆CZ-249GSD CANVAS PRO68K	定価￥29,800	▶特価￥22,000
◆CZ-251BSD Hyper word	定価￥39,800	▶特価￥29,400
◆CZ-253BSD CARD PRO68K Ver2.0	定価￥29,800	▶特価￥22,700
◆CZ-257CSD Communication PRO68K Ver2	定価￥19,800	▶特価￥15,300
◆CZ-258BSD Teleportion PRO68K	定価￥22,800	▶特価￥16,900
◆CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver2.0	定価￥28,800	▶特価￥21,200
◆CZ-263GWD Easypaint SX-68K	定価￥12,800	▶特価￥9,800
◆CZ-265HSD New PrintShop Ver2.0	定価￥20,000	▶特価￥15,400
◆CZ-266BSD PressConductor PRO68K	定価￥28,800	▶特価￥22,000
◆CZ-267BSD CHART PRO68K	定価￥38,000	▶特価￥29,800
◆CZ-284SSD OS-9/X68000 Ver2.4	定価￥35,800	▶特価￥25,600
◆CZ-285LSD C-Compiler PRO68K Ver2.1	定価￥44,800	▶特価￥32,500
◆CZ-286BSD BUSINESS PRO68K Popular	定価￥28,000	▶特価￥20,500
◆CZ-287SS SX-WINDOW Ver2.0	定価￥12,800	▶特価￥9,800

★ゲームソフト25%OFF!!(一部ソフト除く)

ソフト・コーナー (送料・消費税別)送料1ヶ～10ヶまで￥700

筆まめ Ver.3
定価￥14,800
大特価￥9,000

筆自慢 第二巻
定価￥14,800
大特価￥9,000

遊・名人 Ver.5.0
定価￥36,000
大特価￥24,000

■知子の情報Ver.4
定価￥28,000
大特価￥18,500

■アートマスター・コア
限定 定価￥18,000
大特価￥11,600

〈ワープロ〉

●一太郎 Ver4.3	定価￥58,000	➡特価￥38,600
●一太郎 dash	定価￥39,000	➡特価￥24,800
●テラV	定価￥24,000	➡特価￥21,500
●ARUGA(P-1 EXE Ver2.3)	定価￥58,000	➡特価￥36,500
●ARUGA-Spritu Ver2.3	定価￥38,000	➡特価￥25,000
●松 Ver5	定価￥58,000	➡特価￥32,300
●MS Word for Windows	定価￥58,000	➡特価￥40,000
●Z's WORD JG Ver.3.0	定価￥58,000	➡特価￥41,500
●直子の代筆 Ver.4	定価￥9,800	➡特価￥6,500
●ユーカラWAVE	定価￥9,800	➡特価￥6,500
●アシストレター	定価￥9,700	➡特価￥6,500
●遊名人 Ver.5	定価￥36,000	➡特価￥24,000
●遊名人 Pro Ver.5	定価￥75,000	➡特価￥47,800
●毛筆わーぷろSr.4.0	定価￥75,000	➡特価￥51,500
●毛筆わーぷろJr.4.0	定価￥33,000	➡特価￥23,000
●カワード	定価￥25,800	➡特価￥17,500

〈データベース〉

●桐 Ver.4	定価￥98,000	➡特価￥61,500
●ASKA Ver.2	定価￥32,000	➡特価￥22,800
●ナイル	定価￥95,000	➡特価￥62,700
●d-Base IV1.1J	定価￥198,000	➡特価￥142,000
●F1 DATABOX	定価￥32,000	➡特価￥22,800
●Ninja.4	定価￥35,000	➡特価￥23,000
●ZERO 2	定価￥52,000	➡特価￥34,700
●The CARD3+	定価￥48,000	➡特価￥34,500
●dBXL Ver1.4J	定価￥69,000	➡特価￥53,800
●QUICKSIL VER Ver1.4J	定価￥198,000	➡特価￥152,000
●PARADOX3.5	価価￥168,000	➡特価￥69,500

●Let'sアイリス4	定価￥58,000	➡特価￥38,000
●パワーベース	定価￥19,400	➡特価￥13,800
●アシストカード	定価￥9,700	➡特価￥6,500
●知子の情報 Ver.4	定価￥28,000	➡特価￥18,500

〈表計算〉

●Lotus123R2.3J 限定	定価￥98,000	➡特価￥50,000
●123NOTE BOOK	定価￥38,000	➡特価￥25,000
●Microsoft Excel	定価￥98,000	➡特価￥61,000
●Cubic CALC	定価￥78,000	➡特価￥51,500
●Multiplan4.1	定価￥68,000	➡特価￥44,900
●Success	定価￥68,000	➡特価￥44,900
●Recalc	定価￥68,000	➡特価￥41,500
●アシストカルク	定価￥58,700	➡特価￥6,500

〈グラフィック〉

●Z's STAFF Kid98	定価￥28,000	➡特価￥19,500
●アートマスター・コア(限定)	定価￥18,000	➡特価￥11,600
●花子 Ver.2	定価￥58,000	➡特価￥39,000
●CANDY4	定価￥58,000	➡特価￥39,800
●3-D PERS	定価￥80,000	➡特価￥57,200
●アシストアート	定価￥9,700	➡特価￥6,500
●マルチペイント	定価￥14,800	➡特価￥10,800

〈通信〉

●まいーく Ver.2.1	定価￥28,000	➡特価￥17,800
●CCT98III	定価￥20,000	➡特価￥15,000
●ES TERM2+	定価￥24,000	➡特価￥17,500
●COM-NET	定価￥28,000	➡特価￥18,500
●ACCSESS MATE3	定価￥19,800	➡特価￥15,500
●LET'S TALKかたろう	定価￥38,000	➡特価￥26,000
●アシストコール	定価￥9,700	➡特価￥6,500

〈OS・言語〉

●MS-DOS 3.3D基本機能セット	定価￥9,800	➡特価￥6,900
●MS-DOS 3.3D拡張機能セット	定価￥8,200	➡特価￥6,600
●MS-DOS Ver.5.0基本機能セット	定価￥12,800	➡特価￥9,000
●MS-DOS Ver.5.0拡張機能セット	定価￥10,000	➡特価￥8,000
●MS-WINDOWS 3.0A	定価￥25,000	➡特価￥18,500
●Quick C	定価￥20,000	➡特価￥12,800
●Qick BASIC	定価￥20,000	➡特価￥12,800
●True BASIC	定価￥18,000	➡特価￥11,700
●TURBO C+2nd Edition	定価￥20,000	➡特価￥14,300

〈エディター・ユーティリティ〉

●MIFES98	定価￥38,000	➡特価￥27,500
●章子の書斎	定価￥16,000	➡特価￥11,000
●ノートンユーティリティズ	定価￥38,000	➡特価￥27,500
●Norton Back up	定価￥28,000	➡特価￥20,500
●VZエディター	定価￥9,800	➡特価￥7,800
●ノストラダムス98	定価￥28,000	➡特価￥21,800
●エコロジーII	定価￥28,000	➡特価￥21,800
●オーシャノグラフィII	定価￥22,000	➡特価￥17,000
●全略ハードディスク術 Ver.2	定価￥18,000	➡特価￥13,000
●NEO driver VINTAGE	定価￥14,800	➡特価￥10,300
●Filedriver.3	定価￥9,800	➡特価￥6,800
●アシストメニュー	定価￥9,700	➡特価￥6,500
●Newton-98 Ver.2.0	定価￥9,700	➡特価￥7,000
●NEO back-up VINTAGE	定価￥18,000	➡特価￥12,500
●MET's File back-up3	定価￥12,800	➡特価￥8,900
●MET's File Control cute	定価￥9,800	➡特価￥6,800
●MET's Threeo-shot	定価￥26,000	➡特価￥18,000

〈業務用〉

●三代目大番頭	定価￥250,000	➡特価￥165,000
●弥生会計III	定価￥80,000	➡特価￥48,000
●弥生かんたん帳簿	定価￥48,000	➡特価￥31,800
●PCA会計IIらくらく個人編	定価￥98,000	➡特価￥64,800
●TOP財務会計エキスパートC	定価￥198,000	➡特価￥131,000
●大福帳	定価￥78,000	➡特価￥51,500
●大問屋	定価￥78,000	➡特価￥51,500

〈その他〉

●ロータスフリーランス	定価￥98,000	➡特価￥64,000
●Microsoft WORKS Ver.2.5	定価￥40,000	➡特価￥26,000
●HARMONY 1.1J	定価￥50,000	➡特価￥34,000
●CANDY 4スキャナ Ver.2.0	定価￥28,000	➡特価￥20,000
●MAXLINK Ver.2	定価￥18,000	➡特価￥12,900
●MIFESプリント	定価￥28,000	➡特価￥20,000
●MET's 1-2-3Form(各)	定価￥18,000	➡特価￥12,500
●MET's Multiplan Form	定価￥18,000	➡特価￥12,500
●MET'sアシストカルクForm(各)	定価￥5,000	➡特価￥3,500
●松Ver.5 Form	定価￥8,800	➡特価￥6,000
●MET's桐Ver4 Form1	定価￥18,000	➡特価￥12,600
●MET's桐Ver4 Form1VTR付	定価￥22,000	➡特価￥15,400
●MET's桐Ver4 Form2&3(各)	定価￥20,000	➡特価￥13,800
●MET's桐Ver4 Form2&3 VTR付(各)	定価￥24,000	➡特価￥16,600
●WXII+/WXIIwin(各)	定価￥9,800	➡特価￥7,000
●ハイパー家計簿Ver.2	定価￥9,700	➡特価￥7,000
●ハイパー住所録Ver.2.1	定価￥9,700	➡特価￥7,000
●てきぱきパパ	定価￥9,800	➡特価￥7,000
●てきぱきマム3	定価￥9,800	➡特価￥7,000

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

注目!!★中古パソコン1年間保証システム!!
（※モニター、プリンター6ヶ月間保証）

中古その場で高価現金買取り 高価下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用 買取り電話 ☎03-3651-1884
下取り・買取り専用 FAX.03-3651-0141

- ●下取の場合　価格は常に変動していますので査定額を電話て確認して下さい（差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい）
- ●買取の場合　現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します
- ●近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい 既金にて¥1.000.000までお支払いさせていただきます

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
■中古パソコン1年間保証（モニター プリンター 6ヶ月間保証）

- ●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
- ●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
- ●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
- ●本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
- ●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。



FM-TOWNS 限定

1. TOWNS 20F ＋モニター＋キーボード ¥120,000
2. TOWNSII UX20 ＋キーボード付 ¥130,000
3. TOWNSII CX20 ＋モニター＋キーボード ¥160,000

■CZ-8PC5（シャープ）¥55,000
■CZ-8PK8（シャープ）¥40,000
■BJ-130J（キヤノン）¥65,000
■9801N ¥63,000
■BJIOV(カスタム)（キヤノン）¥29,800
■CZ8NJ2（シャープ）¥10,000
■サウンドパレット（カワイ）¥20,000

シャープ・モニター
単品　新品限定　チルトスタジオ付



1. CU-14FD（0.31%）定価¥74,800 ▶特価¥38,000
2. CU-14KD（0.28%）定価¥89,800（ノングレア）▶特価¥44,000

中古特選（限定）

■PC-9801VM2（640KB） ¥68,000
■PC-9801CV21 ¥98,000
■PC-9801UV11 ¥75,000
■PC-9801RX4（20M） ¥118,000
■PC-9801NS/E ¥140,000
■エプソン286C-STD ¥68,000

■PC-H98Sモデル8
●model 8-002
定価¥548,000
特価¥248,000



シャープX68000 新品・単品
■CZ-623C(SUPER) 定価¥498,000▶特価¥176,000（送料・消費税別）
■CZ-653C(PRO-II) 定価¥285,000▶特価¥126,000



新品
■RCS-2000（メルコ）
●N、NS、NS/E、NC用
定価¥39,800
特価¥6,400

P&A特選＝今月の中古特選品

- ●PC-9801RA2 ＋アナログモニター ¥210,000
- ●PC-9801VM(640K) ＋4000文字アナログモニター ¥100,000
- ●PC-9801RX21 ¥140,000
- ●PC-9801DO ＋4000文字アナログモニター ¥110,000
- ●PC-9801LT 2 ¥40,000
- ●PC-9801LV22 ¥108,000
- ●PC-9801NS ¥120,000
- ●PC-8801MA2 ¥48,000
- ●　MC2 ¥50,000
- ●　MC1 ¥43,000
- ●　VA2 ¥70,000
- ●　MH ¥30,000
- ●PC-286U-STD ¥70,000
- ●PC-286VS-STD ¥100,000
- ●PC-386M-STD ¥160,000
- ●PC-386VR-STD ¥160,000
- ●PC-KD854 ¥28,000
- ●　854N ¥30,000
- ●　853N ¥38,000
- ●　862 ¥32,000
- ●　863G ¥53,000
- ●CU-14FD ¥30,000
- ●　14GD ¥25,000
- ●CMT-147L(アナログ) ¥20,000
- ●　-147H(アナログ) ¥23,000
- ●PC-PR201TH ¥52,000
- ●　-PR101E2 ¥39,000
- ●　-PR201GS ¥49,000
- ●CZ-8PC3(シャープ) ¥30,000
- ●HG-800(エプソン) ¥45,000
- ●VP-135(CSF付) ¥25,000
- ●AV2＋FMTV-154 ＋PR203B(富士通一式) ¥49,000
- ●CZ-653C(新品)＋CZ-604D(新品)（送料・税込み） ¥235,000
- ●CZ-600C＋CZ-604D ¥165,000
- ●CZ-603C＋CZ-604D ¥188,000
- ●CZ-612C＋CZ-604D ¥195,000

■富士通FMPR-353GII（限定）（新品）●シートフィーダ ●ケーブル ●トラクタユニット付 ¥69,800

シャープ（新品）
■CZ-623-TN ＋ ■CZ-606-TN ＋ ●ゲーム2本 ●ディスケット ●ジョイカード2コ付
¥252,000（送料・消費税込み）

買取り価格

機種	価格	機種	価格	機種	価格
●PC-9801DA2	¥180,000	●PC-9801UX21	¥65,000	●PC-386NA	¥70,000
●　DS2	¥150,000	●PC-98NV	¥80,000	●PC-286NF	¥45,000
●　DX2	¥125,000	●PC-98N	¥45,000	●PC-386NW	¥90,000
●　RX21	¥115,000	●PC-9801NS	¥95,000	●CZ-634C	¥180,000
●　RA21	¥150,000	●　NS20	¥120,000	●　-644C	¥255,000
●　RS21	¥130,000	●　NS-E	¥120,000	●　-604C	¥110,000
●　RX2	¥100,000	●　NS-E20	¥150,000	●　-623C	¥160,000
●　RA2	¥130,000	●　NS-E40	¥180,000	●　-603C	¥90,000
●　DA U2	¥180,000	●PC-386S	¥200,000	●　-613C	¥135,000
●　DS U2	¥150,000	●　VR	¥120,000	●　-653C	¥85,000
●　DX U2	¥125,000	●　V	¥140,000	●　-663C	¥100,000
●　UF	¥60,000	●　M	¥115,000	●　-602C	¥90,000
●　UR	¥60,000	●PC-286VG	¥75,000	●　-612C	¥100,000
●　EX2	¥115,000	●　VX	¥115,000	●　-652C	¥65,000
●　ES2	¥150,000	●　UX	¥100,000	●　-662C	¥90,000
●　DO+	¥70,000	●　VE	¥70,000	●　-611C	¥80,000
●　DO	¥50,000	●　VS	¥85,000	●　-601C	¥55,000
●　VM11	¥70,000	●　VF	¥75,000	●　-600C	¥45,000
●　UV11	¥65,000	●　US	¥65,000	●FM-TOWNSモデル20F	¥130,000
●　VX21	¥75,000	●PC-286C	¥55,000	●　モデル40H	¥200,000
●　VM21	¥55,000	●PC-286BOOK	¥85,000	●　モデル80H	¥260,000

下取り交換差額表

下取＼新品	9801FA2/U2	FA5/U5	FA7/U7	CZ-674C	CZ-634C	CZ-644C	PC-386GS3	PC-386GS5	TOWNSII モデルCX 20セット	TOWNSII モデルUX 20セット
CZ-601C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥250,000	¥160,000
612C	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥230,000	¥140,000
613C	¥210,000	¥290,000	¥340,000	¥115,000	¥135,000	¥245,000	¥180,000	¥160,000	¥190,000	¥100,000
PC-9801 RX21	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥225,000	¥135,000
RA2	¥130,000	¥210,000	¥260,000	¥35,000	¥55,000	¥165,000	¥100,000	¥80,000	¥190,000	¥100,000
DO	¥260,000	¥340,000	¥390,000	¥165,000	¥185,000	¥295,000	¥230,000	¥210,000	¥255,000	¥165,000
VM11	¥250,000	¥330,000	¥380,000	¥155,000	¥175,000	¥285,000	¥220,000	¥200,000	¥240,000	¥150,000
PC-286C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥260,000	¥170,000
TOWNS モデル2F セット	¥220,000	¥310,000	¥365,000	¥142,000	¥160,000	¥270,000	¥200,000	¥185,000	¥220,000	¥130,000
TOWNS モデル20F セット	¥180,000	¥270,000	¥315,000	¥90,000	¥110,000	¥220,000	¥160,000	¥135,000	¥170,000	¥80,000

★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕

- ●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。
（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

〔銀行振込でお申し込みの方〕

- ●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
（電信扱いでお振込み下さい。）

〔振込先〕住友銀行　新小岩支店
普通預金　1451576 ㈱ピー・アンド・エー

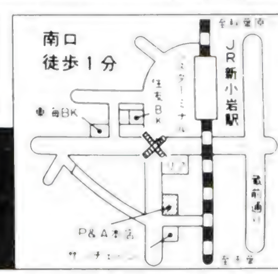
〔クレジットでお申し込みの方〕

- ●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
- ●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- ●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

- ●掲載の価格は、11月上旬現在のものです。



注目!!平成5年3月末一括払い手数料(金利)無料（平成5年2月末/3月末のいずれかをご指定下さい。）

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

マイコン専門ショップ P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX. 03-3651-0141
●営業時間：AM10:00～PM7:00
日・祭：AM10:00～PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

買取 パソコン・ソフト 情報 どこよりも高く，早い。何でもOK！ これが当社のモットーです。 交換

これが当社自慢の買取金額（時価）です。尚、掲載はほんの一例ですので御注意下さい。

例えば
「かなり古い機種ですが、いくら位で売れるか？」
「地方に住んでいます。売る方法はありますか？」
「できれば早く、そして高く売りたいのですが？」

おまかせ下さい。

PC-9801FA2



¥215,000.-

PC-9801DA2



¥162,000.-

PC-9801NST



¥145,000.-

PC-9801NC



¥248,000.-

★PC-98シリーズ	
●PC-9801FA2	¥215,000
●PC-9801FS2	¥158,000
●PC-9801FX2	¥130,000
●PC-9801DA2	¥162,000
●PC-9801DS2	¥136,000
●PC-9801DX2	¥108,000
●PC-9801RA21	¥160,000
●PC-9801RS21	¥134,000
●PC-9801RX21	¥ 88,000
●PC-9801RA2	¥118,000
●PC-9801RA5	¥159,000
●PC-9801RX2	¥ 83,000
●PC-9801ES2	¥133,000
●PC-9801EX2	¥ 85,000
●PC-9801VX21	¥ 63,000
●PC-9801UX21	¥ 66,000
●PC-9801UV11	¥ 45,000
●PC-9801VM21	¥ 47,000
●PC-9801NST	¥145,000
●PC-9801NSE	¥113,000
●PC-9801NS	¥ 85,000
●PC-9801NV	¥ 73,000
●PC-9801NC	¥248,000
★PC-286/386/486シリーズ	
●PC-486GF2/5	¥209,000
●PC-486GF3	¥226,000
●PC-486GR2/5	¥263,000
●PC-486GR3	¥285,000
●PC-386GE2/5	¥128,000
●PC-386GE3	¥143,000
●PC-386GS2/5	¥158,000
●PC-386GS3	¥170,000
●PC-386M	¥120,000
●PC-386VR	¥120,000
●PC-386V	¥140,000
●PC-286VJ5	¥115,000
●PC-286VG	¥ 75,000
●PC-286VF	¥ 62,000
●PC-286VE	¥ 56,000
●PC-286C	¥ 43,000
●PC-386NW1B	¥140,000
●PC-386NAE1	¥ 98,000
●PC-386LSR	¥116,000
●PC-286LF	¥ 58,000
●PC-286LS	¥ 64,000
●PC-286LE	¥ 42,000
★88シリーズ	
●PC-8801FE	¥ 12,000
●PC-8801FE2	¥ 14,000
●PC-8801FA	¥ 12,000
●PC-8801MA2	¥ 15,000
●PC-8801MC2	¥ 18,000
★FM-TOWNSシリーズ	
●TOWNS20F	¥120,000
●TOWNSⅡCX20	¥178,000
●TOWNSⅡCX40	¥250,000
●TOWNSⅡUX20	¥158,000
★X68000シリーズ	
●CZ-674C	¥165,000
●CZ-634C	¥164,000
●CZ-623C	¥145,000
●CZ-604C	¥105,000
●CZ-653C	¥ 98,000
●CZ-603C	¥100,000
●CZ-652C	¥ 69,000
●CZ-602C	¥ 90,000
●CZ-601C	¥ 65,000
●CZ-600C	¥ 60,000
★NECモニター	
●PC-TV455	¥ 60,000
●PC-TV454	¥ 55,000
●PC-TV451	¥ 46,000
●PC-TV353	¥ 39,000
●PC-KD882	¥ 38,000
●PC-KD881	¥ 53,000
●PC-KD863S	¥ 33,000
●PC-KD863G	¥ 35,000
●PC-KD854N	¥ 26,000
●PC-KD854	¥ 22,000
★モニター	
●CU-14TV	¥ 46,000
●CU-14FD	¥ 26,000
●CU-14KD	¥ 33,000
●CU-21HD	¥ 68,000
●CZ-880D	¥ 32,000
●CZ-613D	¥ 58,000
●CZ-612D	¥ 50,000
●CZ-601D	¥ 46,000
●CR-7000	¥100,000
●CR-5500	¥ 60,000
●CR-4000	¥ 32,000
●XC-1498CⅡ	¥ 32,000
★各種プリンター	
●AP-1000PC	¥ 41,000
●AP-900PC	¥ 36,000
●LP-3000	¥ 62,000
●HG-800	¥ 39,000
●VP-1700	¥ 74,000
●PC-PR201/80A	¥113,000
PC-PR201GS	¥ 50,000
●PC-PR150T	¥ 30,000
●PC-PR150VL	¥ 33,000
●PC-PR101TL3	¥ 20,000
●BJ-330J	¥ 66,000
●BJ-15V	¥ 50,000
●BJ-10VC	¥ 32,000
★周辺機器	
●ハードディスク40M	¥ 20,000
●ハードディスク80M	¥ 28,000
●ハードディスク100M	¥ 38,000
●外寸5インチ シングル	¥ 15,000
●外寸5インチ ダブル	¥ 20,000
●外寸3.5インチ シングル	¥ 8,000
●外寸3.5インチ ダブル	¥ 15,000
●EMSメモリ2M	¥ 8,000
●EMSメモリ4M	¥ 15,000
●EMSメモリ8M	¥ 25,000
●モデム1200ボ	¥ 8,000
●モデム2400ボ	¥ 18,000
●モデム4800ボ	¥ 25,000
●モデム9600ボ	¥ 38,000
★MSX	
●HB-F1XV	¥ 23,000
●HB-F1XDJ	¥ 18,000
●FS-A1ST	¥ 25,000
●FS-A1GT	¥ 35,000
●FS-A1WX	¥ 19,000
★ダイナブックシリーズ	
●J-3100SL041VW	¥230,000
●J-3100SL001VW	¥179,000
●J-3100SX001P	¥ 92,000
●J-3100SX041VW	¥190,000
●J-3100SX001W	¥100,000
●J-3100SX001B	¥ 83,000
●J-3100SX021	¥121,000
●J-3100SX001	¥ 80,000
●J-3100GS021	¥ 66,000
★ゲームソフト	
●雀シャカ雀	¥ 時価にて
●ヴェインドリームⅡ	¥ 時価にて
●エルムナイト	¥ 時価にて
●プレイメイカーフットボール	¥ 時価にて
●モンスターメーカー	¥ 時価にて
●ブラックレインボウⅡ	¥ 時価にて
●信長の野望覇王伝	¥ 時価にて
●KO世紀ビースト〜ガイアの復活〜	¥ 時価にて
●トキオ	¥ 時価にて
●エアーコンバットⅢ	¥ 時価にて
●ロボクラッシュ2	¥ 時価にて
●THE TOWER OF CABIN	¥ 時価にて
●雨月奇譚	¥ 時価にて
●ソードダンサー増刊号	¥ 時価にて
●芸夢じゃん	¥ 時価にて
●エコロジーマジック	¥ 時価にて
●ドラゴン剣世紀	¥ 時価にて
●花札物語	¥ 時価にて
●ウェディングベルは高らかに	¥ 時価にて
●ティラムバラム	¥ 時価にて
●パックマン	¥ 時価にて
●MS-フライトシュミレーター	¥ 時価にて
●銀河英雄伝説Ⅱ	¥ 時価にて
●ウォーゲームコンストラクション	¥ 時価にて
●けらけら星	¥ 時価にて
●天仙娘々	¥ 時価にて
●魏・呉・蜀・伝	¥ 時価にて
●M1タンクプラトーン	¥ 時価にて
●ディスクステーション98＃18号	¥ 時価にて
●プレゼンス	¥ 時価にて
●まゆみ	¥ 時価にて
●F29リタリエイター	¥ 時価にて
●エルヴィス	¥ 時価にて
●グランプリサーカス2	¥ 時価にて
●ドクターブレインパズルの城	¥ 時価にて
●機甲師団Ⅱ	¥ 時価にて
●轟Ⅱ	¥ 時価にて
●テニステニス	¥ 時価にて
●ファイヤアームズ	¥ 時価にて
●蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史	¥ 時価にて
●Civilization	¥ 時価にて
●アラスカンマラシュート	¥ 時価にて
●ギディ2	¥ 時価にて
●MY eyes!	¥ 時価にて
●GODS（ゴッズ）	¥ 時価にて

例えば
「現在持っているパソコンを最新型と交換したいのですが？」
「まだ、ローンが残っているのですが、買取交換は可能ですか？」
「捨ててしまうのは損な気がする。そんなパソコンでもいいのですか？」

おまかせ下さい。

※ファミコン、メガドライブ、ゲームボーイ、PCエンジン他、ソフト買取り致します。

☆全ての掲示プライスは変更がございます。（平成４年10月16日現在）

業者の方大歓迎！

お申し込み方法！

商品をお送りになる場合は？ カンタン！ → 予めTELにて御連絡下さい。 → 買取りですか？交換ですか？ご明記下さい。 → 品名、あなたの御住所・TEL・氏名・年令を明記し、宅配便等でお送り下さい → 商品が到着確認後当社担当者より、査定の上、金額を御連絡申し上げます。

直接、当社まで商品をお持ちになる場合は？ 早い！ → 商品と身分証明書（免許証・保険証・学生証等）を御持参下さい。 → その場で担当者が査定・評価いたします。 → その場で、現金をお支払いいたします。 → 高校生以下の方は、親の同意書を御持参下さい

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で 26年 の信用!!

買取・交換は今スグ電話で！

AVCフタバ

☎03-3255-8630（代表）

営業時間　AM10：30〜PM6：30まで
〒101　東京都千代田区外神田3-2-3

高価下取り、買取りいたします、お問合せ下さい。



Welcome！
ご来店もどうぞ。

専門家が教える「高く売るコツ」

☆商品についた手アカ等の汚れをキレイに落とす！
☆商品の箱、マニュアル、システムディスク、付属品も価値があるので、忘れないこと！
☆チャンスロスに気をつけよう！売り時は、売る時です。
☆より高く売るには、下取り交換が有利！
☆信頼のできる店を選ぶ！これがポイント。



PROP ☎0762-80-3670 mailorder service

メッチャクッチャに安い!速い!そして安心!

プロップ通販

ソフト買うなら プロップ通販!!

送り先▶〒910 福井県福井市文京4-25-3 TEL&FAX 0762-80-3670

見れば見るほど差がわかる…これが真実です。

商品名	機種名	定価	売価
アーリーキンクタム	98	12,800	8,900
アトハンテーシテニス	TOWNS	8,800	6,300
アフターバーナー3	TOWNS	10,800	8,000
アマランス	98	8,800	5,500
アマランス2	98	9,800	6,800
アラスカンマラミュートGC	98	12,800	9,000
石見銀山殺人事件	TOWNS	12,800	9,600
ウイングコマンダー	TOWNS	10,800	8,200
ヴェインドリーム2	98	9,800	6,900
エアーコンバット2	98	8,800	6,500
エアーコンバット3	98	9,800	7,300
エトワールプリンセス	X68	9,800	7,000
F－19ステルスファイター	98	12,800	8,100
F－29リタリエイター	98,TOWNS	12,800	9,600
エメラルドドラコン	98,X68	9,800	6,900
エメラルドドラコン	TOWNS	11,800	8,500
エメラルドドラゴン	88,MSX	8,800	6,300
エルムナイト	98	14,800	10,100
エルムナイト	TOWNS	14,800	11,000
オルコール	TOWNS	12,800	8,600
オーハーテイク	X68	9,800	6,800
カンタムアドバンスドオペレーション	98	9,800	6,800
カンダムハイパークラシックオペレーション	TOWNS	9,800	7,400
カンタムハイパーテザートオペレーション	TOWNS	9,800	7,400
キャッスルズ	98,TOWNS,X68	9,800	7,800
銀河英雄伝説IIDX＋	TOWNS	12,800	9,000
銀河英雄伝説III	98	12,800	8,600
グラフサウルスVer2.0	MSX	12,800	9,100
K．O．世紀ヒースト三獣士	98	9,800	6,800
元朝秘史	98,88	9,800	7,300
殺しのドレス3	98	7,800	5,200
サイレントメビウス	98,TOWNS,X68	14,800	10,400
サザンアイズ	98	14,800	10,400
三国志3	98	14,800	10,300
三国志3	TOWNS	16,800	12,700
雀豪3	98	9,800	7,800
シュバルツシルトIII	98	12,800	8,700
シヴィライゼーション	98	12,800	9,500
ジョシュア	98,X68	9,700	7,400
ジョシュア	TOWNS	11,800	8,600
スザク	98,TOWNS	12,800	9,200
スターウォーズ	98,X68	7,200	5,700
ストライダー飛龍	X68	9,800	7,300
SUPER野球道	98	12,800	8,800
スーパーシューティングTOWNS	TOWNS	9,800	7,200
スプラッターハウス	TOWNS	9,800	7,000
ソーサリアン	98	9,800	7,000
ソード・ワールドPC	98	9,800	7,200
ソードタンサー	98	9,800	6,900
ソードダンサー増刊号	98	4,800	3,300
卒業（グラデュエーション）	98	11,800	8,300
ソリチュード（上巻）	TOWNS	12,800	8,600
太閤立志伝	98	9,800	7,400
太閤立志伝	TOWNS	11,800	8,700
大戦略IV	98	9,800	7,400
ダイナソア	98,TOWNS	9,800	7,000
魂の門・ダンテ「神曲」より	98	9,800	7,300
Dark（ティアーク）	98	8,800	5,700
ティラムハラム	98	9,800	7,400
テスフレイト	X68	9,800	7,000
デッドオフサフレイン	98,X68,MSX	8,800	5,900
トラコンスレイヤー	98,TOWNS,88,MSX	8,700	6,300
トラコンスレイヤー英雄伝説2	98,88	9,800	6,800
トラコン創世紀	98	12,800	9,000
ナイトメア	TOWNS	12,800	8,600
信長の野望武将風雲録	98	9,800	7,200
信長の野望武将風雲録	TOWNS	11,800	9,200
信長の野望覇王伝	98	12,800	8,900
ハーンウェルト	X68	9,800	7,300

商品名	機種名	定価	売価
緋王伝	98	12,800	8,900
ヒックオノー	98,TOWNS	12,800	8,900
風雅セレクション	98	8,800	5,000
ふしぎの海のナディア	98,X68	14,800	10,400
フラクタルエンジン	TOWNS	2,600	2,300
フランティッシュ	98,TOWNS	9,800	6,800
フリーウィル	98,TOWNS	9,700	6,900
プリンセスメーカー	98,MSX	14,800	10,400
ポピュラス2	X68	12,800	10,500
ぱっぷるメイル	98	9,800	6,800
マイト&マジックBOOK3	98,TOWNS	12,800	9,500
マスターオブモンスターズFINAL	98	9,800	7,200
マーダークラブDX	TOWNS	9,800	6,500
ミスタープロ野球パーフェクト	98	12,800	9,000
レッサーメルン	98,X68	9,800	7,500
レッサーメルン	TOWNS	11,800	8,600
ロートス島戦記	98,X68,MSX	9,800	7,000
ロードス島戦記2	98,X68	9,800	7,000
ロボクラッシュ98	98	8,800	6,500
ワイアット	TOWNS	12,800	8,600

◆新品、美少女ソフトコーナー◆

商品名	機種名	定価	売価
アリスの館CD1／2	TOWNS	各6,800	各4,700
アリスの館1／2	98	各4,800	各3,500
イクイクバ 君	98	8,800	6,200
イマージュ	98,X68	7,800	5,500
イーリス亭小夜曲	98	9,800	7,000
ウエティンクヘルは高らかに	98	6,800	4,700
エル	98,TOWNS,X68,88	7,800	5,200
華麗なる人生	98,X68	8,800	6,000
KISS	98	7,800	5,500
君だけに愛を	98,X68,MSX	7,800	5,500
キャラット	98	7,800	5,500
CAL	98,X68,MSX	6,800	4,800
CAL2	98,X68,MSX	7,800	5,500
CAL1,2SET	TOWNS	8,800	6,200
キャミソール	98	7,800	5,600
きゃんきゃんバニープルミエール	98	7,800	5,500
きゃんきゃんバニープルミエール	TOWNS	9,800	7,000
グラムキャッツ2	98	7,800	5,500
けらけら星	98	5,800	3,700
国立機動戦隊リップスV	98	7,800	5,400
コンチネンタル	98,X68,MSX	8,800	6,000
雀シャカ雀（成人）	98	7,800	4,900
シャンクリラ	98,TOWNS,X68	7,800	5,200
ジョーカー1／2	98,X68,MSX	各7,800	各5,400
ジョーカー1,2SET	TOWNS	7,800	5,700
スーパーD．P．S	98,TOWNS,X68	6,800	4,700
スウィートエンジェル	98,TOWNS,X68	6,800	4,800
DALK（ダルク）	98	6,800	4,700
D．P．S	98,TOWNS,X68,88	5,800	4,200
D．P．SSG／SET2／SET3	98,TOWNS,X68,MSX	各6,800	各4,700
DE・JA	98,X68,MSX	6,800	4,800
DE・JA2	98,TOWNS,X68	8,800	5,700
テセラ	98,X68	8,800	6,000
電撃ナース	98	8,800	6,000
天神乱魔（成人）	98,TOWNS,X68	7,800	5,200
天仙娘々	98	7,800	5,000
電脳学園IV	98	9,800	6,900
ドア1／2／3	98,TOWNS,X68	各6,800	各4,800
闘神都市	98,TOWNS,X68	6,800	4,700
Dr．STOP	98,TOWNS,X68,MSX	6,800	4,700
トラコンマスターシルク	98	8,800	6,200
トラコンナイト	98,X68,88,MSX	6,800	4,800
トラコンナイト2	98,X68,88,MSX	7,800	5,200
トラコンナイト3	98,TOWNS,X68	7,800	5,200
ドラキュラ伯爵	98	7,800	5,200
人形使い	98	8,800	6,000
ヌーク	98	7,800	5,500

商品名	機種名	定価	売価
初恋物語	98	9,800	6,900
バクタ	98	7,800	5,000
美少女通信（チャットのすすめ）	98,X68	6,800	4,800
秘密の花園	98,X68,MSX	7,800	5,500
ピンクソックス1／2／3	98,MSX	各2,800	各2,100
ピンクソックス4／5／6／7	98,MSX	各3,600	各2,600
ピンクソックス8	98,MSX	6,800	4,900
ピンクソックスプレゼンツ／マニア	MSX	各3,600	各2,600
ピンクソックスマニア	98	4,800	3,800
フォボス	98	7,800	5,000
フォリナー	98	7,800	5,400
復活祭～アスティカーヤの魔女～	98,TOWNS	7,800	5,500
プレミアム	98,TOWNS,X68	7,800	5,000
星の砂物語	98,X68,88,MSX	6,800	4,800
星の砂物語	TOWNS	7,800	5,500
星の砂物語2	98,TOWNS,X68	8,800	6,200
ポッキー2	98,88,MSX	8,800	5,900
ポニオン	98,TOWNS,X68	7,800	5,000
煩悩予備校1／2	98,X68	各7,800	各5,500
煩悩予備校3	98	7,800	5,500
マイ アイス	98,TOWNS,X68,MSX	7,800	5,400
マーシャルエイジ	98,X68	7,800	5,500
まなみのどこまでイクの	98	3,800	2,800
魔女ッ子クミ	98	9,800	6,800
魔法少女りな	98	9,800	6,800
マッドパラドクス	98	6,800	4,800
ミラー	98,TOWNS	7,800	5,500
ミラージュ	98,MSX	7,800	5,600
ミラージュ	TOWNS	8,800	6,500
やんやんのクイズいっちょまえ	98	7,800	5,500
YUKA～ゆかのフシキな体験～	98,MSX	5,800	4,300
妖獣クラブカスタム	98,TOWNS	7,800	5,500
ランス1／2／3	98,TOWNS,X68	6,800	4,700
レッスルエンジェルス	98,TOWNS	7,800	5,400
レッド	98	7,800	5,600

◆新品、大特価コーナー◆

商品名	機種名	定価	売価
伊忍道打倒信長	98／5／3.5	9,800	6,300
エンシェントドラコン	98／5／3.5	8,800	2,000
オーサム	TOWNS	8,800	3,500
カイナロック	98／5	9,800	4,500
キャラメルクエスト	98／5／3.5	9,800	6,000
激闘の地	98／5／3.5	8,800	3,000
GE－TEN	98／3.5	12,800	5,000
瀬	98／5／3.5	9,800	2,500
シムシティテレインエディタ	TOWNS	3,800	1,500
シムシティテレインエディタ	98／5／3.5	4,800	1,000
シムアース	TOWNS	12,800	8,300
G戦略	98／5	7,800	4,500
スピンディジー2	98／3.5	8,700	2,000
情報将校	98／5	14,800	3,000
スターグライダー2	98／5／3.5	9,800	4,000
セブンカラーズ	98／5／3.5	7,700	5,000
ターウィンズジレンマ	98／5／3.5	9,800	4,500
天神乱魔（一般向け）	98／5	7,800	5,200
ディレクター	98／5／3.5	7,800	2,000
DUEL98川中島シナリオ	98／5／3.5	5,800	900
トライアルオブフォース	98／5／3.5	7,800	4,900
ニコニコ	98／3.5／TOWNS	7,800	4,800
ノスタルシア	TOWNS	11,800	7,800
パイプトリーム	98／5／3.5	7,800	4,900
ヒルズファー	98／5／3.5	9,800	3,400
ヒーストロード	98／3.5	7,800	4,700
マーキュリー2	98／5／3.5	9,800	4,900
魔〈彩子〉雀	TOWNS	8,800	5,600
ヨーロッパ戦線	98／5／3.5	12,800	8,300
リカルート	98／5	7,800	1,000
ループス	98／3.5	7,800	1,000
レミンクス	98／5／3.5	7,800	5,000

新品、美少女ソフトコーナーのソフトは18歳未満の方は御購入出来ません。夕方5時までなら当日発送を行ないます。

お申し込み方法

- ●上記リストの中から、ほしい商品を選びその代金を郵便局で現金書留か為替でプロップ通販までお送りください。その際メモ程度でけっこうですので、郵便番号・住所・氏名・年令・電話番号・機種・メディア、商品名を明記して同封下さい。
- ●代引(着払い)制度を御希望の方は、電話かハガキにてお申し込み下さい。その際、代引手数料500円頂きます。(送料別)
- ●送料は何本でも600円(北海道、九州は何本でも800円)となっております。発送は宅配急便を利用していますので迅速かつ正確です。
- ●すでに発売になっているソフトと、未発売のソフトを同時に注文頂く場合など、2回に分けて発送を希望される方は、送料を2回分同封下さい
- ●商品は全て税込みです。リストに載っていないソフトは 25%OFF (税込み)です。(未発売ソフトを除く)
- ●商品の返品は一週間以内にお願い致します。(送料はお客様負担にて) 手数料1,000円を差し引き返品させて頂きます。(ただし開封した商品は返品出来ません。)

上記以外のソフトの価格、大特価商品の在庫等は、お電話にて御確認下さい。

営業▶PM 1:00～PM 7:00 (日曜、祭日は定休です)

PC98関連商品

モニター

EPSON **CR-5500**
On line FAX No. 10165#



¥ 1,400×84回
¥ 2,800×36回
¥ 7,700×12回

標準価格 ¥168,000
Sofmap特価 **¥?8,000**

NEC **PC-KD1511**
On line FAX No. 10232#



¥ 1,200×84回
¥ 2,400×36回
¥ 6,500×12回

標準価格 ¥118,000
Sofmap特価 **¥ 75,000**

NEC **PC-KD1521**



¥ 1,000×72回
¥ 1,700×36回
¥ 4,700×12回

標準価格 ¥89,800
Sofmap特価 **¥54,500**

三菱 **XC-1498CII**
On line FAX No. 10154#



¥ 1,000×60回
¥ 1,400×36回
¥ 3,800×12回

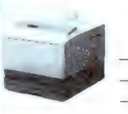
標準価格 ¥107,000
Sofmap特価 **¥ 43,800**

NEC	定価	特価
● PC-KH1512	¥233,000	¥173,000
● PC-KH1511	¥168,000	¥125,000
● PC-KD1521	¥89,800	¥ 56,000
● PC-KD1531V	¥99,800	¥ 72,000
● PC-TV472	¥184,000	¥137,800
● PC-TV455	¥147,000	Sofmap特価
● PC-TV454	¥128,000	Sofmap特価

EPSON	定価	特価
● CR-7000	¥248,000	¥?85,000
● CR5050	¥99,800	¥ ?9,800
三菱		
● XC-98VIII	¥128,000	¥ 48,000
● RD-1498	¥118,000	¥ 58,000
SHARP		
● CU-14FDB	¥74,800	¥ 35,800

プリンタ

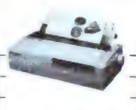
Canon **LBP-B406E**



¥ 5,000×84回
¥ 9,500×36回
¥26,100×12回

標準価格 ¥398,000
Sofmap特価 **¥298,800**

NEC **PC-PR201/63A**
On line FAX No. 10093#



¥ 1,500×84回
¥ 2,900×36回
¥ 7,900×12回

標準価格 ¥158,000
Sofmap特価 **¥ 91,000**

ドットプリンター

	定価	特価
● PC-PR201/80LA	¥275,000	¥194,800
● PC-PR201/63	¥125,000	¥ 79,000
● VP-1047PC	¥99,800	¥ ?7,800
● VP-2061PC	¥130,000	¥ ?6,800
● JS-1001CL	¥108,000	¥ 77,000
● JS-2001CL	¥128,000	¥ 89,000

熱転写プリンター

	定価	特価
● PC-PR101/T65	¥120,000	¥ 79,000
● PC-PR101/T67	¥84,000	¥ 59,800
● PC-PR150N	¥69,800	Sofmap特価
● AP-1000PC	¥99,800	¥ ?9,500
● AP-300	¥59,800	¥ ?6,800
● AP-700-PC	¥79,800	Sofmap特価

インクジェットプリンター

	定価	特価
● BJ-10VCUSTOM	¥69,800	¥ 42,500
● BJ-10VSELECT	¥79,800	¥ 49,800
● BJ-330J	¥208,000	¥105,000
● BJ-15V	¥89,800	¥ 63,800
● HP-D505J	¥111,800	¥ 95,000
● HP-D300J	¥74,800	¥ 52,800

レーザー/ページプリンター

	定価	特価
● PC-PR3000PS 4F	¥970,000	Sofmap特価
● PC-PR2000/4	¥418,000	Sofmap特価
● PC-PR1000/4	¥188,000	¥127,000
● LP-2000	¥198,000	¥?39,000
● LBP-A404E	¥238,000	¥179,800
● LBP-A304E	¥598,000	Sofmap特価

周辺機器

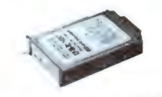
内蔵ハードディスク

ICM
INTER-120FE-FB
On line FAX No. 10283#



特価 **¥76,800**

緑電子
BLT-N120



特価 **¥65,800**

外付けHDD

ICM
FT-120-DB



特価 **¥83,000**

フロッピードライブ

コンピューターリサーチ
CRC-FD5SS



特価 **¥23,500**

RAMボード

メルコ
ENT-6000S



特価 **¥23,900**

モデム

オムロン
MD-24FB5V
On line FAX No. 10608#



特価 **¥?5,800**

スキャナー

EPSON
GT-6000
On line FAX No. 10606#



特価 **¥?25,000**

ICM	特価
● INTER-300F-FB	¥259,800
● INTER-240F-FB	¥115,000
● INTER-180FE-FB	¥107,000
● INTER-100FN-FB	¥ 85,000
● INTER-500G	Sofmap特価
● INTER-300G	Sofmap特価
● INTER-240G	¥128,000
● INTER-180GE	¥114,000
● INTER-120GE	¥ 85,000
● INTER-100G	Sofmap特価
● C-FLAT80	¥ 79,800
● C-FLAT40	¥ 59,800
緑電子	
● CG-SS200A-F2	¥ 99,000
● CG-SS100N-F2	¥ 76,000
● CG-SS040N-F2	¥ 62,000
日本テクサ	
● TR-FA240	¥107,000
● TR-FA120	¥ 75,800
テクノジャパン	
● TR-500S	¥245,000
● TR-300S	¥168,000
● TR-125S	¥ 64,800

緑電子	特価
● BLT-N80	¥ 54,800
コンピューターリサーチ	
● CRC-IHE124	¥ 59,800
● CRC-IHE80	¥ 47,000
● CRC-IHE40	¥ 38,000
ICM	
● PACK-E120	¥ 89,000
● PACK-E80	¥ 63,000
● PACK-E40II	¥ 48,000
● PACK-A120	¥ 96,000
● PACK-A80	¥ 86,800
● PACK-A40II	¥ 64,800
キャラベル	
● AV-125SXE	¥ 75,800
● AV-080SXE	¥ 56,000
TEAC	
● PH-130	¥ 79,800
● PH-80	¥ 55,800
日本テクサ	
● TR-NE125	¥ 65,800
● TR-NE80	¥ 51,800
● NW-80	¥108,000
● NW-40	¥ 77,800

緑電子	特価
● DOODA(A-100)	Sofmap特価
● DOODA(A-40)	Sofmap特価
● DOODA(A-200)	Sofmap特価
ICM	
● FT-240FB/DB	¥115,000
● FT-120FB/DB	¥ 83,000
● FT-100N-DB	¥ 69,000
日本テクサ	
● ST-240LBS	¥117,000
● ST-120LBS	¥ 75,800
● ST-GT100R	¥ 86,800
TEAC	
● HD-101A	¥ 67,000
● HD-41A	¥ 49,000
● HD-1101	¥ 79,800
テクノジャパン	
● PD-200EX	¥ 84,000
● PD-125EX	¥ 65,800
● PD-540SS	Sofmap特価
● PD-240SS	¥162,000
コンピューターリサーチ	
● CRC-SCS200	¥ 79,800
● CRC-SCS100	¥ 59,800

コンピューターリサーチ	特価
● CRC-FD5WH	¥ 39,800
● CRC-FD5WS	¥ 36,800
● RCD-FD5SH	¥ 28,500
● CRC-FD3 5WH	¥ 34,800
● CRC-FD3 5SH	¥ 22,500
● CRC-FD3 5WS	¥ 27,500
● CRC-FD3 5SS	¥ 16,000
アイドルジャパン	
● AFD-50WA	¥ 39,000
● AFD-50S	¥ 26,500
● AFD-50Wn(NOTE用)	¥ 41,000
● AFD-50Sn(NOTE用)	¥ 29,800
● AFD-35WA	¥ 34,000
● AFD-35SA	¥ 22,500
● AFD-35W	¥ 25,800
● AFD-35S	¥ 16,000
TEAC	
● FD-312NS	¥ 25,500
● FD-311NS	¥ 15,800
● FD-312NH	¥ 32,500
アクセル	
● FDC-312A	Sofmap特価
● FDC-311A	Sofmap特価

I/Oデータ機器	特価
● FS34-6M	¥ 37,800
● FS34-10M	¥ 60,800
● FA34-10M	¥ 59,000
● FA34-8M	¥ 45,000
● FA34-4M	¥ 23,500
● PIO-98NT-8ML	¥ 36,800
● EP-RB7D-4ME	¥ 27,500
● EP-NTB-4ME	¥ 27,500
● EP-NTB-6ME	¥ 39,500
● NT34-2M	¥ 9,800
● NT34-6M	¥ 23,500
メルコ	
● EFS-4000S	¥ 19,800
● EFS-6000S	¥ 28,000
● EFA-8000S	¥ 35,800
● EFA-4000S	¥ 19,800
● RCD-4000S	¥ 19,500
● RCD-8000S	¥ 37,500
● EMJ-4000S	¥ 23,800
● EMJ-2000S	Sofmap特価
● ESB-4000	¥ 36,500
● ESB-8000	¥ 66,500
● XRE-4000	¥ 25,800

OMRON	特価
● MD-24FP5V	¥ 24,500
● MD-96FB5V	¥ 63,500
● MC-24PA5	¥ 18,500
● MD-24FN5V	¥ 25,800
AIWA	
● PV-M24V5	¥ 26,000
● PV-A24V5	¥ 27,500
● PV-A96V5	¥ 63,000
● PV-CN24	¥ 28,000
● PV-CT24	¥ 28,000
NEC	
● COMSTARZ CLUB24.5	¥ 27,800
● PC-9801N-06L	¥ 36,500
● PCLINK296EX	¥ 47,800

マウス・テンキー

	特価
● PC-9872R	¥ 8,000
● TN-98A	¥ 4,100
● MS-50AUTO	¥ 5,480
● MS-50L	¥ 3,600
● PC-MS2	¥ 4,980
● PC-9801N23	¥ 10,600
● TB-10 10KEY BALL	¥ 8,980

EPSON	特価
● GT-8000	¥?38,000
OMRON	
● HS-40CL-H+HS-BD	¥ 45,000
● HS-10RII	¥ 34,000
● HS-20G-BD	¥ 29,800

その他

	特価
● ミュージ郎 300	¥ 74,800
● ミュージ郎 500	¥123,000
● ミュージ郎 Jr NOTE	¥ 79,000
● FMI-N(98NOTE用)	¥ 25,800
● FMI-E EPSON NOTE用	¥ 25,800
● CRT-C.02N CRTモニタ	¥ 5,950
● CRT-A.01E CRTモニタ	¥ 6,400
● NBI-N(I/O拡張BOX)	¥ 43,500
● NBI-E(I/O拡張BOX)	¥ 43,500
● OD プロセッサー486SX-25	¥ 89,800
● JXP-256 プリンターバッファ	¥ 44,850
● KPC-スキャンコンバーター	¥ 33,400
● SS-10(スーパーサウンド)	¥ 9,500
● CM-300	¥ 49,000
● PCHRLB	¥ 33,800
● スピーカーKSP-26	¥ 24,800

法人リース購入希望の方へ

法人のお客様、リースでのご購入を御希望のお客様は、お見積させて頂きます。
お気軽にお問い合わせ下さい。

法人営業部
TEL 東京 03-3253-0991 FAX 03-3253-4209
TEL 大阪 06-634-9484 FAX 06-634-5866

月々の支払いは1,000円から

¥1,000 OK!

パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々分割払い。低金利でご利用になれます。

カレッジクレジット

College Credit OK!

学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせ下さい。

ボーナスだけで10回払いもOK

賞与 Only

月々の支払いは0でボーナスのみの支払いもOK。1〜10回と自由に設定できます。

通信販売をご利用の方は

0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290

札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ 0120-110-292

法人でのコンピュータのご購入はソフマップ法人営業部へ
東京 03-3253-0991

24時間テレホンサービス
東京 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131
口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22ソフマップビル

パソコン買うなら
株式会社ソフマップ



今すぐ見たい！ 今すぐ知りたい！
パソコンのカタログが手に入る!!

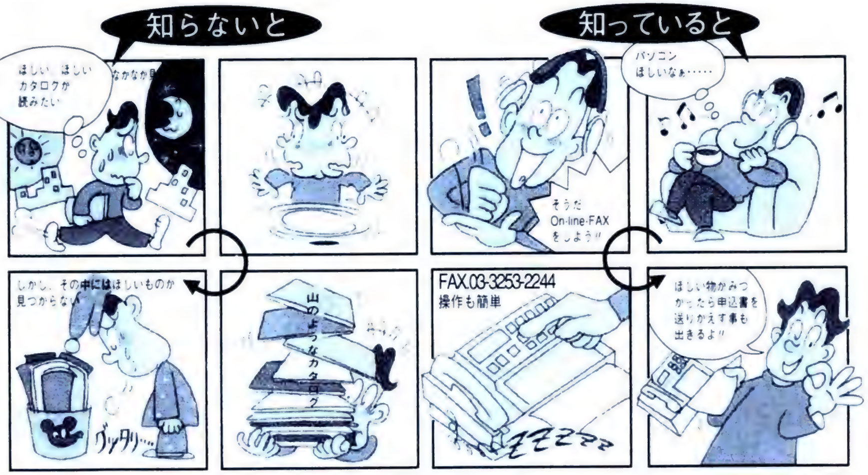
On-line FAX



24時間無料カタログサービス！

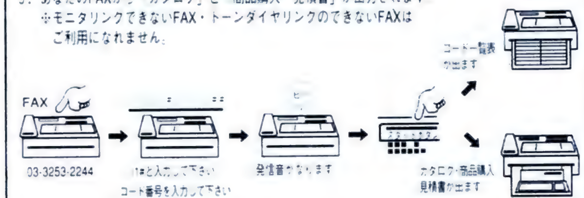
あなたのほしいカタログが即お手元に!!お近くのFAXで今すぐお試し下さい。

ご利用のFAX番号03-3253-2244



ご利用案内

1. FAXで、「03-3253-2244」をプッシュして下さい
　※オンフック機能のついていないファックスの方は、受話器をとってダイヤルをして下さい
2. 「こちらは、ソフマップオンラインファックスです。」
　「コード番号を入力して下さい。」
　「サービス案内を御覧になりたい方は、＜1＝＞と入力して下さい。」と案内がなされますので、コード番号がわからない方は、＜1＝＞と入力して下さい。 商品コード一覧表が出力されます
3. すでにコード番号がおわかりの方は、そのままコード番号を入力して下さい 入力の後、案内で「終了の場合は＝＝と入力して下さい。」となかれますので、終了する方は＜＝＝＞と入力して下さい。
　例）□□□□□＝＝＝
　・続けてコード番号を入力（最高3回まで）する場合は、コード番号を入力する度に終了案内が流れますが、そのままコード番号を入力して下さい
　注）コード番号を入力後は、最後に＜＝＝＞を忘れずに押して下さい
　例）□□□□＝□□□□＝＝＝
　例）□□□□＝□□□□＝□□□□＝＝＝
4. 「ピー、という発信音の後にスタートボタンを押して下さい。」と案内が流れますので、ピーというFAXのスタートでボタンを押して下さい
5. あなたのFAXから「カタログ」と「商品購入・見積書」が出力されます
　※モニタリングできないFAX・トーンダイヤリングのできないFAXはご利用になれません。

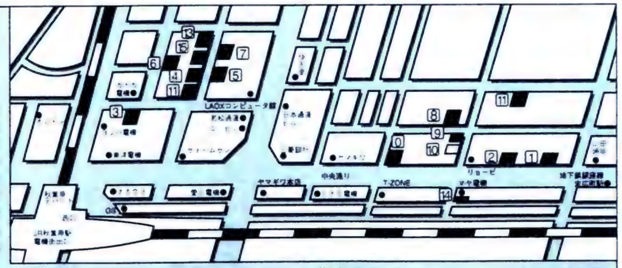


メーカー	商品名	コード番号	オンラインFAX情報項目	コード番号
Apple	Macintosh LC	10292＃	オンラインFAX商品別 全コード表	00000＃
Apple	Macintosh II ci	10293＃	ソフマップチラシ広告 商品情報	00001＃
Apple	Macintosh II fx	10295＃	Apple Macintosh 関連コード番号表	00010＃
Apple	Macintosh II si	10296＃	NEC関連パソコン コード番号表	00011＃
NEC	PC-9801 DA2	10003＃	SHARP/FUJITSUパソコンコード番号表	00012＃
NEC	PC-9801 DX2	10008＃	TOSHIBA/IBMパソコンコード番号表	00013＃
NEC	PC-9801 NS/E	10018＃	ワープロ関連カタログコード番号表	00014＃
EPSON	PC-388 NOTE W	10139＃	ソフマップ 中古在庫情報	00015＃
SHARP	X-68000XV1(CZ-634C)	10260＃	ソフマップ 東京秋葉原店舗案内	00002＃
FUJITSU	FM-TOWNS 80H	10250＃	ソフマップ 大阪日本橋店舗案内	00003＃

★上記の商品カタログ以外にも 多数のカタログが入力されています

東京秋葉原

JR秋葉原駅より徒歩4分



0 本店 <中古専門店>
- B1F ソフト買取センター ☎03-3253-3099
- 1F 新品ファミコン ☎03-3253-3030
- 2F 中古ファミコン ☎03-3253-3299
- 3F 中古パソコンゲームソフト ☎03-3253-3399
- 4F 中古ハード(X68000,FM-TOWNS,ワープロ、FAX) ☎03-3253-3499
- 5F UNIX・NeXT ☎03-3253-3599
- 6F 中古ノート&ラップトップパソコン ☎03-3253-3699
- 7F 中古PCデスクトップパソコン ☎03-3253-3799

1 1号店 1F パソコンサプライ・ソフト ☎03-3258-3155

2 2号店 <新品ハード館>
- 2F ワープロ・FAX ☎03-3258-7021
- 3F 新品NEC・EPSONデスクトップ関連商品 ☎03-3258-3156
- 4F 新品ラップトップ&ノート ☎03-3258-3156
- 5F ビジネスソフト&書籍 ☎03-3258-7040
- 6F 新品SHARP・FUJITSU・AMGA ☎03-3258-7045
- 7F 新品DOS/V関連商品 ☎03-3258-7064
- 8F Mac Collection II ☎03-3258-7065

3 3号店 <パソコンハード館>
- 1F 新品パソコン ☎03-3253-0351
- 2F 中古パソコン ☎03-3253-5615

4 4号店 <総合アミューズメント館> ☎03-3253-9590
- 1F 新品ファミコン専門店
- 2F 中古ファミコン専門店

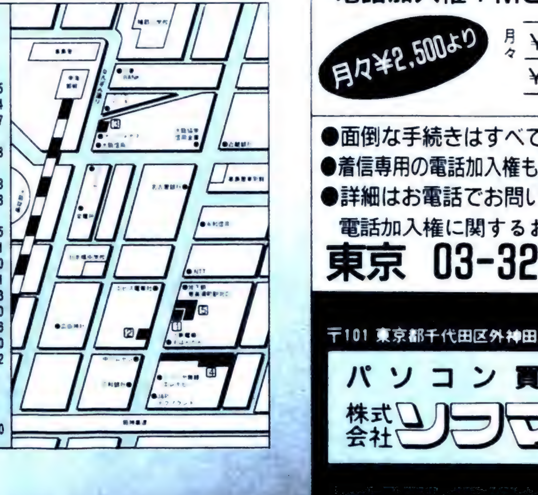
5 5号店 <マックコレクション> ☎03-5256-2927
- 2F MAC関連ソフト・サプライ
- 3F Macintosh本体・周辺機器

6 6号店 <新品ソフト館> ☎03-3253-4047
- タケルの自動販売機設置/
- 1F ゲーム・ファミコンソフト&本体
- 2F 電子手帳・サプライetc 3F ビジネスソフト

- 7 7号店 <MIDI LAND> ☎03-5256-0477
- 8 8号店 1F 中古ソフト ☎03-5256-6842
- 9 9号店 1F 中古ファミコン専門店 ☎03-3253-9599
- 10 10号店 <U-Mac>1F 中古Mac専門店 ☎03-3253-4231
- 11 11号店 1F 中古ファミコン ☎03-3253-9874
- 12 サポートセンター B1F 修理・ご相談センター ☎03-5256-6841
- 13 Used MIDI LAND(3F) ☎03-5256-0407
- 14 ハード買取センター ☎03-3253-0826
- 15 ソフト買取センターII ☎03-3253-0827

大阪日本橋

地下鉄恵比須町駅北口より徒歩1分



1 1号店
- 1F 新品ゲームソフト ☎06-634-6305
- 2F U-Mac (中古Macintosh) ☎06-634-9464
- 3F 中古ワープロ・FAX・コードレス電話 ☎06-634-6307
- 4F 中古NEC・EPSON デスクトップ・関連商品 ☎06-634-6308
- 5F 中古ノートパソコン ☎06-634-6308
- 6F 中古SHARP・FUJITSUetc ☎06-634-6308
- 7F サポートセンター ☎06-634-9465

2 2号店 2F マックコレクション ☎06-643-7541

4 4号店
- 1F 新品ファミコン専門店 ☎06-634-5820
- 2F 中古ファミコンソフト ☎06-634-5821
- 3F 中古パソコンソフト ☎06-634-5823
- 4F MIDI LAND ☎06-634-3660

5 5号店
- 1F 新品ハード・ソフト・周辺機器 ☎06-634-6306
- 2F 総合買取センター ハード ☎06-634-9480 ソフト ☎06-634-5822

大阪難波店

南海電鉄難波駅より徒歩1分

3 3号店 1F 新品・中古ファミコンソフト ☎06-643-0070

電話加入権セット販売実施中！

電話加入権のみの販売も実施しております。

ソフマップで購入すればこんなにお得!!

●電話加入権

- ●N社 ¥72,800
- ●M社 ¥72,800

当社 **¥69,800**

●モデムおすすめセット

電話加入権＋MC24PA5

月々¥2,500より

月々 ¥2,500×36回 / ¥6,900×12回

- ●面倒な手続きはすべて代行します。
- ●着信専用の電話加入権も販売しております。
- ●詳細はお電話でお問い合わせ下さい。

電話加入権に関するお問い合わせは、

東京 03-3253-0998

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル

パソコン買うなら

株式会社ソフマップ

Piw Piw Piw Piw Piw

先進ゲームが揃うパソコンソフト&ハード専門SHOP



寒さをふっ飛ばせ! またまたPiwは企画が目白押し!

木枯らしが冷たく吹いてもパソコンだけは絶対やめられない。Piwではホットな企画を満載。パソコンファンならずとも見逃してる場合じゃナイゾ!

Piw 国立店

中古パソコン大放出中!!

欲しかったプライスが絶対見つかる。しかも、このプライスは絶対お得!

	メーカー	型番	当店価格
プリンター	EPSON	AP1000PC	¥ 69,800 ○
プリンター	EPSON	AP300BK	¥ 34,800 ○
プリンター	EPSON	HG800	¥ 29,800
プリンター	EPSON	LP2000	¥128,000 ○
プリンター	EPSON	LP3000	¥ 98,000 ○
プリンター	EPSON	VP1047PC	¥ 59,800 ○
プリンター	NEC	PCPR1000	¥ 68,000
プリンター	NEC	PCPR201J	¥ 39,800
プリンター	NEC	PCPR350	¥ 58,000
プリンター	SHARP	CZ8PC3	¥ 19,800
プリンター	STAR	CX2410	¥ 14,800
プリンター	富士通	FMPR354G	¥ 39,800
本体	EPSON	PC286VJ5	¥128,000
本体	EPSON	PC386BLX2	¥328,000
本体	EPSON	PC386GE2	¥148,000
本体	EPSON	PC386GE3	¥168,000
本体	EPSON	PC386GE5	¥158,000
本体	EPSON	PC386GS3	¥198,000
本体	EPSON	PC386MSTD	¥108,000
本体	EPSON	PC386NOTEAE1	¥ 98,000
本体	EPSON	PC386P2	¥128,000
本体	EPSON	PC386SUTD	¥238,000
本体	EPSON	PC486GF2/5	¥228,000 ○
本体	EPSON	PC486GF3	¥258,000 ○
本体	EPSON	PC486GR2/5	¥319,000 ○
本体	NEC	PC9801CS2	¥238,000

	メーカー	型番	当店価格
本体	NEC	PC9801DA2/U2	¥178,000
本体	NEC	PC9801DS2/U2	¥158,000
本体	NEC	PC9801DX2/U2	¥128,000
本体	NEC	PC9801EX2	¥ 98,000
本体	NEC	PC9801FA2/U2	¥248,000
本体	NEC	PC9801FS2/U2	¥198,000
本体	NEC	PC9801FX2/U2	¥168,000
本体	NEC	PC9801NS	¥ 98,000
本体	NEC	PC9801NSE	¥118,000
本体	NEC	PC9801NSL	¥178,000
本体	NEC	PC9801NST	¥138,000
本体	NEC	PC9801NV	¥ 78,000
本体	NEC	PC9801RA21	¥168,000
本体	NEC	PC9801RX2	¥ 98,000
本体	NEC	PC9801RX21	¥108,000
本体	NEC	PC9801UR	¥ 98,000
本体	NEC	PC98DO	¥ 68,000
本体	NEC	PCH98modelU8-002	¥298,000
本体	SHARP	CZ674C	¥148,000
本体	富士通	FMTOWNS20F	¥128,000
本体	富士通	FMTW2CX100	¥329,000
本体	富士通	FMTW2CX20	¥209,000 ○
本体	富士通	FMTW2UX20	¥169,000 ○
イメージスキャナー	EPSON	GT6000	¥119,000 ○
HDD	ICM	INTER120FEFB	¥ 79,800 ○

	メーカー	型番	当店価格
HDD	ICM	PACKE40	¥ 34,800
HDD	TEAC	HD1101	¥ 75,800 ○
HDD	TEAC	HD201A	¥ 84,800 ○
HDD	TEAC	HD41A	¥ 45,800 ○
HDD	アイテック	DD130	¥ 49,800
HDD	エニックス	EFX100G	¥ 69,800 ○
HDD	エニックス	EFX140G	¥ 78,800 ○
HDD	キャラベル	AV120FR/P	¥ 69,800 ○
HDD	日本テクサ	ST120LB	¥ 59,000
HDD	日本テクサ	ST240LBS	¥118,000 ○
HDD	日本テクサ	TRUSTFA120	¥ 78,000 ○
HDD	日本テクサ	TRUSTNE125	¥ 84,800 ○
FDD	TEAC	FD31S	¥ 19,800 ○
FDD	TEAC	FD31W	¥ 29,800 ○
FDD	アクセル	FDC58AUTO2	¥ 39,800 ○
FDD	アルファデータ	ADF35W	¥ 23,800
FDD	アルファデータ	ADF50WA	¥ 35,800
FDD	コンピュータリサー	CRCFD5WA	¥ 19,800 ○
FDD	ポップ通商	KMF35TWIN	¥ 29,800 ○
CRT	EPSON	CR5050	¥ 52,800
CRT	EPSON	CR5500	¥ 98,000
CRT	NEC	PCKD854N	¥ 29,800
CRT	NEC	PCKD881	¥ 49,800
CRT	NEC	PCKD882	¥ 39,800
CRT	SHARP	CZ606DTN	¥ 39,800
CRT	SHARP	CZ608D	¥ 59,800
CRT	三菱	XC1498CMK2	¥ 39,800
CRT	富士通	FMTDP531	¥ 39,800
CRT	富士通	FMTDP535	¥ 49,800

★○印の品物は新品同様です　※上記リスト以外にも豊富に取り揃えてございます　※通販も受付いたします お気軽にお問い合わせください

Piw 柏店

年末大特価!中古パソコン大放出! 12月5日より

今年1年間のご愛顧に感謝して、Piw柏店が贈る中古パソコンスーパープライス。もちろん台数に限りがございますので、早い者勝ちです。

商品名	メーカー	型番	特価
32ビット 3.5"	NEC	PC-H98/U8	¥248,000
32ビット 3.5"	NEC	PC-98GSModel1	¥248,000
32ビット 3.5"	NEC	PC-9801DA/U2	¥179,800
32ビット 3.5"	NEC	PC-9801DS/U2	¥149,800
32ビット 3.5"	NEC	PC-9801FA/U2	¥229,800
32ビット 3.5"	NEC	PC-9801FX/U2	¥139,800
16ビット 3.5"	NEC	PC-9801DX/U2	¥129,800
32ビット 5"	NEC	PC-9801DA2	¥179,800
32ビット 5"	NEC	PC-9801DS2	¥149,800
32ビット 5"	NEC	PC-9801FA2	¥229,800
ノートパソコン	NEC	PC-9801NS/T	¥145,000

商品名	メーカー	型番	価格
カラーディスプレイ	NEC	PC-KD881	¥ 54,800
カラーディスプレイ	NEC	PC-KD882	¥ 44,800
プリンター	NEC	PC-PR201/45	¥ 29,800
プリンター	NEC	PC-PR201/63A	¥ 59,800
32ビット 3.5"+5"	EPSON	PC-386GS3	¥198,000
32ビット 3.5"+5"	EPSON	PC-386GE3	¥159,800
32ビット 5"	EPSON	PC-386GE5	¥139,800
プリンター	EPSON	HG4000PC	¥ 55,000
SUPER HD カラーディスプレイ	SHARP	CZ-623CTN+2M CZ-614DTN	セット価格 ¥248,000
PRO2	SHARP	CZ-653CBK	¥ 95,000
本体+キーボード	富士通	TOWNS II UX20	¥145,000
本体+キーボード カラーディスプレイ	富士通	TOWNS II CX20 FMT-DP535	セット価格 ¥225,000
本体+キーボード カラーディスプレイ	富士通	TOWNS 20F FMT-DP535	セット価格 ¥159,800

※他にも多数在庫がありますので、お気軽にお問合せください　※1台限りの商品も多数ありますので、品切れの際はご容赦ください

Piw 稲田堤店

中古パソコンソフト&ハード大バーゲン

12/11(金)～12/13(日)

中古パソコンハードが店頭表示特価より、さらに 10% OFF

中古パソコンソフトが店頭表示特価より、さらに 30% OFF

左記期間中に本ページをご持参下さい。ご持参頂いた方にはもれなく左記割引特典にて中古ソフト&ハードを大奉仕!この機会をお見逃しなく!!

★パソコンのことならお近くの専門ショップPiwへ!

Piw お茶の水店 ☎03-3295-2951
(オーディオユニオンお茶の水店BF)
〒101 千代田区神田駿河台2-2
営業時間/11:00～20:00(日・祝19:00まで)
[パソコン・ソフト] [パソコン・ハード] [AMIGA]

Piw 柏店 ☎0471-63-9702
(ディスクユニオン2F)
〒277 千葉県柏市中央町1-2
営業時間/10:30～20:00(日・祝19:30まで)
[パソコン・ソフト] [パソコン・ハード] [AMIGA]

Piw 淵野辺店 ☎0427-52-0647
(JR淵野辺駅徒歩10分)P完備
〒229 神奈川県相模原市相生2-1-7
営業時間/10:30～20:00(日・祝19:00まで)
[パソコン・ソフト] [パソコン・ハード] [ファミコン] [AMIGA]

Piw 横浜店 ☎045-661-1543
(馬車道・東宝会館前「有隣堂文具館」6F)
〒231 神奈川県横浜市中区常盤町4-45
営業時間/10:00～20:00
[パソコン・ソフト] [ファミコン] [AMIGA]

Piw 国立店 ☎0425-72-7160
(JR国立駅南口徒歩2分、旭通り大和銀行前)
〒186 東京都国立市東1-6-3
営業時間/11:00～20:00(日・祝11:00～19:00)
[パソコン・ソフト] [パソコン・ハード] [ファミコン] [AMIGA]

Piw 下北沢店 ☎03-3467-3351
(茶沢通り、北沢タウンホール前)P完備
〒155 東京都世田谷区北沢1-40-7
営業時間/11:00～21:00(日・祝20:00まで
[パソコン・ソフト] [ファミコン]

Piw 町田店 ☎0427-20-7243
(小田急町田駅東口 徒歩1分 山一証券そば)
〒194 町田市原町田6-15-12
営業時間/11:00～20:00(日・祝19:00まで)
[パソコン・ソフト] [ファミコン]

Piw 稲田堤店 ☎044-944-1257
(府中街道沿い、矢野口交差点そば)大P有
〒214 神奈川県川崎市多摩区菅3-12-45
営業時間/10:30～21:00(日・祝10:00～20:00)
[パソコン・ソフト] [パソコン・ハード] [ファミコン]

〈取扱品目マーク〉各店舗の取扱商品についてはマップ下の取扱品目マークをご参照下さい。 [パソコン・ソフト] パソコン・ソフト [パソコン・ハード] パソコン・ハード [ファミコン] ファミコン [A] AMIGA

Piw Piw Piw Piw Piw

Piw 淵野辺店

第2回 ザ・ナイトセール！ IN Piw淵野辺

—さあみんな、夜になったら買いに来い—

今年より恒例となったナイトセール！ 前回、真夏のフィーバーに引き続き第2弾、今年の Piw 淵野辺店は夜が面白い…？

12月5日 PM7:30スタート PM9:30まで たった2時間限り！

★中古パソコンソフト300本大放出のパソコンソフトセール！

新品パソコンソフト　表示価格より10%引き
中古パソコンソフト　表示価格より20%引き

この2時間のためだけに、ず〜っとためてきた300本を一気に放出します。コレクションを増やす大チャンスになります。

★同時開催ファミコンソフトセール！

新品ファミコンソフト　表示価格より10%引き
中古ファミコンソフト　表示価格より20%引き

★その他周辺機器、生フロッピーディスク等も大安売りのタイムセール！

5インチ2HD×10枚　480円より
3,5インチ2HD×22枚　1,800円より
100MBハードディスク　59,800円より

その他パソコンアクセサリー表示価格より10%引き(上記バーゲン品等は除かせていただきます)

★福引き大会(PM 7:30スタート)

スーパーファミコン、CDソフト、東京ディズニーランドのパスポート券等、空くじなし！
12月5日発行当店レシート1,000円につき1回引いていただきます。(但し最高5回までとさせていただきます。)

当日は、PM 7:15に一旦閉店させていただき、PM 7:30より再度開店させていただきます。(商品の準備のため)
当日は混雑が予想されます。状況によりまして入場制限、及び開催時刻の変更等があるかもしれません。あらかじめご了承ください。店頭のみの販売とさせていただきます。(通販の受付は行いません)
同日、同時刻より、同じ店舗内のディスクユニオン、オーディオユニオンもタイムセールを開催の予定です。合わせてご利用くださいませ。

Piw お茶の水店 AMIGA専門ショップ

年末バーゲン情報

▶AMIGA & IBM ソフト編◀

第1弾 12月7日(月)〜12月13日(日)まで　AMIGAのソフトを全品店頭表示価格より1,000円引き

第2弾 12月14日(月)〜12月20日(日)まで　IBMのソフトを全品店頭表示価格より1,000円引き

▶AMIGA ハード編◀

12月7日(月)〜12月31日(木)まで　下記のAMIGAコンピュータを大特価にて販売いたします。(但し、在庫がなくなり次第終了させていただきます。)

- CDTV＋コンピュータパック(5台限り)　198,000円を120,000円
- A500スターキーキットDX(5台限り)　128,000円を108,000円
- A2000HD(50MB HDD/WB2.05)(3台限り)　298,000円を242,000円

AMIGA情報

AMIGAのサードパーティの最大手「GREAT VALLEY PRODUCTS(GVP)」社のAMIGA周辺機器を皆様のご要望にこたえ取扱いを開始いたしました。
A2000のHDDやアクセラレータはもちろんA500用のアクセラレータやMIDIサンプラー、各種ソフトウェアもご注文いただけます。
また、お問い合わせなどがありましたら、Piwお茶の水店までどうぞ。

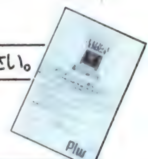
IBM 情報

クリスマスを目前にIBMの強力新作がめじろ押し、話題の新作、要注目ソフトをHOTなうちに召し上がれ！
(価格は税抜きの予定価格です)

●ARMOUR GEDDON(Psygnosis)	¥5,800	●LINE IN SAND(SSI)	¥4,600
●BATTLE CHESS 4000(Interplay)	¥5,800	●"M"	¥9,800
●BLACK CRYPT(E A)	¥7,000	●MAGIC CANDLE Ⅲ	¥8,400
●BATTLETOADES(Software Tool)	¥4,900	●MAUNA KEA LINKS 386 DD(Acces)	¥4,000
●BUZZ ALDRINS SPACE(Interplay)	¥7,000	●MERCENARIES(E A)	¥8,400
●CAR AND DRIVE(E A)	¥8,400	●PATRIOT(E A)	¥9,800
●CASTLES Ⅱ(Interplay)	¥7,000	●RAF ACES DATA DISK(Sierra)	¥4,600
●CHALLENGE FIVE REALMS(Microprose)	¥7,000	●SPACE HULK	¥8,400
●DARK SUN SHATTERED LAND(SSI)	¥9,900	●SPELLJAMMER(SSI)	¥8,400
●ECOQUEST(Sierra)	¥7,000	●STRIKE COMMANDER(E A)	¥9,300
●F15 STRIKE EAGLE 3(Microprose)	¥9,300	●STUNT ISLAND(Disney)	¥7,000
●ISLAND OF DR BRAIN(Sierra)	¥5,800	●TASK FORCE 1942(Microprose)	¥8,200
●JUMP JET(Microprose)	¥9,300	●ULTIMA Ⅶ PART 2(E A)	¥9,300
●KINGS QUEST Ⅵ	¥9,300	●V VICTORY Ⅱ(E A)	¥9,800
●LALAW(Intra Corp)	¥7,000	●WORLD CIRCUIT(Microprose)	¥7,000
●LEGION OF KRELLA(E A)	¥8,400	●X WING(Lucasfilm)	¥9,100
●LEMMINGS Ⅱ	¥7,000		

AMIGAソフト&ハード特価にて提供中／通信販売もご利用ください。

※AMIGA価格リストNo.10ができました。ご希望の方は、返信用切手62円を同封の上、Piwお茶の水店まで郵便で



▶パソコンソフト&ハード高価買取受付中!!

全国どこからでも買取りいたします。まずは、お電話を…。(通話料無料)

取扱品目：PC-98、X68、FM-TOWNS、MSX2、Mac、AMIGA
■お店への持込みは1点から受付、その場で現金をお支払いいたします。身分証明書と印鑑をお持ちください。
■18才未満の方は、保護者の承諾、小学生は保護者の同伴が必要です。
■アダルトゲームで一部買取できないソフトがございます。
■ソフトは解説書、パッケージ付きのものに限ります。コピーしたソフトは買取りできません。
■遠方の方は、宅配便送料着払いでご送付ください。査定金額をご連絡したのち、ご了解いただければ指定の銀行へ振込いたします(ソフトの受付けは10本以上とさせていただきます。PCソフトに限り5本以上となります。)

買取受付専用フリーダイヤル

0120-132-445
受付時間／11:00〜20:00

パソコン買取センター
〒186 東京都国立市東1-6-3

下記店頭でもフリーダイヤルにて買取受付中！

- Piw 国立店……0120-132-444
- Piw お茶の水店…0120-123-713
- Piw 柏店………0120-492-333
- Piw 淵野辺店…0120-165-251
- Piw 稲田堤店…0120-441-257

Piw 北浦和店 ☎048-832-0076
(JR北浦和駅徒歩5分、埼大通り沿い)
〒336 埼玉県浦和市常盤10-8-5
営業時間/11:00〜21:00(日・祝20:00まで)

Piw 千葉店 ☎043-227-6979
(京成千葉中央駅並び、京成ホテル隣り)
〒260 千葉市中央区本千葉町13-1
営業時間/10:30〜20:00(日・祝19:00まで)

disk union 本厚木店 ☎0462-24-5988
(本厚木駅徒歩3分、東急ストア隣り)
〒243 神奈川県厚木市中町2-10-15
(営業時間/11:00〜20:00(日・祝10:00〜19:30)

通信販売のご案内

遠方の方は通信販売をご利用ください。
在庫の有無をご確認の上、ご注文ください。
■ご送金は銀行振込でお願いいたします。
■商品の送料はお客様ご負担とさせていただきます。
■申し込み後、1週間以内にご送金ください。

銀行振込先

お問い合わせは、お電話でどうぞ。
受付時間　平日/11:00〜19:30
　　　　　日・祝日/10:00〜18:30
▶さくら銀行　神田支店
当座51062 ㈱ディスクユニオン

販売・企画スタッフ募集

▶ユニオンでは、ただ今、アルバイトを大々的に募集中！
長期希望　パートもOK
お問い合わせはディスクユニオン人事部
0120-001-663

Piw ぴゅう



◀イメージキャラクター ぴゅう太

disk union　audio union

AMIGA　国内の製品フルラインナップ　Macintosh

IPLでは 車の代車サービスと同様に 代替機を無料でお届けします。

IPL
株式会社 アイピーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
0467-24-7511(代表)

アクセス No.L12833

FMTOWNS II-HG20	¥303,000
FMT-DP5351	¥89,800
FMT-TU101	¥39,800
FMT-KB107	¥30,000
FMT-SP101	¥29,800
MUSIC PRO	¥39,800
石見銀山殺人事件	¥12,800
三国志III TOWNS	¥16,800
銀河英雄伝説II DX+set	¥12,800
IPLオリジナルティスケット	プレゼント中
全国出張サービス	サービス

標 ¥574,600 → IPL特別価格

- ¥4,200×60回㊍30,000×10回
- ¥6,000×48回㊍30,000×8回
- ¥9,100×36回㊍30,000×6回

9カ月先からのお支払い

- ¥3,800×60回㊍35,000×10回
- ¥9,000×36回㊍35,000×6回

FM TOWNS下取りキャンペーン実施中
期間H4.11.21~H5.1.17

アクセス No.L12834

FMTOWNS II-HR20	¥328,000
FMT-DP5361	¥138,000
FMT-KB107	¥30,000
FMMD-311G	¥35,800
富士通AirWarrior	¥7,800
富士通HABITAT Ver2	¥6,800
FJ-SIM32-2MS	¥10,000
FREEWARE COLLECTION 5	¥2,500
ウイザードリーV	¥12,800
IPLオリジナルティスケット	プレゼント中
全国出張サービス	サービス

標 ¥571,700 → IPL特別価格

- ¥3,500×60回㊍30,000×10回
- ¥5,200×48回㊍30,000×8回
- ¥8,100×36回㊍30,000×6回

9カ月先からのお支払い

- ¥3,100×60回㊍35,000×10回
- ¥2,900×36回㊍35,000×6回



X68000 TOWNS購入のお客様に、万一故障が生じた場合には、全国どこへでもサービスマンがお伺いします。

アクセス NO.L12836

FMTOWNS II HR100	¥408,000
FMT-361	¥89,800
日本語MS WINDOWS V3.0	¥25,000
MSWord	¥58,000
MSExcelV4.0	¥98,000

標 ¥678,800 → IPL特別価格

- ¥5,100×60回㊍30,000×10回
- ¥7,100×48回㊍30,000×8回
- ¥10,500×36回㊍30,000×6回

9カ月先からのお支払い

- ¥4,700×10回㊍35,000×10回
- ¥9,900×36回㊍38,000×6回

アクセス No.L12835

FMTOWNS II-HR200	¥468,000
FMT-DP5361	¥138,000
FMT-KB107	¥30,000
日本語MS-DOS V3.1	¥9,800
日本語MS-DOS	¥8,200
FM OASYS HD版	¥58,000
日本語MS-WINDOWS V3.0	¥25,000
広辞苑CD-ROM	¥28,000
FMSC-201G	¥89,800
Z's STAFF PRO	¥58,000
FMPR-204B	¥80,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥6,800
F-BASIC386コンパイラV1.1	¥45,000
IPLオリジナルティスケット	プレゼント中
全国出張サービス	サービス

標 ¥1,044,600 → IPL特別価格

- ¥7,800×60回㊍50,000×10回
- ¥10,900×48回㊍50,000×8回
- ¥16,400×36回㊍50,000×6回

9カ月先からのお支払い

- ¥6,900×60回㊍60,000×10回
- ¥16,000×36回㊍60,000×6回

組み合せ自由

アクセス NO.L12837

FMTOWNS II-HR200	¥468,000
日本語MS-DOS V5.0	¥12,800
FMT-461	¥128,000
TOWNSFullcolorV1.1	¥59,800
FMSC-6111G	¥178,000
FMCBL602	¥6,500

標 ¥853,100 → IPL特別価格

- ¥8,300×60回㊍30,000×10回
- ¥10,800×48回㊍30,000×8回
- ¥15,300×36回㊍30,000×6回

9カ月先からのお支払い

- ¥8,000×60回㊍35,000×10回
- ¥5,000×36回㊍38,000×6回

SHARP X68000



アクセス No.L12800

CZ-634CTN	¥368,000
CZ-614DTN	¥135,000
AP-300BK	¥59,800
≠8226	¥8,800
OVERTAKE X68000	¥9,800
XE-1 PRO	¥9,500
IPLオリジナルティスケット	プレゼント中
全国出張サービス	サービス

標 ¥590,900 → IPL特別価格

- ¥2,500×60回㊍30,000×10回
- ¥4,000×48回㊍30,000×8回
- ¥6,500×36回㊍30,000×6回

9カ月先からのお支払い例

- ¥2,000×60回㊍35,000×10回
- ¥3,600×48回㊍35,000×8回

◆プロがお薦めする◆ アップグレード製品

アクセス No.L12970

FMT-412A	¥40,000
FMT-724	¥4,000
FJ-SIM32-8MS	¥40,000

標 ¥84,000 → IPL特別価格
¥1,300×60回㊍ なし

アクセス No.L12972

LHD-FM200E	¥138,000

標 ¥138,000 → IPL特別価格
¥3,200×36回㊍ なし

アクセス No.L12985

Lotus1-2-3WIN3	¥98,000
WX II +	¥9,800

標 ¥107,800 → IPL特別価格
¥2,200×36回㊍ なし

アクセス No.L12974

ミュージ郎Jr NOTE	¥93,000
MA-12C	¥14,000

標 ¥107,000 → IPL特別価格
¥1,800×60回㊍ なし

アクセス NO.L12982

LP-2000	¥198,000
プリンタケーブル	¥5,000

標 ¥203,000 → IPL特別価格
¥4,500×36回㊍ なし

アクセス No.L12986

弥生 会計3	¥80,000
LHD-B120H	¥118,000
はなうたくん	¥33,000

標 ¥231,000 → IPL特別価格
¥3,500×60回㊍ なし

アクセス NO.L12981

HYPER-FRAME	¥98,000
HYPER-VISION+	¥98,000
HYPER彩子	¥88,000

標 ¥284,000 → IPL特別価格
¥7,700×36回㊍ なし

アクセス NO.L12978

INTER-180GE	¥158,000
GT-6000	¥178,000
RS-232Cケーブル	¥7,500

標 ¥343,500 → IPL特別価格
¥5,300×60回㊍ なし

アクセス No.L12975

LBP A304E	¥598,000
EP-B	¥36,000

標 ¥634,000 → IPL特別価格
¥15,800×36回㊍ なし

アクセス NO.L12979

MS WordFOR WIN3	¥58,000
PC-PR1000/4	¥188,000
SUPER MULTI CLIPPER	¥28,000
ミュージ郎500	¥145,000

標 ¥419,000 → IPL特別価格
¥10,000×36回㊍ なし

アクセス No.L12971

FMT-121	¥30,000
LHD-FM100E	¥99,800
FJ-SIM32-2MS	¥10,000

標 ¥139,800 → IPL特別価格
¥2,100×60回㊍ なし

アクセス NO.L12983

FMStation	¥39,800
トラックボールTB-10	¥14,000

標 ¥53,800 → IPL特別価格
¥3,500×12回㊍ なし

アクセス NO.L12976

STATION240LBS	¥158,000

標 ¥158,000 → IPL特別価格
¥2,500×60回㊍ なし

アクセス NO.L12977

光館	¥198,000
MOメディア	¥7,900

標 ¥205,900 → IPL特別価格
¥3,800×48回㊍ なし

アクセス NO.L12984

GT-6000	¥178,000
GT40SPIF	¥15,000

標 ¥193,000 → IPL特別価格
¥4,700×36回㊍ なし

アクセス NO.L12980

D H TOOL	¥16,000
DISK X II	¥12,800

標 ¥28,800 → IPL特別価格
¥1,100×24回㊍ なし

FRESH UP! これ以外の製品や、単品でも承ります。
ハードには5年間完全保証、初期不良交換、返品保証
ソフトには返品交換のサポートがあります。

中古情報

製品は全て検査・整備済みです。しかも本体には1年間の保証、モニタ・プリンタには6カ月間の保証がついています。メーカーからの新古品もあります。お支払いはIPLカードでも月々1,000円からのクレジットでもできます。

PC-KD551	中古	¥18,000
PC-KD862	中古	¥28,000
PC-KD861	新品	¥60,000
N5913L(G)		¥46,000
PC-KD863S(W)	新同	¥38,000
N5926-01	新同	¥118,000
NM-9400S	中古	¥28,000
PC-PR201H	中古	¥38,000
PC-PR201T	中古	¥38,000
PC-8801MC MODEL2	新品	¥60,000
PC-8801FE2	新品	¥30,000
PC-9801F2		¥20,000
PC-98LT model2	中古	¥40,000
PC-9801VX21	中古	¥98,000
PC-9801RX2	中古	¥120,000
PC-9801LX5	中古	¥300,000
PC-9801ES5	中古	¥198,000
PC-9801RX21	中古	¥138,000
PC-9801NS	中古	¥128,000
PC-98XL2-03	新品	¥38,000
PC-9801NC-01	新同	¥30,000
PC-9801DA-35	新品	¥90,000
FMPR-204B	中古	¥38,000
FMTOWNS-2H	中古	¥120,000
FM60-401	新品	¥28,000
HD-45T	新同	¥40,000
FMT-DP531	新同	¥40,000
FM70-EM4M3	新品	¥88,000
MB-27331	中古	¥28,000
FMSC-101	中古	¥8,000
CU-14HD	新品	¥42,000
CZ-612CBK	新品	¥140,000
CZ-611CGY	中古	¥80,000
CZ-652CGY	中古	¥90,000
CZ-602CGY	新品	¥120,000
CZ-6BC1	新同	¥18,000
CZ-6VT1	中古	¥18,000
CZ-620H	新同	¥30,000
CZ-603DRK		¥30,000
CZ-603DGY	新品	¥40,000
CZ-6PV1	中古	¥60,000
CZ-8PC2	中古	¥28,000
J-3100GT 002	中古	¥80,000
J-3100SL 011	中古	¥60,000
J-3100GS-021	中古	¥90,000
CMT-147L(W)	新品	¥38,000
GT-1000	中古	¥32,000
GT-400	新品	¥60,000
PC-286U-STD	中古	¥60,000
PC-286LE-STD	中古	¥68,000
PC-386NOTE A	新同	¥120,000
PIO-9X34P-4MG	新品	¥40,000
PIO-98NT-2MB	新同	¥15,000
EP-286BOOK-4M	新同	¥30,000
PCF-9600	新同	¥60,000
Little B4	中古	¥30,000
SR-40	中古	¥40,000
TRUST 40S	新同	¥40,000
DASH 40S	新同	¥48,000
TRUST NS20	新同	¥48,000
Carry Pack2C	新同	¥32,000
PR-40T CITY RITER	新同	¥58,000

■NEC



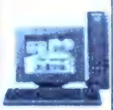
- PC-9801FA2/U2＋CU-14FD ……特価¥284,000
- PC-9801FS2/U2＋CU-14FD ……特価¥248,000
- PC-9801FX2/U2＋CU-14FD ……特価¥199,000
- PC-9801US＋CU-14FD ……特価¥188,000
- PC-9801NA/C NEW ……特価¥TEL下さい
- PC-9801NA NEW ……特価¥TEL下さい
- PC-9821model S1 NEW ……特価¥218,000
- PC-9821model S2 NEW ……特価¥298,000
- PC-9801NS/T ……特価¥175,000
- PC-9801NS/T40 ……特価¥238,000
- PC-9801NS/T80 ……特価¥258,000
- PC-9801NC ……特価¥329,000
- PC-H98Tm1 ……特価¥575,000
- PC-H98Tm2 ……特価¥678,000
- PC-H98Tm2C ……特価¥1,250,000
- PC-H98Tm/105-100 NEW ……特価¥ 675,000
- PC-H98Tm/105-300 NEW ……特価¥ 815,000
- SV-H98m41 ……特価¥1,650,000
- SV-H98m61 ……特価¥4,150,000

■EPSON



- PC-486GF5/2＋CU-14FD ……特価¥249,000
- PC-486GR5/2＋CU-14FD ……特価¥335,000
- PC-486GF5E/2E＋CU-14FD ……特価¥368,000
- PC-486GF3＋CU-14FD ……特価¥269,000
- PC-486GR3＋CU-14FD ……特価¥355,000
- PC-386P＋CU-14FD ……特価¥189,000
- PC-386GE5/2＋CU-14FD ……特価¥197,000
- PC-386GE3＋CU-14FD ……特価¥213,000
- PC-386NA-E ……特価¥158,000
- PC-386Note-ARX2 ……特価TEL下さい
- PC-386Note-ARC2 ……特価TEL下さい
- PC-386Note-AR2 ……特価¥178,000
- PC-386Note-AR1 ……特価¥199,000

■SHARP



- CZ-674CH＋608DH＋100MHDD ……特価¥285,000
- CZ-634CTN＋614DTN＋100MHDD ……特価¥368,000
- CZ-644CTN＋614DTN ……特価¥397,000
- CZ-653CBK＋606DBK ……特価¥173,000

※本体のみOK!! 他店より安くします。

■プリンター・周辺・その他
- IO-735X-B ……特価¥142,000
- CZ-8PC5-B ……特価¥ 65,800
- CZ-6PV1 ……特価¥138,000
- CZ-6MO1 ……特価¥320,000
- CZ-68H ……特価¥115,000
- JX-220X(スキャナ) ……特価¥118,000
- CZ-6BM1(ミディボード) ……特価¥ 18,800
- CZ-6BE2D ……特価¥ 38,500
- CZ-6BE2A ……特価¥ 41,800
- CZ-6BE2B ……特価¥ 38,500
- CZ-6BS1(SCSII/F) ……特価¥ 21,300
- PRK II-04 ……特価¥ 66,000
- PRK II-16 ……特価¥114,000
- PRK II-18 ……特価¥139,000
- MC-68881RC ……特価¥ 9,800



その他
新機種
TEL
下さい。

■ICM
- INTER-120GE ……¥ 78,500
- INTER-180GE ……¥104,500
- INTER-240GE ……¥115,000
- PACK-A120 ……¥ 75,800
- PACK-A80 ……¥ 63,800
- FT-120DB/FB ……¥ 75,800
- FT-170DB/FB ……¥ 94,800
- FT-240DB/FB ……¥114,000
- INTER-100FN/FB ……¥ 79,800
- INTER-170FN/FB ……¥ 98,500
- INTER-100F/FB ……¥ 65,800
- INTER-240F/FB ……¥113,000
- INTER-300F/FB ……¥135,000
- PACK-PE80 ……¥ 55,800
- PACK-SE80 ……¥ 55,800
- PACK-SE120 ……¥ 73,000
- MO-3120(OI付) ……¥162,000

■ロジテック
- LHD-FM200E(FM・X68用) ¥ 96,500
- LHD-EN130 ……¥ 76,400
- LHD-NSL80 ……¥ 62,800
- LHD-B240H ……¥102,800
- LHD-B120H ……¥ 74,800
- LHD-E200K ……¥ 93,900
- LHD-S120HP ……¥ 69,700
- LHD-S240HP ……¥ 94,800
- LHD-NS130 ……¥ 65,000
- LHD-NS80 ……¥ 49,000
- LHD-NS40 ……¥ 36,500
- LMO-300(KIT) ……¥156,000
- SHD-S100J ……¥ 59,800

■ティアック
- HD-1101 ……¥ 74,000
- HD-1341 ……¥228,000
- PH-80 ……¥ 57,000
- PH-130 ……¥ 63,000

■キャラベル
- AV-100HGS/P ……¥ 59,800
- AV-200HGS/P ……¥ 83,800
- AV-080SXE ……¥ 58,000
- AV-125SXE ……¥ 63,000
- AV-200FR/P ……¥ 82,000
- AV-100FE/P ……¥ 63,000

■テクノジャパン
- TR-80NST/E ……¥ 44,000
- TR-125S ……¥ 62,500
- TR-200S ……¥ 77,500
- PD-125EX ……¥ 63,800
- PD-200EX ……¥ 79,800

■日本テクサ
- TRUST-FA120 ……¥ 69,800
- TRUST-FA240 ……¥103,500
- TRUST-HS100 ……¥109,800
- TRUST-NE80 ……¥ 52,500
- TRUST-NE125 ……¥ 65,000
- STATION-120LBS ……¥ 73,500
- STATION-240LBS ……¥109,000
- STATION-220LB ……¥ 88,000
- LUSTER-FA3 ……¥138,500
- DASH-NW125 ……¥ 89,900

■緑電子
- HF-FDD350HN ……¥ 18,000
- CARGO-SS100 ……¥ 70,800
- HS-FS200A ……¥ 85,000
- HS-FH120M-HN ……¥ 72,000
- びるとN80 ……¥ 54,000
- びるとN120 ……¥ 68,000
- びると館(I/F) ……¥ 35,800
- 安心館 ……¥ 52,000
- DOODA A-100 ……¥ 59,000
- DOODA A-120 ……¥ 64,000
- HS-FBEKAN-HN ……¥ 29,800
- HS-FH200M-HN ……¥ 84,800
- CS-SS100N-F2 ……¥ 71,000
- CS-SS200A-F2 ……¥ 91,000
- HS-FIF120HN ……¥ 55,500

■ジェフ
- GJ-120 ……¥ 57,000
- GJ-240 ……¥ 95,000
- GE-120 ……¥ 65,000
- GE-240 ……¥ 95,000



■キャノン
- BJ-10V(C) ……¥ 39,800
- BJ-10V(S) ……¥ 49,800
- BJ-15V ……¥ 64,500
- BJ-330J(ROMシート) ……¥112,000
- BJ-820J ……¥275,000
- LBP-A404E＋トナ ……¥168,000
- LBP-B406E＋トナ ……¥265,000
- LBP-A304E＋トナ ……¥435,000

■EPSON
- HG-4000 ……¥ 99,000
- LP-2000 ……¥134,000
- HG-5130 ……¥157,000
- VP-2061 ……¥ 76,800
- VP-1041 ……¥ 53,500
- AP-1000 ……¥ 65,900
- AP-900 ……¥ 47,900

■NEC
- PC-PR201/80LA ……¥179,000
- PC-PR201/63A ……¥ 97,900
- PC-PR201/63 ……¥ 78,800
- PC-PR201/45L ……¥ 53,000
- PC-PR201/TC100 ……¥114,500
- PC-PR101/T165 ……¥ 79,800
- PC-PR101/TN103 ……¥ 48,000
- PC-PR201/TN180 ……¥ 99,800
- PC-PR1000/4 ……¥128,000
- PC-PR4000E/4 ……¥378,000
- PC-PR800PS/3 ……¥678,000

■スター
- JS-200CL ……¥ 87,000
- JT-48CL ……¥ 39,800
- JS-2001CL ……¥ 78,000
- JP-200 ……¥ 47,500
- JJ-100A ……¥ 49,500

メルコ(メルウェア付)
- EFA-4000S ……¥18,900
- EFA-8000S ……¥38,900
- EFA-12MS ……¥49,000
- EFS-4000S ……¥18,900
- EFS-8000S ……¥38,900
- ENT-2000S ……¥ 8,600
- ENT-6000S ……¥19,900
- RCD-4000S ……¥16,900
- RCD-8000S ……¥33,500
- EMJ-2000S ……¥15,900
- EMJ-4000S ……¥22,200
- EMJ-8000S ……¥34,800
- EX J-4000S ……¥20,300
- EDA-4000S ……¥19,800
- EDA-8000S ……¥38,700
- EHR-4000S ……¥23,800
- EHR-12MS ……¥53,900
- MRS-4000L ……¥39,600
- ESB-4000S ……¥18,800
- EDS-4000L ……¥25,800
- ERB-4000S ……¥25,800
- XRB-4000 ……¥17,500
- XMC-2000E ……¥ 9,500

I/Oデータ(IOSIO/STD付)
- EP-SIMn-2M ……¥12,900
- EP-SIMn-4M ……¥24,500
- EP-NTB-4MS ……¥18,000
- EP-NTB-8MS ……¥35,500
- FA34-4MS ……¥18,900
- FA34-8MS ……¥33,000
- PIO-DA134-4MS ……¥19,200
- PIO-DA134-8MS ……¥35,500
- PIO-RA 34-3MS ……¥18,000
- PIO-DS134-4MS ……¥19,200
- 98HSE- 4MS ……¥23,200
- 98HSE-12MS ……¥53,500
- NT34-2ML ……¥ 8,500
- NT34-6ML ……¥22,200
- PIO-PC34R-4M ……¥23,500
- PIO-PC34R-8M ……¥37,500
- EP-RB7D-8MS ……¥40,300
- PIO-SIM61-2MS ……¥ 8,900
- EP-SIM-4MS ……¥15,000

★中古パソコン/その他TEL下さい
- PC-9801DA2/U2 ¥188,000より
- PC-9801DS2/U2 ¥138,000より
- PC-9801DX2/U2 ¥120,000より
- PC-9801RA21 ……¥168,000より
- PC-9801UF ……¥ 90,000より
- PC-9801UV21 ……¥ 60,000より
- PC-9801VM21 ……¥ 65,000より
- PC-9801VM2 ……¥ 49,800より
- PC-9801VX21 ……¥ 78,000より
- PC-9801NS ……¥980,000より
- PC-9801NS/E ……¥129,000より
- PC-9801NS/T ……¥158,000より
- PC-KD854 ……¥ 22,000より
- PC-KD853N ……¥ 35,000より
- 5インチ2ドライブ ……¥ 22,000より
- 3.5インチ2ドライブ ……¥ 18,000より
- CU-14KD ……¥ 32,000より
- CU-14FD ……¥ 29,000より
- X68シリーズ ……¥ 58,000より
- FM-TOWNSシリーズ ¥ 45,000より
- EPSONシリーズ ……¥ 30,000より

★中古ユニット
- FD-1155C(VFOなし) ……¥5,000
- FD-1155D(VFOつき) ……¥6,000
- FD-1135C(VFOなし) ……¥4,000
- FD-1135D(VFOつき) ……¥5,000
- FD-1137C(VFOなし) ……¥5,000
- FD-1137D(VFOつき) ……¥6,000
- FD-1138C(98ノート用) ……¥6,000
- FD-1138(VFOつき) ……¥6,000
- D-5126(20MB) ……¥ 5,000
- D-5146(40MB) ……¥12,000
- D-5146H(40MB) ……¥15,000
- D-3126(20MB) ……¥ 5,000
- D-3142(40MB) ……¥18,000
- D-3148(40MBSCSI) ……¥18,000
- D-3835(40MBSCSI) ……¥18,000
- NEC100MB ……¥29,000
- NEC300MB ……¥80,000

OAB オーエーブレイン

☎&FAX 03-3253-5971　FAXの方 03-3253-5979

千代田事務所 〒101 千代田区外神田2-1-3 東進ビル新館209号

●オフコンからパソコンまで幅広～い品揃え。おまかせあれ!!

導入からSGシステム構築、メンテナンスまで!! 全国通販

★全商品保証書付。専門のアドバイザーがお客様のニーズに親切に対応します。
★初期不良・輸送トラブル等に迅速に対応し、即交換させていただきます。
●ご注文、お問合せは……毎日午前10時から午後7時まで
●下取・買取は電話で見積りしております。責任を持って下取りさせて頂きます。
●商品のお届けは……入金確認後、発送致します。

通信販売によるご購入方法(お電話でお申し込み下さい。)

現金一括払い	振込先	クレジット/リース
銀行振込：電信扱いにてお振込下さい 手数料はお客様負担となります 現金書留：住所、氏名、電話番号、商品名、使用機種、メディア等をお書き添えのうえ、現金書留にて当社までお送り下さい	●第一勧業銀行　御徒町支店 (普)1376679　オーエーブレイン ●朝日信用金庫　本店 (普)334833　オーエーブレイン	専用のお申し込み用紙をお送り致しますので、必要事項をご記入・捺印のうえ、ご返送下さい ※未成年者の方は 保護者のご承認を受けてからお申し込み下さい

★クレジットは1～60回払いで月々5,000円よりご自由に設定できます

CRT

■NEC
- PC-KD1511 ……¥ 74,800
- PC-KD1521 ……¥ 56,500
- PC-KD881 ……¥ 62,000
- PC-KD854 ……¥ 38,800
- PC-KH1511 ……¥109,000
- PC-KH1512 ……¥145,000
- PC-KH2021 ……¥305,000

■SHAPP
- CZ-606D ……¥ 54,800
- CZ-607D ……¥ 67,500
- CZ-608D ……¥ 64,300
- CZ-614DTN/B ……¥ 93,500
- CU-21HD ……¥105,000
- CU-14FD ……¥ 36,000
- CU-14KD ……¥ 43,000

■三菱
- XC-1498C2 ……¥ 42,800
- XC-1498V3 ……¥ 47,500
- RD-1498 ……¥ 59,800

■サンスイ
- PD-14M ……¥ 68,000

FDD

■エース電子
- AF-35SA ……¥21,700
- AF-35WA ……¥32,500
- AF-35SS ……¥14,900
- AF-35WS ……¥26,800
- AF- 5S ……¥24,500

■コンピューターリサーチ
- CRC-FD 5 SS ……¥22,800
- CRC-FD3.5SS ……¥15,500
- CRC-FD3.5WS ……¥26,900
- CRC-FD 5 WH ……¥40,800
- CRC-FD3.5SH ……¥19,500

■アイン
- F351N ……¥20,500
- F352N ……¥29,800

オーバードライブ/コプロ

■インテル
- ODP-486SX-25 ……¥79,000

■サイリックス
- CX-1486DLC-33 ……¥27,000
- CX-1486DLC-25 ……¥23,000
- CX-1486SLC-25 ……¥63,000

(取付費込)

■コプロセッサ
- 80387DX ……¥18,000
- 80487SX ……¥71,000
- HSP-D2 ……¥74,000
- PK-CX486-D ……¥74,500

スキャナー

■オムロン
- HS-10R II ……¥ 33,500
- HS-20G-BH ……¥ 28,000
- HS-60F-H ……¥ 32,000
- HS-40CL-H ……¥ 32,000
- HS-BD ……¥ 13,500

■エプソン
- GT-8000 ……¥213,000
- GT-6000 ……¥122,000
- GT-1000 ……¥ 55,000
- GT-40SPIF ……¥ 12,000

■NEC
- PC-IN506 ……¥156,000
- PC-IN505 ……¥ 96,000
- PC-IN503G ……¥99,800
- PC-IN502N ……¥72,000

モデム

■アイワ
- PV-A 96V5 ……¥68,000
- PV-A 24V5 ……¥27,800
- PV-M24V5 ……¥26,000
- PV-A 24B5 ……¥25,500
- PV-M24B5 ……¥25,500

■オムロン
- MD-24FB5V ……¥26,500
- MD-24FP5V ……¥25,000

■マイクロコア
- MC-24PA-5 ……¥20,000

見逃せないこの安さ!!お待たせしないこの速さ!!

全商品、消費税込みです。

ゲームソフトの
アプロード通販部

送り先：〒556　大阪府大阪市浪速区日本橋西２丁目2-16-701

(日曜、祭日定休) (AM11:00〜PM 7:00)
0120〈お客様の通信料が無料（フリーダイヤル）となりました。今すぐお電話を!〉
TEL&FAX:0120-009-067

新品・新作ゲームソフト
（アイウエオ順）

○ソフトはご注文後、2、3日でお届けします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が無い時は、一週間以上かかる場合がありますので、ご了承下さい。

商品名	発売機種	定価	売価
あにまーじゃんV3	PC98	8,800	6,400
アリスの館CD1,2	タウンス	各6,800	各4,900
アリスの館2	PC98.X68	4,800	3,500
アマランス2	PC98	9,800	7,100
アーリーキングダム	PC98	12,800	9,300
蒼き狼と白き牝鹿-元朝秘史	PC88 PC98 MSX (DISK)	9,800	7,600
イマージュ	PC98 X68	7,800	5,700
イクイクパ君	PC98 X68	8,800	6,400
イーリス夢小夜曲	PC98	8,800	6,400
ウイングコマンダー	タウンス	12,800	9,900
ウルトラ作戦・秘特隊出撃せよ!	PC98	14,800	10,700
ウェディングベルは高らかに	PC98	6,800	4,900
F-15ストライクイーグルIIプラス	PC98	12,800	9,300
F-29リタリエイター	PC98 X68	12,800	10,600
石見銀山殺人事件	タウンス	12,800	9,300
M1タンクプラトゥーン	PC98	12,800	9,300
MSフィールド2	PC98	9,800	7,100
エトワールプリンセス	X68	9,800	7,100
エメラルドドラゴン	PC98 X68	9,800	7,100
エメラルドドラゴン	PC88 MSX2	8,800	6,400
エメラルドドラゴン	タウンス	11,800	8,600
エアーコンバット3	PC98	9,800	7,600
エッジ	PC98	9,800	7,100
エルムナイト	PC98	14,800	10,700
エルムナイト	タウンス	14,800	11,500
L ELLE	PC98 X68 MSX2 タウンス	7,800	5,700
オーバーテイク	X68	9,800	7,100
キャッスルス	PC98 X68 タウンス	9,800	8,100
キャラット	PC98	7,800	5,700
CAL	PC98.X68 MSX2	6,800	4,900
CAL2	PC98 X68 MSX2	7,800	5,700
CAL1.2セット	タウンス	8,800	6,400
キス	PC98	7,800	5,700
キティー12	PC98	各7,800	各5,700
きゃんきゃんバニープルミエール	PC98.X68	7,800	5,700
きゃんきゃんバニープルミエール	タウンス	9,800	7,100
君だけに愛を	PC98.X68 MSX2	7,800	5,700
キャミソール	PC98	8,800	6,400
キャンペーン版大戦略2	MSX2	8,800	6,400
究極麻雀アイドルグラフィック	PC98	7,800	5,700
銀河英雄伝説2DX+	タウンス	12,800	9,300
銀河英雄伝説3	PC98	12,800	9,300
ガンダムアドバンストオペレーション	PC98	9,800	7,100
機甲師団2	PC98	10,800	8,300
クインティアロード2	PC98	8,800	6,400
クラフサウルスVer2.0	MSX2	12,800	9,300
クラムキャッツ2	PC98 X68 タウンス	7,800	5,700
狂った果実	PC98 X68.MSX2	7,800	5,700
GAMEテクノポリススーパーコレクション	タウンス	12,800	9,300
国立機動戦隊リップスV	PC98	7,800	5,700
コンチネンタル	PC98.X68 MSX2	8,800	6,400
殺しのドレス3	PC98	7,800	5,700
SAP特殊行動警察	PC98.X68	6,800	4,900
SAP特殊行動警察2KIDS	PC98 X68	6,800	4,900
サイレントメビウス	PC98 X68 タウンス	14,800	10,700
三国志III	PC98 X68	14,800	11,500
三国志III	タウンス	16,800	13,900
3X3EYES サザンアイズ	PC98	14,800	11,500
ザ・タワー・オブ・キャビン	PC98	5,700	4,200
48夜物語	PC98	7,800	5,700
しょいぐ!しょいぐ!12	PC98	各9,800	各7,100
シャングリラ	PC98.X68.タウンス	7,800	5,700
雀シャカ雀	PC98 X68.タウンス	7,800	5,700
ジュビライセーション	PC98	12,800	9,300
ジョーカーI.II	PC98.X68 MSX2	各7,800	各5,700
ジョーカーI.IIセット	タウンス	8,800	6,400
新宿物語	PC98.X68	7,800	5,700
スウィートエンジェル	PC98 X68.タウンス	6,800	4,900
スタークルーザーII	PC98	9,700	7,000
スターヘアラーズ	PC98	9,800	7,100
スターウォーズ	PC98 X68	7,200	6,000
SUPER野球道	PC98	12,800	9,900
スーパーピンクソックス	MSX2	4,800	3,500
スーパーD.P.S	PC98 X68.タウンス	6,800	4,900
スーパーリアル麻雀PII&PIII	タウンス	11,800	8,600
スーパーリアル麻雀PII&PIII	PC98	12,800	9,300
ストライダー飛竜	X68	9,800	7,600
卒業〜グラデュエーション	PC98	11,800	9,200
ソリチュード（上巻）	タウンス	12,800	9,300
ソードワールドPC	PC98	9,800	7,100
ソードダンサー増刊号	PC98	4,800	3,700
ダイナソア	PC98 タウンス	9,800	7,100
大戦略IV	PC98	9,800	7,600
大戦略IV追加データ集	PC98	5,000	3,800
大戦略マルチエディタ	PC98	6,800	5,300
太閤立志伝	PC98 X68	9,800	7,600
太閤立志伝	タウンス	11,800	9,800
魂の門	PC98	9,800	7,600
地球防衛少女イコちゃん	PC98	12,800	9,300
ティエス・イレ	PC98	9,800	7,100
ティラムバラム	PC98	9,800	7,100
テスプレイド	X68	9,800	7,100
テスプレイド	タウンス	9,700	7,600
デッド・オブ・ザ・ブレイン	PC98 X68 MSX2	8,800	6,400
テラクレスタ&ムーンクレスタ	X68	4,900	3,500
天下統一II	PC98	9,800	7,600
天下統一IIパワーアップセット	PC98	6,800	5,300
天神乱魔	PC98	7,800	5,700
天仙娘々	PC98	7,800	5,700
電脳学園IVer2.0	PC98	8,800	6,400
電脳学園II.III	PC98 PC88 MSX2	各8,800	各6,400
電脳学園IVエイプハンターJ	PC98	9,800	7,100
電脳少女レジェクション	タウンス	12,800	9,300
闘神都市	PC98 X68 MSX2 タウンス	6,800	4,900
DALK（ダルク）	PC98		TELにて。
D'ark（ディーアーク）	PC98	8,800	6,400
DOR123	PC98.X68.タウンス	各6,800	各4,900
DOR〜S.E	PC98 X68 タウンス	7,800	5,700
DPS	PC98 X68 タウンス MSX2	5,800	4,200
DPS SG set2 set3	PC98 X68 タウンス MSX2	各5,800	各4,200
DE-JA	PC98 X68.MSX2	6,800	4,900
DE-JAII	PC98 X68 タウンス	8,800	6,400
同級生	PC98		TELにて。
東京巨乳ストーリー	PC98	7,800	5,700
ドキオ	PC98 タウンス	12,800	9,900
ドクターストップ	PC98 X68 タウンス MSX2	6,800	4,900
ドラキュラ伯爵	PC98	7,800	5,700
ドラゴンナイト	PC98 X68 MSX2	6,800	4,900
ドラゴンナイトII	PC98 X68 MSX2	7,800	5,700
ドラゴンナイトIII	PC98 X68 タウンス	7,800	5,700
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	PC98 PC88 MSX2 タウンス	8,700	6,300
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	PC98.PC88	9,800	7,100
ドラゴン創世記	PC98	12,800	9,300
ドラゴンマスターシルク	PC98	8,800	6,400
人形使い	PC98 タウンス	8,800	6,400
ヌーク	PC98	7,800	5,700
狙われた天使たち	PC98	8,800	6,400
信長の野望〜覇王伝	PC98	12,800	9,900
初恋物語	PC98	9,800	7,100
ハイパークランクオペレーション	タウンス	9,800	7,600
ハイパーデザートオペレーション	タウンス	9,800	7,600
バーディワールド	PC98 X68 MSX2	5,800	4,200
バトルハイスクール	PC98 X68	7,800	5,700
ハクタ	PC98	7,800	5,700
ハニラシントローム	PC98		TELにて。
バーンウェルト	X68	9,800	7,100
緋王伝	PC98	12,800	9,300
ピンクソックス123各号	PC98 MSX2	各2,800	各2,100
ピンクソックス4567各号	PC98 MSX2	各3,600	各2,600
ピンクソックス8	PC98.MSX2	6,800	4,900
ピンクソックス8パズル付	PC98 MSX2	8,400	6,100
ピンクソックスマニア	PC98	4,800	3,500
ピンクソックスプレゼンツマニア	PC98 MSX2	各3,600	各2,600
美少女通信	PC98 X68	6,800	4,900
美少女大図鑑	PC98 X68 MSX2	6,800	4,900
秘密の花園	PC98 X68 MSX2	7,800	5,700
ヒックオナー	PC98.タウンス	12,800	9,900
ビースト三獣士	PC98	9,800	7,100
ビースト2	PC98	8,800	6,400
ビースト3	PC98	7,800	5,700
フォリナー	PC98	7,800	5,700
ふしぎの海のナディア	PC98 X68	14,800	10,700
ふしぎの海のナディア	タウンス	14,800	11,500
プリンセスミネルバ	PC98	9,800	7,100
プリンセスメーカー	PC98 MSX2	14,800	10,700
プリンセスメーカー2	PC98	14,800	11,500
ヘルスアベニュー	PC98	5,800	4,200
プレリア	PC98	7,800	5,700
プレミアム	PC98.X68.タウンス	7,800	5,700
プレゼント2	PC98.X68 タウンス	7,800	5,700
プレイメーカーフットボール	PC98	9,800	7,600
4Dボクシング	タウンス	9,800	8,100
復活祭アステカーヤの魔女	PC98 タウンス	7,800	5,700
ウェインドリーム2	PC98	9,800	7,100
ペブルビーチの波濤	PC98	14,800	10,700
ポピュラス	X68	12,800	10,600
ホットプリントパラダイス	PC98	7,800	5,700
ぽっぷるメイル	PC98	9,800	7,100
ポッキー2	PC98 PC88.MSX2	8,800	6,400
ボニオン	PC98.X68.タウンス	7,800	5,700
煩悩予備校1.2	PC98.X68	各7,800	各4,700
煩悩予備校3	PC98	7,800	5,700
星の砂物語	PC98 PC88.MSX2	6,800	4,900
星の砂物語	タウンス	7,800	5,700
星の砂物語2	PC98 X68.タウンス	8,800	6,400
フォボス	PC98	7,800	5,700
My eyes!	PC98 X68.MSX2 タウンス	7,800	5,700
マクロス・リメンバーミー	PC98	9,800	7,100
魔彩子雀	PC98	8,800	6,400
まーぶるまぢっく	PC98	7,800	5,700
まなみのどこまでいくの	PC98	3,800	2,800
マーシャルエイジ	PC98.X68	7,800	5,700
麻雀幻想曲	PC98.X68	7,800	5,700
麻雀王伝説	PC98	9,800	7,100
麻雀三国志演義	PC98	9,800	7,600
魔女っ子クミ	PC98	9,800	7,100
魔法少女りな	PC98	9,800	7,100
満開電飾2	PC98	8,800	7,800
マッドパラドクス	PC98	6,800	4,900
マスターオブモンスターズファイナル	PC98	9,800	7,600
ミスチフ	PC98	7,800	5,700
やんやんのクイズいっちょまえ	PC98	7,800	5,700
ミラージュ	PC98.X68	7,800	6,100
ミラージュ	タウンス	8,800	6,800
ミラー	PC98.X68.タウンス	7,800	5,700
モンスターメーカー	PC98	8,800	6,400
夢二	PC98.X68 MSX2	7,800	5,700
YUKA〜ゆかのフシギな体験	MSX2	5,800	4,300
妖獣クラブカスタム	PC98	7,800	5,700
ランスI.II	PC98 PC88 X68 タウンス MSX2	各6,800	各4,900
ランスIII	PC98.X68 タウンス	6,800	4,900
ライフ&デスII	PC98	12,800	9,900
リクサス	PC98	7,800	5,700
レッスルエンジェルス	PC98.タウンス	7,800	5,700
レッスルエンジェルス2	PC98	7,800	5,700
レッド	PC98	7,800	6,100
レッサーメルン	PC98	9,800	7,100
レッサーメルン	タウンス	11,800	9,200
ロードス島戦記	PC98 X68	9,800	7,100
ロードス島戦記2	PC98	9,800	7,100
ロードス島戦記・福神漬2	PC98	4,800	3,500
ロボクラッシュ2	PC98	9,800	7,600
ワイアット	タウンス	12,800	9,300

アプロード通販部をご利用のお客様へ
パソコンソフトで成人向のソフトについては18歳未満の方は御購入できませんので御了承ください。

ブランクディスク（10枚入り）各メーカー
5 HD 1,000／3.5 HD 2,000

○商品の返却は到着後一週間以内にお願いします。（一週間を越えるとお受けできません。）尚、送料はお客様負担でお願いします。商品確認後、代金より送料、キャンセル料一、○○○円を差し引いた金額をお送りします。

注文方法

●代金は郵便局で現金書留または為替にてお送り下さい。
●代金（着払い）を希望される方は、電話か葉書にて御注文下さい。葉書で御注文される場合は、代引希望と書いてください。尚、代引手数料500円必要となります。(送料別)
●未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
●パソコンゲームはほとんどのメーカーを取り扱っております。
●在庫は豊富に取りそろえておりますが、在庫切れで入荷が遅くなる場合は葉書等でご連絡致します。
●送料600円税込（何本でも）北海道、九州、沖縄、離島は800円(何本でも)

申し込み書（例）

フリガナ		TEL	(　　　)
氏　名			-
住　所	〒		
商品名		機種	メディア

限界への挑戦!!FM TOWNS販売実績全国NO1ショップが贈る

チャレンジ・ザ486フェア in

●富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを! 展示!!特売!!即納!!

TOWNSファン待望の486マシン登場!



■スペック表

	従来機FM TOWNSII		新機種FM TOWNSII		
	CX系	UX系	HR系	HG系	UG系(CRT一体型)
メインCPU	386DX(16MHz)	386SX(16MHz)	486SX(20MHz) 従来機(CX)の約2倍	386DX(20MHz) 従来機(CX)の約1.25倍	386SX(20MHz) 従来機(UX)の約1.25倍
ODP (オーバードライブプロセッサ)	不可	不可	装着可	不可	不可
メインメモリ	2MB	2MB	4MB	2MB	2MB
FDD・HDD	FDD×1、FDD×2 40MB、100MB	FDD×2、40MB	FDD×2 100MB、200MB	FDD×2 40MB、100MB	FDD×1、FDD×2 40MB、80MB
MO内蔵ハードディスク(オプション)	HDDのみ内蔵可	外付可	内蔵装着可	内蔵装着可	外付可
CD・ROMアクセススピード	1.5秒	1.5秒	0.5秒 従来機の約3倍	1.0秒 従来機の約1.5倍	1.0秒 従来機の約1.5倍
拡張性	ビデオスロット×1 汎用スロット×2	ビデオスロット×1 汎用スロット×1	ビデオスロット×1 汎用スロット×3	ビデオスロット×1 汎用スロット×3	ビデオスロット×1 汎用スロット×2
システムソフト	V2.1L10	V2.1L10	V2.1L20	V2.1L20	V2.1L20
FDDモード	2HD・2DD	2HD・2DD	2HC・2HD・2DD	2HC・2HD・2DD	2HD・2DD

当店はTOWNSのコンサルティング販売を提唱いたします。コンサルティング無料!

パソコンは初めてという方からパワーユーザーまで、すべてのニーズに応じてセット組のお手伝いをさせていただきます。お気軽にお電話またはFAXにてご相談ください。また、当広告誌上では当店推奨の売れ筋ハード&ソフトを掲載しています。

486TOWNS 土・日イベント体感フェアー実施中!!

●486TOWNSの速さをご自分でご体験ください。新型TOWNSのご質問なら何でもお受け致します。ご気軽にお問い合わせください。
●期日▶毎週土・日曜日(12月末まで)

ビッグプレゼント

ビッグプレゼント

本体お買い上げの方にもれなくビッグプレゼント(20F除く)

1 恒例!!お好きなゲームソフト(1万円相当)1本プレゼント!
2 ソフトウェアコンテストII
3 ブランクディスケット10枚又は、キーボードカバー
4 観月ありさオリジナルテレカ

特典

●本体ご購入者に限りゲーム&ビジネスソフト33%off!!(TOWNSサークル及び当社本体の保証書を提示の方も可)通常ゲーム&ビジネスソフト期間中オール3割引(一部のぞく)FM TOWNS用富士通純製品オプション25%off以上。

HR基本セット

ビッグプレゼント付

新登場

クレジット大歓迎

FM TOWNS II HR基本セット

●本体 FMTW2HR20(486マシンFDDモデル)定価¥328,000
●ディスプレイ FMT-DP5351(トリニトロン0.38ピッチ)定価¥89,800
●キーボード FMT-KB107 207(テンキー付)定価¥30,000

■基本セット計¥447,800 ▶チャレンジ大特価

★HR20(FDDモデル)▶HR100(100MB HDD内蔵モデル)¥64,000UP
★HR20(FDDモデル)▶HR200(200MB HDD内蔵モデル)¥112,000UP

TOWNS OS V2.1L10とV2.1L20の違い

1 TOWNS MENUの操作性向上 2 テキストエディタの大幅機能強化 3 TOWNS STAFF・ポストカードベクトルフォントサポート、予定表データNBツールと連携可能。アプリケーション実行時に直接起動できるサイドワーク機能(マルチタスク感覚) 4 TOWNS GEAR・ムービーフレームを追加、直接ビデオ信号をとり込み動画ファイル作成可(要4MB) 5 デジタル動画、アニメーション再生機能 6 ESC/Pモード対応(キャノン、エプソン等)

※オーバードライブプロセッサ…装備すると約2倍の処理速度となります(HRのみ)。現状ではTOWNS OS V2、1L20、ライブムービー、ライフアニメーション、MS WINDOWSでしか動作確認されていませんが、順次対応予定です。又、富士通は、TOWNS OS上でFASTモード又は互換モードということで選択できますので、未だサポートされていないソフトをお使いの方にも安心して使用できます。

フェア期間中のみのビッグチャンス!!

486マシンを待ち望んでいた貴方に
フェア期間中のみ、当社査定価格の2万円upにて旧型TOWNSを下取りさせて頂きます。

下取品	交換品	差　額
FM TOWNSモデル2	FM TOWNS II HR20	22万円以下
FM TOWNSモデル2F	〃	21万円以下
FM TOWNSモデル20F	〃	18万円以下
FM TOWNS II モデルCX20	〃	15万円以下

※詳しくはお問い合わせ下さい。

HRパワーユーザー基本セット

ビッグプレゼント付

クレジット大歓迎



FM TOWNS II HR

ソフトクリエイト推薦

●FMTW2HR20(FDDモデル)……………¥328,000
●FMT-DP5351(トリニトロン0.38mmピッチ)…¥ 89,800
●FMT-KB107/207(テンキー付)………¥ 30,000
●オーバープロセッサカード SOFT BANK…¥ 84,800
●NT-210TW(ニューテック外付210MBHDD)…¥129,800
●FJ-S1M328MS(I/Oデータ製8MB増設RAM)…¥ 40,000

■定価合計¥702,400▶チャレンジ大特価¥528,000

UG基本セット

ビッグプレゼント付

クレジット大歓迎



FM TOWNS II UG

●FMTW2UG20(FDDモデル)…定価¥268,000
●FMT-KB101A(テンキー無し)…定価¥ 10,000

▶チャレンジ大特価

UG20(FDDモデル)▶UG40(40MBHDD内蔵モデル)¥40,000UP
UG20(FDDモデル)▶UG80(80MBHDD内蔵モデル)¥56,000UP

全セット組共通▶

★FMT-DP5351(トリニトロン管・マスクピッチ0.38mm)▶FMT-DP5361(トリニトロン管・マスクピッチ0.26mm)¥34,000UP
DP533(ブラウン管・マスクピッチ0.39mm)¥16,000DOWN
★FMTKB101A又は202A(テンキー無し)からFMT-KB107

FM-LAB ソフトクリエイト

フェアー期間11月18日㊌〜12月30日㊌　期間中無休



FM TOWNS II CX20大処分

●FMTW2CX20………定価￥333,000
●FMT-DP535 ………定価￥ 89,800
●FMT-KB107/207……定価￥ 30,000

処分価格につき**大幅プライスダウン**
▶チャレンジ大特価

（クレジット大歓迎）（ビッグプレゼント付）



FM TOWNS II UX20大処分

●FMTW2UX20………定価￥288,000
●FMT-KB101A/202A・定価￥ 10,000

処分価格につき**大幅プライスダウン**
▶チャレンジ大特価

（クレジット大歓迎）（ビッグプレゼント付）



FM TOWNS 20F大処分

●FMTOWNS 20F …定価￥323,000
●FMT-DP533 ………定価￥ 69,800
●FMT-KB107/207……定価￥ 30,000

処分価格 ~~￥198,000~~

（クレジット大歓迎）

次ページも富士通パソコン大特集!!

ソフトクリエイト推奨オーバードライブプロセッサ対応486マシンセット

一般のビデオ映像をデジタル動画に／ソフト動画編集セット

本体FMTOWNS II HR20＋ディスプレイFMT-DP5361＋キーボードFMT-KB107/207＋外付210MBハードディスクNT-210TW又は内蔵MO＋8MB増設RAM.FJ-SIM328MS＋オーバードライブプロセッサカード＋ライブムービー

チャレンジ大特価

今までにない快適なWINDOWSライフを／マルチメディアウィンドウズセット

本体FMTOWNS II HR100MB＋ディスプレイFMT-DP5351＋キーボードFMT-KB107/207＋8MB増設RAM.FJ-SIM328ML＋オーバードライブプロセッサカード＋MS-DOSV3.1＋MS-WINDOWS MME

■定価合計￥697,200

▶チャレンジ大特価￥538,000

本格的アニメーション編集ツール／クリエイティブアニメーションセット

本体FMTOWNS II HR＋ディスプレイFMT-DP5361＋キーボードFMT-KB107/207＋外付210MBハードディスクNT-210TW又は内蔵MO＋8MB増設RAM.FJ-SIM328ML＋オーバードライブプロセッサカード＋ライブアニメーション

チャレンジ大特価

（クレジット大歓迎）（ビッグプレゼント付）

ゲーム

●FM TOWNS II UG20　￥268,000＋
●FMT-KB101A or 202A　￥10,000＋
●お好きなゲームソフト5本をお選びください

■シューティング
スーパーシューティングTOWNS…￥9,800/[illegible]…￥9,700
[illegible]…￥10,800
■アクション
[illegible]オフヘルシャ…￥9,800/スプラッターハウス…￥9,800
[illegible]
アドバンテージテニス…￥8,500
■RPG
[illegible]
[illegible]
[illegible]
■アドベンチャー
[illegible]
[illegible]
[illegible]
■シミュレーション
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]

ライフ＆デスII…￥12,800/遥かなるオーガスタ…￥12,800
銀河英雄伝説IIDX＋…￥12,800/[illegible]…￥12,800
[illegible]
[illegible]
■アダルト　※18才未満の方は[illegible]
[illegible]
JOKER…￥7,800/[illegible]…￥6,800
ランス3…￥6,800/アリスの館CD2…￥6,800
[illegible]
[illegible]
プレゼント2…￥7,800/スイートエンジェル…￥6,800
■その他
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]…￥12,800/[illegible]コンテスト作品集2…￥3,900
※上記ソフト群から[illegible]
[illegible]

▶チャレンジ大特価￥2？8,000

（ビッグプレゼント付）

教育

●FM TOWNS II　UX20　￥288,000＋
●FMT-KB107or207　￥30,000＋
●教育ソフト

小学生向
[illegible]
株東大英数理教室PC教育シリーズ
[illegible]

中学生向
[illegible]

株東大英数理教室PC教育シリーズ
[illegible]

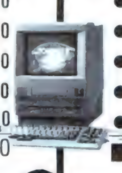
高校生向
[illegible]

▶チャレンジ大特価

（ビッグプレゼント付）

年末新作ゲーマーズスペシャルセット

FM TOWNS II　UG20＋FMT-KB101A/202A＋
●アドバンテージテニス ………￥8,800
●ライフ＆デスII ……………￥12,800
●F29リタリエイター …………￥12,800
●トキオ ………………………￥12,800
●ソリチャード上巻 …………￥12,800
■定価合計 ……………………￥338,000
▼
チャレンジ大特価!!



年末新作アダルトゲームセット

FM TOWNS II　UG20＋FMT-KB101A＋
●アリスの館IICD ……………￥6,800
●CAL1＋2 ……………………￥8,800
●DORパートIII ………………￥6,800
●星の砂物語II ………………￥8,800
●レッスルエンジェルス ………￥7,800
■定価合計 ……………………￥317,000
▼
チャレンジ大特価!!

ファミリーセット 37%off 以上

FM TOWNS II　UX20＋FMT-KB101A＋FMPR-204B＋プリンターケーブル＋
●KID PIX(音が出るお絵かきソフト) …￥10,800
●クレヨナージュ(ビジュアルワープロ) …￥42,000
●グッドマネージャー(家計簿ソフト) ……￥10,800
■定価合計 ……………………￥445,400
▼
ズバリ！ ~~￥278,000~~

（クレジット大歓迎）（ビッグプレゼント付）

パソコン業界No1!!超低金利システム

★冬のボーナス一括払い(12月末or1月末)金利ナシ！
★冬、夏(来年)のボーナス2回払い、金利4.5%
★夏のボーナス(6月末or7月末)一括払い、金利5%

均等払い回数	1回	12回	18回	24回	36回	48回
金利	0%	4.5%	9.5%	12%	20%	27.5%

FM-TOWNSサークル大募集

入会ご希望のお客様は下記項目をご記入の上ハガキまたはFAXでお申し込みください。FAX.03-3486-5314

[illegible]
8. あなたは現在TOWNSのソフトを何本お持ちですか： 本

●入会規定▶FM TOWNSユーザーであること●会費▶年会費無料●特典▶会員カードでお買物頂けます▶キャッシュ(会員カード又は会員番号を提示してください)でお買物いただくときにお得 1 TOWNS用ビジネス＆ゲームソフト(一部除く)33%OFF 2 富士通純正オプション(一部除く)28%OFF▶当店でのフェア・イベントのご案内及び最新ハード＆ソフト情報を定期的に郵送にてご提供させて頂きます。

FM-LAB ソフトクリエイト
渋谷店☎03-3486-0871(代)
FAX.03-3486-5314
横浜店☎045-314-4777(代)
FAX.045-311-6830



FM-TOWNS販売実績日本1ショップのFM-LAB(ソフトクリエイト)

FM TOWNS／FM Rの

●富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを！ ●ビジネス・ゲームソフトのほと

前頁も見てネ！

最強セット

ビッグプレゼント付　クレジット大歓迎



486ビジネスマシン最強セット

●FM TOWNS II HRモデル20…￥328,000 ●FMT-DP5351…￥89,800●FMT-KB107…￥30,000●日本語MS-DOS V3.1…￥9,800●一太郎V4…￥68,000●ロータス1-2-3R2.3J…￥98,000●ニューテック製210MBHDD…￥129,800●I/Oデータ4MBメモリー…￥20,000 ●FMJP-101G…￥79,000 ●プリンターケーブルCB-15F…￥3,800

■定価合計…………………￥857,000

▼

チャレンジ大特価

パソコン塾

ビッグプレゼント付　クレジット大歓迎



FM TOWNS パソコン塾

★パソコン通信を利用して、お子様の能力に合わせて添削、指導を致します。
★塾に通わなくてもご自宅で学力UPが計れます。

●FM TOWNS II UX20(パソコン本体)…￥288,000●FMT-KB101Aor202A(キーボード)…￥10,000●マスターモジュール(4800bpsクラス専用モデム)…￥35,000●がんばるくん(小1～高3までのCDROM＆1年間会費)………￥120,000●日本語MS-DOS V3.1…￥9,800

■定価合計…￥462,800

▼

チャレンジ大特価￥338,000

★「がんばるくん」は全国の小・中学校1,300校で実際に導入され、また12,000のご家庭でも実際に使用されています
★詳しい資料、無料デモンストレーションをご希望の方は、お気軽に当店までご連絡ください ※なお、「がんばるくん」と「マスターモジュール」のみをご希望の方は定価販売となります

チャレンジ・ザ486 in FM-LAB ソフトクリエイト
フェア期間▶11月18日(水)～12月30日(水)★期間中無休

ハードディスクコーナー

■モッキンバード信頼性、静粛性No1！
●HD-J100 ………定価￥128,000▶￥83,800
●HD-J130 ………定価￥148,000▶￥99,800
●HD-J170 ……定価￥189,000▶￥116,800

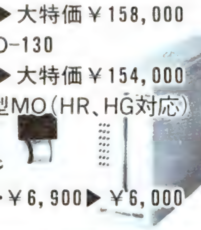
■ニューテック
●NT-100TW(メーカー3年保証)(限定50台)
…………………定価￥98,000▶￥59,800
●NT-210TW(メーカー3年保証)シークタイム15ms、転送速度15MB/s、冷却ファン付・キャッシュメモリ64KB超小型、軽量ボディ
…………………定価￥129,800▶￥94,000

●500MBハードディスク(限定10台)
(シークタイム・12Ms富士通ドライブ使用)
……………………………▶大特価￥188,800

■ロジテック
●LHD-FM100E…定価￥99,800▶￥74,800
●LHD-FM200E…定価￥138,000▶￥100,000

■内蔵型ハードディスク
(CX20、20F対応、HR、HG対応予定)
●エニックスEF100
定価￥118,000▶￥70,000(取付手数料別途)
●エニックスEF140
定価￥138,000▶ ￥80,000(取付手数料別途)

M.O(3.5インチ光磁気ディスクユニット)



●FMPD-211GA(ケーブル付)
………￥298,000▶特価￥218,000
●ロジテックLMD-300(ケーブル付)
……￥205,000▶大特価￥158,000
●ニューテックNTMO-130
……￥205,000▶大特価￥154,000
●ニューテック内蔵型MO(HR、HG対応)
発売予定
●127MBカートリッジ
…………………￥6,900▶￥6,000

増設RAMコーナー

八戸 ●HM-V02T …￥24,800▶￥17,800
●HM-V04T …￥49,500▶￥39,800
●HM-V08T …￥98,000▶￥60,000
I/O ●2MB…………￥10,000▶￥ 7.800
●4MB…………￥20,000▶￥15.000
●8MB…………￥40,000▶￥29.800

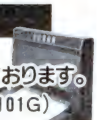
モデムコーナー

●FMMD-311G …定価￥34,800▶￥29,800
●FMT-MD302 …定価￥49,000▶￥36,700

FDDコーナー

●SD-35R(ケーブル込)…￥138,000▶￥97,000
●SD-05R(ケーブル込) …￥60,000▶￥49,800
●SD-03R(ケーブル込) …￥50,000▶￥39,800
●エスパー3.5"ドライブFD-302(ケーブル込)…▶￥39,800

プリンタコーナー



(プリンタケーブルプレゼント中!!)
★全商品カットシートフィーダー取扱っております。
●インクジェットプリンター8(FMJP-101G)
…￥79,800▶超特価



●PR-B400(漢字40字/秒・136ケタ・カラー)
………定価￥98,000▶大特価￥71,000
●PR-A600(漢字60字/秒・136ケタ・カラー)
……定価￥148,000▶大特価￥92,000
●FMPR204B(80ケタ・カラー)
………定価￥80,000▶大特価￥41,000
◆新製品48ドット・ジョイライターFP-150FX
……定価￥59,800▶￥大特価￥47,800
●EPSON,AP-700,48ドット熱転写カラープリンター(カットシートフィーダ付・ESC/P対応ソフトのみ)
……定価￥79,800▶￥大特価￥63,800

その他厳選オプション

■ビデオカード
●FMT-412A……￥40,000▶特価￥30,000
■MIDIカード
●FMT-403(音源) ￥72,800▶特価￥54,600
●MC-P12T(FMT-402と完全互換)
…………………￥19,800▶￥16,800
■SCSIカード
●FMT-121 ……￥30,000▶特価￥22,500
●ハードディスクセットの場合………￥21,000
■アンプスピーカシステム
●FMT-SP101 …価￥29,800▶特価￥22,300
■TVチューナーユニット
●FMT-TU101…￥39,800▶特価￥29,800

●チューナーカード(20F、CXを除いて対応)
………………￥38,800▶特価￥29,100
■数値演算プロセッサ
●FMT-351 …￥120,000▶特価￥90,000
●FMT-352 …￥120,000▶特価￥90,000
●MCP-35DT FMT-35互換…￥58,000▶特価￥49,000
●ビデオプロセッサカードFMT-414
………………￥98,000▶特価￥73,500
●オーバードライブプロセッサカード▶大特価発売予定
●オーバードライブプロセッサカード SOFT BANK
…………………予価￥84,800▶予価￥67,000
●J.PEGカード ▶大特価発売予定
●フルカラーカード ▶大特価発売予定

マルチメディアソフト企画開発サービス開始！

この企画開発サービスは、「映像(写真/ビデオ・CG)・音素材(ナレーション/音楽/効果音)」を使ったソフトを業務用にご利用の方のために、高品位な素材の作成やソフトの開発を行うサービスです。ご希望に沿ったソフトを、短期間でご提供致します。

■マルチメディアソフト企画開発サービスは……
●絵や音を使った、訴求力ある商品紹介システム。
●今の人事管理システムだと名前と顔が一致しない。
●新人教育の為の社内教育ソフトがあれば…。その他、わからない場合は、短期間で開発致しますので、おまかせください。

■ご利用可能なマルチメディアツール

分類	商品名
ビジュアルデータベース	画DB
プレゼンテーションツール	伝
	ByHAND
教材開発ツール	CBTRAINER
オーサリングツール	MIGENERATOR

MS-WINDOWS-MME超お買得セット

●ニューテック100MBハードディスク●I/Oデータ製2MB増設RAM●MS-WINDOWS-MME●MS-DOS Ver3基本ソフト
▶超大特価￥99,800

にお任かせください。

FM-LAB

んど全てを！ 展示!!特売!!即納!!

FM-TOWNSの全国無料出張修理致します！

総額10万円以上お買上げの商品は全国(離島は除く)無料配送致します。

超低金利システム開始！ 例)12回払い→4.5%（本体ご購入者に限る）

本体お買上げの方 冬のボーナス一括払い金利ナシ！ 本体以外 金利2.5％

技術とサービスと信頼のソフトクリエイト

FM TOWNS & FMR用厳選ソフトコーナー

品名	定価	価格
TOWNS OS V.21 L20	定価￥25,000	￥19,800
MS-DOS V3.1(基本)(O.S)	定価￥9,800	￥6,860
MS-DOS V3.1(拡張)(O.S)	定価￥8,200	￥5,740
MS-DOS V5(基本)(O.S)	定価￥12,000	￥8,960
MS-DOS V5(拡張)(O.S)	定価￥10,000	￥7,000
F-BASICインタプリタ(BASIC言語)	定価￥25,000	￥17,500
F-BASICコンパイラ(BASIC言語)	定価￥45,000	￥31,500
クイックBASIC(BASIC言語)	定価￥20,000	￥14,000
ビジュアルBASIC(BASIC言語)	定価￥32,000	￥24,000
F98FAST BASIC(BASIC言語)	定価￥17,000	￥12,750
ハイCコンパイラ(C言語)	定価￥40,000	￥28,000
クイックC(C言語)	定価￥20,000	￥14,000
MS-C(C言語)	定価￥98,000	￥68,600
ターボC(C言語)	定価￥19,800	￥13,860
クイックCForwin(C言語)	定価￥32,000	￥22,400
3 863HSM TOOL(アッセンブラ言語)	定価￥80,000	￥56,000
ターボパスカル(パスカル言語)	定価￥29,800	￥20,800
ロータス1-2-3、2.3J(表計算)	定価￥98,000	￥63,700
ロータス1-2-3 WINDOW(表計算)	定価￥98,000	￥63,700
ロータスNOTE BOOK(表計算)	定価￥38,000	￥28,500
MS-WORKS(表計算)	定価￥40,000	￥28,000
アシストカルク(表計算)	定価￥9,700	￥6,790
MS-EXCEL.Ver4.0(表計算)	定価￥98,000	￥68,600
画DB(データベース)	定価￥29,800	￥20,860
Stac Card(データベース)	定価￥38,000	￥26,600
カード3(データベース)	定価￥48,000	￥33,600
F1-DAT BOX(データベース)	定価￥32,000	￥19,800
アシストカード(データベース)	定価￥9,700	￥6,790
一太郎Ver4(ワープロ)	定価￥68,000	￥47,600
クレヨナージュ	定価￥47,000	￥29,400
FM OASYS FD	定価￥55,000	￥38,500
FM OASYS HD	定価￥58,000	￥40,600
FM OASYS(LBD版)(ワープロ)	定価￥61,000	￥42,700
MS-WORD Ver1.2(ワープロ)	定価￥58,000	￥39,800
ハイパー遊名人(ワープロ)	定価￥42,000	￥29,400
アシストレター(ワープロ)	定価￥9,700	￥6,790
ハイパーノート(ワープロ)	定価￥18,000	￥12,600
アスカワード(ワープロ)	定価￥9,700	￥6,790
Z's STAFF PRO(グラフィック)	定価￥58,000	￥39,800
Z'sトリホニー(グラフィック)	定価￥39,800	￥27,800
TOWNS Paint(グラフィック)	定価￥38,000	￥26,600
サイクロンエクスプレスα(グラフィック)	定価￥98,000	￥68,600
サイバアニメーター(グラフィック)	定価￥29,800	￥20,860
ミュージックプロFM版(音楽)	定価￥19,800	￥13,860
ミュージックプロMIDI版(音楽)	定価￥39,800	￥27,860
ユーホニィIIMTR(音楽)	定価￥49,800	￥34,860
ユーホニィIIスコア(音楽)	定価￥49,800	￥34,860
ミキシングProTOWNS(音楽)	定価￥14,800	￥10,360
TOWNS Vnet(通信)	定価￥18,000	￥12,600
エージェント・ネット(通信)	定価￥18,000	￥12,600
マイトークイエロー(通信)	定価￥28,000	￥21,000
アシストコール(通信)	定価￥9,700	￥6,790
MS WINDOWS	定価￥25,000	￥17,500
MS WINDOWS MME	定価￥34,800	￥24,360

中古コーナー(3カ月保障)早い者勝、売り切れご免

品名	価格
TOWNSモデル2	￥29,800
TOWNSモデル2F	￥49,800
TOWNSモデル20F	￥89,800
TOWNSモデルCX20	￥129,800
FM FDP535	￥39,800
FM FDP534	￥49,800
FM FDP536	￥69,800

FMR80AE1基本セット



●本体 FMR80AE1A(i486DX2, 66MHz) ￥1,620,000
●CRT FMDPC643(15インチカラーCRT) ￥243,000
●キーボード FMR60KB111(JISキーボード) ￥30,000
■定価合計 ￥1,893,000
▼
￥1,419,000
(見積り承ります、ご相談下さい。)

FMR70HL2基本セット



●本体 FMR70HL2A(i486SX16MHz) ￥550,000
●CRT FMDPC642D(15インチカラーCRT) ￥210,000
●キーボード FMR60KB212(親指キーボード) ￥30,000
■定価合計 ￥790,000
▼
￥592,800
(見積り承ります、ご相談下さい。)

＊FMR用ハードディスク＆MOは左ページ掲載のTOWNS用のものが全て対応となっています。

厳選ノートオプション

品名	定価	価格
FM50N611(FDDアダプタ)	定価￥28,000	￥22,400
FMMO-211G(マウス)	定価￥20,000	￥14,000
FMR5LKB511(テンキーボード)	定価￥15,000	￥12,000
FM50NHD040(内蔵40MBHDD)	定価￥130,000	￥100,000
FM50NHD080(内蔵80MBHDD)	定価￥200,000	￥156,000
FM50NMD313(全二重T1、T2用2400bps)	定価￥49,000	￥38,000
FM50NMD314(全二重2400bps)	定価￥49,000	￥38,000
FM50NMD312(NB、NBX用)	定価￥49,000	￥38,000
各機種対応バッテリパック	定価￥7,000	￥6,500
FMIFC010(フラッシュメモリーカード1MB)	定価￥30,000	￥24,000
FMIFC020(フラッシュメモリーカード2MB)	定価￥50,000	￥40,000
FMIFC040(フラッシュメモリー4MB)	定価￥95,000	￥76,000
RJB-1000(メルコ1MBSRAM)	定価￥34,800	￥27,500
RJB-2000(メルコ2MBSRAM)	定価￥59,800	￥47,000
JDS-1ME(IOデータ 1MBSRAM)	定価￥34,000	￥28,800
FMC-601(Rカード拡張ステーション)	定価￥88,000	￥66,000

ノートブック用ICカードソフト

品名	定価	価格
FMオアシス	定価￥48,000	￥36,000
FMオアシスゴシック体付	定価￥60,000	￥45,000
MSワークス	定価￥40,000	￥30,000
ロータス1、2、3、R2.3J4WORD付	定価￥98,000	￥63,700
アシストパック	定価￥29,100	￥21,800
FM秘書	定価￥20,000	￥15,000
ロータス1、2、3NOTEBOOK	定価￥38,000	￥28,500
一太郎Dash(FDD版)	定価￥39,000	￥29,200

新登場！

カラー液晶タイプFMNOTEBOOKシリーズ

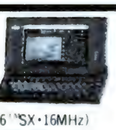
FMR-50NBX/T2 CPU 486SX 20MHz・3.5FDD・1ICメモリー・1 メインメモリー 2.75MB EMS対応・TFTカラー液晶
- FMR5NT27A/B 80MBHDD内蔵 ￥878,000
- FMR5NT26A/B 40MBHDD内蔵 ￥798,000
- FMR5NT21A/B(FDDタイプ) ￥678,000

クリエイト大特価

FMR-50NBX/T1 CPU 386SX 20MHz・3.5FDD・1ICメモリー・1 メインメモリー 2.75MB EMS対応・TFTカラー液晶
- FMR5NT17A/B 80MBHDD内蔵 ￥758,000
- FMR5NT16A/B 40MBHDD内蔵 ￥678,000
- FMR5NT11A/B(FDDタイプ) ￥558,000

クリエイト大特価

FMR-50CARD



FMR50C11A/B(CPUi386SX・16MHz)
￥278,000 ▶ 超特価
FMR50C16A/B(CPUi386SX・16MHz)
￥398,000 ▶ 超特価

FMR-CARD/E



CPU 80C286(8MHz)
FMR NBC2A/B ￥198,000
超特価￥1?9,800
クレジット均等払い
￥13,900×12回 | ￥9,700×18回 | ￥7,400×24回

FMR-50NBX2



新製品

CPU i386SX(20MHz)
FMR50NX27A/B ￥458,000 80MB HDD内蔵タイプ
FMR50NX26A/B ￥378,000 40MB HDD内蔵タイプ
FMR50NX21A/B ￥258,000 FDDタイプ
超特価新製品特別プライス

FMR-50NB2

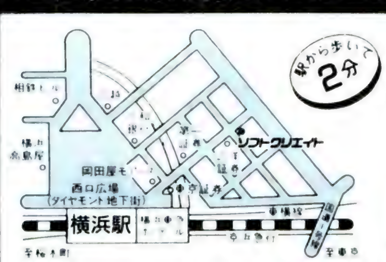


CPU 80C286(12MHz)
FMR-50NBC21A/B ￥198,000
超特価￥1?9,800
クレジット均等払い
￥13,900×12回 | ￥9,700×18回 | ￥7,400×24回

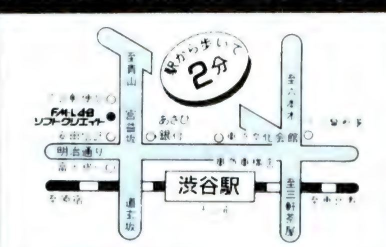
在庫一掃 大処分市

品名	仕様	価格
FMR50NBX6	386SX 16MH 40MB HDD内蔵	▶ ￥238,000 (MS DOS付き)
FMR50NBX5	386SX 16MH 20MB HDD内蔵	▶ 処分大特価
FMR50NBX1	386SX 16MH FDD	▶ 処分大特価
FMR50NB1	80286 8MH	▶ 特価￥99,800 (MS DOS付き)

★ご注文、お見積りFAX24時間受付！渋谷店▶03-3486-5314 横浜店▶045-311-6830



〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F
振込銀行：三和銀行 横浜駅前支店 普No.310852



〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ヒル
▶振込銀行：さくら銀行渋谷宮益坂支店
株ソフトクリエイト 普No.5000340

●富士通パソコン専門ショップ

FM-LAB ソフトクリエイト

営業時間：AM11:00〜PM7:30
日曜・祭日：AM11:00〜PM6:00
定休日：渋谷店▶年中無休
横浜店▶年内無休

渋谷店／☎03-3486-0871(代)
横浜店／☎045-314-4777(代)

店内改装前につき

早いもの勝ち 在庫限り 1/16まで

在庫処分激安フェアー

12/31〜1/4は休業させていただきます。

閉店！中古・新品激安セール 店内改装

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

話題のDOS/Vパソコン¥39,800より
各種カラーモニター ¥10,000より
各種プリンター ¥3,000より

10年に1度のチャンスが来た!!

超特価のため、在庫限定です。
なるべく早めにご注文下さい。

店内改装 第一弾 12/5〜12/25

閉店

店内改装につき在庫全て売ります!!

セール商品特価表

12/8以降フェアー期間限定 販売予定特価表 (表の他にも多数在庫あります。)

中古パソコン

下取交換大歓迎 全品保証書付き 全品リフレッシュ済 全国どこでも簡単申込み

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体			
NEC	N5200-03(N5201-20(3.5"×2,40メカHDD,10.カラーCRT一体型	―	99,800
NEC	N5200-05MkII(N5251-02,8"FD×2,カラーCRT一体型	108,000	59,800
NEC	N5200-07AD(N5261-27,5"FD×1,40メカHDD,80386	―	118,000
NEC	PC-9801NS(32ビット,98ノートSX)	298,000	109,000
NEC	PC-9801NS/E(32ビット,98ノートSX)	278,000	138,000
NEC	PC-9801NS/E40(32ビット,98ノートSX,40メカHDD内蔵	418,000	175,000
NEC	PC-9801NC(32ビット98ノート,カラー液晶)	598,000	278,000
NEC	PC-9801LX5C(ラップトップ,カラー液晶,40メカHDD内蔵	748,000	175,000
NEC	PC-9801LX4(ラップトップ,20メカHDD内蔵)	588,000	118,000
NEC	PC-9801LS5(32ビットラップトップ,40メカHDD内蔵)	866,000	148,000
NEC	PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	118,000
NEC	PC-9801LV21/LV22(ラップトップ)	―	59,800より
NEC	PC-9801T/S5(カラー液晶,40メカHDD内蔵,32ビットラップトップ)	850,000	285,000
NEC	PC-9801T/W5(液晶,40メカHDD内蔵,32ビットラップトップ)	758,000	189,000
NEC	PC-98XA/2	698,000	29,800
NEC	PC-98XL2(ダブル)(40メカHDD内蔵)+XL-03付	988,000	218,000
NEC	PC-98XLモデル2	575,000	89,800
NEC	PC-H98モデル8-002	548,000	218,000
NEC	PC-9801FA2(486CPU,FM音源搭載)	458,000	228,000
NEC	PC-9801FA/U2(486CPU,FM音源搭載)	458,000	218,000
NEC	PC-9801DA2/U2(FM音源搭載,32ビット)	448,000	198,000
NEC	PC-9801DS2/U2(FM音源搭載,32ビット)	358,000	168,000
NEC	PC-9801DX2/U2(FM音源内蔵)	318,000	128,000
NEC	PC-9801RA21(32ビット)	498,000	189,000
NEC	PC-9801RA2(32ビット)	498,000	178,000
NEC	PC-9801RX4(20メカHDD内蔵)	566,000	124,000
NEC	PC-9801RX2	398,000	104,000
NEC	PC-9801VX41(20メカHDD内蔵)	630,000	119,000
NEC	PC-9801ES2(32ビット,FM音源内蔵)	448,000	119,000
NEC	PC-9801EX2(FM音源内蔵)	348,000	99,800
NEC	PC-9801UR(3.5"1ドライブ,RAMドライブ)	218,000	89,800
NEC	PC-9801UV11(FM音源搭載)	265,000	79,800
NEC	PC-9801UF(FM音源搭載)	218,000	89,800
NEC	PC-88VA2(サウンドボードII付)	337,800	53,000
NEC	PC-8801FA	168,000	26,800
NEC	PC-8801SR30以降シリーズ各種	―	22,800
エプソン	PC-386LSR-STD(32ビットラップトップ)	538,000	185,000
エプソン	PC-386LSX-H40(32ビット/カラーラップトップ,40メカHDD内蔵)	800,000	198,000
エプソン	PC-386LS-H40(32ビットラップトップ,40メカHDD)	763,000	168,000
エプソン	PC-386Noteシリーズ各種(32ビット,Note型)	―	99,800より
エプソン	PC-386BOOK・L(32ビット,BOOK型)	478,000	128,000
エプソン	PC-386GS2/GS5(ハイレゾ標準装備)	[illegible]	158,000
エプソン	PC-386GE2(GE5)	298,000	135,000
エプソン	PC286LS-H20(ラップトップ,20メカHDD内蔵)	613,000	98,000
エプソン	PC286LS-H40(ラップトップ,40メカHDD内蔵)	703,000	118,000
エプソン	PC-286L-H10-N(ラップトップ,10メカHDD内蔵	468,000	65,800
エプソン	PC-286ブック/ノートシリーズ各種	―	75,000より
東芝	J3100SSシリーズ各種(ダイナBOOK)	―	45,000より
東芝	J3100SLシリーズ各種(16ビットラップトップ)	―	44,800より
東芝	J3100SXシリーズ各種(ダイナBOOK286)	―	99,800より
東芝	J3100GSシリーズ各種(ダイナブック286GS)	―	59,800より
東芝	J3100GTシリーズ各種(ラップトップ)	―	95,000より
東芝	J3100GX-041(ラップトップ,40メカHDD内蔵)	848,000	185,000
東芝	J3100GXS-101(32ビット,プラズマモニター,100メカHDD内蔵	948,000	298,000
東芝	J3100B-12(10メカHDD内蔵)	―	25,000
シャープ	X68000シリーズ各種	―	78,000より
IBM	PS55ノート(5523SJ4,DOS/V対応)	[illegible]	128,000
IBM	5541シリーズ各種	―	49,800より
IBM	5551-T0A(32ビット,80386,20/60メカHDD内蔵,3.5")	―	178,000

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
IBM	5551-M19(5"1FD&30メカHDD,キーボード付)	―	64,800
IBM	PS/2モデル60(8560-141)(32ビットタワー)	―	74,800
三菱	MAXY(M3201-A12)(AXラップトップ,20メカHDD内蔵	548,000	85,800
三洋	MBC-11JH40(AXパソコン,40メカHDD内蔵,PC/AT互換	550,000	95,800
三洋	MBC-17JF(AXパソコン,PC/AT互換)	335,000	78,000
富士通	FM16β FD1	355,000	29,800
富士通	FM-R30/50/60シリーズ	―	25,000より
富士通	FM-R50-NB1A(FMノートブック)	[illegible]	69,800
富士通	FACOM9450ΛII(F9451SS12)	425,000	49,800
富士通	FM-TOWNSモデル2H(40メカHDD内蔵)本体	548,000	148,000
富士通	FM-TOWNSモデル2本体	398,000	89,800
富士通	FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	108,000
富士通	FM-8 FM-7	―	5,000より
富士通	FM77AVシリーズ	―	10,000より
三菱	マルチ16Ⅳ+CRTセット	―	35,000より
沖電気	IF-800シリーズ各種	―	20,000より
アップル	マッキントッシュClassicII(4MB/HD100)	―	168,000
アップル	マッキントッシュClassicII(4MB/HD40)	318,000	138,000
各社	ワープロ多数有ります	―	激安
ハードディスク・フロッピーディスク			
NEC	PC9801FA-35(FA/FS/FX用40メカHDD&FA-02 I/F)	130,000	39,800
NEC	PC9801ES-35(ES/EX用内蔵40メカHDD)	190,000	35,800
NEC	PC9801NS/E-34(98NS/E/T/NC用40メカHDD)	100,000	36,800
NEC	PC98XLダブル-31(XLダブル専用40メカハードディスク)	327,000	29,800
NEC	PC98H81(8"2D 1ドライブ+10メガハードディスク	530,000	25,800
コニック	AW-P80C(80メカHDD,98用SCSI I/F付)	[illegible]	49,800
緑電子	PS-90(90メカSCSIハードディスク,98用I/F別)	158,000	45,000
緑電子	Little-B4(40メカHDD,I/F別売)	158,000	25,000
漢字プリンター			
NEC	PC-PR201/80A(136桁,24ピン,アウトライン,カラードット)	275,000	89,800
NEC	PC-PR201X(136桁,24ピン,カラードット)	275,000	65,800
NEC	PC-PR201(136桁,24ピン,ドット)	298,000	34,800
NEC	PC-PR601(ページプリンター)	585,000	45,800
NEC	PC-PR602R(B4ページプリンター)	498,000	59,800
NEC	PC-PR350(48ピン,カラー熱転写,単票給紙式	168,000	59,800
NEC	NM-5020(136桁,24ピン,自主商品,ビジネス対応兼給紙	370,000	59,800
富士通	FP-110FN(PC/FM用熱転写)	49,800	26,800
エプソン	HG2500(136桁,24ピン,インクジェット)	248,000	39,800
エプソン	AP-80K(80桁,24ピン,熱転写)	69,800	15,800
エプソン	IP-130K(136桁,24ピン,ドット)	520,000	29,800
キヤノン	LBP-B406シリーズ各種(B4レーザープリンター)	―	98,000
キヤノン	LBP-8IIAJ-2(B4レーザープリンター)	[illegible]	44,800
カシオ	LCS-2400 TYPE 60(B4レーザープリンター,PC対応)	1,200,000	44,800
ディスプレイ			
NEC	PC-KD863S(4000文字,アナログ,0.39,スピーカー付)	118,000	45,800
NEC	N-5924(4000文字,ハイレゾ&ノーマル対応)	233,000	59,800
NEC	N-5925L(4000文字,20インチ,ハイレゾ&ノーマル対応)	598,000	178,000
NEC	N-5915(4000文字,プラズマモニター)	198,000	29,800
NEC	N-5911(4000文字,モノクロ)	65,000	14,800
各社	4000文字対応、アナログカラーCRT	―	29,800より
各社	4000文字対応、デジタルカラーCRT(め一特価)	―	19,800
SONY	CPD-1403(AX用14" 0.38ピッチ)	125,000	37,800より
三菱	JUM-1471AN(4000文字,マルチ,98&MAC&PC/AT他対応)	―	55,800
富士通	FMRシリーズ用カラーCRT	―	18,000より
IBM	各種CRT	―	10,000より
その他の周辺機器			
NEC	SP-2400FAST(2400ボー半二重モデム,銀行やネットワーク等の接続	148,000	8,500
エプソン	NR-1000(スキャニオ,名刺自動入力装置,ソフト付)	350,000	245,000
NEC	PC-9801FA-01(98FA用内蔵2メカRAM)	45,000	16,800
各社	PC98用汎用RAM(1メカ以上)	―	5,000より

新品パソコン

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体			
NEC	PC-9801DX5(40メカHDD内蔵)(限定特価品)	458,000	168,000
NEC	PC-9801DX2(DX/U2)(限定特価品)	318,000	138,000より
NEC	PC-9801FA2(FA/U2)(限定特価品)	458,000	248,000
NEC	PC-9801FS2(FS/U2)(FM音源搭載)	348,000	208,000
NEC	PC-9801FX2(FX/U2)(FM音源搭載)	278,000	168,000
NEC	PC-9801US(FM音源内蔵)	248,000	149,000
NEC	PC-9821-S1(CD-ROM&CRTセット)	318,000	229,000
NEC	PC-9801CS2(カラーモニター一体型)	398,000	199,000
NEC	PC-9801NC(カラー液晶)	598,000	338,000
NEC	PC-9801NS/L	288,000	169,000
NEC	PC-98DO+	278,000	189,000
エプソン	PC-286LP-STD(プリンター内蔵,限定特価)	298,000	99,800
エプソン	PC-286LS-STD(ラップトップ,限定特価品)	478,000	95,000
エプソン	PC386Note-AR2	288,000	179,000
エプソン	PC386LS-H40(40メカHDD内蔵,限定品)	763,000	218,000
エプソン	PC386BOOK-L-STD(限定特価品)	378,000	139,000より
エプソン	PC386GS5(GS2)(ハイレゾ標準装備,32ビット,限定	[illegible]	178,000
エプソン	PC386GS3(ハイレゾ標準装備,32ビット,限定	[illegible]	198,000
エプソン	PC486シリーズ各種	―	お電話にて
富士通	FMタウンスII各種(当社はタウンス有力販売店です)	―	激安
富士通	FM-Note Book(FMR-50NB1-A)	238,000	138,000
シャープ	CZ634C(X68K・XVI)	368,000	235,000
シャープ	CZ604C(X68K・SUPER)(限定特価)	348,000	165,000
シャープ	CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	165,000
アップル	マッキントッシュIIvi(4MB/HDD160)	478,000	338,000
アップル	マッキントッシュIIvx(4MB/HDD230)	718,000	505,000
東芝	J3100EZ(ダイナブックEZ,限定)	248,000	168,000
カラーディスプレイ			
NEC	PC-TV454(0.35,TV付,スピーカ内蔵,ハイレゾ対応	128,300	89,800
三洋	CMT-D14UDLS(0.28,ハイレゾ対応)	118,000	72,800
シャープ	CU-14FDB(0.31)	74,800	38,000
三菱	XC-98V3(0.28,480ドット対応可,限定)	128,000	49,900より
IDEXON	MF-5217(17,0.28,S-VGA,ハイレゾ)	328,000	98,000
ハードディスク/CD-ROM/MO			
ロジテック	LMO-300(SCSI-MOユニット,光磁気ディスク	198,000	139,000
各社	PC9801NS/T,NS/E,NC,US用内蔵40メカ	―	39,800より
各社	PC9801NS/T,NS/E,NC,US用内蔵80メカ	―	48,000より
各社	PC9801NS/T,NS/E,NC,US用内蔵120メカ	―	59,800より
各社	PC98/386/386/486用240メカ,汎用SCSI I/F付	―	85,000より
各社	PC98FA/FS/FX用内蔵SCSI100メカSCSI I/F付	―	58,000より
各社	PC98シリーズ用内蔵/外付(120メガ,I/F付各種	―	55,000より
漢字プリンター			
各社	B4印刷レーザープリンター(A4/B5/ハガキ印刷可能	―	99,800より
各社	PC/FM用80桁熱転写式漢字プリンター	―	29,800より
キヤノン	BJ-330J(VPシートフィーダー付)(136桁,インクジェット)	228,000	109,000
その他の周辺機器			
IOデータ	GA-1024W(98用ハイレゾボード)	98,000	69,800
メルコ,IO	各種パソコン用各種RAM	―	8,000より
IOデータ	NT-34-6ML(98NS/T用内蔵6メカRAM)	33,000	22,800
メルコ	HSS-DL7(サイリックス486DLC&コプロセット	44,000	33,800
日立	ネットフォンモデム(電話機,1200ボー半2重,300ボー全2重モデム内蔵	―	4,800
各社	9600ボー超高速モデム	―	45,000より
各社	2400ボー、NMPクラス5モデム	―	17,800より
各社	PC98NS/E,NS/T用カラーCRTパック	―	4,900より
M.S.I	スピークボード(98用音声発生ステレオFM音源ボード	[illegible]	24,800
各社	PC9801用FM音源ボード	―	6,900より
各社	各種10キーパッド	―	5,000より
各社	PC9801用トラックボール	―	3,500より
各社	PC9801シリーズ用3.5インチ2HD1FDドライブ	―	13,500より

中古品代金引換配送もOK!

中古新品の組合せは自由!

中古パソコン3大メリット

①とにかく安い!
同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利!
新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま!つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス
中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。希望の方には、さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

(ログイン 12/4発号)

在庫処分 年末・年始大バーゲン!!

店内改装前につき

買って安心 使って便利!! **日本マイコン流通センター**

第二弾 12/26～12/30　第三弾 1/5～1/16　中古ソフト大量激安販売

セール!

セール期間中は通常特価の更に50%引き!!（新品在庫ソフトも定価の半額）

各種ゲームソフト・ビジネスソフト ファミコンソフトなど ¥100より

Copy ツールもあるヨ!!

早いもの勝ち! お早めに!

早いもの勝ち

在庫限り 1/16まで

在庫処分激安フェアー

12/31～1/4は休業させていただきます。

Fujitsu FM TOWNS 電脳 Week 激安フェアー

FM TOWNS　HR・HG

マルチメディアは、やっぱりTOWNS

TOWNSなら 日本マイコン流通センターにおまかせ!!



他社のパソコンでは不可能な機能満載

学校導入実績もグーンとUP!!

TOWNSなら安心

TOWNS 電脳 Week in 渋谷（12/19～12/27 当社渋谷店）

★期間中はTOWNS新作ソフトの実演DEMOはもちろんのこと、人気ソフト半額より販売

プレゼント品も多数用意してご来店をお待ちしております。（通信販売も大歓迎!）

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM7:00

通信販売 受付センター　日本マイコン流通センター

03(3463)4455

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 普 6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110
あさひ銀行 渋谷支店 普 451454
さくら銀行 渋谷支店 普 5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義／㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901／仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00～PM6:00か比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付

FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

中古品代金引換配送もOK!

店内の品全て売ります

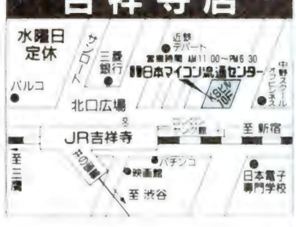
㈱日本マイコン流通センター
渋谷店（AM10:00～PM7:00）年中無休
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店



㈱日本マイコン流通センター
吉祥寺店（AM11:00～PM6:30）毎週水曜日定休
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



（ログイン 12/4発号）

DAV ディー エー ブイ

(パソコンハード) 売って安心！TELしてナットク！

高額買取の帝王登場!!

悩まずTEL買取ホットライン

受付時間：AM9：00～PM 7：00年中無休(土・日曜・大歓迎)

通話料無料 0120-10-1637
☎ 03-5688-3370
03-5688-3778

〒101 東京都千代田区外神田6-12-8(第2中鉄ビル1F)

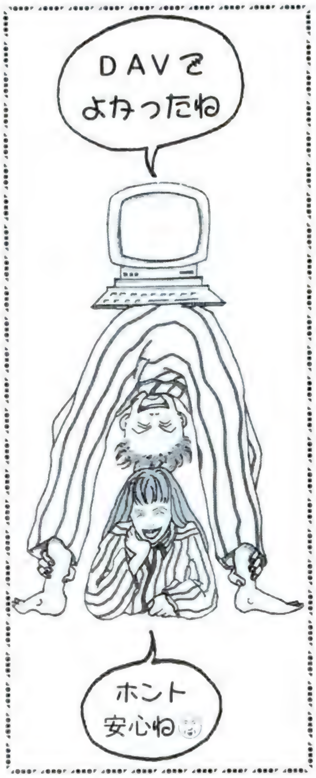
中古パソコン買取専門ショップ㈱DAV(㈱ディー・エー・ブイ)

全国どこからでもOK！まれにみる高額買取で最注目のDAVです。









●左のリストは、ほんの一例です。これ以外のモノでも大歓迎です。(価格は平成4年10月1日現在)

パソコン本体

機種名	買取金額
NEC	
■PC-98(5インチ)	
●PC-9801FA2	→¥210,000
●PC-9801DA5	→¥225,000
●PC-9801DA2	→¥200,000
●PC-9801DS5	→¥175,000
●PC-9801DS2	→¥142,000
●PC-9801DX2	→¥120,000
●PC-9801RA2	→¥145,000
●PC-9801RS21	→¥130,000
●PC-9801RX51	→¥140,000
●PC-9801RX2	→¥105,000
●PC-9801VX21	→¥ 88,000
●PC-9801VX2	→¥ 75,000
●PC-9801VM21	→¥ 70,000
●PC-9801VM11	→¥ 73,000
●PC-98DO+	→¥102,000
■PC-98(3.5インチ)	
●PC-9801CS5	→¥230,000
●PC-9801UR	→¥ 73,000
●PC-9801CS2	→¥185,000
●PC-9801DA/U7	→¥250,000
●PC-9801DA/U5	→¥225,000
●PC-9801DA/U2	→¥200,000
●PC-9801DS/U2	→¥142,000
●PC-9801DX/U2	→¥120,000
●PC-9801ES5	→¥175,000
●PC-9801ES2	→¥140,000
●PC-9801EX4	→¥120,000
●PC-9801EX2	→¥102,000
●PC-9801UX21	→¥ 88,000
●PC-9801UR	→¥ 75,000
●PC-9801UF	→¥ 77,000
●PC-9801UV11	→¥ 55,000
●PC-9801CV21	→¥ 85,000
■PC-98(ラップトップ)	
●PC-9801TmodelF71	→¥390,000
●PC-9801TmodelF51	→¥310,000
●PC-9801TmodelW7	→¥290,000
●PC-9801LX5C	→¥131,000
●PC-9801LX4	→¥104,000
●PC-9801LV22	→¥ 35,000
●PC-9801NS/T	→¥125,000
●PC-9801NS/E40	→¥140,000
●PC-9801NS/E	→¥120,000
●PC-9801NL	→¥100,000

機種名	買取金額
●PC-9801HA	→¥230,000
●PC-9801NC40	→¥280,000
●PC-9801NC	→¥240,000
EPSON	
■PC-386シリーズ	
●PC-386VR-STD	→¥120,000
●PC-386P2	→¥135,000
●PC-386GS5	→¥180,000
●PC-386GS3	→¥200,000
●PC-386GE2	→¥135,000
●PC-386GE3	→¥145,000
●PC-386M-STD	→¥115,000
●PC-386NW2	→¥105,000
●PC-386NAE1	→¥105,000
●PC-386Note-A	→¥ 95,000
●PC-386Book-L	→¥140,000
■PC-286シリーズ	
●PC-286VJ5	→¥100,000
●PC-286VX-STD	→¥100,000
●PC-286VF-STD	→¥ 82,000
●PC-286VE-STD	→¥ 80,000
●PC-286VS-STD	→¥ 94,000
●PC-286VG-STD	→¥ 95,000
●PC-286U-STD	→¥ 65,000
●PC-286C-STD	→¥ 60,000
●PC-286UX-STD	→¥ 90,000
●PC-286US-STD	→¥ 80,000
●PC-286LP-STD	→¥ 90,000
●PC-286LS-H40	→¥ 81,000
●PC-286LE-H40	→¥ 74,000
●PC-286LF-STD	→¥ 65,000
●PC-286Book-H20	→¥103,000
●PC-286Book-STD	→¥ 80,000
SHARP	
■X-68000シリーズ	
●XVIセット	→¥200,000
●SUPER/HDセット	→¥215,000
●EXPERTⅡ/HDセット	→¥180,000
●EXPERTⅡセット	→¥155,000
●EXPERT/HDセット	→¥178,000
●PROⅡセット	→¥117,000
●ACE/HDセット	→¥133,000
●ACEセット	→¥105,000
FUJITSU	
■FM-TOWNSシリーズ	
●TOWNSⅡUX20	→¥135,000
●TOWNSⅡCX100セット	→¥270,000
●TOWNSⅡCX40セット	→¥218,000

機種名	買取金額
●TOWNSⅡCX20セット	→¥190,000
●TOWNSⅡ20Fセット	→¥135,000
■FMRシリーズ	
●FMR-50NB1	→¥ 53,000
●FMR-50NBC1	→¥150,000
●FMR-50NX6	→¥115,000
TOSHIBA	
■J3100シリーズ	
●J-3100SX001VW	→高価買取
●J-3100SX041VW	→高価買取
●J-3100SX081VW	→高価買取
●J-3100SX041W	→高価買取
●J-3100SX001P	→高価買取
●J-3100SX061P	→高価買取
●J-3100SX001	→高価買取
●J-3100GS021	→高価買取
●J-3100GS001	→高価買取
●J-3100SS02E	→高価買取
■MSX、その他	
●FS-A1GT	→高価買取
●FS-A1ST	→高価買取
●FS-A1WSX	→高価買取
●FS-A1FX	→高価買取
●HB-F1XV	→高価買取
●PHC-70FD2	→高価買取

モニター

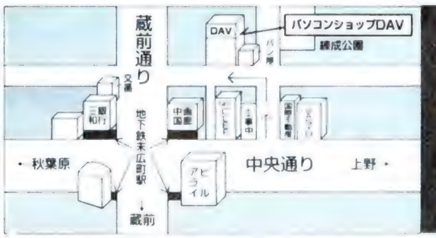
■NEC	
●PC-TV472	→¥ 63,000
●PC-TV455	→¥ 52,000
●PC-TV454	→¥ 45,000
●PC-TV354	→¥ 38,000
●PC-KD881	→¥ 45,000
●PC-KD882	→¥ 34,000
●PC-KD863S	→¥ 40,000
●PC-KD862S	→¥ 27,000
●PC-KD862	→¥ 25,000
●PC-KD854	→¥ 22,000
●PC-KD854N	→¥ 25,000
●PC-KD853	→¥ 27,000
●PC-KD853N	→¥ 31,000
●N5926-01	→¥ 87,000
●N-5925R	→¥ 45,000
●N-5913R	→¥ 40,000
●N-5913U	→¥ 33,000
●N-5913L	→¥ 27,000
■EPSON	
●CR-7000	→¥ 72,000

プリンター

■NEC	
●PC-PR201/80A	→¥ 96,000
●PC-PR201/65A	→¥ 70,000
●PC-PR201J	→¥ 41,000
●PC-PR201GS	→¥ 37,000
●PC-PR101GS	→¥ 40,000
●PC-PR101/60	→¥ 41,000
●PC-PR101/40	→¥ 34,000
●PC-PR150VH	→¥ 36,000
●PC-PR150VL	→¥ 32,000
●PC-PR150T	→¥ 17,000
●PC-PR150H	→¥ 18,000
●PC-PR101TL3	→¥ 16,000
■EPSON	
●HG-800	→¥ 40,000
●XP-2000	→¥ 81,000
●VP-2061	→¥ 43,000
●VP-1700	→¥ 65,000
●VP-1047	→¥ 31,000
●VP-960	→¥ 36,000
●VP-870	→¥ 54,000
●VP-550	→¥ 25,000
●VP-300	→¥ 27,000
●AP-1000	→¥ 40,000
●AP-900	→¥ 33,000

今スグ売って現金が必要な人は！DAV買取センター

大歓迎 御来店



来店大歓迎！地下鉄銀座線末広町1分

〒101 東京都千代田区外神田6-12-8(第2中鉄ビル1F)

買取OK！電話で！

全国どこからでも買取OK！

受付時間：AM9：00～PM 7：00
年中無休(土・日曜・大歓迎)

買取ホットライン

通話料無料 0120-10-1637
☎ 03-5688-3370
03-5688-3778

限界に挑戦!!九州のアプライド

買い替え応援!!激安中古通販

最新機種から往年の名機まで
あなたのほしいものが激安で手に入る!!

中古なら、予算内でバッチリ!!(6ヵ月保障付)

通販専用フリーダイヤル 0120-22-8446

まずはいらない物を下の査定表と一緒に宅配便などで送って下さい。高額で下取りします。

〈アプライドで下取れるもの〉近郊の方アプライド各店へ直接お持ち下さい。その場で査定高額下取りします!

パソコン・パソコン周辺機器・ファミコン他ゲーム機・ゲームソフト・ワープロ・オーディオ・ビデオ・ビデオムービー・カメラ・電子楽器(キーボードなど)ラジオ・CD・LD・レコード・図書券・商品券・古銭・切手・古本etc……。

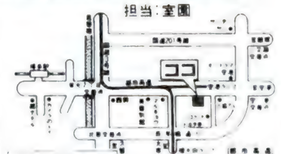
な～んでも下取りますので全部まとめて送って下さい!即査定します!

〈高額下取り差額表〉★今月の高額下取り商品「9801NS/L、486GR、MAC関係、ディスプレイ

下取りするもの ＼ 購入希望パソコン	NEC PC-9801 FA2	NEC PC-9801 NS/T	EPSON PC-486 GR2	MAC LC-II
PC-9801 DA2 スーパーファミコン本体 ソフト10本	アプライド 激安特価	アプライド 激安特価	アプライド 激安特価	アプライド 激安特価
ワープロ OASYS AX30 CD15枚 ビール券10枚	アプライド 激安特価	アプライド 激安特価	アプライド 激安特価	アプライド 激安特価
ビデオムービーTR75 コミック本50冊	アプライド 激安特価	アプライド 激安特価	アプライド 激安特価	アプライド 激安特価
モニタ KD854n プリンタAP-1000 ミュージ郎Jr.	アプライド 激安特価	アプライド 激安特価	アプライド 激安特価	アプライド 激安特価

アプライド通販部 0120 FreeDial 0120-488998 下取り通販専用FAX 092-481-6143

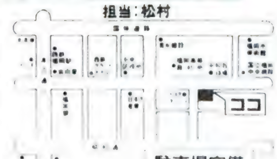
アプライド 博多店
担当:室園



大駐車場完備

〒812 福岡市博多区豊2丁目3－10
TEL (092)481-7800・FAX(092)481-7651
年中無休/営業時間AM9:00～PM8:00

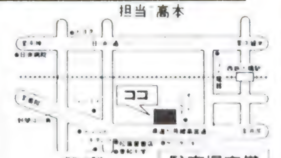
アプライド 福岡店
担当:松村



駐車場完備

〒810 福岡市中央区大手門1-1-1 平和台ビル1F
TEL (092)712-8099・FAX(092)751-2112
営業時間 平日/AM10:30～PM8:00 日・祭/AM10:00～PM8:00

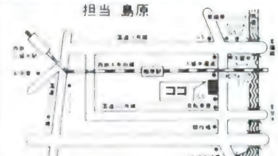
アプライド 大橋店
担当:高本



駐車場完備

〒815 福岡市南区向野2丁目12－30
TEL (092)542-1155・FAX(092)542-1156
営業時間 月～木 AM11:00～PM8:00 金・土 AM11:00～PM9:00 日・祭 AM10:00～PM8:00

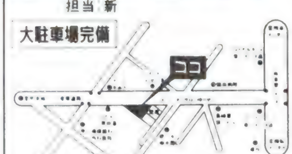
アプライド 久留米店
担当:島原



〒830 久留米市東櫛原町字瀬の上町293－1
TEL (0942)33-7968・FAX(0942)33-8285
年中無休/営業時間AM9:00～PM8:00

アプライド 熊本店
担当:新

大駐車場完備



〒862 熊本市保田窪2丁目1－26
TEL (096)384-0901 FAX(096)384-8881
年中無休/営業時間AM10:00～PM10:00

新品・中古品のお求めは九州をネットするアプライド各店へどうぞ!!(パソコン・ファミコン何でもOK)

切りとり

〈アプライド下取り査定表〉品物と一緒にこの表を送って下さい。

購入希望商品	①		②			③	
下取り品							
商品名	型式	数	希望査定額	商品名	型式	数	希望査定額

ほしくなったら、もう待てない！とにかく速い!!



注文方法

- ●申し込みは右のような形で、明確に書いてご注文ください。
- ●代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送り下さい。
- ●送料・消費税は必要ありません。
- ●ただし、売価合計が5,000円未満の場合は送料500円を追加してお申し込みください。

- ●パソコンゲームソフトは全てのメーカーを取り扱っております。（ソフトベンダーと一部の直販メーカーを除く）
- ●リストにないソフトは10%引きです。
- ●未発売のソフトは予約扱いとさせて頂きますので、発売になり次第発送致します。
- ●古いソフトをご注文頂く場合は、まずお電話にて在庫を確認ください。

申し込み書（例）

フリガナ
お名前
ご住所 〒
お電話

商品名	使用機種/メディア	売価
	売価合計	

新品ゲームソフト（アイウエオ順）

★印は未発売のソフトです。

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
★アンジェラス2ホーリーナイト	9,800	8,820
●A列車で行こうIII	12,800	11,520
●アリスの館2	4,800	4,320
●アーリーキングダム	12,800	11,520
●アマランス	8,800	7,920
●アスカラマミュートG.C.	12,800	11,520
●アマランス2	9,800	8,820
●蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	9,800	8,820
●アルミスト	9,800	8,820
●アグミックス・セレクト	7,800	7,020
★アイドルを探せ	7,800	7,020
★アージェントミッション	12,800	11,520
●イクイクパッ君	8,800	7,920
●一刻千金	15,000	13,500
●伊忍道打倒信長	9,800	8,820
●イマージュ	7,800	7,020
●イーリス亭小夜曲	9,800	8,820
●ウエディングベルは高らかに	6,800	6,120
★ウィルの伝言	5,800	5,220
●雨月奇譚	12,800	11,520
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
★EDGE（エッジ）	9,800	8,820
★ELM NIGHT〜エルムナイト〜	14,800	13,320
●A列車で行こうIIIマップコレクション	5,800	5,220
●L（ELLE）	7,800	7,020
●エルヴァイラ	12,800	11,520
●エアーコンバットII	8,800	7,920
●F-15ストライクイーグルII	10,800	9,720
●F-15ストライクイーグルIIプラス	12,800	11,520
●F-15ストライクイーグルII シーナーリーディスク	5,200	4,680
●F29リタリエイター	12,800	11,520
●エアーマネージメント	11,800	10,620
●M1タンクプラトーン	12,800	11,520
●織田信長	9,800	8,820
★科学特捜隊	14,800	13,320
●CAL2	7,800	7,020
★CAL3	8,800	7,920
★ガンシップ2000	未定	——
●[illegible]	9,800	8,820
●機動戦士ガンダム[illegible]オペレーション	9,800	8,820
●CARAT	7,800	7,020
●キャンキャンバニープリミエール	7,800	7,020
●今日もキャンバス花乱満・	7,800	7,020
●ギゼ	7,800	7,020
●キャミソール	7,800	7,020
●究極麻雀アイドルグラフィック	7,800	7,020
●きゃんきゃんすごろく華麗なる人生	8,800	7,920
●KISS	7,800	7,020
●キミだけに愛を	7,800	7,020
●キサントゲノス	8,800	7,920
●機動戦士ガンダムデザートオペレーション	9,800	8,820
●KIDS特殊行動警察	6,800	6,120
●キャッスルズ	9,800	8,820
★キャッスルズNOTE	8,800	7,920
★キラーホエール	7,800	7,020
●機甲装神ヴァルカイザー	7,800	7,020
●機甲師団II	10,800	9,720
●ギディ1、2	各7,800	各7,020
●KIGEN（輝原）	9,800	8,820
●銀河英雄伝説3	12,800	11,520
●魏・呉・蜀・伝	5,800	5,220
●クイズDEグランプリ	7,800	7,020
★クインティアロード2	8,800	7,920
●クインティアロード	8,800	7,920
●狂った果実	7,800	7,020
●クラシックロード①	9,800	8,820
●クリスタルクエスト	7,800	7,800
★グラムキャッツ2	7,800	7,020
★KOビースト三銃士	9,800	8,820
●幻影都市	9,800	8,820
●けらけら星	5,800	5,220
★殺しのドレス3	7,800	7,020
●コマンドHQ	11,800	10,620
★ごくらく天国〜巨桃の塔の巻〜	6,800	6,120

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●コンチネンタル	8,800	7,920
●轟II	12,800	11,520
●国立機動戦隊RIPS V	7,800	7,020
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●3太くんIIクイズ番長	6,800	6,120
●三国志III	14,800	13,320
★3×3EYES	未定	——
★THE TOWER OF CABIN〜キャビンパニック〜	5,800	5,220
●新宿物語	7,800	7,020
●ジャパンバッシング	8,800	7,920
●48夜物語	7,800	7,020
●シャングリラ	7,800	7,020
●シュヴィライゼーション	12,800	11,520
●ジョーカー1、2	各7,800	各7,020
●雀豪3	9,800	8,820
●雀ジャカ雀	7,800	7,020
●CAL	6,800	6,120
●雀ボーグすずめ	7,800	7,020
●雀OH！クエスト	7,800	7,020
●ジョシュア	9,700	8,720
●シュヴァルツシルトIII	12,800	11,520
●スーパー野球道	12,800	11,520
●スウィートエンジェルス	6,800	6,120
●Super DPS	6,800	6,120
●ストリップストリーム'92	5,800	5,220
★スタークルーザー2	9,700	8,730
★スターウォーズ	7,200	6,480
●SUZAKU	9,800	8,820
●関ヶ原	12,800	11,520
●卒業〜グラデュエーション〜	11,800	11,800
●ソードワールドPC	9,800	8,820
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	各3,420
●ソードダンサー	9,800	8,820
●ソードダンサー増刊号	4,800	4,320
●卒業写真・美姫	6,800	6,120
●太閤立志伝	9,800	8,820
●大戦略4	9,800	8,820
●大戦略4大戦スペシャル	16,800	15,120
●大戦略IIIマルチエディタ	6,800	6,800
●ダイヤモンドプレイヤーズ	12,800	11,520
★ダルク	未定	——
★ダーク（Dark）	8,800	7,920
●大戦略III'90	9,800	8,820
●大戦略III'90最新データ集	5,000	4,500
★脱衣まぁ〜じゃんV3	8,800	7,920
●大戦略III'90マップコレクション	5,000	4,500
●沈黙の艦隊	12,800	11,520
★地球防衛少女イコちゃん〜UFO大作戦〜	12,800	11,520
●電脳学園I/バージョンアップ	8,800	7,920
●提督の決断	14,800	13,320
●天下統一II	9,800	8,820
●天神乱魔（成人向）	7,800	7,020
●天仙娘娘	7,800	7,020
●電脳学園IV	9,800	8,820
●電脳学園II、III	各8,800	各7,920
●D.P.S SG、Set2、Set3	各6,800	各6,120
●ディスクステーション各号	各3,980	各3,582
●天舞〜三国志〜	12,800	11,520
●天下統一2パワーアップセット	6,800	6,120
●ティラムバラム	9,800	8,800
●DE.JA	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●電撃ナース	8,800	7,920
●テセラ	8,800	7,920
●テニス・テニス	9,800	8,820
●デビルスコース	4,800	4,320
●DE JAII	8,800	7,920
●デット オブ ザ ブレイン	8,800	7,920
●東京巨乳ストーリー	9,800	8,820
★トキオ	12,800	11,520
★ドラキュラ伯爵	8,800	7,920
★ドラゴン創世紀	12,800	11,520

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	9,800	8,820
●DOR3	6,800	6,120
●DRAGON PINK	8,800	7,920
●Dr STOP	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII、III	各7,800	各7,020
●DOR	6,800	6,120
●ドラゴンマスターシルク	8,800	7,920
●ドラゴンスレイヤー6	8,700	7,830
★同級生	未定	——
●徳川家康	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●人形使い	8,800	7,920
●ヌーク	7,800	7,020
●ネクタリス	7,800	7,020
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
★信長の野望覇王伝	12,800	11,520
●ハテナ？の大冒険	7,800	7,020
●バーズテイル3	12,800	11,520
★パワーシンガー	9,700	8,730
★パワーモンガー	12,800	11,520
●遙かなるオーガスタ	12,800	11,520
●遙かなるオーガスタHDパック	14,800	13,320
●ハスラー2055	9,800	8,800
●Bacta	7,800	7,020
●美少女通信（CHATのすすめ）	6,800	6,120
●BEAST2	8,800	7,920
●ビーストロード2	7,800	7,020
●ピンクソックス1、2、3各号	各2,800	各2,520
●ピンクソックス4、5、6、7各	各3,600	各3,240
●ピンクソックス8	6,800	6,120
●ピンクソックスマニア	4,800	4,320
●緋王伝	12,800	11,520
●BIG HONOUR	12,800	11,520
●美少女大図鑑	6,800	6,800
●101回目のアプローチショット	6,800	6,120
●秘密の花園	7,800	7,020
●復活祭アステカーヤの魔女	7,800	7,020
●フォリナー	7,800	7,020
●フリーウィル	9,700	8,720
★プリンセスメーカー2	14,800	13,320
●プリンセスメーカー	14,800	13,320
★プリンセス ミネルバ	12,800	11,520
●ウェインドリーム	8,800	7,920
★ヴェインドリーム2	9,800	8,820
●プレゼント2	7,800	7,020
●ブランディッシュ	9,800	8,820
★ブランディッシュ2	未定	——
●プレイメーカーフットボール	9,800	8,820
●プレリア	7,800	7,020
●プレゼンス	9,800	8,820
●フィクスエレメント	9,800	8,820
●ふしぎの海のナディア	14,800	13,320
●プレミアム	7,800	7,020
●ペブルビーチの波濤	12,800	11,520
●ホール（FALL）	8,800	7,920
●星の砂物語2	8,800	7,920
●ホットプリントパラダイス	7,800	7,020
●ぽっぷるメイル	9,800	8,820
●PONYON	7,800	7,020
●PHOBOS（フォボス）	7,800	7,020
●星の砂物語	6,800	6,120
●煩脳予備校1、2、3	各7,800	各7,020
●マイクロソフトフライトシュミレーター	12,800	11,520
★マジックナイト	7,800	7,020
★マイト&マジックBOOK4	12,800	11,520
●麻雀王伝説	9,800	8,800
●マルチペイント	14,800	13,320
●魔女っ子クミ	9,800	8,820
●魔法少女りな	9,800	8,820
★マスターオブモンスターズファイナル	9,800	8,820
●まゆみ	5,800	5,220
●まなみのどこまでいくの	3,800	3,420
●My eyes！	7,800	7,020
●マスターオブモンスターズ2	8,800	7,920

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●マイト&マジックBOOK3	12,800	11,520
●魔（彩子）雀	8,800	7,920
●MAD PARADOX	6,800	6,120
●満開電飾2	8,800	7,920
●マーシャルエイジ	7,800	7,020
●舞（mai）	6,800	6,120
●麻雀幻想曲	7,800	7,020
●ミラージュ	7,800	7,020
●ミラー	7,800	7,020
★ミスチフ	7,800	7,020
●ミスタープロ野球パーフェクト	12,800	11,520
●ムーンミスト	8,800	7,920
★ムーンライトエナジー	6,800	6,120
●桃色大陸	8,200	7,380
●夢二—浅草来譚—	7,800	7,020
●やんやんのクイズいっちょまえ	7,800	7,020
★YUKA〜ゆかのフシギな体験〜	未定	——
●妖獣クラブカスタム	7,800	7,020
●ヨーロッパ戦線	12,800	11,520
●蘭丸	7,800	7,020
★ライフ&デス2	12,800	11,520
●ランス1、2、3	各6,800	各6,120
●らんま1/2飛龍伝説	14,800	13,320
●リーディングカンパニー	12,800	11,520
●リクサス	7,800	7,020
●ルーピーQ	7,800	7,020
●レッサーメルン	9,800	8,820
●レッスルエンジェルス	7,800	7,020
●レジオナルパワー2	9,800	8,820
●レジオナルパワー2エディタ&シナリオ集	6,800	6,120
★レッド	7,800	7,020
●ROSE	7,800	7,020
●ロードス島戦記I、II	各9,800	各8,820
●ロードス島戦記福神漬	3,800	3,420
●ロードス島戦記福神漬②	4,800	4,320
●ロボクラッシュ98	8,800	7,920
●ロイヤルブラッド	7,800	7,020

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●蒼き狼と白き牝鹿—元朝秘史—	9,800	8,820
●伊忍道打倒信長	9,800	8,820
●エメラルド・ドラゴン	8,800	7,920
●ガゼルの塔	7,800	7,020
●銀河英雄伝説IIDXkit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
●ダイナソア	8,700	7,830
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●電脳学園I、II、III	各8,800	7,920
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	9,800	8,820
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●ドラゴン・ナイト	6,800	6,120
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●ヴェインドリーム	8,800	7,920
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
●ポッキー2	8,800	7,920
●ぽっぷるメイル	8,700	7,830
●ヨーロッパ戦線	12,800	11,520
●ランスI・II	6,800	6,120
●ロイヤルブラッド	7,800	7,020

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
★蒼き狼と白き牝鹿—元朝秘史—（ROM）	11,800	10,620
★蒼き狼と白き牝鹿—元朝秘史—（DISK）	9,800	8,820
●伊忍道打倒信長（ROM）	11,800	10,620
●伊忍道打倒信長（DISK）	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
●L（ELLE）	7,800	7,020
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●CAL	6,800	6,120
●CAL II	7,800	7,020
●君だけに愛を	7,800	7,020
★キラーホエール	7,800	7,020
★きゃんきゃんバニープルミエール	7,800	7,020
●ギゼ（XIX）	7,800	7,020
●銀河英雄伝説II DXkit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略2	8,800	7,920
●グラフザウルスVer2.0	12,800	11,520
●狂った果実	7,800	7,020
●幻影都市（ターボR）	9,800	8,820
●コンチネンタル	8,800	7,920
●ジョーカー1、2	各7,800	各7,020
●スーパーピンクソックス	4,800	4,320
●聖戦士ダンバイン	8,800	7,920
●卒業写真・美姫	6,800	6,120
●大航海時代	11,800	10,620
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S SG Set2,Set3	各6,800	各6,120
●電脳学園IIIトップをねらえ	8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●電脳学園1、2	各8,800	各7,920
●闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●ドラゴンスレイヤー6	8,700	7,830
●Dr.STOP	6,800	6,120
●信長の野望武将風雲録（ROM）	11,800	10,620
●信長の野望武将風雲録（DISK）	9,800	8,820
●バーディワールド	8,800	7,920
●美少女大図鑑	6,800	6,120
●BEAST2	8,800	7,920
●ピンクソックス1、2、3	各2,800	各2,520
●ピンクソックス4、5、6、7	各3,600	各3,240
●ピンクソックス8	6,800	6,120
●ピンクソックスプレゼンツ	3,600	3,240
●ピンクソックスマニア	3,600	3,240
●ピーチアップ総集編	6,800	6,120
●ピーチアップ総集編2	7,800	7,020
●秘密の花園	7,800	7,020
●プリンセスメーカー	14,800	13,320
●フレイの冒険	7,800	7,020
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	6,800	6,120
●ポッキー2	8,800	7,920
●My eyes！	7,800	7,020
●舞（mai）	6,800	6,120
●麻雀王伝説	9,800	8,820
●夢二	7,800	7,020
★桃色大陸	8,200	7,380
●YUKA—ゆかのフシギな体験—	5,800	5,220
●ヨーロッパ戦線（DISK）	12,800	11,520
●ランスI・II	6,800	6,120
●龍の花園	7,800	7,020
●らんま1/2飛龍伝説	12,800	11,520
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記 福神漬	3,800	3,420

X68000

商品名	定価	売価
●アルシャーク	9,800	8,820
●アリスの館2	4,800	4,320
★アルミスト	9,800	8,820
●イマージュ	7,800	7,020
●エメラルドドラゴン	9,800	8,830
★エトワールプリンセス	9,800	8,820
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
●エアーマネージメント	11,800	10,620
●L（ELLE）	7,800	7,020
●F15ストライクイーグルII	10,800	9,720
●オーバーテイク	9,800	8,820
●CAL	6,800	6,120
●CAL2	7,800	7,020

『この価格は何だ!』嘘?それとも本当?(価格は変動相場制です。)

現金販売のみ AVC ブック

通信販売特設ホットライン
☎ 03-3255-8638
AM10:00〜PM6:30年中無休
千代田区外神田3-14-7

AVCブック4つの『ハイ!』
1. 無料サービス。「ハイ!」
2. 初期不良交換。「ハイ!」
3. 何故、安いのか? 質問に答えます。「ハイ!」
4. 全国出張サービス。「ハイ!」

本体新品コーナー

エプソン	エプソン	エプソン	エプソン	NEC	NEC	NEC
PC-486GR5 定価 ¥458,000 特価 ¥235,000 PC-486GR2 定価 ¥458,000 特価 ¥285,000	PC-386GS3  定価 ¥423,000 特価 ¥190,000	PC-486GF5/2  定価 ¥348,000 特価 ¥215,000	PC-386GS5/2  定価 ¥398,000 特価 ¥170,000	PC-9801FA2/U2  定価 ¥458,000 特価 ¥240,000	PC-9801Model-s1 NEW! 新発売 定価 ¥318,000 特価 ¥232,000	PC-9801FA7/U7  定価 ¥648,000 特価 ¥438,000

本体新品コーナー

NEC	NEC	シャープ	シャープ	シャープ	富士通	富士通
PC-9801FS2/U2 定価 ¥348,000 特価 ¥192,000	PC-9801FX2/U2 定価 ¥278,000 特価 ¥153,000	CZ-634C-TN 定価 ¥368,000 特価 ¥232,000	CZ-623C-TN 定価 ¥498,000 特価 ¥198,000	CZ-674C+CZ-608D 定価 ¥392,800 特価 ¥230,000	FM-TOWNSⅡ UX-ZO(本体) 〔モニター一体型〕 FMT-KB107 (10キー付JISキーボード) セット価格 定価 ¥318,000 特価 ¥210,000	FM-TOWNSⅡ CX-20(本体) FMT-KB107 (10キー付JISキーボード) FMT-DP533(モニター) セット価格 定価 ¥432,800 特価 ¥285,000
エプソン PC-386NARC2 定価 ¥598,000 特価 ¥435,000	エプソン PC-386WR2 定価 ¥288,000 特価 ¥156,000	NEC PC-9801NS/L 定価 ¥288,000 特価 ¥165,000	NEC PC-9801NS/T 定価 ¥288,000 特価 ¥165,000	東芝 DYNA BOOK EZ 定価 ¥248,000 特価 ¥148,000		

モニター・プリンター・ワープロ コーナー

モニター

メーカー	機種	定価	(特価)
シャープ	CU-14KD	→¥ 89,800	¥ 45,000
シャープ	CU-14FD	→¥ 74,800	¥ 39,000
サンヨー	CMT-B14U2S	→¥ 99,800	¥ 46,000
サンヨー	CMT-D14UDLS	→¥118,000	¥ 80,000
エプソン	CR-5500	→¥168,000	¥ 84,000
シャープ	CZ-614D-TN	→¥135,000	¥ 88,800
シャープ	CZ-606D	→¥ 79,800	¥ 52,000
シャープ	CZ-607D	→¥ 99,800	¥ 66,800
シャープ	CZ-604D	→¥ 94,800	¥ 63,500

プリンター

メーカー	機種	定価	(特価)
エプソン	AP-1000PC	→¥ 99,800	¥ 68,000
エプソン	VP-1047PC	→¥ 99,800	¥ 56,000
エプソン	VP-2061PC	→¥130,000	¥ 79,000
エプソン	AP-300	→¥ 59,800	¥ 39,000
エプソン	HG-5130PC	→¥228,000	¥164,000
エプソン	HG-4000PC	→¥198,000	¥103,000
キャノン	BJ-15V	→¥ 89,800	¥ 62,500
キャノン	BJ-10Vセレクト	→¥ 79,800	¥ 53,500
キャノン	BJ-10Vカスタム	→¥ 69,800	¥ 43,000

ワープロ

メーカー	機種	定価	(特価)
シャープ	WD-A750	→¥230,000	¥125,000
シャープ	WD-A760	→¥260,000	¥135,000
シャープ	PC-WDIA	→¥330,000	¥224,000
東芝	JW-05V	→¥198,000	¥118,800
東芝	JW-01	→¥180,000	¥ 99,000
東芝	JW-98UPⅡ	→¥298,000	¥162,000
キャノン	α-85	→¥218,000	¥143,000
富士通	30LX-401	→¥198,000	¥100,000
富士通	30LX-501	→¥228,000	¥129,000
富士通	30LG-101	→¥178,000	¥118,000
富士通	30LX-405	→¥228,000	¥148,000
カシオ	HW-9800JX	→¥208,000	¥116,000
カシオ	HW-8800JN	→¥185,000	¥ 92,000

中古販売コーナー

NEC

機種	価格
PC-9801DA2	¥210,000〜
PC-9801DX2	¥130,000〜
PC-9801RA21	¥198,000〜
PC-9801RX21	¥120,000〜
PC-9801RA2	¥190,000〜
PC-9801RX2	¥ 95,000〜
PC-9801FA2	¥230,000〜
PC-9801EX2	¥115,000〜
PC-9801DS2	¥149,800〜
PC-9801UV11	¥ 70,000〜
PC-9801NS/T(40M HDD付)	¥180,000〜
PC-9801NC	¥248,000〜
PC-9801NS	¥100,000〜
PC-9801NS/20	¥110,000〜
PC-9801NL	¥118,000〜
PC-9801NV	¥ 98,000〜
PC-9801N	¥ 70,000〜
PC-9801CV21	¥128,000〜
PC-9801UV21	¥ 70,000〜
PC-9801ES2	¥165,000〜
PC-9801FX2	¥150,000〜

シャープ

機種	価格
CZ-634C	¥190,000〜
CZ-623C	¥170,000〜
CZ-604C	¥130,000〜
CZ-653C	¥120,000〜
CZ-652C	¥110,000〜
CZ-602C	¥100,000〜
CZ-601C	¥ 98,000〜
CZ-611C	¥110,000〜
CZ-600C	¥ 80,000〜

エプソン

機種	価格
PC-386M	¥135,000〜
PC-386VR	¥145,000〜
PC-286VJ5	¥125,000〜
PC-286VG	¥109,000〜
PC-286VE	¥ 98,000〜
PC-286V	¥ 90,000〜
PC-286VF	¥ 98,000〜
PC-286C	¥ 59,800〜
PC-386NW2	¥120,000〜
PC-386Note WR	¥145,000〜
PC-286Book	¥ 80,000〜

モニター

機種	価格
NEC PC-KD881	¥ 48,000〜
NEC PC-KD854N	¥ 30,000〜
NEC PC-KD863S	¥ 30,000〜
NEC PC-KD863G	¥ 38,000〜
NEC PC-KD862	¥ 32,000〜
NEC-PC-TV453N	¥ 58,000〜
NEC PC-TV353	¥ 53,000〜
NEC PC-KD882	¥ 43,000〜
NEC PC-KD853N	¥ 33,000〜
シャープ CU-14FD	¥ 30,000〜
シャープ CZ-606D	¥ 30,000〜
エプソン CR-4000	¥ 32,000〜
エプソン PC-286CD2	¥ 30,000〜

FM-TOWNS

機種	価格
UX-20	¥150,000〜
CX-100	¥280,000〜
TOWNS 20F	¥100,000〜
TOWNS 2S	¥ 80,000〜
FMT-DP533	¥ 30,000〜
FMT-DP536	¥ 60,000〜

DYNA BOOK

機種	価格
J-3100SX002	¥128,000〜
J-3100SX001	¥100,000〜
J-3100SS001	¥ 48,000〜

AVCブックの商品は、全て特別価格にて販売し、当店のサービスは全て特別価格に還元いたしております。

現金直販専門店 AVC ブック

来店お引渡しOK

- **お申込み** 電話にて直接お申込み下さい。☎03-3255-8638
- **お支払い** 現金書留又は、銀行振込を御利用下さい。口座 あさひ銀行外神田支店 (普)1057826 AVCブック
- **送料** 商品1点につき¥1500(離島は別料金) (但し、TV、ステレオ、スピーカーは、別料金になります。)
- **代引** 代引手数料¥1000
- **アフターケアー** 全商品メーカー保証付。
- **交換** 初期不良のみ可能

新品ゲームソフト定価の10～33%OFFビジネスソフト・用品類も大特価

本紙広告有効期限1992年12月18日まで

ソフトと用品の専門通販

比べて下さい、早さ・便利さ・安さ・確実さ
代金引換・特急手配・指定日配達・夜間配達・午前午後指定も可

新作&名作コーナー/

売価+α(送料・手数料等)
(定価に変更があった場合、売価も変更することがあります。)
発売予定日は11月12日調べによる

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	売価
アーリーキングダム	発売中	9,600
アマランス2	発売中	7,300
アラスカンマラミュートG.C	発売中	9,600
イーリス亭小夜曲	発売中	6,600
ILLUSION CITY(幻影都市)	発売中	7,300
ウィザードリィ6 ベインオブザコズミック	発売中	9,600
ウォーゲーム コンストラクション	発売中	7,300
雨月奇譚	発売中	9,600
ヴェインドリーム2	発売中	7,300
エアーマネジメント	発売中	8,800
永世名人3	発売中	7,300
F-29 RETALIATOR	発売中	9,600
エルフズ	発売中	7,300
織田信長	発売中	7,300
お父さんの芸夢6	発売中	5,100
嵐 スロータウン	発売中	7,300
KIGEN(輝源)	発売中	7,300
機甲師団2	発売中	8,100
機甲装神 ヴァルカイザー	発売中	5,800
機動戦士ガンダム [illegible]	発売中	7,300
棋 定跡集 68共用	発売中	3,600
棋 定跡集 TOWNS共用	発売中	3,600
鏡國伝	発売中	4,300
銀河英雄伝説3	発売中	9,600
クラシックロード1	発売中	8,800
グランプリサーカス2	発売中	7,300
クロストイチェラント	発売中	11,100
激闘の地	発売中	6,600
元朝秘史	発売中	7,300
コピーエイト98	発売中	1,700
コマンドHQ	発売中	8,800
GODS	発売中	7,300
轟2	発売中	9,600
サルゴン5	発売中	9,600
三国志3	発売中	11,100
時間銀行	発売中	9,600
THE TOWER OF CABINN	発売中	4,300
シュヴァルツシルト3	発売中	9,600
シークレットオブシルバーブレイズ	発売中	8,800
CIVILIZATION	発売中	9,600
雀OH!クエスト	発売中	5,800
スーパー野球道	発売中	9,600
SPORTS BALL FOR WINDOWS	発売中	7,300
スリップストリーム'92	発売中	4,300
関ケ原	発売中	9,600
ソードダンサー	発売中	7,300
ソードダンサー 増刊号	発売中	3,600
対局囲碁 早碁	発売中	11,100
対局 星・小目	発売中	12,600
太閤立志伝	発売中	7,300
TANK PLATOON	発売中	9,600
大戦略4	発売中	7,300
大戦略4 大戦スペシャル	発売中	12,600
大戦略4 追加データ集	発売中	3,700
大戦略 マルチエディタ	発売中	5,100
大戦略 マルチエディタSP	発売中	7,300
ダイヤモンドプレイヤース	発売中	9,600
ティラムバラム	発売中	7,300
テニステニス	発売中	7,300
天下統一2	発売中	7,300
天下統一2 スペシャルパック	発売中	10,300
天下統一2 パワーアップセット	発売中	5,100
天舞 三国志	発売中	9,600
天舞 英傑全席	発売中	11,100
ドクターブレイン	発売中	7,300
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	発売中	7,300
ドラゴン創世紀	発売中	9,600
ネクタリス	発売中	5,800
緋王伝	発売中	9,600
BIG HONOUR	発売中	9,600
ファイヤーアームズ	発売中	7,300
フィフスエレメント	発売中	7,300
ふしぎの海のナディア	発売中	13,300
フリーウィル	発売中	7,200
ブランディッシュ	発売中	7,300
PRISM98	発売中	11,100
プリンセスメーカー	発売中	11,100
PRESENCE(プレゼンス)	発売中	7,300
プレミアム	発売中	5,800
ベストプレーベースボール 新年度データ	発売中	7,300
ヘアルビーチの皮膚 HD専用	発売中	11,100
ぽっぷるメイル	発売中	7,300
マイト&マジック3	発売中	9,600
魔京伝	発売中	9,600
マルチペイント	発売中	10,300
ミスタープロ野球 PERFECT HD専用	発売中	9,600
ムーンミスト	発売中	6,600
ヨーロッパ戦線	発売中	9,600
らんま1/2 飛龍伝説	発売中	11,100
レッサーメルン	発売中	7,300
レジオナルパワー2	発売中	7,300
レジオナルパワー2 シナリオ集	発売中	9,600
ロードス島戦記2	発売中	7,300
ロードス島戦記 福神漬2	発売中	3,600
とことん競馬	11/13	11,100
パックマン	11/14	5,800
ルーヒーQ	11/19	5,800
エルムナイト	11/20	11,100
キサントゲノス XANTGENOS	11/20	6,[illegible]
機動戦士ガンダム MSフィールド	11/20	7,300
将棋2	11/20	7,300
ディスクステーション98 19号	11/20	2,200
デビルズコース(夢へアルピーチ)	11/20	3,600
マジックフォース	11/20	7,500
レット	11/20	5,800
ELVIRA	11/27	9,600
キャッスルズ	11/27	7,900
芸夢じゃん	11/27	5,800
ソードワールドPC	11/27	7,300
ブラックレインボー2	11/27	6,600
プレイメイカーフットボール	11/27	7,300
マスターオブモンスターズ FINAL	11/27	7,300
ミスチフ	11/27	5,800
ライフ&デス2	11/27	9,600
飛鳥 ASUKA	11/?	5,800
一刻千金	11/?	11,200
AI囲碁4	11/?	12,600
競馬投票券	11/?	未定
クラウス オブ ジーン	11/?	9,600
シャリス	11/?	未定
SILK	11/?	6,600
大戦略 コンストラクションツール	11/?	7,300
マイト&マジック4	11/?	9,600
レジェンド オブ シャリス	11/?	7,300
デザーシャープ	11/下	5,800
モンスターメーカー	11/下	6,600
マハ バラタ	12/01	7,300
リグサス	12/01	5,800
ビーストロード2	12/02	5,800
バトルハイスクール	12/03	5,800
囲碁聖天	12/04	9,600
エコロジーマジック	12/04	5,800
ガンシップ2000	12/04	9,600
スターウォーズ	12/04	6,400
地球防衛少女イコちゃん	12/04	9,600
信長の野望V 覇王伝 SW付	12/04	11,400
[illegible]	12/04	7,200
パソコンウォーズ ディスクバトラー2	12/05	9,600
ウルトラ大作戦 科特隊出撃せよ!	12/08	11,100
ミラー	12/09	5,800
スタークルーザー2	12/10	7,200
ムーンライトエナジー	12/10	5,100
アフロス	12/11	9,600
トキオ	12/11	9,600
徳川家康	12/11	7,300
プリンセス ミネルバ	12/11	9,600
ランカスター	12/11	5,800
信長の野望V 覇王伝	12/12	9,600
アーシェントミッション	12/18	7,300
クイズ ジパング	12/18	5,800
プレイクラブ 新装開店	12/18	8,200
HELL OGRE	12/18	5,800
エアーコンバット3	12/20	7,300
KO世紀ビースト三獣士	12/22	7,300
3*3アイズ	12/22	11,100
魂の門	12/25	7,300
魂の門 SW付	12/25	9,100
ああっ女神さまっ	12/?	9,600
下天一大 信長伝	12/?	9,600
サバッシュ2	12/?	9,600
シルクロード	12/?	7,300
チェック シックス	12/?	未定
フォーチュンクエスト	12/?	未定
ブランマーカー2	12/?	未定
ぷよぷよ	12/?	未定
ポピュラス2	12/?	9,600
マルチペイントお楽しみセット1	12/?	4,000
ジョシュア 追加シナリオ集1	12/上	5,100
アンビシャス パチプロ	12/中	7,300
億万長者3	12/中	9,600
クイズ三国志	12/中	6,600
スターベアラース	12/中	7,300
タークレイス2	92-?	7,300
バトルテック	92-?	8,800
ホーリーナイト	92-?	8,800
WINNING POST	01/14	9,600
EDGE(エッジ)	01/中	7,300
4Dボクシング	01/下	8,800
プリンセスメーカー2	01/?	11,100
ロボクラッシュ98 2	02/中	7,300
大航海時代2	02/?	未定
誕生	02/?	未定
忘れえぬ炎	93-?	未定

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	売価
元朝秘史	発売中	7,300
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	発売中	7,300
信長の野望 武将風雲録	発売中	7,300
ぽっぷるメイル	発売中	6,500

X68000

ソフト名	発売予定日	売価
キャッスルズ	発売中	8,800
グラディウス2	発売中	7,300
コピーエイト68	発売中	1,700
三國志3	発売中	11,100
ショートレンジ	発売中	7,300
ジェノサイド2	発売中	6,600
スターウォーズ	発売中	6,400
太閤立志伝	発売中	7,300
デスブレイド	発売中	7,300
ネクタリス	発売中	5,800
バーンウォルト	発売中	7,300
バトルテック	発売中	8,800
ハイブドリーム	発売中	5,800
ファーストクイーン2	発売中	6,600
ファイナルファイト	発売中	7,300
ふしぎの海のナディア	発売中	13,300
プレミアム	発売中	5,800
ポピュラス2	発売中	9,600
マスターオブモンスターズ2	発売中	6,600
ヨーロッパ戦線	発売中	9,600
ライジングサン	発売中	8,800
アルシャーク	発売中	7,300
リーディングカンパニー	発売中	9,600
エアーマネジメント	11/20	8,800
オーバーテイク	11/20	7,300
スクエアーリゾート ハイパー戦車戦	11/20	3,300
テラクレスタ&ムーンクレスタ	11/20	4,400
ロードス島戦記2	11/20	7,300
エトワール プリンセス	11/27	7,300
ストライダー 飛竜	11/27	7,300
極	11/?	9,600
沈黙の艦隊	11/?	9,600
バトル	11/?	9,600
デザー シャープ	11/下	5,800
ミラー	12/22	5,800
カロー伝説	12/?	6,300
バトルハイスクール	12/下	5,800
レット	12/下	5,800
究極タイガー	92-?	未定
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	92-?	7,300
プラネタリー キャンペーン	92-?	3,700

MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	売価
ILLUSION CITY(幻影都市)	発売中	7,300
キャンペーン版大戦略2	発売中	6,600
コピーエイト MSX	発売中	1,700
サウルスランチMIDI #3	発売中	2,500
プリンセスメーカー	発売中	11,100
ミューシオスノートJR S2/13	発売中	14,800
ミューシオス ノート S3/02	発売中	22,300
ヨーロッパ戦線	発売中	11,100
サウルスランチMIDI #4	11/13	2,500
元朝秘史(ROM)	11/20	8,800
元朝秘史 SW付(ROM)	11/20	10,600
元朝秘史	11/27	7,300
元朝秘史 SW付	11/27	9,100
MSX Train	12/18	5,800
シンセサウルス Ver 3.0	12/?	9,600
THE TOWER OF CABINN	12/中	4,300
シムシティー	92-?	未定

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	売価
アドバンテージ テニス	発売中	6,600
アフターバーナー3	発売中	8,100
AYA	発売中	6,600
インビテーション	発売中	7,300
ウィザードリィ6 ベインオブザコズミック	発売中	9,600
ウルティマ5	発売中	7,300
エアーマネジメント	発売中	8,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
キャッスルズ	発売中	8,800
KIDPIX	発売中	8,100
KIGEN(輝源)	発売中	7,300
機動戦士ガンダム クラシックオペレーション	発売中	7,300
極	発売中	9,600
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	9,600
三国志3	発売中	12,600
斬2 タウンズスペシャル	発売中	9,600
ジョシュア TOWNS	発売中	8,800
スーパーシューティングタウンズ	発売中	7,300
スーパーリアル麻雀 P2&P3	発売中	8,800
SUZAKU TOWNS	発売中	9,600
スプラッターハウス	発売中	7,300
太閤立志伝	発売中	8,800
第4のユニット7 ワイアット	発売中	9,600
ナイトメア	発売中	9,600
信長の野望 武将風雲録	発売中	8,800
バトル	発売中	9,600
BIG HONOUR	発売中	9,600
フラクタル エンジン	発売中	1,900
フリーウェアコレクション5	発売中	1,800
フリーウィル	発売中	7,200
ブランディッシュ	発売中	7,300
プレミアム	発売中	5,800
ベストプレーベースボール	発売中	7,300
マイト&マジック3	発売中	9,600
Ms DETECTIVEファイル 石見銀山殺人	発売中	9,600
メモリーズ	発売中	6,600
モンキーアイランド	発売中	8,800
ヨーロッパ戦線	発売中	11,100
レッサーメルン TOWNS	発売中	8,800
レジオナルパワー2	発売中	7,300
エルムナイト	11/20	11,100
少年マガジンHISTORY	11/20	7,200
ダイヤモンドプレイヤース	11/20	9,600
将棋 大将位	11/22	6,600
サルゴン5	11/27	9,600
ソリチュード 上巻	11/27	9,600
ライフ&デス2 TOWNS	11/27	9,600
ソフトコンテスト入選作品集 Vol.2	11/30	2,200
アンの夢の国	11/?	未定
デザー シャープ	11/下	5,800
TEATA Vision	11/中	5,100
デスブレイド	12/04	7,200
ふしぎの海のナディア	12/08	13,300
ウイングコマンダー	12/18	8,100
トキオ	12/25	9,600
カロー伝説	12/?	6,300
セブンカラーズ	12/?	5,700
ポピュラス2	12/?	9,600
電脳少女REJECTION	12/下	9,600
4Dボクシング	12/下	8,800
エアーウェーブアドベンチャー2	92-?	未定
ハウ シンクス ワーク	92-?	11,500
バトラー	92-?	未定
パワーペインター	92-?	22,300
ヘブン&アース	92-?	未定
ミラーズ	92-?	7,300
らんま1/2 飛龍伝説	92-?	9,600
ミラー	04/中	5,800

美少女ソフトコーナー/

売価+α(送料・手数料等)
(定価に変更があった場合、売価も変更することがあります。)
★印は発売中 予定日は11月12日調べによる

ソフト名	売価	98	88	X68	MSX	TOWNS
あにまーじゃんV3	6,600	11/27		01/中		
アリスの館1・2	各4,700					★
アリスの館[illegible]	3,300	★		★		
アル[illegible]	7,300	★		11/13		
E(東京ラブストーリィー)	5,800	11/20				
イクイクハッ君	6,600	11/20				
ウェディングベルは高らかに	5,100	11/28				
ウイルの伝説	4,300	12/11				
ELLE(エル)	5,400	★	未定	★	★	★
CARAT	5,800	★				
華麗なる[illegible]	6,100	★		★		
キャミソール	6,600	11/20				
キャラメルクエスト	7,300	★				
キャル	5,100	★		★	★	
キャル1+2	6,600					★
キャル2	5,800	★		★	★	
キャル3	未定	12/?		未定	未定	未定
きゃんきゃんバニー [illegible]	5,800	★		★	未定	
きゃんきゃんバニー [illegible]	7,300					11/中
[illegible]	5,800	12/18	●			
君だけに愛を	5,400	★		★	★	
GIDDY(ギディ)1・2	各5,400	★				
クインティアロード2	6,100	93-02				
狂った果実(殺しのドレス3)	5,400	★		★	★	
グラムキャッツ2	5,800	12/22		12/25	12/25	
グラムキャッツ2 TOWNS	6,600					02/?
けらけら星	4,300	★		★		
GAMEテクノポリス SPコレクション1	8,900					★
殺しのドレス3	5,400	12/18	中止	01/?	中止	未定
コンチネンタル	6,100	★		★	★	
ごめんねエンジェル 横浜物語	6,100	★	92-?	92-?		
シャングリラ	5,400	★		★		★
48夜物語	5,800	★				
新宿物語	5,400	★		★		
雀ジャカ雀	5,400	★		12/24		01/21
JOKER(ジョーカー)1・2	各5,800	★		★	★	
JOKER(ジョーカー)1+2	6,600					★
SUPER D.P.S.	4,700	11/15		★		★
SWEET ANGEL	4,700	★		★		11/28
卒業 グラデュエーション	8,800	★				
D'ark	6,600	12/11				
DALK	未定	12/15				
テセラ	6,100	★		★		11/?
天神乱魔	5,400	★		★		★
天仙娘娘 てんせんにゃんにゃん	5,800	★				
D.P.S.	4,000	★	★	★	★	★
D.P.S. SG set1 set2	各4,700	★	★	★	★	★
D.P.S. SG set3	4,700	★	未定	★	★	★
デッド オブ ザ ブレイン	6,100	★		★	★	
DE・JA	4,700	★	★	★	★	
DE・JA2	6,100	★		★		★
電撃ナース	6,600	★				12/?
闘神都市	4,700	★	未定	★	★	★
DOR1・2	各4,700	★		★		★
DOR3	4,700	11/27		11/27		11/27
同級生	未定	12/中				
Dr. STOP	4,700	★		★	★	★

ソフト名	売価	98	88	X68	MSX	TOWNS
ドラキュラ伯爵	5,400	11/27				
ドラゴンナイト	4,700	★	★	★	★	
ドラゴンナイト2	5,400	★	★	★	★	
ドラゴンナイト3	5,400	★		★		★
ドラゴンピンク([illegible])	6,600	★		未定		
ドラゴンマスター [illegible]	6,600	12/02				
ナイキ	5,800	★		未定	★	
人形使い	6,600	★				12/?
ヌーク	5,800	★				
狙われた天使たち	6,100	11/?		92-?		11/?
はっちゃけあやよさん4	未定	12/?				
初恋物語	6,800	12/15				
花札物語	5,100	11/?				
パーティワールド	4,300	★		★	★	
バクタ(Bacta)	5,400	★				
バトルカール	7,300					11/?
バニラシンドローム	未定	12/下				
秘密の花園	5,400	★		★	★	
ビースト2	6,600	★		★	★	未定
ビースト3	未定	12/04		12/?	未定	未定
美少女ブロック崩し	5,800	12/中				
ピンクソックス8号	5,100	★			★	
ピンクソックス マニア、プレゼンツ	各2,700				★	
フォクシー	4,700	★	★	中止	★	
フォクシー2	5,400	★		★	中止	
FOREIGNE(フォリナー)	5,400	11/25				
復活祭 アスティカーヤの魔女	5,400	★				★
ブランマーカー	5,400					11/?
PRESENT(プレゼント)	5,800	★		中止		未定
PRESENT(プレゼント)2	5,800	★		★		★
PLERIA	5,800	★		92-?		92-?
ヘルスアベニュー	4,300	12/中				
[illegible]1,2,パラダイス	各5,800	★				
星の砂物語	4,700	★	★	★	★	
星の砂物語 TOWNS	5,400					★
星の砂物語2	6,100	★		★		★
偏差値予備校3	5,800	11/20				
ポッキー2	6,600	★	★		★	
PONYON(ポニオン)	5,800	★		★		★
MAD PARADOX	5,100	★				
マーシャルエイジ	5,800	★		11/上		
麻雀幻想曲	5,800	★		★	未定	★
My eyes!	5,800	★		★	92-?	未定
魔女っ子クミ	7,300	★				
マジックナイト	5,800	12/11		12/下		
[illegible]	7,300	★				
まゆみ	4,000	★		★		
ミラーシュ	5,800	★		★	未定	
ミラーシュ	6,600					★
YUKA ゆかのブンキな体験	4,300	12/上			★	
妖獣クラブ2、カスタム	各5,400	★		★		★
ランス1・2	各4,700	★	★	★	★	★
ランス3	4,700	★		★		★
闇丸	6,800	★		★		未定
レッスルエンジェルス	5,400	★				★
レッスルエンジェルス2	5,400	12/?				
やんやんのクイズいっちょまえ	5,800	★				

アークの便利を買って下さい!!

○印は有料サービスです。

○特急手配
日・祝日を除く3営業日以内に発送・速達又は宅急便を使用。

○期日指定・夜間配達・午前午後指定
期日指定は注文日より5日以後の御希望の日に配達。夜間指定はPM6:00～PM8:00に配達。午前・午後の配達指定も可能です。

○代金引換払い
配達時に集金いたします。電話・FAX・ハガキ・手紙でOK。

○激安10～33%OFF 税込み売価で10～30%OFF

○予約割引
未発売ソフトは予約して下さい。発売日に発送。そして10日以上前の予約なら1本につき100円割引!!

○同時発送割引
3本以上を同時に発送したときは1本につき300円金券にて送料を払いもどします。

○コンピュータ登録
住所・氏名・御注文商品等全てをコンピュータに入力・お問い合せにすばやくお答えします。

○土・日・祝日も営業 アークは正月3日間以外無休です。

ビデオ・LD・etcコーナー

アニメビデオ&LD(新品・中古)
アダルトビデオ&LD 美少女コミック(18歳未満の方は購入できません)
各リスト有り、各々100円切手同封の上お申し込み下さい。
✤フロッピー文庫通販を始めました、よろしく!!
✤エルフベストキャラクターズⅡビデオ¥3600 LD¥4600

中古ソフトコーナー

買いたい方に(販売方法)
希望なソフトがお決まりであればお電話ください。尚、中古ソフトは代金引換のみとなります。また、中古ソフトを御リストをご希望の方は、お持ちの機種名とメディア名をお書きの上、62円切手を同封してお送りください。常時5,000本以上の在庫があります。

売りたい方に(買い取り方法)
あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。
アニメビデオ・LDも買い取りします。

美少女雑誌取扱開始

美少女ゲーム最前線6～8 各¥750
パソコンパラダイス7～9・増刊号 各¥700
パソコンパラダイス総集編1 ¥1200
美少女パソコンゲーム大研究1 ¥980/総集編 ¥1300
ちょっとHな福袋5 ¥1200
美少女ゲームの新作・人気作品の紹介等、ファン必携の専門誌!
ゲームソフトのご注文と同時ご注文のみ受付 送料不要で同時発送!

VIPコーナー

通販顧客のVIP会員の皆様へ全商品割引サービスを開始しました。VIP番号をお持ちの方は必ずVIP番号をお知らせ下さい。新規には62円切手5枚でVIP登録いたします。ぜひ入会して下さい。現在VIP登録会員3万人以上!

御注文方法等

■アーク通販なら

- 安全 配達は 郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
- 便利 電話受付は平日朝10時～夜8時、土・日・祝午後1時～7時
- 早い 大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は常時50万本以上。
- 正確 顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ、初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

新品ゲームソフトの送付手数料

売価5,001円以上の商品1本につき	600円
売価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

3本以上同時発送の割引

新作、在庫切れ等により同時発送できない場合がありますが、もし,3本以上を同時発送した場合は金券にて送料を割引きます。

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

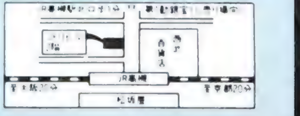
料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	1,000円

ビジネスソフト・用品類も取り扱っています。62円切手同封の上資料請求して下さい。

電話・ハガキで注文、代金引き換え払いもOK

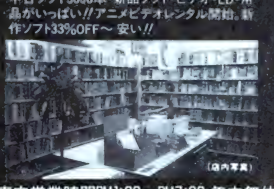
送金先

- ●現金書留 下記住所 アーク(株)通販部ロクイン係
- ●郵便振替 大阪[illegible]-10310 アーク株式会社
- ●銀行振替 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114



社員・アルバイト募集中

中古ソフト3000本・新品ソフト・ビデオ・LD・用品がいっぱい!!アニメビデオレンタル開始。新作ソフト33%OFF～ 安い!!



(店内写真)

店内営業時間PM1:00～PM7:00 年中無休

ARK
アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

通販部営業時間
平日AM10:00～PM8:00 日・祭PM1:00～PM7:00

JCC JAPAN C/COM

24時間 テレホン・プライス インフォメーション 03-3251-0631
最新情報・特価品情報をテープにてご案内致します。

秋葉原より お申し込みは ☎03-3258-6301

特選パソコンセット 限定50セット

NEC
PC-9801 FX/U2セット



本体 PC-9801FX/U2
ディスプレイ CU-14FDB
マウス (TNS-2)サービス
マウスパッドサービス
フロッピーディスク10枚サービス

定価¥357,600
¥195,000

NEC
PC-9801USセット



本体 PC-9801US
ディスプレイ CU-14FDB
マウス (TSN-2)サービス
マウスパッドサービス
フロッピーディスク10枚サービス

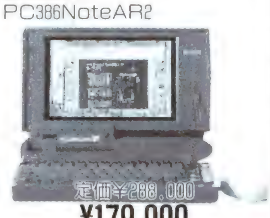
定価¥327,600
¥185,000

EPSON
PC-486GR3



定価¥483,000
¥309,000

EPSON
PC386NoteAR2



定価¥288,000
¥179,000

富士通FM-TOWNSⅡニューモデル登場

FM TOWNS Ⅱ

FM-TOWNS HR20セット
(本体)FM-TOWNSⅡ HR20
(ディスプレイ)FMT-DP5351
(キーボード)FMT-KB107/207



定価合計¥417,800
TEL特価

FM-TOWNS UG20セット
(本体)FM-TOWNSⅡ UG20
(キーボード)FMT-KB107A/201A



定価合計¥278,000
TEL特価

FM TOWNS Ⅱ

富士通

FMT-DP5351	TEL特価
FMT-DP5361	TEL特価
FMPR-2048(熱転写プリンタ)	TEL特価
FMSC-2061(ハンディイメージスキャナ)	TEL特価

ハードディスク

●ロジテック

LHD-FM100E	¥68,800
LHD-FM200E	¥94,800

●JEF

GF-120	¥67,800
GF-200	¥94,800
GF-240	¥99,800

メモリー

●I/Oデータ

FJ-SIM-2MS	¥7,800
FJ-SIM-4MS	¥14,800
FJ-SIM-8MS	¥29,800

●メルコ

XMT2000S	¥8,200
XMT4000S	¥15,800
XMT8000S	¥30,800

パソコン

NEC	PC-9801NS/T	¥166,800
NEC	PC-9801NS/L	¥169,800
NEC	PC-9801FX2/U2	¥157,000
NEC	PC-9801FS2/U2	¥192,000
NEC	PC-9801FA2/U2	¥248,800
EPSON	PC386NAR1	¥198,000
EPSON	PC486GF2/5	¥218,000
EPSON	PC486GF3	¥238,000
EPSON	PC486GR2/5	¥293,000
EPSON	PC486GR3	¥309,000
Apple	Macintosh Classic|| 4MB/FD漢字	¥135,000
COMPAQ	Plolinea 3/25zs/FD	¥118,000

ディスプレイ・プリンタ

NEC	PC-KD1511	¥77,800
NEC	PC-KD1521	¥55,800
EPSON	CR-5500	¥85,800
山水電気	PD-14M	~~¥74,000~~
SANYO	CMT-D14UDLS	¥69,800
SHARP	CU-14KD	¥42,800
SHARP	CU-14FDB	¥38,000
三菱	XC-1498CⅡ	¥44,800
NEC	PC-PR101/Tn103	¥49,800
EPSON	AP-1000PC	¥66,800
EPSON	AP-700	¥58,000
YHP	Desk JET 505J	¥69,800

ハードディスク

ICM	FT-120DB	¥79,800
ICM	FT-180DB	¥112,800
ICM	FT-240DB	¥119,800
コンピュータリサーチ	CRC-SCS100	¥57,800
コンピュータリサーチ	CRC-SCS200	¥77,800
日本テクサ	STATION 120LBS	¥75,800
日本テクサ	STATION 240LBS	¥109,800
TEAC	HD-41A	¥54,800
TEAC	HD-101A	¥64,800
TEAC	HD-201A	¥89,800
キャラベル	AV-200SXE	¥98,000
キャラベル	AV-080NSL	¥74,800
緑電子	BLT-N80	¥53,800
緑電子	BLT-N120	¥72,800
ロジテック	LHD-NS130	¥69,800

増設RAMボード・RAMカード

I/Oデータ	NT34-2ML(IOS10mini付)	¥9,400
I/Oデータ	NT34-6ML(IOS10mini付)	¥22,800
I/Oデータ	PIO-98NT-2ML(IOS10mini付)	¥9,400
I/Oデータ	PIO-98NT-4ML(IOS10mini付)	¥17,800
I/Oデータ	PIO-98NT-8ML(IOS10mini付)	¥34,800
メルコ	ENT-2000S	¥9,800
メルコ	ENT-6000S	¥23,800
メルコ	RCD-4000S	¥18,800
メルコ	RCD-8000S	¥35,800
I/Oデータ	FS34-4MS(メモリーサーバー付)	¥19,800
I/Oデータ	FS34-8MS(メモリーサーバー付)	¥35,800
I/Oデータ	FA34-4MS(メモリーサーバー付)	¥19,800
I/Oデータ	FA34-8MS(メモリーサーバー付)	¥35,800
I/Oデータ	PIO-EX134S-4MS	¥19,800
I/Oデータ	PIO-PC34FX-2ME(メモリーサーバー付)	¥17,800
I/Oデータ	PIO-PC34FX-4ME(メモリーサーバー付)	¥26,800
I/Oデータ	EP-RB70-4ME(メモリーサーバー付)	¥26,800
I/Oデータ	EP-RB70-8ME(メモリーサーバー付)	¥41,800
I/Oデータ	EP-SIM-2MS	¥8,800
I/Oデータ	EP-SIM-4MS	¥15,800
I/Oデータ	PIO-SIM61-2ML	¥9,800
メルコ	EFS-4000S	¥19,800
メルコ	EFS-8000S	¥35,800
メルコ	EFA-4000S	¥17,800
メルコ	EFA-8000S	¥35,800
メルコ	EMJ-2000S	¥15,800
メルコ	EMJ-4000S	¥24,800
メルコ	EXJ-2000S	¥17,800
メルコ	XMC-2000S	¥9,800
メルコ	ESL-2000S	¥17,800
メルコ	ESL-4000S	¥24,800
メルコ	ERB-4000	¥26,800

周辺機器

コンピュータリサーチ	CRC-FD5SS	¥27,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD5WS	¥41,800
アルファデータ	AD-F35S	¥15,800
アルファデータ	AD-F35W	¥25,800
AIWA	PV-A24V5	¥28,800
OMRON	MD24FB5V	¥26,800
OMRON	MD24FP5V	¥25,800
MICROCORE	MC24PA5	¥18,500
EPSON	GT-6000	¥118,000
八戸ファームウェア	FM2-N	¥17,800
八戸ファームウェア	FM2-L	¥17,800
八戸ファームウェア	CRTA-01E	¥7,800
エレコム	TK-98	¥7,800
エレコム	TK-J3100	¥9,800
NEC	PC9872R	¥7,800

今月のHOT情報

TEAC
DD41A



SCSI 40MBのハードディスクに3.5"フロッピーディスクドライブを内蔵

定価¥128,000
¥49,800

テクノジャパン
PD125EX



平均アクセスタイム15m/sec 125MBの大容量

定価¥108,000
¥63,800

カモンミュージック
レコンポーザ



コンピュータミュージックソフトにMIDIインタフェースを付属

定価¥58,000
¥46,800

ハードの価格は変動します。お電話にてご確認下さい。(広告価格は11/18現在です。)

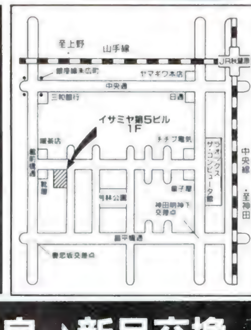
JCC スピードシステム

ご注文 ➡ 振込 ➡ JCC 入金確認 ➡ 商品発送 ➡ 商品到着

受付時間	平日10:00〜19:00 土・日・祝10:00〜18:00
お申し込みは	お電話またはFAXで ☎ 03-3258-6301 FAX 03-3258-6377
お支払いは銀行振込で	三菱銀行神田支店 普通口座 0186334 ジャパンシーコム株式会社 〒101 東京都千代田区外神田3-7-11 イサミヤ第5ビル
発送は	お振込確認後、宅急便で商品を発送致します。

ご確認事項

- 表示価格、送料には別途、消費税がかかります
- 振込は電信扱いでお願い致します
- 振込手数料はお客様負担となります
- ご入金後、お約束日までに発送致します
- お約束日より10日以上遅れた場合キャンセル又は変更可(納入済は除く)
- ご注文後1週間以上、振込がない場合自動キャンセル扱いになります



特価商材 多数あり ご来店大歓迎!! / 新品メーカー保証付 初期不良→新品交換

大阪日本橋でんでんタウン最強のスタンバイ

大好評につき続行中!!

中古ソフト 高額買取キャンペーン!!

PC-9801

タイトル	
●アイドルを探せ!	▶高価買取
●蒼き狼と白き牡鹿 〜元朝秘史〜	▶高価買取
●イクイクパッ君	▶超高価買取
●ウルティマ Savage Empia	▶高価買取
●ヴェインドリーム2	▶超高価買取
●F29 RETALIATOR	▶高価買取
●エアーコンバットⅢ	▶超高価買取
●エルムナイト	▶超高価買取
●永世名人Ⅲ	▶高価買取
●ガンダムアドバンスドオペレーション	▶高価買取
●CAL Ⅲ	▶超高価買取
●KO世紀 ビースト三獣士	▶高価買取
●殺しのドレス3	▶高価買取
●Charm 〜シャルム〜	▶高価買取
●シークレット・オブ・シルバー・ブレイド	▶高価買取
●ソードワールドPC	▶超高価買取
●卒業 〜グラデュエーション〜	▶高価買取
●魂の門 〜ダンテ『神曲』より〜	▶高価買取
●大局囲碁 ゴライアス	▶高価買取
●D'ark	▶高価買取
●DALK	▶高価買取
●大戦略Ⅳ	▶高価買取
●大戦略Ⅳ 追加データ集	▶高価買取
●地球防衛少女イコちゃん —UFO大作戦—	▶高価買取
●ティラムバラム	▶超高価買取
●東京巨乳ストーリィ	▶高価買取
●DRAGON MASTER Silk	▶高価買取
●ドア3	▶超高価買取
●ドラキュラ伯爵	▶高価買取
●ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ	▶高価買取
●ドラゴン創世紀	▶高価買取
●ヌーク	▶高価買取
●バトルハイスクール	▶高価買取
●FOREIGNER(フォリナー)	▶高価買取
●プリンセスミネルバ	▶超高価買取



●プレイメーカーフットボール	▶高価買取
●ペブルビーチの波濤	▶高価買取
●星の砂物語2	▶高価買取
●MAD・PARADOX	▶高価買取
●マスターオブモンスターズ FINAL	▶高価買取

タイトル	
●マルチペイント	▶高価買取
●Mr.プロ野球 PERFECT	▶高価買取
●ミスチフ	▶高価買取



●リクサス	▶高価買取
●RED(レッド)	▶高価買取

PC-8801

●蒼き狼と白き牡鹿 〜元朝秘史〜	▶高価買取
●ガンダムタクティカルオペレーション	▶高価買取
●ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ	▶高価買取
●ドラゴンナイトⅡ	▶高価買取
●ほっぷるメイル	▶高価買取

FM-TOWNS

●アドバンテージ・テニス	▶高価買取
●アリスの館Ⅱ	▶高価買取
●ウイングコマンダー	▶高価買取
●ウルティマトリロジーⅠ.Ⅱ.Ⅲ.	▶高価買取
●ウルティマⅣ	▶高価買取
●F-29 RETALIATOR	▶超高価買取
●エメラルドドラゴン	▶高価買取
●エルムナイト	▶超高価買取
●CAL	▶高価買取
●キャッスルズ	▶高価買取
●きゃんきゃんバニー プルミエ+スピリッツ	▶高価買取
●銀河英雄伝説ⅡDX FM TOWNS SP	▶高価買取
●サイレントメビウス	▶高価買取
●三国志Ⅲ	▶高価買取
●JOKER	▶高価買取
●ジョシュア	▶高価買取
●【Solitude】 —ソリチュード—	▶超高価買取
●太閤立志伝	▶高価買取
●DE・JAⅡ	▶高価買取
●ドア3	▶高価買取
●ハイパー・クラッシック・オペレーション	▶高価買取
●ハイパー・デザート・オペレーション	▶高価買取
●BIG HONOUR	▶高価買取
●FREE WILL(フリーウィル)	▶高価買取
●ふしぎの海のナディア	▶高価買取
●復活祭 〜アスティカーヤの魔女〜	▶高価買取
●PREMIUM	▶高価買取
●星の砂物語2	▶高価買取
●マイト&マジックⅢ	▶高価買取

タイトル	
●Ms.DETECTIVE	▶高価買取
●ミラージュ	▶高価買取
●モンキーアイランド	▶高価買取
●ランスⅢ 〜リーザス陥落〜	▶高価買取
●レジオナルパワーⅡ	▶高価買取
●レッサーメルン	▶高価買取

X68000

●アリスの館Ⅱ	▶高価買取
●アルミスト	▶高価買取
●エトワールプリンセス	▶高価買取
●OVER TAKE	▶超高価買取
●きゃんきゃんバニー プルミエール	▶高価買取
●グラディウスⅡ	▶高価買取
●三国志Ⅲ	▶高価買取
●ジェノサイドⅡ	▶高価買取
●太閤立志伝	▶高価買取
●DE・JAⅡ	▶高価買取
●デスブレイド	▶超高価買取
●ドア3	▶超高価買取
●バーンウェルト	▶超高価買取
●ふしぎの海のナディア	▶高価買取
●ファイナルファイト	▶高価買取
●星の砂物語2	▶高価買取



●ポピュラスⅡ	▶高価買取
●My eyes!	▶高価買取
●ロードス島戦記Ⅱ	▶高価買取

MSX2

●エル	▶高価買取
●SDスナッチャー	▶高価買取
●ガゼルの塔	▶高価買取
●キャンペーン版大戦略Ⅱ	▶高価買取
●銀河英雄伝説ⅡDX+set	▶高価買取
●スナッチャー	▶高価買取
●ソーサリアン	▶高価買取
●闘神都市	▶高価買取
●ピンクソックス8	▶高価買取
●BEAST	▶高価買取
●プリンセスメーカー	▶高価買取
●My eyes!	▶高価買取
●YUKA 〜ゆかのふしぎな体験〜	▶高価買取
●夢二 〜浅草綺譚〜	▶高価買取
●元朝秘史	▶超高価買取

【通信買取】の手順

①お客様の住所・氏名・電話番号・お送り頂くソフト名(メディアも)・在宅時間(何時ごろいるか)を明記したものを、ソフトと一緒に宅急便等でお送り下さい。
②お送り頂いたソフトを、スタンバイにて価格査定させていただきます。
③スタンバイからお客様へ買取価格を電話連絡いたします。
④お客様から了解をいただければ、現金書留にて送金させていただきます。このとき送金手数料は、買取合計金額から引かせて頂きます。(¥500)

●買取価格は、ユーザー登録カード・附属品の有無・パッケージの状態(汚れ・傷・ケース割れ・帯なし・シール等)により値引する場合があります。
●X-1・FM-77/AV・PC-88VA及びMSX・PC-88の一部のソフトは、買取できません。MSX・PC-88のソフトについては事前に電話で確認して下さい。

STAND-BY
大阪市浪速区日本橋5-7-19
〒556 (ヒロセビル)
☎06(641)0505

究極のゲーム・コンピューター



もう世の中は完全に486の時代!

Cyrix Cx486DLC

Drastically Low-cost Computer

DLC-25/40

~~¥198,000~~

¥149,980

+消費税

11/15〜12/28/92 限定500台

JACCS提携ローンもあります

主な仕様：

CPU	Cx486DLC/25MHz
キャッシュ	内部：1K
バス	ISAバス
空きスロット	標準構成で4スロット
メモリー	4MB
ディスク・コントローラー	IDE
ハードディスク	40MB（ﾃﾞｨｽｸﾊﾟｯｸ入り）
フロッピーディスク	3.5" 1.44MB X 1
I/O	2S1P
匡体	スリムライン 412 x 400 x 102 mm
ビデオ・コントローラー	Trident 8900 w/512KB 1024 x 768（16色） 800 x 600（256色） 640 x 480（256色）
キーボード	101英語キーボード
カラーモニター	14"（0.28mm）ｲﾝﾀｰﾚｰｽ

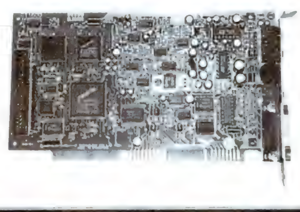
DOS/VとWindowsを使いこなすには486です。

株式会社オー・ティー・シー

〒104 東京都中央区八丁堀 4-13-5 幸ビル 4F
voice: (03) 3555-0640 *fax:* (03) 3555-9465

The one and only! **¥35,000** +消費税

Sound Blaster Pro 2



OTCのDLC-25/40を、今お買い求めのユーザーに限り究極のサウンド・ボード Sound Blaster Pro 2 を、**破格値で提供。**

チャンス！BIGに大特価でアローが大変身!!

チャンス！今すぐ欲しいパソコンを大特価で緊急販売!!

秋葉原・戦国時代に風雲児参上!! アロー

●いますぐ電話下さい。 ☎03-3253-7718

※特価は税別となっております。

大特価コーナー

シャープ	シャープ	シャープ	シャープ
X68000XVI CZ-644C	X68000XVI CZ-634C	X68000Compact CZ-674C-H	X68000Super CZ-623C-TN
定価 ¥518,000	定価 ¥368,000	定価 ¥298,000	定価 ¥498,000
特価 ¥328,000	特価 ¥233,000	特価 ¥163,000	特価 ¥195,000

エプソン	エプソン	エプソン	エプソン
PC-486GR2/5	PC-486GF2/5	PC-386GS2/5	PC-386GS3
定価 ¥458,000	定価 ¥348,000	定価 ¥398,000	定価 ¥373,000
特価 ¥285,000より	特価 ¥225,000より	特価 ¥170,000	特価 ¥189,000

エプソン	NEC	NEC	NEC
PC-386P2	PC-9801FA2/U2	PC-9801FS2/U2	PC-9801FX2/U2
定価 ¥268,000	定価 ¥458,000	定価 ¥348,000	定価 ¥278,000
特価 ¥179,000	特価 ¥245,000より	特価 ¥205,000より	特価 ¥158,000より

NEC	富士通
PC-9821Model-s1 NEW	TOWNSⅡセット CX-20 DP-533 KB-107
定価 ¥318,000	定価合計 ¥432,800
特価 ¥232,000	特価 ¥289,000

モニター

シャープ	CU-14FD	¥38,000
シャープ	CU-14KD	¥45,000
シャープ	CZ-614D	¥89,000
シャープ	CZ-607D	¥68,000
シャープ	CZ-606D	¥54,000
三洋	CMT-B14UDLS	¥79,800
エプソン	CR-5500	¥85,000
NEC	PC-KD881	¥70,000

プリンター

エプソン	HG-4000	¥99,000
エプソン	VP-2061	¥77,000
エプソン	VP-1047	¥53,000
エプソン	AP-1000	¥72,000
エプソン	AP-900PC	¥48,000
キャノン	BJ-10VS	¥54,000
キャノン	BJ-10VC	¥43,000
キャノン	BJ-15V	¥62,000

中古販売コーナー 買って得する。

掲載以外にも多数取揃えていますので御問合わせ下さい

NEC	PC-9801RA21	¥198,000より
NEC	PC-9801DA2	¥215,000より
NEC	PC-9801VM21	¥98,000より
NEC	PC-9801RX21	¥133,000より
NEC	PC-9801UV11	¥88,000より
NEC	PC-9801UX21	¥119,000より
NEC	PC-9801DX2	¥140,000より
NEC	PC-98DO	¥95,000より
シャープ	X68000	¥98,000より
エプソン	PC-286VG	¥99,000より
エプソン	PC-286VE	¥98,000より
エプソン	PC-386M	¥139,000より
NEC	PC-8801FE2	¥33,000より
NEC	PC-8801FE	¥30,000より
NEC	PC-8801FA	¥28,000より
NEC	PC-8801MA	¥35,000より

PC-9801RX2 特価 ¥100,000

中古販売専用 TEL03-3251-0516

AM10：00〜PM6：30

AV アロー

〒101 東京都千代田区外神田
☎03-3253-7718

お支払い方法
- 現金書留
- ローンもOK
- 代引（商品到着時にお支払い下さい。）代引手数料がかかります。※商品により代引出来ない場合もあります。

★銀行振込
振込先 口座名：エーブイ・アロー
第一勧業銀行秋葉原支店
（普）1005132

★価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
★製品はすべてメーカー保証付です。
★入金確認後、宅配便にて至急商品をお送り致します。
★表示価格は店頭渡し価格ですので発送の場合すべての商品に送料がかかります。
★ご送金は、必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
★商品発送後の返品は一切できません。（不良の場合は必ず一週間以内に御連絡下さい。）
★なお在庫切れ、メーカー品切れ等で多少時間がかかることがあります。

ASCII

MSXのためのC言語入門

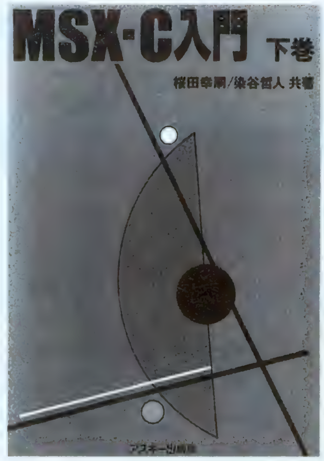
ただいま参上

新発売

MSX-C入門〈下巻〉

MSX-C実践バリバリプログラミング編だっ！

桜田幸嗣
染谷哲人共著
A5判
定価1,450円(税込み)



文法を知っているだけじゃプログラムは書けない。上巻で文法をマスターした方に、ゲーム作りを通してプログラミングの奥義を伝授。グラフィック画面やスプライト、PSGやジョイスティック/マウスなどの利用が簡単な特製ライブラリ付き。『ヒップマン』や『叩かれモグラ』などのゲームサンプルも満載。



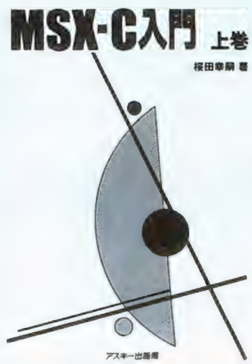
DiSK ALBUM 42
MSX-C入門　上/下巻
対象機種：MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR
メモリ構成：64Kバイト以上　メディア：3.5インチ2DD
価格3,500円(税別)

好評既刊

MSX-C入門〈上巻〉

MSX-Cにジックリ取り組む基礎理解編だっ！

桜田幸嗣著
A5判
定価1,450円(税込み)



MSX-Cプログラミングの魅力を余すところなく紹介。基礎をしっかり固めておくための解説書。MSX-Cのセットアップ、コンパイル手順、基本的な文法、簡単なプログラミングを解説。MSXユーザーのためのC言語入門書。

MSX2+パワフル活用法

杉谷成一著　A5判　定価1,240円(税込み)

MSX2+で拡張された19,268色同時表示などのグラフィック機能、JIS第2水準をサポートする日本語機能、そしてオプションのFM音源まで詳しく解説。さらにその機能を活かすためのプログラムも豊富に掲載。



DiSK ALBUM 34
対象機種：MSX2+,MSXturboR
メディア：3.5インチ2DD
価格 3,500円(税別)

パーソナルウィンドウシステム入門 HALNOTEツールコレクション

福本雅朗著　A5判　定価1,240円(税込み)



MacやDTPの世界で注目を集めているWYSIWYGや、ウィンドウの概念をMSX上で実現しているHALNOTE。ワープロや作図ソフトだけではない、あなたのパソコン環境を向上させるための活用ツール集。

DiSK ALBUM 32
HALNOTE対象機種
メディア：3.5インチ2DD
価格 3,000円(税別)

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 書籍/雑誌営業部 電話 東京 (03)3486-1977 株式会社アスキー

LOGIN HOT LINE

●製品についてのお問い合わせは……
●出版物 03-3486-1977
●ソフトウェア 03-3486-8080
●ファミコン(情報電話) 03-3250-5600
●アスキーネット関連 03-3486-9661

●製品御購入後のお問い合わせは……
●ゲーム(ファミコンを除く) 03-5700-1772
●通信(ソフト)関係 03-3498-0205
●ビジネスソフト 03-3498-0205
●ファミコン 03-3486-5137
(ゲームの攻略法等のお問い合せはご遠慮下さい)
月～金曜日(祝祭日を除く)10:00～12:00／13:00～17:00

＊電話番号はくれぐれもお間違えのないようにお願いいたします。

●アスキーに対する御意見、ご希望、また販売についてお気付きの点がありましたら、お葉書でお送りください。よろしくお願い致します。
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 営業部 LOG IN ホットライン 宛

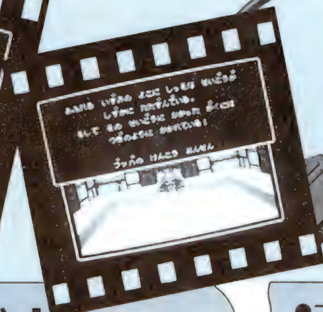
ウィザードリィ・Vにおける周辺機器の活用法を大紹介！


アスキースティック スーパーL5▲

須田PINです。ウィザードリィフリーク諸君！ ウィザードリィ・Vやってるかなぁ？
さて、皆さん今回のウィザードリィ・Vの発売に合わせたかのように、ウィザードリィをより楽しくする周辺機器が登場したのを知ってるかな？ 今回はコイツらの活用法をド～ンと紹介しちゃおうね。


◀ターボファイルアダプター






ターボファイルⅡ▲

○ターボファイルⅡ活用法だ！

さて、まずはターボファイルⅡを使ったキャラクター転生のお話だ。みんなのキャラクターには「>」とか「＊」とか「KG」とか付いてるかな。フリークなら、当然全部付いてるよね。で、そういった人達は今回のウィザードリィ・Vがスーパーファミコンで発売されると聞いて、ガクゼンとしたと思うのだ。
なにせ、いままでのウィザードリィのデータはファミコンで、今度出るVはスーパーファミコン。このままじゃ、キャラクターの転生ができないのだ。
と、お困りの皆さんのために、登場したのがターボファイルアダプターだ。こいつはファミコン用のターボファイルをスーパーファミコンでも使えるようにする優れモノだ。でコイツを使えば、ファミコンで活躍した大事なキャラクターをスーパーファミコンの世界に持ってこれるのだ。うれしいね。もちろん通常のセーブロードもできるよ。
なお、Vのターボファイルのメニューはターボファイルが接続してないと、表示されないのだ。心配しないでね。

●ファミコン周辺機器
ターボファイルⅡ
標準小売価格 5,900円(税別)

●スーパーファミコン周辺機器
ターボファイルアダプター
標準小売価格 2,500円(税別)
※ターボファイル、ターボファイルⅡに対応しています。

●スーパーファミコン周辺機器
アスキースティックスーパーL5
標準小売価格 2,980円(税別)

●スーパーファミコンソフト
ウィザードリィ・V
標準小売価格 9,800円(税別)

みんな好評発売中

○スーパーL5活用法だ!!

続いて、スーパーファミコン専用片手コントローラー、アスキースティックスーパーL5の登場だ。片手でプレイできるのは当然として、スーパーL5ならではの、ウィザードリィ・Vの秘密テクニックがあるのだ。
それは連射機能だ。RPGに連射なんかいらねえよ！ というかもしれないが、あると結構役に立つぞ。まず、メッセージ飛ばし。ウィザードリィのメッセージは他のRPGとは違ってメッセージが一発で画面に表示されるので、連射があると早いぞ。メッセージウェイトを∞にしておけば、バッチリだ。
で、もうひとつ。ウィザードリィ・Vの迷宮にはプールがある。何回も何回もここに潜って、SWIM(水泳)のレベルを上げるわけだ。ところで、あるアイテム(○○の○○○)を装備させると、絶対に溺れない。で、これを利用して、いきなり深いところまで、潜らせてしまう。で、L5で連射する。すると自動的にレベルが上がるってわけだな。ちなみにあるアイテムってのは、NPCから買うのだなんだろな～。
他のRPGでもこの機能は使えるぞ。最近僕がやってるRPGでも、アイテムを大量に売りさばく時に役だっているぞ。他にも使い方がいろいろあるかもしれないね。

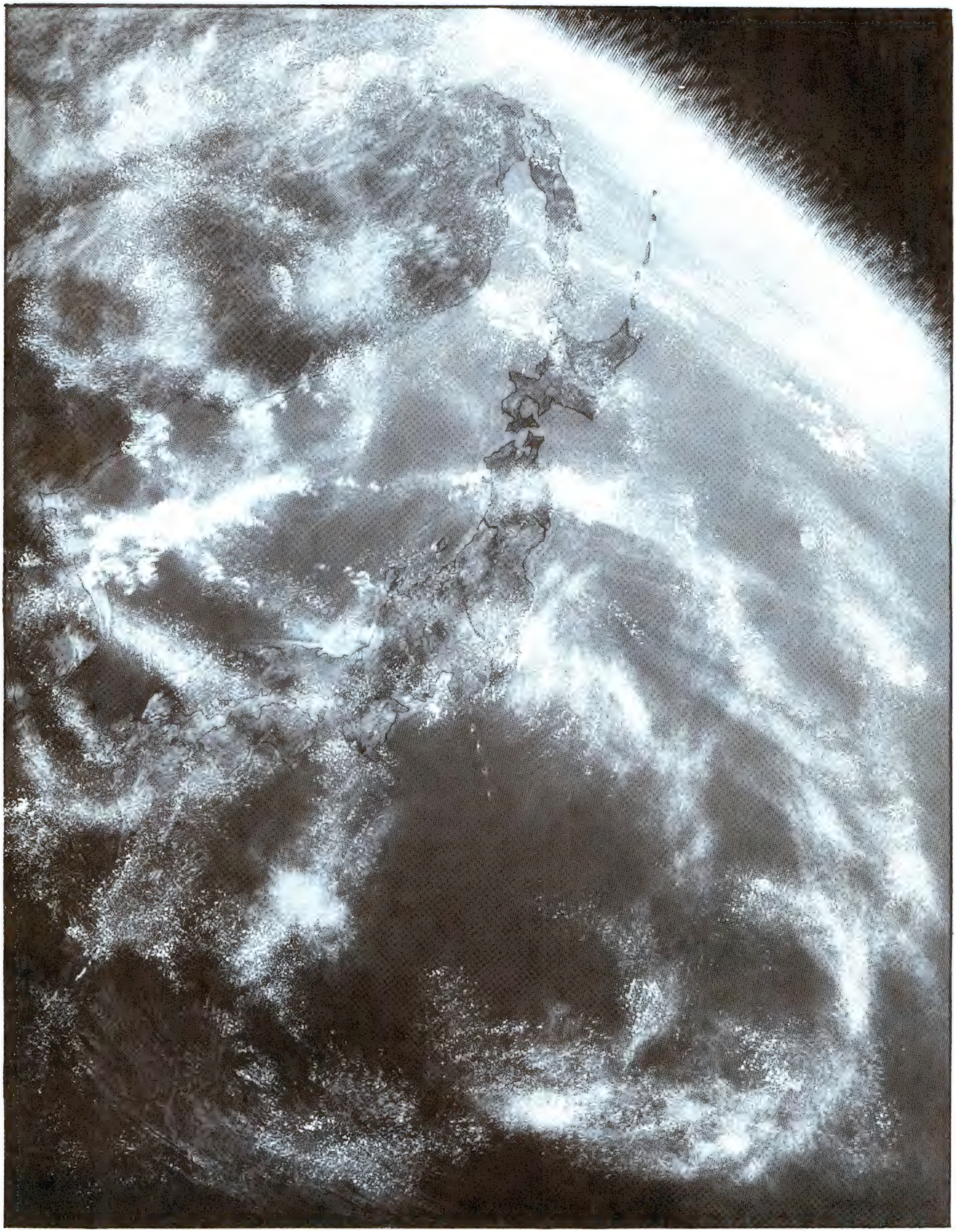
「ウィズV&外伝Ⅱテレカ」「大戦略エキスパートビデオ」プレゼント当選者発表!!

いや～いっぱいハガキが来て、うれしいね。テレカ、ビデオを合計して100枚以上来ました。こういうのって、励みになります。これからも頑張りますのでよろしく。以下が幸運の当選者の皆さんです(敬称略)。

Vテレカ当選者
群馬県館林市 佐藤 学
徳島県板野郡 藪内耕二
神奈川県横浜市 井田文彦

外伝Ⅱテレカ当選者
石川県松任市 水野宏次
熊本県熊本市 岡部哲郎
静岡県富士市 高橋奈津子

大戦略エキスパートビデオ当選者
熊本県熊本市 今村昭広
広島県広島市 尾崎純夫
兵庫県三木市 常深吉弘
兵庫県芦屋市 脇山 剛
兵庫県神戸市 米倉敬司



●結局、目に見えなくてもみんなおどってるのさッ

次号(12月18日発売)に続く

このマンガを読んだ感想を送ってくださいませませ!!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 ワンダービット係





いつも燃えてる島本和彦先生に愛を込めた激励のお手紙を!!

〒107-24 東京都港区南青山6—11—1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部 がんばれ島本和彦係


キキー
ピンポーン
はあいっ
博士
おどって
ない人が
苦情を
言いに
こられました
お通し
してくれ
なんか
エライ人
みたい
ですよ
?
博士!!



ラッキイ池田の「振付仮面」というビデオはいいぜっ!!



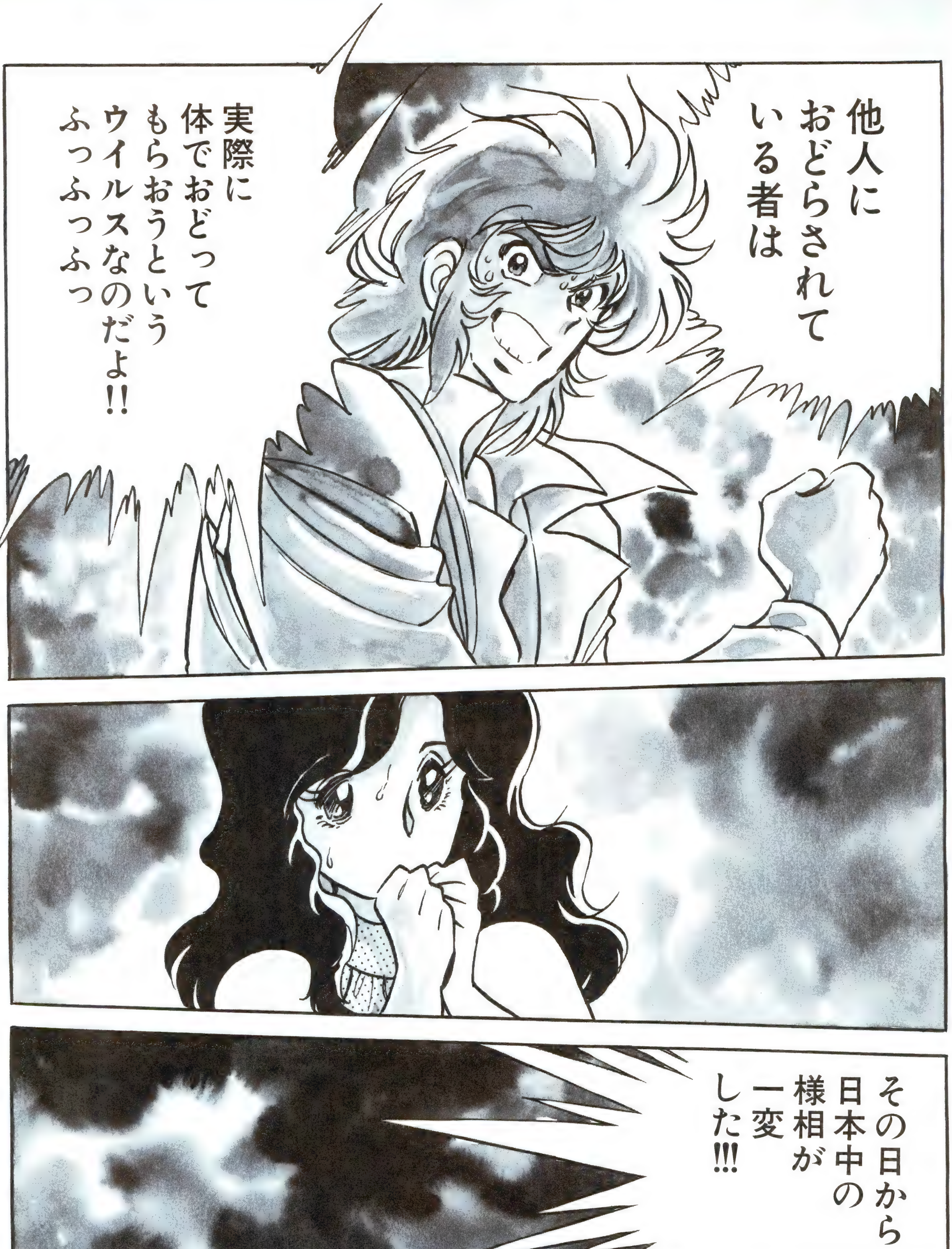
あいつ おどりながら スナック 食ってるぞ
食欲に おどらされて いるんだ!!
おい あいつ おどりながら 眠ってるぞ
必要以上に 惰眠を むさぼって いるんだ
睡眠欲に おどらされて いるのか……
そして 一方では
うおおーっ
いやだー やめてー 山ちゃーーんっ
えええ えーやんけ えーやんけ 愛しとる さけー
いやーっ


本当にあたしのこと愛してる？
ああ
どうしたんだいいきなり
ううん別に…
奥さんと別れてくれるんでしょ？
もちろんさ
はっ
はっ
あ、あたしおどっているわ
きっ気のせい気のせいだよノブコ!!
やっぱりあたしおどらされていたんだわーっ
ちいっ…!!


世の中がこのような状況になってよりはっきりと力の差がわかるようになった
負けてはいられん
もっともっと読者の感情を刺激するのだっ
それがプロだっ
プロ根性を見せろっ
オオッ
バサッ
……前よりひどくなってる…
?
博士!!
私のやったことはやっぱりまちがっていたのかなあ
私憤でやっちゃいましたからね
でも家の前にいた連中はめっきり姿をかくしましたね
がらん
当初の目的は果たしたんだが
どんどんウイルスの効果は強くなっているようですよ
強くなってる?


愛好井出版
こいつを見ろ!!
こっこれは
そう
これが週刊ダイゲン読んでいる者!!
おおっすごくおどっている
週刊スポット読んでる者!!
そしてうちの週刊グロイン読んでる者――
見てわかるとおり
うちはおどらせ方がぜんぜん足りん――


みなさん たいへんです
いったい日本中に何かおこったのでしょうか
キャスター 成田とら男
どうやら察するにですね!!
人におどらされて物事を行なうと実際におどってしまうらしいのです
察しがいい
みてくださいっ
ふっふ
六本木でボディコンギャルがおどっています
スキーヤーがおどっています
レジ
女性タレントのヌード写真集がおどり買われております
こちらの方はレーザーセットをかかえておどっています!
だって出るんだから買わなきゃあ
人気のエアロビでは完全に女性がおどらされておりますし——
コンビニで週刊誌を立ち読みしてる人たちは例外なくステップをふんでいますっ
それどころか電車の中の吊り広告でもかなりの人が体をゆさぶっていますっ


他人に
おどらされて
いる者は
実際に
体でおどって
もらおうという
ウイルスなのだよ!!
ふっふっふっ
その日から
日本中の
様相が
一変
した!!!


名づけて
"おどるアホウ菌"
自分の
純粋な意志で
考え
行動している者を
他人に
おどらされて
いたずらに
さわぎまくってる者を
あからさまにしてやる
ほら
みろ!!
私の家の前で
抗議している
おばさんたちを!!
おっ
おどって
いる?
そのとおり



次号のログイン　うれし楽しいお年玉プレゼント記事が、キミの応募を待っている!

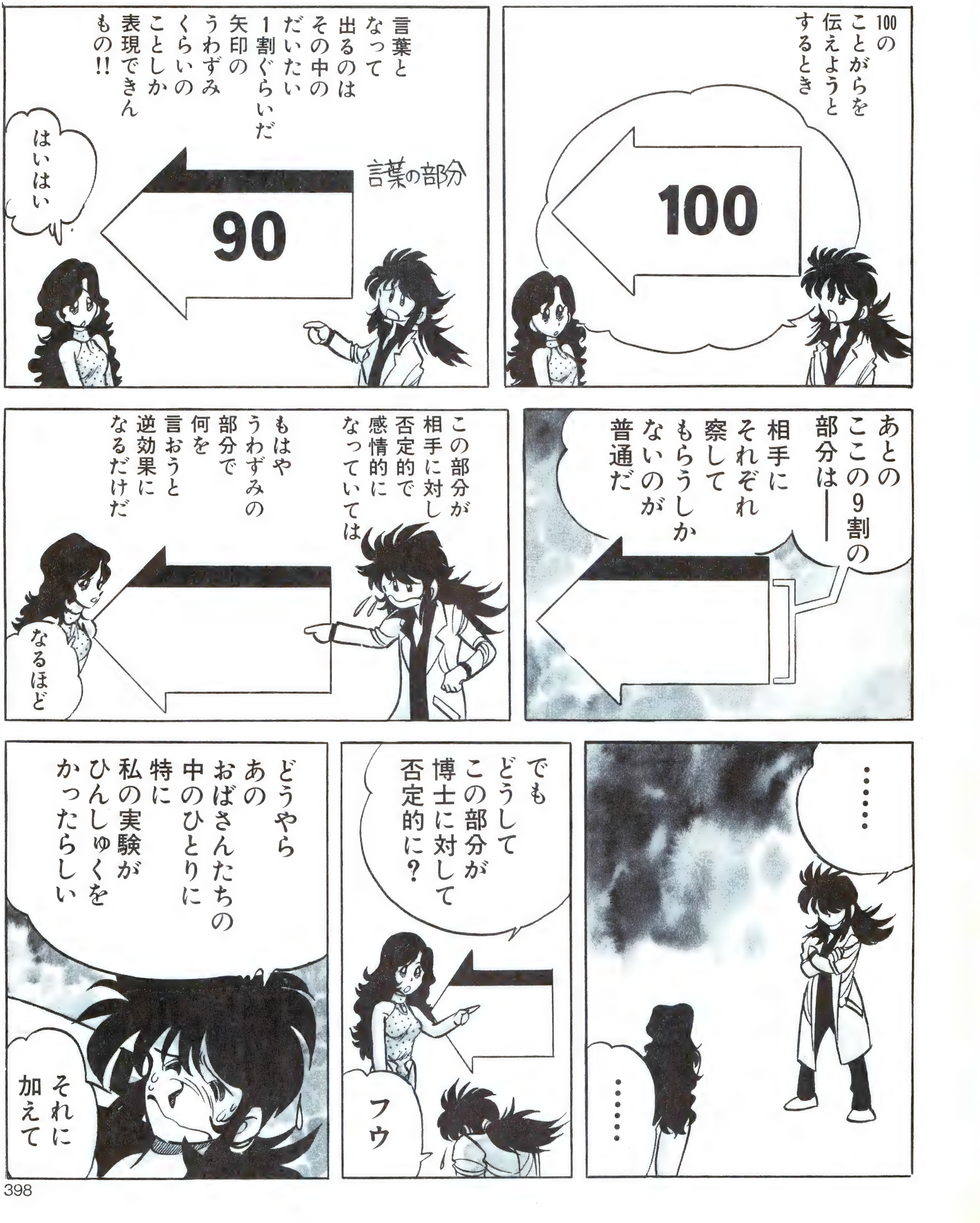


いけません
それだけは
博士
それだけは
いや
使う!!
博士
おちついて
ください
今
博士は
この部分が
感情的に
なっています!!
ううっ
そうかも
しれんし
そうで
ないかも
しれん
この薬を
使えば
わかることだ
行けーッ!
はっはっはっ
おっ
思い知るがよいっ
自らの意志を持たぬ
やからどもめ———っ

次号のログイン 福田有宵先生の占いお年始スペシャルを読めば、'93年もバッチリさ!



次号のログイン　特集は'93年のシミュレーションシーンの展望だ



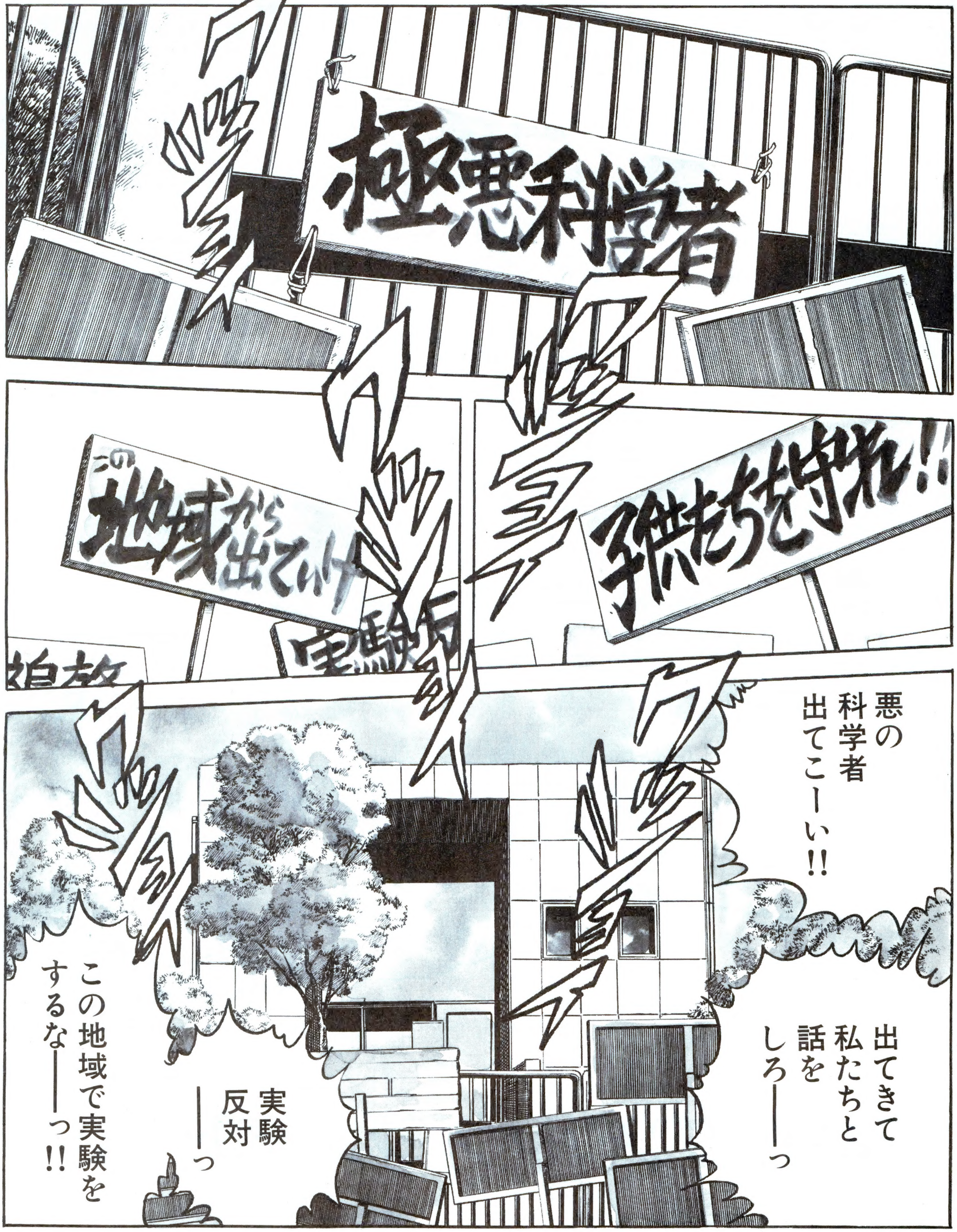

ドヤ
ドヤ
ドヤ
ドヤ
……
博士!!
帰ったよ…
私の研究は自然と地域を破壊し
子供に悪い影響を与えるからやめろってさ
たったそれだけの内容を
くり返し何度も何度も12時間きかされた
誤解だってはっきりとおっしゃればよかったのに
感情的になってる人間には何を言っても通用しない…
キミはロボットだからわからんだろが
はい
人が言葉でものを伝えようとする……


ワンダービット
WONDER BIT
島本和彦



第24話　ダンシング・シンドローム

ナニやら不穏な空気が流れておりますが……？

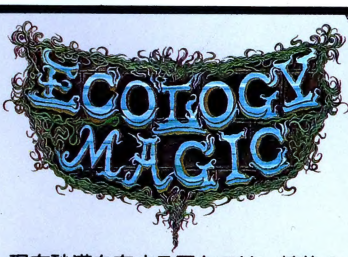


中国より大正末期に
伝わった麻雀が
平成に入って
パズルゲームになった!!



麻雀のルールにスパイスされた本格的パズルゲーム登場!
「単純なシステムなのに……何で?」
パズルゲームはやっぱりこんな感じだよね!
動かして。落して。埋め込んで。
そんなパズルが全部で4種類。
君はどのパズルからパズる!

好評発売中!!
PC-9801VX以降
¥7,800〈税別〉



現在砂漠を有する国々では、植物の生産力を上回る過剰な放牧などにより土が痩せ、不毛の地となり砂漠化している。このソフトはそんな砂漠化を防ぐ為に、立ち上がった一人の男の物語である。次々と現われる砂漠化問題を自慢のマトックで解決する。パズルと云うジャンルに着目し、環境そして砂漠化問題の何たるかを問いかける問題作がここに登場!

お待たせしました
本日発売!!
〈対応機種〉
PC-9801VX以降／¥7,800〈税別〉



好評発売中

「沈黙の艦隊」
アドベンチャーとシミュレーターのシステムをドッキングさせた新感覚潜水艦シュミレーション!!
新たなる『沈艦』ワールドを創造するのは君だ!!
PC-98NOTE専用版新発売!!
FM-TOWNS・PC-9801版好評発売中
X68000版開発中!!　／各¥12,800〈税別〉

「バトル」
極東の軍事バランスを虚実にシミュレートされた問題作、いまここに復活!!
貴方は戦略の奥の深さに驚愕する!!
FM-TOWNS版好評発売中!!
PC-9801・PC-88VA版好評発売中
／各¥12,800〈税別〉

「サルゴン V」
全米チェスフリークを熱狂させた『サルゴン V』がいよいよ日本上陸!!
貴方は『サルゴン』の思考を超えられるか!?
FM-TOWNS版好評発売中!!
PC-9801版好評発売中　／¥12,800〈税別〉

〒144 東京都大田区東蒲田1-1-20橋本ビル
TEL03-3736-6879 株式会社 ジー・エー・エム
GAM

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

FUJITSU

エフエム・タウンズ

FM TOWNS、一新す。

コンパクト一体型モデルから高速・高性能486CPU搭載のハイエンドマシンまで 3機種10タイプをラインアップ。



画面は、はめ込み合成です。

モデル HG

パワフル&クイックのスタンダードマシン

モデルHG20 (2FD) ……………… 303,000円(税別)
モデルHG40 (2FD、40MBHD) … 353,000円(税別)
モデルHG100(2FD、100MBHD) … 383,000円(税別)
※カラーCRTは別売

モデル HR

高速486CPU搭載のハイエンドマシン

モデルHR20 (2FD) ……………… 328,000円(税別)
モデルHR100(2FD、100MBHD) … 408,000円(税別)
モデルHR200(2FD、200MBHD) … 468,000円(税別)
メインメモリ4MB ※カラーCRTは別売

モデル UG

コンパクト&ハイクオリティのマルチメディア・パートナー

モデルUG10(1FD) ……………… 238,000円(税別)
モデルUG20(2FD) ……………… 268,000円(税別)
モデルUG40(2FD、40MBHD) …… 318,000円(税別)
モデルUG80(2FD、80MBHD) …… 338,000円(税別)

あのパソコンとは、デキがちがう。こんどのFM TOWNSは。

- マルチメディアだから、ディジタル動画とアニメーションが簡単に扱える「LiveMotionシリーズ」を提供。(ディジタル動画システム「LiveMovie」、アニメーション作成システム「LiveAnimation」)
- マルチメディアだから、映像や音を駆使した〝使いやすく・楽しく・役に立つ〟ソフトが充実。教育、エンタテイメント、ビジネスなど600タイトル以上のオリジナルソフトを幅広く品揃え。
- マルチメディアだから、自分だけのオリジナルソフトが簡単に作れる「TownsGear」や実用ソフト満載の「TownsStaff」を標準装備。買ったその日からすぐ使えます。
- そのうえ、うれしいことに、使いなれたMS-DOS® ソフト2,700タイトル以上、また、Windows™ソフトも200タイトル以上品揃え。マルチメディアの世界標準プラットフォーム「WindowsMME」もサポート。



観月ありさ

マルチメディア・リーダー登場

FM TOWNS II

※MS-DOS® は、米国マイクロソフト社の登録商標です。※Windows™は、米国マイクロソフト社の米国での商標です。※商品はすべて本体標準価格です。本体標準価格には、TOWNSシステムソフトウェアが含まれています。キーボードは含まれておりません。

FMTOWNSインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM〜6:00PM 月〜土(祝日を除く) 東京☎(03)5690-0032/大阪☎(06)346-5487 ●現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきましても、承ります。

Printed in Japan 共同印刷

T1029733120587

雑誌29733-12/18